

# 概要

## 使い方

### 共通

f11でフルスクリーン

escキーで一つ前の画面に戻る。タイトル画面だとアプリケーションの終了

### タイトル画面

エンターキーで開始

スペースキーを押すことでREADYを省略して開始

shiftキーで設定画面を表示する

F5キーで設定ファイルの再読み込みを行うことができる

1でタイマーの時間を2分30秒に変更

2でタイマーの時間を5分0秒に変更

### 設定画面

上下で設定項目の変更

### チーム名

※準備中

### タイマーの設定

左右キーで桁の切り替え

上下キーで数字が変更される

カウントアップ項目を選択するとカウントアップorダウンが切り替えることができる

escキーで戻ると設定が保存されない

## 一度に増やす点数決め

一度に何点を増やすかを変更できる  
上下キーで項目の変更  
左右キーで値の変更

## 左右入れ替え

デフォルトは左が「赤」 右が「青」  
入れ替えると色が逆になる

## キーコンフィグ

※準備中  
タイマー操作のキーを変更できる  
十字キーで項目の選択  
エンターキーを押すと入力受付モードになりその状態で押されたキーが選択された項目のキーになる

## 音量設定

※準備中  
効果音しかないなのでwindows標準の設定とかで調整しておいてください  
設定→システム→サウンド→アプリの音量とデバイスの設定  
から変更できます

## 設定ファイルの再読み込み

設定ファイルを読み込みなおす

## プレビュー

現在のタイマーがどのような画面になっているかの確認ができる  
escキーで前の画面に戻る  
タイマーは動かない  
操作は可能

## タイマー画面

(操作方法はデフォルトのキー)

- 右側の点数  
w:++  
s:--  
a: -=n点  
d: +=n点  
1:リセット
- 左側の点数  
↑:++  
↓:--  
←: -=n点  
→: +=n点  
2:リセット
- 左右入れ替え  
space
- 終了  
escキー

## setting.json

設定情報が入ったファイル。ここを直接編集することで設定を変更することもできる。タイマーを起動中に変更した時は設定画面から「設定ファイルの再読み込み」を選択することで設定を反映させることができる。

- redTeam  
赤側のチーム名を入れる
- blueTeam  
青側のチーム名を入れる
- score  
nup,ndownキーで一度に下げる点数を入れる  
例:5を入れると一度に5点上下できる
- time  
タイマーの時間を入れる
  - min  
分
  - sec  
秒
- timerReverse  
カウントアップかカウントダウンかを変える。falseで「カウントアップ」trueで「カウントアッ

プ」

- isSwap

左右入れ替え

falseで左が青, 右が赤

trueで左が赤, 右が青

- key

タイマー画面でのキーの設定

```
"left": { // 左の操作
  "up": "w", //1点増やす
  "down": "s", //1点減らす
  "nup": "d", //scoreで設定した点数だけ増やす
  "ndown": "a", //scoreで設定した点数だけ減らす
  "reset": "1" //リセット(0点にする)
},
"right": { // 右の操作
  "up": "up",
  "down": "down",
  "nup": "right",
  "ndown": "left",
  "reset": "2"
},
"swap": "space" // 左右の入れ替え
```

- resolution

初期解像度(使われてない)

- title

タイトル(使われていない)

- font

使用するフォント

## 更新情報

- ver0.81

jsonファイルのleftTeam,rightTeamをblueTeam,redTeamに変更

タイトル画面での設定変更を可能に

- ver0.9

設定画面を別ウィンドウで変更できるように

その他jsonの形式を一部変更

- ver0.95

フルスクリーンへの完全対応

フォントをメイリオから游ゴシックに変更