

DevOps School

#2 Programming for DevOps

Agenda

- How to learn programming?
- The best languages for DevOps

How to learn programming?

How to learn programming

- ➤ Make your fundamentals clear
- Learn by doing, practicing not just reading
- Share, teach, discuss and ask for help
- ➤ Use online resources
- > Take breaks
- ➤ Learn to use debugger
- Learn to use frameworks
- ➤ Read industry newsletters (ex: Unknownews, Medium Weekly Diges, Technology radar)
- ➤ Use code quality assurance (sonarQube)
- ➤ Test your code
- > Don't hesitate to use new tools

The best language for DevOps

The best language for DevOps - discussion

- **Python**
- **≻** Bash
- **>** Java
- **≻**Groovy
- **≻**C#
- **≻**GoLang
- **>** JavaScript
- >..?

Live working

Homework

Do zrobienia jest system 3 aplikacji w dowolnym wybranym języku programowania.

- 1. aplikacja udostępniająca endpoint POST:/add i body jako dowolny JSON.
 - W przypadku gdy wysłany zostanie błędny json powinna zostać odpowiedź 400 Bad Request
 - W przypadku poprawnego jsona obiekt powinien zostać wysłany poprzez kolejkę rabbitmą do drugiej aplikacji
- 2. aplikacja nasłuchująca na odpowiedniej kolejce rabbitmą, do której obiekty wysyła 1 aplikacja. Pobrany obiekt powinien zostać zapisany w redisie z TTL 60 sekund.
- 3. aplikacja udostępniająca endpoint GET:/size. Usługa zwraca liczbę obiektów zapisanych w redisie.

bluesoft

Thanks!