

Licencjacka Pracownia Oprogramowania  
Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Agnieszka Góralczyk, Adrian Dyliński, Dominik Bruliński

Dokumentacja projektu  
**Podręczna kucharyna**  
Instrukcja instalacji

29 czerwca 2012

Wersja 0.02

Tablica 1. Historia zmian w dokumencie

Lp.	Data	Nr wersji	Autor	Zmiana
1.	2012-06-22	0.01	Adrian DYliński	Utworzenie dokumentu
2.	2012-06-24	0.02	Agnieszka Góralczyk	Poprawki językowe

## Spis treści

1. Wstęp . . . . .	3
2. Wymagania wstępne . . . . .	3
3. Przygotowanie środowiska dla aplikacji <i>Podręczna kucharyna</i> . . . . .	3

## 1. Wstęp

Aplikacja *Podręczna kucharyna* jest aktualnie w fazie rozwoju. Stąd nie jest ona jeszcze w prosty sposób możliwa do instalacji na urządzeniach z systemem operacyjnym Android™. W tym dokumencie zawarty jest opis konfiguracji maszyny deweloperskiej w celu uruchomienia aplikacji w emulatorze urządzenia mobilnego z systeme Android™.

## 2. Wymagania wstępne

**Środowisko Eclipse IDE** Używane przy rozwoju aplikacji jest w wersji 3.7 Indigo. Środowisko Eclipse IDE w innej wersji może ale nie musi powodować trudności konfiguracji aplikacji *Podręczna kucharyna*.

**Wersja deweloperska oprogramowania Java** Zalecana jest wersja OpenJDK 6 lub OpenJDK 7. Android™ Development Tools. Zawiera narzędzia dla programistów aplikacji na system operacyjny Android™, w tym odpluskwiacz i emulator urządzeń mobilnych.

**Android Software Development Kit** Biblioteki dla programistów aplikacji na system operacyjny Android™. Do działania aplikacji *Podręczna kucharyna* wymagana jest wersja 10.0.

**Maven** System automatycznego budowania aplikacji i rozwiązywania zależności.

**Maven for eclipse** Dodatek do środowiska Eclipse IDE integrujący z nim system Maven.

Pozostałe wymagane biblioteki zostaną zainstalowane automatycznie przez system Maven.

## 3. Przygotowanie środowiska dla aplikacji *Podręczna kucharyna*

Należy zainstalować wszystkie wymagania wstępne.

Kod źródłowy z nośnika optycznego należy dodać do obszaru roboczego w środowisku Eclipse IDE. Jeśli nie posiadasz kodu źródłowego na płycie możesz pobrać go za pomocą system zarządzania wersjami Git. Strona projektu znajduje się pod adresem "<https://github.com/gotenhan/PodrecznaKucharyna>".

Po dodaniu projektu do obszaru roboczego należy upewnić się, że ustalona jest odpowiednia kolejność budowania podprojektów.

Projekty zależą od siebie w następujący sposób: persistence -> presenter -> kucharyna. Oznacza to, że najpierw należy budować podprojekt persistence, później presenter, a na koniec podprojekt kucharyna.

Należy skonfigurować w emulatorze urządzenie mobilne. Minimalna wymagana wersja systemu operacyjnego Android™ to wersja 2.3. Pozostałe parametry emulowanego urządzenia nie grają roli.

Po ukończeniu powyższych kroków należy z menu Uruchom (Run) wybrać opcję Run as Android app (Uruchom jako aplikację Android). Aplikacja *Podręczna kucharyna* zostanie

zainstalowana i uruchomiona w skonfigurowanym wcześniej emulatorze urządzenia mobilnego.