**Exercice 2.3 – *Types de base***

1. Dressez la liste exhaustive de tous les types entiers supportés par C++

* [signed] [unsigned] short [int]
* [signed] [unsigned] int
* [signed] [unsigned] long [int]
* [signed] [unsigned] long long [int]

1. Idem pour les réels

* float
* [long] double

1. Idem pour les caractères

* [signed] [unsigned] char

1. Quel type permet en C++ de représenter des grandeurs booléennes ?

Le type bool.

1. Quel type permet en C++ de représenter une absence de type ou un type neutre ?

Le type void.

1. Le type int est-il signé ou non-signé par défaut ?

Signé.

1. Le type char est-il signé ou non-signé par défaut ?

Dépend du compilateur utilisé

1. Le domaine de définition des entiers est-il fixé par la norme ou dépend-il de l’environnement utilisé ?

Environnement utilisé (32 ou 64 bits)

1. Qu’ont de particuliers les identificateurs des types de base c++ ?

Ce sont tous des mots réservés