

Ansibleによる Infrastructure as Code入門

2014/12/17 kawasaki.rb #xx

@kk_Ataka

自己紹介

- Twitter: @kk_Ataka
- GitHub: gosyujin



アジェンダ

1. 構成管理ツールの長所/短所
2. **Ansible**の長所/短所
3. **Ansible**入門

話さないこと

- ➔ 本格的な**Ansible**の使い方
- ➔ **yaml**とは、**yaml**構文

対象者

1. 構成管理ツール何それな人
2. サーバの構成管理を手作業で行っている人
3. **Ansible**を使いたいなーと思っている人

構成管理ツールの長所/短所

サーバの構成管理とは

I. サーバを調達し、必要な**MW, SW**などをインストールすること

I. 設定ファイルを適切に編集すること

- これらの作業を適切に維持、管理してくれるツールの事を「構成管理ツール」という

「サーバが正しく稼動していること」の監視、確認は今回対象外

サーバの構成管理の辛さ

- ➡ サーバが複数台構成になっている場合、
 - ➡ サーバ間で **一部を除き** 同一設定を維持しなければならない
 - ➡ 設定変更が発生した場合、全てのサーバにそれを適用しなければならない
- ➡ 設定ファイルってきちんと管理なされていない印象...
 - ➡ 日付管理 **xxx.conf xxx.conf.20141001 xxx.conf.**

そこで構成管理ツール

構成管理ツールの嬉しさ

- サーバ構築手順をコード化できる(**Infrastructure as Code**)
- 何度実行しても同じ結果になる
- 複数のサーバに一発で環境構築できる
- コードなのでバージョン管理がしやすい
 - などなど

代表的なツール(独断)として**Chef, Puppet, Ansible**などが挙

Ansible

- あんしぶる
 - 由来はハイニツシュ・ユニバースシリーズ¹に登場する超光速通信技術
- Python製
- 基本理念は シンプル

¹うまくやればできる `sh hoge.sh creates=/tmp/exist.txt` で `exist.txt` があればスキップ

Ansibleの長所/短所

Ansibleの長所(構成管理ツールとして)

- ➔ べき等性(**Idempotency**)がある
 - ➔ 前述した、何度実行しても同じ結果になること

例

「`hoge.conf` の最後に “**proxy=http://hoge...**” を追加する」
という処理をシェルスクリプトで作ると、
そのシェルスクリプトを実行するたびに “**proxy=...**” が追加されてしま
う...

Ansibleの長所(構成管理ツールとして)

- ➔ 過去の資産を活用できる
 - ➔ シェルスクリプトで**Infrastructure as code**っぽいことをしていたなら、それを再利用できる
 - ➔ **Ansible**からシェルスクリプトをサーバへ送り、実行できる機能がある
 - ➔ 資産をそのまま流用すると(ただのシェルスクリプト

¹うまくやればできる `sh hoge.sh creates=/tmp/exist.txt` で**exist.txt**があればスキップ

Ansibleの長所(競合ツールと比べて)

- python コマンドが実行できるサーバに**SSH**接続できればすぐ使える
- サーバ側に余計なツールをインストールする必要がない
- **Chef**などでは基本的にサーバにもエージェントをインストールする必要がある
- 必要がファイルが少ない
 - とりあえず**2**ファイルあればいい(後述)

Ansibleの短所(構成管理ツールとして)

- 学習コスト...Ansible自体, Playbookの書き方...
- Ansibleの変更に追従していく必要あり
 - これはちょっと大変かも(ハマった)

何台のサーバに何回(どのくらいの周期で)使うか、それを手作業でやって生きていけるか...天秤にかけてみる

Ansibleの短所(他の競合ツールと比べて)

競合ツールと比べてきわめてシンプル...とはいうものの

- 大規模システムの構成管理は苦手
- 複雑な処理も苦手

両方ともできないことはないけど、こんなときは素直に**Chef**などを導入したほうが良さ気

逆に小さな環境に**Chef**を導入しようとしたらかなり**Too much**かも...

Ansible入門

登場人物

1. ホスト

- **Ansible** を実行するマシン
- **Python 2.6 -**
 - **Python 3** 未対応

2. サーバ

- **Ansible** で環境を整えるマシン
- **Python 2.4 -**

実行するために必要なファイル

- inventoryファイル
- playbookファイル

inventoryファイル

➔ ini形式で実行対象のサーバを記述する、変数も使える

```
[web]  
web01.example.com  
web02.example.com
```

```
[web:vars]  
ansible_ssh_port=20022
```

```
[db]  
db01.example.com
```

playbookファイル

こんなファイル。

- **hosts:** all

 - sudo: yes

 - remote_user: vagrant

 - vars:

 - username: newuser

 - tasks:

 - **name:** ユーザを追加するよ

 - user: name={{ username }} group=vagrant shell=/bin/bash

playbookファイル 解説

大きく分けて**3**つのセクションに分けられる

→ **TARGET**セクション

→ **VARs**セクション

→ **TASK**セクション

→ モジュール

playbookファイル1 TARGETセクション

どこにだれがインストールするか

- `hosts: all` # すべてのホストに
- `sudo: yes` # sudo使う
- `remote_user: vagrant` # vagrantユーザでログイン

playbookファイル 2 VARSセクション

変数を指定する。**TASK**セクションで使用する

```
vars:
```

```
    username: newuser
```

playbookファイル 3 TASKセクション

どんなことをするのかモジュールを使って記述する

tasks:

- **name:** ユーザを追加するよ # taskの名前、必須ではない

user: name={{ username }} group=vagrant shell=/bin/bash # モジュール

VARsで宣言した変数も使える

playbookファイル 3 TASKセクション

- **user**モジュールを使って以下のユーザを追加している
 - ユーザ名は **newuser** (**VARs**の変数から)
 - グループは **vagrant** でログインシェルは **bash**

デモ

