

# Gestion d'équipe de Football

## Documentation utilisateur



CFPT

Travail Pratique Individuel

Session mai 2023

Candidat : Gabriel Martin

Maitre d'apprentissage : Mme. Terrier

Experts : Jean-Pierre Garnier & Thomas Tetart

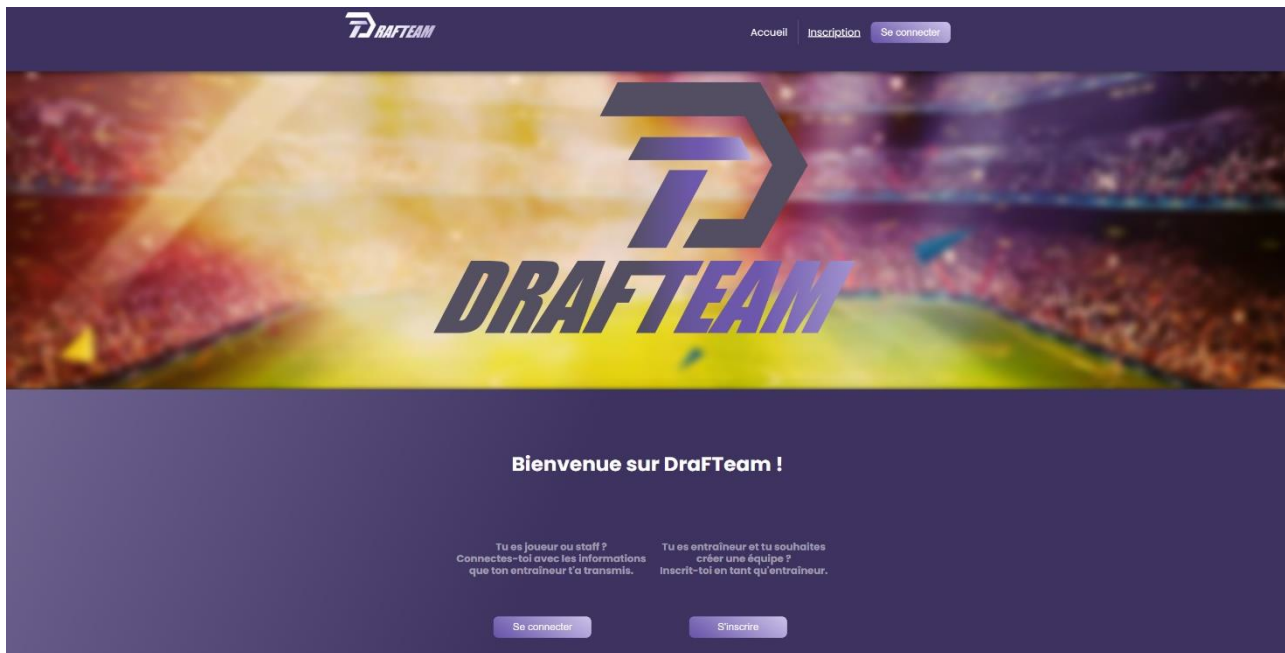
## Table des matières

Visiteur .....	2
Sportif.....	4
Entraîneur .....	10

# Visiteur

## Page d'accueil

Lorsque vous visitez Drafteam en tant que visiteur, vous serez automatiquement dirigé vers la page d'accueil. À partir de cette page, vous pouvez accéder au formulaire de connexion ou d'inscription via la barre de navigation ou les boutons sur la page. Si vous êtes un entraîneur, vous pouvez appuyer sur le bouton « S'inscrire » pour vous créer un compte. Cela vous redirigera vers la page « inscription ».



## Page d'inscription

Sur cette page, il vous faudra renseigner tous les champs car ils sont tous obligatoires pour la création d'un compte entraîneur. En cliquant sur le bouton « Inscription », si tous les champs sont renseignés et correctes, votre compte sera créé et vous serez redirigé vers la page d'accueil en étant identifié en tant qu'entraîneur.

The screenshot shows the 'Inscription d'entraîneur' form. It has a dark purple background with white text and input fields. The form includes the following fields: 'Votre nom \*', 'Votre prénom \*', 'Votre email \*', 'Numéro de téléphone \*', 'Votre date de naissance \*', 'Votre mot de passe \*', and 'Validez votre mot de passe \*'. Each field has a small asterisk indicating it is required. The 'Date de naissance' field has a calendar icon. The 'Email' field has a placeholder 'drafteam@gmail.com'. The 'Numéro de téléphone' field has a placeholder '079 123 45 67'. The 'Mot de passe' and 'Validez votre mot de passe' fields have placeholder text '\*\*\*\*\*'. At the bottom, there is a large 'Inscription' button.The screenshot shows the right side of the 'Inscription d'entraîneur' form. It includes the 'Votre mot de passe \*' and 'Validez votre mot de passe \*' fields, both with placeholder text '\*\*\*\*\*'. Below these is the 'Choisissez votre photo de profil \*' section, which has a 'Choisir un fichier' button and the text 'Aucun fichier choisi'. Below that is the 'Choisissez votre bannière \*' section, also with a 'Choisir un fichier' button and the text 'Aucun fichier choisi'. At the bottom, there is a large 'Inscription' button.

## Navigation

Si vous êtes déjà inscrit en tant qu'entraîneur, joueur ou staff, vous pouvez vous connecter en cliquant sur le bouton "Se connecter" situé dans la barre de navigation. Vous serez redirigé sur la page de connexion.



## Page de connexion

Pour vous connecter, veuillez saisir votre adresse e-mail et votre mot de passe. Si vous êtes un nouveau joueur ou membre du personnel, veuillez entrer les informations de connexion fournies par votre entraîneur. Sinon, veuillez utiliser les informations que vous avez fournies à l'étape précédente. Une fois que vous avez cliqué sur le bouton de connexion, vous serez automatiquement redirigé vers la page d'accueil où vous serez identifié(e).

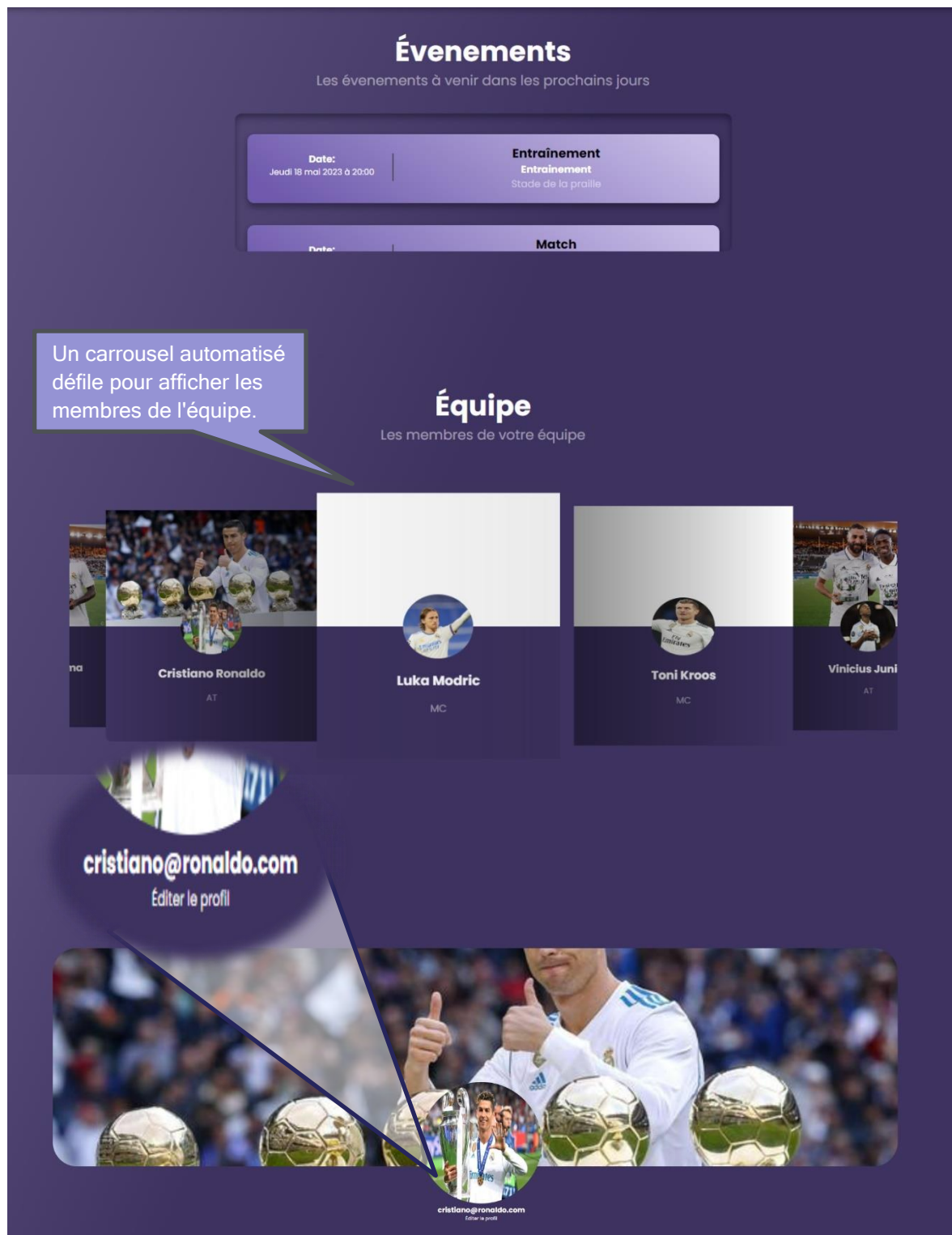
The image shows the login page of the RAFTeam website. It has a dark blue background. At the top, there is a navigation bar with the RAFTeam logo on the left and three links: 'Accueil', 'Inscription', and 'Se connecter'. The 'Se connecter' link is highlighted. Below the navigation bar, the word 'Connexion' is displayed in a large, white, bold font. Underneath 'Connexion', there are two input fields. The first is labeled 'Email' and contains the text 'drafteam@mail.com'. The second is labeled 'Mot de passe' and contains a series of asterisks. Below these fields is a light blue button with the text 'Se connecter'.

# Sportif

## Page d'accueil

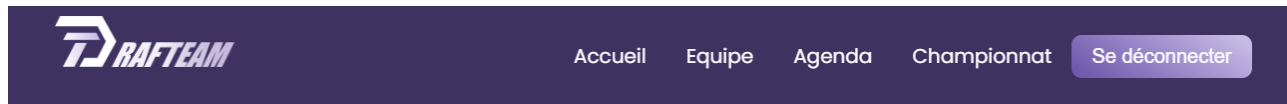
Une fois connecté en tant que sportif, la page d'accueil change et affiche :

- Les 5 prochains événements à venir pour votre équipe
- Les membres de votre équipe
- Votre bannière et votre photo de profil
- Un texte cliquable pour modifier votre profil



## Navigation

La barre de navigation a également changé.



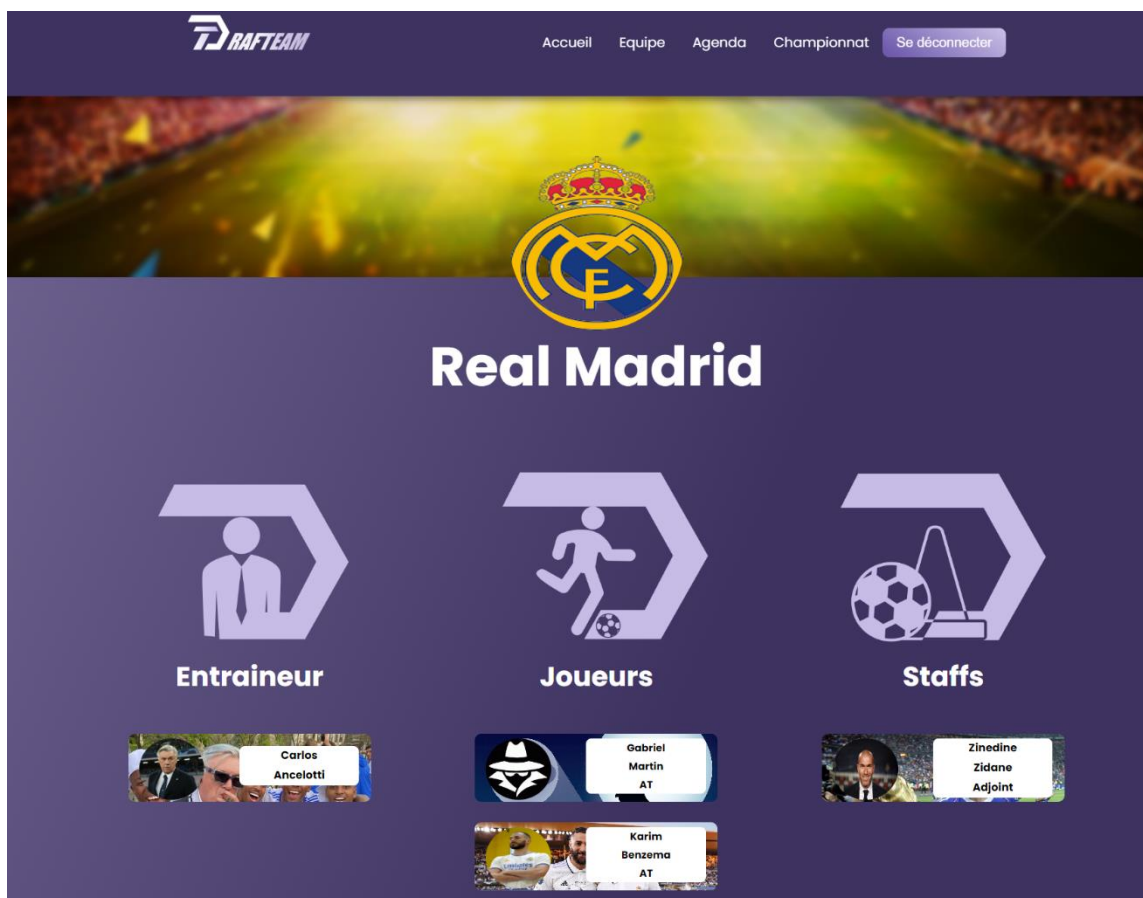
## Page de profil

En cliquant sur le texte « Éditer le profil » en bas de la page d'accueil, vous êtes redirigé vers la page profil. Sur cette page, vous pouvez modifier toutes les informations de votre compte. En appuyant sur le bouton « Modifier », vous validez vos modifications.

The image shows a screenshot of a web application's profile page. The top navigation bar is identical to the one shown in the previous image. Below the navigation bar is a header section featuring a circular profile picture of Cristiano Ronaldo holding a trophy, the email address 'cristiano@ronaldo.com', and a large purple icon of a person running with a soccer ball. Below this is a section titled 'Modifier mot de passe' with two input fields for 'Votre ancien mot de passe' and 'Voter nouveau mot de passe', and a 'Modifier' button. To the right, a large purple overlay box titled 'Modification de profil' contains several form fields: 'Votre nom' (Ronaldo), 'Voter prénom' (Cristiano), 'Voter email' (cristiano@ronaldo.com), 'Numéro de maillot' (empty), 'Numéro de téléphone' (079 123 45 67), and 'Voter date de naissance' (jj.mm.aaaa with a calendar icon). At the bottom of this overlay, there is a text prompt 'Modifiez votre photo de profil' and a file selection interface with a button 'Choisir un fichier' and the text 'Aucun fichier choisi'.

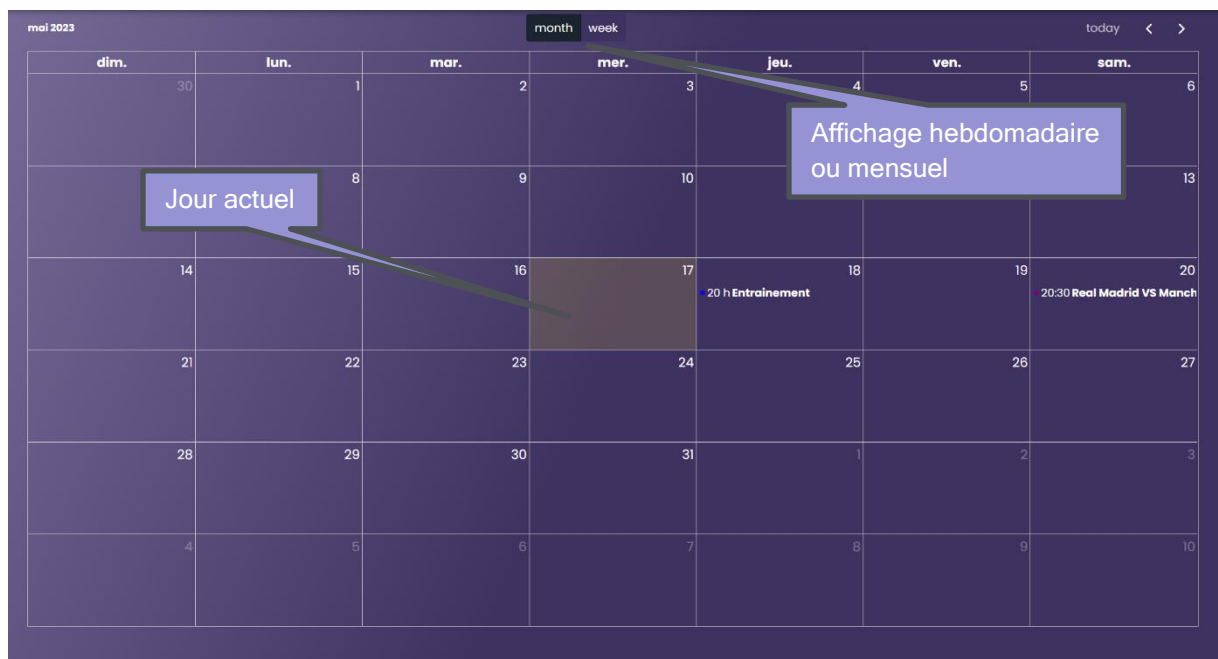
## Page de l'équipe

Lorsque vous accédez à la page de votre équipe en cliquant sur l'onglet "Equipe" dans la barre de navigation, vous serez en mesure de visualiser le nom de votre équipe, son écusson ainsi que la liste de ses membres.



## Page de l'agenda

La page « Agenda », accessible par la barre de navigation, permet de voir tous les événements concernant notre équipe. En cliquant sur l'un d'eux, nous sommes redirigés vers la page de l'événement en question.





## Page d'événement

Cette page permet de visualiser les informations concernant un événement, les sportifs invités et vous donne la possibilité de confirmer votre présence ou votre absence si vous êtes invité.



En cliquant sur le bouton « Présent », vous répondez présent à cet événement.



À l'inverse, en cliquant sur le bouton « Absent », vous répondez absent à cet événement et vous devez indiquer votre absence avec une raison. Ensuite, appuyez sur le bouton « Valider » pour confirmer votre absence.

## Donnez une raison à votre absence

Je suis malade

ValiderAnnuler



Affichage de votre absence.

**Absent**

Si vous souhaitez modifier votre réponse, cliquez à nouveau sur le bouton « Présent ✓ » ou « Absent ».

L'affichage des informations de l'événement et des sportifs invités :



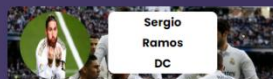
### Informations

**Heure**  
20h30

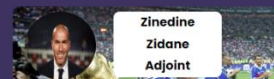
Durée : 1h30  
Adresse : Rte des jeunes 16, 1212 Lancy  
Type : Match



### Joueurs invités

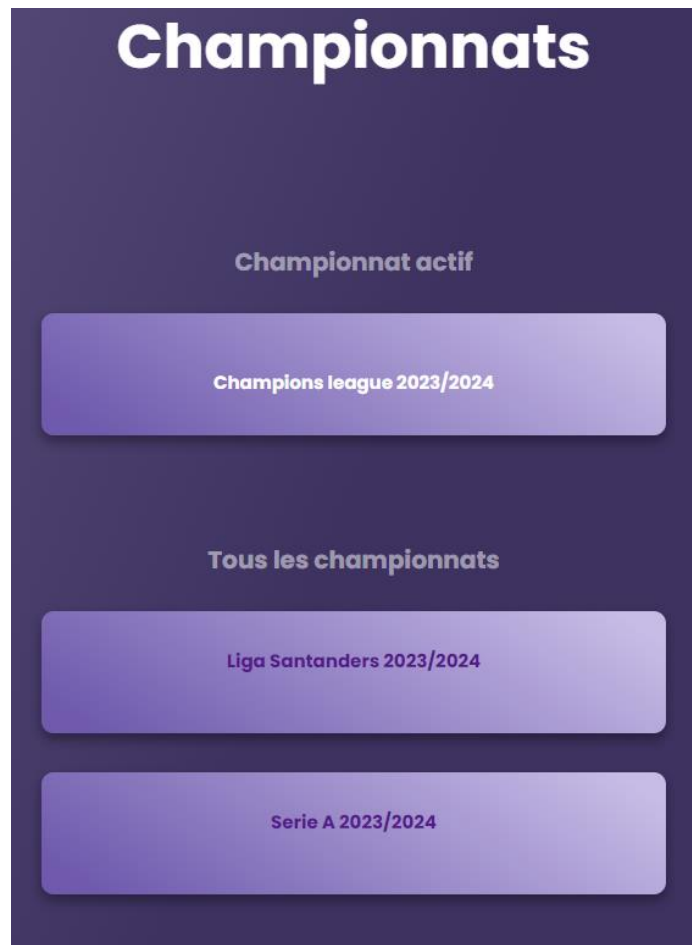


### Staffs invités



## Page des championnats

La page « Championnat », accessible par la barre de navigation, permet d'afficher tous les championnats de l'application, avec une classification préalable où le championnat actif de votre équipe est mis en avant, suivi des autres championnats.



En sélectionnant un championnat, vous avez accès à la liste complète des équipes qui y participent.



# Entraîneur

## Page d'accueil

Une fois connecté en tant qu'entraîneur et si vous n'avez pas encore d'équipe, la page d'accueil propose la possibilité de créer une équipe et/ou un championnat pour y placer cette équipe.

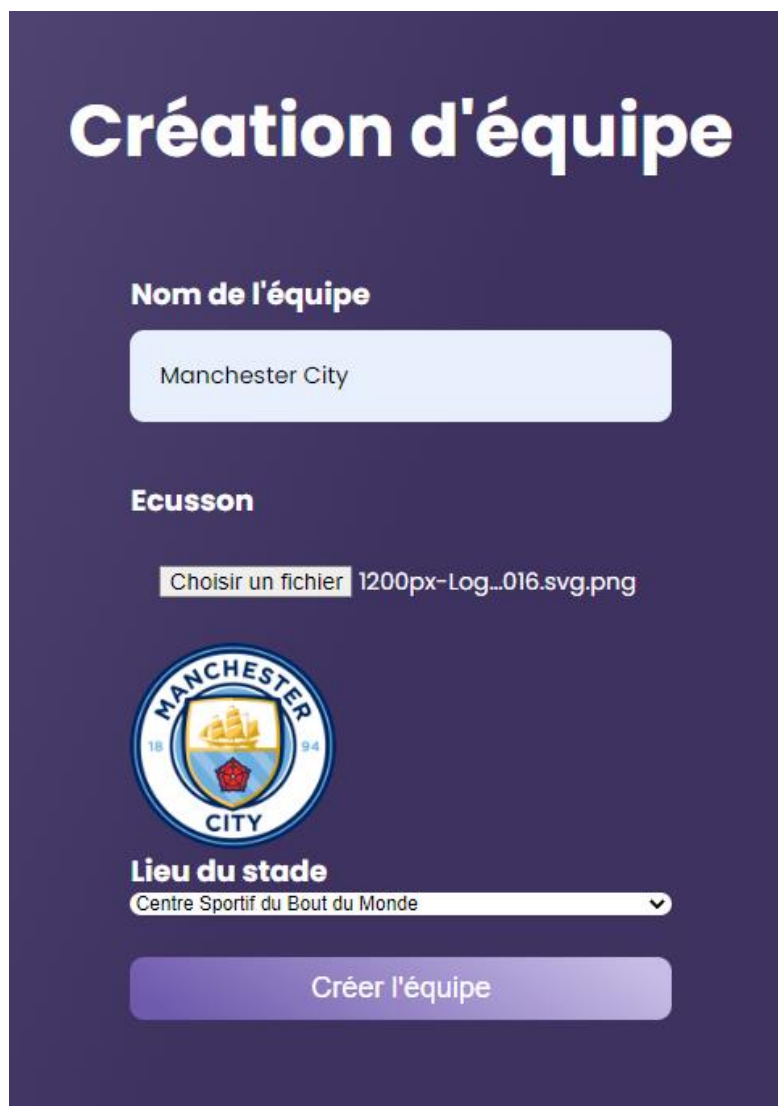


Si vous possédez déjà une équipe, la page d'accueil présente une modification avec l'apparition du bouton "+" fixé au bas de l'écran, permettant d'ajouter un événement.



## Page de création d'équipe

Après avoir cliqué sur le bouton « Créer une équipe » sur la page d'accueil, vous serez redirigé sur la page de création d'équipe ou vous pourrez remplir le formulaire de création d'équipe. En cliquant sur le bouton « Créer l'équipe », vous serez redirigé vers la page de votre équipe.



## Page de gestion de l'équipe

Sur la page « Équipe », vous avez la possibilité de modifier les informations de votre équipe en cliquant sur l'icône en forme de crayon, et vous pouvez la supprimer en utilisant l'icône de la poubelle.



La modification se fait grâce a un formulaire reprenant toutes les données de l'équipe. Une fois que vous avez apporté les changements souhaités, cliquez sur le bouton "Modifier l'équipe" pour valider les modifications.

## Modification d'équipe

**Nom de l'équipe**

**Ecusson**


Aucun fichier choisi


**Lieu du stade**


Une fois que vous avez cliqué sur le bouton de suppression, l'application vous demandera de confirmer ou d'annuler cette action.


## Veux-tu vraiment supprimer cet équipe ?

Sur la page « Équipe » il est aussi possible d'ajouter des joueurs ou des membres du staff en cliquant sur un des boutons « + ».

  
**Entraîneur**

  
Carlos Ancelotti

  
**Joueurs**

  
**Staffs**

Après avoir cliqué sur l'un des boutons "+", un formulaire d'ajout de sportifs apparaît, accompagné d'un mot de passe aléatoire généré automatiquement. Vous avez la possibilité de visualiser ce mot de passe et de le copier. En appuyant sur le bouton "Créer sportif", le compte du sportif est créé.

**Création de compte sportif**

Email  
cristiano@ronaldo.com

Mot de passe Copier  
jIA8T4op

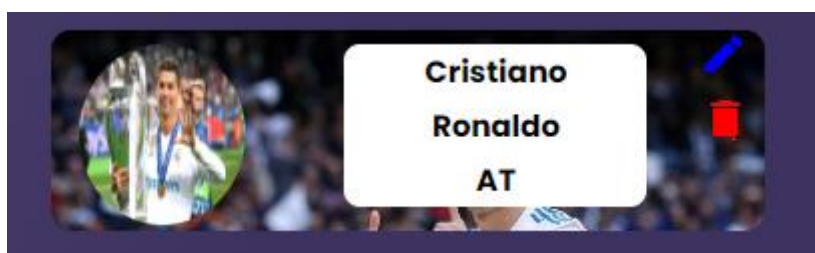
Rôle  
AT

Créer sportif

Bouton pour copier le mot de passe

Bouton pour masquer/afficher le mot de passe

Sur la page « Équipe », vous avez également la possibilité de modifier le rôle d'un sportif ou de supprimer le compte d'un sportif.



Pour effectuer la modification, il suffit de sélectionner le rôle du sportif dans une liste déroulante, puis de cliquer sur le bouton « Modifier le sportif ». Quant à la suppression, elle suit la procédure habituelle du site, avec un message de confirmation pour finaliser l'action.

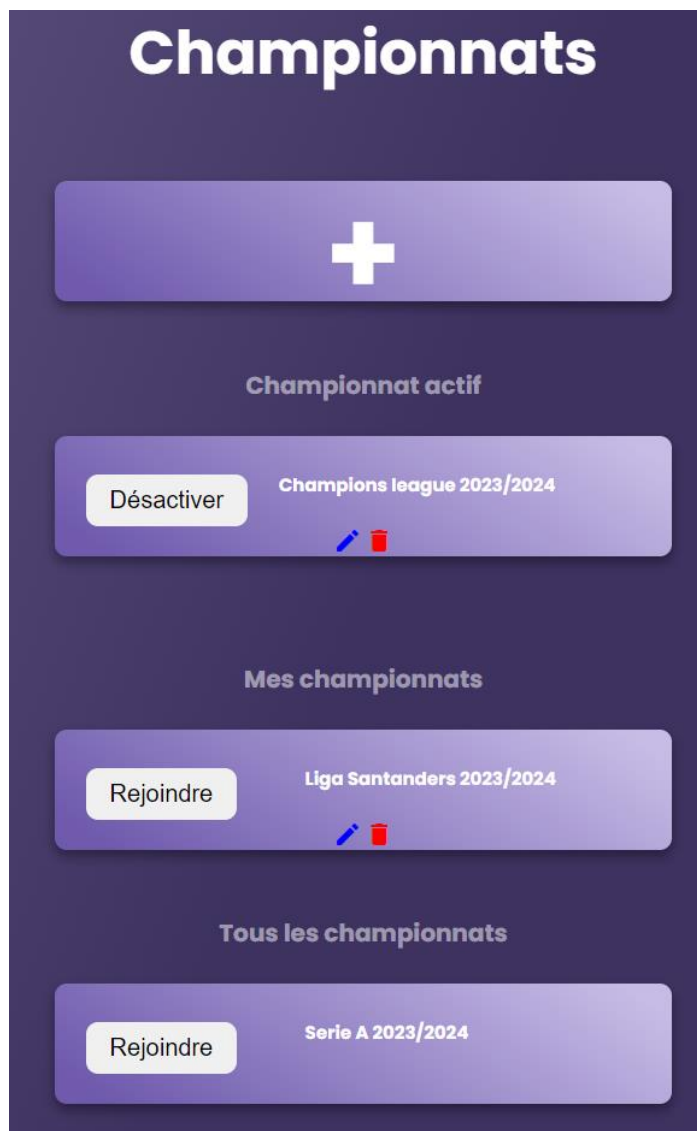
**Modification de cristiano@ronaldo.com**

Rôle  
AT

Modifier le sportif

## Page de gestion des championnats

Sur cette page, vous avez la possibilité de consulter tous les championnats, distingués entre ceux que vous avez créés, le championnat actif et les autres championnats disponibles.

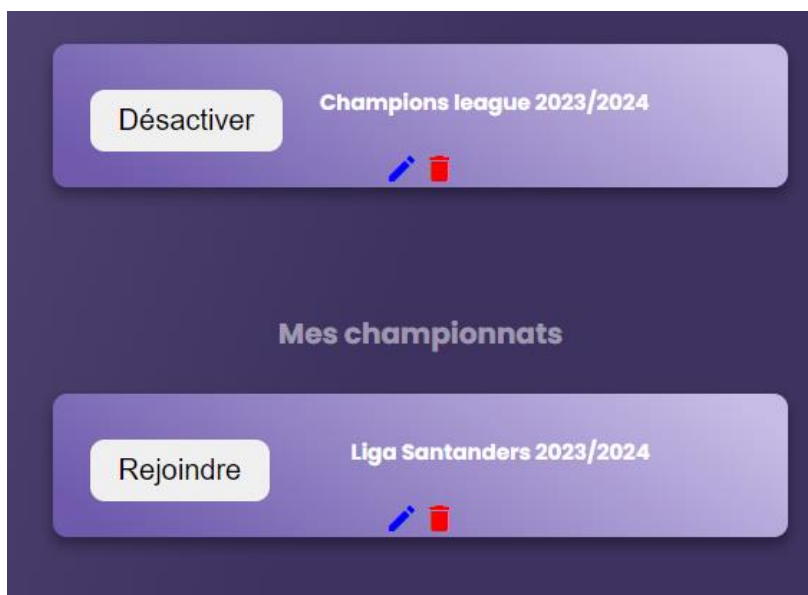


En cliquant sur le bouton "+", vous pouvez créer un nouveau championnat. Vous devez lui donner un nom et ensuite appuyer sur le bouton "Créer championnat" pour valider sa création.


The screenshot shows a dark purple form titled 'Création de championnat' in large white font. Below the title, there is a label 'Nom du championnat' (Championship Name) in white. Underneath is a white text input field containing the word 'Championnat'. At the bottom of the form is a purple button with the text 'Créer le championnat' in white.



Vous avez la possibilité de modifier ou de supprimer chaque championnat que vous avez créé. Vous pouvez choisir de rejoindre ou de quitter certains championnats en cliquant sur les boutons "Rejoindre" ou "Désactiver". Il est important de noter que vous ne pouvez participer qu'à un seul championnat à la fois. La procédure de modification et de suppression est similaire à celle des autres cas.



## Page de création d'événement

Une fois que vous avez cliqué sur le bouton , situé sur la page d'accueil, vous serez redirigé vers la page de création d'événement. Sur cette page, un formulaire apparaît, vous permettant de remplir les informations nécessaires pour créer un événement. Pour valider la création de l'événement, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Créer l'événement".

**Créer votre événement**

**Nom de l'évènement**

Match

**Description**

**Début de l'évènement**

jj.mm.aaaa --:--

**Fin de l'évènement**

jj.mm.aaaa --:--

**Type d'évènement**

--> Sélectionnez le type de l'évènement <--

**Lieu de l'évènements**

--> Sélectionnez le lieu de votre évènement <--

Créer l'évènement

## Page de gestion d'un événements

Lorsque vous cliquez sur un événement dans l'agenda, vous serez dirigé vers la page de l'événement correspondant. Sur cette page, vous avez la possibilité de modifier les informations de l'événement ou de le supprimer.

**Real Madrid VS Manchester City**

Zone d'ajout d'image

Faites glisser une image ici ou cliquez pour choisir votre image

Ajouter l'image

Cliquez ici pour faire ses propres compos !

Lien vers un site permettant de créer des compositions d'équipe

Lorsque vous cliquez sur le bouton de suppression, un message de confirmation s'affiche pour confirmer votre intention. En cliquant sur le bouton de modification, vous serez redirigé vers le formulaire de modification de l'événement. Pour valider les modifications, il suffit de cliquer sur le bouton "Modifier l'événement".

**Modification d'évènement**

**Nom de l'évènement**

Real Madrid VS Manchester City

**Description de l'évènement**

Match de champion's

**Début de l'évènement**

20.05.2023 20:30

**Fin de l'évènement**

20.05.2023 22:00

**Image**

Choisir un fichier | Aucun fichier choisi

**Type d'évènement**

Match

**Lieu de l'évènements**

Stade de la prairie

Modifier l'évènement

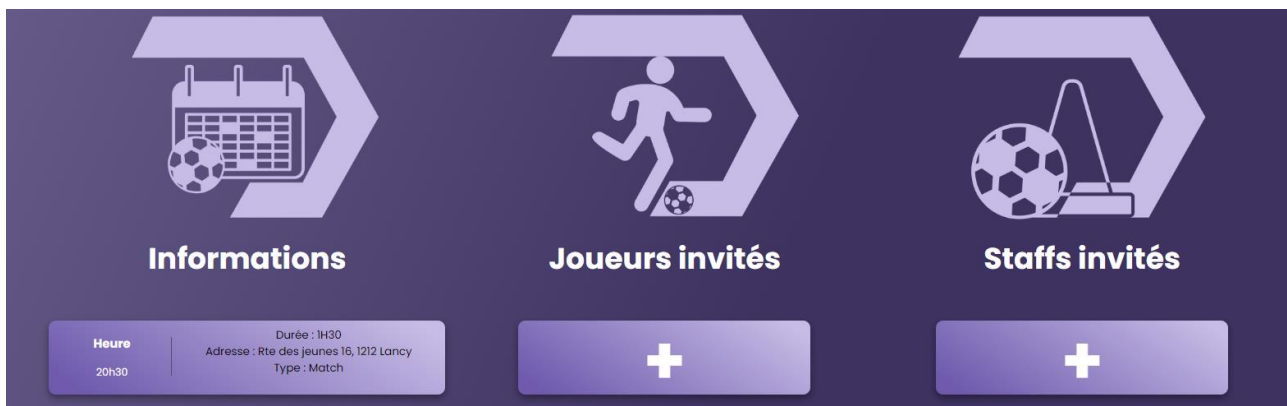
Pour ajouter une image, il vous suffit de faire glisser un fichier de type image dans la zone prévue à cet effet, puis d'appuyer sur le bouton « Ajouter l'image ».



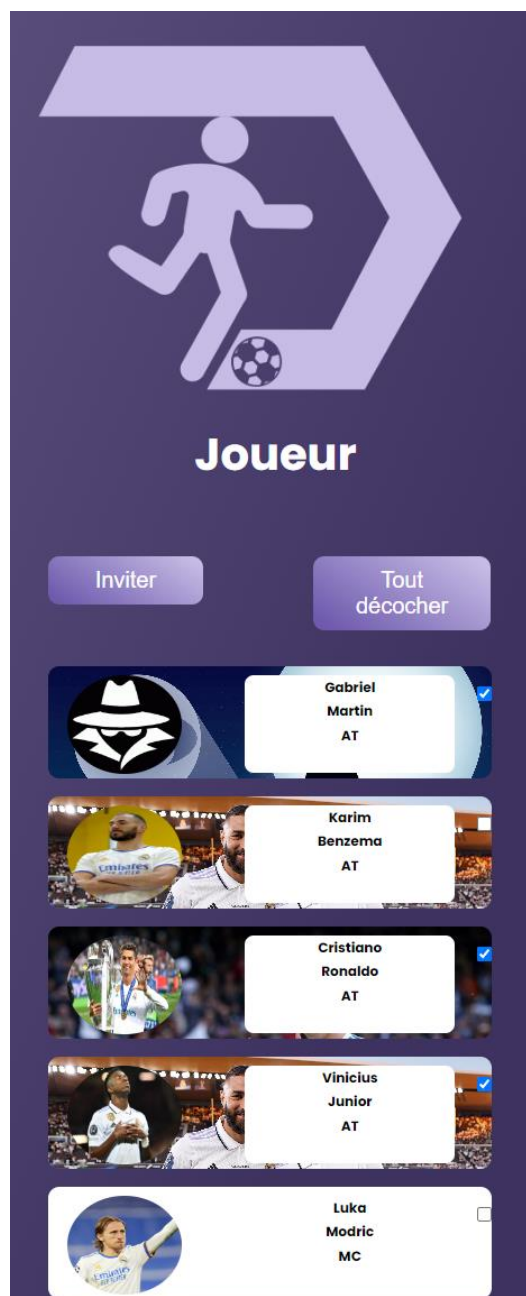
Rendu :



Pour inviter des sportifs à un événement, vous avez la possibilité de cliquer sur l'un des deux boutons « + ».



Après avoir cliqué sur l'un des boutons « + », une liste de tous les joueurs ou membres du staff non invités s'affiche en fonction du bouton sélectionné. Vous pouvez cocher les sportifs que vous souhaitez inviter, puis appuyer sur le bouton "Inviter" pour confirmer les invitations.



Sur la page d'un événement, vous avez la possibilité de consulter la présence des sportifs invités.



### Informations

**Heure**  
20h30

**Durée :** 1h30  
**Adresse :** Rte des jeunes 16, 1212 Lancy  
**Type :** Match



### Joueurs invités



Gabriel Martin  
AT



Sergio Ramos  
DC



Cristiano Ronaldo  
AT



Luka Modric  
MC



david  
DC



dani  
DC



### Staffs invités



Zinedine Zidane  
Adjoint

En cliquant sur l'icône de commentaire en rouge, vous pouvez consulter la raison de l'absence du joueur.



**Luka Modric**  
MC



## Raison :

**Je suis malade**