

Gabriel Bento da Silva

gabrielorigenstdb@gmail.com · [Portfolio](#) · [Linkedin](#) · [Github](#) · Caxias do Sul, RS
Contato: (+55) 54 99242-5583

SOBRE

Desenvolvedor Frontend, especializado na criação de interfaces responsivas, intuitivas e de alta performance. Atuei em todas as etapas do ciclo de desenvolvimento, da análise de requisitos à entrega final. Garantindo qualidade, prazos e excelente experiência do usuário. Tenho sólido conhecimento em integração com APIs, testes e otimização de aplicações, além de habilidade para trabalhar em equipes multidisciplinares e ambientes ágeis.

IDIOMAS

- | | | |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------------------|
| • Inglês
Fluente | • Japonês
Intermediário | • Alemão
Básico |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------------------|

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

MyAction Tech <i>Desenvolvedor Júnior</i>	Fev 2025 - Atual <i>Remoto</i>
---	--

- Trabalhei no Feira Fácil, um aplicativo de serviço de alimentação desenvolvido em Flutter com backend em Firebase.
- Autenticação e Backend: Criei um sistema seguro de usuários utilizando Firebase Authentication e Firestore, com um mecanismo otimizado de carregamento de produtos para garantir uma experiência rápida e confiável na tela inicial.
- Integração de Pagamentos: Integrei Stripe e PIX para pagamentos sem atrito e gerenciamento de pedidos em tempo real no backend, proporcionando uma finalização de compra fluida.
- App Healthy Living: Modelei e implementei um sistema envolvente de conquistas, Inclui barra de progresso de XP e medalhas de usuário, usando React Native e TypeScript, aumentando em 13% os usuários ativos diários neste aplicativo de corrida com foco em saúde.

Instituto de Pesquisas Eldorado <i>Engenheiro Estagiário Android</i>	Jan 2023 - Jan 2025 <i>Manaus/AM</i>
--	--

- Gerenciei projetos desde a coleta de requisitos até o lançamento em produção, garantindo melhoria contínua no desempenho técnico.
- Colaborei com equipes multifuncionais na China, Índia, Europa, EUA e Japão para integrar aplicações existentes, atendendo a critérios de desempenho em constante evolução.
- Utilizei C++ moderno e Java para o desenvolvimento de software eficiente e escalável.
- Comuniquei-me de forma eficaz com partes interessadas técnicas e não técnicas de diferentes origens culturais, demonstrando capacidade de priorizar tarefas e cumprir prazos.

SKILLS

- | | | | |
|--------------|----------|----------------------|-----------|
| • Typescript | • Git | • HTML | • NodeJS |
| • Tailwind | • React | • CSS | • MongoDB |
| • Firebase | • Docker | • Clean Architecture | • Scrum |

CERTIFICADOS

PostgreSQL Coursera	Python Curso em Vídeo	Jetpack Compose Coursera	English Federal University of the State of Amazonas
Docker Udemy	MySQL Curso em Vídeo	Kotlin Coursera	

PROJETOS

Crypto – Dashboard de Criptomoedas em Tempo Real <i>React · Chart.js · CoinGecko API · CSS · JavaScript</i>	Jan 2025
---	-----------------

- Desenvolvi um painel de criptomoedas totalmente responsivo e compatível com celulares usando React, com dados em tempo real e componentetização.
- Integrei a API do CoinGecko para exibir atualizações ao vivo de preços, capitalização de mercado, máximas/mínimas em 24h e rankings de diversas moedas.
- Implementei uma página detalhada para cada moeda com gráficos de linha dinâmicos utilizando Chart.js, mostrando o histórico de preços dos últimos 7 dias.

- Criei recursos avançados de filtragem e ordenação, permitindo que os usuários pesquisem moedas por nome ou símbolo e as classifiquem por métricas-chave como preço e capitalização de mercado.
- Modelei uma interface escura elegante com CSS para estilização com escopo e uma experiência de usuário refinada.

Plaza – Simulação de Interface de E-Commerce

Jul 2025

React · TailwindCSS · JSON Server · JavaScript

- Desenvolvi uma interface de usuário de e-commerce totalmente responsiva com React, simulando uma experiência completa de compras com gerenciamento de carrinho e atualizações em tempo real na interface.
- Implementei gerenciamento de estado global usando useContext para rastrear itens no carrinho, totais e interações entre os componentes.
- Modelei uma interface elegante e compatível com celulares usando TailwindCSS, com recursos como menu suspenso dinâmico do carrinho, remoção de itens e funcionalidade de “Esvaziar Carrinho”.
- Estruturei o projeto com componentes React limpos e reutilizáveis, conectando-o a um backend simulado com JSON Server para reproduzir interações reais com APIs.

MangaHub - Ler Mangás [Flutter | Python] - PlayStore (Repo Privado)

Out 2022 - Presente

- Aplicativo de leitura com mais de 10 mil users, app de mangás/manhwas com foco em design e experiência do usuário.
- Dados armazenados localmente usando Hive DB.
- Suporte a monetização via Google Ads.
- Suporte a três idiomas: Português, Inglês e Espanhol.
- Uso de Provider e GetX para gerenciamento de estado.
- UI planejada após pesquisa e inspiração em diversos aplicativos do mercado.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

PyNorte Brasil 2023

Set 2023

Conduzi um tutorial em um evento local de Python sobre o tema “Como extrair dados do Instagram usando Web Scraping”. Fui selecionado como palestrante e instruí um grupo de aproximadamente 20 participantes sobre programação em Python e técnicas de web scraping.

EDUCAÇÃO

Universidade Federal do Amazonas

Feb 2020 - Presente

Graduação Engenharia Elétrica Eletrônica