踢人功能

踢人功能包括在线踢人和过滤登录。该功能依附于消息提醒功能的定时刷新和登录窗口。

在消息功能定时刷新时，会在服务端运行GetOpen存储过程，获取为ok则正常执行以前的代码，获取为其他的字符串，则证明当前用户应被踢下线。登录功能同理。

执行顺序：

客户端发起指令（定期请求消息/登录），服务端执行Helper.GetOpen()方法，该方法会执行GetOpen存储过程，参数为用户的邮箱。

获取返回值之后，（登录/消息）事件判断返回值是“ok”还是其他字符串，如果为其他字符串，那么默认这个字符串是给用户的提醒消息。

返回flag为“踢下线”或者其他自己约定的字符串和提示消息给客户端。

客户端接到flag为“踢下线”或者约定字符串时，执行大盘代码中的关闭事件。

若修改要踢的人的范围时，只需修改GetOpen存储过程即可。