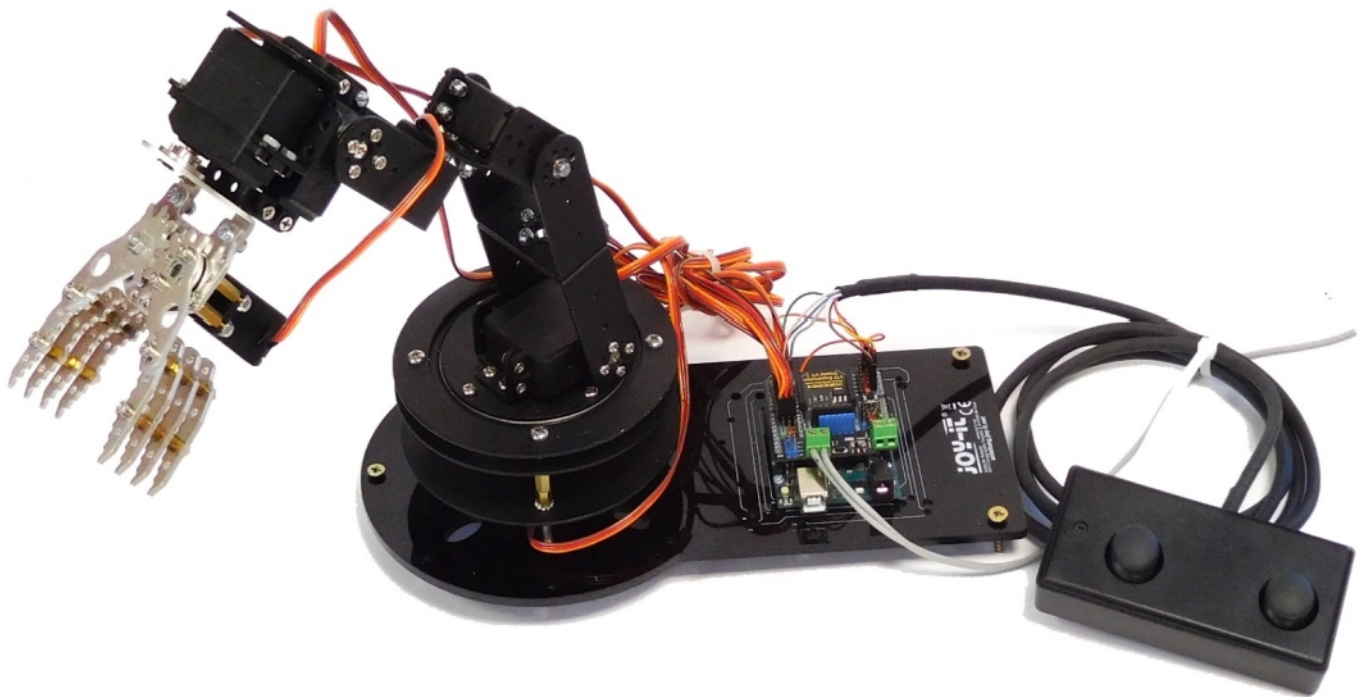


Guide d'assemblage de la manette pour bras robotique JoyIT



Durée du montage: 30 minutes environ

Table des matières

Liste des composants du kit	3
Liste des outils nécessaires	3
Mise en place et soudure des composants	4
<i>Tutoriel rapide de soudage</i>	4
<i>Les résistances</i>	5
<i>Le via</i>	5
<i>Les boutons-poussoirs</i>	6
<i>Le connecteur 8 broches</i>	6
<i>Les joysticks</i>	7
Assemblage	7
Coordonnées	9

Liste des composants du kit

Composant	Quantité
Boîtier noir et son couvercle	1
Bouton-poussoir coudé	2
Capuchon	2
Résistance 4,7 kΩ - ¼ W	4
Joystick analogique 4 directions	2
Connecteur coudé 8 broches	1
Passe câble 8 mm	1
Vis M3 6 mm	6
Entretoise F/F 8 mm	3
Vis 20 mm	1
Câble	1
Circuit imprimé	1

Liste des outils nécessaires

Afin de pouvoir monter cette manette, il vous faudra :

- Un fer à souder
- Une bobine à souder
- Une pince coupante
- Une pince plate
- Un tournevis cruciforme

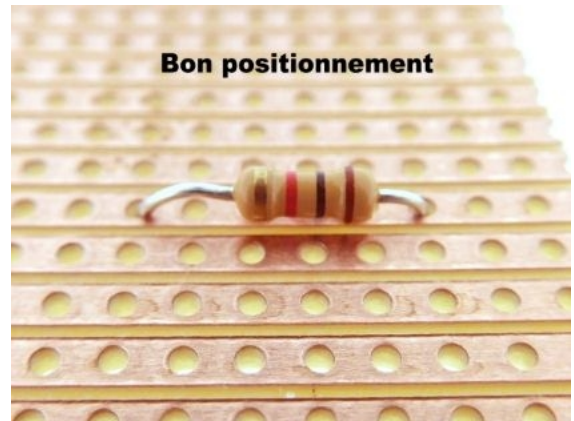
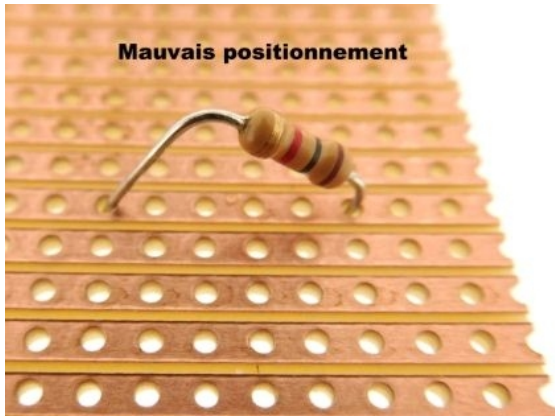
Nous vous recommandons de prévoir un plieur de composant ainsi qu'une pompe à dessouder et/ou une tresse à dessouder en cas de mauvaise soudure.

Si vous ne possédez pas ces outils, nous vous proposons des kits de soudure disponibles sur notre site www.gotronic.fr, codes articles **13890** ou **13396**.

Mise en place et soudure des composants

Tutoriel rapide de soudage

Avant d'entamer chaque soudure, assurez-vous que votre composant est bien en contact avec le circuit imprimé.



Le fer à souder doit être bien chaud et propre. Nous vous conseillons, lors de l'alimentation de votre fer, d'attendre au moins deux minutes avant de commencer la soudure, et de nettoyer votre panne de façon régulière.

Panne oxydée : à nettoyer



Panne propre : prêt pour utilisation



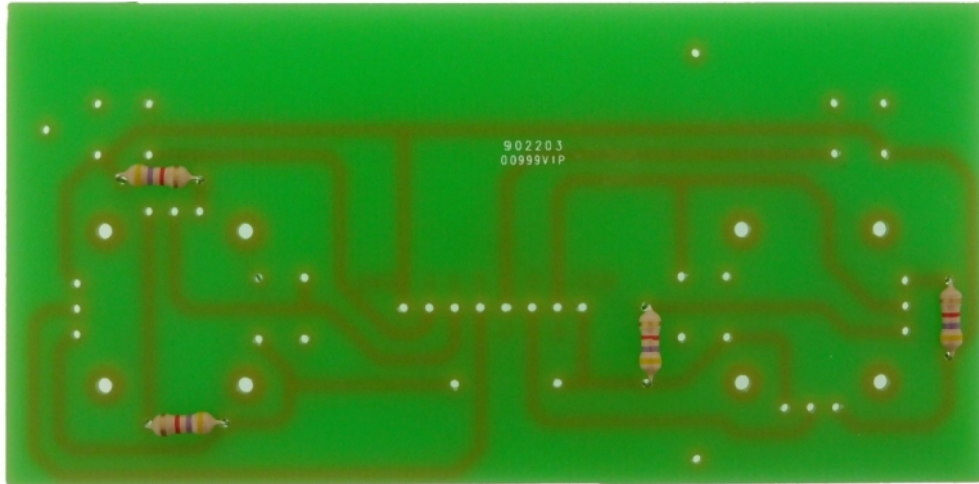
Pour réaliser la soudure, votre panne doit être posé à plat et non sur la pointe afin d'avoir une meilleure conductivité thermique. Vous devez faire en sorte que votre panne chauffe la pastille où va se trouver la soudure ainsi que la patte du composant que vous vous apprêtez à souder.

Prenez votre temps pour chauffer ces deux éléments en même temps, car c'est ce qui déterminera la qualité et la conductivité de votre soudure.

Approchez votre fil de soudure au niveau de la panne jusqu'à ce que la soudure recouvre toute la pastille, puis retirer votre panne et votre fil.

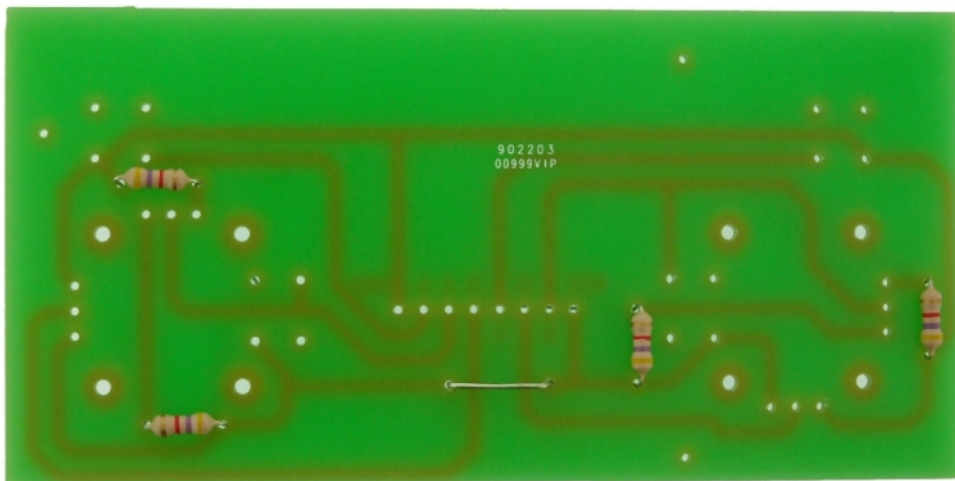
Les résistances

Placez les résistances comme ci-dessous, soudez-les, et sectionnez les pattes dépassant de la soudure :



Le via

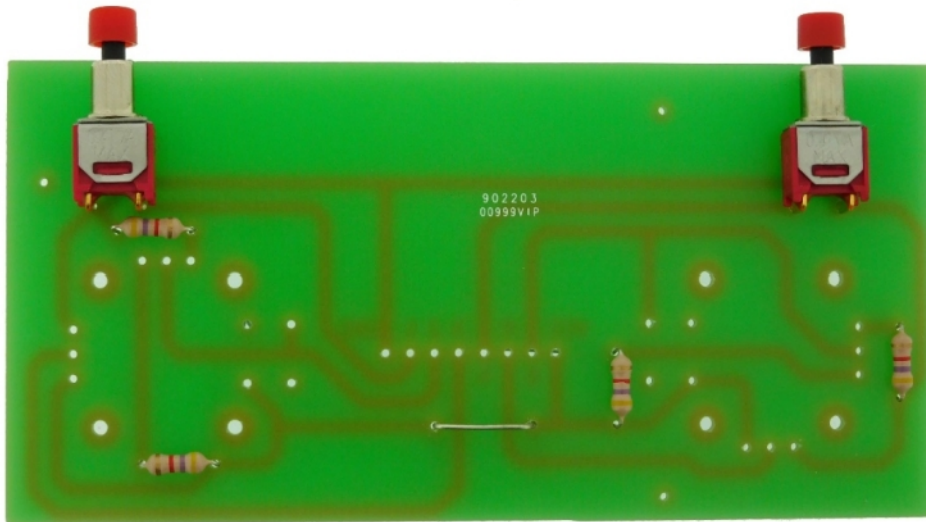
Avec un bout de patte de résistance (ou une résistance de 0 Ω), faites un via comme indiqué ci-dessous, soudez-le, et sectionnez les bouts dépassants de la soudure :



Les boutons-poussoirs

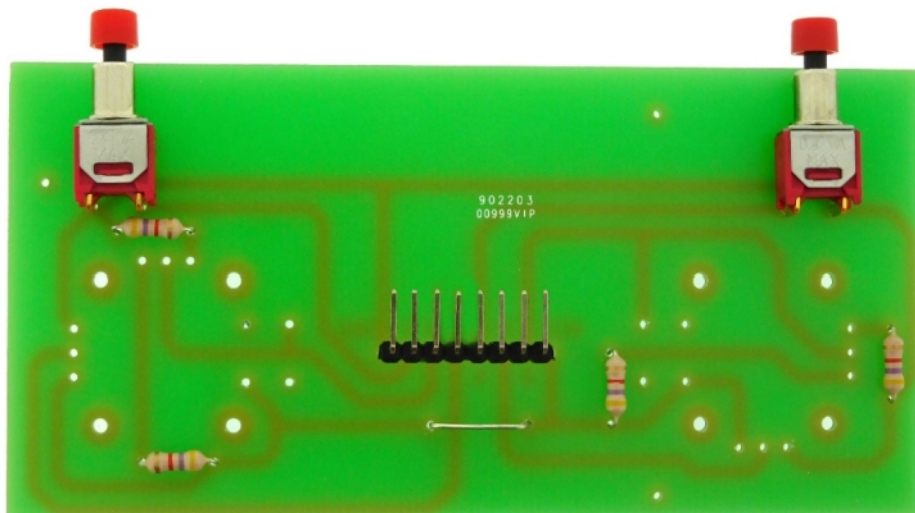
Insérez les boutons-poussoirs comme suit, les boutons pointés vers l'extérieur.

Une fois la soudure terminée, vous pouvez mettre les capuchons sur les boutons-poussoirs.



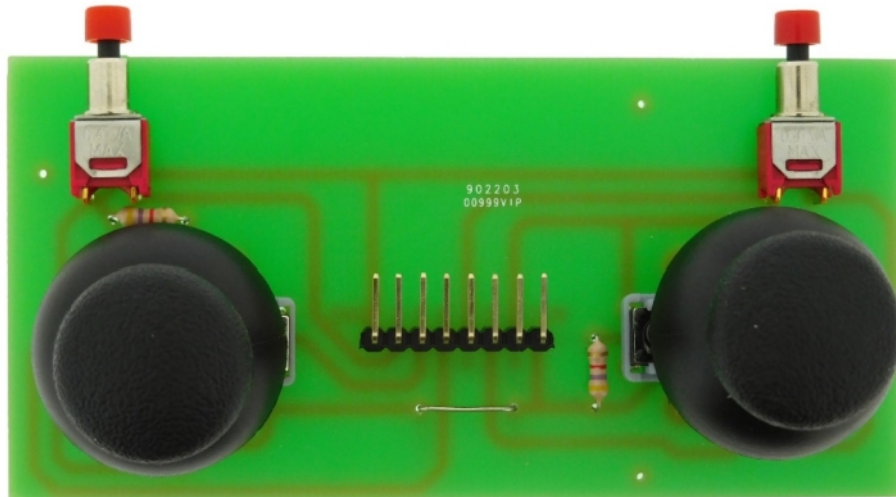
Le connecteur 8 broches

Insérez le connecteur de la manière suivante, de sorte que la partie coudée soit du « côté composant », les picots orientés dans le même sens que les boutons-poussoirs. Soudez ensuite le composant.



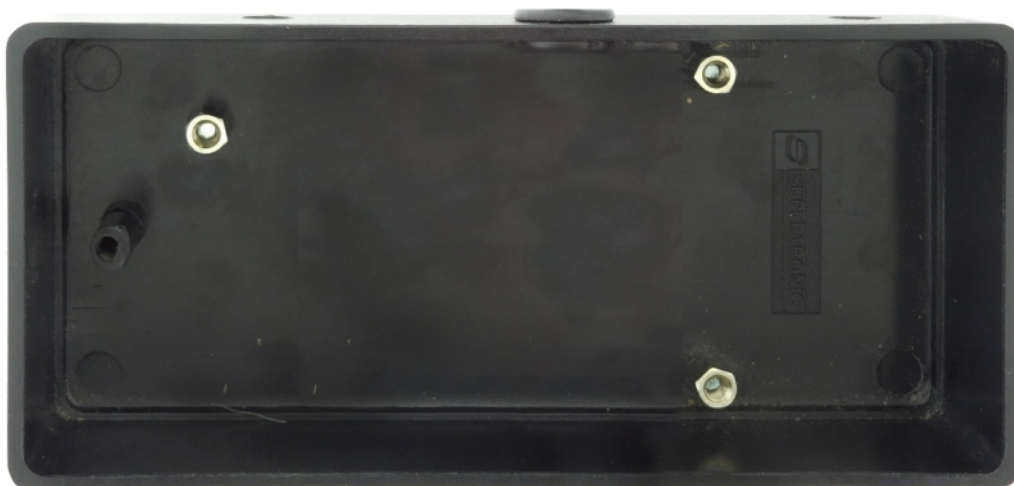
Les joysticks

Insérez les joysticks comme suit et soudez-les :

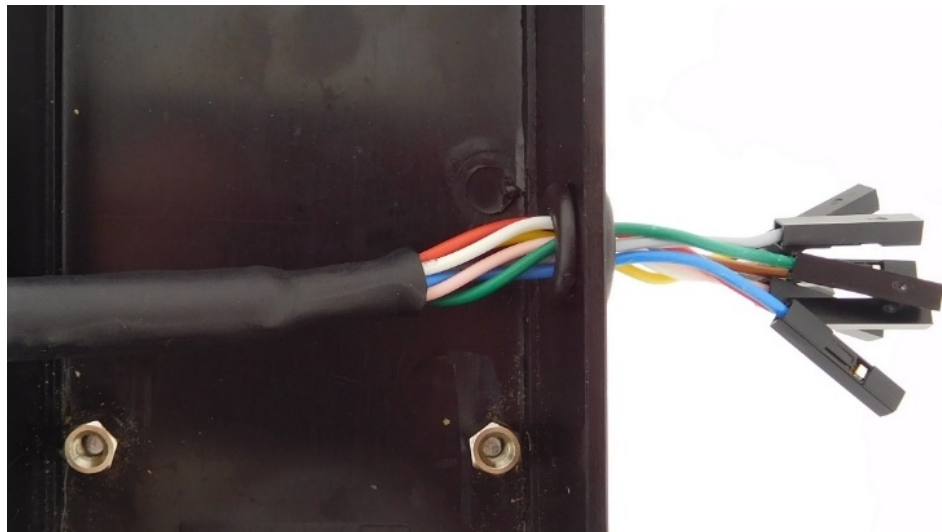


Assemblage

Montez les entretoises avec trois vis M3 au fond du boîtier.



Insérez le passe-câble dans le trou central de la face avant du boîtier.



Passer ensuite le câble de la manette, côté fils, dans le trou de l'intérieur vers l'extérieur du boîtier. Tirer le câble jusqu'à atteindre le côté connecteur au niveau du trou.



Insérez la manette dans le boîtier en faisant bien ressortir les boutons-poussoirs par les trous appropriés. Visser la manette au boîtier à l'aide des vis M3 6 mm. Connectez le connecteur femelle du câble au connecteur mâle de la manette.



Refermez la manette avec le couvercle et visser-le avec la vis de 20 mm.
Votre manette est assemblée !



GO TRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, n'hésitez pas à nous contacter:

Par téléphone au +33(0)3.24.27.93.42

Par mail à sav@gotronic.fr