#### Licencjacka Pracownia Oprogramowania Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

## Agnieszka Góralczyk, Adrian Dyliński, Dominik Bruliński

# Dokumentacja projektu **Podręczna kucharyna** Słownik

29 czerwca 2012

Wersja 0.06

Tablica 1. Historia zmian w dokumencie

Lp.	Data	Nr wersji	Autor	Zmiana
1.	2012-03-20	0.01	Dominik Bruliński	Utworzenie dokumentu
2.	2012-04-17	0.02	Agnieszka Góralczyk	Uzupełnienie treści
3.	2012-04-25	0.03	Adrian Dyliński	Uzupełnienie treści
4.	2012-05-12	0.04	Adrian Dyliński	Uzupełnienie treści
5.	2012-06-22	0.05	Agnieszka Góralczyk	Uzupełnienie treści
6.	2012-06-22	0.06	Dominik Bruliński	Uzupełnienie treści

## Spis treści

1.	m Vstep	3
2.	łownik pojęć	3

#### 1. Wstęp

Niniejszy dokument ma na celu prezentację definicji pojęć używanych w dokumentacji projektu *Podręczna kucharyna*.

### 2. Słownik pojęć

- **BSON** ang. Binary JSON, format wymiany danych używany głównie w MongoDB zdobywający coraz większą popularność
- hosting udostępnianie przez dostawcę usług internetowych zasobów serwerowni
- interfejs użytkownika ang. User Interface (UI), część oprogramowania zajmującą się obsługą urządzeń wejścia/wyjścia przeznaczonych do interakcji z użytkownikiem
- **JSON** ang. JavaScript Object Notation, format tekstowy będący podzbiorem języka JavaScript używany do wymiany danych
- MVP ang. Model–View–Presenter, architektoniczny wzorzec projektowy bazujący na MVC (Model–View–Controller). Zakłada on podział aplikacji na trzy główne części: model(reprezentacja logiki aplikacji), widok(wyświetlanie modelu za pomocą interfejsu użytkownika), prezenter(dwustronna komunikacja między modelem a widokiem)
- **REST** ang. Representational State Transfer, wzorzec architektury oprogramowania dla raplikacji klient serwer zakłada bezstanowość, warstwowość, jednorodny interfejs, możliwość używania bufora podręcznego
- **test jednostkowy** ang. unit test, metoda testowania tworzonego oprogramowania poprzez wykonywanie testów weryfikujących poprawność działania pojedynczych elementów programu
- **testy akceptacyjne** testy, których celem nie jest wykrycie błędów a jedynie uzyskanie formalnego potwierdzenia wykonania oprogramowania odpowiedniej jakości
- **XML** ang. Extensible Markup Language, uniwersalny język formalny przeznaczony do reprezentowania różnych danych w strukturalizowany sposób
- zintegrowane środowisko programistyczne ang. Integrated Development Environment (IDE), aplikacja lub zespół aplikacji (środowisko) służących do tworzenia, modyfikowania, testowania i konserwacji oprogramowania