|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №1**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Веселкин.И.А

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Необходимо реализовать простейший класс на языке программирования Java. Добавить метод ToString. Создать класстестер для вывода информации об объекте.

**Упражнение 1.** Реализуйте простейший класс «Мяч»

**Упражнение 2.** Реализуйте простейший класс «Книга»

## **Ход Работы**

Я решил вывести оба упражнения в одном классе Tester. Поэтому в ходе выполнения работы было получено 3 исходных кода:

Класс Ball:

package Prakt1;  
  
public class Ball {  
  
 private String colour;  
 private int size;  
 public Ball(String n, int a){  
 colour = n;  
 size = a;  
 }  
 public Ball(String n){  
 colour = n;  
 size = 0;  
 }  
 public Ball(){  
 colour = "Colour";  
 size = 0;  
 }  
  
 public void setSize(int size) {  
 this.size = size;  
 }  
 public void setColour (String colour) {  
 this.colour = colour;  
 }  
 public String getColour(String colour){  
 return colour;  
 }  
 public int getSize() {  
 return size;  
 }  
 public String toString(){  
 return this.colour+this.size;  
 }  
 public void goOut2(){  
 System.*out*.println("The ball is "+colour+" and "+size+" sm");  
 }  
}

Класс Book:

public class Book {  
  
 private String name;  
 private int age;  
 public Book(String n, int a){  
 name = n;  
 age = a;  
 }  
 public Book(String n){  
 name = n;  
 age = 0;  
 }  
 public Book(){  
 name = "Name";  
 age = 0;  
 }  
  
 public void setAge(int age) {  
 this.age = age;  
 }  
 public void setName (String name) {  
 this.name = name;  
 }  
 public String getName(String name){  
 return name;  
 }  
 public int getAge() {  
 return age;  
 }  
 public String toString(){  
 return this.name+this.age;  
 }  
 public void goOut(){  
 System.*out*.println(name+" was written in "+age);  
 }  
}

Класс Tester:

package Prakt1;  
  
import Prakt1.Ball;  
import Prakt1.Book;  
  
public class Tester {  
 public static void main(String[] args) {  
 Book b1 = new Book ("Krya", 1997);  
 Ball b2 = new Ball ("blue",20);  
 b1.goOut();  
 b2.goOut2();  
  
 }  
}

Рабочий код можно найти по ссылке: https://github.com/gost214/Practika-INBO-02-20-Veselkin/tree/d84f3ac0b385b1792bb09eabc9e4275cb2a56f23/Prakt1

## **Вывод**

В ходе выполнения этой практической работы я получил и освоил навыки работы с классами Java.