

沈承诚



游戏程序员 | Unity / C++ / 架构优化

简介

热爱游戏开发，注重结构与性能。还能再多打点字吗我说三月春光三月红，人生何处不相逢

项目展示



DuckTown Adventure

...

技能栈

类别	技能
语言	C++, C#, Python
引擎	Unity, OpenGL

联系方式

-  gougou@example.com
-  [GitHub](#)