



Gabriel Bento da Silva

PERFIL PESSOAL

Eu gosto muito de programar e estudar programação no tempo livre. Aprendi diversas tecnologias de forma autodidata.

HABILIDADES

- Criação de jogos em GDScript, na Godot
- Python
- Java
- Flutter
- Go
- C#
- Git e Github
- Linux

IDIOMAS

Inglês

Pré-avançado

80%

- Posso ótima leitura em inglês e boa comunicação, consigo assistir conteúdos em inglês, porém algumas vezes não consigo identificar algo devido a forma rápida de falar.

CONTATO



Endereço: Rua Antônio Miranda Filho, 620, Colônia Oliveira Machado, Manaus, Amazonas.



gabrielorigenstdb@gmail.com



<https://gotneb.github.io/>



(92) 99479-8458



(92) 98172-3496

GRADUAÇÃO

2020 - ATUAL **ENGENHARIA ELÉTRICA - ELETRÔNICA**

Universidade Federal do Amazonas

5º período

EXPERIÊNCIAS

2020 - ATUAL **PROJETO SUPER - CAPACITAÇÃO E PESQUISA**

Universidade Federal do Amazonas

No projeto participei na escrita de um simulador em C#, e na criação de uma API em Java para blockchain.

PROJETOS

ROST - YOUTUBE VIDEO DOWNLOADER

Aplicativo android escrito usando o framework Flutter e pacotes da linguagem para download de vídeos do youtube.

WEETZ - PINTEREST VIDEO DOWNLOADER

Aplicativo android escrito usando o framework Flutter e api's externas para download de vídeos do pinterest.

ELECTROPHORUS - SIMULADOR PARA CIRCUITOS ELÉTRICOS

Desenvolvimento de um programa desktop escrito em C# usando bibliotecas de circuitos elétricos e SkiaSharp do Google para renderização dos elementos.

MANGÁ API

Um web scrapper escrito na linguagem Go, que utiliza o banco de dados Mongo DB para salvar os dados, e é hospedado no Heroku.

BCAPP - API (BLOCKCHAIN)

Api atualmente sendo escrita em Java usando o framework Spark, e Go, usando o framework Gin. Sendo os mesmos hospedados no Heroku.