

ASSETS 3D

Los assets se han realizado en HDRP, cada miembro del grupo ha subido una carpeta con sus assets en fbx y las texturas.

De todas maneras se ha subido un unitypackage por si hay algún problema.

Carlos González Subirón

1. Invernaderos de plantas
2. Escritorios
3. Pantalla grande
4. Tuberías modulares
5. Caja de almacenamiento
6. Luz
7. Bombonas de oxígeno
8. Panel de control de laboratorios
9. Puertas
10. Ventilaciones modulares

Guillem Alqueza Mayench

1. Camara
2. Escritorio
3. Monitor
4. Teclado
5. Raton
6. Taquilla
7. Armario
8. Mueble
9. Planta
10. Caja
11. Taburete
12. Mesa
13. Carpeta
14. Silla

Lluc Cid i Bernal

1. Lavaplatos
2. Campana extractora
3. Sistema de ventilación
4. almacenes
5. pica
6. fogones
7. encimeras(1 y 2)
8. neveras
9. mesa
10. barras

11. soportes

Miguel Iglesias Abarca

1. Litera
2. Armario
3. Lámpara
4. Sillón
5. Sofa
6. Mesa baja
7. Decoración varia (CocaCola, vaso de agua, botella de agua, libros varios, poster, hojas de papel)
8. Bandeja de comer (Bol de comida, cubertería, bandeja)
9. Espejos
10. Lavabos
11. Separadores entre baños
12. Pared
13. Techo
14. Puerta pequeña

Miguel Turmo Palau

1. Reactor nuclear
2. Extintores
3. Robots de limpieza
4. Ordenadores
5. Luces de emergencia
6. Pantalla de shutdown
7. Rail con escalera
8. Células de energía
9. Cargador de células
10. Caja para células
11. Mesa
12. Caja de extintores