**TRABAJO GRUPO no. 2 – 18 Febrero 2011**

1. Crear una interfaz llamada **Estadística** la cual contiene los siguientes funciones (15%):
   1. double MAX(). Devolvería el máximo número de una colección.
   2. double MIN(). Devolvería el mínimo número de una colección.
   3. double Suma( ). Devolvería la suma de una colección.
   4. double Rango( ). Devolvería el rango de una colección. El rango de una colección es el número máximo menos el mínimo encontrado dentro la colección.

1. Crear una clase llamada ColeccionReal (65%) la cual contiene como atributo un arreglo de double el cual se le asigna su longitud mediante un parámetro que recibe el constructor de la clase. La clase implementa la interfaz **Estadistica**. Además posee las funciones propias:
   1. AgregarElemento(double valor). Agrega el valor al arreglo, si no hay espacio deja que se dispara el ArrayIndex..Exception.(Los valores se han ido guardado de forma uniforme dentro del arreglo, es decir de la posición cero en adelante, esta función solo agrega 1 valor por lo que es posible que NO todo el arreglo este lleno a la hora de llamar las funciones estadísticas).
   2. ReporteEnTxt(String fileName ). Escribe el detalle estadístico de la colección en un archivo de texto donde la dirección del mismo viene de parámetro.
   3. ExportArray(String fileName). Exporta todo el contenido del arreglo a un archivo de texto, los valores se van escribiendo separados con un espacio en blanco. NOTA: Si el archivo tenía información antes, esta se borra totalmente antes de escribir los valores del arreglo. NOTA IMPORTANTE: El primer dato que se escribe en el arreglo es la longitud del arreglo, esto les va ayudar para hacer la función siguiente.
   4. ImportArray(String fileName). Esta función hace que el arreglo se recargue de un archivo de texto. Es decir el arreglo se vuelve a instanciar para ir guardando cada valor leído del archivo, al arreglo.

En cualquier función de las anteriores si ocurre una excepción, se propaga hacia arriba.

1. Crear un Main sencillo que cree un objeto de tipo ColeccionReal, se le agregue unos cuantos valores (mínimo 6) y que pruebe las 3 funciones con los archivos. (10%)

EL TRABAJO EN GRUPO SE HARÁ EN PAREJAS Y SE DEBE SUBIR: **ANTES DE LAS 8:30 PM,** FORMATO: **TG2\_SusNombres.zip o .rar SE BAJARA PUNTOS A LOS QUE NO LO MANDEN DENTRO DE LA HORA ESTIPULADA**