

Licencjacka Pracownia Oprogramowania
Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Agnieszka Góralczyk, Adrian Dyliński, Dominik Bruliński

Dokumentacja projektu
Podręczna kucharyna
Architektura aplikacji

29 czerwca 2012

Wersja 0.01

1. Wzorzec architektoniczny Model Widok Prezenter w aplikacji Podręczna kucharyna

Aplikacja Podręczna kucharyna tworzona jest z wykorzystaniem wzorca architektonicznego Model Widok Prezenter. Dzięki temu w łatwy sposób można podzielić pracę na poszczególnych uczestników projektu.

1.1. Opis wzorca MWP

Wzorzec MWP zakłada podział aplikacji na trzy współpracujące ze sobą części:

Model Część ta odpowiada za reprezentację danych w pamięci. Oprócz struktur przechowujących dane zawiera także metody pozwalające na nich operować: zmieniać właściwości, dodawać nowe i usuwać stare dane.

Widok Część odpowiedzialna za interakcję z użytkownikiem końcowym. Wyświetla dane w atrakcyjny wizualnie sposób, udostępnia interfejs, który umożliwia użytkownikowi dokonanie zmian w danych. Informuje pozostałe części programu o akcjach użytkownika.

Prezenter Odpowiada za komunikację między modułem modelu i widoku. Pobiera dane z modelu i powiadamia widok, że powinien uaktualnić to co jest przedstawiane użytkownikowi.