Goldsternの原理

後藤 達哉

神戸大学システム情報学研究科

2025 年 2 月 21 日 ロジックウィンタースクール III (理化学研究所) において

本研究は JSPS 科研費 JP22J20021 の助成を受けたものである

目次

① 分野紹介および Goldstern の原理

② Goldstern の原理の応用 1: 一様分布

3 Goldstern の原理の応用 2:splitting* game

目次

① 分野紹介および Goldstern の原理

② Goldstern の原理の応用1:一様分布

③ Goldstern の原理の応用 2:splitting* game

実数の集合論とは

実数直線という難しい構造を集合論的視点から解き明かす.

その中にも「基数不変量」的,「記述集合論」的視点がある.

重要な3概念:数列の支配関係, Lebesgue 測度, Baire の類.

数列の支配関係は, $x,y \in \omega^{\omega}$ について

 $x \leqslant^* y \iff$ 有限個を除いたすべての n で $x(n) \leqslant y(n)$ で定められる.

Goldstern の定理

1993年, Martin Goldstern は次の定理を証明した.



Photo of Martin Goldstern by Andrés Villaveces; CC BY-SA 4.0

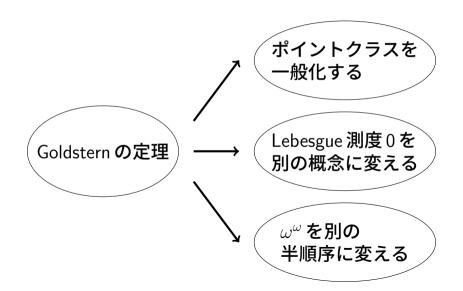
Goldstern の定理

 $\langle A_x: x \in \omega^\omega \rangle$ を ω^ω の元で添字付けられた $\mathbb R$ の Lebesgue 測度 0 な部分集合の族とする. 単調性条件 $(\forall x, x' \in \omega^\omega)(x \leqslant^* x' \Rightarrow A_x \subseteq A_{x'})$ を仮定する.

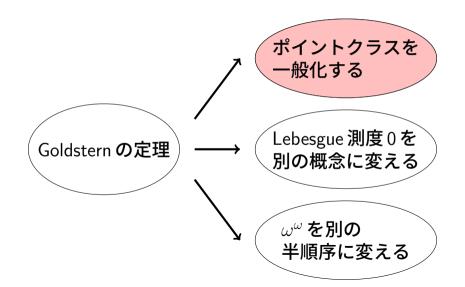
また, $\{(x,y)\in\omega^\omega imes\mathbb{R}:y\in A_x\}$ が Σ_1^1 集合であると仮定する.

このとき $\bigcup_{x \in \omega^{\omega}} A_x$ も Lebesgue 測度 0 である.

Goldstern の定理の一般化



Goldstern の定理の一般化



原理 GP(Γ)

定義

「をポイントクラスとする.このとき $\mathsf{GP}(\Gamma)$ とは次の主張である: $\langle A_x : x \in \omega^\omega \rangle$ を ω^ω の元で添字付けられた $\mathbb R$ の Lebesgue 測度 0 な部分集合の族とする. $(\forall x, x' \in \omega^\omega)(x \leqslant^* x' \Rightarrow A_x \subseteq A_{x'})$ を仮定する.また, $\{(x,y) \in \omega^\omega \times \mathbb R : y \in A_x\}$ が Γ に属すると仮定する.このとき $\bigcup_{x \in \omega^\omega} A_x$ も測度0 である.

Goldstern の定理は $GP(\Sigma_1^1)$ が成り立つことを主張している.

主定理

記号 "all" は空間のすべての部分集合のなすポイントクラスを表す.

定理 A (G.) GP(all) は ZFC から独立.

定理 B(G.) $GP(\Pi_1^1)$ は正しい.

定理 A:他の正則性条件と同じように選択公理を使って無理やりに ZFC で GP(all) の反例を構成できるかと予想していたが,実際にはそうでないところが面白い.

定理 B: $\mathsf{GP}(\mathbf{\Delta}_2^1)$ は証明できないので,これおよび $\mathsf{GP}(\mathbf{\Sigma}_1^1)$ が最適な結果である.

目次

① 分野紹介および Goldstern の原理

② Goldstern の原理の応用1:一様分布

③ Goldstern の原理の応用 2:splitting* game

ほぼすべての無限ビット列においてそこに0の出てくる割合は1/2に漸近していく:

$$(\tilde{\forall}x\in 2^{\omega})\lim_{n\to\infty}\frac{|\{i\in n:x(i)=0\}|}{n}=\frac{1}{2}.$$

ここに $(\tilde{\forall}x\in 2^{\omega})$ は「Lebesgue 測度の意味のほぼ全てのx について」の意味.

1 より大きい長さ k の有限ビット列でも自然にこのことは一般化され,

$$(orall k \in \omega)(ilde{\forall} x \in 2^{\omega})$$

$$\lim_{n \to \infty} \max_{w \in \{0,1\}^k} \left| \frac{|\{i \in n : \langle x(i), \dots, x(i+k-1) \rangle = w\}|}{n} - \frac{1}{2^k} \right| = 0.$$

$$d_k(x,n) = \max_{w \in \{0,1\}^k} \left| \frac{|\{i \in n: \langle x(i), \dots, x(i+k-1) \rangle = w\}|}{n} - \frac{1}{2^k} \right|$$
 とおく・ $f \in \omega^\omega$ とする・ x が f について一様分布であるという概念を $\lim_{n \to \infty} 2^{f(n)} d_{f(n)}(x,n) = 0.$

で定める.任意の $k \in \omega$ について x が定数関数 k に関して一様分布なことは x が正規数なことを含意する. f の増大度はどこまで高められるか?

定理 (Flajolet-Kirschenhofer-Tichy, Grill) f について次は同値.

- ほぼ全てのxはf-一様分布.
- (条件 2) $\lim_{n\to\infty} \lfloor \log_2(n) \log_2(\log_2(n)) f(n) \rfloor = \infty$.

では、次の集合

 $R := \{x \in 2^\omega :$ 条件 2 を満たす全ての f で x は f-一様分布 $\}$

の測度はどうなるか?

定理 (Goldstern) Rの測度は1.

この定理は GP(Borel) を使うことで証明された.

問題および疑問

演習問題
$$f(n) > \log_2 n$$
 なら $R_f = \emptyset$ を示せ.

疑問 Rの具体的な元はあるか.

目次

① 分野紹介および Goldstern の原理

② Goldstern の原理の応用1:一様分布

3 Goldstern の原理の応用 2:splitting* game

splitting number の定義

自然数の無限集合 A, B について A が B を分割するとは,

$$|B \cap A| = |B \setminus A| = \aleph_0$$

を満たすこと、自然数の無限集合の集合 S について

• \mathcal{S} が splitting family $:\iff (\forall B\in [\omega]^\omega)(\exists A\in \mathcal{S})(A$ が B を分割する)

次のsをsplitting numberという:

• $\mathbf{s} := \min\{|\mathcal{S}| : \mathcal{S} \mid \mathbf{t} \text{ splitting family}\}$

splitting* game

集合 $A\subseteq \mathcal{P}(\omega)$ を固定.次のゲームを A に関する splitting* game と呼ぶ:

 $\langle i_0,i_1,\ldots,i_k,\ldots\rangle$ と $\langle j_0,j_1,\ldots,j_k,\ldots\rangle$ はどちらも $\{0,1\}$ の元の列. プレイヤー II が勝つのはプレイヤー I が有限回しか 1 を言わなかったとき,または,

 $\{k \in \omega : j_k = 1\}$ は \mathcal{A} の元でかつ $\{k \in \omega : i_k = 1\}$ を分割する

となるとき.

splitting* game に関する基数不変量の定義

定義

$$\mathbf{s}^{\mathrm{I}}_{\mathrm{game}^*} = \min\{|\mathcal{A}|: \mathcal{A} \subseteq \mathcal{P}(\omega),$$
 プレイヤー I が \mathcal{A} に関する splitting * game で 必勝戦略を持たない F

 $\mathbf{s} \leqslant \mathbf{s}_{\mathrm{game}^*}^{\mathrm{I}}$ はすぐにわかる.

$\mathbf{s}_{\mathrm{game}^*}^{\mathrm{I}}$ の上界

定理 (Cruz Chapital-G.-林-山添)

 $\mathbf{s}_{\mathrm{game}^*}^{\mathrm{I}}\leqslant \mathsf{non}(\mathcal{N}).$

ここで

 $\mathsf{non}(\mathcal{N}) := \mathsf{min}\{|\mathcal{A}| : \mathcal{A} \subseteq 2^{\omega}, \mathcal{A}$ は Lebesgue 測度 0 ではない集合 $\}$.

方針. プレイヤー I の戦略 σ を固定したとき次の集合が測度 0 であればよい:

 $\{x \in 2^{\omega} :$ 戦略 σ はプレイ x に splitting* game で勝つ $\}$

この集合の測度を区間分割ごとの集合の和集合に分けて Goldstern の定理を使って計算する.区間分割ごとの集合の測度 の計算は有限集合の数え上げに帰着され,解くことができる.

IP を ω の区間への分割全部の集合とする. $\bar{I}, \bar{J} \in IP$ について

 $ar{I} \leqslant^* ar{J} : \Leftrightarrow$ 有限個を除いて全てのmについてあるmがあり $I_n \subseteq J_m$.

と定める. Goldstern の定理の IP を使って言い換えられる.

定理 $A \subseteq IP \times 2^{\omega}$ を Σ_1^1 集合とする.セクション $A_{\bar{I}}$ はどの $\bar{I} \in IP$ についても測度 0 とする.任意の $\bar{I}, \bar{J} \in IP$ について, $\bar{I} \leq^* \bar{J}$ ならば $A_{\bar{I}} \subseteq A_{\bar{J}}$ とする.このとき $\bigcup_{\bar{I} \in IP} A_{\bar{I}}$ も測度 0.

補題 $a < b < \omega$ とする、 $\bar{I} = \langle I_n : a \leq n < b \rangle$ を連続した ω 内の区間の列とする、 $M := \max I_{b-1} + 1$ とおく、 $\sigma : \{0,1\}^{< M} \to 2$, $e \in 2$ とする、次の集合

$$B_e^{\overline{I}}(\sigma) = \{x \in \{0,1\}^M : (\forall n \in [a,b))[(\exists k \in I_n)(\sigma(x \upharpoonright k) = 1), \text{ and } (\forall k \in I_n)(\sigma(x \upharpoonright k) = 1 \to x(k) = e)]\}.$$

について
$$rac{|B_e^I(\sigma)|}{2^M} \leqslant rac{1}{2^{b-a}}$$
 を得る.

「プレイヤー | の戦略 σ がプレイ x に勝つ \iff プレイヤー | は無限回 1 を言い,プレイヤー | は $x^{-1}(\{1\})$ のほとんど部分集合または $x^{-1}(\{0\})$ のほとんど部分集合を言う」に注意すれば,自然な集合を考えていることがわかる.

 $\mathcal{A}\subseteq\mathcal{P}(\omega)$ を測度 0 でない集合で濃度 $\mathsf{non}(\mathcal{N})$ のものとする.プレイヤー I が \mathcal{A} に関する $\mathsf{splitting}^*$ game で必勝戦略を持たないことを示せばよい.プレイヤー I の戦略 $\sigma\colon 2^{<\omega}\to 2$ を固定する. $\bar{I}\in\mathsf{IP}$ と $e\in 2$ について

$$C_e^{\bar{I}} = \bigcup_{a \in \omega} \bigcap_{b > a} \{ x \in 2^\omega : x \upharpoonright (\min I_b) \in B_e^{\bar{I} \upharpoonright [a,b)}(\sigma) \}.$$

とおくと補題より集合 C_e^I は測度 0 である.

次の包含を得る.

$$\{x \in 2^{\omega} :$$
戦略 σ はプレイ x に勝つ $\}$
$$\subseteq \bigcup_{\bar{I} \in IP} C_0^{\bar{I}} \cup \bigcup_{\bar{I} \in IP} C_1^{\bar{I}}.$$

 $e\in 2$ ごとに, $ar{I}\leqslant^*ar{J}$ ならば $C_e^{ar{I}}\subseteq C_e^{ar{J}}$ であり,また集合 $\{(ar{I},x):x\in C_e^{ar{I}}\}$ は Borel.そこで Goldstern の定理より $\bigcup_{ar{I}\in\mathsf{IP}}C_e^{ar{I}}$ は測度 0.

よって $x \in A$ が取れてこの集合を避ける.これは σ がAに関する splitting* game の必勝戦略でないことを意味する.

まとめと疑問

Goldstern の原理という数列の増大度と Lebesgue 測度の両方に関係する原理を紹介した.

今回見た応用ではどちらも $\mathsf{GP}(\mathsf{Borel})$ で十分だった。 $\mathsf{GP}(\mathbf{\Sigma}_1^1)$ や $\mathsf{GP}(\mathbf{\Pi}_1^1)$ が真に効く応用例は何か無いだろうか.

参考文献

[CGHY24]	Jorge Antonio Cruz Chapital, Tatsuya Goto, Yusuke Hayashi, and Takashi Yamazoe. <i>Game-theoretic variants of splitting number</i> . 2024. arXiv: 2412.19556 [math.LO].
[FKT88]	Philippe Flajolet, Peter Kirschenhofer, and Robert F Tichy. "Deviations from uniformity in random strings". In: <i>Probability Theory and Related Fields</i> 80.1 (1988), pp. 139–150.
[Gol93]	Martin Goldstern. "An Application of Shoenfield's Absoluteness Theorem to the Theory of Uniform Distribution.". In: Monatshefte für Mathematik 116.3-4 (1993), pp. 237–244.
[Got22]	Tatsuya Goto. Goldstern's principle about unions of null sets. 2022. arXiv: 2206.08147 [math.LO].
[Gri92]	Karl Grill. "A note on randomness". In: <i>Statistics & probability letters</i> 14.3 (1992), pp. 229–233.