



Gabriel Bento da Silva

Graduando em Engenharia Elétrica

PERFIL PESSOAL

Eu sou apaixonado por tecnologia, gosto muito de programar no tempo livre. Tenho muito interesse em desenvolvimento mobile e desenvolvimento de games, mas também gosto de aprender outras tecnologias porque é divertido.

HABILIDADES

- C/C++
- C#
- Dart (Flutter)
- Git
- Go
- Godot (game engine)
- Python



<https://gotneb.github.io>



gabrielorigenstdb@gmail.com



(92) 98601-0270



Colônia Oliveira Machado
Rua Antônio Miranda Filho,
nº 620
Manaus, AM

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduando em Engenharia Elétrica - Eletrônica

Universidade Federal do Amazonas
5º Período
Jan. de 2020 - atual

IDIOMAS

Curso de Inglês

Universidade Federal do Amazonas
Básico, Intermediário, Avançado e Conversação
Abril de 2020 - Dez. de 2022

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estágio de Verão C/C++ Android Embarcado

Instituto de Pesquisas Eldorado
Jan. de 2023 - Mar. de 2023

- Me aperfeiçoei em C++, Git, POO, linha de comando em linux e comunicação. Estudei fotografia, processamento de imagens, bring-up de versões do Android e AOSP.

PROJETOS

Simulador Circuitos Elétricos - [C#]

Projeto SUPER em parceria com a Universidade Federal do Amazonas
Abr. de 2020 - Abr. de 2022

- Desenvolvimento de um programa desktop para Windows para ajudar os estudantes em uma melhor compreensão de circuitos elétricos.
- Participei ativamente na escrita do programa, usando bibliotecas de simulação e renderização do programa.

API de Mangás e Web-Scraping - [Go]

Out. de 2022 - atual

- Desenvolvimento de uma ferramenta que realiza web-scraping e armazena em um banco de dados. Fiz uma "ponte" entre o banco de dados usando drivers e a linguagem e escrevi a API usando essa ligação.

Aplicativo de Mangás (Android) - [Flutter]

Dez. de 2022 - atual

- Desenvolvimento de um aplicativo para leitura de mangás. Os dados do mangá são obtidos com meu próprio script em Python, e os dados dos usuários (e suas preferências) são armazenados na Firebase.