# 深入淺出 ESP32 硬體開發

本教學章節旨在指導用戶建置 ESP32 硬體開發的軟體環境,通過一個簡單的範例 展示如何使用 ESP-IDF (Espressif IoT Development Framework) 配置選單,並編譯、下載韌體至 ESP32 開發板等步驟。



## ■ 概述

ESP32 SoC 芯片支援以下功能:

- 2.4 GHz Wi-Fi
- 藍牙 4.2 標準
- 高性能雙核
- 超低功耗協處理器
- 支援多種外接設備

ESP32 採用 40 nm 工藝製成,具有最佳的功耗性能、射頻性能、穩定性、通用性和可靠性,適用於各種應用場景和不同功耗需求。

樂鑫為用戶提供完整的軟、硬體資源,進行 ESP32 硬體設備的開發。其中,樂鑫的軟體開發環境 ESP-IDF 旨在協助用戶快速開發物聯網(IoT) 應用,可滿足用戶對 Wi-Fi、藍牙、低功耗等方面的要求。

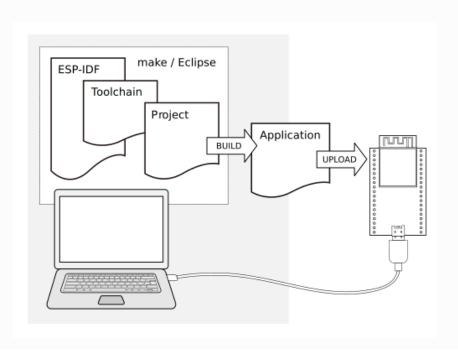
# ■ 準備工作

#### 硬體:

- 一款 **ESP32** 開發板
- USB 數據線 (USB A/Micro USB B)
- PC (Windows、Linux 或 Mac OS)

#### 軟體:

- 設置工具鏈(Toolchain) 用於編譯 ESP32 程式碼。
- **編譯工具** CMake 和 Ninja 編譯工具 用於編譯 ESP32 應用程式。
- 獲取 **ESP-IDF** 軟體開發框架。該框架已經基本包含 **ESP32** 使用的 **API** (軟體庫和來源程式碼)和執行工**具鏈**的腳本。
- 安裝 C 語言編程的文本編輯器,例如 <u>Eclipse</u>,或自己熟悉的文字編輯器工具,vi/vim/nano/Notepad++...等。



ESP32 應用程式開發

# ■ 詳細安裝步驟

請根據下方詳細步驟,完成安裝過程。

#### 設置開發環境

第一步:設置工具鏈第二步:獲取 ESP-IDF

• 第三步:設置環境變數

• 第四步:安裝 Python 軟體

建立您的第一個應用

• 第五步:開始建立工程

• 第六步:連接設備

• 第七步:配置

• 第八步:編譯

• 第九步: 燒錄到設備

• 第十步: 監視器

#### 第一步:設置工具鏈 (Toolchain)

工具鏈是一套用於編譯程式碼和應用程式的程式。 為了加快開發進度,您可以直接使用樂鑫提供的預製工具鏈。請根據您的操作系統,點擊下方對應的鏈接,並按照鏈接中的指導進行安裝。







Windows

https://docs.espressif.com/ projects/esp-

idf/zh\_CN/latest/get-

started/windows-setup.html

Linux

https://docs.espressif.com/ projects/espidf/zh\_CN/latest/get-

started/linux-setup.html

Mac OS

https://docs.espressif.com/

projects/esp-

idf/zh\_CN/latest/get-

started/macos-setup.html

#### Windows 平台工具鍵的標準設置

ESP-IDF 需要安裝必要的工具,以編譯 ESP32 韌體,包括:Git,交叉編譯器,以及 CMake 構建工具。本文將對這些工具——說明。

#### 小提醒:

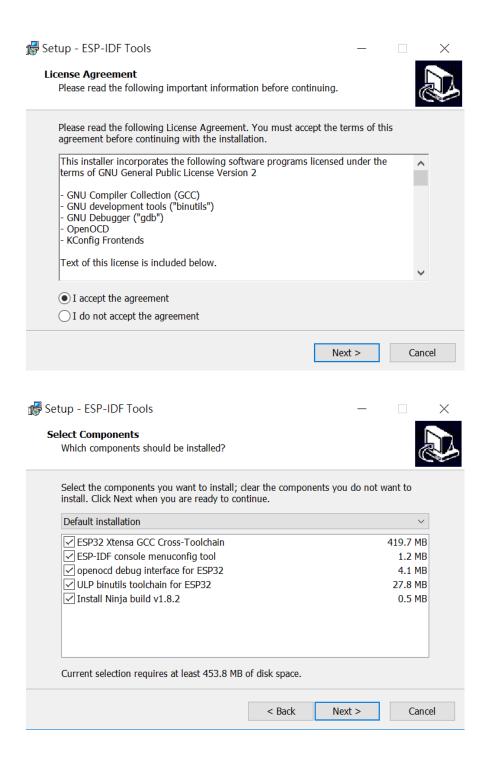
基於 CMake 的構建系統僅支持 64 位版本 Windows。

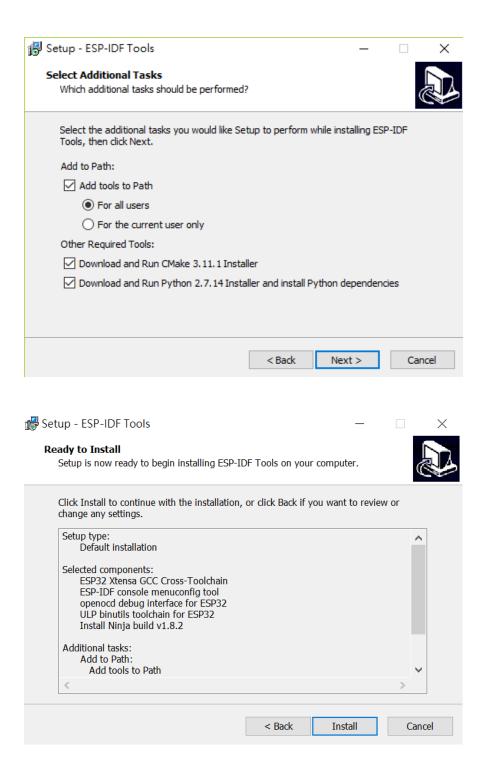
#### ESP-IDF 工具安裝器

安裝 ESP-IDF 必備工具最簡易的方式是下載 ESP-IDF 工具安裝器,下載網址:https://dl.espressif.com/dl/esp-idf-tools-setup-1.2.exe

安裝器會自動安裝 ESP32 Xtensa gcc 工具鏈,Ninja 編譯工具,以及名為 mconf-idf 的配置工具。此外,如果你的電腦還未安裝有關 CMake 和 Python2.7,它還會自動下載和執行與之對應的安裝器。 安裝器預設會更新 Windows Path 環境變數,因而上述

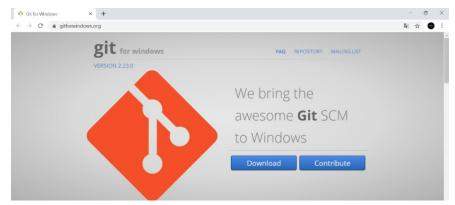
工具也可在其他環境中執行。如果禁止該選項,則需自行設置 ESP-IDF 所使用的環境(終端或所選 IDE),並配置正確的路徑。





#### 下載和安裝 Git

ESP-IDF 工具安裝器並不會安裝 Git 套件。你可以通過 Git For Windows (https://gitforwindows.org/) 下載和安裝 Windows 平台的命令列 Git 工具(包括"Git Bash"終端)。下載後直接行安裝,安裝過程都以預設值下一步即可。



git下載畫面

#### 第二步: ESP-IDF 下載

ESP-IDF 全名稱 *Espressif IoT Development Framework* 是樂鑫 ESP32 推出的新一代 SDK,基於 FreeRTOS 系統,在上一代 SDK 基礎上做了眾多更新和改進,整合了眾多元件。支援在 Windows、Linux 和 MacOS 下基於 ESP-IDF 開發。ESP-IDF 原始程式碼已託管在 github 上,可在 *https://github.com/espressif/esp-idf* 下載,在命令列輸入git clone --recursive https://github.com/espressif/esp-idf 下載,注意 git clone 必須新增 --recursive,否則無法拉取 components 目錄下的全部模組。

請將 ESP-IDF 下載到您的本地。打開終端,切換到你要存放 ESP-IDF 的工作目錄,使用命令 git clone

#### ▶ Linux 和 MacOS 操作系統

打開終端,執行以下命令:

cd ~/esp

git clone --recursive https://github.com/espressif/esp-idf.git

ESP-IDF 將下載至 ~/esp/esp-idf。

#### Windows 操作系統

打開命令提示字元(CMD),執行以下命令:

mkdir %userprofile%\esp

cd %userprofile%\esp

git clone -b v3.2.2 --recursive https://github.com/espressif/esp-idf.git

ESP-IDF 將下載至 %userprofile%\esp\目錄裡 。-b v3.2.2 表示下載 3.2.2 版本,記得 --

recursive 拉取 components 目錄下的全部模組。

#### 第三步:設置環境變數

請在您的PC系統上設配置增加 *IDF\_PATH* 和 idf.py *PATH* 環境變數,否則無法順利編譯。使用基於 CMake 的構建系統和 idf.py 工具,用戶需修改兩處系統環境變數:

- IDF\_PATH 應設置為 ESP-IDF 根目錄的路徑。
- PATH 應包括同一 IDF\_PATH 目錄下的 tools 目錄路徑。

### > Windows 操作系統

在 Windows 10 操作系統下設置環境變數,用戶應在開始選單下搜索 【編輯系統環境變數】。 在系統內容→選取【進階】標籤→【環境變數(N)..】按鈕。

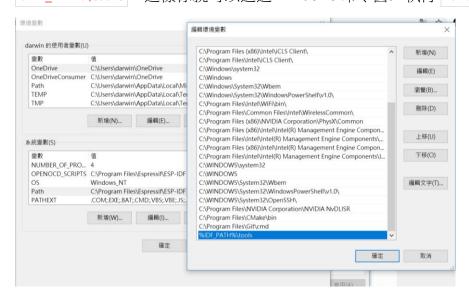




• 在系統變數(S)中點擊【新增(W)】,新增系統變數名稱為 IDF\_PATH ,具體設置為包含 ESP-IDF 的目錄,例如, C:\Users\(user-name)\esp\esp-idf。

變數4	名稱(N):	PATH	
變數化	值(V):	sers\darwin\esp\esp-idf	
	瀏覽目錄(D)	夢	
	系統變數(S)		
	變數	值	
	ComSpec	C:\WINDOWS\system32\cmd.exe	
	DriverData	C:\Windows\System32\Drivers\DriverData	
	IDF_PATH	C:\Users\darwin\esp\esp-idf	
	NUMBER_OF_PRO		
	OPENOCD_SCRIPTS	S C:\Program Files\Espressif\ESP-IDF Tools\too 🗸	
		新增(W)	

接下來一樣在系統變數(S)中找到 Path 環境變數,雙擊進行編輯。在末尾增加 %IDF\_PATH%\tools ,這樣你就可以通過 Windows 命令窗口執行 idf.py 等其他工具了。



#### 小提醒:

如果之前命令字元視窗有開著, 建議關掉重開, 剛剛所設定的環境變數才會生效。

#### Linux 和 MacOS 操作系統

要設置 IDF\_PATH ,並在 PATH 中增加 idf.py ,請將以下兩行程式碼增加至你的 ~/.profile 文件中:
export IDF\_PATH=~/esp/esp-idf

export PATH="\$IDF\_PATH/tools:\$PATH"

執行以下命令來檢查 IDF\_PATH 設置是否正確:

printenv IDF\_PATH

此處應打印出此前在~/.profile 文件中輸入(或手動設置)的路徑。

為確認 idf.py 目前是否在 PATH 中,你可以執行以下命令:

which idf.py

這裡,應打印出類似 \${IDF\_PATH}/tools/idf.py 的路徑。

如果不想修改 IDF\_PATH 或 PATH,你可以在每次重啟或退出後在終端中手動輸入:

export IDF\_PATH=~/esp/esp-idf

export PATH="\$IDF\_PATH/tools:\$PATH"

## 第四步:安裝 Python 軟體

ESP-IDF 所需的 Python 軟體套件位於 IDF\_PATH/requirements.txt 中。您可以執行以下命令 進行安裝:

cd %userprofile%\esp\esp-idf

python -m pip install --user -r requirements.txt

python -m pip install --upgrade pip

Collecting pip | Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/4a/08/6ca123073af4ebc4c5488a5bc8a010ac57aa39ce4d3c8a931ad504de4185/pip-19.3-py2.py3-none-any.whl (1.4MB) | 10.4MB | 1.4MB | 1.4MB

oninstalling pip-9.0.1:
Successfully uninstalled pip-9.0.1
Successfully installed pip-19.2

#### 第五步:開始建立小程式 (Hello-World)

現在,您可以開始準備開發 ESP32 應用程式了。您可以直接從 ESP-IDF 中 examples 目錄下的 get-started/hello\_world 開始。將 get-started/hello\_world 複製至您本地的 ~/esp 目錄下:

#### ▶ Linux 和 MacOS 操作系統

cd ~/esp

cp -r \$IDF\_PATH/examples/get-started/hello\_world .

#### ➢ Windows 操作系統

cd %userprofile%\esp

xcopy /e /i %IDF\_PATH%\examples\get-started\hello\_world hello\_world

#### 📆 選取 命令提示字元

```
C:\Users\darwin\esp>xcopy /e /i %IDF_PATH%\examples\get-started\hello_world hello_world C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\CMakeLists.txt C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\Makefile C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\README.md C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\main\CMakeLists.txt C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\main\component.mk C:\Users\darwin\esp\esp-idf\examples\get-started\hello_world\main\hello_world_main.c 已複製 6 個檔案
```

ESP-IDF 的 examples 目錄下有一系列範例,都可以按照上面的方法進行建立。您可以按照上述方法複製並執行其中的任何範例,也可以直接編譯範例,無需進行複製。

#### 重要:

ESP-IDF 編譯系統不支援帶有空格的路徑。

#### 第六步:連接設備

現在,請將您的 ESP32 開發板連接到 PC,並查看開發板使用的序列埠。通常,序列埠 在不同操作系統下顯示的名稱有所不同:

• Windows 操作系統: COM1 等

• **Linux 操作系統:以** /dev/tty\* 開始

• MacOS 操作系統:以 /dev/tty\* 或 /dev/cu 開始

#### 小提醒:

請記住序列埠名稱、您會在下面的步驟中用到。

#### 在 Windows 上杳看序列埠

檢查 Windows 設備的 COM 埠列表。拔除 ESP32 與 PC 的連接,然後重新連接,查看哪個序列埠從列表中消失,然後再次出現。以下為 ESP32 DevKitC 序列埠(**這裡是** COM4):



設備管理中 ESP32-DevKitC 的 USB 至 UART Bridge

#### 確認序列埠内容

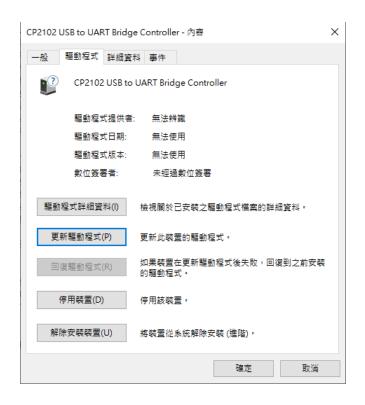
配置序列埠: 鮑率= 115200, 數據位= 8, 停止位= 1, 奇偶校驗= N。



如果沒偵測到介面,如出現下圖所示的話,可以指示線上自動去安裝更新驅動程式,或者手動至官方網站下載安裝驅動程式。下載網址:

https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers





 $\times$ 

← ■ 更新驅動程式 - CP2102 USB to UART Bridge Controller

#### 您要如何搜尋驅動程式?

- → 自動搜尋更新的驅動程式軟體(S) 除非您在裝置安裝設定中停用此功能,否則 Windows 將在您的電腦與網際網路上 搜幕是否有裝置適用的最新驅動程式軟體。
- → 瀏覽電腦上的驅動程式軟體(R) 手動尋找並安裝驅動程式軟體。

取消

← 夏新驅動程式 - Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge (COM3)

Windows 已順利更新您的驅動程式

Windows 已完成安裝這個裝置的驅動程式:

Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge

關閉(C)

#### 第七步:配置

完成以上配置後,切換至 hello\_world 目錄,並執行配置工具命令 idf.py menuconfig,預設會進入 configuration 介面。我們可以使用預設設定直接退出。。

#### ▶ Linux 和 MacOS 操作系統

cd ~/esp/hello\_world

idf.py menuconfig

如果您的預設 Python 版本為 3.0 以上,可能需要執行。 python2 idf.py

#### ➢ Windows 操作系統

cd %userprofile%\esp\hello\_world

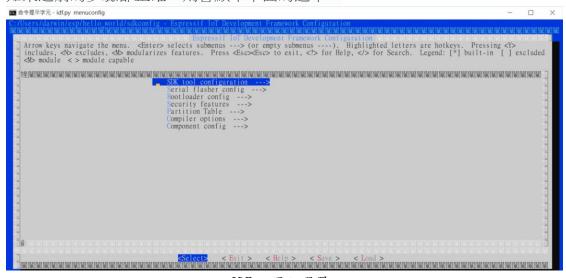
idf.py menuconfig

#### 如出現要求 python 安裝 requirements. txt 的話, 依指令執行安裝(直接複製/貼上)

C:\\Python27\\python.exe -m pip install --user -r C:\\Users\\ITS\_User\\esp\\esp\
idf\\requirements.txt

```
The following Python requirements are not satisfied:
click=5.0
future=0.15.2
future=0.15.2
cryptography=2.1.4
pynarsing=2.0.3,<2.4.0
pyelftools=0.22
Please refer to the Get Started section of the ESP-IDF Programming Guide for setting up the required packages.
Alternatively, you can run "C:\\Python27\\python.exe -m pip install --user -r C:\\Users\\ITS_User\\esp\\esp\\esp-idf\\requirements.txt" for resolving the issue.
ESP-IDF v4.1-dev-437-gd2ad0f077
```

如果之前的步驟都正確,則會顯示下面的選單:



IDF 配置主選單

#### menuconfig 工具的常見操作如下。

上下箭頭:移動

Enter 鍵 : 進入子選單

ESC 鍵 :返回上層選單或退出

英文問號:調出幫助選單(退出幫助選單,請按 Enter 鍵)。

空格、:啟用/禁用配置選項 Y 鍵``或``N 鍵[\*]

/ 鍵:尋找配置項目

Python 2.7 安裝程式將嘗試配置 Windows,將 .py 文件與 Python 2 關聯起來。如果其他程式(比如 Visual Studio Python 工具)曾關聯了其他版本 Python,則 idf.py 可能無法正常執行(文件將在 Visual Studio 中打開)。這種情況下,您可以選擇每次都執行一遍,或更改 Windows 的關聯檔案設置。 C:\Python27\python idf.py.py

#### 注意

如果您使用的是 ESP32-DevKitC(板載 ESP32-SOLO-1 模組),請在燒寫範例程式前,前往 menuconfig 中使能單核模式(CONFIG\_FREERTOS\_UNICORE)。

#### 第八步:編譯二進制執行檔案(Binary)

請使用以下命令,進行編譯:

idf.py build

執行以上命令可以編譯應用程式和所有 ESP-IDF 元件,接著生成 bootloader、分區表和應用程式二進制檔案。

#### C:\Users\darwin\esp\hello\_world>idf.py build

Checking Python dependencies...

Python requirements from C:\Users\darwin\esp\esp-idf\requirements.txt are satisfied.

Running ninja in directory C:\Users\darwin\esp\hello\_world\build

Executing "ninja all"...

[0/1] Re-running CMake...

•••••

[43/43] Generating bootloader.bin

esptool.py v2.6

[736/736] Generating hello-world.bin

esptool.py v2.6

Project build complete. To flash, run this command:

```
..\esp-idf\components\esptool_py\esptool\esptool.py -p (PORT) -b 460800 write_flash --
flash_mode dio --flash_size detect --flash_freq 40m 0x1000 build\bootloader\bootloader.bin
0x8000 build\partition_table\partition-table.bin 0x10000 build\hello-world.bin
or run 'idf.py -p (PORT) flash'
```

如果一切正常,編譯完成後將產生三個檔案 bin 檔案分別為:

位於 build/bootloader 目錄下的 bootloader.bin

位於 build/partition table 目錄下的 partition-table.bin

位於 build 目錄下的 hello-world.bin

#### 第九步:燒錄(上傳)到 ESP32 設備

請使用以下命令,將剛剛生成的二進制檔案燒錄至您的 ESP32 開發板:

idf.py [-p PORT] [-b BAUD] flash

Done

請將 PORT 替換為 ESP32 開發板的序列埠名稱,例如 COM4。您還可以將 BAUD 替換為 您希望的燒錄鮑率。預設鮑率為 460800 。如果您只有一個序列埠在使用可省略不指定 系統會自動識別 COM Port,如下所示

```
C:\Users\darwin\esp\hello_world>idf.py flash
Checking Python dependencies...
Python requirements from C:\Users\darwin\esp\esp-idf\requirements.txt are satisfied.
Running ninja in directory C:\Users\darwin\esp\hello world\build
Executing "ninja all"...
[1/3] Performing build step for 'bootloader'
esptool.py -p COM4 -b 460800 write flash --flash mode dio --flash size detect --flash freq
40m 0x1000 bootloader/bootloader.bin 0x8000 partition_table/partition-table.bin 0x10000
hello-world.bin
esptool.py v2.6
Serial port COM4
Connecting.....
Detecting chip type... ESP32
Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

如果一切順利,燒錄完成後,開發板將會自動復位,應用程式"hello\_world"開始執行 (每 10 秒 say Hello world!)。

```
1 (158) esp_image: segment 5: paddr=0x00032578 vaddr=0x40087048 size=0x02518 ( 9496) load Ox40087048: multi_heap_internal_unlock at C:/Users/darwin/esp/esp-idf/components/heap/multi_heap_c:380 (inlined by) multi_heap_free_impl at C:/Users/darwin/esp/esp-idf/components/heap/multi_heap.c:350  

1 (168) boot: Loaded app from partition at offset 0x10000  
1 (168) boot: Disabling RNG early entropy source...  
1 (170) cpu_start: Pro cpu_up.  
1 (174) cpu_start: Starting app_cpu, entry point is 0x40080e8c  
0x40080e8c: call_start_cpul at C:/Users/darwin/esp/esp-idf/components/esp32/cpu_start.c:246  

1 (0) cpu_start: App_cpu_up.  
1 (184) heap_init: Initializing, RAM_available for dynamic allocation:  
1 (191) heap_init: At 3FFB26E0 len 00001920 (6 KiB): DRAM  
1 (197) heap_init: At 3FFB26E0 len 00001920 (6 KiB): DRAM  
1 (210) heap_init: At 3FFB2650 len 00018C0 (114 KiB): DYRAM  
1 (210) heap_init: At 3FFB2650 len 00018C0 (114 KiB): DYRAM  
1 (210) heap_init: At 3FFB2650 len 00018C0 (114 KiB): DYRAM  
1 (210) heap_init: At 3FFB2650 len 00018C0 (114 KiB): DYRAM  
1 (210) heap_init: At 3FFB2650 len 00018C0 (114 KiB): DYRAM  
1 (210) cpu_start: Starting scheduler on PRO CPU.  
1 (0) cpu_start: Starting scheduler on PRO CPU.  
1 (0) cpu_start: Starting scheduler on APP CPU.  
1 (10) cpu_start: Starting in 5 seconds...  
1 (10) cpu_starting in 5 seconds...  
1 (10) cpu_starting in 5 seconds...  
2 (10) cpu_starting in 5 seconds...  
3 (10) cpu_starting in 6 seconds...  
3 (10) cpu_starting in 7 seconds...  
4 (
```

#### 第十步:監視器(monitor)

您可以透過序列埠輸出查看"hello\_world"的執行情況。注意,不要忘記將 port 替換為您的序列埠名稱。ldf.py monitor 執行該命令後,IDF 監視器應用程式將啟動:

```
C:\Users\darwin\esp\hello_world>idf.py monitor
Running idf_monitor in directory [...]/esp/hello_world/build
Executing "python [...]/esp-idf/tools/idf_monitor.py -b 115200
[...]/esp/hello_world/build/hello-world.elf"...
--- idf_monitor on /dev/ttyUSB0 115200 ---
--- Quit: Ctrl+] | Menu: Ctrl+T | Help: Ctrl+T followed by Ctrl+H ---
ets Jun 8 2016 00:22:57
rst:0x1 (POWERON_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
ets Jun 8 2016 00:22:57
此時,您就可以在啟動日誌和診斷日誌之後,看到打印的"Hello world!"了。
Hello world!
Restarting in 10 seconds...
I (211) cpu_start: Starting scheduler on APP CPU.
Restarting in 9 seconds...
Restarting in 8 seconds...
Restarting in 7 seconds...
Linux/MAC 系統您可使用快捷鍵 Ctrl+] , 退出 IDF 監視器。
```

Windows 系統則使用 | Ctrl+c | ,退出 IDF 監視器。

## 小提醒:

## 您也可以執行以下命令,一次性執行編譯、燒錄和查看過程:

idf.py build flash monitor

### 恭喜,您已完成 ESP32 的入門學習!

現在,您可以嘗試一些其他 examples,或者直接開發自己的應用程式。

https://github.com/espressif/esp-idf/tree/4dac7c7df/examples

# 專案 1 - 飛鴿傳書

TanglePigeon 將訊息傳遞給 Tangle。這是一個範例項目,展示如何使用 CClient 函式庫和 ESP32 開發板將訊息**自動定時**發送到 Tangle 網路上,可以通過 GPIO (BOOT 按鈕)或 Timer 觸發消息。 該訊息採用 JSON 格式,如下所示:

Message "TanglePigeon": "v0.0.1"

○Trytes "Trigger": "TIMER"

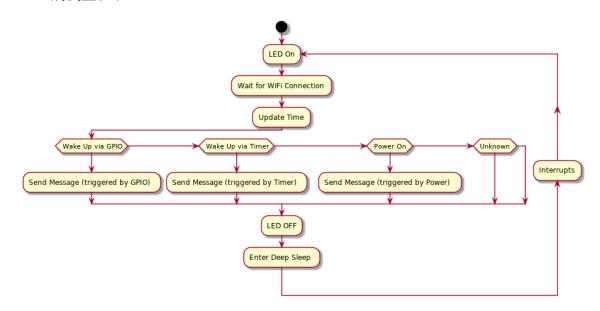
O Text "LocalTime": "2019-10-22 10:55:45"

 $\Theta$  JSON "TimeZone": "CST-8"

"Data": "Hello IOTA"

您可以根據需要更改或向訊息增加一些傳感器數據,例如溫度、濕度、地理位置等。 注意:由於IRI 快照是零值交易,因此將在IRI 快照後刪除消息。

## ■ 流程圖



## ■ 建置

請根據下方詳細步驟,完成安裝過程。

第一步: 下載 tangle pigeon esp32

Windows 操作系統

打開命令提示字元(CMD),執行以下命令:

#### cd %userprofile%\

git clone --recursive https://github.com/gotangle/tangle\_pigeon\_esp32.git

將 tangle\_pigeon\_esp32 下載至%userprofile%\目錄,記得要多加--recursive 參數這樣才會完整下載 components 目錄下的全部模組。

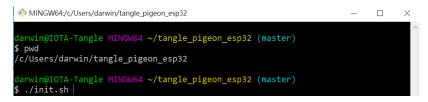
下載完成後,因該專案需要一開始執行初始化動作,故先開啟 Git Bash 視窗,切換至該專案目錄裡並執行 init.sh shell script 檔案,執行完後關閉視窗即可。



或者以目錄方式按右鍵點選 Git Bash Here 直接執行 Git Bash 並切換至目錄。



執行./init.sh 檔案; 執行完後關閉視窗即可。



#### 第二步:設定

切回到 CMD 提示字元視窗,在此步驟中,您需要主要設置 WiFi、IRI 節點和喚醒時間等選項,其它預設值即可。

cd tangle\_pigeon\_esp32

C:\Users\darwin\tangle\_pigeon\_esp32>idf.py menuconfig

■ 選取 Tangle Pigeon 選項。

```
SDK tool configuration --->
Tangle Pigeon --->
Serial flasher config --->
Bootloader config --->
Security features --->
Partition Table --->
Compiler options --->
Component config --->
```

■ WiFi 選項→輸入您的無線連線資訊,如 SSID 及 WIFI 密碼。

```
WiFi --->
SNTP --->
IRI Node --->
(5) Wake up time (minutes)
flex_trit encoding (3 trits per byte) --->
[] Enable DEBUG in CClient
```

■ IRI Node 選項→在這裡重點在於接收位址(The receiver address)這裡輸入您的訊息想要接收的位址(81字元),其它維持預設值即可。

```
(nodes.thetangle.org) IRI Node URI
(443) Port Number of IRI Node
[*] Use HTTPS
(HPAMGYVIPVHDVESPXQFEKWVUQVG9GJBFWSFYT9SY9JSWNXFTV9MJFDFW
(3) Depth for tips selection
(14) Minimum Weight Magnitude for PoW
```

設定完畢後按<Yes>存檔退出。



您可以檢查 sdkconfig 檔案中的配置。

請確保您分配了訊息的接收位址(CONFIG\_MSG\_RECEIVER):

```
# WiFi

CONFIG_WIFI_SSID="darwin43"

CONFIG_WIFI_PASSWORD="wifi pwd"

# SNTP

CONFIG_SNTP_SERVER="pool.ntp.org"

CONFIG_SNTP_TZ="CST-8"
```

```
# IRI Node
```

CONFIG\_IRI\_NODE\_URI="nodes.thetangle.org"

CONFIG\_IRI\_NODE\_PORT=443

CONFIG\_ENABLE\_HTTPS=y

CONFIG\_MSG\_RECEIVER="HPAMGYVIPVHDVESPXQFEKWVUQVG9GJBFWSFYT9SY9JSWNXFTV9MJFDF MSJB9OKNVNTJPCGZNOVAXFEIS9"

CONFIG\_IOTA\_DEPTH=3

CONFIG IOTA MWM=14

CONFIG WAKE UP TIME=2

#### 第三步:編譯二進制執行檔(Binary)

C:\Users\darwin\tangle\_pigeon\_esp32>idf.py build

#### 第四步:燒錄(上傳)到 ESP32 設備

C:\Users\darwin\tangle\_pigeon\_esp32>idf.py flash

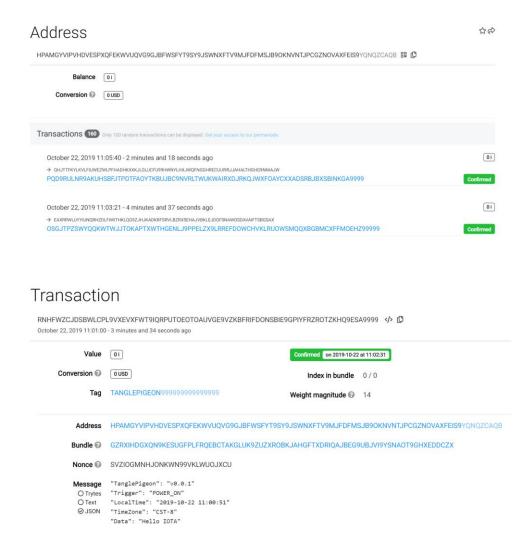
#### 第五步:監視器(monitor)

C:\Users\darwin\tangle\_pigeon\_esp32>idf.py monitor

```
I (4738) event: sta ip: 192.168.43.221, mask: 255.255.255.0, gw: 192.168.43.1 I (4738) TanglePigeon: Connected to AP I (4738) TanglePigeon: IRI Node: nodes.thetangle.org, port: 443, HTTPS:True I (4748) TanglePigeon: Initializing SNTP: pool.ntp.org, Timezone: CST-8 I (4758) TanglePigeon: Waiting for system time to be set... (1/10) I (6758) TanglePigeon: The current date/time is: Tue Oct 22 11:00:51 2019 Power on reset I (22958) message-builder: transaction sent: OK I (23958) TanglePigeon: Enabling timer wakeup, 2 minutes I (23958) TanglePigeon: Entering deep sleep I (23958) wifi: state: run -> init (0) I (23958) wifi: state: run -> init (0) I (23958) wifi: n:1 0, o:1 0, ap:255 255, sta:1 0, prof:1 I (23988) wifi: flush txq I (23988) wifi: stop sw txq I (23988) wifi: lmac stop hw txq E (23988) wifi: esp_wifi_connect 968 wifi not start
```

Windows 系統則使用 Ctrl+c , 退出 IDF 監視器。

打開瀏覽器輸入接收位址可看到會有定時訊息被傳送至 Tangle 網路中並被確認! <a href="https://thetangle.org/">https://thetangle.org/</a>



有興趣可以將預設訊息改成自己要傳送的訊息,在 tangle\_pigeon\_esp32\main 目錄中的 message\_builde.c 原始碼中"Hello IOTA"修改即可,改完後記得一樣要編譯→燒錄。對 C 語言 coding 有興趣的,可仔細研究一些專家是怎麼寫 code,對自己很有幫助的!

#### ■ 部份原始程式(message\_builde.c):

// data element

cJSON\_AddItemToObject(json\_root, "Data", cJSON\_CreateString("Hello IOTA"));

資料來源: IOTA 基金會的 SAM 提供

https://github.com/oopsmonk/tangle\_pigeon\_esp32