- 1. 触发器的作用?
- 答: 触发器是一中特殊的存储过程,主要是通过事件来触发而被执行的。它可以强化约束,来维护数据的完整性和一致性,可以跟踪数据库内的操作从而不允许未经许可的更新和变化。可以联级运算。如,某表上的触发器上包含对另一个表的数据操作,而该操作又会导致该表触发器被触发。
- 2。什么是存储过程?用什么来调用?
- 答: 存储过程是一个预编译的 SQL 语句, 优点是允许模块化的设计, 就是说只需创建一次, 以后在该程序中就可以调用多次。如果某次操作需要执行多次 SQL, 使用存储过程比单纯 SQL 语句执行要快。可以用一个命令对象来调用存储过程。
- 3。索引的作用?和它的优点缺点是什么?
- 答:索引就一种特殊的查询表,数据库的搜索引擎可以利用它加速对数据的检索。它很类似与现实生活中书的目录,不需要查询整本书内容就可以找到想要的数据。<u>索引可以是唯一的,创建索引允许指定单个列或者是多个列。</u>缺点是它减慢了数据录入的速度,同时也增加了数据库的尺寸大小。
- 3。什么是内存泄漏?
- 答:一般我们所说的内存泄漏指的是堆内存的泄漏。堆内存是程序从堆中为其分配的,大小任意的,使用完后要显示释放内存。当应用程序用关键字 new 等创建对象时,就从堆中为它分配一块内存,使用完后程序调用 free 或者 delete 释放该内存,否则就说该内存就不能被使用,我们就说该内存被泄漏了。
- 4。维护数据库的完整性和一致性,你喜欢用触发器还是自写业务逻辑?为什么?
- 答: 我是这样做的, 尽可能使用约束, 如 check,主键, 外键, 非空字段等来约束, 这样做效率最高,也最方便。<u>其次是使用触发器</u>,这种方法可以保证,无论什么业务系统访问数据库都可以保证数据的完整新和一致性。最后考虑的是自写业务逻辑,但这样做麻烦,编程复杂,效率低下。
- 5。什么是事务?什么是锁?
- 答:事务就是被绑定在一起作为一个逻辑工作单元的 <u>SQL</u> 语句分组,如果任何一个语句操作失败那么整个操作就被失败,以后操作就会回滚到操作前状态,或者是上有个节点。为了确保要么执行,要么不执行,就可以使用事务。要将有组语句作为事务考虑,就需要通过ACID 测试,即原子性,一致性,隔离性和持久性。
- 锁: 在 DBMS 中, 锁是实现事务的关键, 锁可以保证事务的完整性和并发性。与现实生活中锁一样, 它可以使某些数据的拥有者, 在某段时间内不能使用某些数据或数据结构。当然锁还分级别的。
- 6。什么叫视图?游标是什么?
- 答:视图是一种虚拟的表,具有和物理表相同的功能。可以对视图进行增,改,查,操作,视图通常是有一个表或者多个表的行或列的子集。对视图的修改不影响基本表。它使得我们获取数据更容易,相比多表查询。

游标:是对查询出来的结果集作为一个单元来有效的处理。游标可以定在该单元中的特定行,从结果集的当前行检索一行或多行。可以对结果集当前行做修改。一般不使用游标,但是需要逐条处理数据的时候,游标显得十分重要。

7。为管理业务培训信息,建立3个表:

S(S#,SN,SD,SA)S#,SN,SD,SA 分别代表学号,学员姓名,所属单位,学员年龄

C(C#,CN)C#,CN 分别代表课程编号,课程名称

SC(S#,C#,G) S#,C#,G 分别代表学号,所选的课程编号,学习成绩

(1) 使用标准 SOL 嵌套语句查询选修课程名称为'税收基础'的学员学号和姓名?

- 答案: select s#,sn from s where S# in(select S# from c,sc where c.c#=sc.c# and cn='税收基础')
- (2) 使用标准 SQL 嵌套语句查询选修课程编号为'C2'的学员姓名和所属单位?
- 答: select sn,sd from s,sc where s.s#=sc.s# and sc.c#='c2'
- (3) 使用标准 SQL 嵌套语句查询不选修课程编号为'C5'的学员姓名和所属单位?
- 答: select sn,sd from s where s# not in(select s# from sc where c#='c5')
- (4)查询选修了课程的学员人数
- 答: select 学员人数=count(distinct s#) from sc
- (5) 查询选修课程超过5门的学员学号和所属单位?
- 答: select sn,sd from s where s# in(select s# from sc group by s# having count(distinct c#)>5)