Introducción

Taller de Tecnologías 2015

Clases

3 veces por semana - 100% práctico

Lunes - 2 horas Miércoles - 3 horas Jueves - 3 horas

Obligatorio

Individual o grupal 70 puntos minimo Defensa individual y obligatoria

Tecnologías

jQuery JSON Ajax jQueryMobile

Introducción

Múltiples páginas

Cabezal, pie, contenido

Enlaces

Listas

Formularios

Ventanas modales

Grillas

Eventos

Phonegap

Arquitectura

Dispositivos y controles

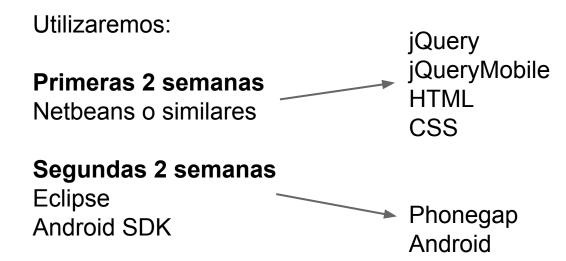
Emulador Android

Emulador Ripple

Paquetes eclipse

Phonegap Builder

Entorno



Documento en Aulas para instalar en entorno en sus pc

Links importantes

http://jquery.com/ http://jquerymobile.com/ http://demos.jquerymobile.com/1.4.0/ http://docs.phonegap.com

Mobile

¿Qué es? ¿Qué se nos viene a la mente?

Mobile

Tecnología - Nativo vs No Nativo
Plataforma - iOS, Android, WP, etc
Cambio de paradigma - Mobile vs Web vs Desktop

Nativo vs No Nativo

Código nativo VS JavaScript UI Nativo VS UI en HTML5

NΙ		+.	\ /	_
N	7		`\	()
ıv	a	LI	v	v
	~	٠.	•	•

Performance

Experiencia del usuario

Velocidad de actualización

Todo el API accesible

Gráficos 2D/3D

No Nativo

HTML5

Multi-plataforma

Más rápido de desarrollar

Phonegap

Appcelerator Titanium

Sencha Touch

¿Qué elegir para desarrollar mi app?

¿Mercado? ¿Tiempo/Costo?

¿Conocimientos/Experiencia?

¿Qué es? ¿Para que nos sirve?

Es una biblioteca JavaScript que nos permite simplificar el trabajo de interactuar con HTML.

- Manipular DOM
- Eventos
- Animación
- AJAX

¿Cómo manipular el DOM?

¿Cómo manipular el DOM?

Tenemos un div en nuestro HTML y necesitamos obtenerlo desde JavaScript para realizar un cambio en su contenido.

- ¿Qué necesitamos colocar en el div?
- ¿Cómo obtenemos el div desde JS?
- ¿Qué podemos hacer luego de obtener el div?

Ejemplo en jsfiddle

document.ready importante!

¿Qué es un evento? ¿Cómo capturar un evento?

¿Cómo realizar una animación?