

[1. Proiektuari Buruz 3](#_Toc32837191)

[1.1. Proiektuaren Aurkezpena 3](#_Toc32837192)

[1.2. Proiektuaren Deskribapena 4](#_Toc32837193)

[1.3. Proiektuaren Helburua 5](#_Toc32837194)

[1.4. Proiektuaren Justifikazioa 6](#_Toc32837195)

[1.4. Proiektuaren Kokatzea 6](#_Toc32837196)

[2. Proiektuaren Diseinua 7](#_Toc32837197)

[2.1. Azpiegitura 7](#_Toc32837198)

[2.2. Klase Diagrama 7](#_Toc32837199)

[2.3. Teknologiak eta Erraminta Informatikoak 8](#_Toc32837200)

[3. Proiektuaren Prebentzioak 9](#_Toc32837201)

[3.1. Baliabideak eta Eskakizunak 9](#_Toc32837202)

[3.2. Arriskuak 9](#_Toc32837203)

[4. Proiektuaren Planifikazioa 10](#_Toc32837204)

[4.1. Mugarriak Markatu 10](#_Toc32837205)

# 1. Proiektuari Buruz

## 

## 1.1. Proiektuaren Aurkezpena

Urte amaierako lan honetan Neve deitutako Web orria eta mugikorreko aplikazioa garatzen hasi gara. Honen helburu nagusia Euskal Herriko kultura eta jaiak aberaztea da, helburu hori betetzeko gure aplikazioan zuk nahi duzun beste gertaera sartu ditzakezu. Gertaera bakoitzean lekua, eguna eta ordua jartzeko aukera izango duzu.

Web orria ikusten duten denak, administratzaileak sortzen dituzten gertaerak listaratuta ikusiko dituzte eta beraien informazioa ere bai. Honekin lortuko duguna pertsona gehiago joatea beste herri batzuetako jaietara adibidez.

Gertaerak ikustaratzeko kontu bat sortu behar izango duzu, Oraingoz administratzaileak bakarrik sortuko dituzte gertaerak.

Gertaeretan erabiltzaileak joan egindo direla markatu ahalko dute, beraien lagunak ikustarazteko eta jakiteko joango dela.

Gure iraganeko ideia, web orria sare sozial bat egitea izango zen, eta baita mugikorretarako aplikazioa egitea.

## 1.2. Proiektuaren Deskribapena

Gure proiektua web orrirako eta mugikorrerako egingo dugu, web erako lokalean gordeko ditugu dena, zeren eta ez daukagu zerbitzaririk gure datu basea eta bezeroa sakabanatzeko, eta mugikorrerako aplikazioan, Firebase erabiliko dugu.

Web orrian, irudiak lokalean gordego ditugu eta MySQL datu basea ere, mugikorrean aldiz dena sarean gordeko dugu Firebaseren bitartez.

Firebase plataforma bat da, sarean gordetzen dena, bertan, datu baseak sortu, login kontuak sortu, eta fitxategiak igo ditzakegu. Firebaserekin gauza asko egin ahal dira, guk, mugikorrean erabiliko dugu. Eta kontuak sortu, argazkiak gorde, eta datuak gordetzeko balioko digu. Aplikazioak bi administratzaile ditu Gotzon eta Xarles, beraien kontuarekin sartu eskero gertaerak gehitu edo ezabatu ahako dituzu bestela gertaerak ikusi bakarrik ahalko duzu.

Gure aplikazioak, oraingoz administratzaileak bakarrik igongo dituzte gertaerak eta bezeroak ikustarazi bakarrik izango ahal dute.

Bezeroak, gertaeretara joango direla esan ahalko dute botoi baten bitartez, lagunak gehitu ere ahalko dituzte eta azkenik, gertaera gogokoetan gorde.

Orain esandakoaren helburua, zuk erabiltzaile bezala, Euskal herriko gertaerekin jakinaraztea da, baita zure lagunak nora joango diren jakitea eta gogokoetan gorde ezkero, web orrian edo mugikorreko app ean sartzerakoan ohartaraztea zenbat denbora geratzen den gertaera hori hasteko.

## 

## 1.3. Proiektuaren Helburua

Aplikazio hau adin guztietako publikoarentzat da, baina gehiago zentratzen da gazteetan. Aplikazio hau aurrera eramateko publizitearekin hasiko ginateke, adibidez, Reddit-en edo Instagram-en. Aplikazio finalaren helburua sare sozial bat izatea izango zen. Edonorek gertaerak igo ahal izatea eta beraien datu base lokaletik ezabatu ahal izatea ez zaiona gustatzen. Badakigu sare sozial berri bat egitea zaila dela baina gure aplikazioa besteengaitik desberdintzen da. Gure aplikazioa gertaeretan zentratzen da eta ez dago beste sare sozeialik hori egiten duenik.

Firebase erabiliko dugu zeren eta data base hau sarean dago eta administratzaile batek gertaera bat igotzen duenean aplikazioa duten pertsona guztiek ikusi ahalko dute gertaera hori.

## 1.4. Proiektuaren Justifikazioa

Proiektuarekin hasi ginenean gure ideia guk geuk bakarrik gertaerak sartzea izan zen eta aplikazioa duten pertsonek ikustea. Herri bateko beraien jaiak edo zerbait gure aplikazioan jarri nahiko bazuten guri ordaintzea eta guk jarriko genuen. Baina ideiari buelta bat eman ostean sare sozial bat egitea pentsatu genuen non edonorek ahal duen gertaerak igo eta ikusi, adibidez, bere urtebetetzea delako festa bat eman nahi du eta nahi dituen lagunak gonbidatu ditzake. Horrela berak sortutako gertaera hori berak nahi dituen pertsonak bakarrik irakurriko dute.

Sare sozial asko daude jadanik baina gurea desberdina da zeren eta ez dago bat ere ez gertaeretan zentratuta, honekin lortzen duguna da, zerbait berria dela eta jendeak aplikazioa deskargatuko duela, eta baita herrietako kultura aberastea ere.

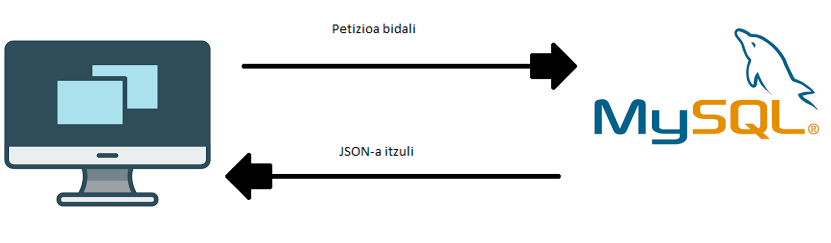
## 

## 1.4. Proiektuaren Kokatzea

Aplikazio hau sare sozial bat izatea nahi dugulez derrigorrezkoa da internetera konektatuta egotea web orrian ikustaratzeko eta mugikorrean kobertura izatea ere. Aplikazioa mundu guztian ezaguna izatea nahi dugu beraz merkatu zabala izango du.

# 2. Proiektuaren Diseinua

## 2.1. Azpiegitura

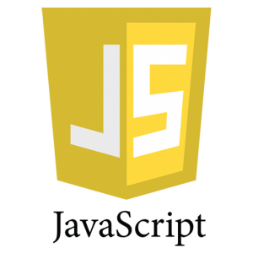


## https://cdn.discordapp.com/attachments/506548132470063144/679288456240693248/DDBB_Logika.png 2.2. Klase Diagrama

## 2.3. Teknologiak eta Erraminta Informatikoak



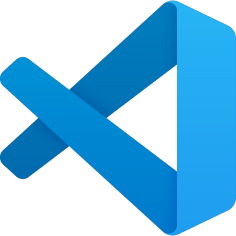
PHP erabili dugu programatzeko, gure web orria eta datu basea lotuta izateko.



JavaScript erabiliko dugu web orriaren funtzioak egiteko, eta baita datu baseko datuak lortzeko.



HTML erabiliko dugu web orria egiteko.



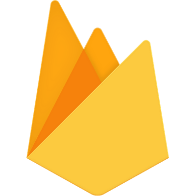
Visual Studio erabiliko dugu IDE bezala, hemen HTML,CSS eta JS ak programatzen lagunduko digu.



Eclipse erabiliko dugu IDE bezala, hemen PHP ak programatzen lagunduko digu.



Proiektu honetan bi pertsona egon garenez lanean GitHub erabili dugu bakoitzak egin duen partea besteari pasatzeko eta azkenan dena lotzeko.



Firebase, Mugikorrean erabiliko dugun plataforma, datu base bezala, fitxategiak igo eta kontuak sortzeko lagunduko digu.

# 3. Proiektuaren Prebentzioak

## 3.1. Baliabideak eta Eskakizunak

Gure proiektua ondo eramateko, toki bat alkilatu beharko dugu eta baita behar ditugun materialak erosi, horretarako aurrekontu bat egin dugu gutxi gora behera kostatuko zaigunarekin.

Behar izango ditugun materialak honek izango dira:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bulegoko Materiala** | | | | | |
| Zer | Aulkiak | Mahiak | Ordenagailuak | Boligrafoak eta papelak | Softwareak |
| Zenbat | 2 | 2 | 2 | 500 | 2 |
| Euro | 40€ | 90€ | 500€ | 20€ | 500€ |
| **3 Hileko Gastuak** | | | | | |
| Zer | Argia/Ura | Wi-Fi | Alkilerra | Gasolina |  |
| Euro | 240€ | 90€ | 900€ | 360€ |  |
|  | | | | |  |
|  | | |  | Guztira | 2740€ |

## 3.2. Arriskuak

Aurkitu ahal ditzakegun arrikuak, hauek izango dira:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Arriskuak** | **Zergatia** | **Probabilitatea** | **Prebentzioa** |
| Proiektua galdu | Ordenagailua apurtu | Txikia | Proiektua leku askotan gordetzea(GitHub,Drive,USB) |
| Gaixotasunak | Langilea gaixotzea | Nahiko | Lanean dagoenak bestearen partea egitea |
| Internet gabe geratzea | Konekzioa galdu da | Txikia | Liburutegi guztiak lokalean izatea |
| Lana ordurako ez bukatzea | Txarto planifikatua | Nahiko | Proiektua hasi baiño lehen ondo planifikatzea |

# 4. Proiektuaren Planifikazioa

## 4.1. Mugarriak Markatu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zer? | Orduak | Hitoak | Kontrol Puntua |
| Proiektuaren ideia | 1h |  |  |
| Dokumentazioa egin | 10h | H1 |  |
| Datu Basearen logika | 2h |  |  |
| Datu Basea sortu. | 1h | H2 |  |
| Pagina-Login | 2h | H3 |  |
| Pagina-Diseñua | 6h |  |  |
| Proiektua Datu Basearekin lotu | 30h | H4 |  |