

Propriétés

$\text{Det}(\vec{a} + \vec{d}; \vec{b}; \vec{c}) = \text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) + \text{Det}(\vec{d}; \vec{b}; \vec{c})$	$\text{Det}(\lambda \vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = \lambda \text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$
$\text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = \text{Det}(\vec{b}; \vec{c}; \vec{a}) = \text{Det}(\vec{c}; \vec{a}; \vec{b})$	$\text{Det}(\vec{b}; \vec{a}; \vec{c}) = -\text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$
$\text{Det}(\vec{a}; \vec{a}; \vec{c}) = 0$	$\text{Det}(\vec{a} + \lambda \vec{b}; \vec{b}; \vec{c}) = \text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$

Le procédé de calcul et les propriétés des déterminants d'ordre trois se généralisent aux ordres supérieurs.

Règle de Sarrus

Cette règle n'est valable que pour l'ordre 3.

$$\begin{array}{ccccc}
 a_1 & b_1 & c_1 & a_1 & b_1 \\
 a_2 & b_2 & c_2 & a_2 & b_2 \\
 a_3 & b_3 & c_3 & a_3 & b_3
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \diagdown \quad \times \quad \diagup \\
 \diagup \quad \times \quad \diagdown \\
 \diagdown \quad \times \quad \diagup
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \oplus \\
 \ominus \\
 \oplus
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \diagup \\
 \diagdown \\
 \diagup
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \oplus \\
 \ominus \\
 \oplus
 \end{array}$$

$$\text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - a_3 b_2 c_1 - b_3 c_2 a_1 - c_3 a_2 b_1$$

Système d'équations linéaires

Système de deux équations à deux inconnues

$$\begin{cases}
 a_1 x_1 + b_1 x_2 = c_1 \\
 a_2 x_1 + b_2 x_2 = c_2
 \end{cases}$$

Le nombre $D = \text{Det}(\vec{a}; \vec{b})$ est le *déterminant principal* du système. Le système admet une solution unique si et seulement si $D \neq 0$

$$\begin{array}{|c|c|}
 \hline
 \frac{\text{Det}(\vec{c}; \vec{b})}{D} & \frac{\text{Det}(\vec{a}; \vec{c})}{D} \\
 \hline
 \end{array}
 \quad (\text{règle de Cramer})$$

Si $D = 0$, alors le système admet soit une infinité de solutions, soit aucune solution.

Système de trois équations à trois inconnues

$$\begin{cases}
 a_1 x_1 + b_1 x_2 + c_1 x_3 = d_1 \\
 a_2 x_1 + b_2 x_2 + c_2 x_3 = d_2 \\
 a_3 x_1 + b_3 x_2 + c_3 x_3 = d_3
 \end{cases}$$

Le nombre $D = \text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$ est le *déterminant principal* du système.

Le système admet une solution unique si et seulement si $D \neq 0$

$$\begin{array}{|c|c|c|}
 \hline
 \frac{\text{Det}(\vec{d}; \vec{b}; \vec{c})}{D} & \frac{\text{Det}(\vec{a}; \vec{d}; \vec{c})}{D} & \frac{\text{Det}(\vec{a}; \vec{b}; \vec{d})}{D} \\
 \hline
 \end{array}
 \quad (\text{règle de Cramer})$$

Si $D = 0$, alors le système admet soit une infinité de solutions, soit aucune solution.

Ces résultats se généralisent aux systèmes de n équations linéaires à n inconnues, $n \geq 4$.

Matrice

$$\text{On note } A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} = (a_{ij}).$$

Cette matrice est de type $n \times m$ (n lignes, m colonnes).

Les nombres a_{ij} sont les *éléments de la matrice*.

Opérations sur les matrices

Somme de deux matrices

$A + B = C = (c_{ij})$ avec $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$
Chaque élément de la matrice $A + B$ est égal à la somme des éléments correspondants de A et de B .

On ne peut additionner que des matrices de même type.

Produit d'une matrice par un nombre réel λ

$\lambda A = C = (c_{ij})$ avec $c_{ij} = \lambda a_{ij}$
Chaque élément de la matrice A est multiplié par λ .

Produit d'une matrice $n \times m$ par une matrice $m \times p$

On note $A = (a_{ij})$ une matrice de type $n \times m$ et $B = (b_{jk})$ une matrice de type $m \times p$. Le produit AB est alors une matrice $C = (c_{ik})$ de type $n \times p$ définie par $c_{ik} = a_{i1}b_{1k} + a_{i2}b_{2k} + \dots + a_{im}b_{mk} = \sum_{j=1}^m a_{ij}b_{jk}$

$$\begin{pmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{im} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1k} \\ b_{2k} \\ \vdots \\ b_{mk} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ c_{ik} \\ \vdots \end{pmatrix}$$

Chaque élément c_{ik} de la matrice AB est égal à la somme des produits des éléments de la i -ème ligne de A par les éléments de la k -ème colonne de B .

On ne peut multiplier deux matrices que si le nombre de colonnes de la première est égal au nombre de lignes de la deuxième.

Matrices particulières

Une *matrice nulle*, notée O , est une matrice dont tous les éléments sont nuls.

La *matrice opposée* de la matrice A est la matrice $-A = (-a_{ij})$

La *matrice transposée* de la matrice A , notée tA , est la matrice obtenue en échangeant les lignes et les colonnes de A . Ainsi, si A est de type $n \times m$, alors tA est de type $m \times n$ et on a ${}^t({}^tA) = A = C = (c_{ji})$ avec $c_{ji} = a_{ij}$