

概要

使い方

共通

f11でフルスクリーン(非推奨)
escキーで一つ前の画面に戻る

タイトル画面

エンターキーで開始
shiftキーで設定画面を表示する

設定画面

上下で設定項目の変更

チーム名

※準備中

タイマーの設定

左右キーで桁の切り替え
上下キーで数字が変更される
カウントアップ項目を選択するとカウントアップorダウンが切り替えることができる
escキーで戻ると設定が保存されない

一度に増やす点数決め

※準備中

左右入れ替え

※準備中

デフォルトは左が「赤」右が「青」
入れ替えると色が逆になる

キーコンフィグ

※準備中

タイマー操作のキーを変更できる

十字キーで項目の選択

エンターキーを押すと入力受付モードになりその状態で押されたキーが選択された項目のキーになる

音量設定

※準備中

効果音しかないなのでwindows標準の設定とかで調整しておいてください

システム

サウンド

アプリの音量とデバイスの設定

設定ファイルの再読み込み

設定ファイルを読み込みなおす

プレビュー

現在のタイマーがどのような画面になっているかの確認ができる

escキーで前の画面に戻る

タイマーは動かない

操作は可能

タイマー画面

(操作方法はデフォルトのキー)

- 右側の点数

W:++

S:--

- a: -=n点
- d: +=n点
- 1: リセット
- 左側の点数
 - ↑: ++
 - ↓: --
 - ←: -=n点
 - : +=n点
- 2: リセット
- 左右入れ替え
 - space
- 終了
 - escキー

setting.json

設定情報が入ったファイル。ここを直接編集することで設定を変更することもできる。タイマーを起動中に変更した時は設定画面から「設定ファイルの再読み込み」を選択することで設定を反映させることができる。

- leftTeam
左側のチーム名を入れる
- rightTeam
右側のチーム名を入れる
- score
nup,ndownキーで一度に下げる点数を入れる
ex:5を入れると一度に5点上下できる
- time
タイマーの時間を入れる
 - min
分
 - sec
秒
- timerReverse
カウントアップかカウントダウンかを変える。falseで「カウントアップ」trueで「カウントアップ」
- isSwap
左右入れ替え(今は動作しない)

- key
タイマー画面でのキーの設定
"left": { // 左の操作
"up": "w", // 1点増やす
"down": "s", // 1点減らす
"nup": "d", // scoreで設定した点数だけ増やす
"ndown": "a", // scoreで設定した点数だけ減らす
"reset": "1" // リセット(0点にする)
},
"right": { // 右の操作
"up": "up",
"down": "down",
"nup": "right",
"ndown": "left",
"reset": "2"
},
"swap": "space" // 左右の入れ替え
- resolution
初期解像度(使われてない)
- title
タイトル(使われていない)
- font
使用するフォント

更新情報