

**Міністерство освіти і науки України**  
**Національний технічний університет України**  
**«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»**  
**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**  
**Кафедра обчислювальної техніки**

**Лабораторна робота №6**  
з дисципліни  
«Об'єктно орієнтоване програмування»  
на тему  
“Побудування програмної системи з множини об'єктів,  
керованих повідомленнями”

Виконав:  
Студент групи ІМ-22  
Кушнір Микола Миколайович  
номер у списку групи: 13

Перевірив:  
Порєв В.М.

Київ 2023

## Мета

Отримати вміння та навички використовувати засоби обміну інформацією та запрограмувати взаємодію незалежно працюючих програмних компонентів.

## Завдання

1. Створити у середовищі MS Visual Studio C++ проект Win32 з ім'ям **Lab6**.
2. Написати вихідні тексти усіх програм-компонентів згідно варіанту завдання.
3. Скомпілювати вихідні тексти і отримати виконувані файли програм.
4. Перевірити роботу програм. Налагодити взаємодію програм.
5. Проаналізувати та прокоментувати результати та вихідні тексти програм.
6. Оформити звіт.

**Умови завдання за варіантом 1 ( $J \bmod 4 = 13 \bmod 4 = 1$ ):**

Програма <b>Lab6</b>	Програма <b>Object2</b>	Програма <b>Object3</b>
<b>1.</b> Користувач вводить значення <i>n</i> , <i>Min</i> , <i>Max</i> у діалоговому вікні <b>2.</b> Програма викликає програми <b>Object2</b> , <b>Object3</b> і забезпечує обмін повідомленнями для передавання та отримання інформації	<b>1.</b> Створює матрицю <i>n</i> × <i>n</i> цілих ( <i>int</i> ) чисел у діапазоні <i>Min</i> – <i>Max</i> <b>2.</b> Показує числові значення у власному головному вікні <b>3.</b> Записує дані в <i>Clipboard Windows</i> у текстовому форматі	<b>1.</b> Зчитує дані з <i>Clipboard Windows</i> <b>2.</b> Відображає значення детермінанту матриці у власному головному вікні

## Вихідні тексти файлів програм

### Lab6.kt

```
package com.oop.lab6
```

```
import android.content.BroadcastReceiver
import android.content.Context
import android.content.Intent
import android.content.IntentFilter
import android.os.Bundle
import android.os.Handler
import android.os.Looper
import android.widget.Button
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class Lab6 : AppCompatActivity() {
```

```

private val object2PackageName = "com.oop.object2"
private val object3PackageName = "com.oop.object3"

private val object2SignalHandler = object : BroadcastReceiver() {
    override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {
        intent?.let {
            if (it.action == "OBJECT2_SEND_SIGNAL") {
                val signal = it.getStringExtra("SIGNAL")
                if (signal == "TASK_END_SUCCESS") {
                    val object3LaunchDelay = 200L
                    Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
                        launchAppWithSignal(object3PackageName, "START")
                    }, object3LaunchDelay)
                } else {
                    showToast("Сталась помилка виконання
$object2PackageName")
                }
            }
        }
    }
}

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.main_activity)
    val intentFilter = IntentFilter("OBJECT2_SEND_SIGNAL")
    registerReceiver(object2SignalHandler, intentFilter,
RECEIVER_EXPORTED)

    val btnCompleteTask: Button = findViewById(R.id.complete_task)
    btnCompleteTask.setOnClickListener {
        val dialog = Dialog()
        dialog.setOnConfirmListener { data ->
            launchAppWithData(object2PackageName, data)
        }
        dialog.show(supportFragmentManager, "DIALOG")
    }
}

override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    unregisterReceiver(object2SignalHandler)
}

private fun launchAppWithData(packageName: String, data: IntArray) {
    packageManager.getLaunchIntentForPackage(packageName)?.apply {
        putExtra("DATA", data)
        startActivity(this)
    } ?: showToast("Програму $packageName не знайдено")
}

private fun launchAppWithSignal(packageName: String, signal: String) {
    packageManager.getLaunchIntentForPackage(packageName)?.apply {
        putExtra("SIGNAL", signal)
        startActivity(this)
    }
}

```

```

        } ?: showToast("Програму $packageName не знайдено")
    }

    private fun showToast(text: String) {
        with(Toast(this)) {
            setText(text)
            duration = Toast.LENGTH_SHORT
            show()
        }
    }
}

```

## Dialog.kt (частина програми Lab6)

```

package com.oop.lab6

import android.app.AlertDialog
import android.app.Dialog
import android.os.Bundle
import android.os.Handler
import android.os.Looper
import android.view.View
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.Toast
import androidx.fragment.app.DialogFragment

class Dialog: DialogFragment() {
    private lateinit var onConfirmListener: (IntArray) -> Unit

    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        val builder = AlertDialog.Builder(requireActivity())
        builder.setTitle(R.string.dialog_header_text)
        val view: View = LayoutInflater.inflate(R.layout.dialog, null)
        builder.setView(view)

        val nEditText: EditText = view.findViewById(R.id.enter_n)
        val minEditText: EditText = view.findViewById(R.id.enter_min)
        val maxEditText: EditText = view.findViewById(R.id.enter_max)
        val btnCancel: Button = view.findViewById(R.id.dialog_cancel)
        btnCancel.setOnClickListener { dismiss() }

        val btnOkay: Button = view.findViewById(R.id.dialog_okay)
        btnOkay.setOnClickListener {
            val n = nEditText.text.toString()
            val min = minEditText.text.toString()
            val max = maxEditText.text.toString()
            val validationResult = validateInput(n, min, max)
            if (validationResult != null) {
                dismiss()
                val delayToDismiss = 100L
                Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
                    onConfirmListener(validationResult)
                }, delayToDismiss)
            }
        }
    }
}

```

```

    }

    return builder.create().apply {
        setCancelable(false)
        setCanceledOnTouchOutside(false)
    }
}

private fun validateInput(n: String, min: String, max: String): IntArray?
{
    val parsedN = parseInt("n", n) ?: return null
    if (parsedN <= 0) {
        showToast("n має бути більше 0")
        return null
    }
    val parsedMin = parseInt("Min", min) ?: return null
    val parsedMax = parseInt("Max", max) ?: return null
    if (parsedMin > parsedMax) {
        showToast("Min не може бути більшим за Max")
        return null
    }
    return intArrayOf(parsedN, parsedMin, parsedMax)
}

private fun parseInt(key: String, value: String): Int? {
    return try {
        value.toInt()
    } catch (_: Exception) {
        if (value == "") showToast("Поле $key порожнє")
        else showToast("$key не є числом")
        null
    }
}

private fun showToast(text: String) {
    with(Toast(requireActivity())) {
        setText(text)
        duration = Toast.LENGTH_SHORT
        show()
    }
}

fun setOnCompleteListener(listener: (IntArray) -> Unit) {
    onCompleteListener = listener
}
}

```

## Object2.kt

```

package com.oop.object2

import android.content.ClipData
import android.content.ClipboardManager

```

```

import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import kotlin.math.abs

class Object2 : AppCompatActivity() {
    private lateinit var matrixTextView: TextView

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.main_activity)

        matrixTextView = findViewById(R.id.matrix)
        handleIntent()
    }

    override fun onNewIntent(intent: Intent?) {
        super.onNewIntent(intent)
        setIntent(intent)
        handleIntent()
    }

    private fun handleIntent() {
        val data = intent?.getIntArrayExtra("DATA")
        data?.let {
            val (n, min, max) = it
            var taskEndingStatus = 0
            try {
                val matrix = generateMatrix(n, min, max)
                showMatrix(matrix)
                val strMatrix = serializeMatrix(matrix)
                writeToClipboard(strMatrix)
            } catch (e: Exception) {
                taskEndingStatus = 1
            }
            sendTaskEndingSignal(taskEndingStatus)
        }
    }

    private fun generateMatrix(n: Int, min: Int, max: Int): Array<IntArray> {
        return Array(n) {
            IntArray(n) {
                (min..max).random()
            }
        }
    }

    private fun showMatrix(matrix: Array<IntArray>) {
        val str = StringBuilder()
        val n = matrix.size
        (0 until n).forEach { i ->
            (0 until n - 1).forEach { j ->
                val value = matrix[i][j]
                val prefix = if (value >= 0) " " else ""
                val spaces = when (abs(value)) {

```

```

        in 0..9 -> "      "
        in 10..99 -> "    "
        in 100..999 -> "  "
        else -> " "
    }
    str.append("$prefix$value$spaces")
}
str.append("${matrix[i][n - 1]}\n\n")
}
matrixTextView.text = str.dropLast(2).toString()
}

private fun serializeMatrix(matrix: Array<IntArray>): String {
    val str = StringBuilder()
    val n = matrix.size
    (0 until n).forEach { i ->
        (0 until n - 1).forEach { j ->
            str.append("${matrix[i][j]}\t")
        }
        str.append("${matrix[i][n - 1]}\n")
    }
    return str.dropLast(1).toString()
}

private fun writeToClipboard(data: String) {
    val manager = getSystemService(CLIPBOARD_SERVICE) as ClipboardManager
    val clipData = ClipData.newPlainText("MATRIX", data)
    manager.setPrimaryClip(clipData)
}

private fun sendTaskEndingSignal(status: Int) {
    Intent("OBJECT2_SEND_SIGNAL").apply {
        putExtra("SIGNAL",
            if (status == 0) "TASK_END_SUCCESS"
            else "TASK_END_FAILURE"
        )
        sendBroadcast(this)
    }
}
}
}

```

## Object3.kt

```

package com.oop.object3

import android.content.ClipboardManager
import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import java.lang.Math.abs
import java.lang.Math.round

```

```

class Object3 : AppCompatActivity() {
    private lateinit var determinantTextView: TextView

    private var wasNewIntent = true

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.main_activity)

        determinantTextView = findViewById(R.id.determinant)
    }

    override fun onNewIntent(intent: Intent?) {
        super.onNewIntent(intent)
        setIntent(intent)
        wasNewIntent = true
    }

    override fun onWindowFocusChanged(hasFocus: Boolean) {
        super.onWindowFocusChanged(hasFocus)
        if (hasFocus && wasNewIntent) {
            if (intent.getStringExtra("SIGNAL") == "START") {
                val data = readFromClipboard()
                if (data != "") {
                    val matrix = deserializeMatrix(data)
                    val determinant = calculateDeterminant(matrix)
                    determinantTextView.text = determinant.toString()
                } else {
                    with(Toast(this)) {
                        setText("Виникла помилка читання з буфера обміну")
                        duration = Toast.LENGTH_LONG
                        show()
                    }
                }
            }
            wasNewIntent = false
        }
    }

    private fun deserializeMatrix(str: String): Array<IntArray> {
        val rows = str.split("\n")
        val n = rows.size
        val matrix = Array(n) { IntArray(n) }
        rows.forEachIndexed { i, row ->
            val rowFields = row.split("\t")
            rowFields.forEachIndexed { j, value ->
                matrix[i][j] = value.toInt()
            }
        }
        return matrix
    }

    private fun calculateDeterminant(matrix: Array<IntArray>): Int {
        val n = matrix.size
        if (n == 1) return matrix[0][0]
        val matrixDouble = Array(n) { i ->

```



```

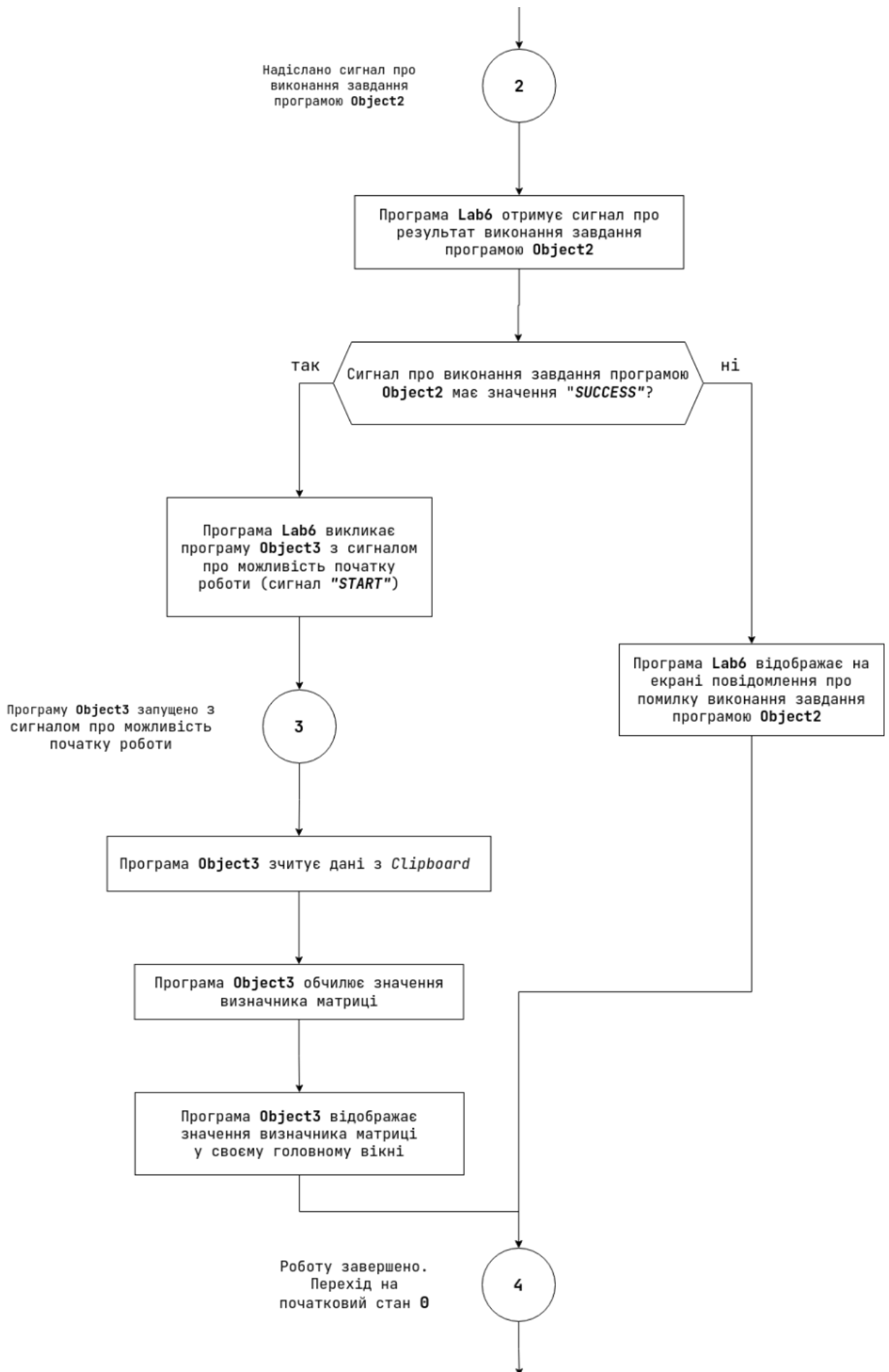
        DoubleArray(n) { j ->
            matrix[i][j].toDouble()
        }
    }
    for (i in 0 until n - 1) {
        var maxRow = i
        for (k in i + 1 until n) {
            if (abs(matrixDouble[k][i]) > abs(matrixDouble[maxRow][i])) {
                maxRow = k
            }
        }
        if (maxRow != i) {
            val temp = matrixDouble[maxRow]
            matrixDouble[maxRow] = matrixDouble[i]
            matrixDouble[i] = temp
        }
        if (matrixDouble[i][i] == 0.0) return 0
        for (j in i + 1 until n) {
            val factor = matrixDouble[j][i] / matrixDouble[i][i]
            for (k in i + 1 until n) {
                matrixDouble[j][k] -= factor * matrixDouble[i][k]
            }
        }
    }
    var determinant = 1.0
    for (i in 0 until n) {
        determinant *= matrixDouble[i][i]
    }
    return round(determinant).toInt()
}

private fun readFromClipboard(): String {
    val manager = getSystemService(CLIPBOARD_SERVICE) as ClipboardManager
    val clipData = manager.primaryClip
    return clipData?.let { data ->
        data.getItemAt(0)?.let { item ->
            item.text.toString()
        } ?: ""
    } ?: ""
}
}

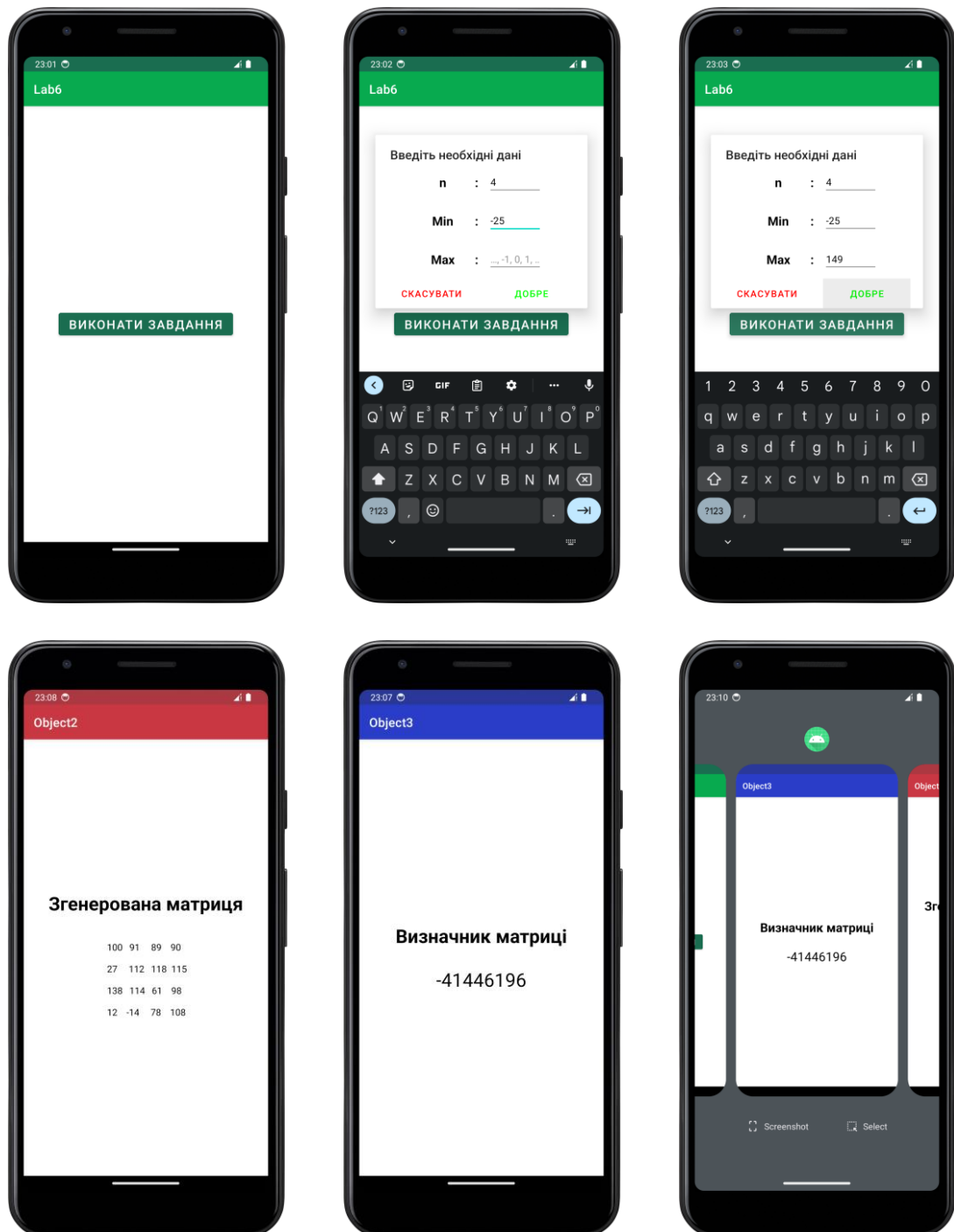
```

# Схема послідовності надсилання-обробки повідомлень





## Ілюстрації виконання програм



## Висновки

Під час виконання цієї лабораторної роботи я навчився використовувати засоби обміну інформацією та запрограмував взаємодію незалежно працюючих програмних компонентів на мові програмування **Kotlin** для платформи **Android**. Створена система складається з головної програми (**Lab6**), та двох незалежних один від одного компонентів (**Object2** та **Object3**). **Lab6** викликає та займається обробкою повідомлень, отриманих

від інших програм. Незважаючи на залежність **Object2** та **Object3** від **Lab6** кожна з програм може бути викликана користувачем вручну без впливу на результат виконання роботи в майбутньому. Обмін даними здійснюється за допомогою об'єкта-обгортки ***Intent***, що доступний у ***Android API***, а також запису тексту у буфер обміну та подальше читання з нього.