

Readme - TP Chat

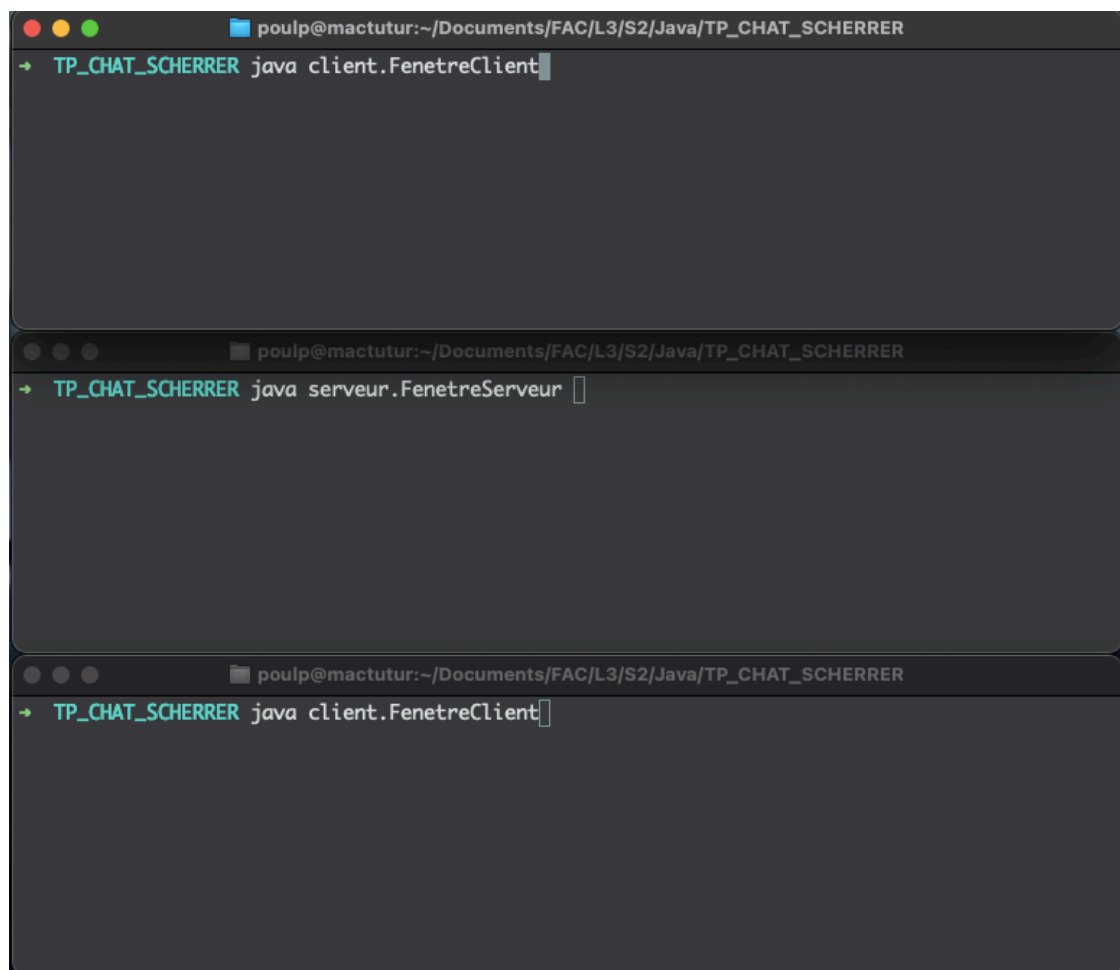
Arthur SCHERRER

L3 INFO - 2021/2022

Dans le cadre du module POO - Java, il nous a été demandé d'implémenter un système de client/serveur avec interface graphique en Java.

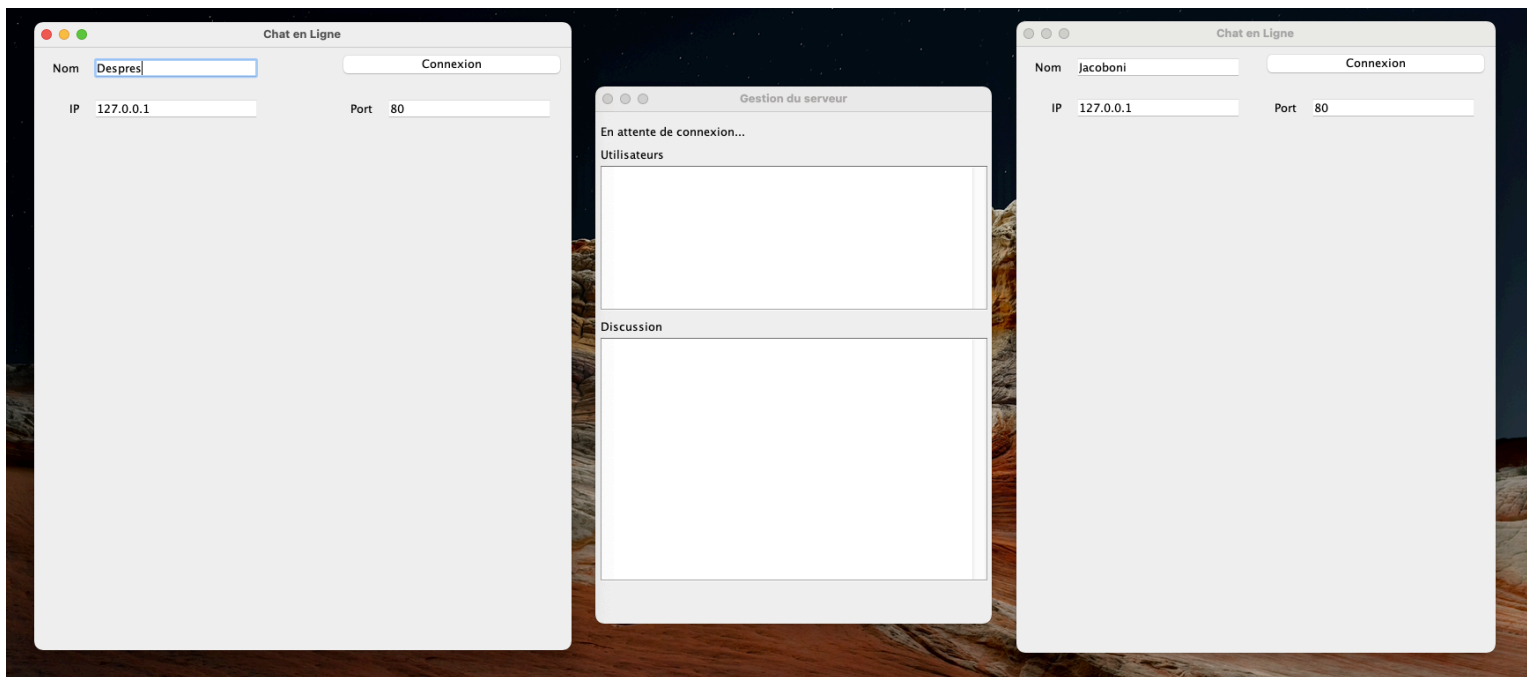
Le dossier contient deux sous-dossiers. Le dossier client contient les fichiers relatifs à la gestion du client. Le dossier serveur contient les fichiers relatifs à la gestion du serveur.

Pour lancer le tout, il faut ouvrir 3 fenêtre de terminal différentes.



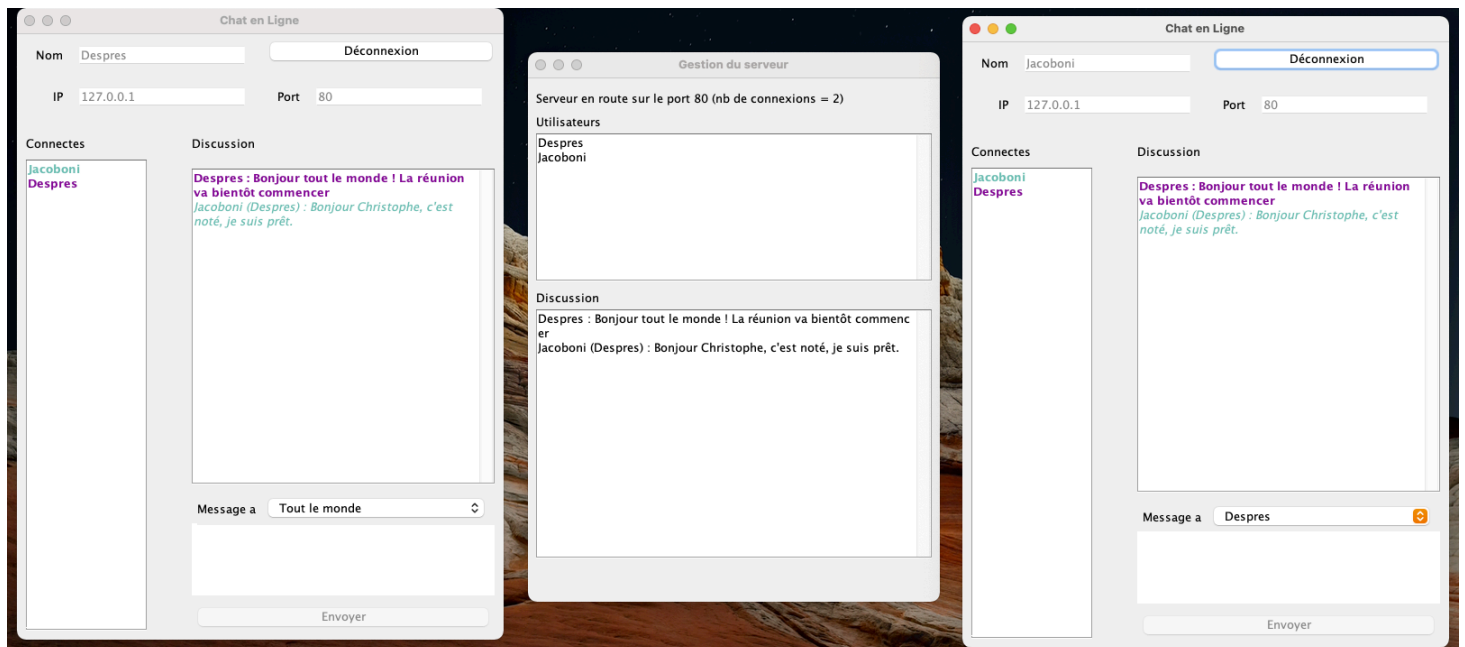
Lancez ces trois commandes, et les interfaces apparaîtront.

L'idée est de simuler une conversation entre 2 utilisateurs. Bien sur, on peut ajouter des utilisateurs autant que l'on veut. Ils peuvent se connecter au fil de la conversation.



Avant d'entamer une discussion il vous faut rentrer les bonnes données.
Renseignez d'abord un login, suivi de l'adresse IP 127.0.0.1 et pas une autre, ainsi que le port sur lequel vous allez vous connecter : ici le port 80 et pas un autre.

Quand vous appuierez sur « connexion », l'interface de discussion va apparaître.



Vous pouvez désormais envoyer des messages sur le channel de discussion. Les messages que vous envoyez peuvent s'adresser à tous les utilisateurs, ou à un utilisateur en particulier que vous pouvez choisir.

Vous pourrez vous déconnecter à tout moment.