





패스트푸드

주문 관리 시스템 / 보고서

2019년 06월 05일

_

조총희(조장), 정명준, 손유진

JUN'S TOUCH

서울특별시 송파구 올림픽로35길 104 장미 C상가 403호

목차

1. 시스템 개요



	A.	시스템 명칭3
	В.	시스템 사용 대상3
	C.	시스템 개발 목적3
	D.	시스템 개발 특성3
	E.	시스템의 기능4
	F.	시스템 구현 범위
2.	시스	<u>-</u> 템 구성도5
3.	시스	·템 흐름도
	A.	메인6
	В.	사원모드6
	C.	사원모드 - 주문페이지7
	D.	사원모드 – 주문 내역7
	E.	사원모드 - 마이페이지8
	F.	관리자모드9
	G.	관리자모드 공지사항9
	Н.	관리자모드 – 사원관리10
	l.	관리자모드 – 재고관리10
4.	시스	⊾템 화면 설계
	A.	메인 페이지12
	В.	사원관리 – 주문12
	C.	사원관리 – 결제13
	D.	사원관리 – 주문내역13
	E.	사원관리 – 공지사항/개인정보14
	F.	관리자모드 – 공지사항관리14



	G.	관리자모드 – 사원관리15			
	Н.	관리자모드 – 재고관리15			
5.	5. DB 구성도(cf. 명준이한테 ER이랑 DB설명도 수정부탁하기)				
	A.	ER 그램17			
	В.	DB 설명18			
6.	결된	론 (cf. 보고서에서 추가되는 부분)			
	Α.	시스템의 기능 및 효과(cf. 각 화면별 설명하기)			
	В.	계획서와 달라진 점(cf. 프로젝트 진행 시 느낀점, 보완점, 원인 etc)			
	C.	후기 및 소감 그리고 향후 과제			

1.시스템 개요

- D. 시스템 명칭
 - i. 소매점 등에서 사용 가능한 POS(Point Of Sale)시스템
 - ii. JUN'S TOUCH
- E. 시스템 사용대상
 - i. POS 를 보유한 소매 업장 내의 점원
- F. 시스템 개발 목적
 - i. POS시스템은 슈퍼마켓이나 편의점 등 소매점에서의 기초재고, 매입, 매출 등의 시점 관리 및 판매마케팅이다.
 - ii. 자료의 분석을 집계하는 정보관리 시스템으로서 판매와 매출의 데이터를 수집하는 시스템이다.
 - iii. 판매관리 시스템 구축을 통한 판매자동화의 실현으로 직원들의 업무활용능력을 향상시킨다.
- G. 시스템 개발 특성



- i. 웹으로 구현되어 있는 주문관리 시스템으로서 편의성을 제공하고 있어, 초심자도 간단히 이용이 가능하다.
- ii. 전산화의 직접적인 효과로서 인력의 효율적인 배치를 위한 지식 요구 업무의 전산화를 수행하여 단순, 반복적인 업무로 변경시키고 또한 기록하는 구간을 최대한 절감한다.
- iii. 이어 매상등록시간이 단축되어 고객 대기시간이 줄어들며, 계산대의 수를 줄일 수 있다.
- iv. POS가 존재함으로써 인력감소, 시간절약, 상품재고 적정화, 상품 라이프 싸이클 및 판매관리 등의용이 및 안정성이 유지된다.

H. 시스템의 기능

- i. 보다 편한 UI(User Interface)를 제공하고 있다. 간단한 클릭으로써 메뉴확인, 주문, 메뉴, 결제, 매출관리, 사원관리 등의 행위가 가능하다.
- ii. 모든 화면을 2분할로 출력하여 초심자도 간단하게 사용 가능하다.



2.시스템 구성도







3.시스템 흐름도









0

시스템 흐름도 / 사원 - 주문내역

X 나가기

사원 모드

주문 내역

주문 DB에서 불러오기



주문 내역 리스트



당일의 누적된 주문내역이 출력됨

주문 상세 내역

해당 주문의 상세 내역 출력



주문 번호

주문 시간

주문 항목

주문 가격

결제 방법



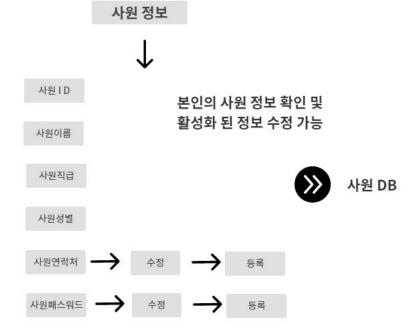
시스템 흐름도 / 사원 - 마이페이지

X 나가기

사원 모드

마이 페이지







시스템 흐름도 / 관리자모드

X 나가기

관리자 모드

공지사항 관리

×

공지사항 목록 공지사항 등록, 수정, 확인

공지사항 DB

사원 관리

×

사원 전체목록

사원 정보 등록, 수정, 확인



사원 DB

재고 관리



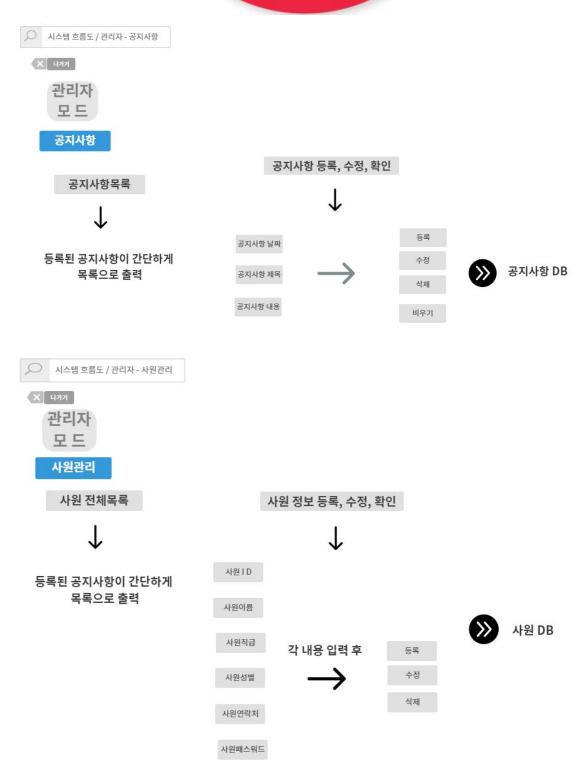
재고 내역

재고 상세 내역



재고 DB





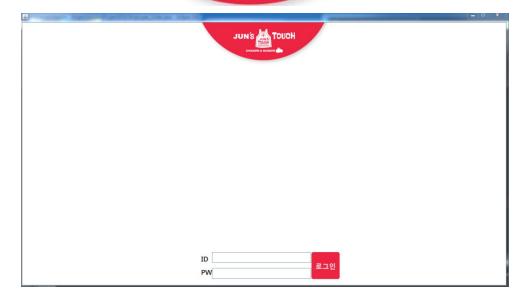




4. 시스템 화면설계

1. 메인 페이지





2. 사원 모드 - 주문 페이지



3. 사원 모드 - 주문페이지(결제)





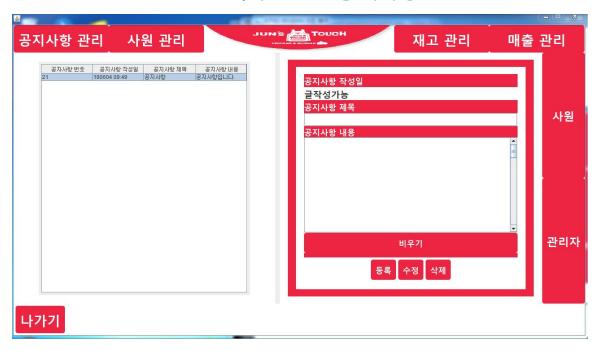
4. 사원 모드 - 주문내역



5. 사원 모드 – 마이페이지



6. 관리자 모드 - 공지사항



7. 관리자 모드 - 사원관리





8. 관리자 모드 - 사원관리(수정 및 등록)





9. 관리자 모드 - 매출 관리





5.DB 구성도

I. ER 흐름도







Ⅱ. 테이블 설명도



테이블명	Column Name	컬렁명
	작성일	Notice_Date
공지사항 (Notice_DB)	제목	Notice_Title
	내용	Notice_Contents
직원관리 (Staff_DB)	아이디	Staff_ID(P.K)
	이름	Staff_Name
	직급	Staff_Rank
	주소	Staff_Addr
	성별	Staff_Gender
	연락처	Staff_Tel
재고관리 (Stock_DB	재고번호	Stock_Number(P.K)
	재고명	Stock_Name
	재고용량	Stock_Amount
	재고단위	Stock_measure
	사용단위	Stock_Comsume
주문관리 (Order_DB)	주문번호	Order_Number(P.K)
	주문시간	Order_Time
	주문내역	Order_Content
	총가격	Order_Total
	결제방법	Order_Method



6.결론

A. 시스템의 기능 및 효과.

- -본 시스템으로 인해 판매관리가 수월해졌다.
- -시스템의 디자인을 새로운 직원,관리자가 사용하여도 어렵지 않고 쉽게 이용. 할 수 있다.
- -관리자와 직원은 서로 다른 권한을 가지고 있어 이를 분리하여 권한을 갖는 탭만 보여줄 수 있다.
- -직원 또는 관리자의 정보를 수정, 등록 수월해져 보다 편리한 관리가 가능하다.

B. 계획서와 달라진 점

-처음 계획한 매출관리가 삭제 되었다. 처음에는 당연히 할 수 있다라는 생각이들었는데 점점 프로젝트를 진행 하는데 생각했던 거와는 다르게 화면 설계에서 많은 시간을 투자하게 되어서 처음에 계획했던 매출관리는 삭제하기로 결정했다.

C. 후기 및 소감 그리고 향후 과제

시작 단계에서부터 여러 가지로 문제가 있었다. 팀원 3명이라 실력이 뛰어나지 않은데 맡은 역할이 많아서 걱정이 많았다. 그래도 처음부터 하나하나 완성해 나가면서 그 걱정이 기간 내 완성해 보이겠다는 의지로 바뀌었다. 처음에 계획했던 거와는 다르게 매출관리를 완료하지 못하고 생략한 부분이 아쉬움이 남는다. 팀원 끼리 남아서 매출관리 까지 완료해볼 생각이다.