

联盟宪章执行规范

补充条款与细则解释



2017-3-31 山东镜与海信息科技有限公司

第一章. 补充条款的作用

用于补充联盟宪章所规定的未尽事宜,规范执行过程中详细的规则和方案。 此补充条款依据执行情况,定期进行调整修订。 联盟宪章所涉及的内容,执行优先权高于此补充条款。

第二章. 贡献度和级别晋升详细规则

- 1. 参与联盟各项事务、活动、意见、系统操作等事项,均可增加个人贡献度。个人 贡献度以 10 度为基本单位,不同情况,所增加贡献度不同。部分贡献度在系统 中进行相应操作后自动增减,某些情况贡献度须在系统申请,审核后增减。
- 2. 贡献度增加规则表如下:

事项	贡献度值	增减途径	备注
项目协助参与	+20	自动	参与某次项目在5人天(含5天)以内的
项目深度参与	+40	自动	参与某次项目在5人天以上的
项目组织协调	+50	自动	作为某次项目的组织者
项目发起	+30	自动	作为某次项目的发起人
发起活动	+20	自动	访问联盟事务大厅主要功能
参与活动	+30	自动	参与某次联盟活动,不同活动级别贡献值不同
活动突出贡献	+40	人工	例如活动中联系协调困难稀缺资源,节约成本的
参与活动并作为负责人	+40	自动	三负责人之一的
访问布告大厅	+2	自动	访问联盟事务大厅主要功能,每天仅限第一次计分
月度活跃盟友	+30	人工	人工评审,主要是联盟聊天群,每月三人
提出建议	+2	自动	访问联盟事务大厅主要功能,每天仅限第一次计分
采纳建议并成效显著	+30	人工	访问联盟事务大厅主要功能
邀请新盟友加入	+10	自动	邀请一个新盟友加入
完善个人档案	+20	自动	完善不同类型个人档案
联盟等级晋升	+100	自动	晋升一次
联盟等级下降	-120	自动	等价下降一次
延误项目进度一天	-30	人工	有精确时间要求的项目
提交共享源码	+60	人工	在开源管理器中提交的
阅读联盟规范	+10	自动	在系统阅读,并停留界面超过10分钟。
其他突出贡献	+50	人工	经过高级盟主认可的贡献

第三章. 协作项目酬劳分配细则

- 1. 由镜海盟组织,并由盟友参与的与协作方共同推进的项目,以山东镜与海信息科技有限公司名义签约并开具发票。 项目合作总价格=标准项目人天单价*项目实际总人天数+联盟基本运作费用评估。
- 2. 按照以下规则分配劳动所得:
 - a) 系统评估个人技能系数,本系数结合个人学历、技能数量和水平、所在公司

规模、历史贡献度等参数计算。个人技能系数限定在 0.7 到 1.1 之间。

- b) 系统评估分解个人项目实际人天,按照个人分工的计划人天计算。
- c) 个人技能系数*个人项目实际人天=虚拟项目人天
- d) 虚拟项目人天*标准项目人天单价=标准劳动所得金额
- e) 标准劳动所得金额*10%=联盟活动经费(上限 5 万元)
- f) 标准劳动所得金额-联盟活动经费=个人最终劳动所得

3. 计算示例:

某项目, 计划制定预计 35 人天, 标准项目人天单价为 1500 元, 联盟运作费用 5000 元, 合计项目总金额 57500 元。

李某个人技能系数为 0.9, 其在项目中合计分工人天为 20 人/天。 王某个人技能系数为 1.1, 其在项目中合计分工人天为 10 人/天。 张某个人技能系数为 0.8, 其在项目中合计分工人天为 5 人/天。 则,劳动分配表如下:

	个 人	项目	项目虚拟	项目标	标准劳动所得	联盟运	联盟活动经费	用个人最终劳动所得
	技 能	实 际	人天	准人天	金额	作费		
	系数	人天		单价				
李某	0.9	20	20*0.9=18	1500	18*1500=27000		27000*10%=2700	27000-2700=24300
王某	1.1	10	10*1.1=11	1500	11*1500=16500		16500*10%=1650	16500-1650=14850
张某	0.8	5	5 * 0. 8=4	1500	4*1500=6000		6000*10%=600	6000-600=5400
联盟						5000	2700+1650+600=4950	5000+4950=9950

4. 维护费用规则:

远期服务费用,或项目后期升级费用,单独签订协议,按照相同公式计算。 项目酬劳付款,在项目验收统一进行计算和付款。

5. 个人所得税的处理:

依据国家税务政策 ,最终劳动所得应该缴纳个人所得税,规则如下: 代扣代缴金额=个人实际所得*能力系数*税率系数(0.03) 由山东镜与海信息科技有限公司代扣代缴个人所得税。

6. 增值税的处理:

依据国家税务政策缴纳增值税,由山东镜与海信息科技有限公司按项目总额缴纳增值税。

第四章. 参与活动经费使用细则

由镜海盟组织或协办的联盟日常活动,其活动费用从联盟活动经费中予以补贴,补贴金额系统根据历史贡献值自动计算。某些活动,若参与名额因客观条件所限(如资金限制、协办方要求等),依据报名先后顺序和报名总人数,扩大5倍范围后随机抽取。

联盟活动级别分为"一级活动"、"二级活动"、"三级活动",活动级别由联盟高级管理人员确定。

1. 一级活动

所有费用由联盟经费全额补贴,参与者无需缴纳任何费用。

2. 二级活动

由联盟依据规则给予补贴,三责任可获得全额补贴,无需缴纳任何费用。其他参与人员获得部分补贴,缴纳少量费用。 盟友应提前缴纳预算押金,活动结束后,根据实际发生费用公式情况以及补贴公式,扣除个人实际应缴费用后给予退还。

联盟二级活动经费补贴公式:

人均活动费用=活动实际发生费用/参与活动人数

个人补贴费用比例=(10-参与人贡献度高低排名顺序号)*10/100

个人需缴纳费用=人均活动费用*(1-个人补贴费用比例)

例如: 某次活动实际总费用 8000 元 ,参与人数 8 人,其中三人为三责任人,默认全额补贴,则人均活动费用为 1000 元。则本次活动补贴情况如下:

	人均活动费用	贡献度排序	个人补贴比例	联盟补贴	个人实际缴纳
		号		金额	金额
王某	1000	1	0.9	900	100
李某	1000	2	0.8	800	200
张某	1000	3	0.7	700	300
钱某	1000	4	0.6	600	400
赵某	1000	5	0.5	500	500
责任人 A	1000		1	1000	0
责任人 B	1000		1	1000	0
责任人C	1000		1	1000	0

3. 三级活动

为特殊的商业活动,不从联盟活动经费中给予补贴。

第五章. 联盟身份冻结机制

为保持联盟活跃性和持续关注性,要求盟友定期访问联盟事务大厅。每次访问均相应增加贡献度。

连续超过30天未访问的,系统将自动开始扣减联盟贡献度,每天扣减2度,当 联盟贡献度扣减至零度时,系统自动冻结账号,视为自动退出联盟。

因特殊情况导致贡献度清零的,可向联盟申诉,联盟评估后,可驳回申诉或恢 复原有贡献度。