

Licencjacka Pracownia Oprogramowania
Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Agnieszka Góralczyk, Adrian Dyliński, Dominik Bruliński

Dokumentacja projektu
Podręczna kucharyna

Warunki korzystania z programu i oprogramowanie firm trzecich
użyte w aplikacji *Podręczna kucharyna*

27 czerwca 2012

Wersja 0.01

1. Warunki korzystania z aplikacji *Podręczna kucharyna*

2. Oprogramowanie firm trzecich użyte w aplikacji *Podręczna kucharyna*

2.1. MongoLab

MongoLab oferuje hosting baz danych z użyciem systemu zarządzania bazami danych *MongoDB*. Hosting jest dostępny w kilku wariantach cenowych. Aplikacja *Podręczna kucharyna* w wersji testowej korzysta z planu bezpłatnego. Oferuje on do 250 MB na bazy danych. Udostępnia także darmowy interfejs programowania aplikacji z wykorzystaniem wzorca projektowego REST.

Szczegóły wariantów cenowych można poznać pod adresem "<https://mongolab.com/about/products/#/pricing>".

Warunki korzystania z usługi znajdują się pod adresem "<https://mongolab.com/legal/terms/>".

Polityka prywatności jest pod adresem "<https://mongolab.com/legal/privacy/>".

2.2. HttpClient

HttpClient jest zestawem klas ułatwiającym programowanie aplikacji sieciowych. Wchodzi on w skład biblioteki komponentów Apache Commons wydawanej przez Fundację Apache (Apache Software Foundation).

Warunki korzystania z oprogramowania znajdują się pod adresem "<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>".

2.3. Jackson i bson4jackson

Jackson jest zestawem klas umożliwiającym łatwą obsługę formatu danych JSON. Jest to tekstowy format danych oparty na składni języka *JavaScript*, szeroko rozpowszechniony w aplikacjach sieciowych ze względu na prostotę użytkowania.

Bson4Jackson jest zestawem klas rozszerzających *Jackson* o możliwość obsługi formatu BSON. Jest on binarnym zapisem formatu JSON i eliminuje jego główną wadę czyli rozmiar.

Oba zestawy klas wydawane są na zasadach licencji Apache w wersji 2.0. Znajduje się ona pod adresem "<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0.txt>".

3. Oprogramowanie firm trzecich użyte podczas pisania i testowania aplikacji *Podręczna kucharyna*

3.1. Eclipse IDE 3.7 (Indigo)

Zintegrowane środowisko programistyczne zaprogramowane z użyciem biblioteki Eclipse. Składa się ono z szeregu dodatków wspomagających pisanie aplikacji w różnych językach, w tym w języku Java. Wszystkie dodatki używane przy pisaniu aplikacji *Podręczna kucharyna* wdawane są na Publicznej Licencji Eclipse w wersji 1.0. Dostępna jest ona pod adresem "<http://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>"

3.2. Android Software Development Kit i Android Developer Tools

Android Developer Tools jest to zestaw narzędzi i dodatków do Eclipse IDE wspomagających programowanie aplikacji na system operacyjny Android™. Zawiera między innymi odpluskwiacz, emulator urządzeń mobilnych, program do zarządzania wersjami Android Software Development Kit.

Android Software Development Kit jest to zbiór komponentów i klas wykorzystywanych do programowania aplikacji na system operacyjny Android™. Jest on wydawany w kilkunastu wersjach. Każda z nich odpowiada jednej z wersji systemu operacyjnego Android™. Wyższe wersje zawierają więcej funkcji i są obsługiwane tylko przez nowsze urządzenia. Aplikacja *Podręczna kucharyna* korzysta z Android SDK w wersji 10, co odpowiada wersji systemu operacyjnego 2.3.3. Urządzenia z nowszym systemem operacyjnym także są obsługiwane.

Warunki korzystania z Android SDK i Android Developer Tools można znaleźć pod adresem "<http://developer.android.com/legal.html>"

3.3. JUnit

Oprogramowania wspomagające pisanie testów jednostkowych. Udostępnia klasy i metody pozwalające w łatwy sposób opisać warunki wejściowe i wyjściowe danej metody.

Licencja i zasady użytkowania znajdują się pod adresem "<http://junit.sourceforge.net/cpl-v10.html>". Stronę projektu można znaleźć pod adresem "<http://junit.sourceforge.net/>".

3.4. mockwebserver

Oprogramowanie wspomagające testowanie aplikacji sieciowych. Umożliwia zwrócenie z góry ustalonej odpowiedzi zamiast prawdziwego zasobu dostępnego przez sieć. Dzięki temu możliwe jest testowanie aplikacji niezależnie od połączenia z siecią czy danych zwracanych przez wykorzystywane serwisy.

Warunki korzystania z oprogramowania znajdują się pod adresem "<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>".

Stronę projektu można znaleźć pod adresem "<http://code.google.com/p/mockwebserver/>".