

Тестовое задание. Junior Java Developer

Цель: Кандидату предлагается написать микросервис, состоящий из двух API, одного клиента для обращения к внешнему API, и использующего как минимум одну базу данных для хранения бизнес-сущностей и курсов валют.

Данной задачей подразумевается проверка написания эффективных алгоритмов, умение строить архитектуру приложения, умение работать с SQL (в рамках задачи необходимо применять JOIN с подзапросом и агрегирующей функцией), пользоваться WEB-фреймворками, при желании можно использовать средства пакета `java.util.concurrent` для распараллеливания расчетов транзакций в нескольких валютах, получению актуальных курсов валют. Полный список критериев оценки приведен ниже.

Java:

- `BigDecimal`, Date types, enums
- Collections, equals and hashCode, Stream API, Lambdas
- Обработка исключений
- Generics
- Code conventions
- Multithreading*, Reflection API*

Фреймворки, библиотеки и Build Tools:

- Spring WEB, WebFlux: бины, компоненты, конфигурации, Jackson lib
- ORM (Spring Data, JOOQ): Entities, Transactions, Relations (ManyToOne, OneToMany), JPQL, native queries, data mappings
- HTTP clients: Feign, Reactive Feign, WebClient
- DTO-Entity mappers: MapStruct, JMapper
- Конфигурации, @ComponentScan, Spring Boot автоконфигурация с исключениями*
- Lombok
- Maven/Gradle (Bill of Materials, dependency management, build plugins, модули)

БД:

- Язык SQL, нормальные формы, отношения таблиц, внешние ключи, подзапросы
- NoSQL и их уместное применение (Mongo, Cassandra, Clickhouse, внешние кэши) *
- Инструменты миграции (Flyway, Liquibase)

Общие инженерные навыки:

- Понимание HTTP-протокола
- Архитектура приложения (разделение на компоненты (Controller-ServiceRepository) и пакеты, выделение Utils-методов в отдельные классы)
- Разработка алгоритмов (полиномиальных, желательно эффективнее $O(n^2)$)
- Использование паттернов и избегание антипаттернов
- Работа с документацией (внешний API), написание собственной (JavaDoc, Swagger, README.md)
- Чистота кода (следование принципу DRY, исключение хардкода, работа с переменными окружения и конфигурациями для различных сред (dev, test, prod))
- Следование принципам SOLID, DDD
- Логирование: info, debug, warning, error; logback.xml; logbook dependency
- Работа с системой контроля версий
- Умение дать оценку по времени выполнения и уложиться в срок

QA:

- Unit-тесты методов бинов и Utils-классов
- Интеграционные тесты, использование моков *
- Тестовая конфигурация и test-stage в CI pipeline *

Infrastructure and Linux:

- Docker, Docker Compose
- CI/CD pipelines, Bash *, Развертывание кода на публичном сервере опционально *

Описание задания:

Вы работаете Junior Java разработчиком в банке. Поступает следующая задача от руководителя:

Требуется разработать прототип микросервиса, без разграничений доступа к API, который будет интегрирован в существующую банковскую систему. Микросервис должен:

1. Получать информацию о каждой расходной операции в тенге (KZT), рублях (RUB) и других валютах в реальном времени и сохранять ее в своей собственной базе данных (БД);
2. Хранить месячный лимит по расходам в долларах США (USD) отдельно для двух категорий расходов: товаров и услуг. Если не установлен, принимать лимит равным 1000 USD;
3. Запрашивать данные биржевых курсов валютных пар KZT/USD, RUB/USD по дневному интервалу (1day/daily) и хранить их в собственной базе данных. При расчете курсов использовать данные закрытия (close). В случае, если таковые недоступны на текущий день (выходной или праздничный день), то использовать данные последнего закрытия (previous_close);
4. Помечать транзакции, превысившие месячный лимит операций (технический флаг limit_exceeded);
5. Дать возможность клиенту установить новый лимит. При установлении нового лимита микросервисом автоматически выставляется текущая дата, не позволяя выставить ее в прошедшем или будущем времени. Обновлять существующие лимиты запрещается;
6. По запросу клиента возвращать список транзакций, превысивших лимит, с указанием лимита, который был превышен (дата установления, сумма лимита, валюта (USD)).

Для выполнения п.3:

Рассчитывать сумму расходов в USD нужно по биржевому курсу на день расхода или по последнему курсу закрытия.

Данные биржевых торгов получать из внешнего источника данных (twelvedata.com, alphavantage.co, openexchangerates.org или из другого по своему усмотрению).

За каждый запрос внешних данных нужно платить, и, к тому же, на выполнение внешнего запроса тратится дополнительное время. В связи с этим, полученные обменные курсы валют нужно хранить в своей базе данных и преимущественно использовать их.

Для выполнения п. 4:

Последний лимит не должен влиять на выставление флага `limit_exceeded` транзакциям, совершенным ранее установления последнего лимита. Иными словами, если лимит, установленный 1.01.2022 в размере 1000 USD, превышен двумя транзакциями на суммы 500 и 600 USD, то второй транзакции должен быть выставлен флаг `limit_exceeded = true`. Если пользователь установил новый лимит 11.01.2022, и выполнил третью транзакцию 12.01.2022 на сумму 100 USD, она должна иметь флаг `limit_exceeded = false`.

Следующая таблица демонстрирует логику выставления флагов транзакциям, но не является решением, которое должно быть реализовано в рамках разработки модели БД:

Дата установления лимита	Лимит USD	Остаток месячного лимита USD	Дата совершения транзакции	Сумма транзакции	limit_exceeded
1 случай					
1.01 .2022	1000	1000			
		500	2.01 .2022	500	false
		-100	3.01 .2022	600	true
10.01.2022	2000	900			
		800	11.01.2022	100	false
		100	12.01.2022	700	false
		0	13.01.2022	100	false
		-100	13.01.2022	100	true
2 случай					
1.02 .2022	1000	1000			
		500	2.01 .2022	500	false
		400	3.01 .2022	100	false

10.02.2022	400	-200			
		-300	11.01.2022	100	true
		-400	12.01.2022	100	true

Для выполнения п.б:

По запросу пользователя, ориентируясь на таблицу выше, микросервис должен вернуть список и двух транзакций, выполненных 3 и 13 января в первом случае и две транзакции за 11 и 12 января во втором случае.

Подсказка:

При получении лимитов, в SQL запросе пользуйтесь JOIN с подзапросом, агрегирующими функциями и группировками.

Структура данных транзакции на входе в сервис:

п/п	Наименование параметра	Имя параметра	Тип данных	Пример
1	Банковский счет клиента	account_from	Целочисленный, 10 знаков	0000000123
2	Банковский счет контрагента	account_to	Целочисленный, 10 знаков	9999999999
3	Валюта счета	currency_shortcode	Строка	KZT
4	Сумма транзакции	sum	Число с плавающей точкой, округление до сотых	10000,45
5	Категория расхода	expense_category	Строка	product / service
6	Дата и время	datetime	Отметка времени с временной зоной	2022 – 01 – 30 00: 00: 00 + 06

Структура данных ответа из п. 6 аналогична приведенной выше структуре, за одним исключением: к каждой транзакции должны быть добавлены следующие три параметра:

п/п	Наименование параметра	Имя параметра	Тип данных	Пример
7	Сумма установленного лимита	limit_sum	Число с плавающей точкой, округление до сотых	1000.00
8	Дата и время установления лимита	limit_datetime	Отметка времени с временной зоной	2022 – 01 – 10 00: 00: 00 + 06
9	Валюта лимита	limit_currency_shortcode	Строка	USD

Требования

- Сервис должен содержать два REST/SOAP/GraphQL (на выбор) API:
 - А) для приема транзакций (условно интеграция с банковскими сервисами);
 - Б) клиентский, для внешних запросов от клиента: получение списка транзакций, превысивших лимит, установление нового лимита, получение всех лимитов.
- Покрыть документацией как минимум API, в README.md описать шаги запуска сервиса. Для описания API можно воспользоваться Swagger или аналогами.
- Выбрать БД для хранения сущностей: PostgreSQL, MySQL, или иную. Модель данных разработать самостоятельно.
- Скрипты миграций БД привести в том же репозитории. Крайне желательно воспользоваться Liquibase/FlyWay и подходом schema first.
- Покрыть код unit и/или интеграционными тестами, обязательно покрыть тестами логику выставления флагов limit_exceeded.
- Опубликовать в публичном репозитории в GitHub/GitLab.
- Ознакомиться с задачей и заявить необходимое время на выполнение задания таким образом проверяется навык оценки трудоемкости задачи.

Необязательные требования

Выполняются по желанию, но будут однозначно расценены положительно:

- 1*. Реализовать параллельное выполнение алгоритма для транзакций клиента в различных валютах.
- 2*. Для хранения курсов валют предпочтительно использовать NoSQL DB Cassandra.
- 3*. Подготовить сервис к запуску в Docker; желателен скрипт Docker Compose.
- 4*. Написать CI pipeline для выбранной системы контроля версий.
- 5*. Запустить сервис на публичном сервере и приложить ссылку на API.