暨南大学本科实验报告专用纸

 课程名称
 数字图像处理
 成绩评定

 实验项目名称
 图像的频域滤波
 指导教师
 刘晓翔

 实验项目编号
 05
 实验项目类型
 综合型
 实验地点
 三楼机房

 学生姓名
 赵俊文
 学号
 2022104002

 学院
 智能科学与工程学院
 系
 专业
 人工智能

 实验时间
 2024年12月9日上午~12月23日上午

 (一)
 实验目的

①熟悉图像频域滤波中高通和低通滤波器;②实现理想、巴特沃斯高/低通滤波器。

(二) 实验内容和要求

应利用 Visual C++6.0 软件开发工具编写程序,实现理想、巴特沃斯高/低通滤波器,程序执行结果正确。

(三) 主要仪器设备

仪器: 计算机

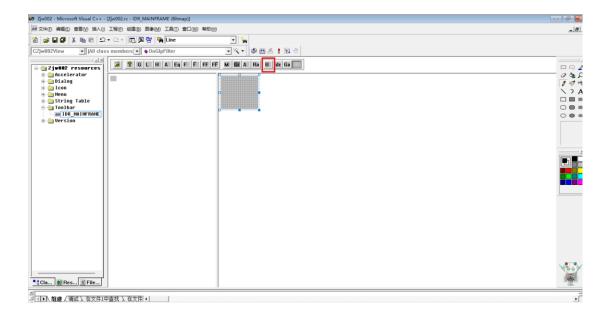
实验环境: Windows XP + Visual C++6.0

(四) 实验步骤(附代码)与调试

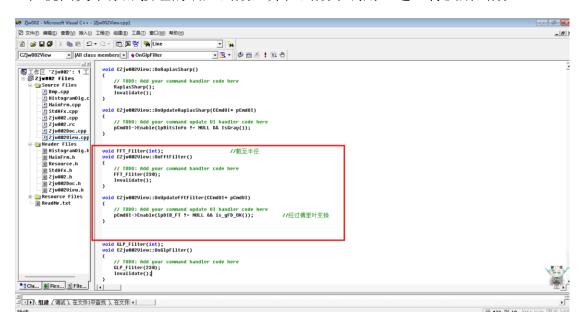
- 1.巴特沃斯高/低通滤波器 (D>0 表示低通滤波, D<0 表示高通滤波)
- a.在 bmp 文件中添加函数,在工具栏中添加对应按钮,函数代码如下 //巴特沃斯

```
void FFT_Filter(int D) {
   int w = lpDIB_FT->bmiHeader.biWidth;
   int h = lpDIB_FT->bmiHeader.biHeight;
   int LineBytes = (w * lpDIB_FT->bmiHeader.biBitCount + 31)/32 * 4;
   BYTE* lpBits =
   (BYTE*) & lpDIB_FT->bmiColors[lpDIB_FT->bmiHeader.biClrUsed];
```

```
complex<double>* Backup FD = new complex<double>[w * h];
   int i,j;
   for (i = 0; i < w * h; i++) {
       Backup FD[i] = gFD[i];
   }
   double dis;
   for(i = 0;i < h; i ++){</pre>
       for(j = 0;j < w;j ++){</pre>
           dis = sqrt((i - h / 2) * (i - h / 2) + (j - w / 2) * (j - w)
/ 2));
           if(D > 0)
              gFD[i * w + j] *= 1 / (1 + pow(dis / D,4));
           else
              gFD[i * w + j] *= 1 / (1 + pow(-D/dis ,4));
       }
   }
   double temp;
   BYTE* pixel;
   for(i = 0;i < h; i ++){</pre>
       for(j = 0;j < w;j ++){</pre>
           pixel = lpBits + LineBytes * (h - 1 - i) + j;
           temp = sqrt(gFD[j * h + i].real() * gFD[j * h + i].real() +
                      gFD[j * h + i].imag() * gFD[j * h + i].imag()) * 2000;
           if (temp > 255)
              temp = 255;
           *pixel = (BYTE) (temp);
       }
   }
   IFFourier();
   delete gFD;
   gFD = Backup FD;
   }
```



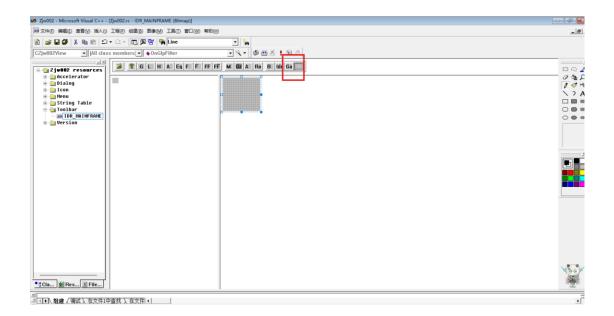
b.在视图类中添加按钮的响应函数,并在函数中调用上述巴特沃斯函数



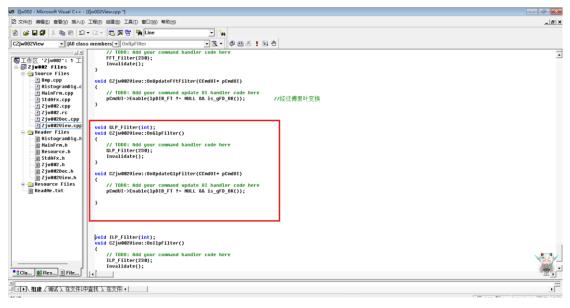
- 2.高斯高/低通滤波器(D>0表示低通滤波,D<0表示高通滤波)
- a.在 bmp 文件中添加函数,在工具栏中添加对应按钮,函数代码如下

```
void GLP_Filter(int D) {
   int w = lpDIB_FT->bmiHeader.biWidth;
   int h = lpDIB_FT->bmiHeader.biHeight;
   int LineBytes = (w * lpDIB_FT->bmiHeader.biBitCount + 31)/32 * 4;
   BYTE* lpBits =
   (BYTE*) & lpDIB_FT->bmiColors[lpDIB_FT->bmiHeader.biClrUsed];
   complex<double>* Backup_FD = new complex<double>[w * h];
```

```
int i,j;
   for (i = 0; i < w * h; i++) {
       Backup_FD[i] = gFD[i];
   }
   double dis;
   for(i = 0;i < h; i ++){</pre>
       for(j = 0;j < w;j ++){</pre>
           dis = sqrt((i - h / 2) * (i - h / 2) + (j - w / 2) * (j - w)
/ 2));
           if(D > 0) {
               gFD[i * w + j] *= exp(-1 * pow(dis, 2) / (2 * pow(D, 2)));
           }
           else {
               gFD[i * w + j] *= 1 - exp(-1 * pow(dis, 2) / (2 * pow(D,
2)));
           }
       }
   }
   double temp;
   BYTE* pixel;
   for(i = 0;i < h; i ++){</pre>
       for(j = 0;j < w;j ++){</pre>
           pixel = lpBits + LineBytes * (h - 1 - i) + j;
           temp = sqrt(gFD[j * h + i].real() * gFD[j * h + i].real() +
                      gFD[j * h + i].imag() * gFD[j * h + i].imag()) * 2000;
           if (temp > 255)
               temp = 255;
           *pixel = (BYTE) (temp);
   }
   IFFourier();
   delete gFD;
   gFD = Backup_FD;
   }
```



b.在视图类中添加按钮的响应函数,并在函数中调用上述函数

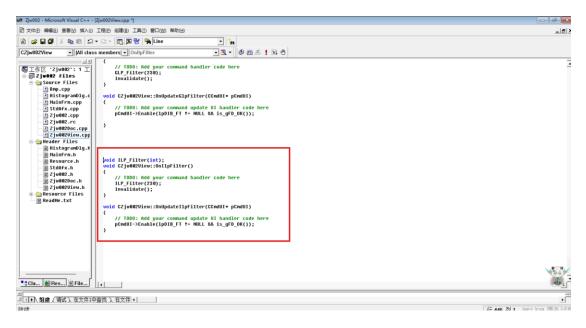


- 3.理想高/低通滤波器(D>0表示低通滤波,D<0表示高通滤波)
- a.在 bmp 文件中添加函数,在工具栏中添加对应按钮,函数代码如下

```
void ILP_Filter(int D) {
   int w = lpDIB_FT->bmiHeader.biWidth;
   int h = lpDIB_FT->bmiHeader.biHeight;
   int LineBytes = (w * lpDIB_FT->bmiHeader.biBitCount + 31)/32 * 4;
   BYTE* lpBits =
   (BYTE*) & lpDIB_FT->bmiColors[lpDIB_FT->bmiHeader.biClrUsed];
   complex<double>* Backup_FD = new complex<double>[w * h];
```

```
int i,j;
   for (i = 0; i < w * h; i++) {
       Backup_FD[i] = gFD[i];
   }
   double dis;
   for(i = 0;i < h; i ++){</pre>
       for (j = 0; j < w; j ++) {
           dis = sqrt((i - h / 2) * (i - h / 2) + (j - w / 2) * (j - w)
/ 2));
           // 保留低频
           if (D > 0) {
               if(dis <= D)</pre>
                  gFD[i * w + j] *= 1;
               else
                  gFD[i * w + j] = 0;
           }
           // 保留高频
           else {
               if(dis <= -1 * D)</pre>
                  gFD[i * w + j] = 0;
               else
                  gFD[i * w + j] *= 1;
           }
       }
   }
   double temp;
   BYTE* pixel;
   for(i = 0; i < h; i ++){
       for(j = 0;j < w;j ++){</pre>
           pixel = lpBits + LineBytes * (h - 1 - i) + j;
           temp = sqrt(gFD[j * h + i].real() * gFD[j * h + i].real() +
                      gFD[j * h + i].imag() * gFD[j * h + i].imag()) * 2000;
           if (temp > 255)
              temp = 255;
           *pixel = (BYTE) (temp);
       }
```

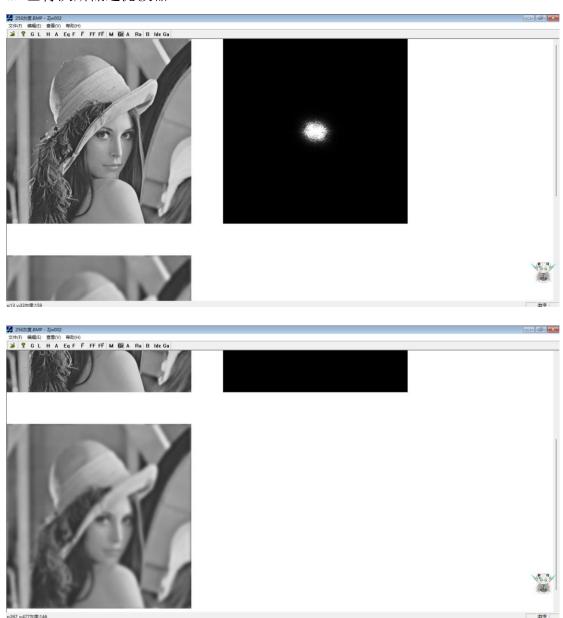
b.在视图类中添加按钮的响应函数,并在函数中调用上述函数



(五) 实验结果与分析

1. 低通滤波器的比较(D=25)

a. 巴特沃斯低通滤波器



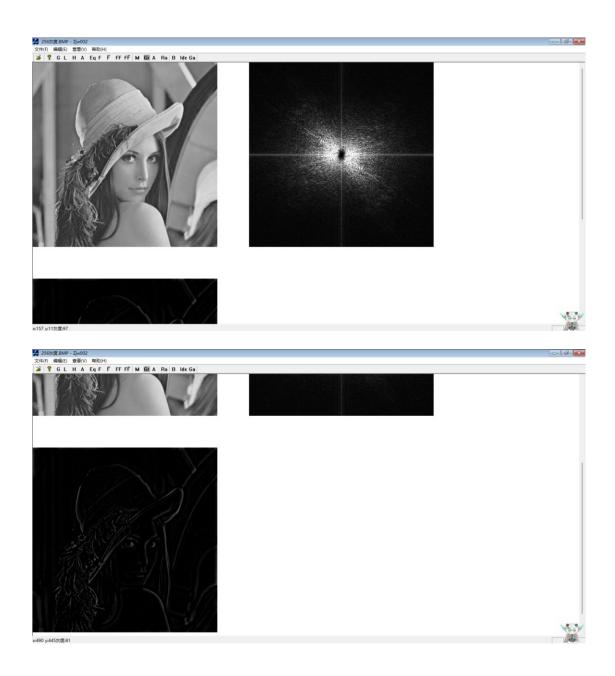
b. 高斯低通滤波器



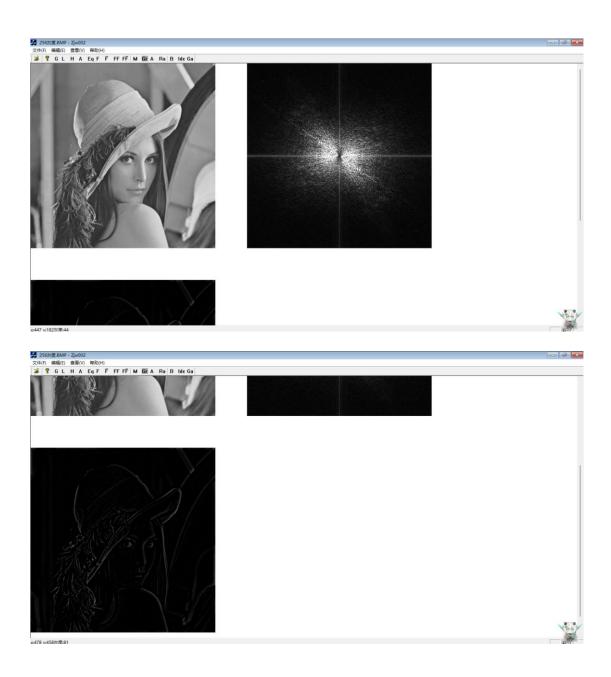
c. 理想低通滤波器



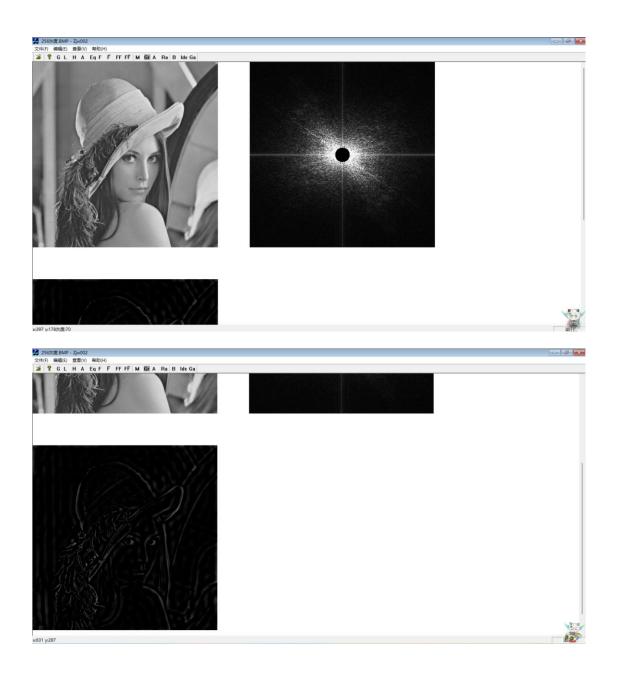
- 2. 高通滤波器的比较(D=-20)
- a. 巴特沃斯高通滤波器



b. 高斯高通滤波器



c. 理想高通滤波器



4.实验分析

通过本次实验,我掌握了图像的频域滤波,用代码实现了理想、巴特沃斯和高斯高/低通滤波器,并用其对实际的图像进行相应处理。同时掌握了对不同滤波器的物理意义作用的理解,了解到了各种滤波器对图像的滤波功能的差异,认识到了它们在实际中的作用。