

# BANNER DO EVENTO

## Ex.: Comparação do desempenho das linguagens Julia e Java

TORRES, M.<sup>1</sup>; SILVA, B. C.<sup>2</sup>; CUNHA, A. M.<sup>3</sup>; CABRAL, P. A.<sup>3</sup>; AMARAL, J. S.<sup>2</sup>; TELES, R. M.<sup>4</sup>

1. Estudante do curso de bacharelado em Sistemas de Informação, IF Goiano – Campus Ceres.

2. Estudante do curso Técnico em Meio Ambiente, IF Goiano – Campus Ceres.

3. Estudante do curso Técnico em Informática, IF Goiano – Campus Ceres.

4. Professor orientador, IF Goiano – Campus Ceres.

### INTRODUÇÃO

Apresentação do problema, onde ele acontece e sua importância.

Apresentação da literatura envolvida no estudo, ou seja, revisão bibliográfica do problema realçando sua importância. Sugere-se no último parágrafo deste item incluir objetivo ou objetivos com o trabalho (KNUTH, 1986).

### MATERIAIS E MÉTODOS

Esta seção também pode ser chamada de: “Desenvolvimento”.

Apresentar como os dados foram coletados do experimento (KNUTH, 1984).

Apresentar a forma estatística empregada no problema, ou o método para resolução do problema.

Destacar quais linguagens e ferramentas foram usadas e suas respectivas versões.

Mostrar fotos do experimento caso tenha. Ex.: foi feita uma máquina para coletar a luz que ultrapassa o vidro, então mostre a máquina feita em uma foto.

Pode-se colocar um fluxograma simplificado de como o trabalho foi feito (LESK; KERNIGHAN, 1977).

### RESULTADOS

Apresentar em forma de gráficos, principalmente, os resultados obtidos no estudo.

Este também é o momento para discussão do que foi observado, geralmente esta seção se chama: “Resultado e discussão”.

Embasar essa discussão com referências e citações geralmente é muito bom.

### CONSIDERAÇÕES FINAIS

Pontuar as principais conclusões do trabalho.

Colocá-las em forma de tópicos, geralmente é muito bem visto. Ex.:

- A linguagem Julia mostrou-se  $x$  vezes mais rápida que Python nos experimentos;
- Foi possível otimizar os recursos da empresa diminuindo os gastos em 30%;

### AGRADECIMENTOS

Nesta seção são feitos os agradecimentos a quem considerar importante.

### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

KNUTH, D. E. Literate programming. **The Computer Journal**, Oxford University Press, v. 27, n. 2, p. 97–111, 1984.

KNUTH, D. E. **The T<sub>E</sub>X Book**. [S.l.]: Addison-Wesley Professional, 1986.

LESK, M.; KERNIGHAN, B. Computer typesetting of technical journals on UNIX. In: **Proceedings of American Federation of Information Processing Societies: 1977 National Computer Conference**. Dallas, Texas: [s.n.], 1977. p. 879–888.