

# Devops

## Docker

2023/2024



- Présentation disponible à l'adresse: <https://gounthar.github.io/gounthar/cours-devops-docker/fat-pdf>
- Version PDF de la présentation : Cliquez ici
- Contenu sous licence Creative Commons Attribution 4.0 International License
- Code source de la présentation: <https://github.com/gounthar/gounthar/cours-devops-docker>

# Comment utiliser cette présentation ?

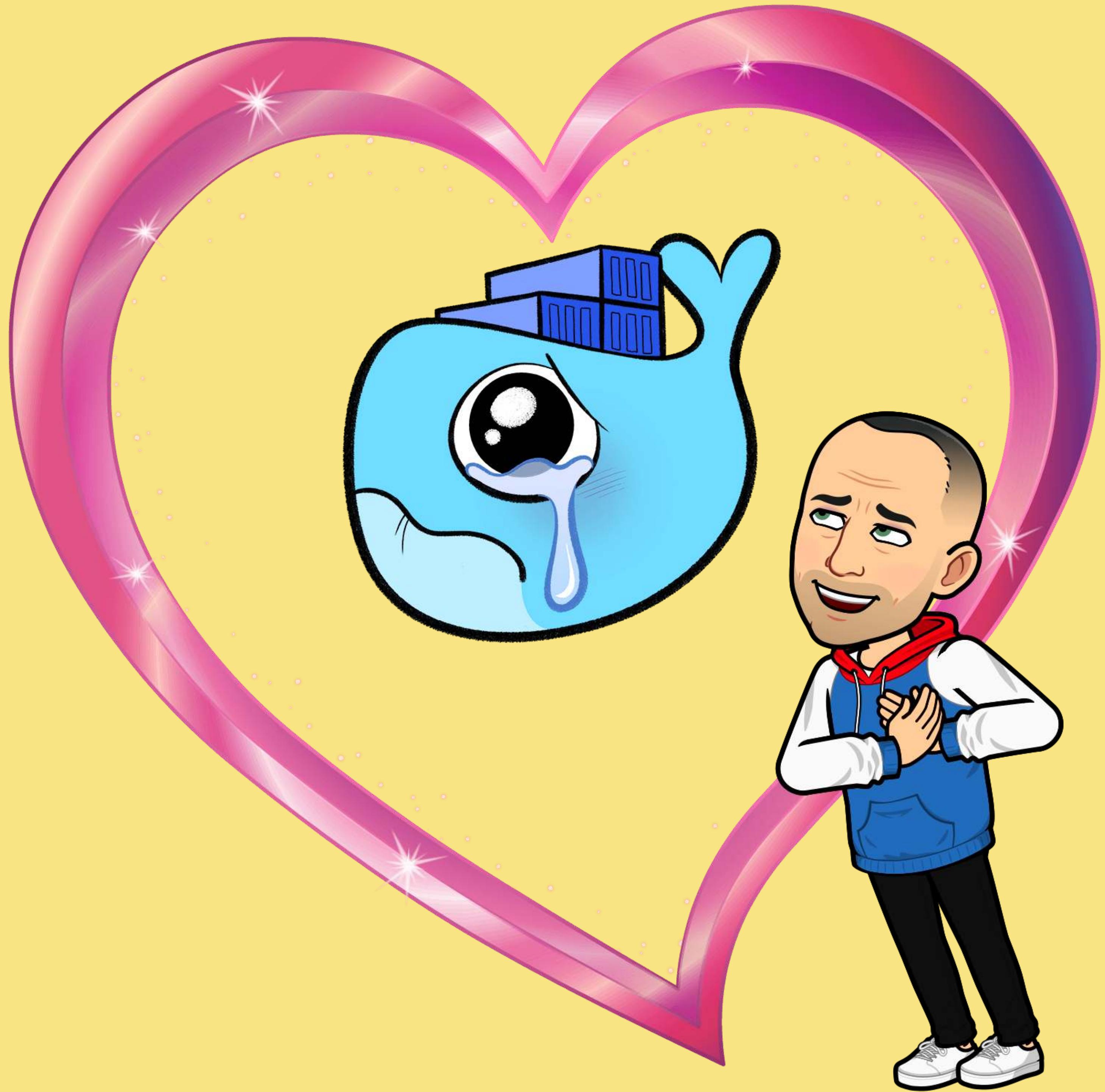
- Pour naviguer, utilisez les flèches en bas à droite (ou celles de votre clavier)
  - Gauche/Droite: changer de chapitre
  - Haut/Bas: naviguer dans un chapitre
- Pour avoir une vue globale : utiliser la touche "o" (pour "**Overview**")

DOCKER

# Bonjour !



```
poddinque@my-machine:~$ docker contain
```





## Bruno VERACHTEN



- Sr Developer Relations chez CloudBees pour le projet Jenkins 
- Me contacter :
  -  gounthar@gmail.com
  -  gounthar
  - <https://bruno.verachten.fr/>
  -  Bruno Verachten
  -  @poddinque

Et vous ?



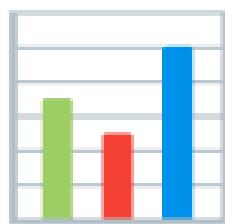
# A propos du cours

- Première itération d'une découverte Docker dans le cadre du DevOps
- Contenu entièrement libre et open-source
- Méchamment basé sur le travail de Damien Duportal et Amaury Willemant
  - N'hésitez pas ouvrir des Pull Request si vous voyez des améliorations ou problèmes: sur cette page (😉 wink wink)

# Calendrier

 Work in progress... 

- 26 septembre après-midi
- 24 octobre après-midi
- 07 novembre après-midi
- ...



# Évaluation



- Pourquoi ? s'assurer que vous avez acquis un minimum de concepts
- Quoi ? Sans doute une note sur 20, basée sur une liste de critères exhaustifs
- Comment ? Un projet Gitlab (probable) ou GitHub (peu probable) à me rendre (timing à déterminer ensemble)

# Plan

- Intro
- Base
- Containers
- Images
- Fichiers, nommage, inspect
- Volumes
- Réseaux
- Docker Compose
- Bonus

La suite: vers la droite ➔



# Docker

"La Base"

UNPLANNED  
AREA

# Pourquoi ?



🤔 Quel est le problème ?

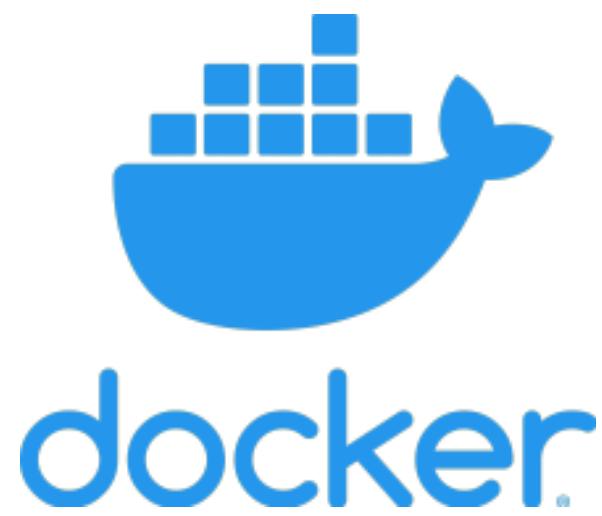
# Pourquoi commencer par un problème ?



🤔 Commençons plutôt par une définition:

*Docker c'est ...*

# Pourquoi commencer par un problème ?



🤔 Définition quelque peu datée (2014):

*Docker is ...*

# Pourquoi commencer par un problème ?



🤔 Définition quelque peu datée (2014):

*Docker is a toolset for Linux containers designed to 'build, ship and run' distributed applications.*

<https://www.infoq.com/articles/docker-future/>

# Linux containers ?



🤔 Nous voilà bien...

*C'est quoi un container?*

# Linux containers ?



🤔 Nous voilà bien...

*C'est quoi un container?*

Vous voulez la version enfant de 5 ans? Je ne crois pas...

# Docker est vieux

10 ans déjà...



# Docker est vieux

Mais moi aussi...



## Docker Pirates ARMed with explosive stuff

Roaming the seven seas in search for golden container plunder.

[HOME](#)  
[GETTING STARTED](#)  
[DOWNLOADS](#)  
[FAQ](#)  
[COMMUNITY](#)  
[ABOUT US](#)  
[CREW](#)  
[DONATE](#)

© 2020 Hypriot

[Legal Notice](#)

[Edit this blog on GitHub](#)

## Docker on Raspberry Pi Workshop in Brussels

Thu, Mar 17, 2016

A couple of weeks ago we have been invited by the fine folks over at the Docker User Group in Brussels to help conduct a workshop. And of course this workshop was about Docker. Still it was not your ordinary Docker workshop.

It was special because instead of being a workshop about Docker on big servers it was about Docker on really small ARM devices. The very same devices that power the upcoming IoT revolution.

Turns out it is really amazing what you can do with Docker on those tiny machines.



# Docker on arm

Aucune raison que ça soit réservé aux puissants! La révolution vaincra!

The screenshot shows the homepage of LinuxGizmos.com. At the top, there's a navigation bar with links for All News, Boards, Chips, Devices, Software, LinuxDevices.com Archive, About, Contact, and Subscribe. Below the navigation is a search bar labeled "Follow LinuxGizmos:" with icons for Twitter, Facebook, Pinterest, and RSS. There's also a link to "get email updates". To the right of the search bar is another search bar labeled "Search LinuxGizmos.com + LinuxDevices Archive" with an "ENHANCED BY Google" button and a "Search" button. Below these are sections for "LinuxGizmos Sponsor ads" (with a "(advertise here)" link) and "Top 10 trending posts..." which includes links to various news articles. The main content area features an article titled "Open source ResinOS adds Docker to ARM/Linux boards" by Eric Brown, dated Oct 17, 2016, with 4,449 views. The article includes social sharing icons for Twitter, Facebook, LinkedIn, Reddit, Pinterest, and Email. It discusses Resin.io's spin-off of the Yocto-based OS ResinOS 2.0 for running Docker containers on Linux IoT devices. A diagram titled "ResinOS 2.0 architecture" shows a developer machine connected to a containerized environment. The bottom of the page has a footer with a "Follow LinuxGizmos or subscribe to our posts:" section and social media icons for Twitter, Facebook, Pinterest, and RSS.

**Open source ResinOS adds Docker to ARM/Linux boards**  
Oct 17, 2016 — by Eric Brown 4,449 views

Resin.io has spun off the Yocto-based OS behind its Resin.io IoT framework as a ResinOS 2.0 distro for running Docker containers on Linux IoT devices.

Resin.io, the company behind the Linux/Javascript-based Resin.io IoT framework for deploying applications as Docker containers, began spinning off the Linux OS behind the framework as an open source project over a year ago. The open source ResinOS is now publicly available on its own in a stable 2.0.0-beta.1 version, letting other developers create their own Docker-based IoT networks. ResinOS can run on 20 different mostly ARM-based embedded Linux platforms including the Raspberry Pi, BeagleBone, and Odroid-C1, enabling secure rollouts of updated applications over a heterogeneous network.

**ResinOS 2.0 architecture**  
(click image to enlarge)

When enterprise-level CIOs are asked to integrate embedded devices into their networks, their first question is usually "Can they run Docker?" The answer is probably not... especially if they run on ARM processors.

# Docker on \*

Linux everywhere... And then Docker to follow.

```
target "debian_jdk11" {
    dockerfile = "debian/Dockerfile"
    context = "."
    args = {
        JAVA_MAJOR_VERSION = "11"
        version = "${PARENT_IMAGE_VERSION}"
    }
    tags = [
        equal(ON_TAG, "true") ? "${REGISTRY}/${JENKINS_REPO}:${PARENT_IMAGE_VERSION}": "",
        equal(ON_TAG, "true") ? "${REGISTRY}/${JENKINS_REPO}:${PARENT_IMAGE_VERSION}-jdk11": "",
        "${REGISTRY}/${JENKINS_REPO}:jdk11",
        "${REGISTRY}/${JENKINS_REPO}:latest",
        "${REGISTRY}/${JENKINS_REPO}:latest-jdk11",
    ]
    platforms = ["linux/amd64", "linux/arm64", "linux/arm/v7", "linux/s390x", "linux/ppc64le"]
}
```

# On n'avait pas parlé d'un problème?



Intégrateur

Développeur

Testeuse

**DEV**

# On n'avait pas parlé d'un problème?



Intégrateur



Développeur



Testeuse



DBAs



Sys Admins



Ingé réseau

**DEV**

**OPS**

# On n'avait pas parlé d'un problème?

On veut du neuf ! Des trucs  
hypés !



Intégrateur



Développeur



Testeuse



DBAs



Sys Admins



Ingé réseau

**DEV**

**OPS**

# On n'avait pas parlé d'un problème?

On veut du neuf ! Des trucs  
hypés !



Intégrateur



Développeur



Testeuse

On veut un truc stable !



DBAs



Sys Admins

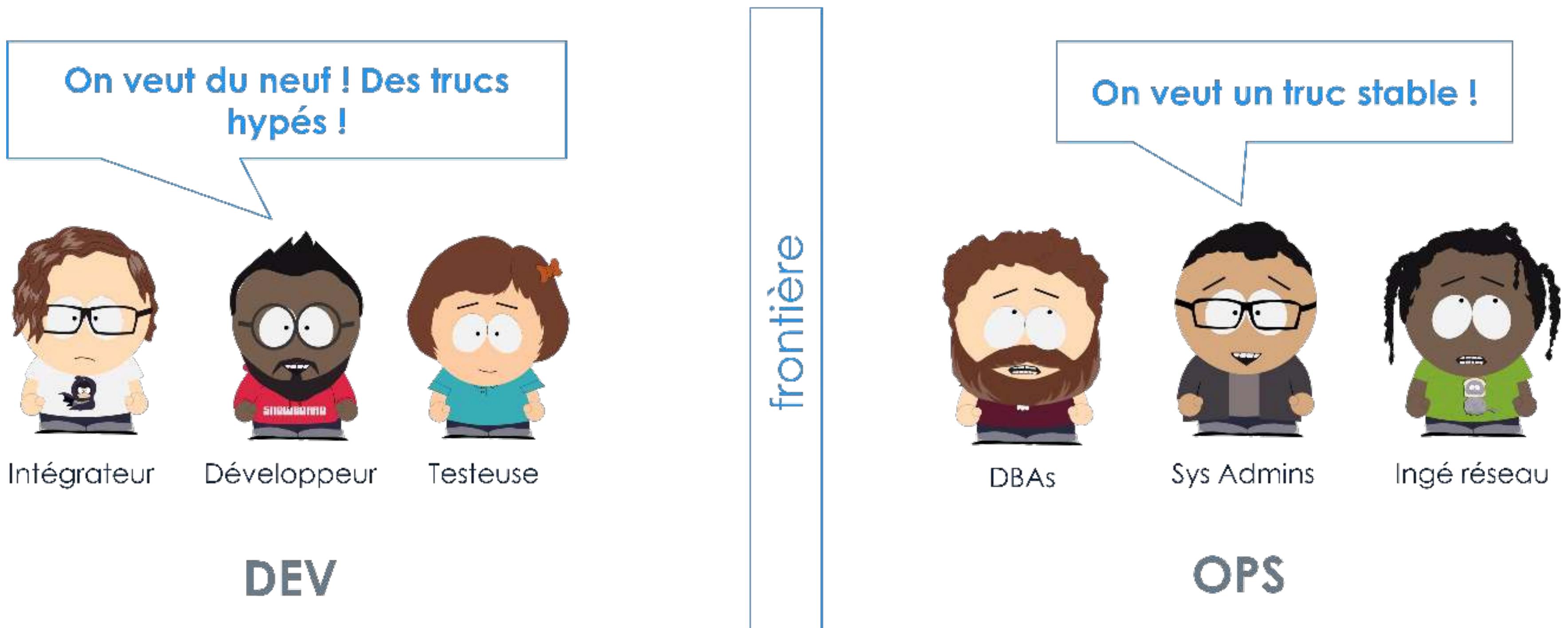


Ingé réseau

**DEV**

**OPS**

# On n'avait pas parlé d'un problème?



On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

Tu peux mettre à jour les  
packages système steup ? j'ai  
un truc à tester.

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

Tu peux mettre à jour les  
packages système steup ? j'ai  
un truc à tester.

*nan*

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

Tu peux mettre à jour les  
packages système steup ? j'ai  
un truc à tester.

*nan*

???

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

Tu peux mettre à jour les  
packages système steup ? j'ai  
un truc à tester.

*nan*

???

*pas standard dsl*

# On n'avait pas parlé d'un problème?

Histoire vraie.

Hey salut !

*cc*

Tu peux mettre à jour les  
packages système steup ? j'ai  
un truc à tester.

*nan*

???

*pas standard dsl*



# On n'avait pas parlé d'un problème?

	Static Website	?	?	?	?	?	?	?
	Web Frontend	?	?	?	?	?	?	?
	Background Workers	?	?	?	?	?	?	?
	User DB	?	?	?	?	?	?	?
	Analytics DB	?	?	?	?	?	?	?
	Queue	?	?	?	?	?	?	?
	Development VM	QA Server	Single Prod Server	Production Cluster	Public cloud	Developer's Laptop	Customer Servers	
			---					

Source: <https://blog.docker.com/2013/08/paas-present-and-future/>

Problème de temps **exponentiel**

# Déjà vu ?

L'IT n'est pas la seule industrie à résoudre des problèmes...

	?	?	?	?	?	?	?
	?	?	?	?	?	?	?
	?	?	?	?	?	?	?
	?	?	?	?	?	?	?
	?	?	?	?	?	?	?
	?	?	?	?	?	?	?

# Solution: Le conteneur intermodal

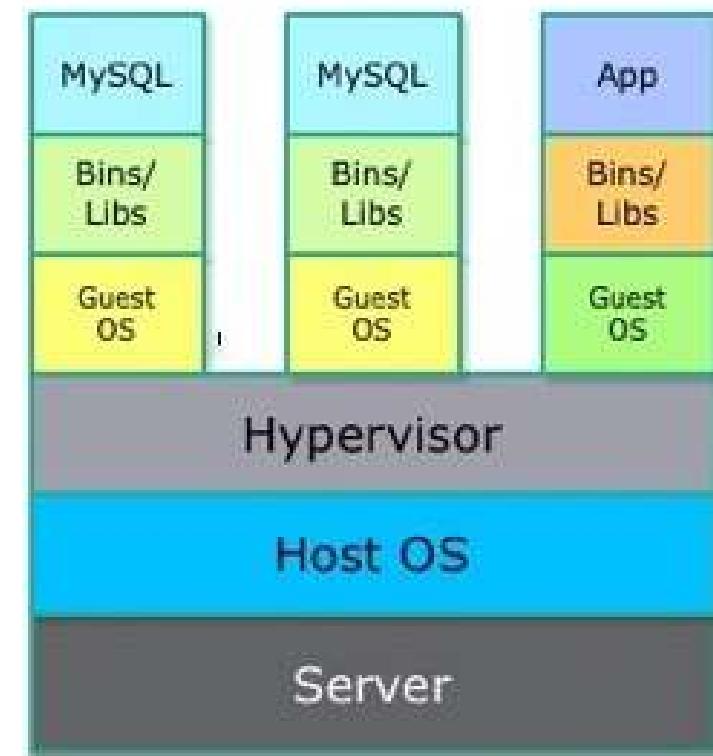
"Separation of Concerns"



# Comment ça marche ?

"Virtualisation Légère"

Virtual Machines



Containers



# Comment ça marche ?

Virtualisation



# Comment ça marche ?

Virtualisation

## Type 1 Hypervisors



VMware  
vSphere



Microsoft  
Hyper-V



Red Hat  
Virtualization

## Type 2 Hypervisors



vmware  
Workstation



VirtualBox



VMware Fusion



QEMU



# Comment ça marche ?

"Virtualisation Légère"



- Légère, vraiment?

## Challenge: We Have a Winner!



VICTOR COISNE

Oct 20 2015

At the end of DockerCon 2015, Dieter Reuter from Hypriot presented a demo running 500 Docker containers on a Raspberry Pi 2 device but he knew that number could be at least doubled.

TL;DR Dieter was right.

# Légère, vraiment!

<http://web.archive.org/web/20200810061020/https://www.docker.com/blog/raspberry-pi-dockercon-challenge-winner/>

A big congratulations to Damien Duportal, Nicolas de Loof and Yoann Dubreuil on running 2500 web servers in Docker containers on a single Raspberry Pi 2!

Damien, Nicolas and Yoann each win a complimentary pass to DockerCon EU 2015 and speaking slot during the conference to demo how they accomplished this.

#RpiDocker 2740 web servers running on a #Rpi, could have more. But using a patched docker daemon with a hack that isn't a valuable fix. —

Nicolas De loof (@ndelooft) October 13, 2015

### Post Tags

- # dockercon
- # DockerCon Europe
- # raspberry pi

### Categories

- All
- Products
- Community
- Engineering
- Company



Aside from the above issues (and there are more caveats in the documentation), my installation is a pretty faithful reproduction of ESXi on a server or home lab. However, ESXi itself uses about 1.3GB of RAM, leaving only around 6.5GB usable. This could support perhaps 4-5 small VMs, but would be much more useful for running containerised applications and eliminating the individual VM overhead.

# Légère, vraiment!

## Proof of Concept

<https://www.architecting.it/blog/esxi-on-raspberry-pi/>

Remember that Flings are just proofs of concept and not always aimed at final production. VMware suggests a range of hardware options for ARM-based workloads and this is more likely where we will see the initial development of ESXi on ARM. The challenge for end users here is to determine whether the price/performance/power/cooling ratio works better on ARM than x86. Of course applications also need to be available, but it's not hard to find ARM-compiled versions of most open source software and operating systems.

You are currently using ESXi in evaluation mode. This license will expire in 180 days.

Host Status: Normal (not connected to any vCenter Server)

Resource Usage:

Resource	Used	Total	Capacity
CPU	17 MHz	8 GHz	0%
Memory	1.27 GB	6.56 GB	19%
Storage	0 B	7.86 GB	0%

Hardware Manufacturer: Raspberry Pi Foundation

Configuration: Image profile: ESXi-7.0.0-16966451-standard (VMware, Inc.)

# Conteneur != VM



- Idée erronée mais citée trop fréquemment !

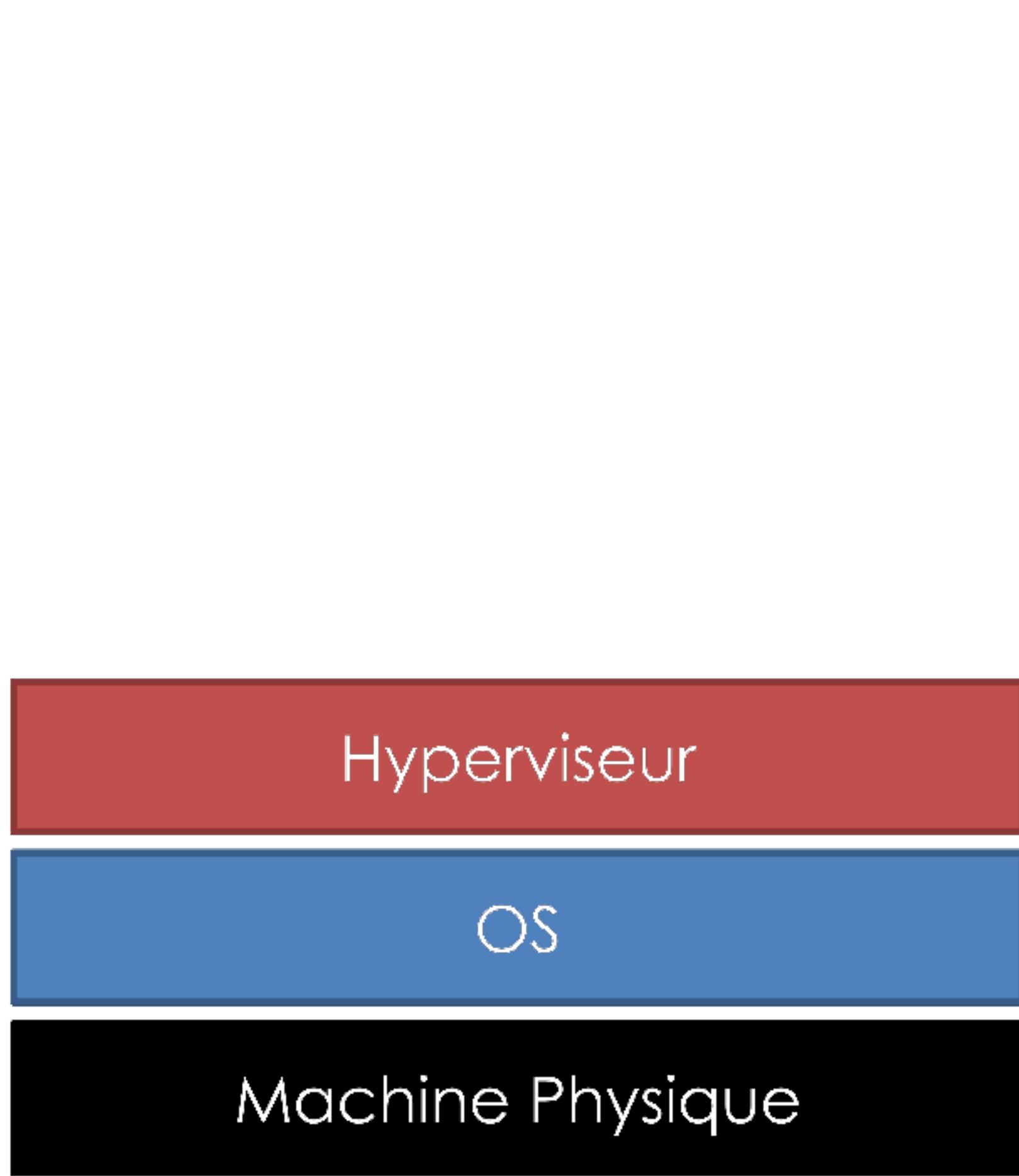
# Conteneur != VM

Machine Physique

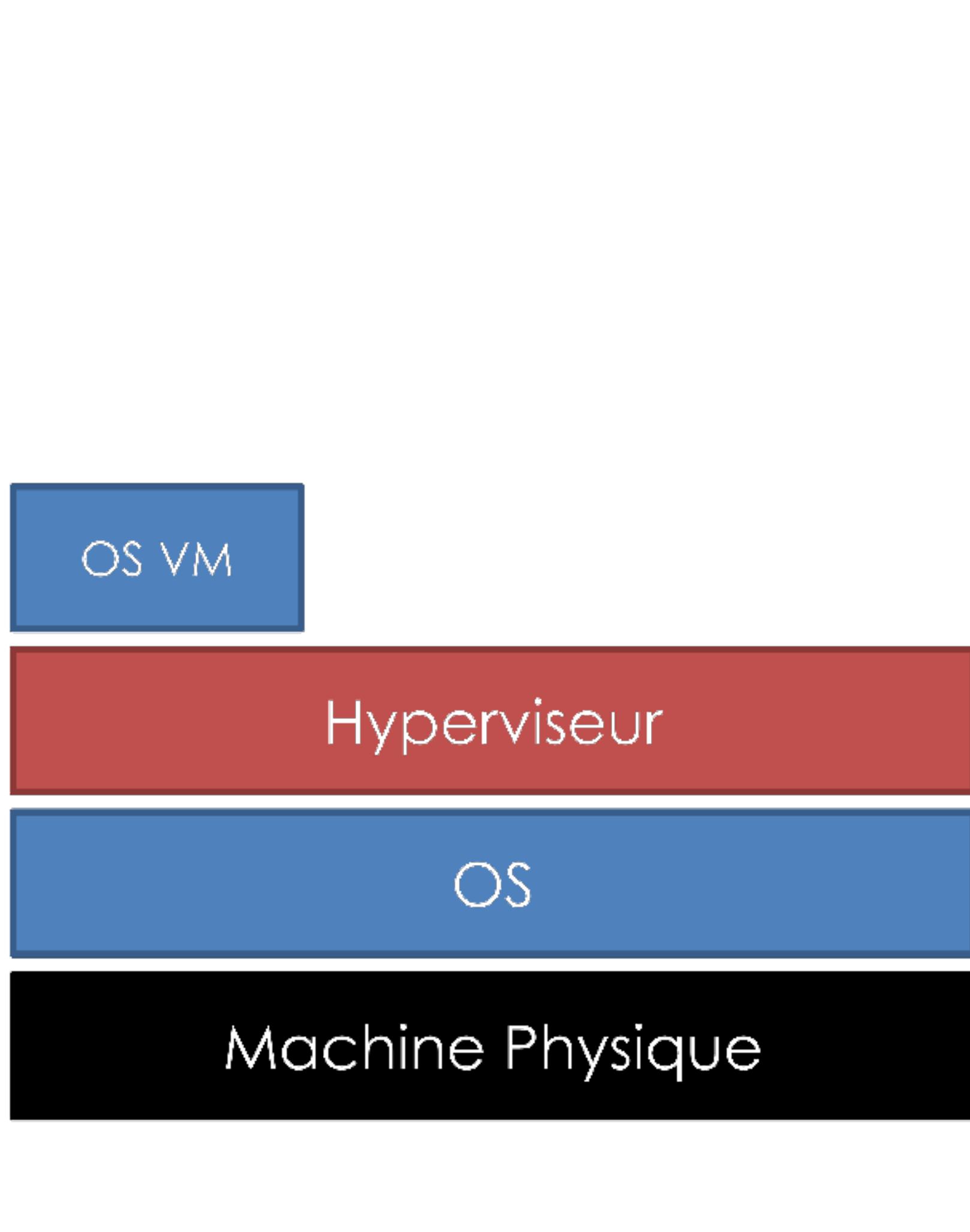
# Conteneur != VM



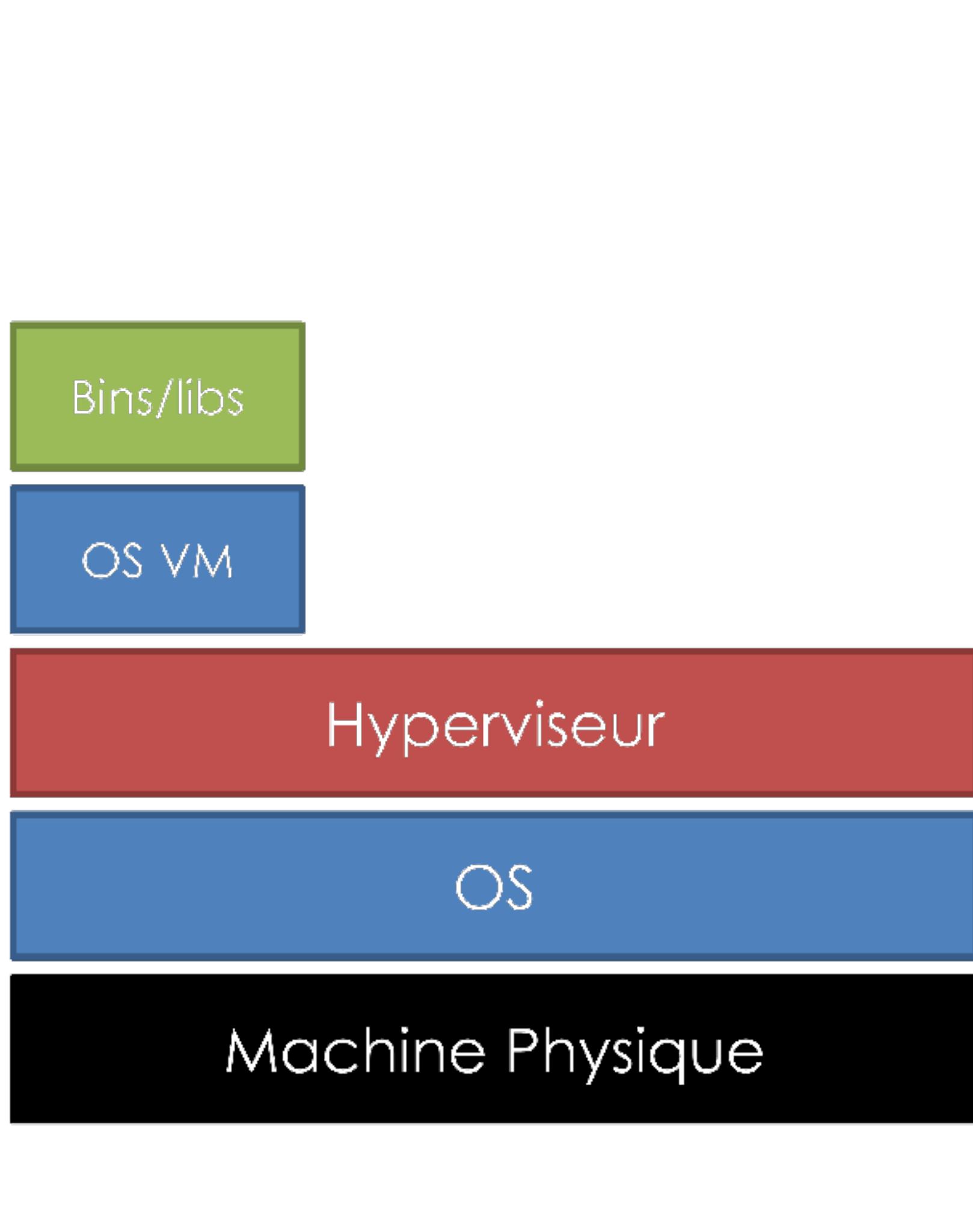
# Conteneur != VM



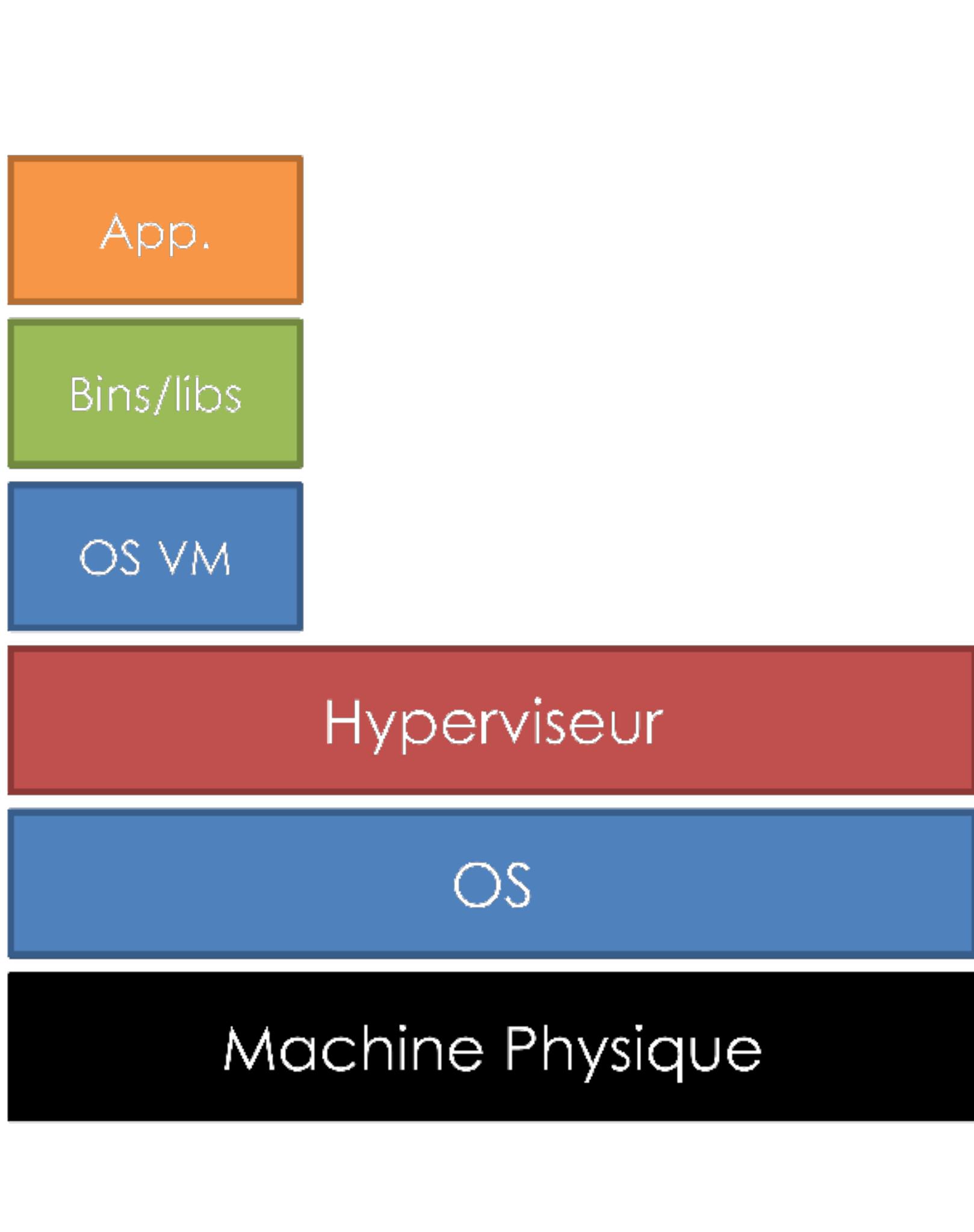
# Conteneur != VM



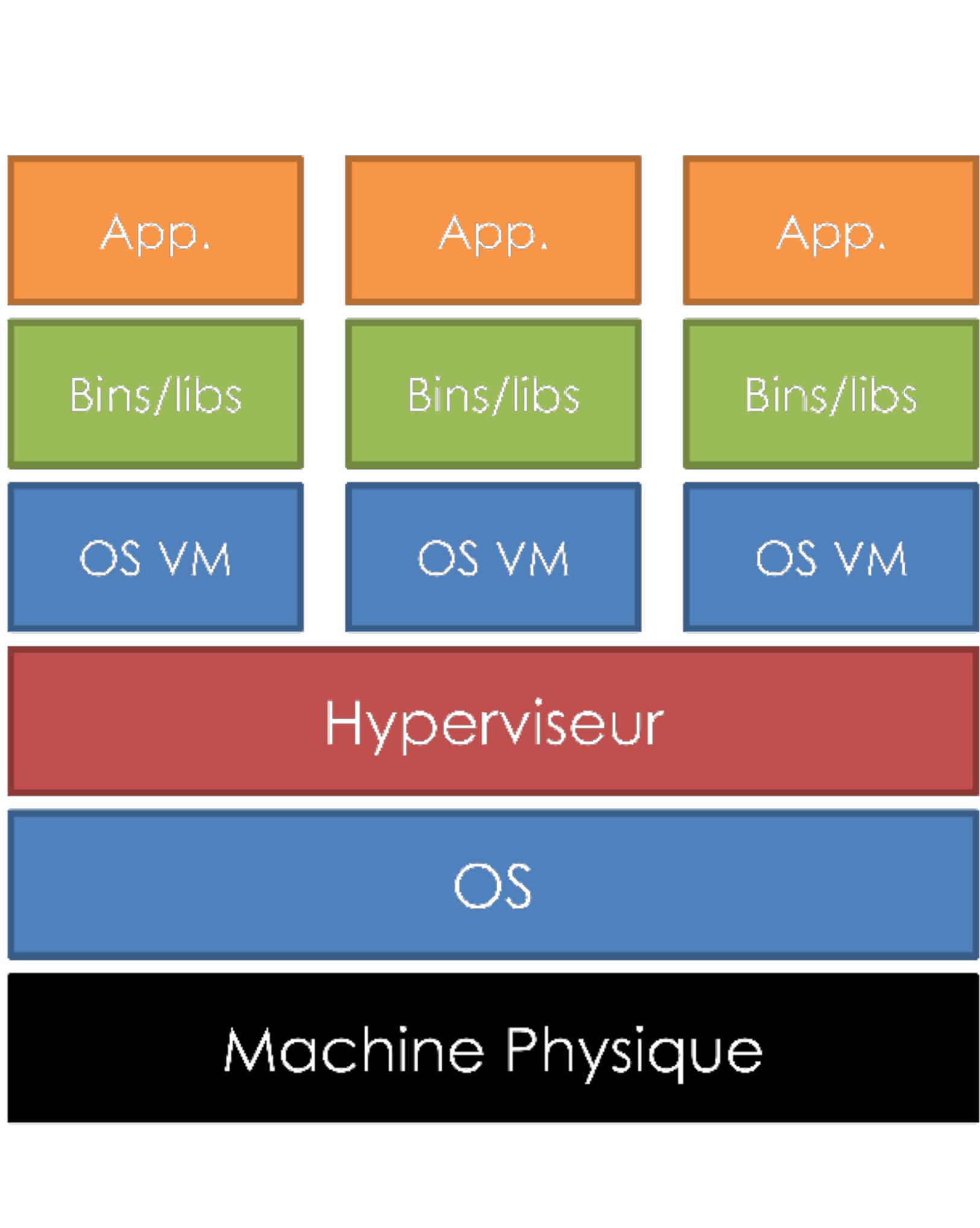
# Conteneur != VM



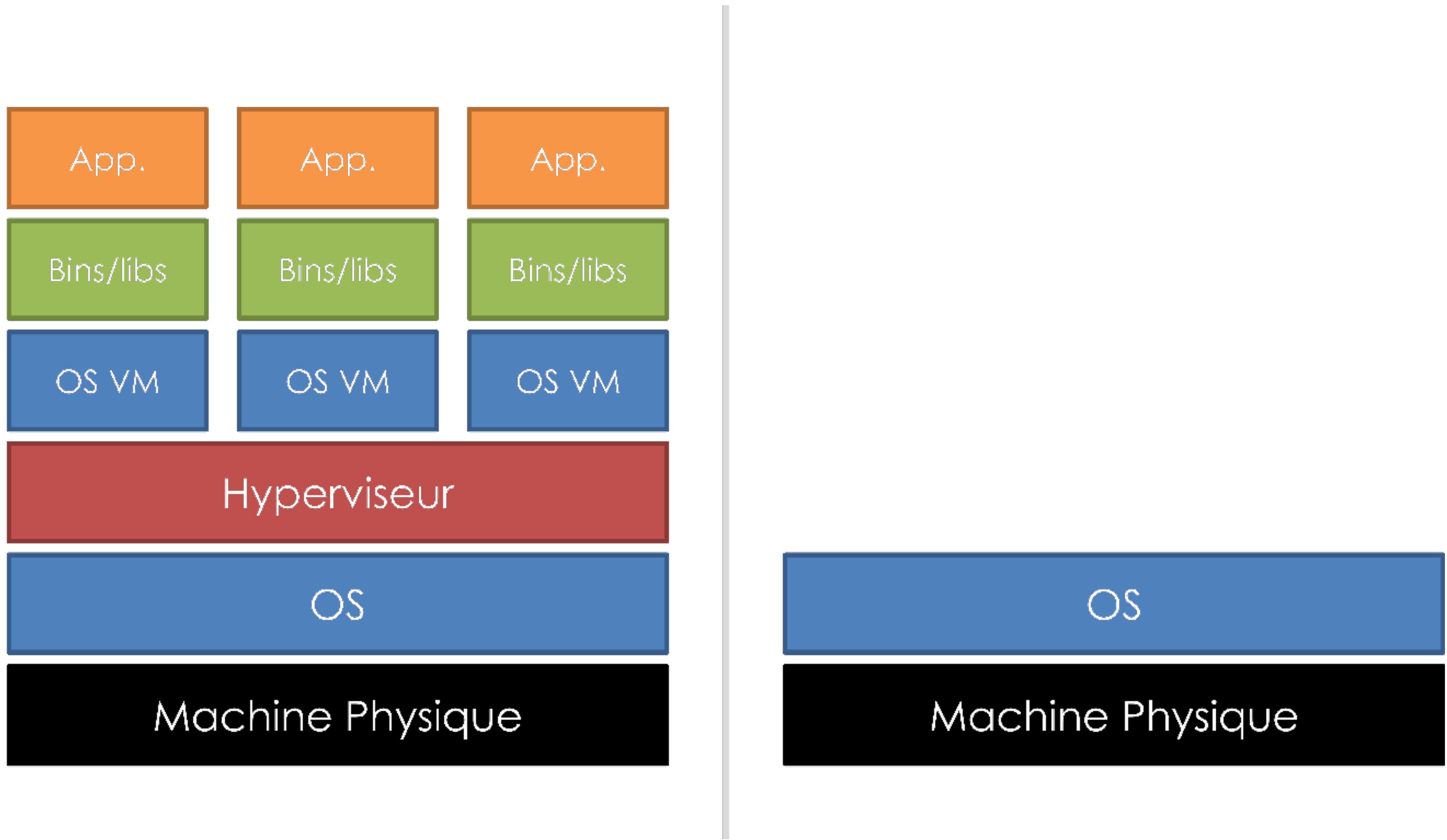
# Conteneur != VM



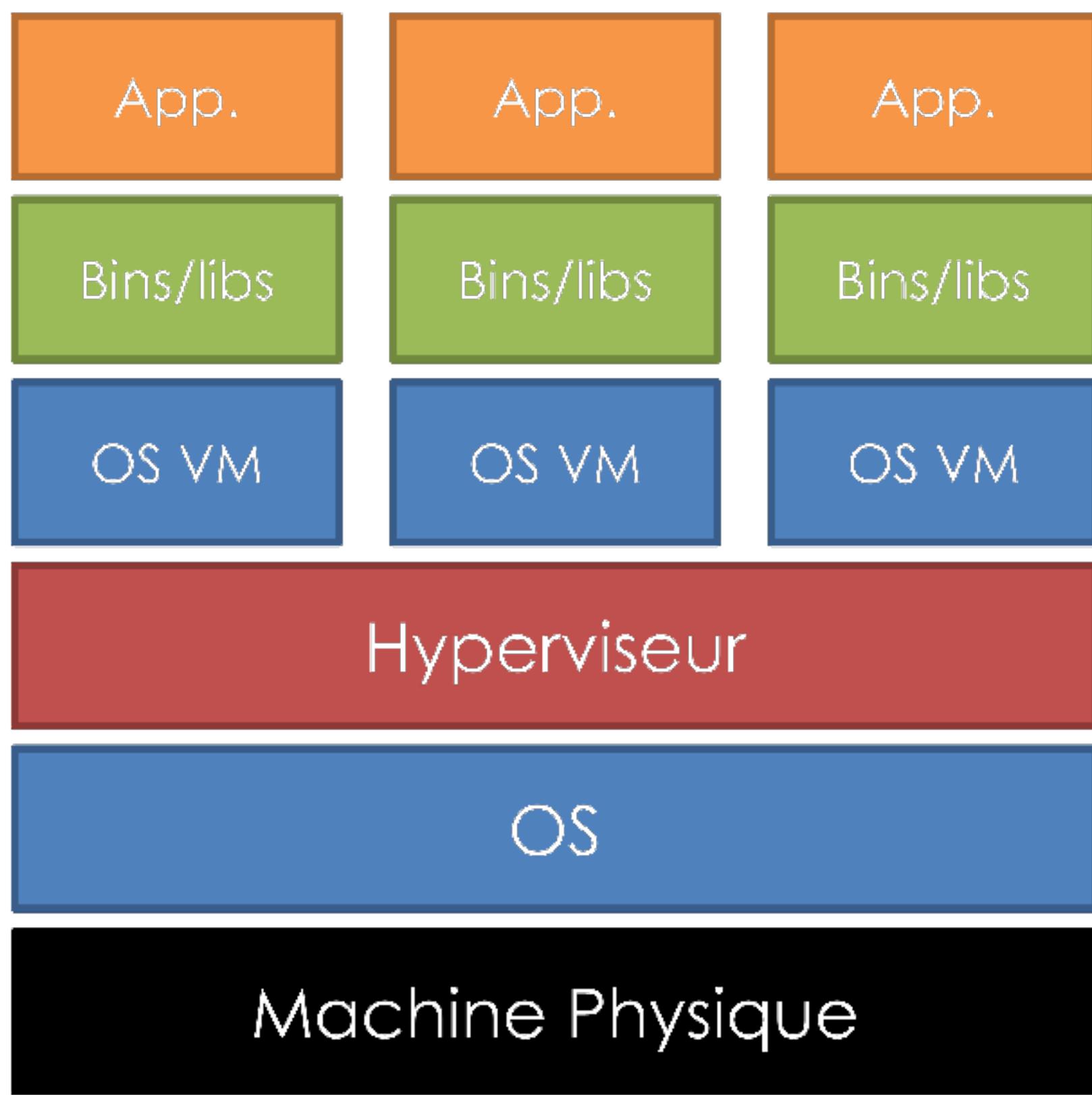
# Conteneur != VM



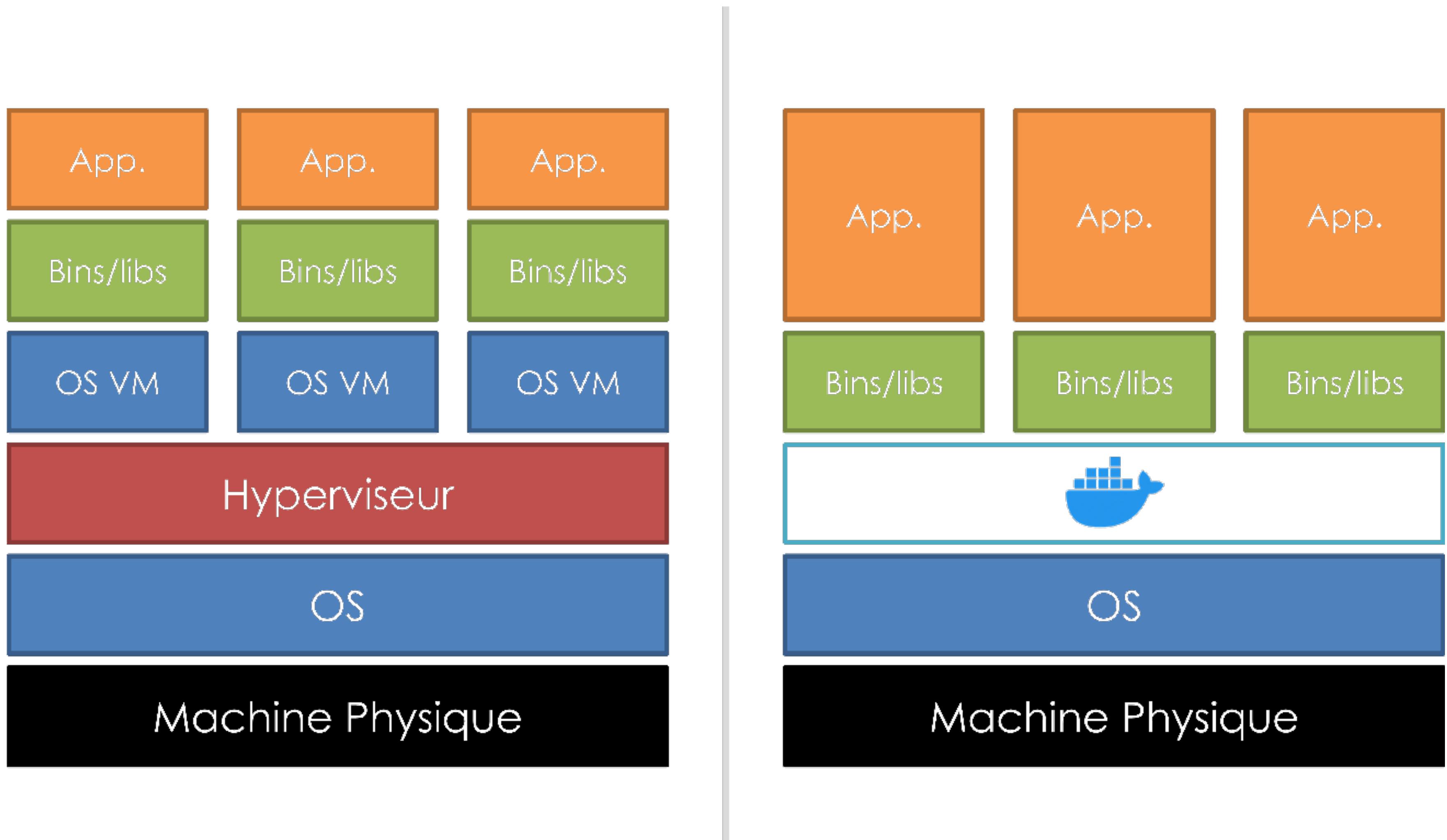
# Conteneur != VM



# Conteneur != VM



# Conteneur != VM



# Conteneur != VM

"Separation of concerns": 1 "tâche" par conteneur

VM

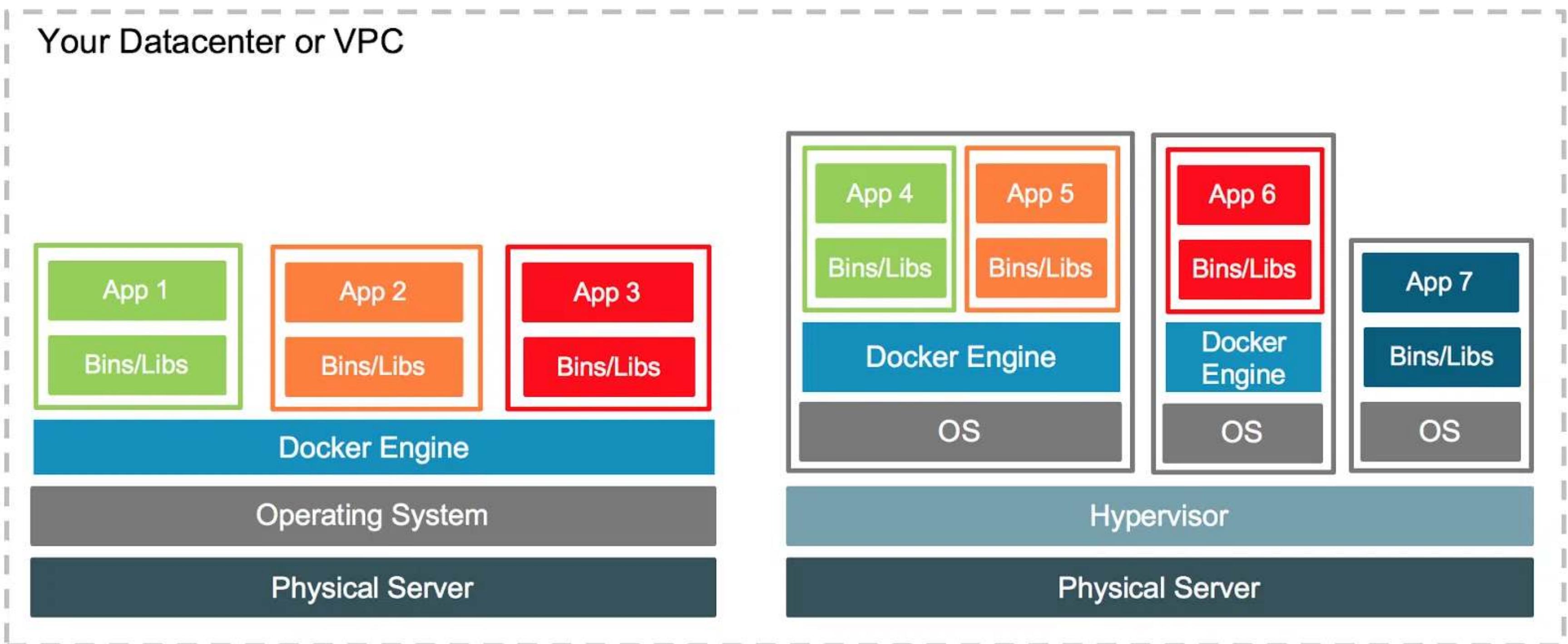


Containers



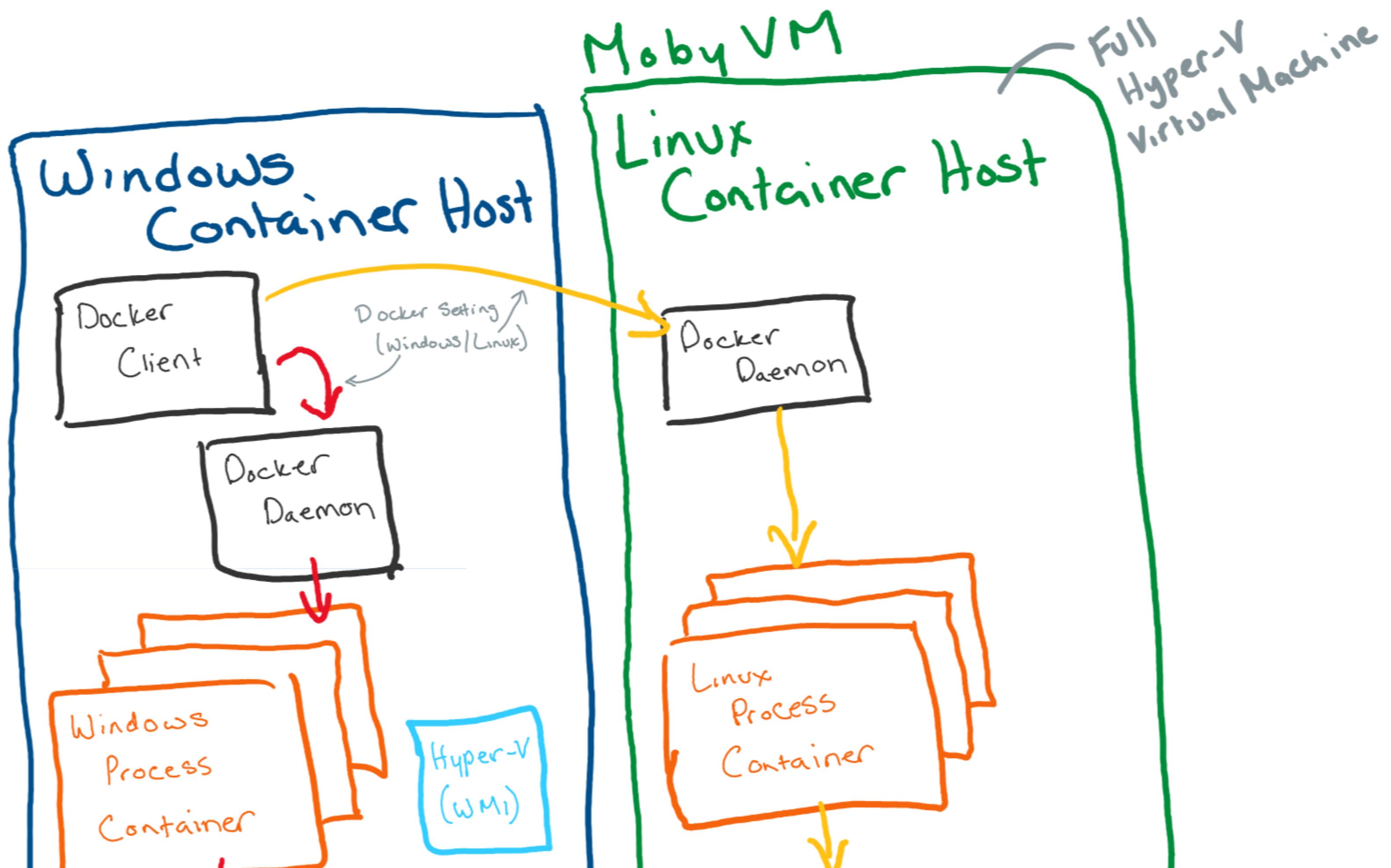
# VMs & Conteneurs

Non exclusifs mutuellement





# Docker, c'est pas un peu une VM quand même?





# Docker, c'est pas un peu une VM quand même?

- Docker sur Windows pour exécuter des conteneurs Linux :
- Docker sur Linux pour exécuter des conteneurs Linux :

# Cas d'usage

Le bac à sable



# Cas d'usage

Le bac à sable



- Un environnement tout propre tout neuf !

# Cas d'usage

Le bac à sable



- Un environnement tout propre tout neuf !
- Le poste de travail n'est pas impacté

# Cas d'usage

Le bac à sable



- Un environnement tout propre tout neuf !
- Le poste de travail n'est pas impacté
- La configuration reste également isolée sans effet sur le poste de travail

# Cas d'usage

La machine de dév



# Cas d'usage

La machine de dév



- Avoir un environnement reproductible pour rendre homogène le développement et les tests.

# Cas d'usage

La machine de dév



# Cas d'usage

La machine de dév

- It works on my  
computer

- Yes, but we are  
not going to give  
your computer  
to the client



# Cas d'usage

Déploiement en production



# Cas d'usage

Déploiement en production



- Avec un container, si ca fonctionne en local, ca fonctionne en prod !

# Cas d'usage

Outilage jetable



# Cas d'usage

Outilage jetable



- On instancie des applications sans les installer

# Cas d'usage

## Outillage jetable



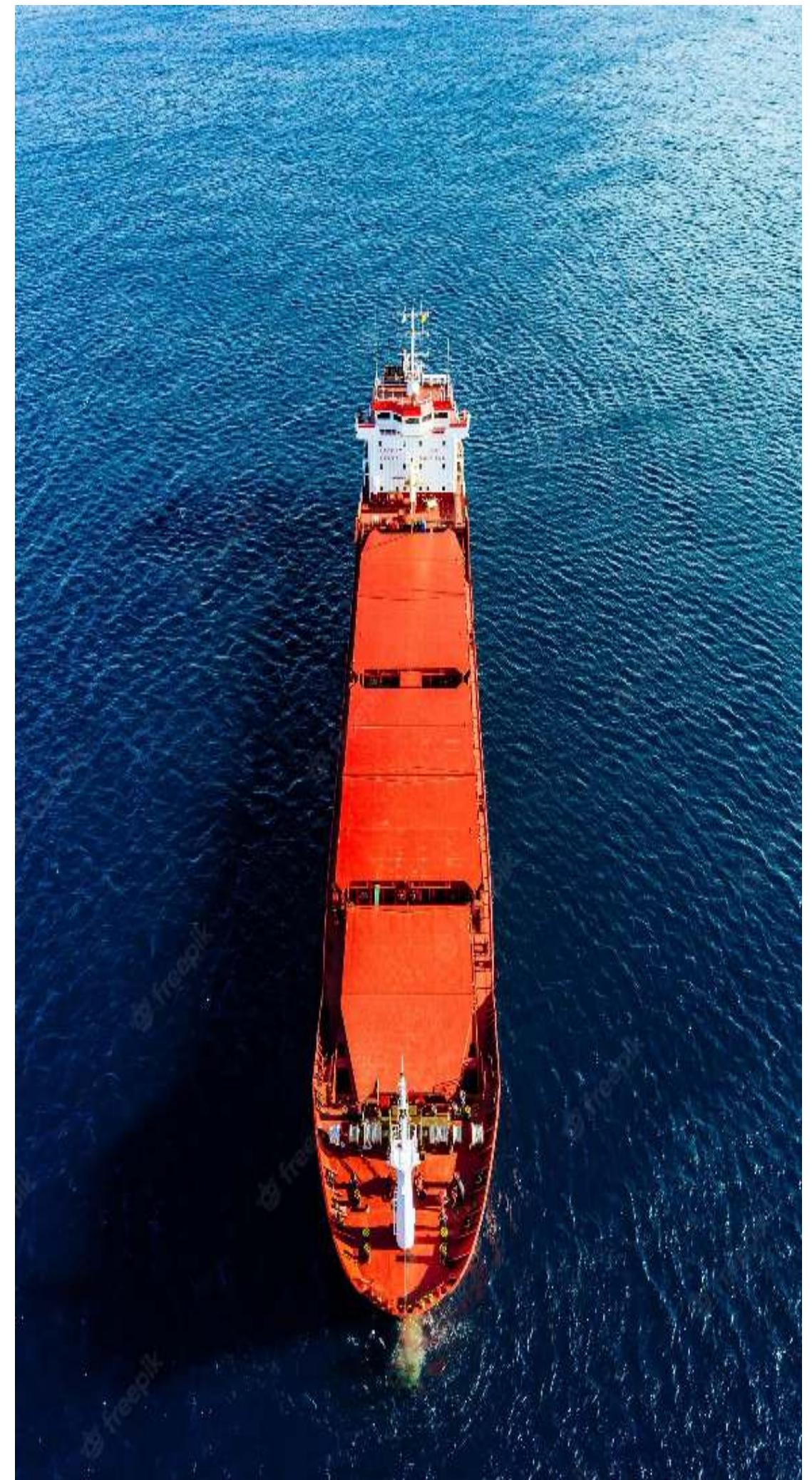
- On instancie des applications sans les installer
- On crée le container, on l'utilise puis on le jette

# Beau boulot! 😊



On a la base, remplissons là  
maintenant de containers!

La suite: vers la droite ➡



# Préparer votre environnement de travail

# Outils Nécessaires



- Un navigateur web récent (et décent)
- Un compte sur GitHub

# GitPod

GitPod.io : Environnement de développement dans le  "nuage"

- **But:** reproductible
- Puissance de calcul sur un serveur distant
- Éditeur de code VSCode dans le navigateur

# Démarrer avec GitPod



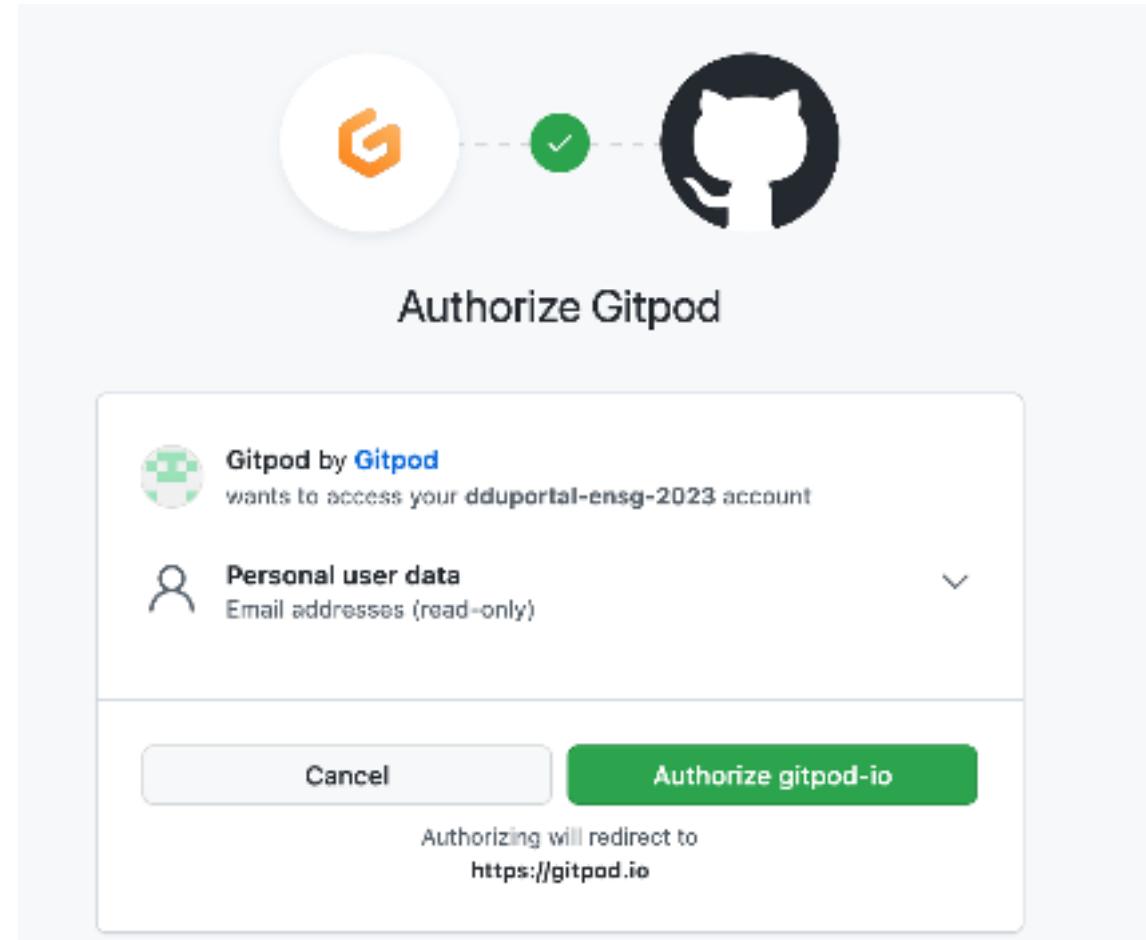
- Rendez vous sur <https://gitpod.io>
- Authentifiez vous en utilisant votre compte GitHub:
  - Bouton "Login" en haut à droite
  - Puis choisissez le lien " Continue with GitHub"

⚠ Pour les "autorisations", passez sur la slide suivante

# Autorisations demandées par GitPod



Lors de votre première connexion, GitPod va vous demander l'accès (à accepter) à votre email public configuré dans GitHub :



⚠ Passez à la slide suivante avant d'aller plus loin

# Validation du Compte GitPod



GitPod vous demande votre numéro de téléphone mobile afin d'éviter les abus (service gratuit).  
Saisissez un numéro de téléphone valide pour recevoir par SMS un code de déblocage :

User Validation Required

**⚠ To use Gitpod you'll need to validate your account with your phone number. This is required to discourage and reduce abuse on Gitpod infrastructure.**

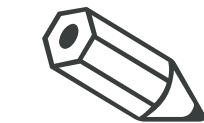
Enter a mobile phone number you would like to use to verify your account. Having trouble? [Contact support](#)

Mobile Phone Number

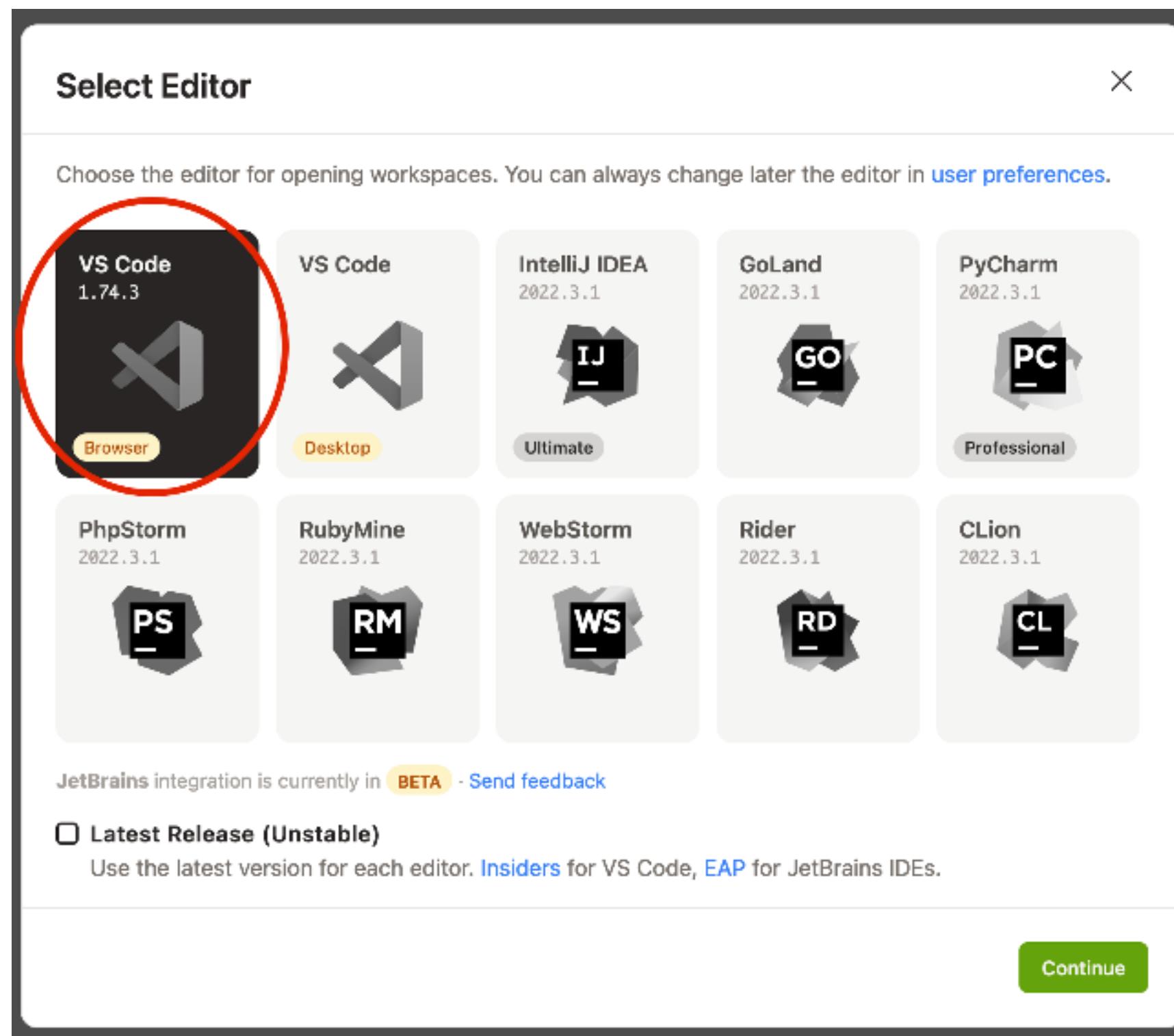
**Send Code via SMS**

▲ Passez à la slide suivante avant d'aller plus loin

# Choix de l'Éditeur de Code

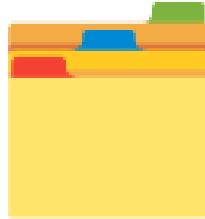


Choisissez l'éditeur "VSCode Browser" (la première tuile) :



▲ Passez à la slide suivante avant d'aller plus loin

# Workspaces GitPod



- Vous arrivez sur la page listant les "workspaces" GitPod :
- Un workspace est une instance d'un environnement de travail virtuel (C'est un ordinateur distant)
- ⚠ Faites attention à réutiliser le même workspace tout au long de ce cours ⚠

A screenshot of the GitPod Workspaces interface. At the top, there's a navigation bar with a 'G' icon, 'Workspaces' button, 'New Team' button, and 'Feedback' button. Below the navigation bar, the title 'Workspaces' is displayed with the subtitle 'Manage recent and stopped workspaces.' A search bar labeled 'Filter Workspaces' is present. Two workspace entries are listed:

Workspace	URL	Branch	Last Change	More Options
cicd-lectures-gitpod-jcu32jcw4q2	https://gitpod.io/cicd-lectures/gitpod	main	No Changes	3 minutes ago
cicd-lectures-gitpod-vw8g7mywidp	https://gitpod.io/cicd-lectures/gitpod	main	No Changes	4 minutes ago

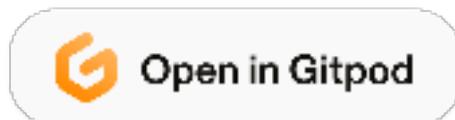
# Permissions GitPod <→ GitHub



- Pour les besoins de ce cours, vous devez autoriser GitPod à pouvoir effectuer certaines modifications dans vos dépôts GitHub
- Rendez-vous sur la page des intégrations avec GitPod
- Éditez les permissions de la ligne "GitHub" (les 3 petits points à droite) et sélectionnez uniquement :
  - user:email
  - public\_repo
  - workflow

# Démarrer l'environnement GitPod

Cliquez sur le bouton ci-dessous pour démarrer un environnement GitPod personnalisé:



Après quelques secondes (minutes?), vous avez accès à l'environnement:

- Gauche: navigateur de fichiers ("Workspace")
- Haut: éditeur de texte ("Get Started")
- Bas: Terminal interactif
- À droite en bas: plein de popups à ignorer (ou pas?)

Source disponible dans : <https://github.com/gounthar/cours-devops-docker>

# Checkpoint



- Vous devriez pouvoir taper la commande `whoami` dans le terminal de GitPod:
  - Retour attendu: `gitpod`
- Vous devriez pouvoir fermer le fichier "Get Started" ...
  - ... et ouvrir n'importe quel autre fichier ...

Bien, on peut maintenant fermer ce workspace, il ne s'agirait pas de gaspiller vos 50 heures.



## Et Gitlab?

GitPod fonctionne aussi avec gitlab.com, mais pour les instances on premise, il faut l'installer,  
l'instancier, avoir un "inner cloud"

On peut commencer !

# Ligne de commande

Guide de survie



# Problématique

- Communication Humain <→ Machine
- Base commune de TOUS les outils

# CLI

-  CLI == "Command Line Interface"
-  "Interface de Ligne de Commande"

# REPL

Pour les théoriciens et curieux :

-  REPL == "Read–eval–print loop"

[https://en.wikipedia.org/wiki/Read%E2%80%93eval%E2%80%93print\\_loop](https://en.wikipedia.org/wiki/Read%E2%80%93eval%E2%80%93print_loop)

# Anatomie d'une commande

```
ls --color=always -l /bin
```

 Copy

- Séparateur : l'espace
- Premier élément (`ls`) : c'est la commande
- Les éléments commençant par un tiret – sont des "options" et/ou drapeaux ("flags")
  - "Option" == "Optionnel"
- Les autres éléments sont des arguments (`/bin`)
  - Nécessaire (par opposition)

# Manuel des commande

- Afficher le manuel de <commande> :

```
# Commande 'man' avec comme argument le nom de ladite commande
```

 Copy

- Navigation avec les flèches haut et bas
  - Tapez / puis une chaîne de texte pour chercher
  - Touche n pour sauter d'occurrence en occurrence
- Touche q pour quitter



Essayez avec ls, chercher le mot color

-  La majorité des commandes fournit également une option (--help), un flag (-h) ou un argument (help)
- Google c'est pratique aussi hein !

# Raccourcis

Dans un terminal Unix/Linux/WSL :

- CTRL + C : Annuler le process ou prompt en cours
- CTRL + L : Nettoyer le terminal
- CTRL + A : Positionner le curseur au début de la ligne
- CTRL + E : Positionner le curseur à la fin de la ligne
- CTRL + R : Rechercher dans l'historique de commandes

🎓 Essayez-les !

# Commandes de base 1/2

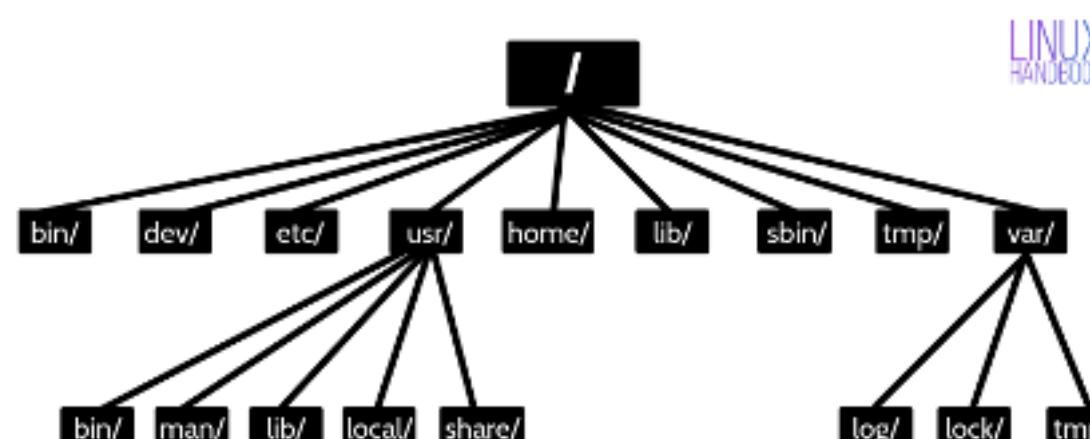
- `pwd` : Afficher le répertoire courant
  - 🎓 Option `-P` ?
- `ls` : Lister le contenu du répertoire courant
  - 🎓 Options `-a` et `-l` ?
- `cd` : Changer de répertoire
  - 🎓 Sans argument : que se passe t'il ?
- `cat` : Afficher le contenu d'un fichier
  - 🎓 Essayez avec plusieurs arguments
- `mkdir` : créer un répertoire
  - 🎓 Option `-p` ?

# Commandes de base 2/2

- echo : Afficher un (des) message(s)
- rm : Supprimer un fichier ou dossier
- touch : Créer un fichier
- grep : Chercher un motif de texte

# Arborescence de fichiers 1/2

- Le système de fichier a une structure d'arbre
  - La racine du disque dur c'est / :  ls -l /
  - Le séparateur c'est également / :  ls -l /usr/bin
- Deux types de chemins :
  - Absolu (depuis la racine): Commence par / (Ex. /usr/bin)
  - Sinon c'est relatif (e.g. depuis le dossier courant) (Ex . /bin ou local/bin/)



Source

# Arborescence de fichiers 2/2

- Le dossier "courant" c'est . :  ls -l ./bin # Dans le dossier /usr
- Le dossier "parent" c'est .. :  ls -l ../ # Dans le dossier /usr
- ~ (tilde) c'est un raccourci vers le dossier de l'utilisateur courant :  ls -l ~
- Sensible à la casse (majuscules/minuscules) et aux espaces : 

```
ls -l /bin
ls -l /Bin
mkdir ~/\"Accent tué"
ls -d ~/Accent\ tué
```

 Copy

# Un language (?)

- Variables interpolées avec le caractère "dollar" \$ :

```
echo $MA_VARIABLE
echo "$MA_VARIABLE"
echo ${MA_VARIABLE}

# Recommendation
echo "${MA_VARIABLE}"

MA_VARIABLE="Salut tout le monde"

echo "${MA_VARIABLE}"
```

 Copy

- Sous commandes avec \$ (<command>) :

```
echo ">> Contenu de /tmp :\n$(ls /tmp)"
```

 Copy

- Des if, des for et plein d'autres trucs (<https://tldp.org/LDP/abs/html/>)

# Codes de sortie

- Chaque exécution de commande renvoie un code de retour (🇬🇧 "exit code")
  - Nombre entier entre 0 et 255 (en **POSIX**)
- Code accessible dans la variable **éphémère** \$? :

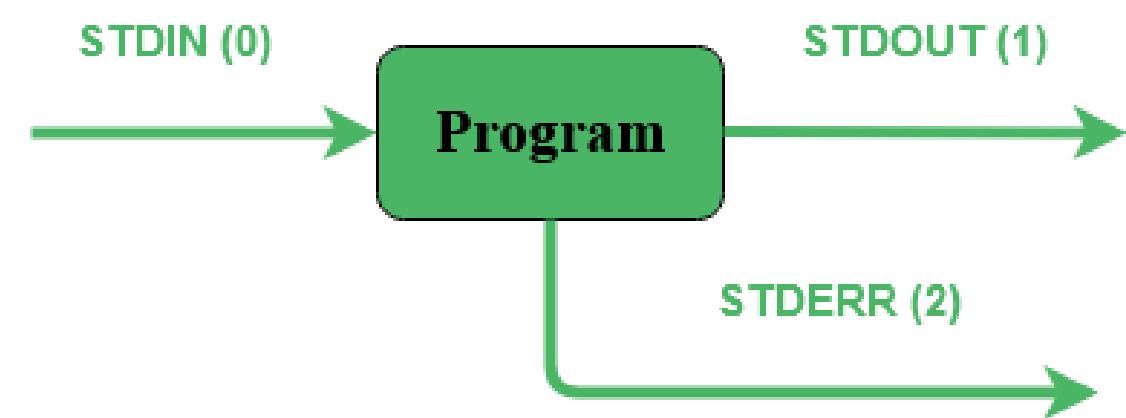
```
ls /tmp
echo $?

ls /do_not_exist
echo $?

# Une seconde fois. Que se passe-t'il ?
echo $?
```

Copy

# Entrée, sortie standard et d'erreur



```
ls -l /tmp
echo "Hello" > /tmp/hello.txt
ls -l /tmp
ls -l /tmp >/dev/null
ls -l /tmp 1>/dev/null

ls -l /do_not_exist
ls -l /do_not_exist 1>/dev/null
ls -l /do_not_exist 2>/dev/null

ls -l /tmp /do_not_exist
ls -l /tmp /do_not_exist 1>/dev/null 2>&1
```

Copy

# Pipelines

- Le caractère "pipe" | permet de chaîner des commandes
  - Le "stdout" de la première commande est branchée sur le "stdin" de la seconde
- Exemple : Afficher les fichiers/dossiers contenant le lettre d dans le dossier /bin :

```
ls -l /bin  
ls -l /bin | grep "d" --color=auto
```

 Copy

# Exécution 1/2

- Les commandes sont des fichiers binaires exécutables sur le système :

```
command -v cat # équivalent de "which cat"  
ls -l "$(command -v cat)"
```

 Copy

- La variable d'environnement \$PATH liste les dossiers dans lesquels chercher les binaires
  -  Utiliser cette variable quand une commande fraîchement installée n'est pas trouvée

# Exécution 2/2

- Exécution de scripts :
  - Soit appel direct avec l'interpréteur : sh ~/monscript.txt
  - Soit droit d'exécution avec un "shebang" (e.g. #!/bin/bash)

```
$ chmod +x ./monscript.sh
$ head -n1 ./monscript.sh
#!/bin/bash

$ ./monscript.sh
# Exécution
```

Copy

# Git

Guide de survie



# Problématique

- Support de communication
  - Humain → Machine
  - Humain <→ Humain
- Besoins de traçabilité, de définition explicite et de gestion de conflits
  - Collaboration requise pour chaque changement (revue, responsabilités)

# Tracer le changement dans le code

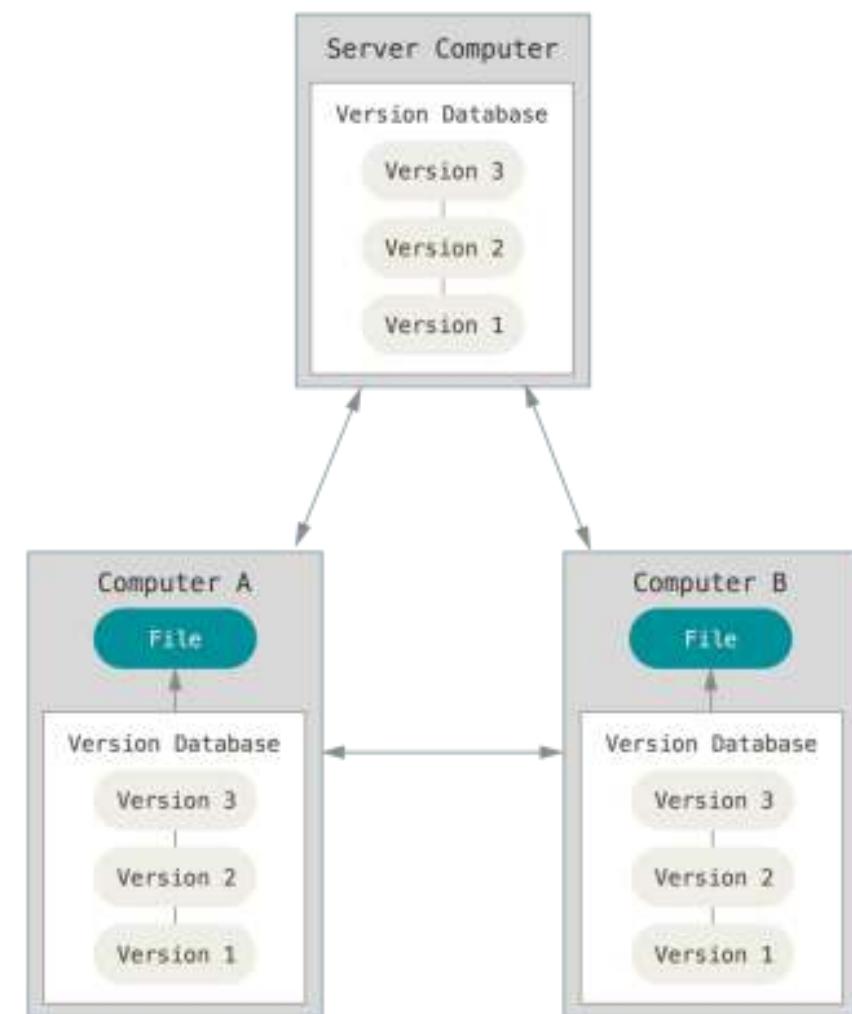
avec un **VCS** :  Version Control System

également connu sous le nom de SCM ( Source Code Management)

# Pourquoi un VCS ?

- Pour conserver une trace de **tous** les changements dans un historique
  - "Source unique de vérité" ( *Single Source of Truth*)
- Pour **collaborer** efficacement sur un même référentiel

# Concepts des VCS



Source : <https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control>

# Quel VCS utiliser ?



Nous allons utiliser **Git**

# Git

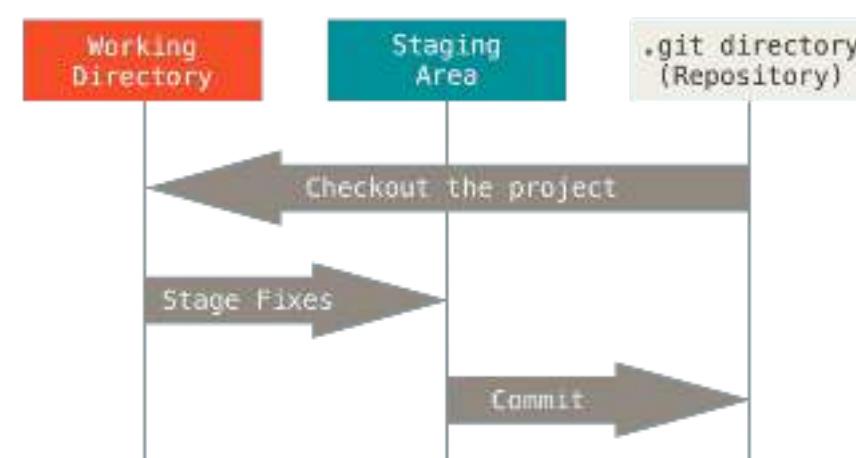
*Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.*

<https://git-scm.com/>



# Les 3 états avec Git

- L'historique ("Version Database") : dossier `.git`
- Dossier de votre projet ("Working Directory") - Commande
- La zone d'index ("Staging Area")



Source : [https://git-scm.com/book/fr/v2/D%C3%A9marrage-rapide-Rudiments-de-Git#les\\_trois%C3%A9tats](https://git-scm.com/book/fr/v2/D%C3%A9marrage-rapide-Rudiments-de-Git#les_trois%C3%A9tats)



# Exercice avec Git - 1.1

- Dans le terminal de votre environnement GitPod:

- Créez un dossier vide nommé `projet-vcs-1` dans le répertoire `/workspace`, puis positionnez-vous dans ce dossier

```
mkdir -p /workspace/projet-vcs-1/  
cd /workspace/projet-vcs-1/
```

Copy

- Est-ce qu'il y a un dossier `.git/` ?
  - Essayez la commande `git status` ?
- Initialisez le dépôt git avec `git init`
  - Est-ce qu'il y a un dossier `.git/` ?
  - Essayez la commande `git status` ?

# ✓ Solution de l'exercice avec Git - 1.1

```
mkdir -p /workspace/projet-vcs-1/
cd /workspace/projet-vcs-1/
ls -la # Pas de dossier .git
git status # Erreur "fatal: not a git repository"
git init ./
ls -la # On a un dossier .git
git status # Succès avec un message "On branch main No commits yet"
```

Copy



## Exercice avec Git - 1.2

- Créez un fichier README.md dedans avec un titre et vos nom et prénoms
  - Essayez la commande git status ?
- Ajoutez le fichier à la zone d'indexation à l'aide de la commande git add (...)
  - Essayez la commande git status ?
- Créez un commit qui ajoute le fichier README.md avec un message, à l'aide de la commande git commit -m <message>
  - Essayez la commande git status ?

# ✓ Solution de l'exercice avec Git - 1.2

```
echo "# Read Me\n\nObi Wan" > ./README.md
git status # Message "Untracked file"

git add ./README.md
git status # Message "Changes to be committed"
git commit -m "Ajout du README au projet"
git status # Message "nothing to commit, working tree clean"
```

Copy

# Terminologie de Git - Diff et changeset

**diff:** un ensemble de lignes "changées" sur un fichier donné



The screenshot shows a code diff interface comparing two versions of a Kubernetes manifest file, likely a `DaemonSet`. The left side shows the original state, and the right side shows the modified state. Changes are highlighted in red for deletions and green for additions. The manifest includes fields like `apiVersion`, `kind`, `spec.template.spec.containers`, and `spec.selector.matchLabels`.

```
diff --git a/cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml b/cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml
--- a/cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml
+++ b/cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml
@@ -20,28 +20,28 @@ apiVersion: apps/v1
 kind: DaemonSet
 metadata:
- name: npd-v0.8.0
+ name: npd-v0.8.5
 spec:
   selector:
     matchLabels:
       k8s-app: node-problem-detector
-   version: v0.8.0
+   version: v0.8.5
   template:
     metadata:
       labels:
         k8s-app: node-problem-detector
-       version: v0.8.0
+       version: v0.8.5
     spec:
       selector:
         matchLabels:
           k8s-app: node-problem-detector
-         version: v0.8.0
+         version: v0.8.5
       template:
         metadata:
           labels:
             k8s-app: node-problem-detector
-             version: v0.8.0
+             version: v0.8.5
             kubernetes.io/cluster-service: "true"
```

**changeset:** un ensemble de "diff" (donc peut couvrir plusieurs fichiers)

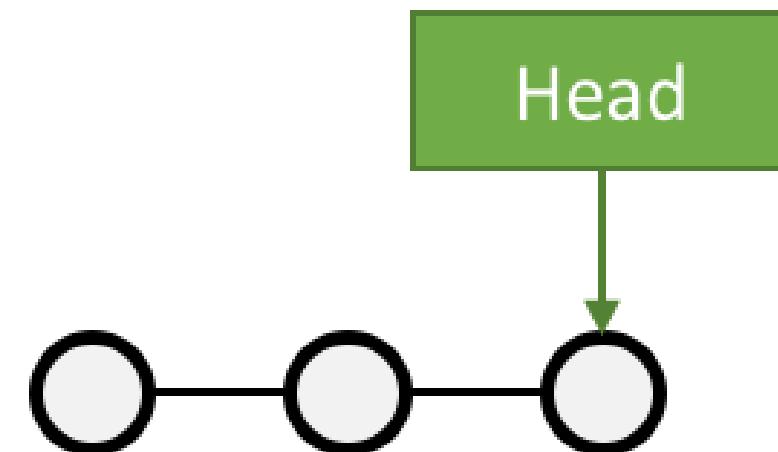
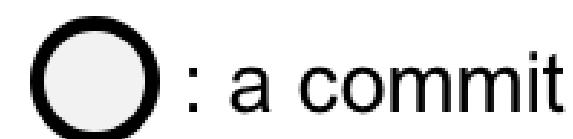


# Terminologie de Git - Commit

**commit:** un changeset qui possède un (commit) parent, associé à un message

A screenshot of a GitHub commit page for a pull request titled "Bump node-problem-detector to v0.8.5". The commit was made by user "tosik" on the "master" branch. The commit message is "Bump node-problem-detector to v0.8.5". The commit was made 2 days ago. It has 1 parent commit, hash e64ebe0, and a commit message of 8f2dd3aab02c3b4c1c8233aa5f93bb439f23228. The commit shows 3 changed files with 8 additions and 8 deletions. There are "Unified" and "Split" options for viewing the diff.

"*HEAD*": C'est le dernier commit dans l'historique





## Exercice avec Git - 2

- Afficher la liste des commits
- Afficher le changeset associé à un commit
- Modifier du contenu dans README .md et afficher le diff
- Annulez ce changement sur README .md

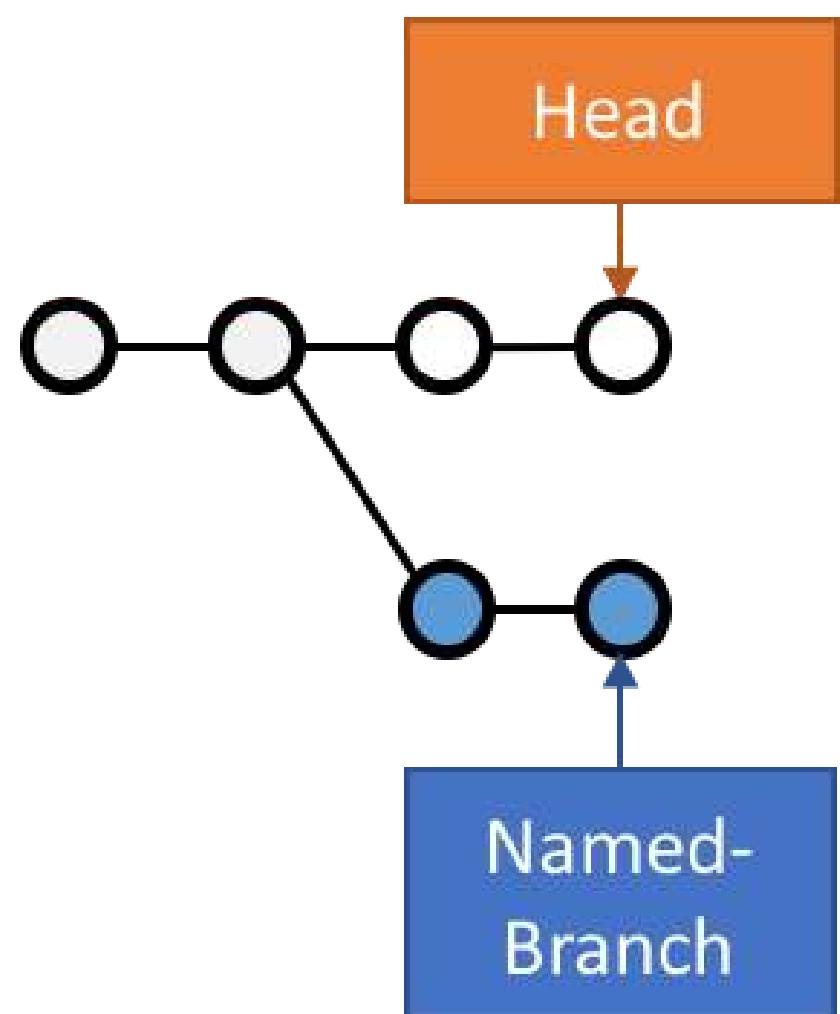
# ✓ Solution de l'exercice avec Git - 2

```
git log  
  
git show # Show the "HEAD" commit  
echo "# Read Me\n\nObi Wan Kenobi" > ./README.md  
  
git diff  
git status  
  
git checkout -- README.md  
git status
```

Copy

# Terminologie de Git - Branche

- Abstraction d'une version "isolée" du code
- Concrètement, une **branche** est un alias pointant vers un "commit"





# Exercice avec Git - 3

- Créer une branche nommée `feature/html`
- Ajouter un nouveau commit contenant un nouveau fichier `index.html` sur cette branche
- Afficher le graphe correspondant à cette branche avec `git log --graph`

# ✓ Solution de l'exercice avec Git - 3

```
git switch --create feature/html
# Ou alors: git branch feature/html && git switch feature/html
echo '<h1>Hello</h1>' > ./index.html
git add ./index.html && git commit --message="Ajout d'une page HTML par défaut" # -m / --message

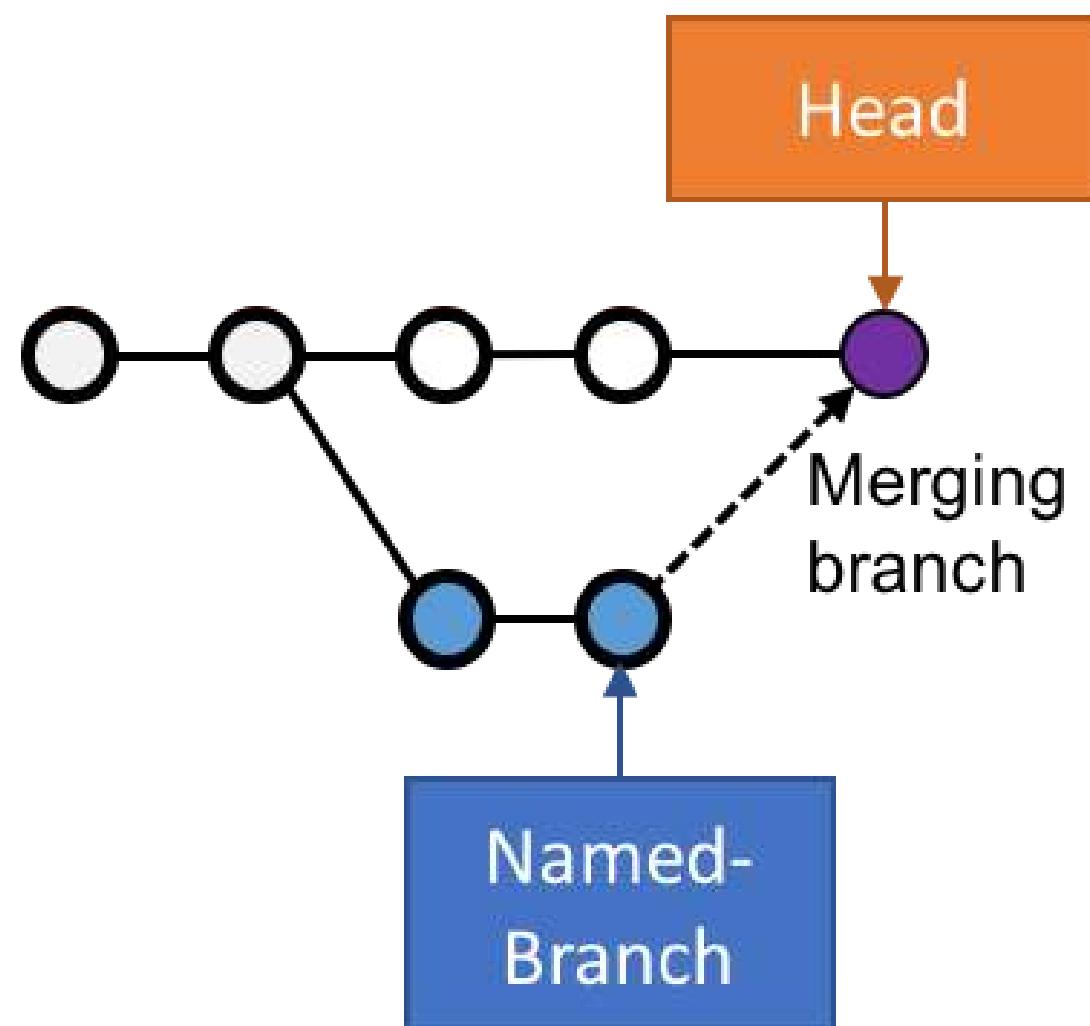
git log
git log --graph
git lg # cat ~/.gitconfig => regardez la section section [alias], cette commande est déjà définie!
```

Copy



# Terminologie de Git - Merge

- On intègre une branche dans une autre en effectuant un **merge**
  - Un nouveau commit est créé, fruit de la combinaison de 2 autres commits





# Exercice avec Git - 4

- Merger la branche `feature/html` dans la branche principale
  - $\Delta$  Pensez à utiliser l'option `--no-ff`
- Afficher le graphe correspondant à cette branche avec `git log --graph`

## ✓ Solution de l'exercice avec Git - 4

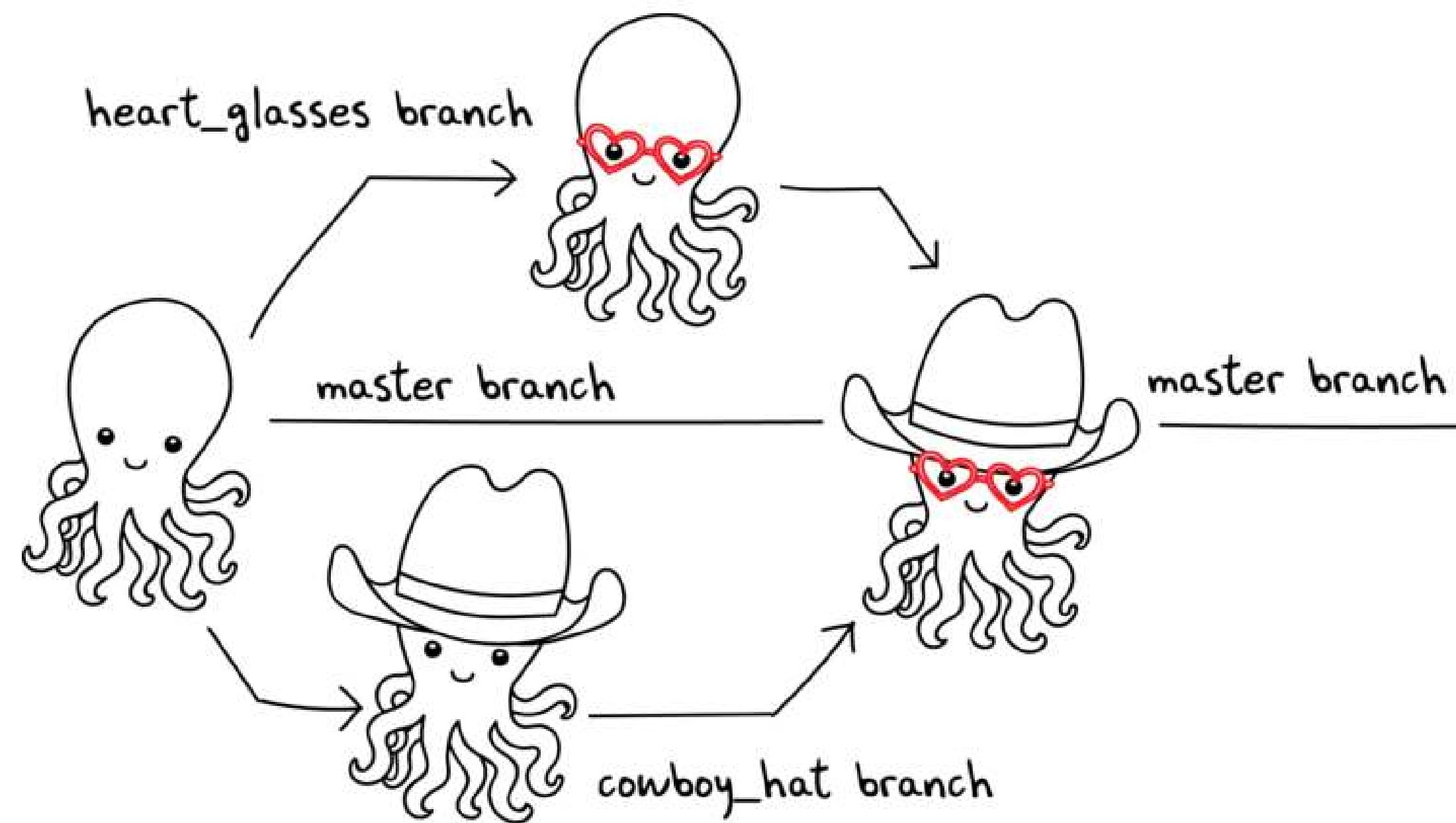
```
git switch main
git merge --no-ff feature/html # Enregistrer puis fermer le fichier 'MERGE_MSG' qui a été ouvert
git log --graph

# git lg
```

 Copy

# Feature Branch Flow

- **Une seule branche par fonctionnalité**



# Exemple d'usages de VCS

- "Infrastructure as Code" :
  - Besoins de traçabilité, de définition explicite et de gestion de conflits
  - Collaboration requise pour chaque changement (revue, responsabilités)
- Code Civil:
  - <https://github.com/steeve/france.code-civil>
  - <https://github.com/steeve/france.code-civil/pull/40>
  - <https://github.com/steeve/france.code-civil/commit/b805ecf05a86162d149d3d182e04074ecf72c066>

# Checkpoint



- git est un des (plus populaires) de système de contrôle de versions
  - Cet outil vous permet:
    - D'avoir un historique auditable de votre code source
    - De collaborer efficacement sur le code source (conflit git == "PARLEZ-VOUS")
- ⇒ C'est une ligne de commande (trop?) complète qui nécessite de pratiquer

# Containers





# Exercice : Votre premier conteneur

C'est à vous (ouf) !

- Allez dans Gitpod
- Dans un terminal, tapez la commande suivante :

```
docker container run hello-world  
# Équivalent de l'ancienne commande 'docker run'
```

Copy



# Anatomie

- Un service "Docker Engine" tourne en tâche de fond et publie une API REST
- La commande `docker container run ...` a lancé un client docker qui a envoyé une requête POST au service docker
- Le service a téléchargé une **Image Docker** depuis le registre **DockerHub**,
- Puis a exécuté un **conteneur** basé sur cette image



# Anatomie

\$

\$



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

```
$
```



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

```
$
```



## Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

```
$ docker container run centos date
```



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

```
$ docker container run centos date  
Mon Sep 25 19:33:19 UTC 2023
```



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

Lancement  
d'un container

```
$ docker container run centos date  
Mon Sep 25 19:33:19 UTC 2023
```



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

Lancement  
d'un container

Image

```
$ docker container run centos date  
Mon Sep 25 19:33:19 UTC 2023
```



# Anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world  
hello world
```

Lancement  
d'un container

Image

Commande  
lancée

```
$ docker container run centos date  
Mon Sep 25 19:33:19 UTC 2023
```



# Anatomie





# Anatomie





# Exercice : Où est mon conteneur ?

C'est à vous !

```
docker container ls --help  
# ...  
docker container ls  
# ...  
docker container ls --all
```

Copy

⇒ 🤔 comment comprenez vous les résultats des 2 dernières commandes ?

# ✓ Solution : Où est mon conteneur ?

Le conteneur est toujours présent dans le "Docker Engine" même en étant arrêté

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NAMES	Copy
109a9cdd3ec8	hello-world	"/hello"	33 seconds ago	Exited (0) 17 seconds ago		festive_faraday	

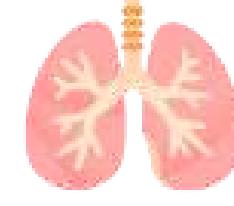
- Un conteneur == une commande "conteneurisée"
  - cf. colonne "**COMMAND**"
- Quand la commande s'arrête : le conteneur s'arrête
  - cf. code de sortie dans la colonne "**STATUS**"



# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

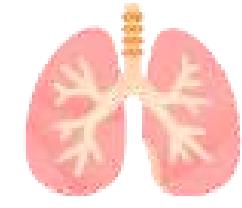


# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

- Le moteur Docker crée un container à partir de l'image "busybox".



# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

- Le moteur Docker crée un container à partir de l'image "busybox".
- Le moteur Docker démarre le container créé.

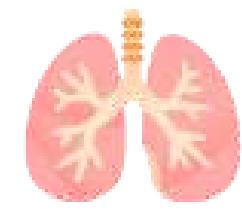


# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

- Le moteur Docker crée un container à partir de l'image "busybox".
- Le moteur Docker démarre le container créé.
- La commande "echo hello world" est exécutée à l'intérieur du container.



# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

- Le moteur Docker crée un container à partir de l'image "busybox".
- Le moteur Docker démarre le container créé.
- La commande "echo hello world" est exécutée à l'intérieur du container.
- On obtient le résultat dans la sortie standard de la machine hôte.



# Rappels d'anatomie

```
$ docker container run busybox echo hello world
```

Copy

- Le moteur Docker crée un container à partir de l'image "busybox".
- Le moteur Docker démarre le container créé.
- La commande "echo hello world" est exécutée à l'intérieur du container.
- On obtient le résultat dans la sortie standard de la machine hôte.
- Le container est stoppé.



# Cas d'usage

Outilage jetable



- Tester une version de Maven, de JDK, de NPM, ...



# Exercice : Cycle de vie d'un conteneur simple

- Lancez un nouveau conteneur nommé bonjour
  - 💡 docker container run --help ou Documentation en ligne
- Affichez les "logs" du conteneur (==traces d'exécution écrites sur le stdout + stderr de la commande conteneurisée)
  - 💡 docker container logs --help ou Documentation en ligne
- Lancez le conteneur avec la commande docker container start
  - Regardez le résultat dans les logs
- Supprimez le container avec la commande docker container rm

# ✓ Solution : Cycle de vie d'un conteneur simple

```
docker container run --name=bonjour hello-world
# Affiche le texte habituel

docker container logs bonjour
# Affiche le même texte : pratique si on a fermé le terminal

docker container start bonjour
# N'affiche pas le texte mais l'identifiant unique du conteneur 'bonjour'

docker container logs bonjour
# Le texte est affiché 2 fois !

docker container ls --all
# Le conteneur est présent
docker container rm bonjour
docker container ls --all
# Le conteneur n'est plus là : il a été supprimé ainsi que ses logs

docker container logs bonjour
# Error: No such container: bonjour
```

Copy



# Que contient "hello-world" ?

- C'est une "image" de conteneur, c'est à dire un modèle (template) représentant une application auto-suffisante.
  - On peut voir ça comme un "paquetage" autonome
- C'est un système de fichier complet:
  - Il y a au moins une racine /
  - Ne contient que ce qui est censé être nécessaire (dépendances, librairies, binaires, etc.)

# Docker Hub

- <https://hub.docker.com/> : C'est le registre d'images "par défaut"
  - Exemple : Image officielle de conteneur "Ubuntu"
- 🎓 Cherchez l'image hello-world pour en voir la page de documentation
  - 💡 pas besoin de créer de compte pour ça
- Il existe d'autre "registres" en fonction des besoins (GitHub GHCR, Google GCR, etc.)



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine
```

Copy



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine  
/ $
```

Copy



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine  
/ $
```

Copy

- On lance un container à partir de l'image "alpine"



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine  
/ $
```

Copy

- On lance un container à partir de l'image "alpine"
- On lance un sh dans ce container



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine  
/ $
```

Copy

- On lance un container à partir de l'image "alpine"
- On lance un sh dans ce container
- On redirige l'entrée standard avec -i



# Lancer un container interactif

```
docker container run --interactive --tty alpine  
/ $
```

Copy

- On lance un container à partir de l'image "alpine"
- On lance un sh dans ce container
- On redirige l'entrée standard avec -i
- On déclare un pseudo-terminal avec -t



# Exercice : conteneur interactif

- Quelle distribution Linux est utilisée dans le terminal Gitpod ?
  - 💡 Regardez le fichier `/etc/os-release`
- Exécutez un conteneur interactif basé sur `alpine:3.18.3` (une distribution Linux ultra-légère) et regardez le contenu du fichier au même emplacement
  - 💡 `docker container run --help`
  - 💡 Demandez un `tty` à Docker
  - 💡 Activez le mode interactif
- Exécutez la même commande dans un conteneur basé sur la même image mais en **NON** interactif
  - 💡 Comment surcharger la commande par défaut ?

# ✓ Solution : conteneur interactif

```
$ cat /etc/os-release
# ... Ubuntu ...

$ docker container run --tty --interactive alpine:3.18.3
/ $ cat /etc/os-release
# ... Alpine ...
# Notez que le "prompt" du terminal est différent DANS le conteneur
/ $ exit
$ docker container ls --all

$ docker container run alpine:3.18.3 cat /etc/os-release
# ... Alpine ...
```

Copy



# Utiliser un container interactif

Revenons dans notre container interactif de tout à l'heure...

```
/ $ curl google.fr
```

Copy



# Utiliser un container interactif

```
/ $ curl google.fr  
/bin/sh: curl: not found
```

Copy



# Utiliser un container interactif

```
/ $ curl google.fr  
/bin/sh: curl: not found
```

Copy

CURL n'est pas disponible par défaut sur Alpine. Il faut l'installer au préalable



# Utiliser un container interactif

```
/ $ curl google.fr  
/bin/sh: curl: not found
```

Copy

CURL n'est pas disponible par défaut sur Alpine. Il faut l'installer au préalable

```
/ $ apk update && apk add curl
```

Copy



# Utiliser un container interactif

```
/ $ curl google.fr  
/bin/sh: curl: not found
```

Copy

CURL n'est pas disponible par défaut sur Alpine. Il faut l'installer au préalable

```
/ $ apk update && apk add curl  
fetch https://dl-cdn.alpinelinux.org/alpine/v3.18/main/x86_64/APKINDEX.tar.gz  
fetch https://dl-cdn.alpinelinux.org/alpine/v3.18/community/x86_64/APKINDEX.tar.gz  
v3.18.3-169-gd5adf7d7d28 [https://dl-cdn.alpinelinux.org/alpine/v3.18/main]  
v3.18.3-171-g503977088b4 [https://dl-cdn.alpinelinux.org/alpine/v3.18/community]  
OK: 20063 distinct packages available  
(1/7) Installing ca-certificates (20230506-r0)  
(2/7) Installing brotli-libs (1.0.9-r14)  
(3/7) Installing libunistring (1.1-r1)  
(4/7) Installing libidn2 (2.3.4-r1)  
(5/7) Installing nghttp2-libs (1.55.1-r0)  
(6/7) Installing libcurl (8.2.1-r0)  
(7/7) Installing curl (8.2.1-r0)  
Executing busybox-1.36.1-r2.trigger  
Executing ca-certificates-20230506-r0.trigger  
OK: 12 MiB in 22 packages
```

Copy



# Utiliser un container interactif

```
/ $ curl google.fr
<HTML><HEAD><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
<TITLE>301 Moved</TITLE></HEAD><BODY>
<H1>301 Moved</H1>
The document has moved
<A HREF="http://www.google.fr/">here</A>.
</BODY></HTML>
```

Copy

C'est bon, on a cURL



# Utiliser un container interactif

On peut quitter sh et revenir à la machine hôte !

```
/ $ exit
```

Copy



# Utiliser un container interactif

On peut quitter sh et revenir à la machine hôte !

```
/ $ exit
```

Copy

Si on veut réutiliser cURL sur Alpine, c'est simple, on relance le shell, non? 🤔



# Utiliser un container interactif

On peut quitter sh et revenir à la machine hôte !

```
/ $ exit
```

Copy

Si on veut réutiliser cURL sur Alpine, c'est simple, on relance le shell, non? 🤔

```
docker container run --interactive --tty alpine
```

Copy



# Utiliser un container interactif

On peut quitter sh et revenir à la machine hôte !

```
/ $ exit
```

Copy

Si on veut réutiliser cURL sur Alpine, c'est simple, on relance le shell, non? 🤔

```
docker container run --interactive --tty alpine
```

Copy

On relance cURL:

```
/ $ curl google.fr
```

Copy



# Utiliser un container interactif

On peut quitter sh et revenir à la machine hôte !

```
/ $ exit
```

Copy

Si on veut réutiliser cURL sur Alpine, c'est simple, on relance le shell, non? 🤔

```
docker container run --interactive --tty alpine
```

Copy

On relance cURL:

```
/ $ curl google.fr  
/bin/sh: curl: not found
```

Copy





# Utiliser un container interactif

En fait, c'est logique !

```
docker container run
```

Copy

- Cette commande instancie un "nouveau container à chaque fois" !



# Utiliser un container interactif

En fait, c'est logique !

```
docker container run
```

Copy

- Cette commande instancie un "nouveau container à chaque fois" !
- Chaque container est différent.



# Utiliser un container interactif

En fait, c'est logique !

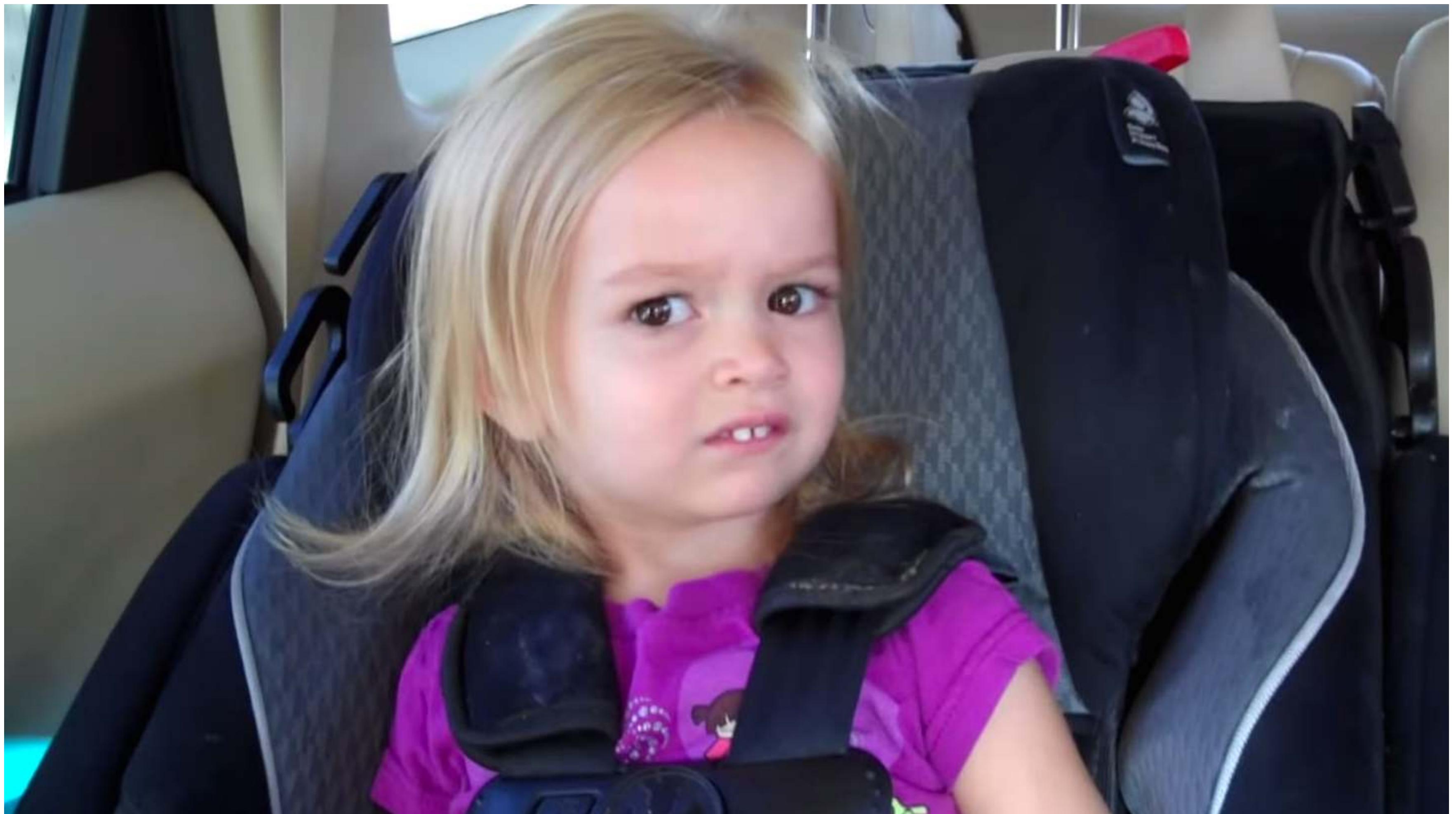
```
docker container run
```

Copy

- Cette commande instancie un "nouveau container à chaque fois" !
- Chaque container est différent.
- Aucun partage entre les containers à part le contenu de base de l'image.



# Utiliser un container interactif



■ "On m'a vendu un truc qui permet de lancer des tonnes de microservices... mais là, on télécharge nims



# Conteneur en tâche de fond

Lançons un container bien particulier...

```
docker container run --interactive --tty jpetazzo/clock
```

Copy



# Conteneur en tâche de fond

Lançons un container bien particulier...

```
docker container run --interactive --tty jpetazzo/clock
Mon Sep 25 10:33:51 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:52 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:53 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:54 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:55 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:56 UTC 2023
...
...
```

Copy



# Conteneur en tâche de fond

Lançons un container bien particulier...

```
docker container run --interactive --tty jpetazzo/clock
Mon Sep 25 10:33:51 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:52 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:53 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:54 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:55 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:56 UTC 2023
...
...
```

Copy

Ce container va tourner indéfiniment sauf si on le stoppe avec + ...



# Conteneur en tâche de fond

Lançons un container bien particulier...

```
docker container run --interactive --tty jpetazzo/clock
Mon Sep 25 10:33:51 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:52 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:53 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:54 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:55 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:56 UTC 2023
...
```

Copy

Ce container va tourner indéfiniment sauf si on le stoppe avec Ctrl + C ...

... mais ça va stopper le container !





# Conteneur en tâche de fond

Lançons un container bien particulier...

```
docker container run --interactive --tty jpetazzo/clock
Mon Sep 25 10:33:51 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:52 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:53 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:54 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:55 UTC 2023
Mon Sep 25 10:33:56 UTC 2023
...
```

Copy

Ce container va tourner indéfiniment sauf si on le stoppe avec Ctrl + C ...

... mais ça va stopper le container !

Oui car quand on stoppe le processus principal d'un container, ce dernier n'a plus de raison d'exister et s'arrête naturellement.



# Conteneur en tâche de fond

La solution : le flag `--detach`

```
docker container run --detach jpetazzo/clock
```

Copy



# Conteneur en tâche de fond

La solution : le flag `--detach`

```
docker container run --detach jpetazzo/clock  
399f3b23bc0585991afa80dfee854cf0a953d782b99153b4e2cbc74ab6b07770
```

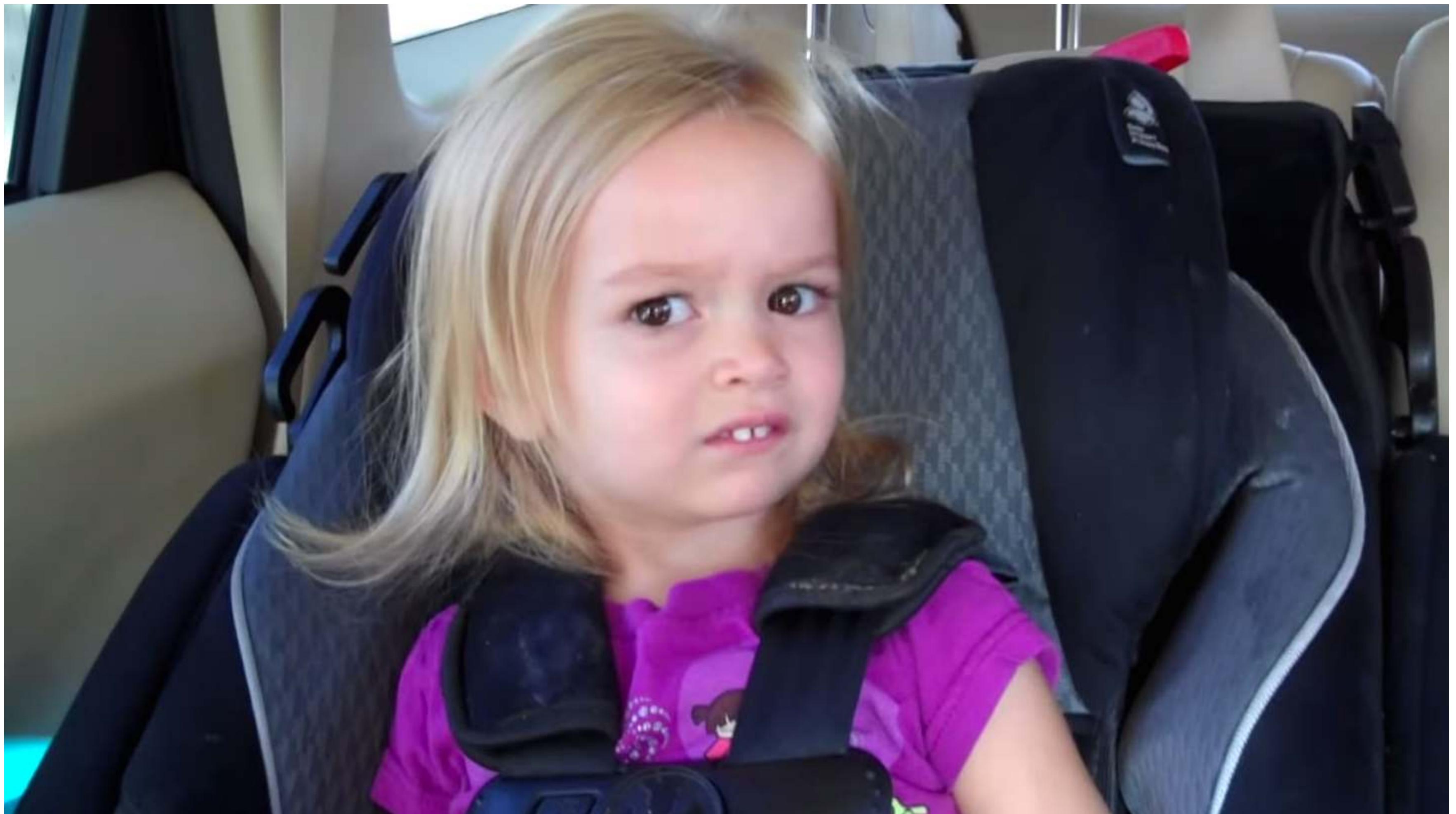
Copy

Le retour de cette commande correspond à l'identifiant unique du container.

Cette fois-ci, le container tourne, mais en arrière plan !



# Conteneur en tâche de fond



"Okay, maintenant il n'écrit la date nulle part... mais toutes les secondes... à l'aide ! "



# Conteneur en tâche de fond

Le processus principal de ce container écrit dans la sortie standard... du container !

Comment retrouver le contenu de la sortie standard du container ?



# Conteneur en tâche de fond

Le processus principal de ce container écrit dans la sortie standard... du container !

Comment retrouver le contenu de la sortie standard du container ?

```
docker logs 399f3
```

Copy



# Conteneur en tâche de fond

Le processus principal de ce container écrit dans la sortie standard... du container !

Comment retrouver le contenu de la sortie standard du container ?

```
docker logs 399f3
Tue Sep 12 12:37:01 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:02 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:03 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:04 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:05 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:06 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:07 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:08 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:09 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:10 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:11 UTC 2023
```

Copy



# Conteneur en tâche de fond

Le processus principal de ce container écrit dans la sortie standard... du container !

Comment retrouver le contenu de la sortie standard du container ?

```
docker logs 399f3
Tue Sep 12 12:37:01 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:02 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:03 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:04 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:05 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:06 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:07 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:08 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:09 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:10 UTC 2023
Tue Sep 12 12:37:11 UTC 2023
```

Copy

Ouf ! On n'est pas obligé de saisir l'identifiant complet ! Il suffit de fournir le nombre suffisant de caractères pour que ce soit discriminant.



# Lister les containers

Comment savoir si j'ai des containers en cours d'exécution ?



Commande vue un peu plus tôt...



# Lister les containers

Comment savoir si j'ai des containers en cours d'exécution ?

```
docker container ls
```

 Copy



# Lister les containers

Comment savoir si j'ai des containers en cours d'exécution ?

```
docker container ls
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
02cbf2fb3721	cours-devops-docker-serve	"/sbin/tini -g gulp ..."	3 hours ago	Up 3 hours	0.0.0.0:8000->8000/tcp
ebfbe695b2ec	moby/buildkit:buildx-stable-1	"buildkitd"	2 months ago	Up 3 hours	

Copy



# Lister les containers

Comment savoir si j'ai des containers en cours d'exécution ?

```
docker container ls
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
02cbf2fb3721	cours-devops-docker-serve	"/sbin/tini -g gulp ..."	3 hours ago	Up 3 hours	0.0.0.0:8000->8000/tcp
ebfbbe695b2ec	moby/buildkit:buildx-stable-1	"buildkitd"	2 months ago	Up 3 hours	

Copy

On obtient un tableau de tous les containers en cours d'exécution.



Il est possible de stopper un container.

```
docker container stop 399f3
```

Copy



## Stop / Start

Il est possible de stopper un container.

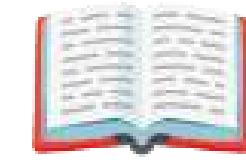
```
docker container stop 399f3
```

 Copy

Pour redémarrer un container :

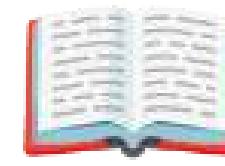
```
docker container start 399f3
```

 Copy



# Lister tous les containers

Même les .

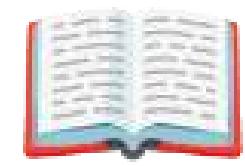


# Lister tous les containers

Comment savoir si j'ai des containers stoppés ?

```
docker container ls --all
```

Copy



# Lister tous les containers

Comment savoir si j'ai des containers stoppés ?

docker container ls --all					 Copy
CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PC
90725f661d4e	hello-world	"/hello"	13 seconds ago	Exited (0) 12 seconds ago	
9d0a6586b9e1	busybox	"echo hello world"	22 seconds ago	Exited (0) 21 seconds ago	
368ed08a35e3	jpetazzo/clock	"/bin/sh -c 'while d..."	6 minutes ago	Up 5 minutes	
c036e57bbf05	jpetazzo/clock	"/bin/sh -c 'while d..."	17 minutes ago	Exited (130) 17 minutes ago	
02cbf2fb3721	cours-devops-docker-serve	"/sbin/tini -g gulp ..."	3 hours ago	Up 3 hours	0.
ebfbe695b2ec	moby/buildkit:buildx-stable-1	"buildkitd"	2 months ago	Up 4 hours	



# Lister tous les containers

Comment savoir si j'ai des containers stoppés ?

```
docker container ls --all
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS
90725f661d4e	hello-world	"/hello"	13 seconds ago	Exited (0) 12 seconds ago
9d0a6586b9e1	busybox	"echo hello world"	22 seconds ago	Exited (0) 21 seconds ago
368ed08a35e3	jpetazzo/clock	"/bin/sh -c 'while d..."	6 minutes ago	Up 5 minutes
c036e57bbf05	jpetazzo/clock	"/bin/sh -c 'while d..."	17 minutes ago	Exited (130) 17 minutes ago
02cbf2fb3721	cours-devops-docker-serve	"/sbin/tini -g gulp ..."	3 hours ago	Up 3 hours
ebfbe695b2ec	moby/buildkit:buildx-stable-1	"buildkitd"	2 months ago	Up 4 hours

Copy

Avec le flag `--all`, on obtient un tableau de tous les containers quel que soit leur état.



# Nettoyage

Tout container stoppé peut être supprimé.



# Nettoyage

Tout container stoppé peut être supprimé.

```
docker container rm 90725f661d4e
```

Copy



# Nettoyage

Tout container stoppé peut être supprimé.

```
docker container rm 90725f661d4e  
90725f661d4e
```

Copy



# Nettoyage

Tout container stoppé peut être supprimé.

```
docker container rm 90725f661d4e  
90725f661d4e
```

Copy

Container "auto-nettoyant"



# Nettoyage

Tout container stoppé peut être supprimé.

```
docker container rm 90725f661d4e  
90725f661d4e
```

Copy

Container "auto-nettoyant"

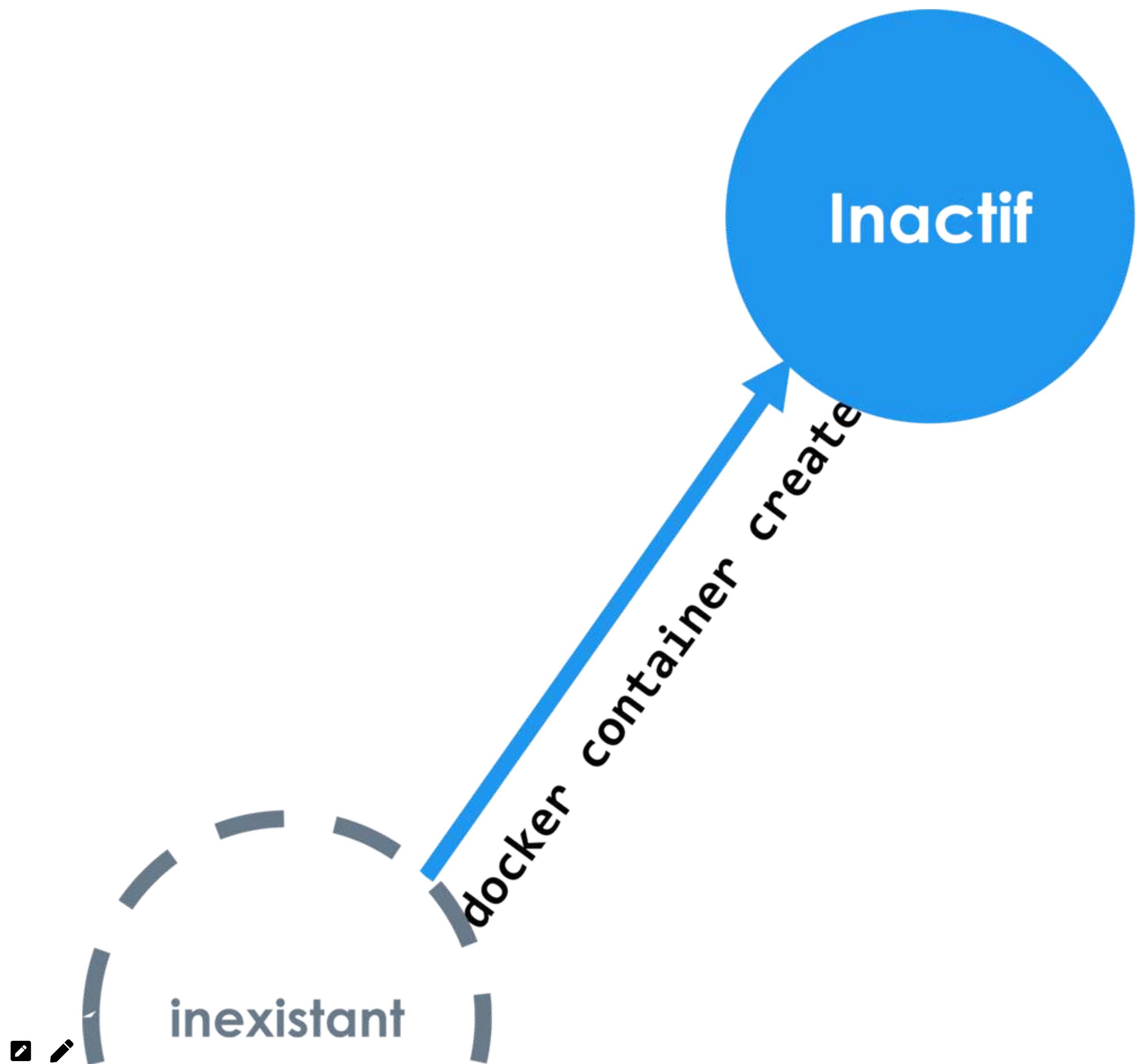
```
docker container run --interactive --tty --rm jpetazzo/clock
```

Aussitôt stoppé, aussitôt supprimé !

Copy

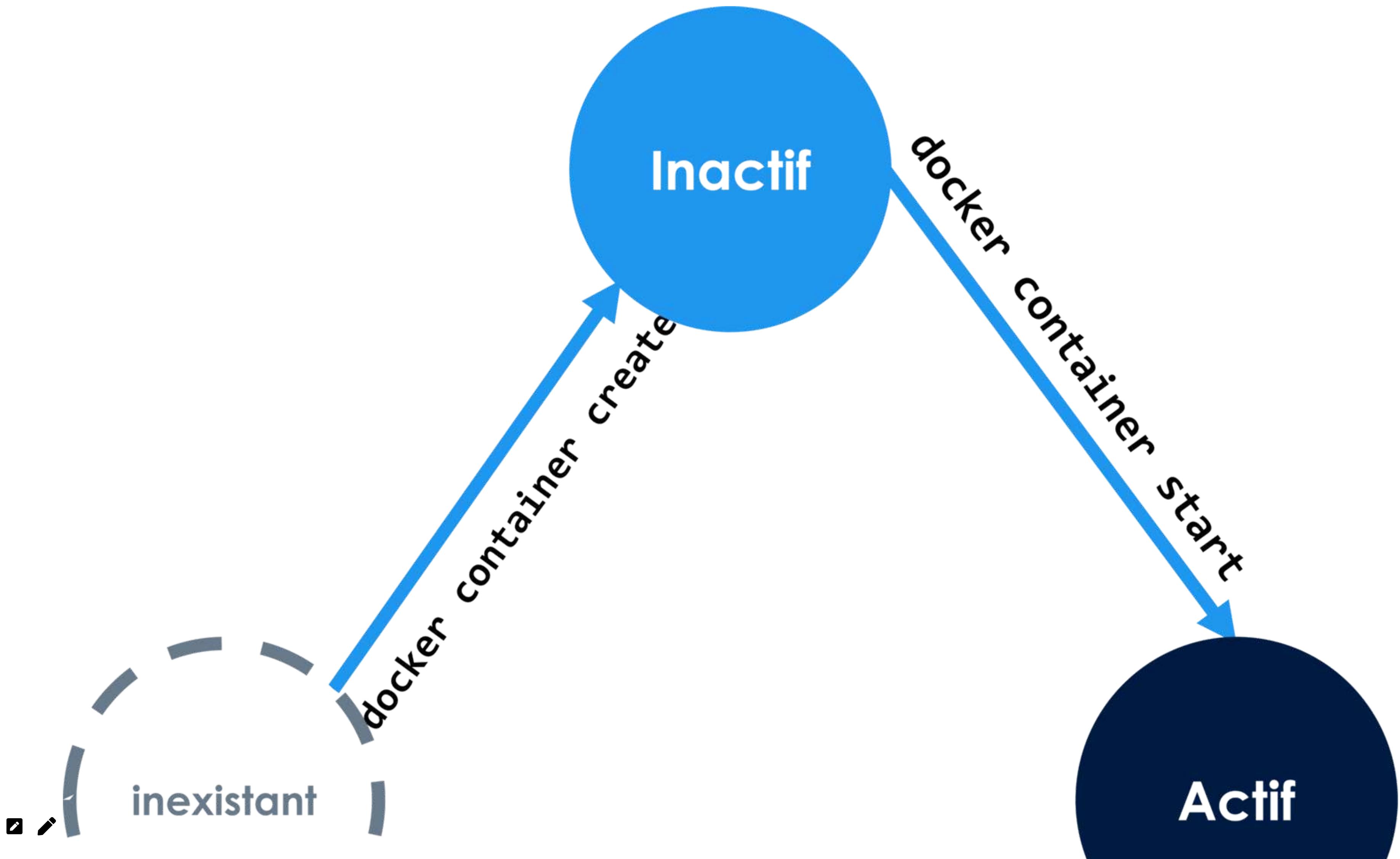


## Rappel: cycle de vie d'un container



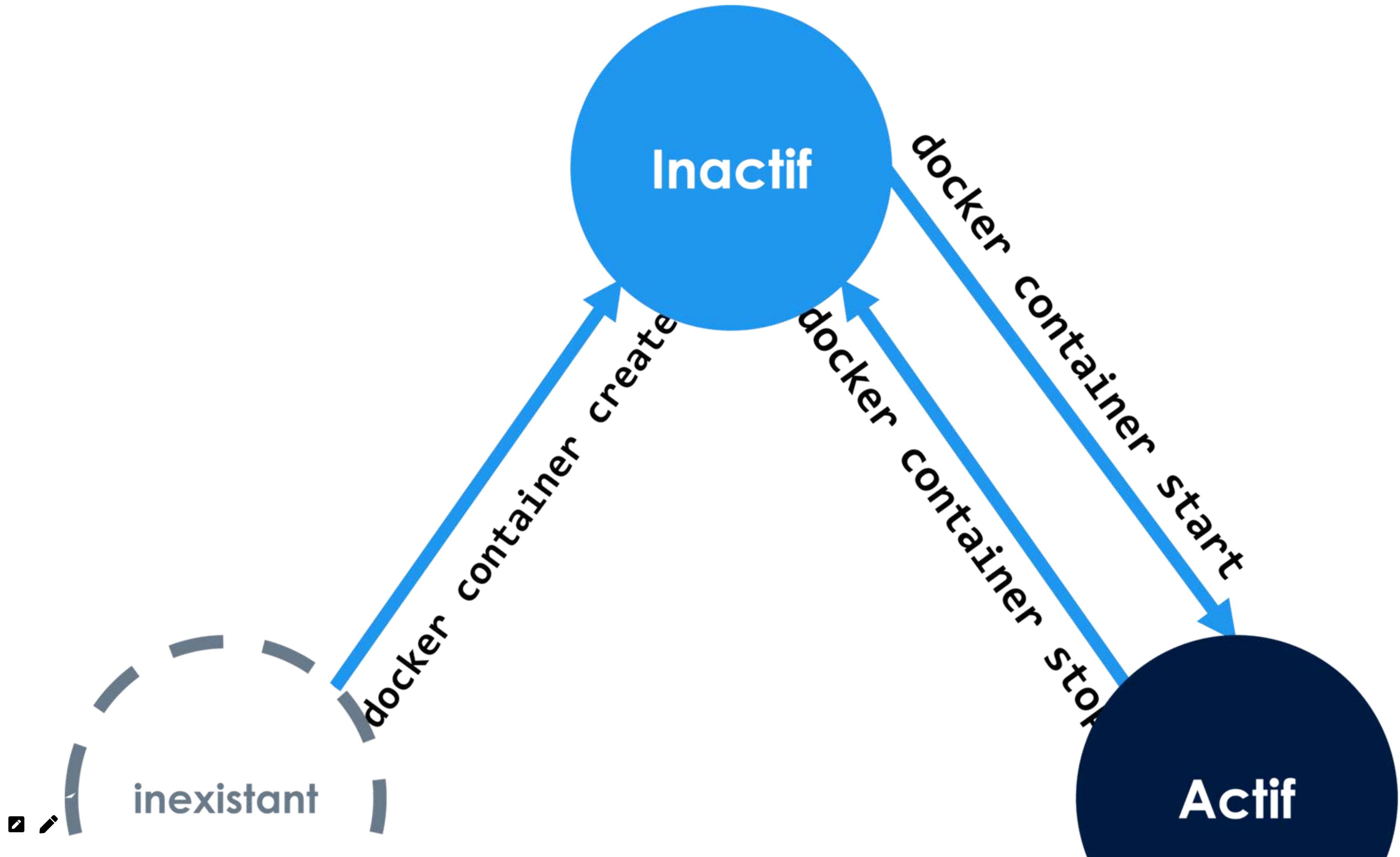


## Rappel: cycle de vie d'un container



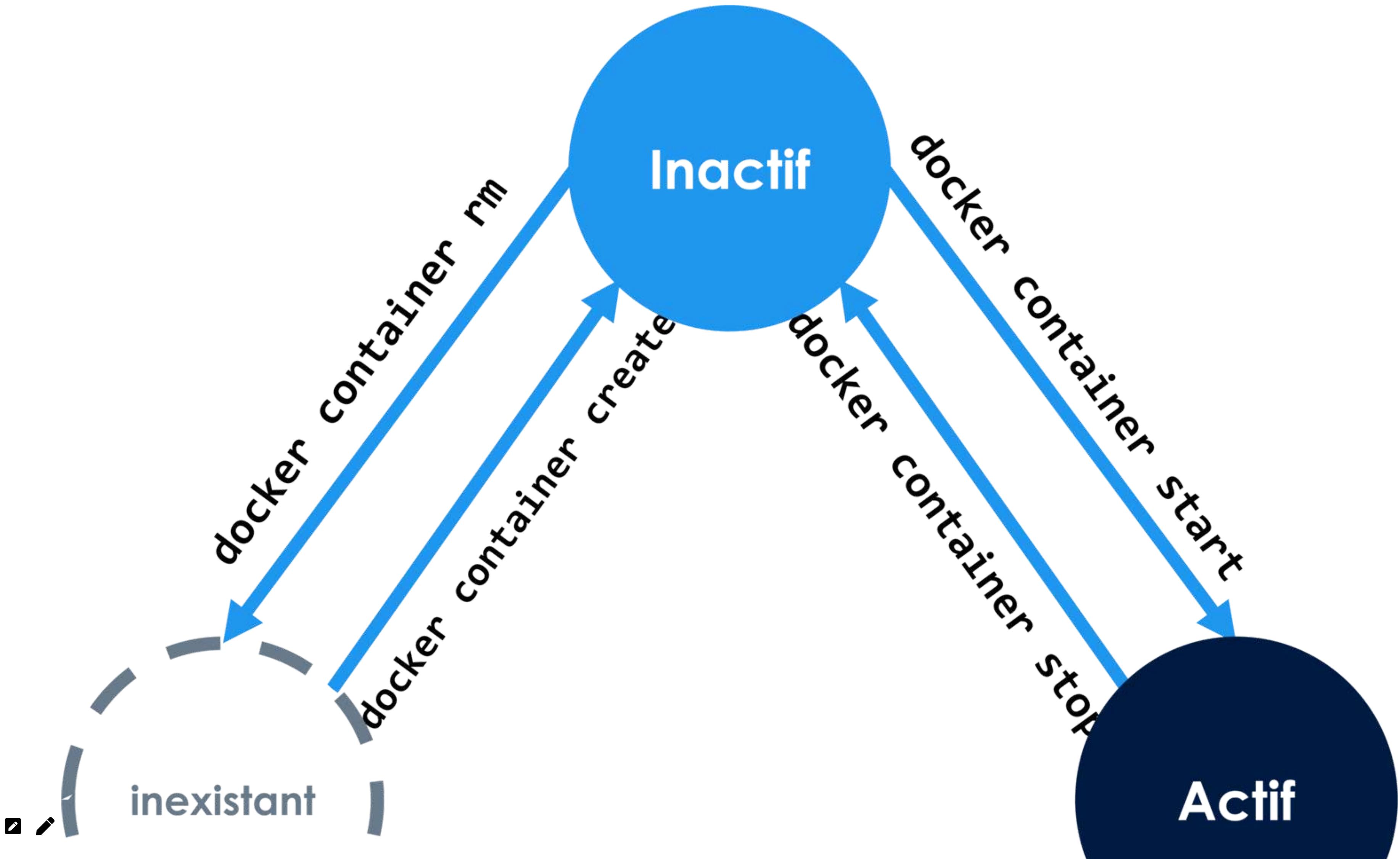


## Rappel: cycle de vie d'un container



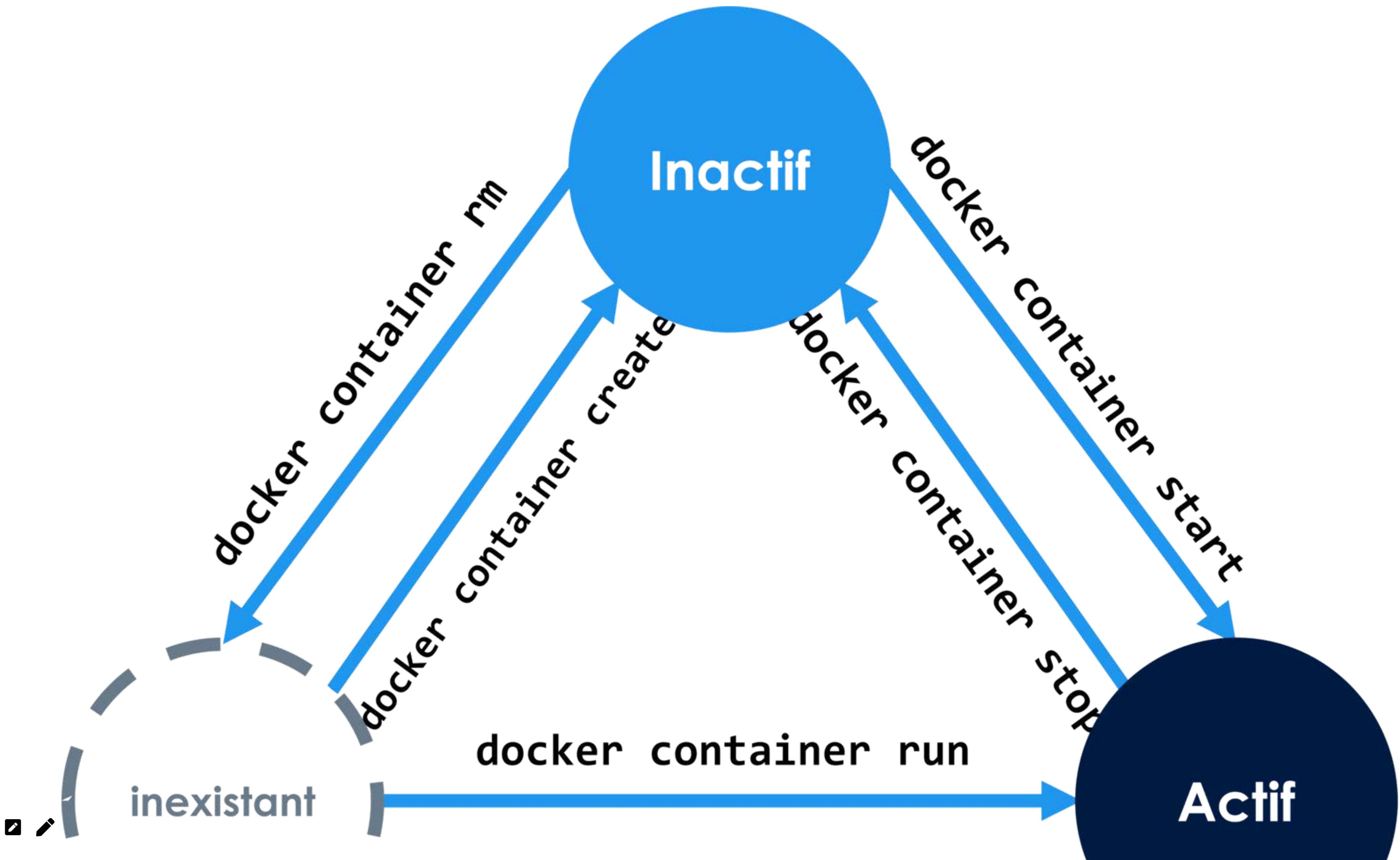


## Rappel: cycle de vie d'un container





## Rappel: cycle de vie d'un container





# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan



## Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.



# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.

La commande suivante permet de lancer une commande à l'intérieur d'un container.



# Reprendre le contrôle

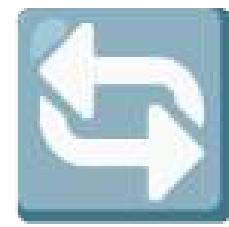
Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.

La commande suivante permet de lancer une commande à l'intérieur d'un container.

```
docker container exec <containerID> echo "hello"
```

Copy



# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.

La commande suivante permet de lancer une commande à l'intérieur d'un container.

```
docker container ls
```

Copy



# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.

La commande suivante permet de lancer une commande à l'intérieur d'un container.

docker container ls						 Copy
CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	
368ed08a35e3	jpetazzo/clock	/bin/sh -c 'while d..."	4 hours ago	Up 4 hours		
02cbf2fb3721	cours-devops-docker-serve	/sbin/tini -g gulp ..."	7 hours ago	Up 7 hours	0.0.0.0:8000->8000/tcp	
ebfbe695b2ec	moby/buildkit:buildx-stable-1	"buildkitd"	2 months ago	Up 7 hours		



# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan

Il est possible d'interagir avec un container en arrière-plan en cours d'exécution.

La commande suivante permet de lancer une commande à l'intérieur d'un container.

```
docker container ls
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND                  CREATED             STATUS              PORTS
368ed08a35e3        jpetazzo/clock      "/bin/sh -c 'while d..."   4 hours ago       Up 4 hours
02cbf2fb3721        cours-devops-docker-serve  "/sbin/tini -g gulp ..."  7 hours ago       Up 7 hours          0.0.0.0:8000->8000/tcp
ebfbe695b2ec        moby/buildkit:buildx-stable-1 "buildkitd"
                                                               2 months ago      Up 7 hours

docker container exec 368ed08a35e3 echo hello
hello
```

Copy



# Reprendre le contrôle

Sur un container en arrière-plan



```
docker container exec --interactive --tty <containerID> bash
```

Copy

Ca fonctionne aussi en interactif !



# Exercice : conteneur en tâche de fond

## Étapes

- Lancer un container "daemon" `jpetazzo/clock`
- Utiliser l'équivalent de `tail -f` pour lire la sortie standard du container
- Lancer un second container "daemon"
- Stocker l'identifiant de ce container dans une variable du shell, en une seule commande et en jouant avec `docker container ls`
- Stopper le container avec cet identifiant
- Afficher les containers lancés  
- Afficher les containers arrêtés  

# ✓ Solution : conteneur en tâche de fond

```
# Lancer un container "daemon" `jpetazzo/clock`  
docker container run --detach --name first-clock jpetazzo/clock  
  
# Utiliser l'équivalent de `tail -f` pour lire la sortie standard du container💡  
docker container logs -f first-clock  
  
# * Lancer un second container "daemon" 🐳  
docker container run --detach --name second-clock jpetazzo/clock  
  
# Stocker l'identifiant de ce container dans une variable du shell, en une seule commande et en jouant avec `docker container ls -q --filter "name=second-clock"` filters the list of containers to include only those with the name "second-clock."  
container_id=$(docker container ls -q --filter "name=second-clock")  
  
# Stopper le container avec cet identifiant  
docker container stop "$container_id"  
  
# Afficher les containers lancés🏃📦  
docker container ls  
  
# Afficher les containers arrêtés🔴📦  
docker container ls --filter "status=exited"
```

Copy



# Exercice : conteneur en tâche de fond

- Relancer un des containers arrêtés.
- Exécuter un `ps -ef `dans ce container
- Quel est le PID du process principal ?
- Vérifier que le container "tourne" toujours
- Supprimer l'image (tip : docker rmi)
- Supprimer les containers
- Supprimer l'image (pour de vrai cette fois)

# ✓ Solution : conteneur en tâche de fond

```
# Relancer un des containers arrêtés.  
docker container start second-clock  
  
# Exécuter un `ps -ef` dans ce container  
docker container exec second-clock ps -ef  
PID   USER      TIME  COMMAND  
  1  root      0:00  /bin/sh -c while date; do sleep 1; done  
  56  root      0:00  sleep 1  
  57  root      0:00  ps -ef  
  
# Quel est le PID du process principal ?  
# 1  
  
# Vérifier que le container "tourne" toujours  
docker container ls  
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND                  CREATED             STATUS              PORTS  
7d7085809ad2        cours-devops-docker-serve "/sbin/tini -g gulp ..."  
edea0c46c6d8        jpetazzo/clock      "/bin/sh -c 'while d..."  
ebfbe695b2ec        moby/buildkit:buildx-stable-1 "buildkitd"  
                                         6 minutes ago   Up 5 minutes       0.0.0.0:8000-  
                                         9 minutes ago   Up About a minute  
                                         2 months ago    Up 11 hours  
  
# Supprimer l'image (tip : `docker rmi`)  
docker rmi jpetazzo/clock  
Error response from daemon: conflict: unable to remove repository reference "jpetazzo/clock" (must force) - container ede  
  
# Supprimer les containers  
docker stop second-clock  
second-clock  
  
docker rm second-clock  
second-clock
```

Copy



# Exercice : conteneur en tâche de fond

- Exécutez un conteneur, basé sur l'image nginx en tâche de fond ("Background"), nommé webserver-1
  - 💡 On parle de processus "détaché" (ou bien "démonisé") 🦇
  - ⚠️ Pensez bien à docker container ls
- Regardez le contenu du fichier /etc/os-release dans ce conteneur
  - 💡 docker container exec
- Essayez d'arrêter, démarrer puis redémarrer le conteneur
  - ⚠️ Pensez bien à docker container ls à chaque fois
  - 💡 stop, start, restart

# ✓ Solution : conteneur en tâche de fond

```
docker container run --detach --name=webserver-1 nginx
# <ID du conteneur>

docker container ls
docker container ls --all

docker container exec webserver-1 cat /etc/os-release
# ... Debian ...

docker container stop webserver-1
docker container ls
docker container ls --all

docker container start webserver-1
docker container ls
docker container ls --all

docker container start webserver-1
docker container ls
```

Copy

# Checkpoint



Vous savez désormais:

- Maîtriser le cycle de vie des containers
- Interagir avec les containers existants



# Checkpoint



- Docker essaye de résoudre le problème de l'empaquetage le plus "portable" possible
    - On n'en a pas encore vu les effets, ça arrive !
  - Vous avez vu qu'un conteneur permet d'exécuter une commande dans un environnement "préparé"
    - Catalogue d'images Docker par défaut : Le Docker Hub
  - Vous avez vu qu'on peut exécuter des conteneurs selon 3 modes :
    - "One shot"
    - Interactif
    - En tâche de fond
- ⇒ 🤔 Mais comment ces images sont-elles fabriquées ? Quelle confiance leur accorder ?

# Docker Images





# Pourquoi des images ?

- Un **conteneur** est toujours exécuté depuis une **image**.
- Une **image de conteneur** (ou "Image Docker") est un modèle ("template") d'application auto-suffisant.

⇒ Permet de fournir un livrable portable (ou presque).



C'est quoi une image ?

C'est une collection de fichiers et de metadonnées.



C'est quoi une image ?

C'est une collection de fichiers et de metadonnées.

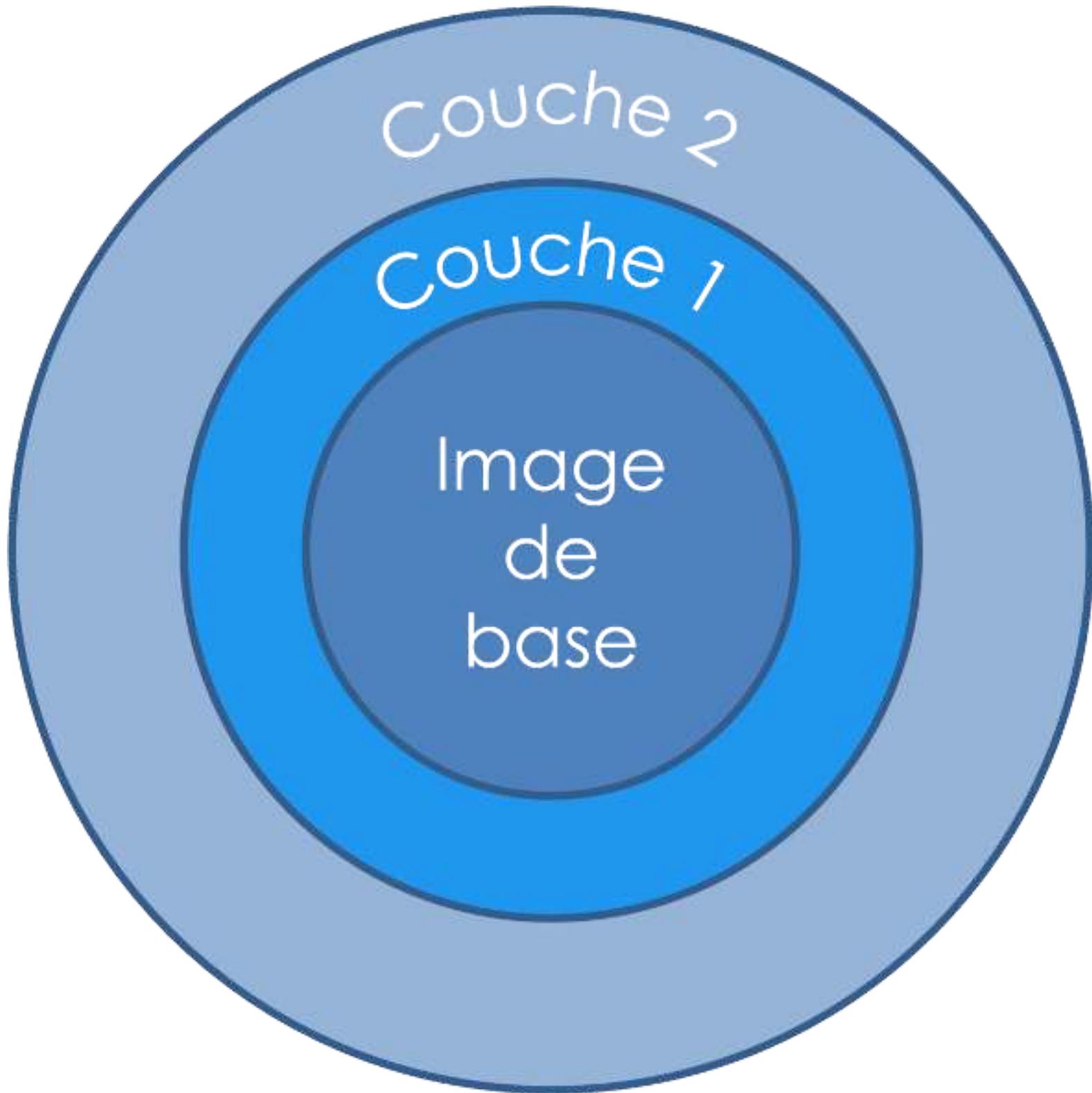
C'est une suite de couches superposées.



# C'est quoi une image ?

C'est une collection de fichiers et de metadonnées.

C'est une suite de couches superposées.

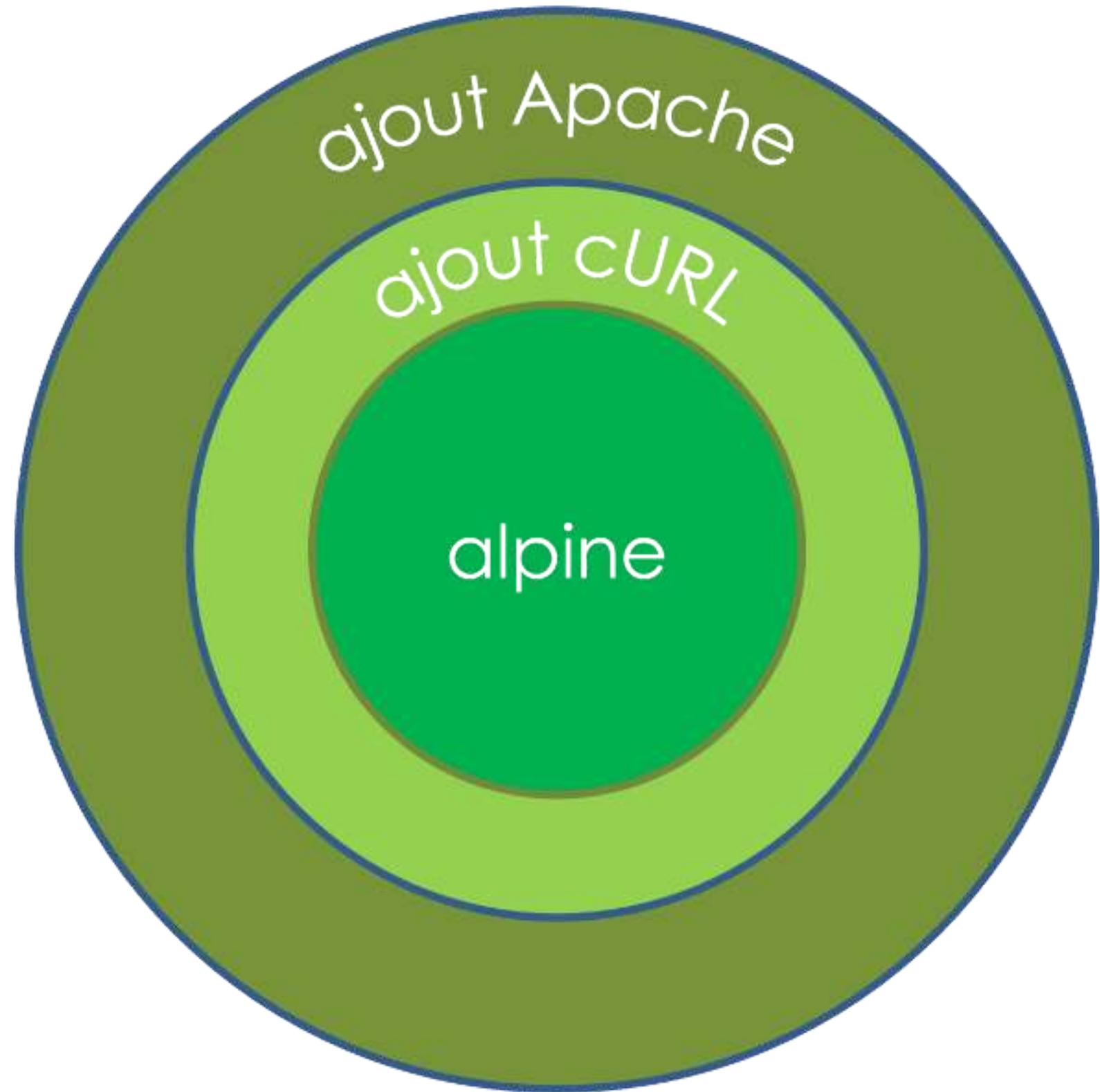
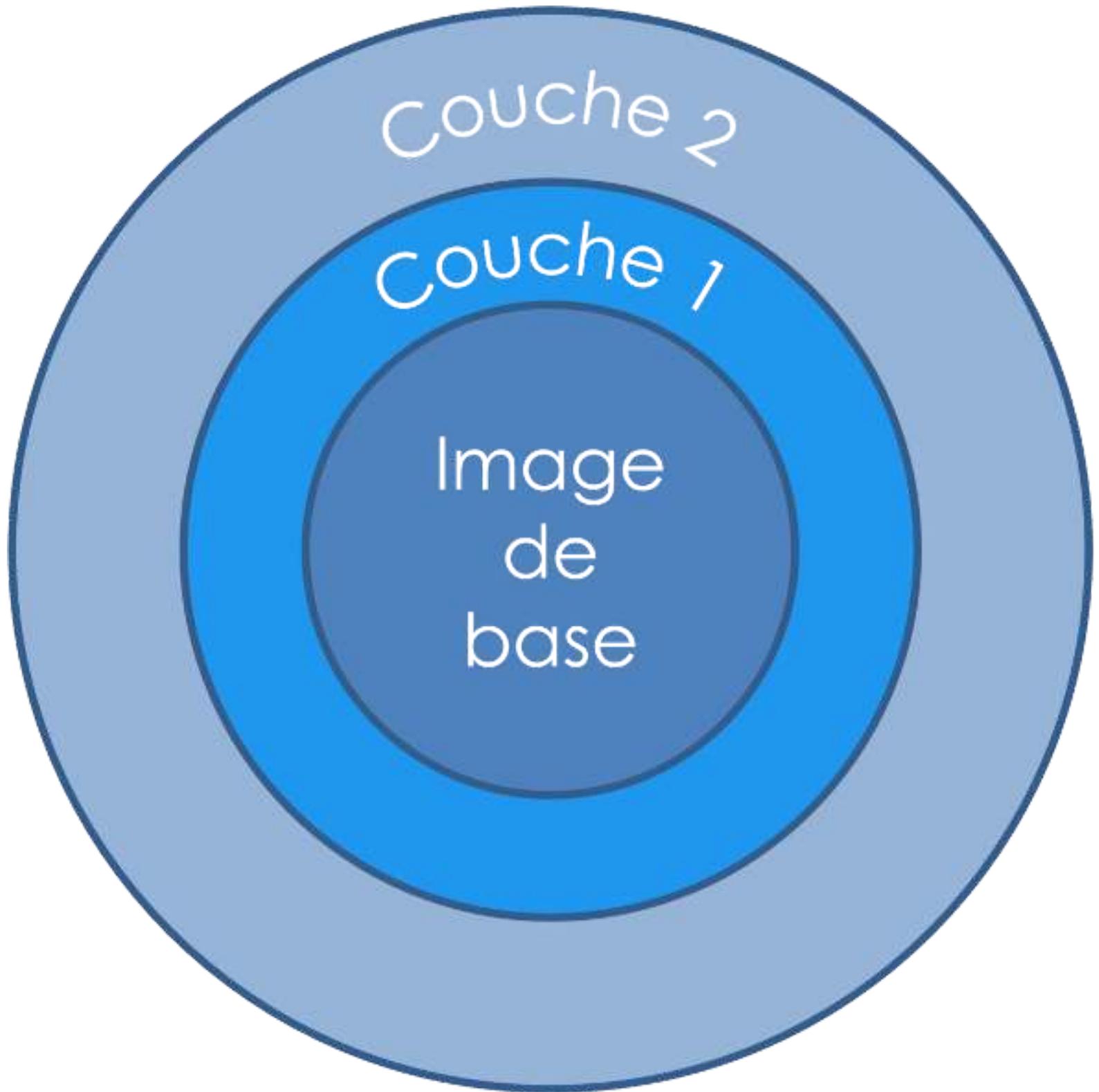




# C'est quoi une image ?

C'est une collection de fichiers et de metadonnées.

C'est une suite de couches superposées.





# Détail des couches

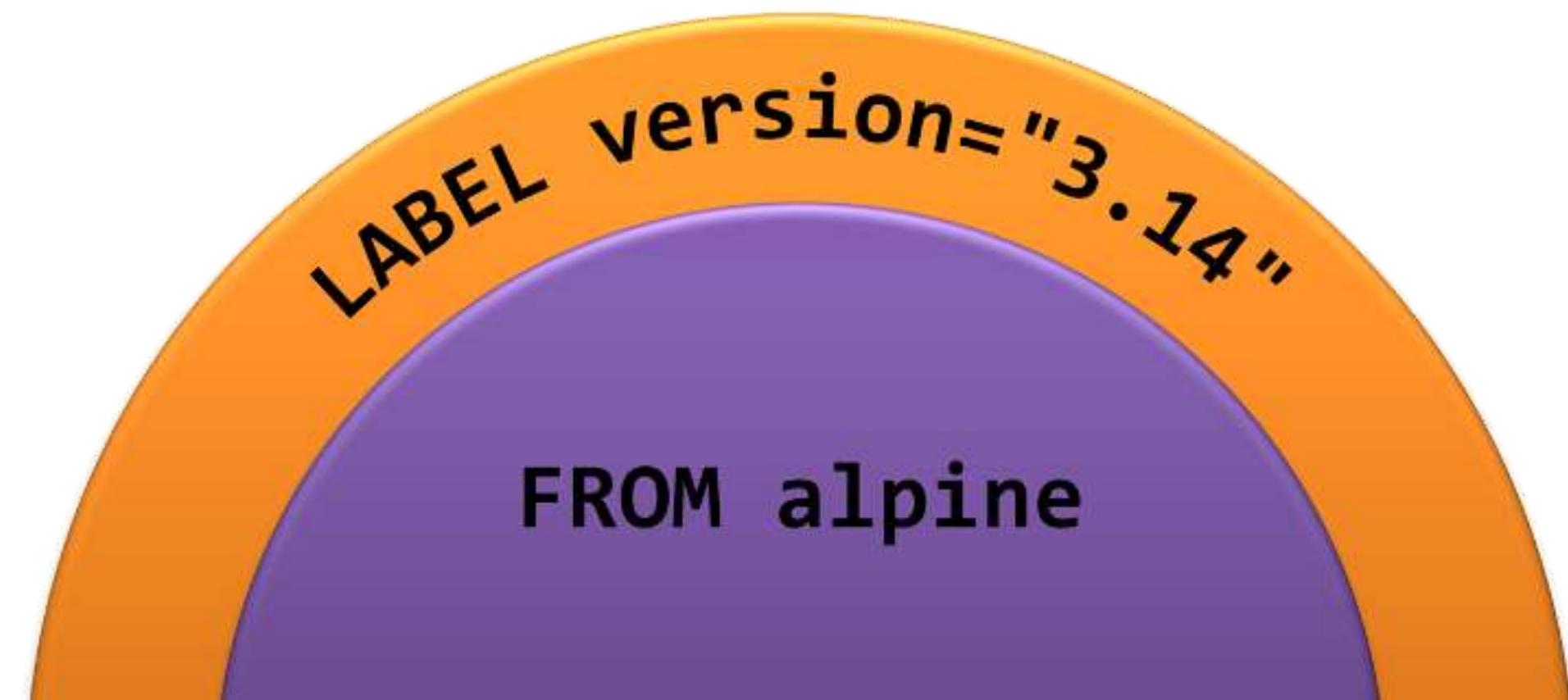
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"





# Détail des couches

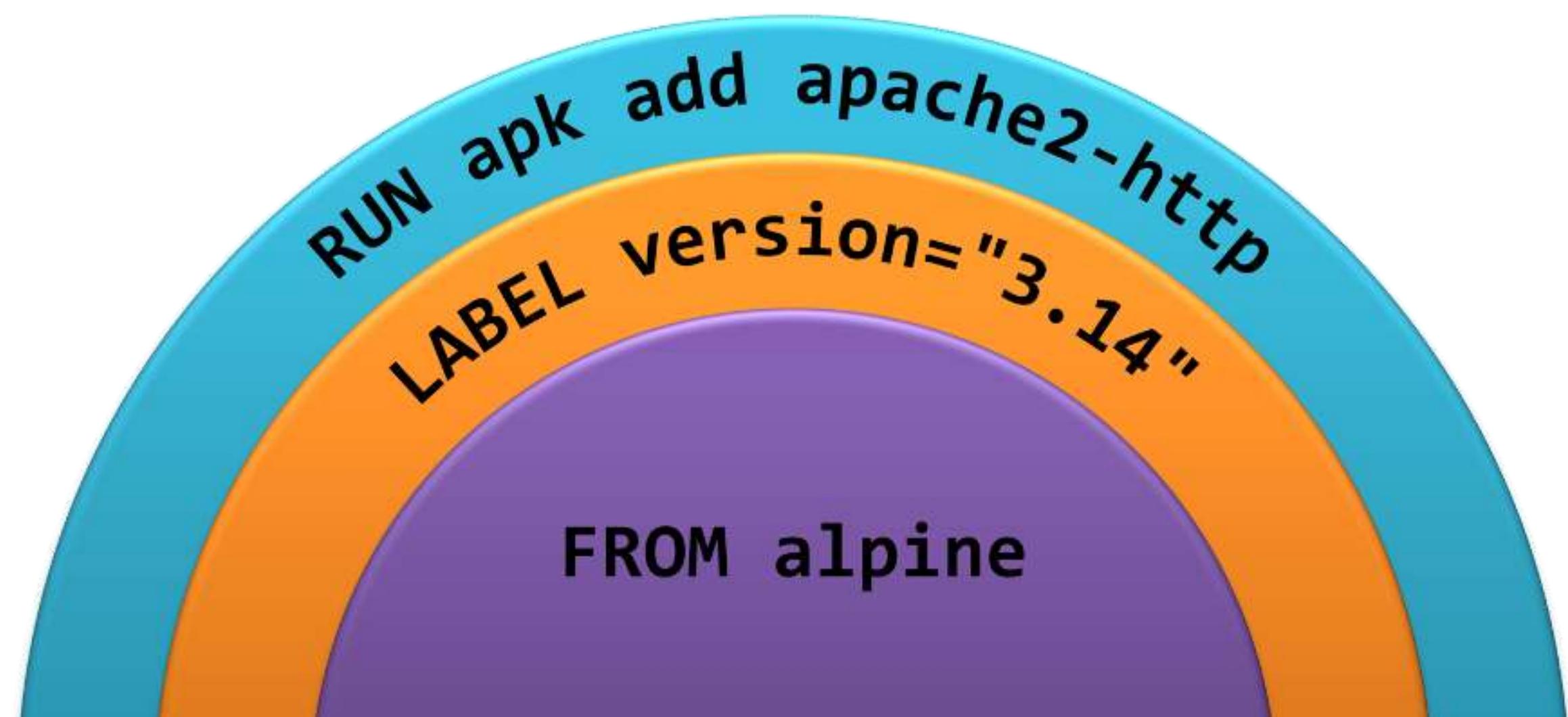
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"





# Détail des couches

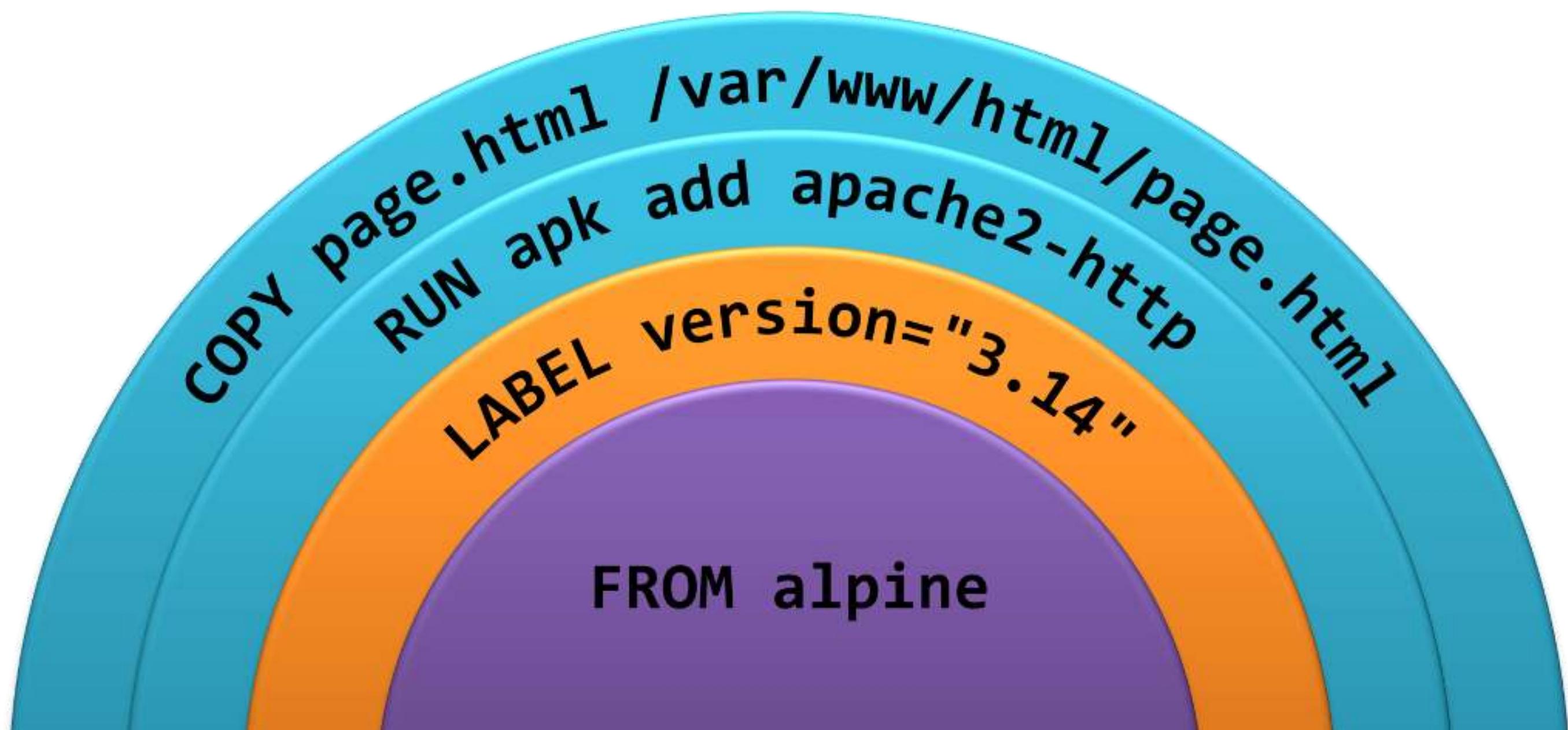
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"





# Détail des couches

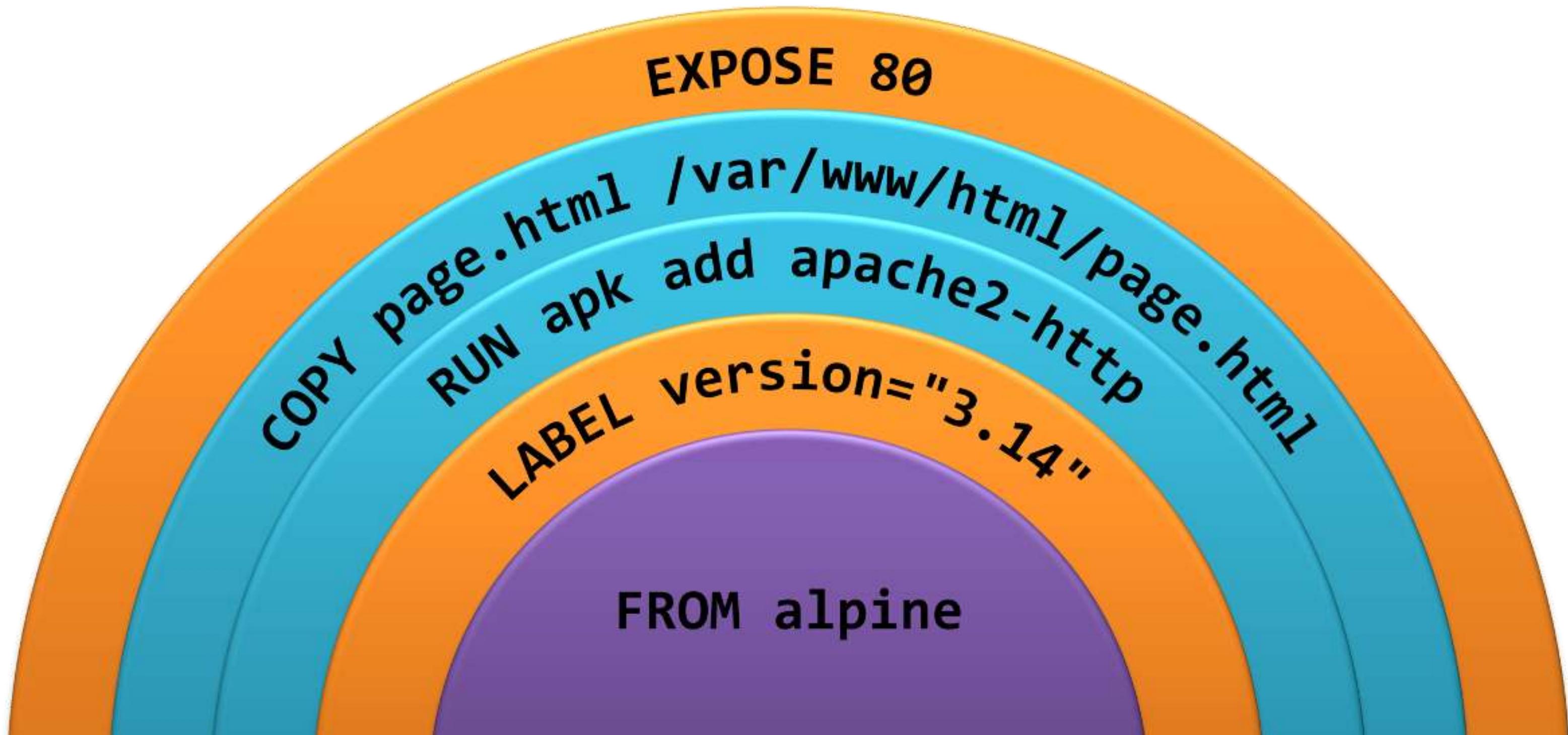
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"





# Détail des couches

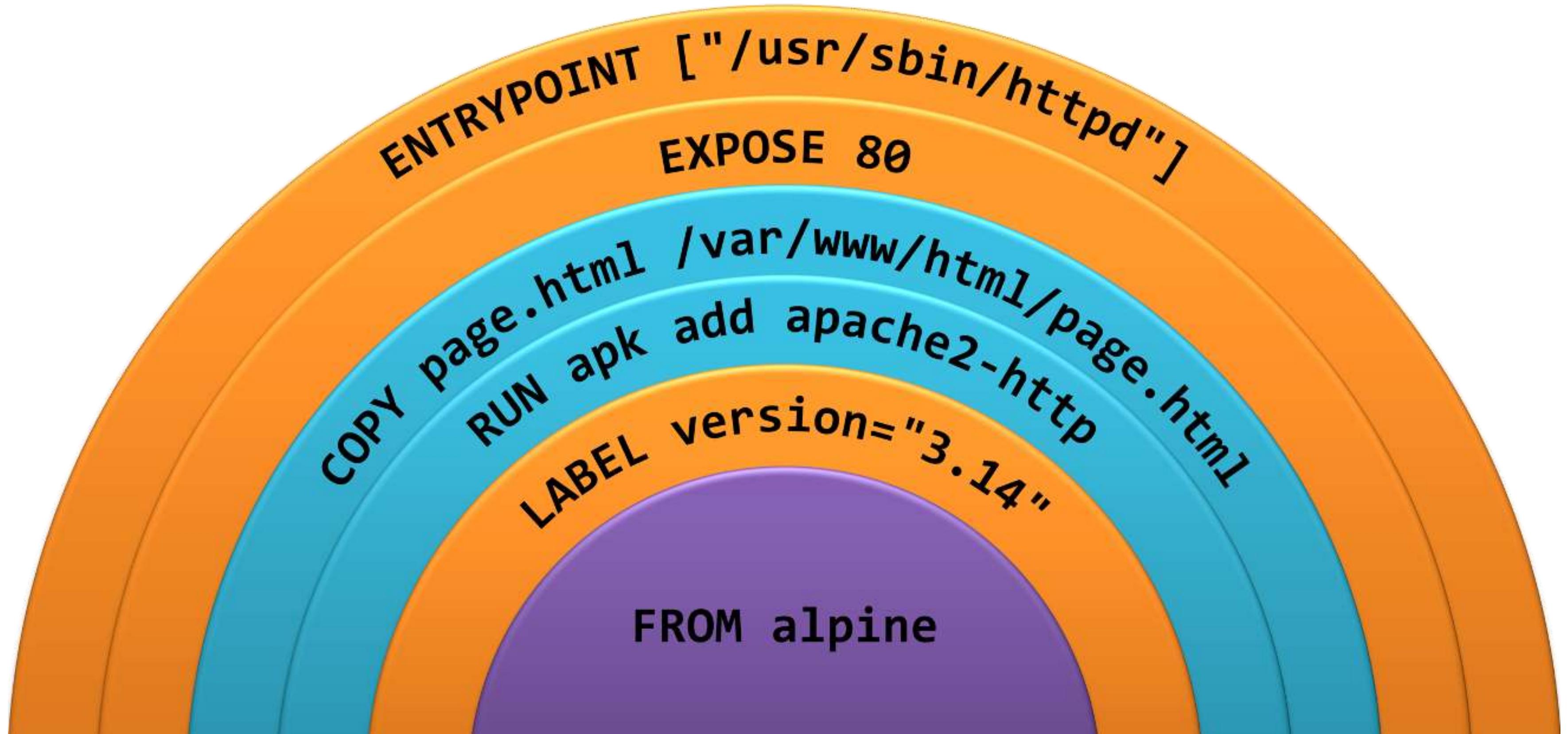
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"





# Détail des couches

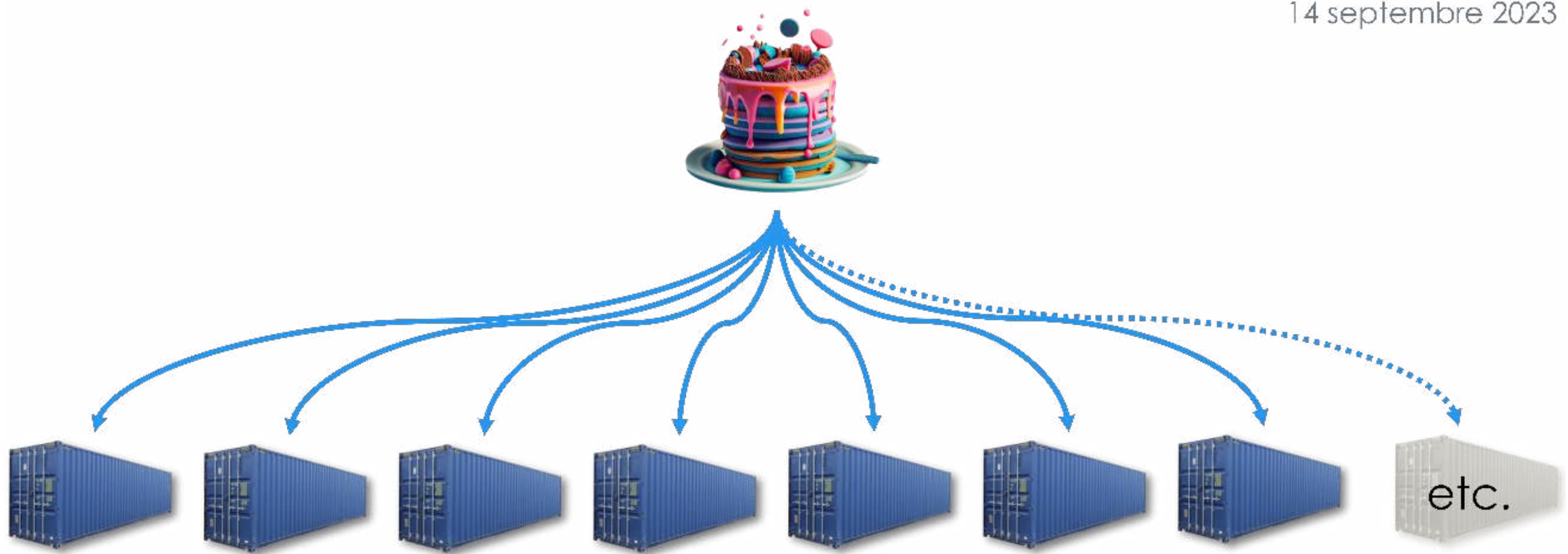
Exemple d'une image Apache HTTPd "custom"



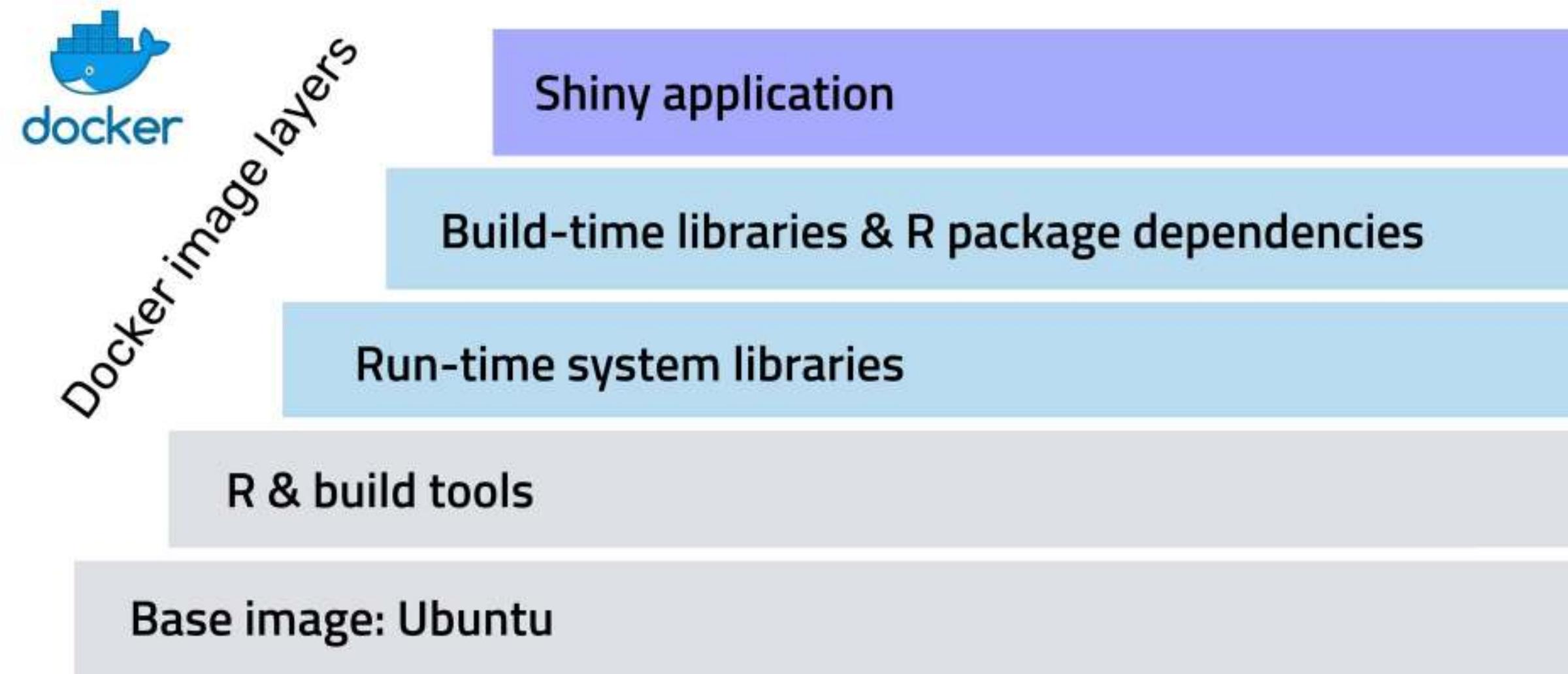
# Dicton du jour

*"L'image est à la classe ce que le container est à l'objet"*

Amaury W.  
14 septembre 2023

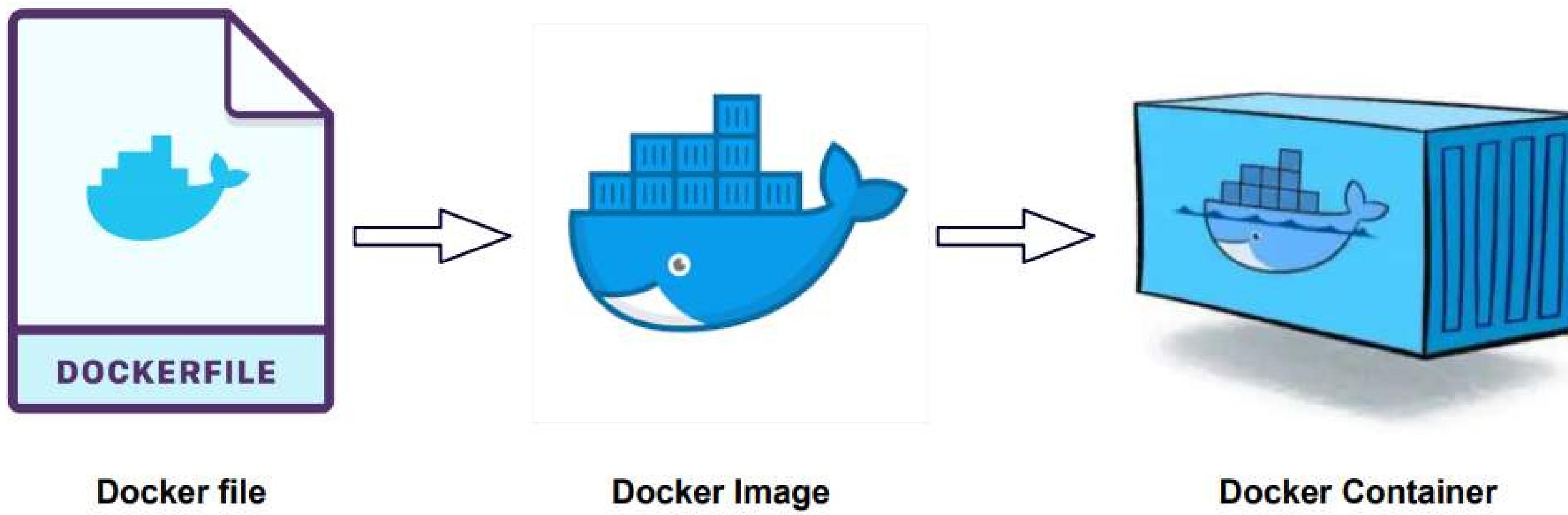


🤔 Application Auto-Suffisante ?



© Analythium

# C'est quoi le principe ?





# Le livre de recettes





# Le livre de recettes



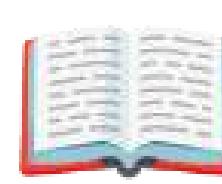
# Dockerfile



# Le livre de recettes



# Dockerfile



# Le livre de recettes



# Dockerfile



# Le livre de recettes



# Dockerfile



# Pourquoi fabriquer sa propre image ?

! Problème :

```
cat /etc/os-release
# ...
git --version
# ...

# Même version de Linux que dans GitPod
docker container run --rm ubuntu:22.04 git --version
# docker: Error response from daemon: failed to create shim task: OCI runtime create failed: runc create failed: unable to

# En interactif ?
docker container run --rm --tty --interactive ubuntu:22.04 git --version
```

Copy



# Fabriquer sa première image

- **But :** fabriquer une image Docker qui contient git
- Dans votre workspace Gitpod, créez un dossier nommé docker-git/
- Dans ce dossier, créer un fichier Dockerfile avec le contenu ci-dessous :

```
FROM alpine:3.20.3
RUN apk update && apk add --no-cache git
```

Copy

- Fabriquez votre image avec la commande docker image build --tag=docker-git chemin/vers/docker-git/
- Testez l'image fraîchement fabriquée
  - docker image ls

# ✓ Fabriquer sa première image

```
cat <<EOF >Dockerfile
FROM alpine:3.20.3

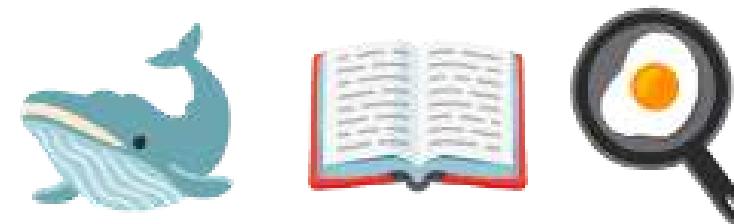
RUN apk update && apk add --no-cache git
EOF

docker image build --tag=docker-git ./

docker image ls | grep docker-git

# Doit fonctionner
docker container run --rm docker-git:latest git --version
```

Copy



# Fabriquer son image

Un peu de cuisine...





# Fabriquer son image



DÉFI

Créer une image alpine avec un JRE installé.

```
FROM alpine:3.18
```

```
LABEL maintainer="Tony Stark"
```

```
RUN apk update
```

```
RUN apk add openjdk17-jre-headless
```

couche de base

```
FROM alpine:3.18
```

```
LABEL maintainer="Tony Stark"
```

```
RUN apk update
```

```
RUN apk add openjdk17-jre-headless
```

Dockerfile

**FROM** alpine:3.18

**LABEL** maintainer="Tony Stark"

**RUN** apk update

**RUN** apk add openjdk17-jre-headless

couche de base

metadata

Dockerfile

**FROM** alpine:3.18

**LABEL** maintainer="Tony Stark"

**RUN** apk update

**RUN** apk add openjdk17-jre-headless

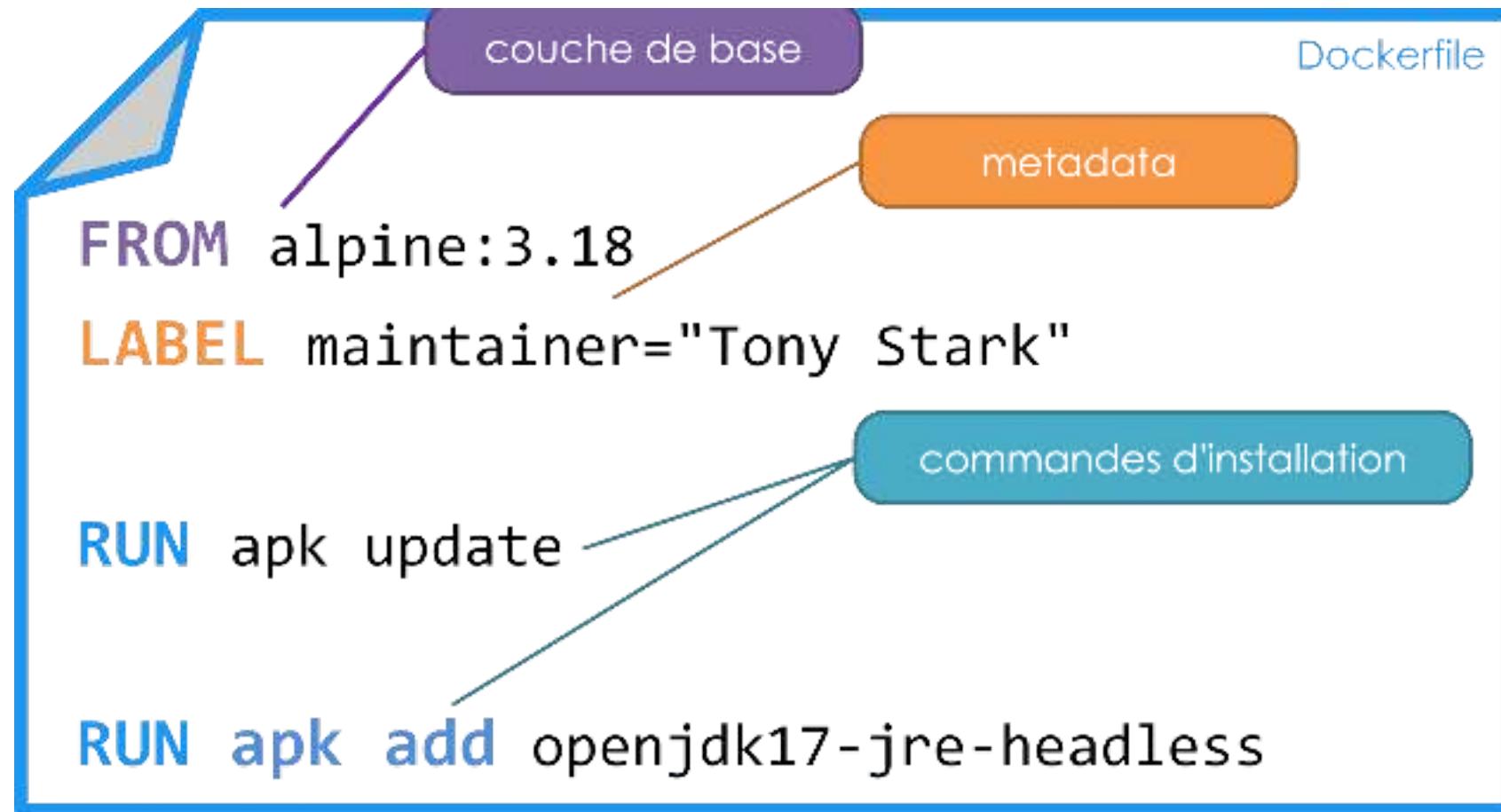
couche de base

metadata

commandes d'installation



# Fabriquer son image



```
FROM alpine:3.20.3
LABEL maintainer="Tony Stark"

RUN apk update

RUN apk add --no-cache openjdk17-jre-headless
```

Copy



Cuistot, au boulot!

```
docker image build -t myjava:1.42 .
```



# Cuistot, au boulot!

```
docker image build -t myjava:1.42 .
```

nom de l'image à créer



# Cuistot, au boulot!

```
docker image build -t myjava:1.42 .
```

nom de l'image à créer

Répertoire contenant le  
Dockerfile



# Cuistot, au boulot!

```
docker image build -t myjava:1.42 .
```

nom de l'image à créer

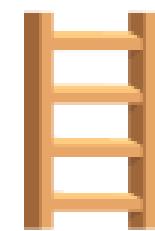
Répertoire contenant le  
Dockerfile

```
docker image build -t myjava:1.42 .
```

Copy

## 目 Étapes de construction

```
Sending build context to Docker daemon 9.728k
Step 1/4 : FROM alpine:3.18
---> 7e6257c9f8d8
Step 2/4 : LABEL maintainer="Tony Stark"
---> Running in 8dfc06b5f18b
Removing intermediate container 8dfc06b5f18b
---> e7584e63d1fe
Step 3/4 : RUN apk update
---> Running in 01c16b79b7e6
Loaded plugins: fastestmirror, ovl
Determining fastest mirrors
...
```

 Étapes de construction

**Sending build context to Docker daemon 9.728kB**

**Step 1/4 : FROM alpine:3.18**

---> 7e6257c9f8d8

**Step 2/4 : LABEL maintainer="Tony Stark"**

---> Using cache

---> e7584e63d1fe

**Step 3/4 : RUN apk update**

---> Running in 876b9c10017a

**Loaded plugins: fastestmirror, ovl**

**Determining fastest mirrors**

...

## 目 Étapes de construction

**Sending build context to Docker daemon 9.728kB**

**Step 1/4 : FROM alpine:3.18**

---> 7e6257c9f8d8

**Step 2/4 : LABEL maintainer="Tony Stark"**

---> Using cache

---> e7584e63d1fe

On gagne du temps  
grâce aux builds  
précédents !

**Step 3/4 : RUN apk update**

---> Running in 876b9c10017a

**Loaded plugins: fastestmirror, ovl**

**Determining fastest mirrors**

...

Et après ?

L'image est dispo !

# Registre local, mais encore?

On les trouve où, ces images ?

# Les registres Docker

Ce sont des plates-formes qui hébergent les images.

Il est possible de créer ses propres registres (ex : registre privé d'entreprise)



node

Explore Repositories Organizations Help ▾

Upgrade

Explore Official Images node

**node**

Docker Official Image · 1B+ · 10K+

Node.js is a JavaScript-based platform for server-side and networking applications.

docker pull node

Overview Tags

## Quick reference

- Maintained by:  
The Node.js Docker Team
- Where to get help:  
the Docker Community Slack, Server Fault, Unix & Linux, or Stack Overflow

## Recent Tags

Its-hydrogen Its-buster Its-bu  
latest hydrogen-buster hydro  
hydrogen-bookworm hydrogen

## Supported tags and respective Dockerfile links

- 20-alpine3.17, 20.7-alpine3.17, 20.7.0-alpine3.17, alpine3.17, current-alpine3.17
- 20-alpine, 20-alpine3.18, 20.7-alpine, 20.7-alpine3.18, 20.7.0-alpine, 20.7.0-alpine3.18, alpine, alpine3.18, current-alpine, current-alpine3.18
- 20, 20-bookworm, 20.7, 20.7-bookworm, 20.7.0, 20.7.0-bookworm, bookworm, current, current-bookworm, latest
- 20-bookworm-slim, 20-slim, 20.7-bookworm-slim, 20.7-slim, 20.7.0-bookworm-slim, 20.7.0-slim, bookworm-slim, current-bookworm-slim, current-slim, slim
- 20-bullseye, 20.7-bullseye, 20.7.0-bullseye, bullseye, current-bullseye
- 20-bullseye-slim, 20.7-bullseye-slim, 20.7.0-bullseye-slim, bullseye-slim, current-

## About Official Images

Docker Official Images are a open source and drop-in solu

## Why Official Images?

These images have clear doc best practices, and are design common use cases.





# Les images

Avant d'instancier un container, il faut récupérer l'image en local.



# Un téléchargement par couches



# Conventions de nommage des images

**REGISTRE**

Le registre sur  
lequel on  
souhaite  
récupérer  
l'image.

Optionnel  
quand on  
récupère  
depuis le  
Docker Hub.



# Conventions de nommage des images



**Le registre sur lequel on souhaite récupérer l'image.**

**Optionnel quand on récupère depuis le Docker Hub.**

**Une référence au projet voire à un compte utilisateurs.**

**Optionnel quand il s'agit d'une image officielle poussée par Docker**



# Conventions de nommage des images



**Le registre sur lequel on souhaite récupérer l'image.**

**Optionnel quand on récupère depuis le Docker Hub.**

**Une référence au projet voire à un compte utilisateurs.**

**Optionnel quand il s'agit d'une image officielle poussée par Docker**

**Le nom de l'image, il n'est pas optionnel.**



# Conventions de nommage des images



**Le registre sur lequel on souhaite récupérer l'image.**

**Optionnel quand on récupère depuis le Docker Hub.**

**Une référence au projet voire à un compte utilisateurs.**

**Optionnel quand il s'agit d'une image officielle poussée par Docker**

**Le nom de l'image, il n'est pas optionnel.**

**Un marqueur ajouté au nom pour donner des précisions sur une version par exemple.**

**Si le tag n'est pas fourni, Docker recherche "latest"**

# **reg.mycompany.com/prj/myapp:12-4**

**reg.mycompany.com**

**prj**

**myapp**

**12-4**

# **reg.mycompany.com/prj/myapp:12-4**

**reg.mycompany.com**

**prj**

**myapp**

**12-4**

## **foo/bar:baz**

**Docker Hub**

**foo**

**bar**

**baz**

**reg.mycompany.com/prj/myapp:12-4**

reg.mycompany.com

prj

myapp

12-4

**foo/bar:baz**

Docker Hub

foo

bar

baz

**alpine**

Docker Hub

Image Officielle

alpine

latest

# `reg.mycompany.com/prj/myapp:12-4`

`reg.mycompany.com`

`prj`

`myapp`

`12-4`

# `foo/bar:baz`

`Docker Hub`

`foo`

`bar`

`baz`

# `alpine`

`Docker Hub`

`Image Officielle`

`alpine`

`latest`

# `hello-world:42`

`Registre local`

`hello-world`

`42`



# Conventions de nommage des images



# jenkins/jenkins

Sponsored OSS

Pulls 1B+

By Jenkins · Updated a day ago

The leading open source automation server

Image

Overview

Tags

Sort by

Newest

jdk21

X

TAG

[jdk21](#)Last pushed a day ago by [jenkinsinfraadmin](#)

DIGEST

[9b23ced2b7e4](#)[7579a7d3caeb](#)[b52835c4edf7](#)[+2 more...](#)

OS/ARCH

linux/amd64

linux/arm/v7

linux/arm64

COMPRESSED SIZE

282.07 MB

390.1 MB

280.53 MB

docker pull jenkins/jenkins:jk...



TAG

[latest-jdk21-preview](#)Last pushed a day ago by [jenkinsinfraadmin](#)

DIGEST

[9b23ced2b7e4](#)[7579a7d3caeb](#)[b52835c4edf7](#)[+2 more...](#)

OS/ARCH

linux/amd64

linux/arm/v7

linux/arm64

COMPRESSED SIZE

282.07 MB

390.1 MB

280.53 MB

docker pull jenkins/jenkins:lat...



TAG

[2.424-jdk21](#)Last pushed a day ago by [jenkinsinfraadmin](#)

DIGEST

[9b23ced2b7e4](#)[7579a7d3caeb](#)[b52835c4edf7](#)[+2 more...](#)

OS/ARCH

linux/amd64

linux/arm/v7

linux/arm64

COMPRESSED SIZE

282.07 MB

390.1 MB

280.53 MB

docker pull jenkins/jenkins:2.4...





# Conventions de nommage des images

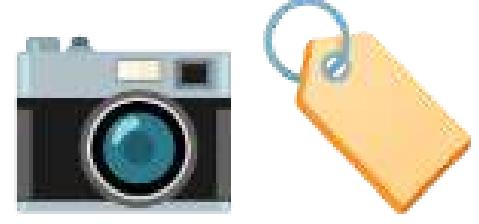
Une même image peut avoir plusieurs noms et tags !

Le tag "latest" est régulièrement réaffecté sur les registres distants.

## Plusieurs noms pour une signature

## Tags disponibles pour MySQL

- 8.1.0, 8.1, 8, innovation, latest, 8.1.0-oracle, 8.1-oracle, 8-oracle, innovation-oracle, oracle
- 8.0.34, 8.0, 8.0.34-oracle, 8.0-oracle
- 8.0.34-debian, 8.0-debian
- 5.7.43, 5.7, 5, 5.7.43-oracle, 5.7-oracle, 5-oracle



# Conventions de nommage des images

Pour résumer...



# Conventions de nommage : Exemples

- ubuntu:22.04 ⇒ [registry.docker.com/library/ubuntu:22.04](https://registry.docker.com/library/ubuntu:22.04)
- dduportal/docker-asciidoc ⇒  
[registry.docker.com/dduportal/docker-asciidoc:latest](https://registry.docker.com/dduportal/docker-asciidoc:latest)
- ghcr.io/dduportal/docker-asciidoc:1.3.2@sha256:xxxx



# Utilisons les tags

- Rappel : ⚠ Friends don't let friends use latest 
- Il est temps de "taguer" votre première image !

```
docker image tag docker-git:latest docker-git:1.0.0
```

 Copy

- Testez le fonctionnement avec le nouveau tag
- Comparez les 2 images dans la sortie de docker image ls

# ✓ Utilisons les tags

```
docker image tag docker-git:latest docker-git:1.0.0

# 2 lignes
docker image ls | grep docker-git
# 1 ligne
docker image ls | grep docker-git | grep latest
# 1 ligne
docker image ls | grep docker-git | grep '1.0.0'

# Doit fonctionner
docker container run --rm docker-git:1.0.0 git --version
```

 Copy



# Mettre à jour votre image (1.1.0)

- Mettez à jour votre image en version 1.1.0 avec les changements suivants :
  - Ajoutez un `LABEL` dont la clef est `description` (et la valeur de votre choix)
  - Configurez `git` pour utiliser une branche `main` par défaut au lieu de `master` (commande  
`git config --global init.defaultBranch main`)
- Indices :
  - 💡 Commande `docker image inspect <image name>`
  - 💡 Commande `git config --get init.defaultBranch` (dans le conteneur)
  - 💡 Ajoutez des lignes **à la fin** du Dockerfile
  - 💡 Documentation de référence des Dockerfile

# ✓ Mettre à jour votre image (1.1.0)

```
cat ./Dockerfile
FROM ubuntu:22.04
RUN apt-get update && apt-get install --yes --no-install-recommends git
LABEL description="Une image contenant git préconfiguré"
RUN git config --global init.defaultBranch main

docker image build -t docker-git:1.1.0 ./docker-git/
# Sending build context to Docker daemon 2.048kB
# Step 1/4 : FROM ubuntu:22.04
# ---> e40cf56b4be3
# Step 2/4 : RUN apt-get update && apt-get install --yes --no-install-recommends git
# ---> Using cache
# ---> 926b8d87f128
# Step 3/4 : LABEL description="Une image contenant git préconfiguré"
# ---> Running in 0695fc62ecc8
# Removing intermediate container 0695fc62ecc8
# ---> 68c7d4fb8c88
# Step 4/4 : RUN git config --global init.defaultBranch main
# ---> Running in 7fb54ecf4070
# Removing intermediate container 7fb54ecf4070
# ---> 2858ff394edb
Successfully built 2858ff394edb
Successfully tagged docker-git:1.1.0

docker container run --rm docker-git:1.0.0 git config --get init.defaultBranch
docker container run --rm docker-git:1.1.0 git config --get init.defaultBranch
# main
```

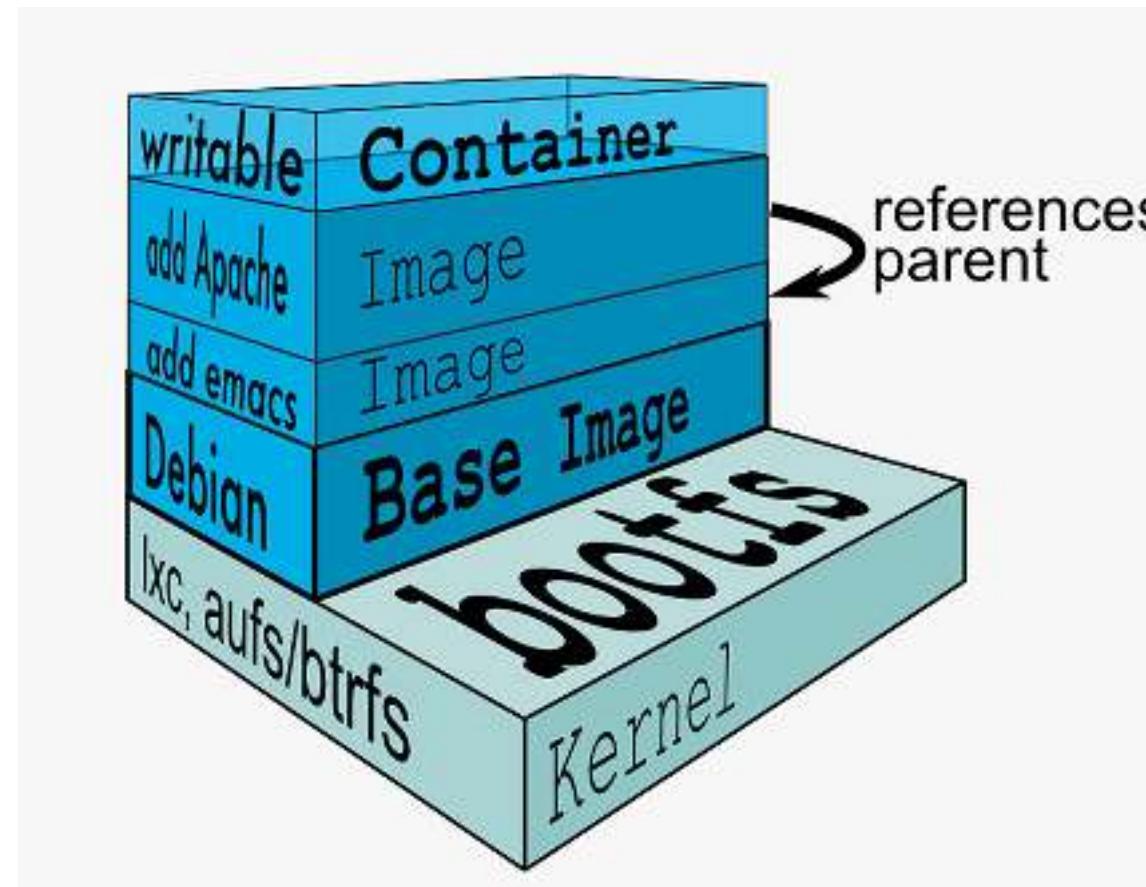
Copy

# Cache d'images & Layers

```
Step 2/4 : RUN apt-get update && apt-get install --yes --no-install-recommends git  
---> Using cache
```

Copy

👉 En fait, Docker n'a PAS exécuté cette commande la seconde fois ⇒ ça va beaucoup plus vite !



🎓 Essayez de voir les layers avec (dans Gitpod) `dive <image>:<tag>`



# Cache d'images & Layers

- **But :** manipuler le cache d'images
- Commencez par vérifier que le cache est utilisé : relancez la dernière commande `docker image build` (plusieurs fois s'il le faut)
- Invalidez le cache en ajoutant le paquet APT `make` à installer en même temps que `git`
  - `^ Tag 1.2.0`
- Vérifiez que le cache est bien présent de nouveau

# ✓ Cache d'images & Layers

```
# Build one time
docker image build -t docker-git:1.1.0 ./docker-git/
# Second time is fully cached
docker image build -t docker-git:1.1.0 ./docker-git/

cat Dockerfile
# FROM ubuntu:22.04
# RUN apt-get update && apt-get install --yes --no-install-recommends git make
# LABEL description="Une image contenant git préconfiguré"
# RUN git config --global init.defaultBranch main

# Build one time
docker image build -t docker-git:1.2.0 ./docker-git/
# Second time is fully cached
docker image build -t docker-git:1.2.0 ./docker-git/

## Vérification
# Renvoie une erreur
docker run --rm docker-git:1.1.0 make --version
# Doit fonctionner
docker run --rm docker-git:1.2.0 make --version
```

Copy

# Comportement par défaut des containers

Deux instructions permettent de définir la commande à lancer au démarrage du container.

# Comportement par défaut des containers

Deux instructions permettent de définir la commande à lancer au démarrage du container.

CMD

ENTRYPOINT

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage : énoncé du besoin.

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage. On  
va s'outiller!

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage.

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage.

```
$ docker container run -it my-curl:1.0 sh  
/ $
```

override du CMD

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage: un cran plus loin.

L'image actuelle, c'est bien mais pas hyper flexible !

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage, un  
cran plus loin

Paramétrable, et  
hop!

# CMD vs ENTRYPOINT

Cas d'usage, un cran plus loin

Paramétrable, et hop!

```
FROM alpine:3.20
LABEL maintainer="John Doe"
RUN apk update && apk add curl
# Si vous utilisez le proxy de l'Université
ENTRYPOINT ["curl", "-x", "http://prx:3128", "-L", "--connect-timeout", "5"]
# Si vous utilisez votre propre proxy docker
# CMD ["curl", "-x", "http://host.docker.internal:3128", "-L", "--connect-timeout", "5"]
```

Copy

```
docker image build -t my-curl:2.0 .
docker container run --rm my-curl:2.0 http://www.google.com
<!doctype html><html [...]
google blahblahblah [...]
</html>
```

*En présence d'un ENTRYPOINT, l'override du CMD vient se concaténer et devient ainsi un paramètre !*

# Checkpoint



- Une image Docker fournit un environnement de système de fichier auto-suffisant (application, dépendances, binaries, etc.) comme modèle de base d'un conteneur
- Les images Docker ont une convention de nommage permettant d'identifier les images très précisément
- On peut spécifier une recette de fabrication d'image à l'aide d'un `Dockerfile` et de la commande `docker image build`

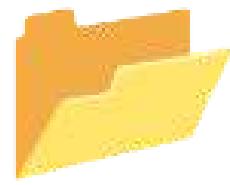
⇒ 🤔 et si on utilisait Docker pour nous aider dans l'intégration continue ?



Nos fichiers dans les images



## Le répertoire de travail



# WORKDIR

```
FROM alpine:3.20
WORKDIR /repertoire/travail
RUN echo hello > ./world.txt
```

Copy



## WORKDIR

```
FROM alpine:3.20
WORKDIR /repertoire/travail
RUN echo hello > ./world.txt
```

Copy

```
$ docker image build --tag mon-img .
...
$ docker container run mon-img cat
/repertoire/travail/world.txt
hello
$ docker container run mon-img pwd
/repertoire/travail
$ docker container run --workdir /home mon-img pwd
/home
```



# WORKDIR

```
FROM alpine:3.20
WORKDIR /repertoire/travail
RUN echo hello > ./world.txt
```

Copy

```
$ docker image build --tag mon-img .
...
$ docker container run mon-img cat
/repertoire/travail/world.txt
hello
$ docker container run mon-img pwd
/repertoire/travail
$ docker container run --workdir /home mon-img pwd
/home
```

override du  
WORKDIR



# WORKDIR

```
FROM alpine:3.20
WORKDIR /repertoire/travail
RUN echo hello > ./world.txt

docker image build --tag mon-img .
...
$ docker container run mon-img cat /repertoire/travail/world.txt
hello

$ docker container run mon-img pwd
/repertoire/travail

$ docker container run --workdir /home mon-img pwd
/home
```

Copy

Copy

Copy

Copy

Copy



# Embarquer des fichiers

Cas d'usage.



# Embarquer des fichiers

Copie de fichiers.



# Embarquer des fichiers

Le mot clé ADD.

```
FROM image
ADD https://mon-nexus/foo/bar/1.0/package.tar /uncompressed/
```

Copy



# Embarquer des fichiers

## Le mot clé ADD

source : [https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile\\_best-practices/#add-or-copy](https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile_best-practices/#add-or-copy)

Because image size matters, using `ADD` to fetch packages from remote URLs is strongly discouraged; you should use `curl` or `wget` instead. That way you can delete the files you no longer need after they've been extracted and you don't have to add another layer in your image. For example, you should avoid doing things like:

```
ADD https://example.com/big.tar.xz /usr/src/things/
RUN tar -xJf /usr/src/things/big.tar.xz -C /usr/src/things
RUN make -C /usr/src/things all
```

And instead, do something like:

```
RUN mkdir -p /usr/src/things \
&& curl -SL https://example.com/big.tar.xz \
| tar -xJC /usr/src/things \
&& make -C /usr/src/things all
```

For other items (files, directories) that do not require `ADD`'s tar auto-extraction capability, you should always use `COPY`.



# Embarquer des fichiers

Le mot clé ADD.

source : [https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile\\_best-practices/#add-or-copy](https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile_best-practices/#add-or-copy)

Because image size matters, using `ADD` to fetch packages from remote URLs is strongly discouraged; you should use `curl` or `wget` instead. That way you can delete the files you no longer need after they've been extracted and you don't have to add another layer in your image. For example, you should avoid doing things like:

```
ADD https://example.com/big.tar.xz /usr/src/things/  
RUN tar -xJf /usr/src/things/big.tar.xz -C /usr/src/things  
RUN make -C /usr/src/things all
```

And instead, do something like:

```
RUN mkdir -p /usr/src/things \  
&& curl -SL https://example.com/big.tar.xz \  
| tar -xJC /usr/src/things \  
&& make -C /usr/src/things all
```



# Embarquer des fichiers

Oui, mais pas la terre entière !

```
docker image build --tag myjava:1.42 ./  
Sending build context to Docker daemon 172.8MB
```

Copy



## Embarquer des fichiers

Oui, mais pas la terre entière !

```
$ docker image build --tag myjava:1.42 ./  
Sending build context to Docker daemon 172.8MB
```

Répertoire contenant le Dockerfile.  
NB : tous les fichiers présents dans ce répertoire seront envoyés au Docker daemon pour construire vos images !



## Embarquer des fichiers

Oui, mais pas la terre entière !

```
$ docker image build --tag myjava:1.42 ./  
Sending build context to Docker daemon 172.8MB
```

Répertoire contenant le Dockerfile.  
NB : tous les fichiers présents dans ce répertoire seront envoyés au Docker daemon pour construire vos images !

!!!!



## Embarquer des fichiers

Oui, mais pas la terre entière !

```
$ docker image build --tag myjava:1.42 ./  
Sending build context to Docker daemon 172.8MB
```

Répertoire contenant le Dockerfile.  
NB : tous les fichiers présents dans ce répertoire seront envoyés au Docker daemon pour construire vos images !

!!!!

Si un gros fichier traîne dans le dossier alors qu'il n'est même pas utilisé ni référencé dans le Dockerfile, il sera tout de même envoyé au Docker daemon.



# Embarquer des fichiers

Oui, mais pas la terre entière !



## .dockerignore

```
# ignore les dossiers .git et .cache  
.git  
.cache
```

Copy

Commande	Usage
<b>FROM</b>	Pour spécifier l'image à partir de laquelle on construit la nouvelle image
<b>LABEL</b>	Pour décrire l'image à partir de clé/valeur
<b>RUN</b>	Pour exécuter une action au moment du build
<b>ENV</b>	Pour insérer une variable d'environnement dans tous les futurs containers de cette image
<b>ENTRYPOINT</b>	Pour définir une commande à lancer au démarrage du container
<b>CMD</b>	Pour définir une commande à lancer au démarrage du container ou pour compléter un ENTRYPOINT existant
<b>COPY</b>	Pour insérer des fichiers dans l'image



# Renommage des images

```
$ docker tag 0e5574283393 fedora/httpd:version-1.0
```



# Renommage des images

```
$ docker tag 0e5574283393 fedora/httpd:version-1.0
```

ID existant



# Renommage des images

```
$ docker tag 0e5574283393 fedora/httpd:version-1.0
```

ID existant

tag à ajouter



# Renommage des images

```
$ docker tag 0e5574283393 fedora/httpd:version-1.0
```

ID existant

tag à ajouter

```
$ docker tag httpd fedora/httpd:version-1.0
```



# LES IMAGES



Le bilan

Vous savez désormais:

- Rédiger un Dockerfile
- Nommer vos images
- Créer vos outils



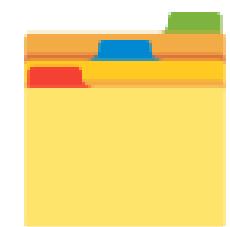
# LES IMAGES



Le bilan

Vous savez désormais:

- Rédiger un Dockerfile
- Nommer vos images
- Créer vos outils



# Les registries



# Golden Rule

**La construction d'une image doit être automatisée.**



Le fait de déléguer la construction des images permet d'ajouter toute une chaîne de traitement, de contrôles des images pour s'assurer qu'elle respecte les règles RSSI.

# Exemple de mise en place

**Sources**



**TEST**



**PROD**



# Exemple de mise en place

**Sources**



**TEST**



**PROD**

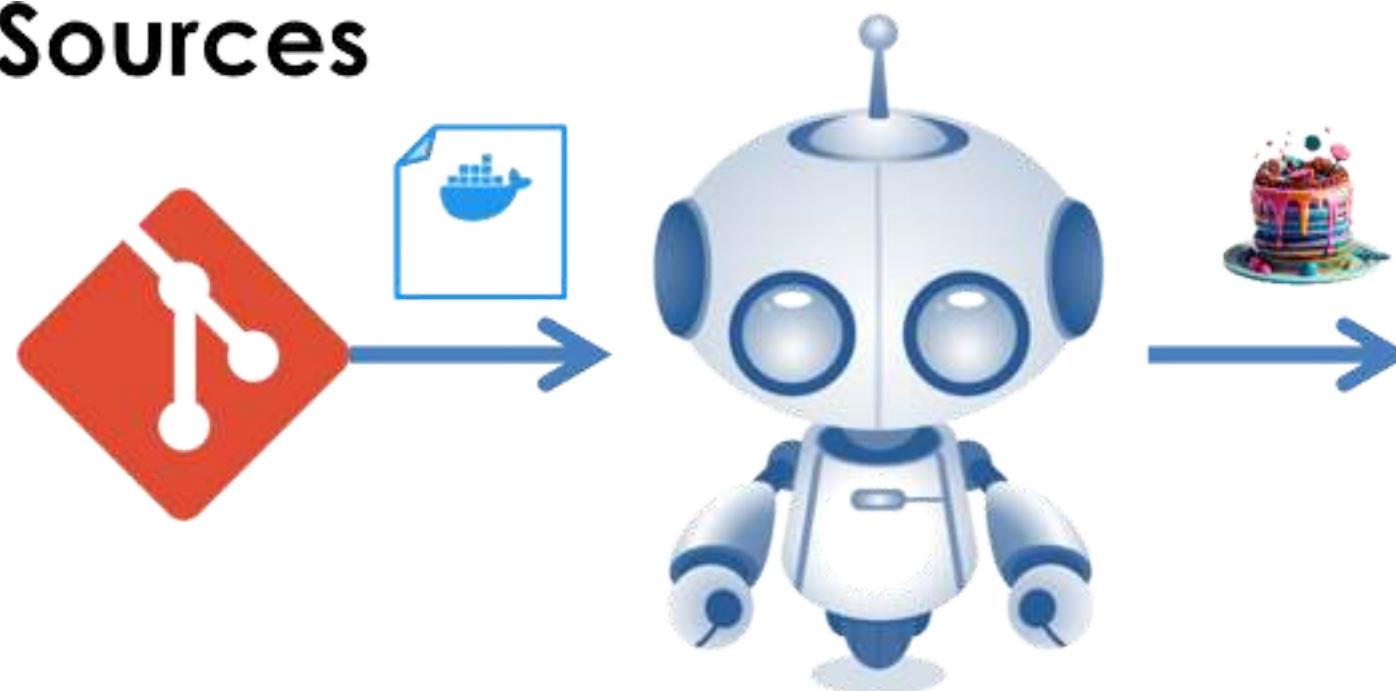


**1**

Un automate  
récupère les sources  
de l'image, la construit  
et la pousse sur une  
registry de test

# Exemple de mise en place

**Sources**



**TEST**



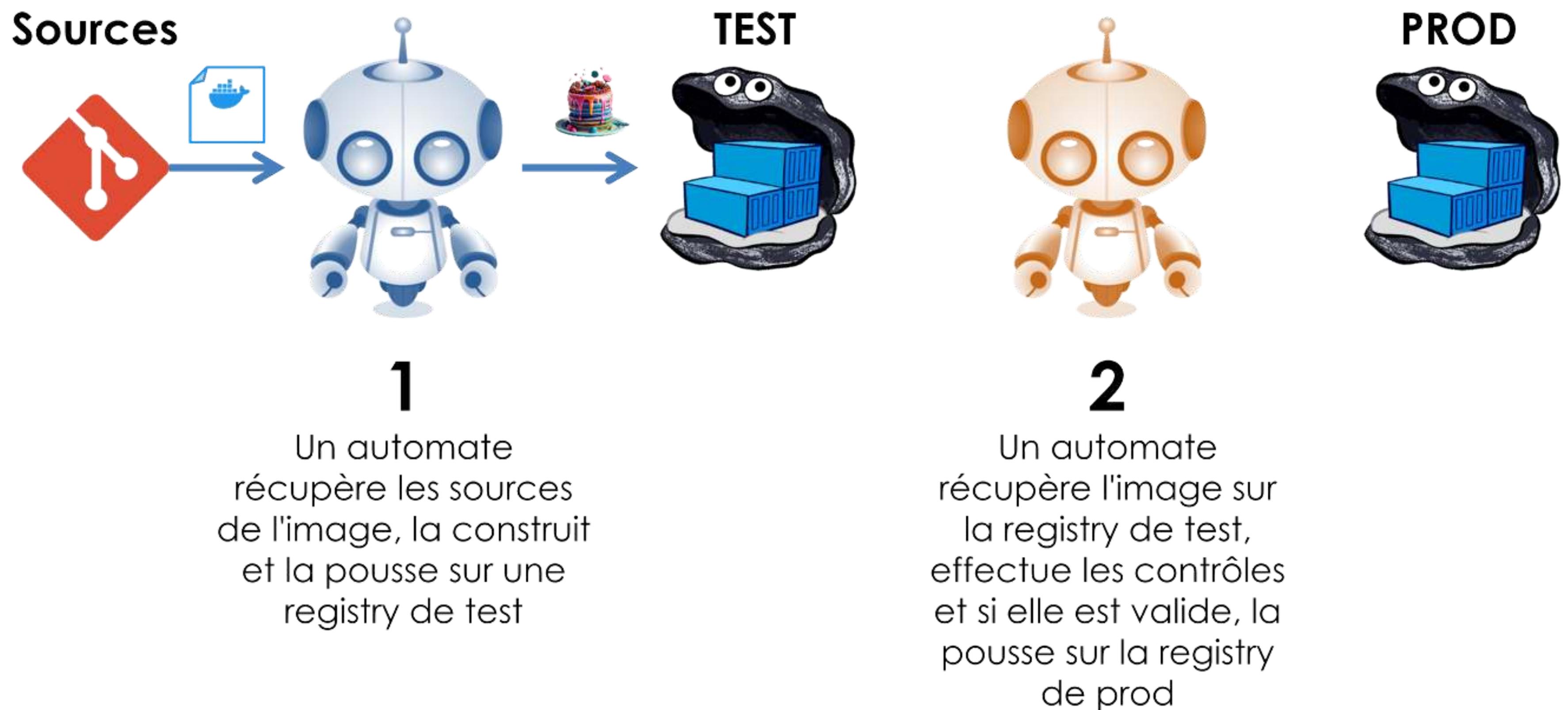
**PROD**



**1**

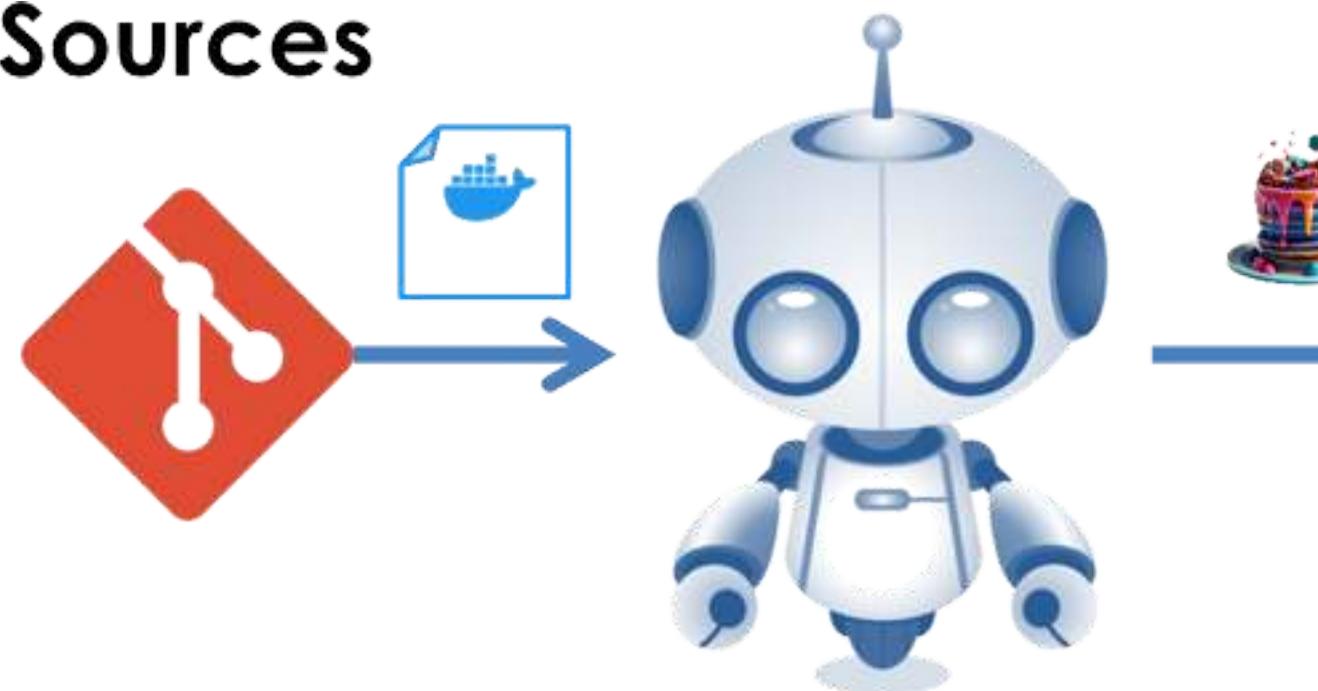
Un automate  
récupère les sources  
de l'image, la construit  
et la pousse sur une  
registry de test

# Exemple de mise en place



# Exemple de mise en place

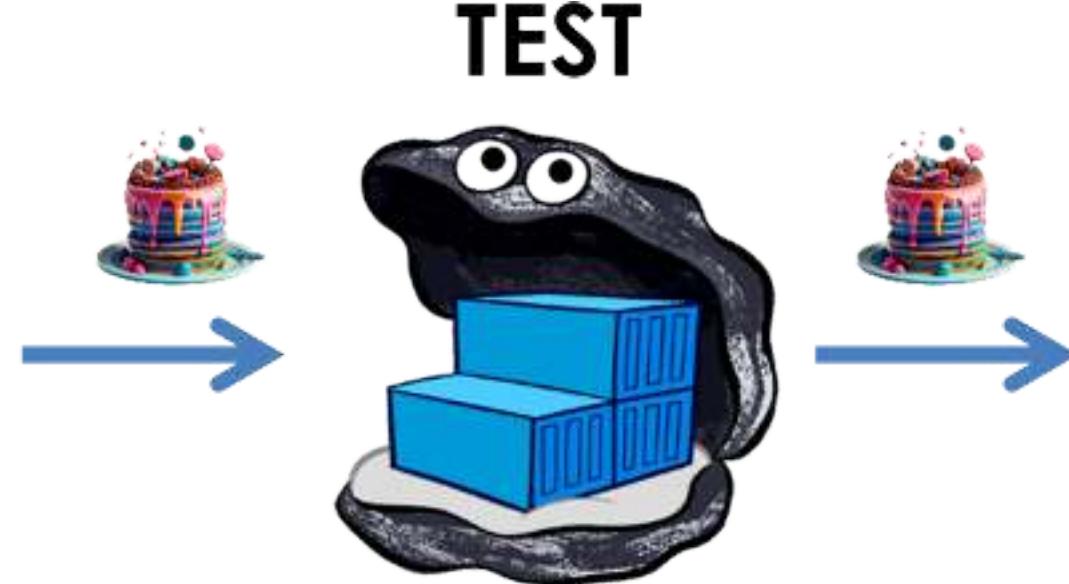
**Sources**



**1**

Un automate  
récupère les sources  
de l'image, la construit  
et la pousse sur une  
registry de test

**TEST**



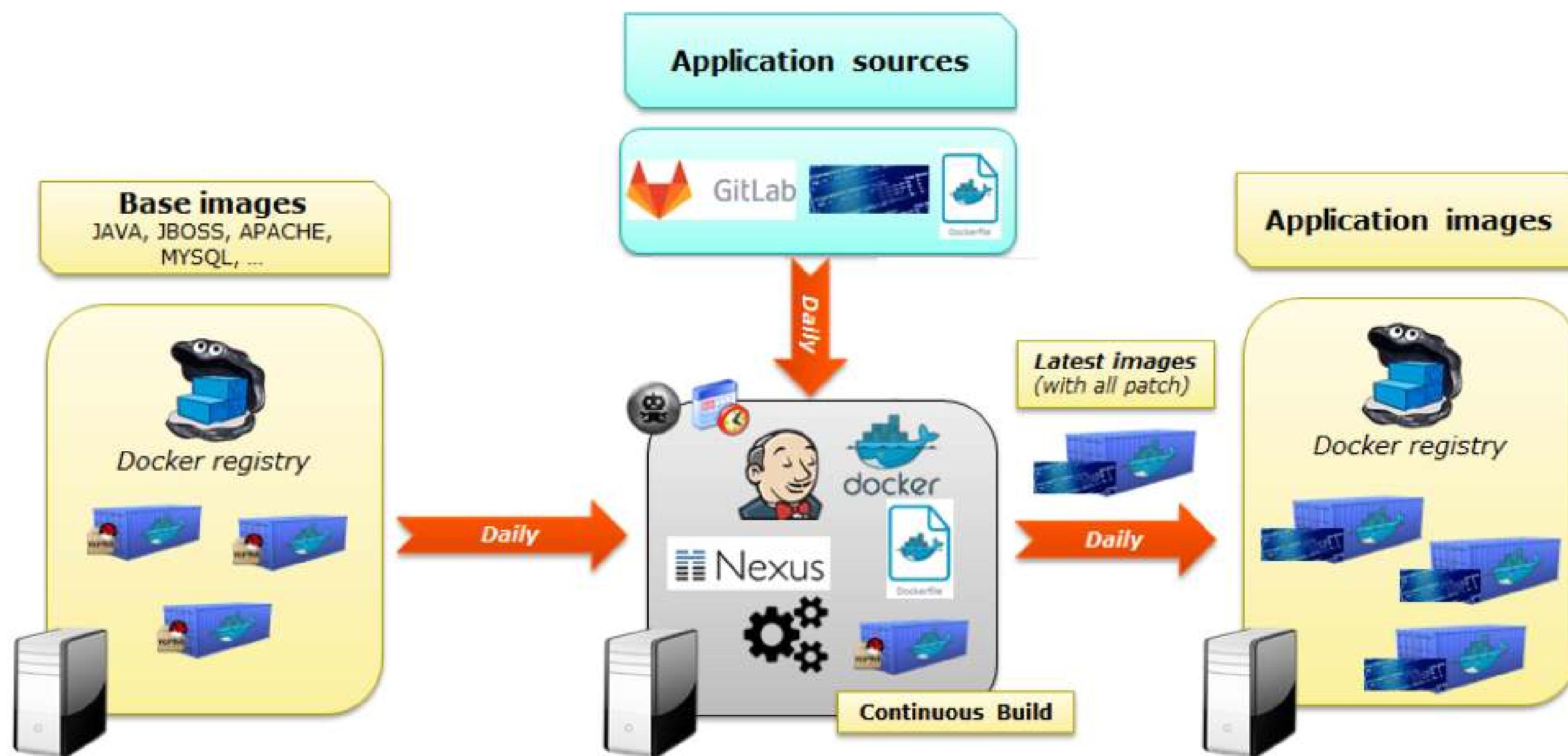
**2**

Un automate  
récupère l'image sur  
la registry de test,  
effectue les contrôles  
et si elle est valide, la  
pousse sur la registry  
de prod

**PROD**



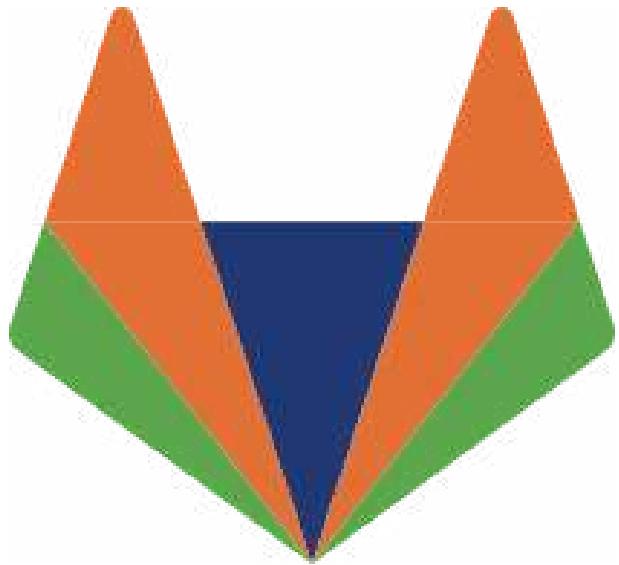
# → Exemple : continuous build





# Travaux pratiques #5

<https://gitlab.univ-artois.fr/bruno.verachten/devops-docker-tp05>



# ✓ Solution Travaux pratiques #5

```
diff --git a/src/Dockerfile b/src/Dockerfile
index c92c67cd48121705628f67a2af14b2a65e54cdfd..77919a581ffffde7c57f43c8b7cbbe2a8d84b628b 100644
--- a/src/Dockerfile
+++ b/src/Dockerfile
@@ -9,6 +9,10 @@ COPY start.sh /bin/start.sh
 EXPOSE 4321
 # This line opens port 4321 on the container. It's like installing a door in your house.

+RUN adduser --disabled-password --gecos "" --home /home/www www
+USER www
+WORKDIR /home/www
+
ENTRYPOINT ["/bin/start.sh"]
# This line sets the command that will be run when the container starts. It's like setting the alarm clock in your house
```

Copy

# ✓ Solution Travaux pratiques #5

```
diff --git a/src/start.sh b/src/start.sh
index 44006d6cd8414706a5fcf564dbfd1e9c38d4bc0b..a6ed60fdf88759d4962685e7ceb6cdb21867448 100755
--- a/src/start.sh
+++ b/src/start.sh
@@ -4,7 +4,7 @@
 set -eux
 # These are shell options. 'e' exits on error, 'u' treats unset variables as an error, and 'x' prints each command to th
-touch /home/www/started.time
+touch /tmp/started.time
# This creates a file named 'started.time' in the '/home/www' directory. It's like the script's way of marking its terri
if [ $? -ne 0 ]; then
@@ -12,7 +12,7 @@
 if [ $? -ne 0 ]; then
 fi
# This checks the exit status of the last command. If it's not zero, which means there was an error, it exits the script
-date > /home/www/started.time
+date > /tmp/started.time
# This writes the current date and time to the 'started.time' file. It's like the script's way of keeping a diary.
exec "$@"
```

Copy

# ✓ Solution Travaux pratiques #5

```
stages:
  - "validator.sh"
  - "docker scout"

variables:
  PROXY: "http://cache-etu.univ-artois.fr:3128"
  IMAGE: "devops-docker-tp05:latest"

validator-job:
  image: cache-ili.univ-artois.fr/proxy_cache/library/docker
  stage: "validator.sh"
  before_script:
    - export HTTP_PROXY="$PROXY"
    - export HTTPS_PROXY="$PROXY"
    - apk add -U bash
  script:
    - errors=$(./validator.sh)
    - echo "$errors"
    - exit ${#errors[@]}
  tags:
    - docker2

# No login needed, using docker desktop with wsl
scout-job:
  stage: "docker scout"
  script:
    - cd ./src
    - docker build . -t "$IMAGE"
    - docker scout cves --format only-packages --only-vuln-packages "$IMAGE"
      docker scan "$IMAGE"
```

Copy



# ✓ Solution Travaux pratiques #5

```
stages:
  - run_script
  - docker_scan

run_script:
  stage: run_script
  script:
    - chmod +x validator.sh src/start.sh && ./validator.sh # Makes the scripts executable and runs validator.sh
    - |
      if [ $? -eq 0 ]; then
        echo "Script exited successfully."
      else
        echo "Script exited with an error."
        exit 1 # Mark the job as a failure
      fi

docker_scan:
  stage: docker_scan
  script:
    - IMG=$(echo img$$)
    - docker image build --tag $IMG ./src > /dev/null
    - echo "Will scan $IMG"
    - echo $DOCKER_TOKEN | docker login -u $DOCKER_USERNAME --password-stdin
    - docker scout cves --format only-packages --only-vuln-packages $IMG # Runs docker scout to scan the image
    - docker scout recommendations $IMG # View base image update recommendations
```

Copy



# Inspection et nommage des containers





## Nommage des containers

```
$ docker container logs 47d6
Tue Oct 24 00:39:52 UTC 2023
Tue Oct 24 00:39:53 UTC 2023
...
...
```



# Nommage des containers

```
$ docker container ls
```

CONTAINER ID	IMAGE NAMES	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
793906a4c2d2	centos	"/bin/bash"	3 hours ago	Up 3 hours	



# Nommage des containers

```
$ docker container ls
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
NAMES					
793906a4c2d2					
<u>festive poitras</u>	centos	"/bin/bash"	3 hours ago	Up 3 hours	

Une première  
alternative !



# Nommage des containers

```
$ docker container ls
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
NAMES					
793906a4c2d2	centos	"/bin/bash"	3 hours ago	Up 3 hours	
<u>festive poitras</u>					

Par défaut, Docker génère un nom en combinant une humeur et un inventeur.

Une première alternative !



# Nommage des containers

Humour de g33k

```
// GetRandomName generates a random name from the list of adjectives and surnames in this package
// formatted as "adjective_surname". For example 'focused_turing'. If retry is non-zero, a random
// integer between 0 and 10 will be added to the end of the name, e.g `focused_turing3`
func GetRandomName(retry int) string {
begin:
    name := fmt.Sprintf("%s_%s", left[rand.Intn(len(left))], right[rand.Intn(len(right))])
    if name == "boring_wozniak" /* Steve Wozniak is not boring */ {
        goto begin
    }

    if retry > 0 {
        name = fmt.Sprintf("%s%d", name, rand.Intn(10))
    }
    return name
}
```

source : <https://github.com/docker/engine/blob/master/pkg/namesgenerator/names-generator.go>



# Nommage des containers

```
docker container run --detach --name my-web httpd
```

Copy



# Renommage des containers

Attention, spoiler pour les n00bs de DC Comics



# Renommage des containers

```
$ docker container rename clark_kent superman
```

attention, spoiler pour les n00bs de DC Comics

ancien nom



# Renommage des containers

```
$ docker container rename clark_kent superman
```

attention, spoiler pour les n00bs de DC Comics

ancien nom

nouveau nom



# Inspection des containers



```
docker container inspect my-web
[
  {
    "Id": "0ac8cdf8d447c6d316a04bd1a7f74cd2677eea3478f11f0be5241c1bb2d4c7da",
    "Created": "2023-10-24T19:40:11.84788911Z",
    "Path": "httpd-foreground",
    "Args": [],
    "State": {
      "Status": "running",
      "Running": true,
      "Paused": false,
      "Restarting": false,
      "OOMKilled": false,
      "Dead": false,
      "Pid": 3275,
      "ExitCode": 0,
      "Error": "",
      "StartedAt": "2023-10-24T19:40:12.363841649Z",
      "FinishedAt": "0001-01-01T00:00:00Z"
    },
    ...
  ]
]
```

# Comment exploiter le JSON ?

JQ est le meilleur outil pour parser du JSON dans le shell



# Travaux pratiques #6

Étapes:

# ✓ Solution Travaux Pratiques #6

On démarre un container nginx avec la commande

```
# Here we're using the 'docker container run' command to start a new Docker container.  
# The '--detach' option tells Docker to run the container in the background and print the container ID.  
# The '--name' option allows us to give our container a custom name, in this case 'my-web'.  
# Finally, 'nginx' is the name of the Docker image we want to use to create the container.  
# So, to sum up, this command will start a new Docker container in the background, using the 'nginx' image, and name it '  
docker container run --detach --name my-web nginx
```

Copy

# ✓ Solution Travaux Pratiques #6

```
[  
  "nginx",  
  "-g",  
  "daemon off;"  
]
```

 Copy

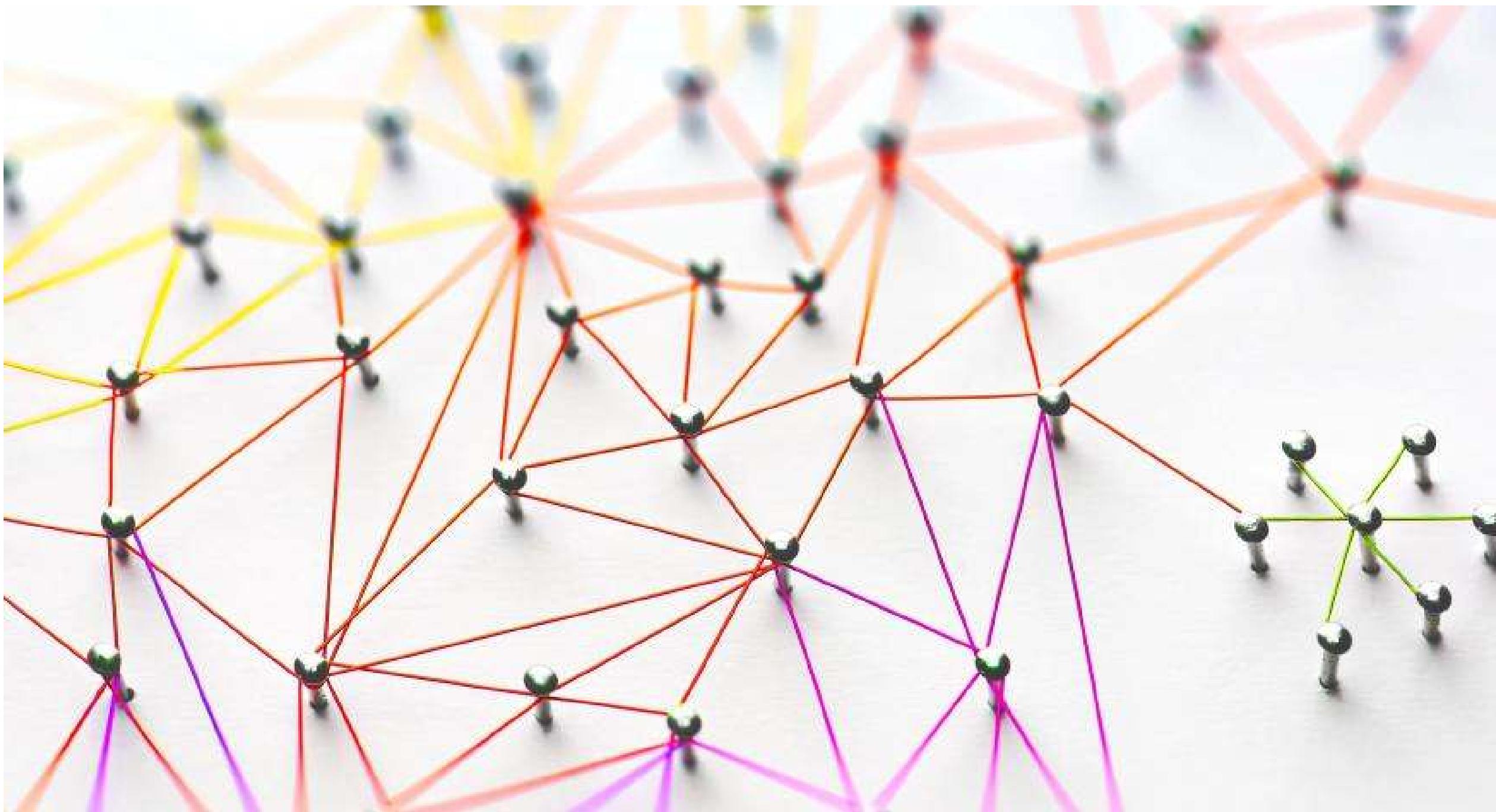
Qu'on pourrait nettoyer pour avoir `nginx -g daemon off;` avec:

# ✓ Solution Travaux Pratiques #6

```
# This command is using 'docker container ls' to list our Docker containers. The '--filter' option allows us to on Copy
# We then pipe this output to 'awk', a powerful text processing tool. 'NR==1 {cmd=index($0, "COMMAND"); created=index($0,
# 'NR>1 {print substr($0, cmd, created-cmd)}' then tells 'awk' to print the substring from the start of the 'COMMAND' fie
# So, to sum up, this command will give us the command used to start the 'my-web' container, extracted from the output of
docker container ls --filter "name=my-web" --no-trunc | awk 'NR==1 {cmd=index($0, "COMMAND"); created=index($0, "CREATED")'
```



# Trouver son container en réseau





# Le Container en réseau

```
docker container run --detach nginx  
bd12c4d7110d17ce80...`
```

Copy

```
docker container ls  
CONTAINERID      IMAGE      COMMAND      CREATED      STATUS      PORTS  
bd12c4d71        nginx      "nginx ..."  35 s. ago   Up 33 s.   80/tcp, 443/tcp
```

Copy



# Que nous dit docker container inspect ?

```
"Networks": {  
    "bridge": {  
        "IPAMConfig": null,  
        "Links": null,  
        "Aliases": null,  
        "NetworkID": "c0fcec43e3e8...eecd6558ac0870a468a3",  
        "EndpointID": "0ec8fb237a10e9227359b4...db23edc32",  
        "Gateway": "172.17.0.1",  
        "IPAddress": "172.17.0.2",  
        "IPPrefixLen": 16,  
        "IPv6Gateway": "",  
        "GlobalIPv6Address": "",  
        "GlobalIPv6PrefixLen": 0,  
        "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",  
        "DriverOpts": null  
    }  
}
```

Copy



# Que nous dit docker container inspect ?

```
"Networks": {  
    "bridge": {  
        "IPAMConfig": null,  
        "Links": null,  
        "Aliases": null,  
        "NetworkID": "c0fce...ee6558ac0870a468a3",  
        "EndpointID": "0ec8fb237a10e9227359b4...db23edc32",  
        "Gateway": "172.17.0.1",  
        "IPAddress": "172.17.0.2",  
        "IPPrefixLen": 16,  
        "IPv6Gateway": "",  
        "GlobalIPv6Address": "",  
        "GlobalIPv6PrefixLen": 0,  
        "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",  
        "DriverOpts": null  
    }  
}
```



# Que nous dit docker container inspect ?

```
"Networks": {  
    "bridge": {  
        "IPAMConfig": null,  
        "Links": null,  
        "Aliases": null,  
        "NetworkID": "c0fce...eecd6558ac0870a468a3",  
        "EndpointID": "0ec8fb237a10e9227359b4...db23edc32",  
        "Gateway": "172.17.0.1",  
        "IPAddress": "172.17.0.2",  
        "IPPrefixLen": 16,  
        "IPv6Gateway": "",  
        "GlobalIPv6Address": "",  
        "GlobalIPv6PrefixLen": 0,  
        "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",  
        "DriverOpts": null  
    }  
}
```



# Et voilà !

```
curl -I --noproxy '*' http://172.17.0.2:80
HTTP/1.1 200 OK
...
` Server: nginx/1.25 ...
`
```

 Copy

Il est maintenant facile d'interagir avec notre serveur web !



# Mapping de Port

```
$ docker container run --detach -p 8000:80  
nginx
```

le port de la machine  
hôte



# Mapping de Port

```
$ docker container run --detach -p 8000:80 nginx
```

le port de la machine hôte

le port du container



# Mapping de Port

```
$ docker container run --detach -p 8000:80 nginx
```

le port de la machine hôte

le port du container

```
$ curl -I --noproxy '*' http://172.17.0.2:80  
it works !  
$ curl -I --noproxy '*' http://localhost:8000  
it works !
```



# Mapping de Port

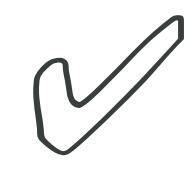
```
curl -I --noproxy '*' http://172.17.0.2:80
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx/1.25.2
Date: Wed, 18 Oct 2023 11:54:49 GMT
Content-Type: text/html
Content-Length: 284237
Last-Modified: Tue, 10 Oct 2023 12:12:13 GMT
Connection: keep-alive
ETag: "65253f9d-4564d"
Accept-Ranges: bytes
```

Copy



# Travaux pratiques #7

Étapes:



# Solution travaux pratiques #7

```
<html><head></head><body><header>
<title>http://info.cern.ch</title>
</header>

<h1>http://info.cern.ch - home of the first website</h1>
<p>From here you can:</p>
<ul>
<li><a href="http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html">Browse the first website</a></li>
<li><a href="http://line-mode.cern.ch/www/hypertext/WWW/TheProject.html">Browse the first website using the line-mode bro
<li><a href="http://home.web.cern.ch/topics/birth-web">Learn about the birth of the web</a></li>
<li><a href="http://home.web.cern.ch/about">Learn about CERN, the physics laboratory where the web was born</a></li>
</ul>
</body></html>
```

Copy

# ✓ Solution travaux pratiques #7

```
 wget https://gitlab.univ-artois.fr/bruno.verachten/devops-docker-tp07/-/raw/master/sample.war
```

 Copy

# ✓ Solution travaux pratiques #7

```
git clone https://github.com/spring-guides/gs-spring-boot.git
```

 Copy

C'est un début...

# ✓ Solution travaux pratiques #7

Assemblons tout ça dans un Dockerfile.

```
# Use a Maven image for building the application
FROM maven:3.9.8-eclipse-temurin-22-alpine
WORKDIR /app

# Clone the Spring Boot application repository
RUN apk add git && git clone https://github.com/spring-guides/gs-spring-boot.git

# Change directory to the application's complete directory
WORKDIR /app/gs-spring-boot/complete

# Build the application using Maven
RUN mvn package

WORKDIR /app/gs-spring-boot/complete/target

# Command to run the Spring Boot application
CMD ["java", "-jar", "spring-boot-complete-0.0.1-SNAPSHOT.jar"]
```

Copy



# Attends un peu...



*Ça fonctionne, mais c'est comme si je laissais la grue dans la chambre une fois que j'avais fini de construire ma maison !*

# ✓ Solution travaux pratiques #7

On essaye un Dockerfile moins BTP?



## Une première solution

Avec un autre exemple...Une image pour construire l'appli:



# Une première solution

Avec un autre exemple

```
#!/bin/sh
echo Building alexellis2(href-counter:build

docker image build --build-arg https_proxy=$https_proxy --build-arg http_proxy=$http_proxy \
-t alexellis2(href-counter:build . -f Dockerfile.build
docker container create --name extract alexellis2(href-counter:build
docker container cp extract:/go/src/github.com/alexellis(href-counter/app ./app
docker container rm -f extract

echo Building alexellis2(href-counter:latest
docker image build --no-cache -t alexellis2(href-counter:latest .
rm ./app
```

Copy



# Une première solution

Avec un autre exemple

build.sh

```
#!/bin/sh
echo Building alexellis2(href-counter:build)
on crée l'image de construction

docker image build --build-arg https_proxy=$https_proxy --build-arg
http_proxy=$http_proxy \
-t alexellis2(href-counter:build) . -f Dockerfile.build

docker container create --name extract alexellis2(href-counter:build)
docker container cp extract:/go/src/github.com/alexellis(href-counter/app) ./app
docker container rm -f extract

echo Building alexellis2(href-counter:latest)

docker image build --no-cache -t alexellis2(href-counter:latest) .
rm ./app
```



# Une première solution

Avec un autre exemple

build.sh

```
#!/bin/sh
echo Building alexellis2(href-counter:build
```

on crée l'image de construction

```
docker image build --build-arg https_proxy=$https_proxy --build-arg
http_proxy=$http_proxy \
-t alexellis2(href-counter:build . -f Dockerfile.build
```

on fait un container pour récupérer le build

```
docker container create --name extract alexellis2(href-counter:build
docker container cp extract:/go/src/github.com/alexellis(href-counter/app ./app
docker container rm -f extract
```

```
echo Building alexellis2(href-counter:latest
```

```
docker image build --no-cache -t alexellis2(href-counter:latest .
rm ./app
```



# Une première solution

Avec un autre exemple

build.sh

```
#!/bin/sh  
echo Building alexellis2[href-counter]:build
```

on crée l'image de construction

```
docker image build --build-arg https_proxy=$https_proxy --build-arg  
http_proxy=$http_proxy \  
-t alexellis2[href-counter]:build . -f Dockerfile.build
```

on fait un container pour récupérer le build

```
docker container create --name extract alexellis2[href-counter]:build  
docker container cp extract:/go/src/github.com/alexellis(href-counter)/app ./app  
docker container rm -f extract
```

```
echo Building alexellis2[href-counter]:latest
```

on crée l'image d'exécution

```
docker image build --no-cache -t alexellis2[href-counter]:latest .  
rm ./app
```



# Une première solution

Avec un autre exemple

build.sh

```
#!/bin/sh
echo Building alexellis2/href-counter:build
on crée l'image de construction

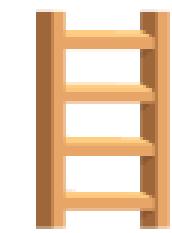
docker image build --build-arg https_proxy=$https_proxy --build-arg
http_proxy=$http_proxy \
-t alexellis2/href-counter:build . -f Dockerfile.build
on fait un container pour récupérer le build

docker container create --name extract alexellis2/href-counter:build
docker container cp extract:/go/src/github.com/alexellis/href-counter/app ./app
docker container rm -f extract

echo Building alexellis2/href-counter:latest
on crée l'image d'exécution

docker image build --no-cache -t alexellis2/href-counter:latest .
rm ./app
```





# Multistage build

```
FROM golang:1.19

WORKDIR /go/src/github.com/alexellis/href-counter/

COPY go.mod .
COPY go.sum .
COPY app.go .

RUN CGO_ENABLED=0 GOOS=linux go build -ldflags "-s -w" -o app .

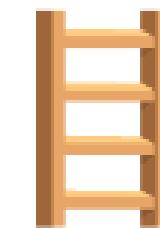
FROM alpine:3.17.1
RUN apk --no-cache add ca-certificates

WORKDIR /root/

COPY --from=0 /go/src/github.com/alexellis/href-counter/app .

CMD [ "./app" ]
```

Copy



# Multistage build

```
FROM golang:1.19

WORKDIR /go/src/github.com/alexellis/href-counter/

COPY go.mod .
COPY go.sum .
COPY app.go .

RUN CGO_ENABLED=0 GOOS=linux go build -ldflags "-s -w" -o app .

FROM alpine:3.17.1
RUN apk --no-cache add ca-certificates

WORKDIR /root/

COPY --from=0 /go/src/github.com/alexellis/href-counter/app .

CMD [ "./app" ]
```

Copy

On copie les fichiers depuis le premier stage



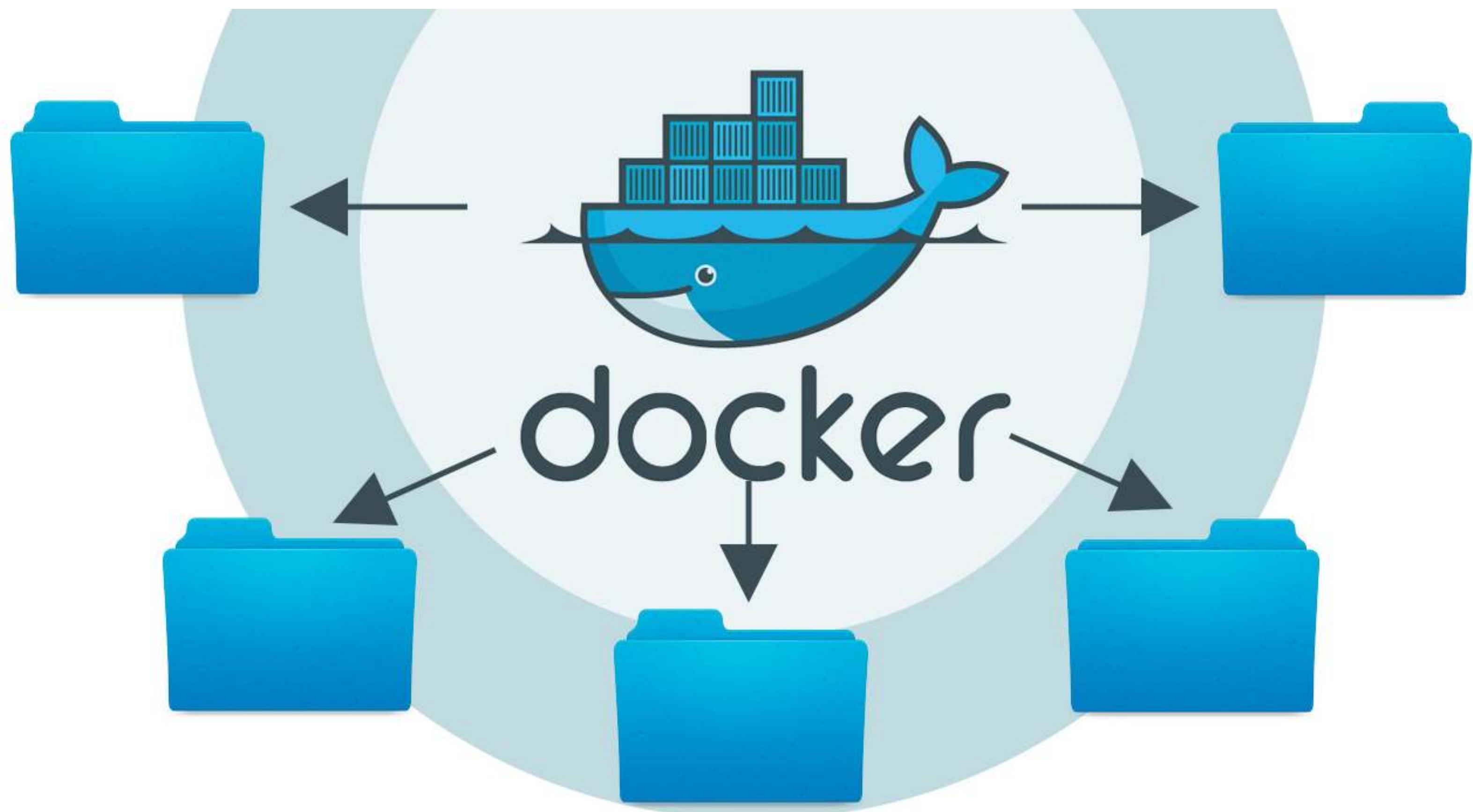
# LES CONTAINERS

Le bilan : achievement unlocked

Vous savez désormais:



# Les volumes





# 3 types de gestion de données

Mapping  
de FS

Volumes

FS en  
RAM



## 3 types de gestion de données

Mapping  
de FS

Partage d'un répertoire de votre système hôte avec un conteneur Docker.



## 3 types de gestion de données



Stockage persistant ⇒ données en dehors du système de fichiers  
du conteneur.



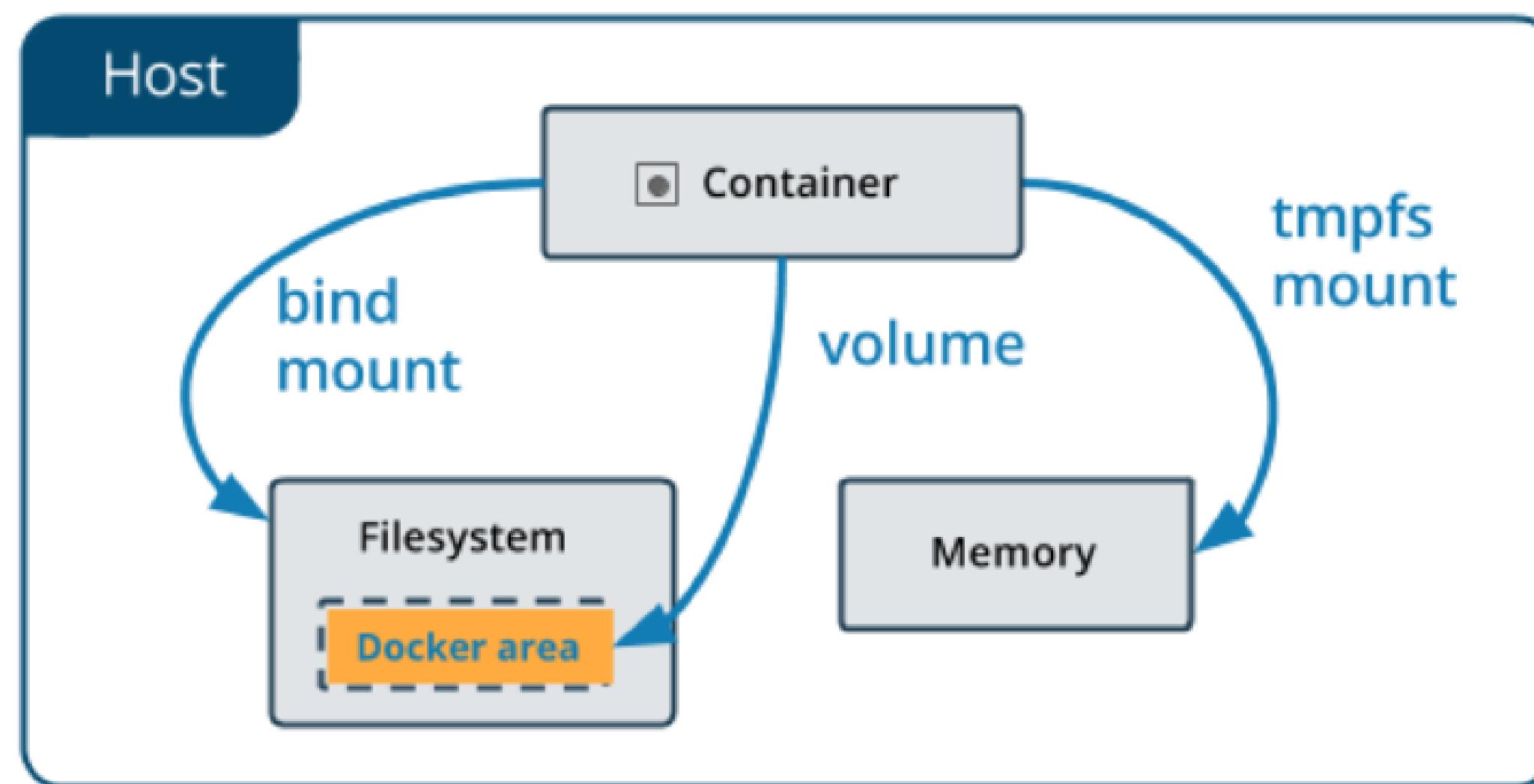
## 3 types de gestion de données

FS en  
RAM

Système de fichiers temporaire stocké en RAM.

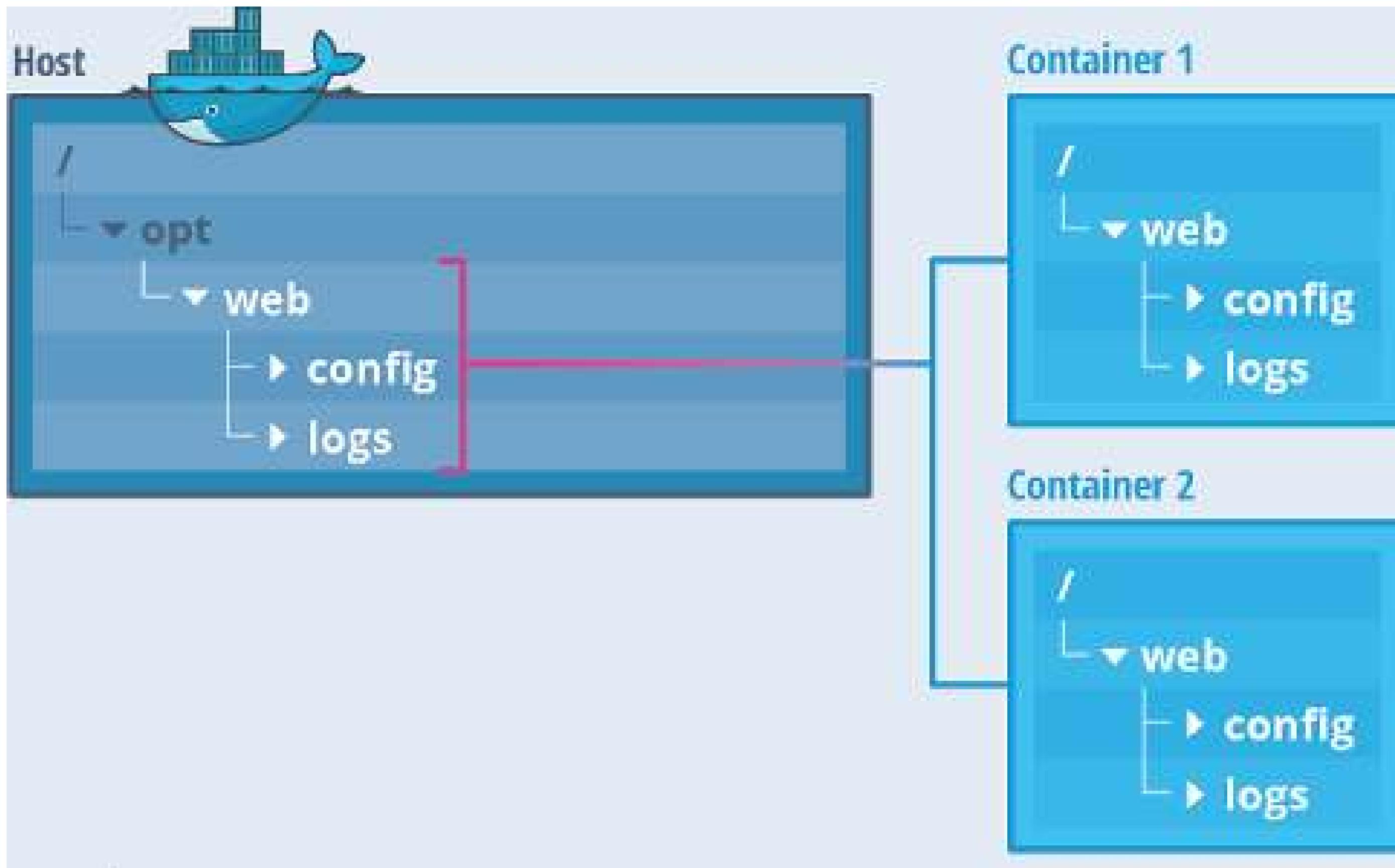


## 3 types de gestion de données





# Mapping de FileSystem

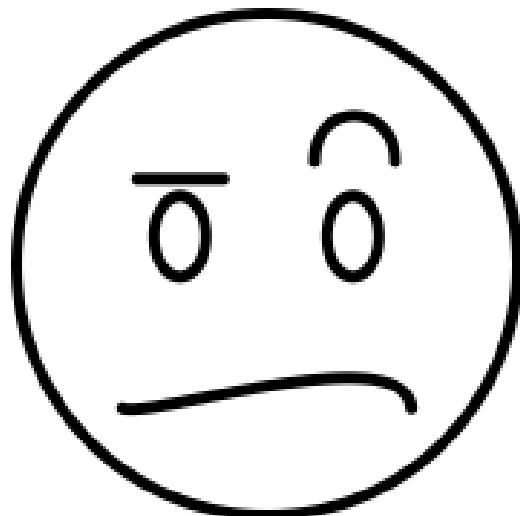


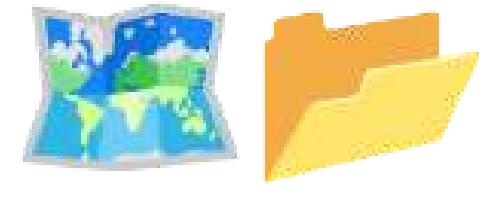


# Mapping de FileSystem

*"Créer une image avec les sources de mon application web juste pour distribuer des ressources statiques via Apache ! Merci Docker !"*

Un étudiant excédé





# Mapping de FileSystem

## Hosting some simple static content

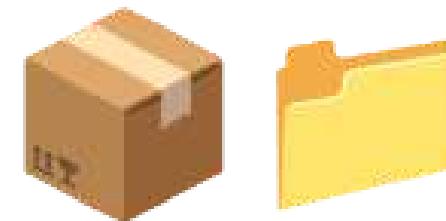
```
$ docker run --name some-nginx -v /some/content:/usr/share/nginx/html:ro -d nginx
```

Source : [https://hub.docker.com/\\_/nginx](https://hub.docker.com/_/nginx)

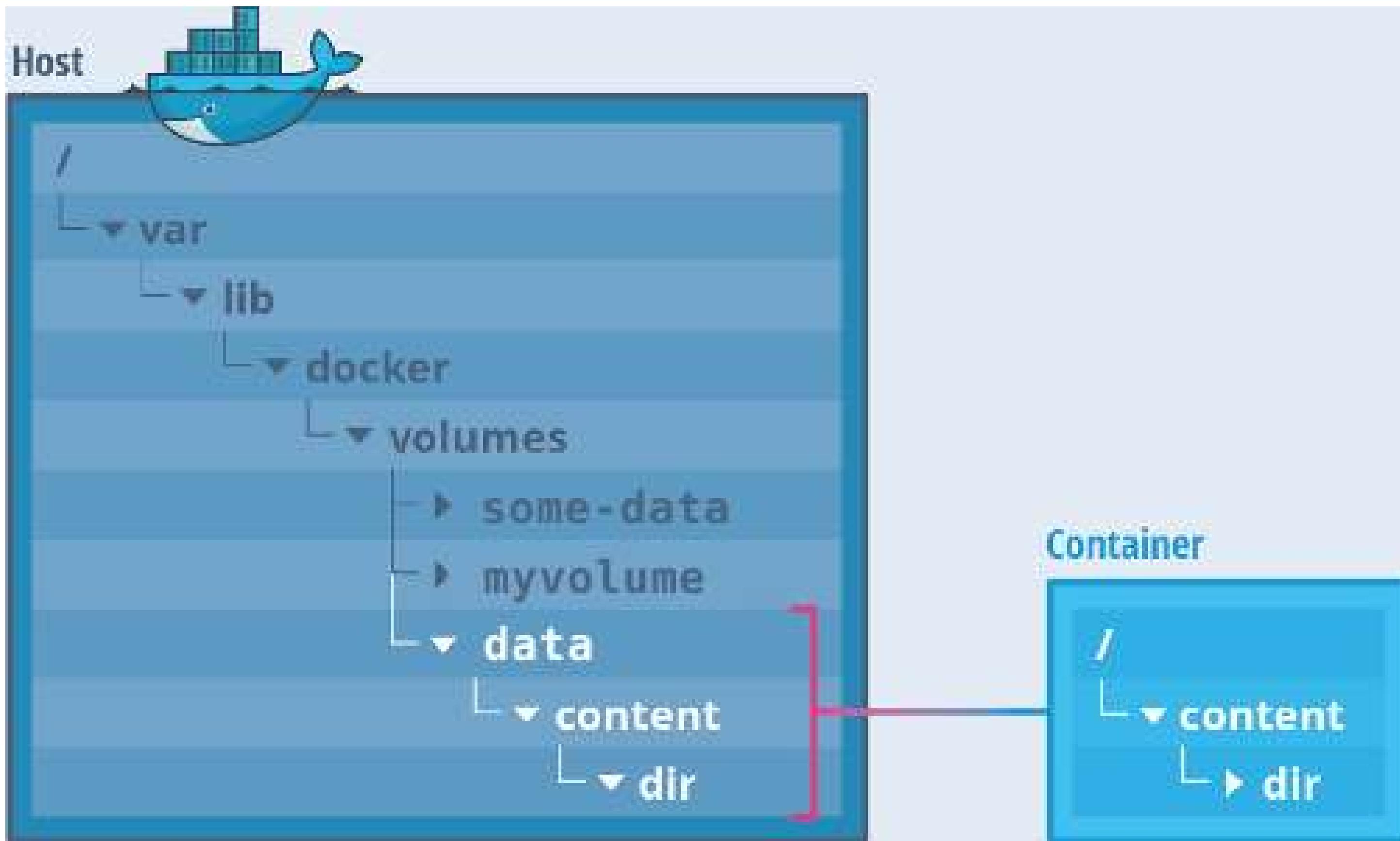


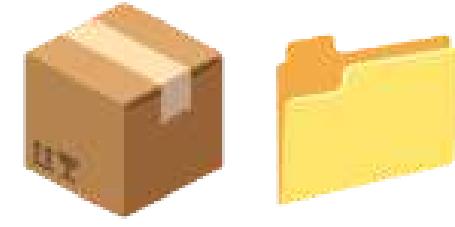
# Mapping de FileSystem

Partage de dossier



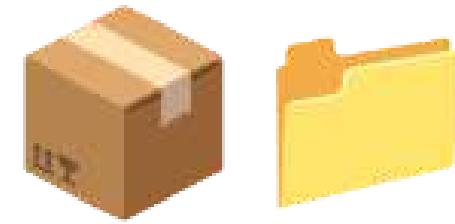
# Les volumes





## Les volumes

Il est possible de créer des "espaces mémoire" que l'on peut mettre à disposition des containers.



# Les volumes

Lister tous les volumes

```
docker volume ls
```

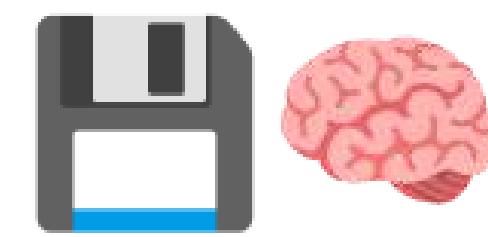
 Copy



## Les volumes "anonymes"

```
FROM alpine:3.20
WORKDIR /repertoire/travail
VOLUME ["/data"]
RUN echo hello > ./world.txt
```

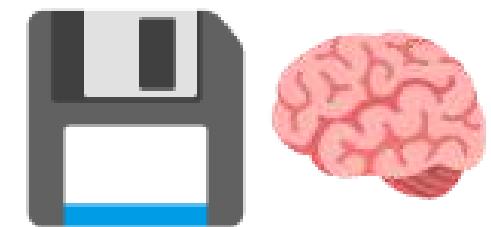
Copy



# FileSystem en RAM

```
docker container run
-d
--read-only
--tmpfs /run/httpd
--tmpfs /tmp
httpd
```

Copy



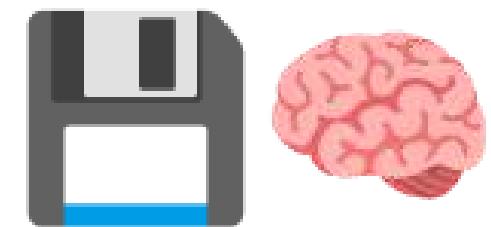
## FileSystem en RAM

```
$ docker container run  
-d  
--read-only  
--tmpfs /run/httpd  
--tmpfs /tmp  
httpd
```

Le container ne peut pas  
écrire sur le FS



Les données sont perdues à l'arrêt du container.



## FileSystem en RAM

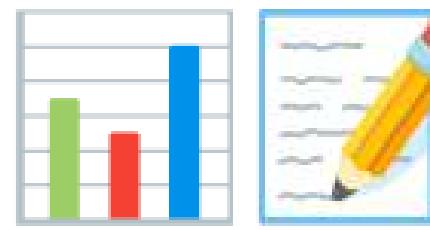
```
$ docker container run  
-d  
--read-only  
--tmpfs /run/httpd  
--tmpfs /tmp  
httpd
```

Le container ne peut pas écrire sur le FS

Sauf là et là

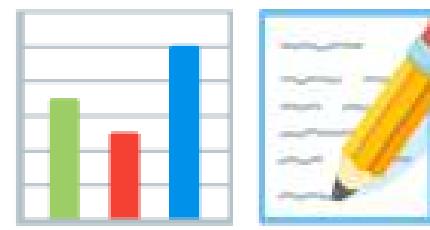


Les données sont perdues à l'arrêt du container.



# Bilan de compétences

- Création d'images
- Création des containers
  - cycle de vie
  - nommage
  - débug
  - réseau
  - volumes



# Bilan de compétences

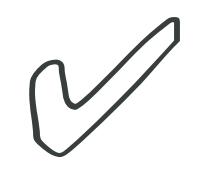
- Crédit d'images ✓
- Crédit des containers ✓
  - cycle de vie ✓
  - nommage ✓
  - débug ✓
  - réseau ✓
  - volumes ✓



# Travaux pratiques #8

Lancer un container `nginx` et lui faire distribuer une page web externe au container.





# Solution travaux pratiques #8

En utilisant un montage de répertoire (Bind Mount) :



# Solution travaux pratiques #8

En utilisant un volume nommé (Named Volume) :



# Travaux pratiques #9

Étapes:

# ✓ Solution travaux pratiques #9

Créer un volume nommé "data" :

# ✓ Solution travaux pratiques #9

Démarrer un second conteneur attaché au même volume :

```
docker container run -it --name second-container -v data:/donnees busybox
```

 Copy

Dans le second conteneur, lisez les données du volume (le fichier texte) :

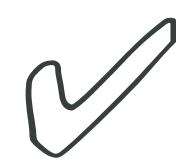


# Travaux pratiques #10

Écrire un Dockerfile qui:

# ✓ Solution travaux pratiques #10

Tout d'abord, créez un répertoire pour votre projet et placez-vous dedans.



# Solution travaux pratiques #10

```
docker image build -t mon-image .
```

Copy

Assurez-vous que "mon-image" est le nom que vous souhaitez donner à votre image Docker. Après avoir créé l'image, vous pouvez exécuter un conteneur basé sur cette image :

# ✓ Solution travaux pratiques #10

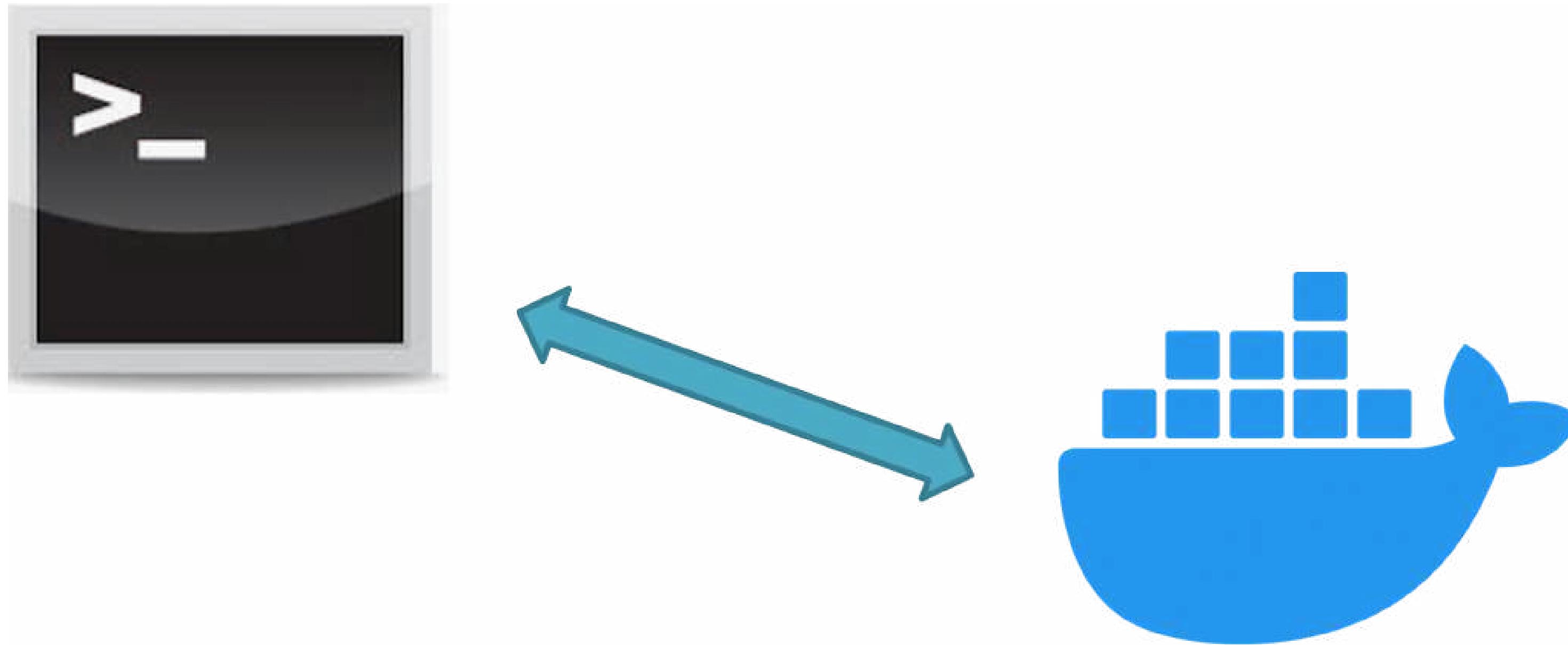
```
cat *
Contenu du fichier 1
Contenu du fichier 2
Nouveau contenu du fichier 3
```

 Copy

 Copy

# Réseaux et Docker

Interagir avec le Docker ENGINE



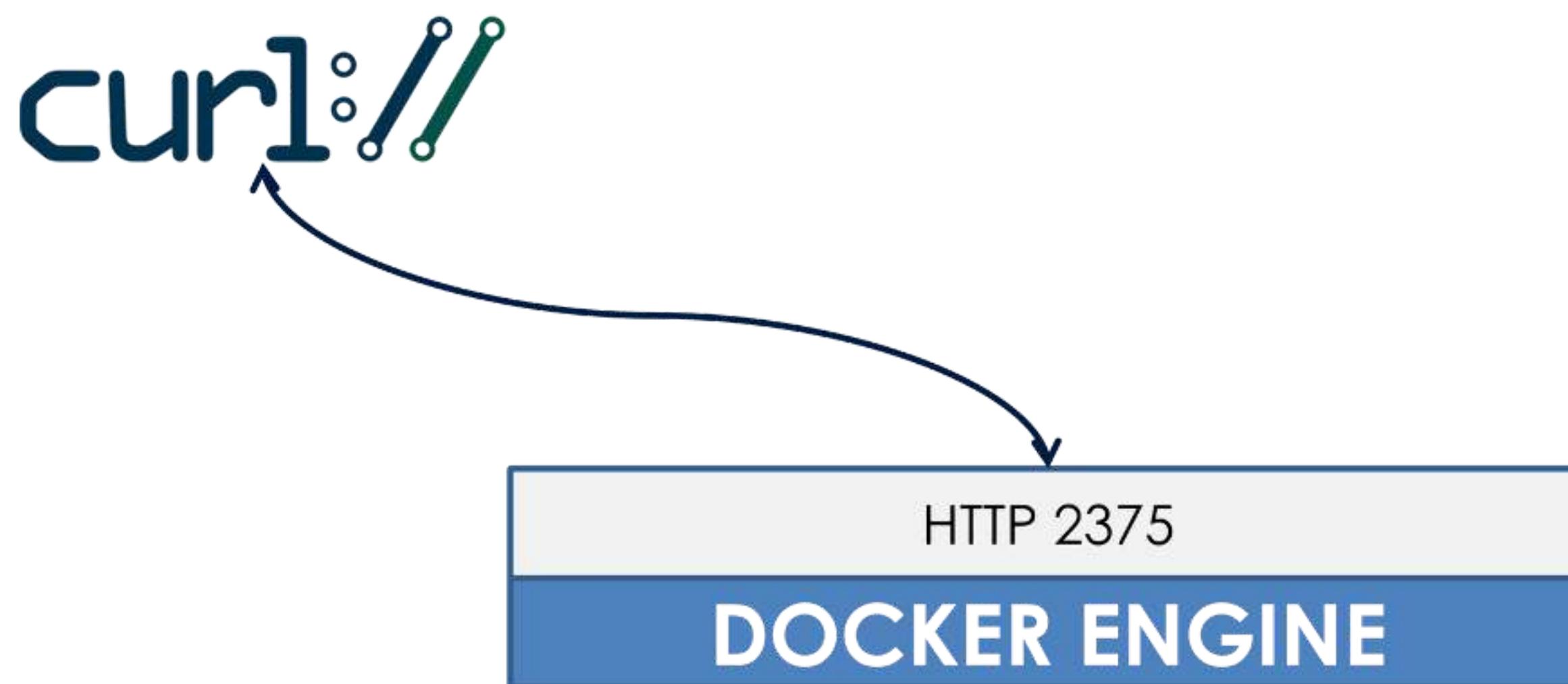


# Interagir avec le Docker Engine



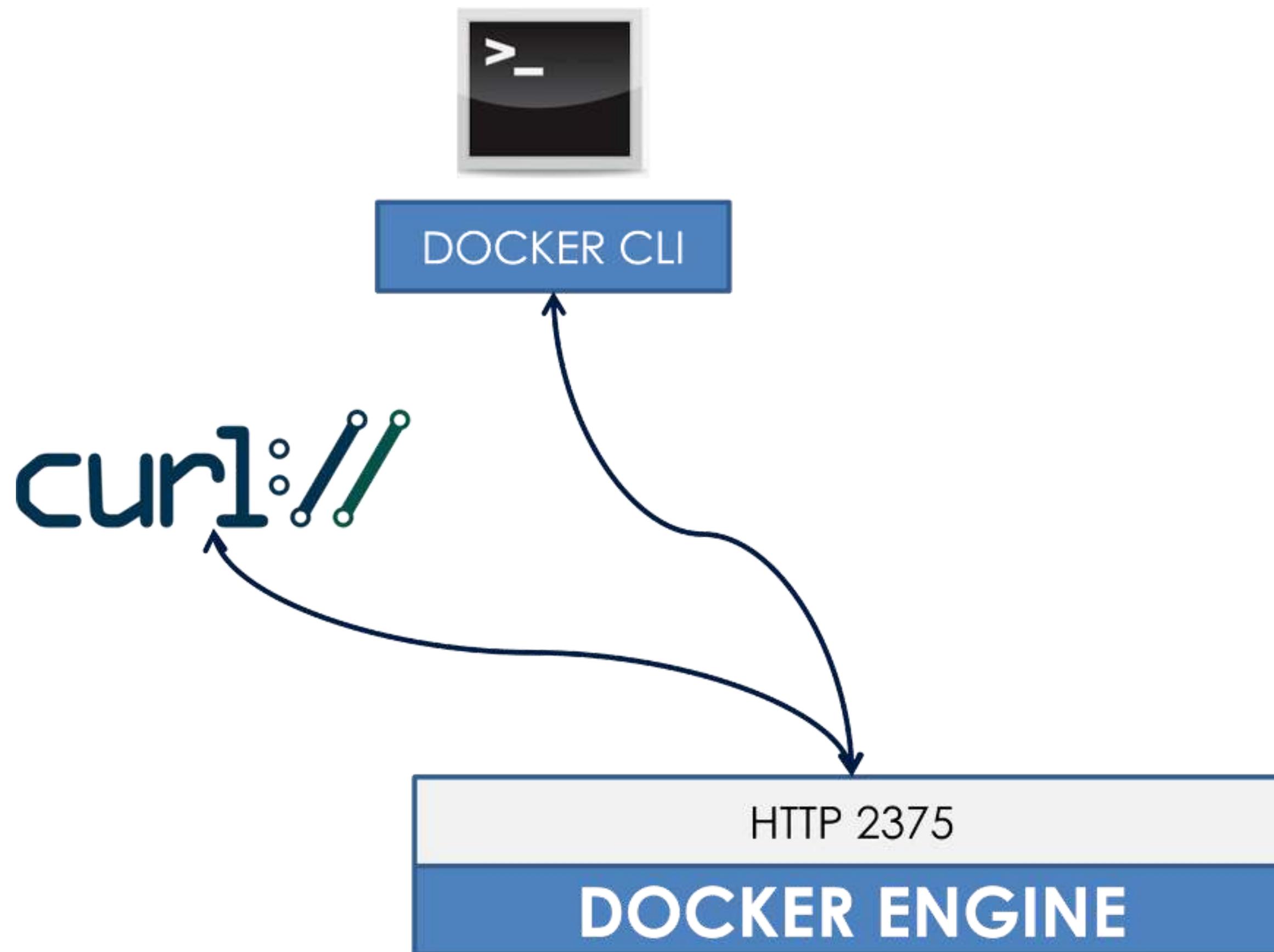


# Interagir avec le Docker Engine



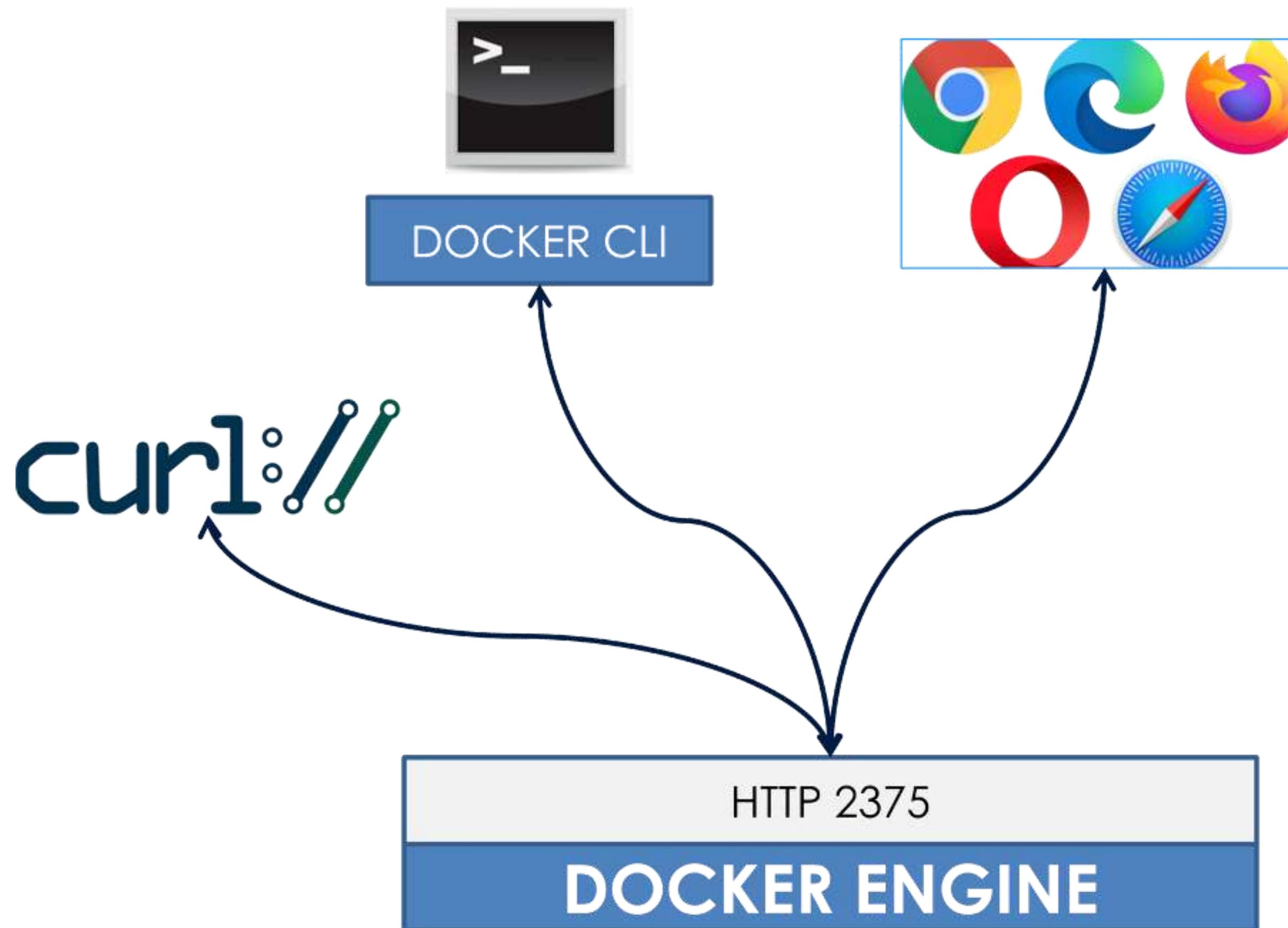


# Interagir avec le Docker Engine



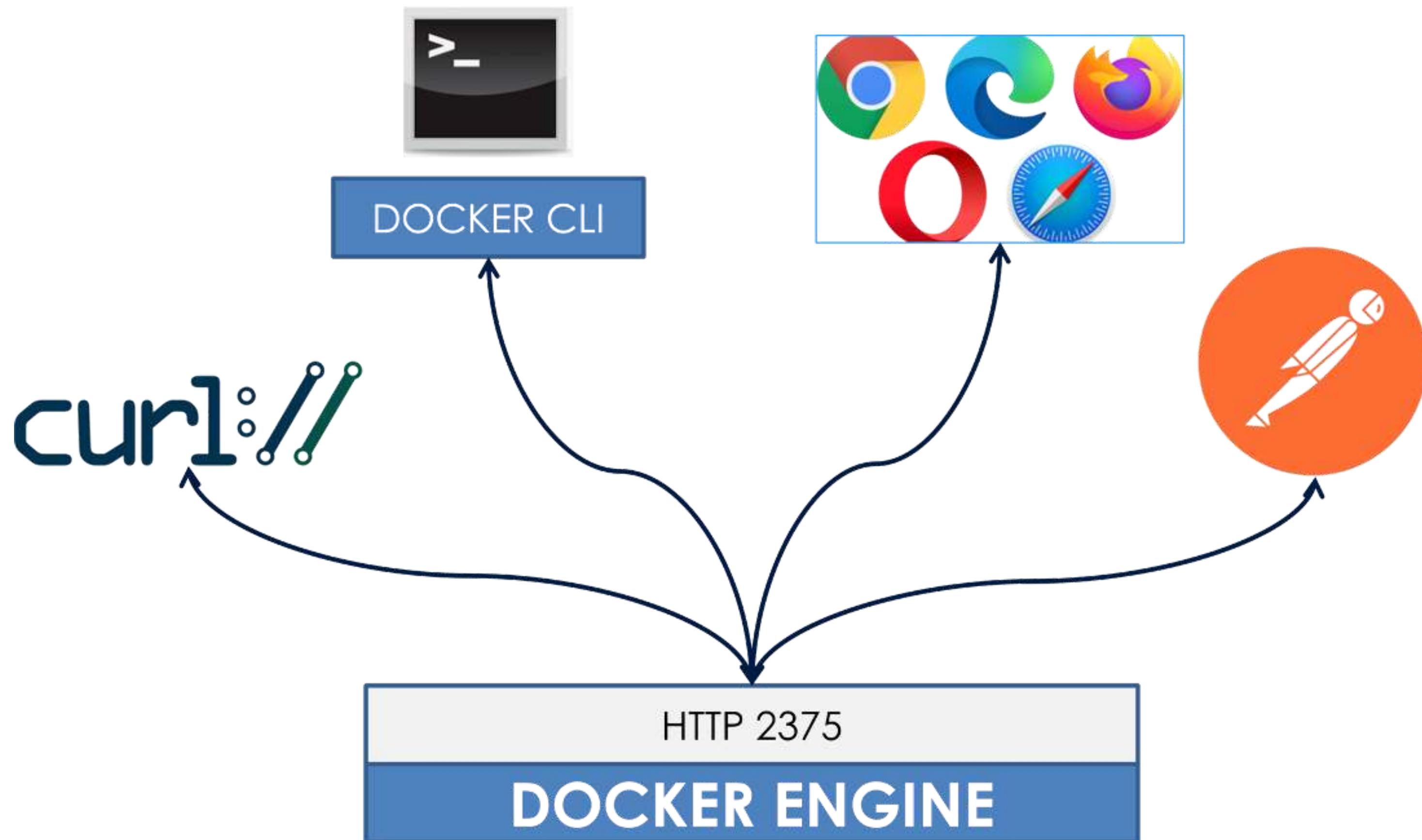


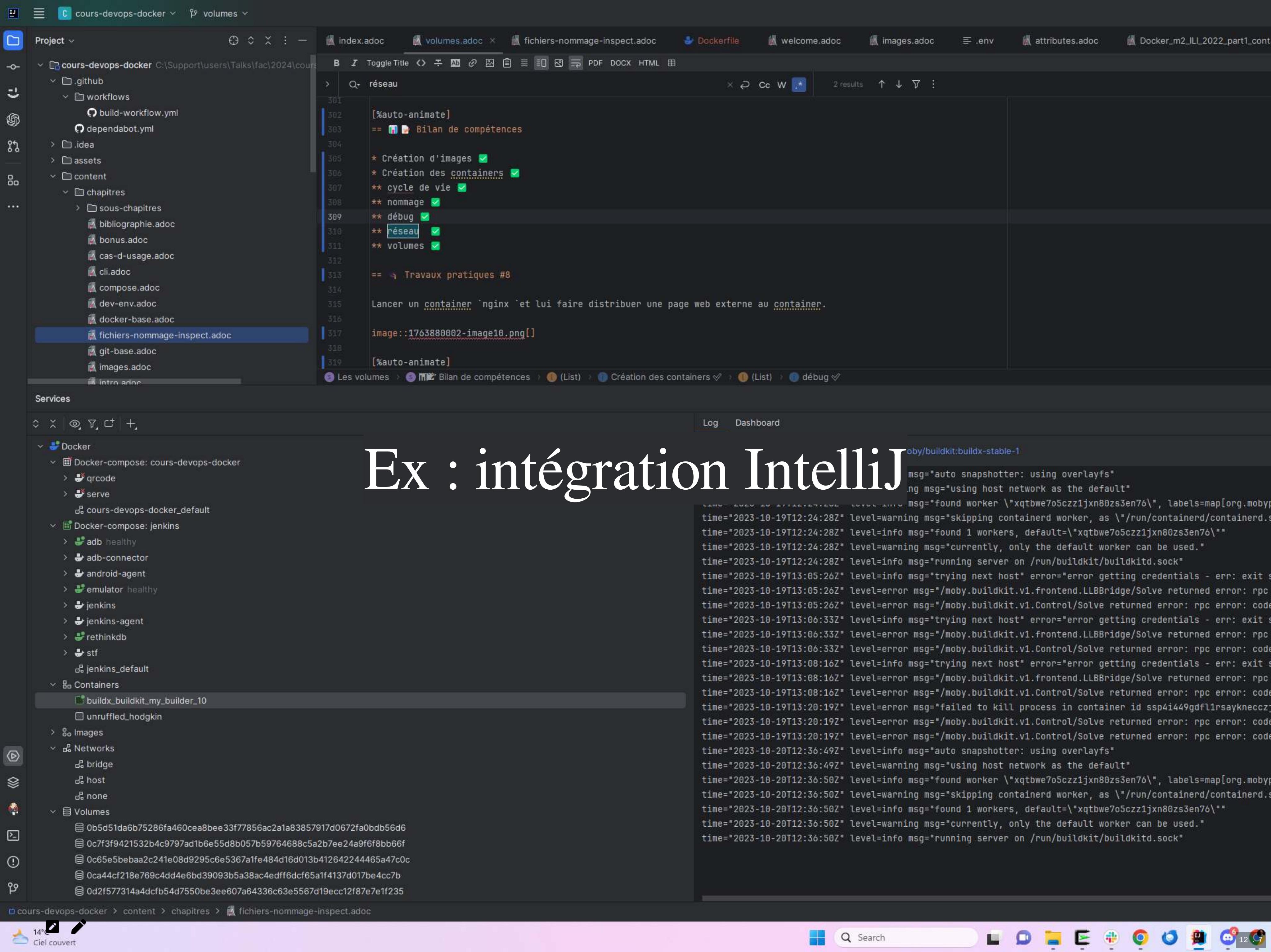
# Interagir avec le Docker Engine





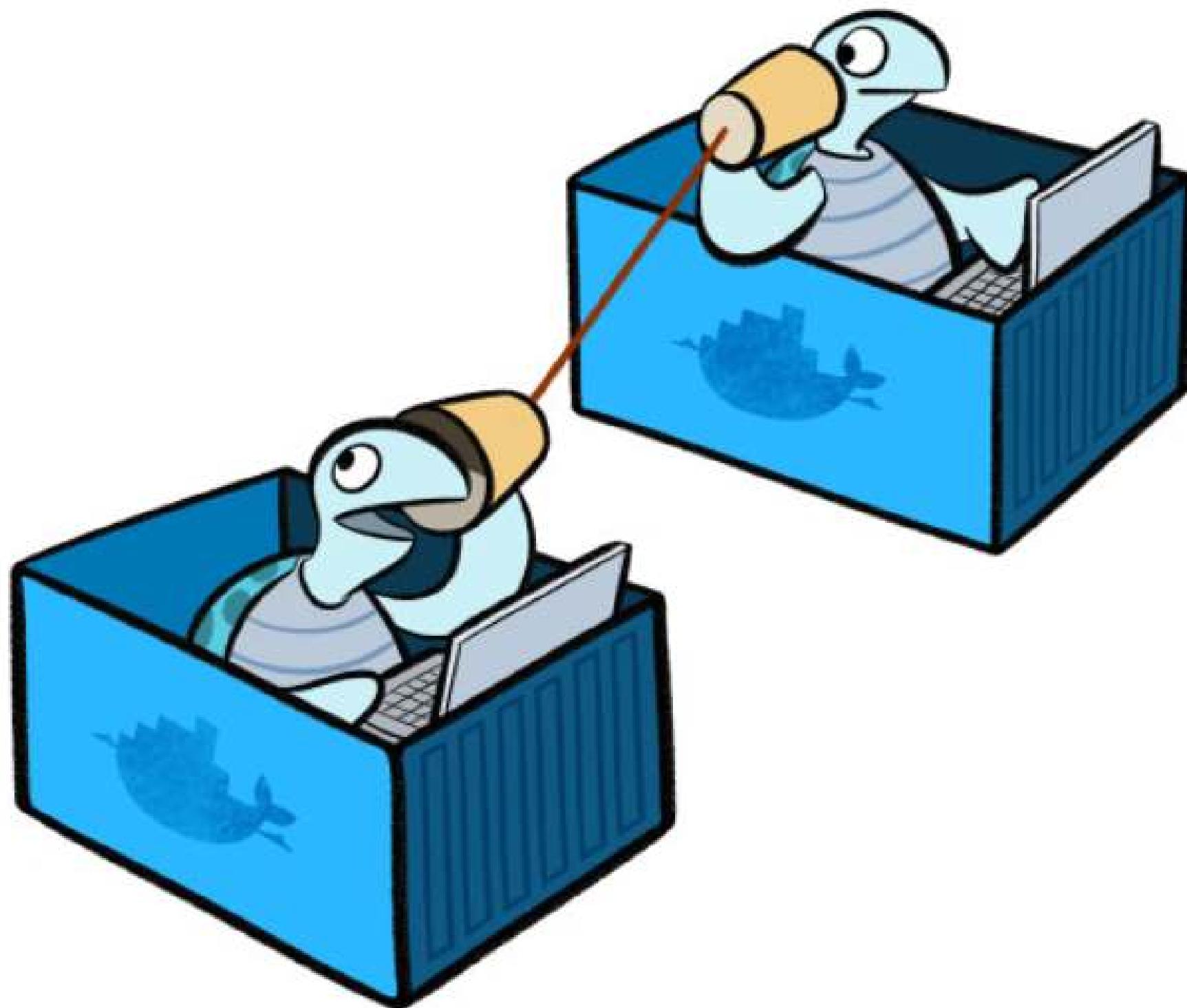
# Interagir avec le Docker Engine





# Ex : intégration IntelliJ

# Les réseaux de containers





# Mapping de Port : Rappel

```
docker container run -d -p 8000:80 nginx
```

Copy



## Mapping de Port : Rappel

```
$ docker container run -d -p 8000:80 nginx
```

le port de la machine  
hôte



## Mapping de Port : Rappel

```
$ docker container run -d -p 8000:80 nginx
```

le port de la machine  
hôte

le port du container



# Les réseaux

```
docker network ls
```

 Copy



# Les réseaux

docker network ls				
NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE	
11b7af7b16e4	bridge	bridge	local	
1112832d205b	cours-devops-docker_default	bridge	local	
7ab15cc28199	docker_volumes-backup-extension-desktop-extension_default	bridge	local	
34caf4674478	host	host	local	
2a179c7be3b3	none	null	local	
0c577a792771	portainer_portainer-docker-extension-desktop-extension_default	bridge	local	

Bridge	Host	Null
Mode par défaut. C'est un sous réseau dans lequel les containers viennent s'attacher.	Le container sera attaché au réseau de la machine hôte.	Le container ne sera attaché à aucun réseau.



# Les réseaux : inspection

```
docker network inspect bridge
```

Copy



## Les réseaux : création

```
docker network create mon-reseau
```

Copy



# Attacher un container à un réseau particulier

```
docker run -d --net=mon-reseau --name=app img
```

Copy



# MicroDNS

```
docker network create mynet
```

Copy



# MicroDNS

```
$ docker network create mynet
```

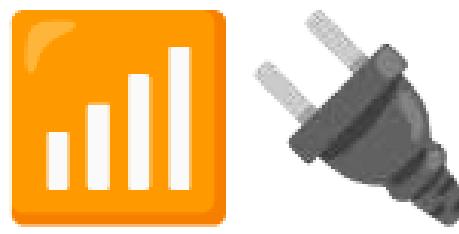
On peut appeler le container voisin par son nom !

```
$ docker container run -d --name web --net mynet nginx
```

```
$ docker container run --net mynet alpine ping web
```

```
PING nginx (172.18.0.2) 56(84) bytes of data.
```

```
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.060 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.136 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.137 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=4 ttl=64 time=0.124 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=5 ttl=64 time=0.108 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=6 ttl=64 time=0.056 ms
64 bytes from web.mynet (172.18.0.2): icmp_seq=7 ttl=64 time=0.052 ms
```



## Se connecter à un réseau

```
docker network connect mynet myapp
```

 Copy



# Travaux pratiques #11

Étapes:

# ✓ Solution travaux pratiques #11

## Étape 1 : Lister et inspecter les réseaux existants

```
# Liste tous les réseaux Docker existants
docker network ls

# Inspecte un réseau spécifique (par exemple, le réseau bridge, d'autres réseaux peuvent être inspectés)
docker network inspect bridge
```

 Copy

# ✓ Solution travaux pratiques #11

## Étape 3 : Vérifier le réseau auquel "web1" est attaché

```
# Récupère l'identifiant de réseau complet pour le container "web1"
network_id=$(docker container inspect -f '{{.NetworkSettings.Networks.bridge.NetworkID}}' web1)

# Raccourcit l'identifiant du réseau aux premiers 12 caractères
shortened_network_id=$(echo $network_id | cut -c 1-12)

# Liste tous les réseaux docker, en filtrant par l'identifiant du réseau
docker network ls --format "table {{.ID}}\t{{.Name}}" | awk -v network_id="$shortened_network_id" '$1 == network_id {prin
bridge
```

Copy

Copy

# ✓ Solution travaux pratiques #11

Étape 5 : Lancer un container "nginx" nommé "web2" et l'attacher au réseau créé

```
# Lance un conteneur "nginx" nommé "web2" et l'attache au réseau "mon-reseau"  
docker container run --name web2 -d --network mon-reseau nginx
```

 Copy

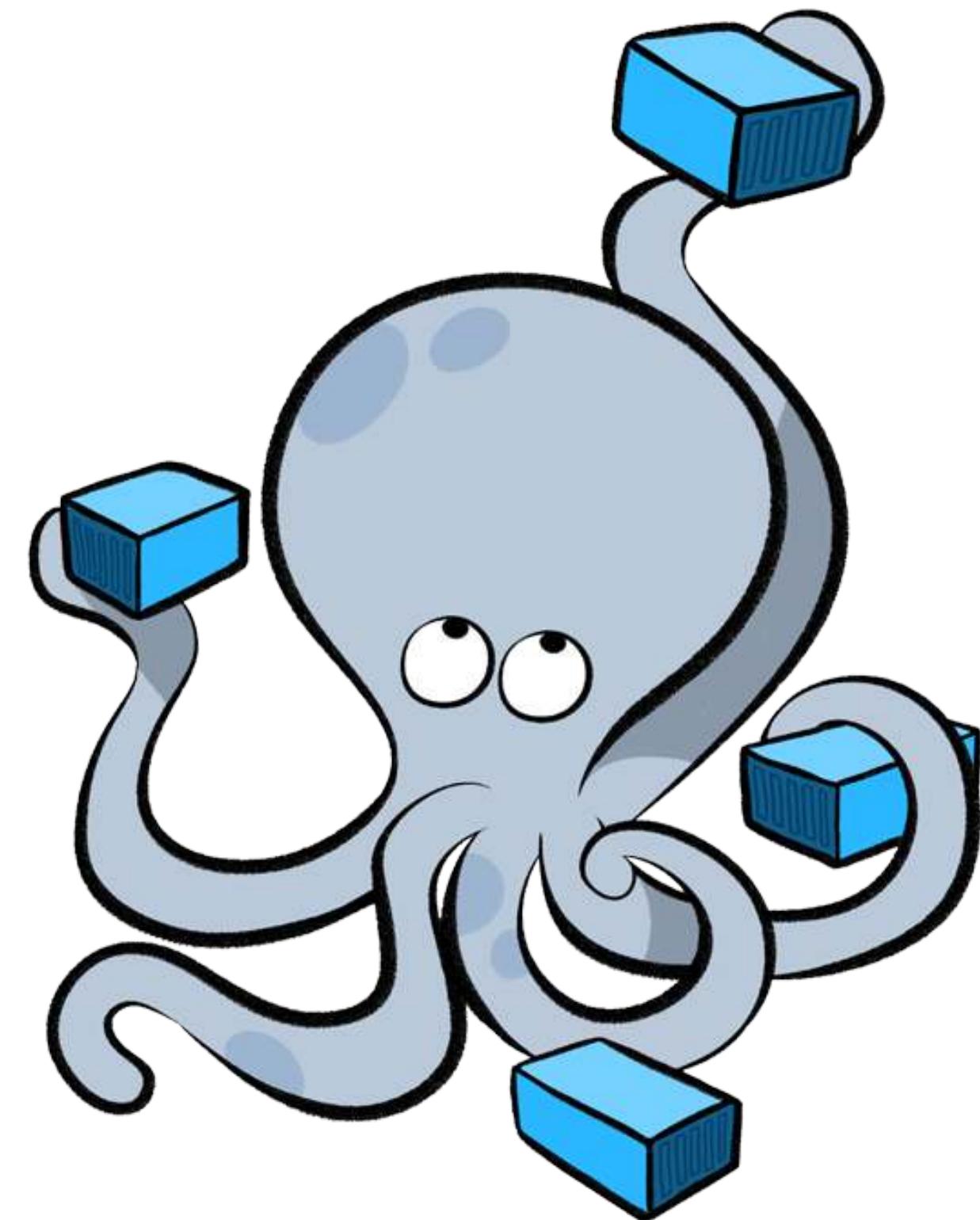
Étape 6 : Vérifier l'attachement du container "web2" au réseau

# ✓ Solution travaux pratiques #11

Étape 9 : Corriger pour permettre la communication entre "web1" et "web2"



# Docker compose



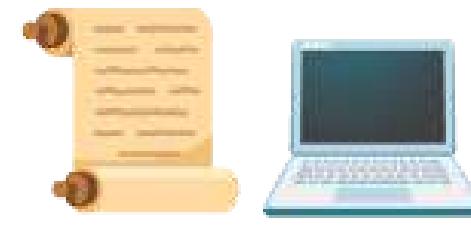


## Un cas de la vraie vie

Une application riche repose souvent sur plusieurs éléments techniques à coordonner ensemble.

(Apache, Tomcat, Node, MongoDB, ElasticSearch, Logstash, etc.)

Comment automatiser ces déploiements ?



# On pourrait tout scripter...

```
#!/bin/sh
docker network create my-net
docker container run -d --net=my-net -p 3306:3306 mysql
docker container run -d --net=my-net -v /docs:/docs --name col1 httpd:2.4.58-bookworm
docker container run -d --net=my-net -v /docs:/docs --name col2 httpd:2.4.58-bookworm
```

Copy



# Tout scripter

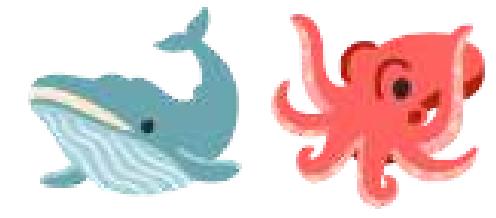




# docker compose.yml

```
services:
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:
```

Copy

```
    middle:
```

```
  db:
```



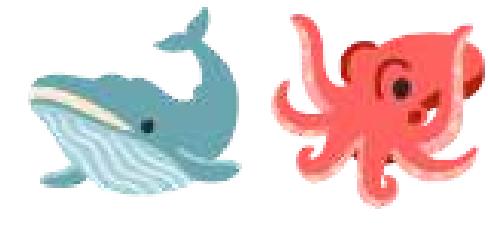
# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"
```

Copy

```
middle:
```

```
db:
```



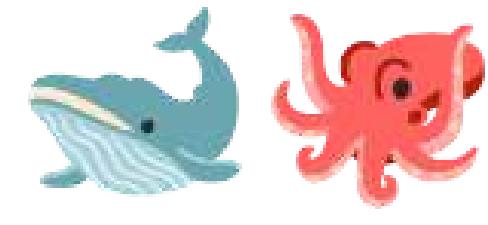
# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"
```

Copy

```
  middle:
```

```
  db:
```



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle
```

```
middle:
```

```
db:
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle  
    volumes:  
      - ./etc/httpd/workers.properties:/etc/httpd/conf/workers.properties  
  middle:  
  
  db:
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle  
    volumes:  
      - ./etc/httpd/workers.properties:/etc/httpd/conf/workers.properties  
  middle:  
    build: .  
  
  db:
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle  
    volumes:  
      - ./etc/httpd/workers.properties:/etc/httpd/conf/workers.properties  
  middle:  
    build: .  
    environment:  
      - DB_HOST=db  
  db:
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle  
    volumes:  
      - ./etc/httpd/workers.properties:/etc/httpd/conf/workers.properties  
  middle:  
    build: .  
    environment:  
      - DB_HOST=db  
  db:  
    image: "mysql:5.6"
```

Copy



# docker compose.yml

```
services:  
  apache:  
    image: "my-httpd:2.4"  
    ports:  
      - "80:80"  
    environment:  
      - MIDDLE_HOST_1=middle  
    volumes:  
      - ./etc/httpd/workers.properties:/etc/httpd/conf/workers.properties  
  middle:  
    build: .  
    environment:  
      - DB_HOST=db  
  db:  
    image: "mysql:5.6"  
    ports:  
      - "3306:3306"
```

Copy



```
docker compose up -d  
docker compose build  
docker compose logs  
docker compose stop  
docker compose restart  
docker compose down
```

Copy



## Ordre de démarrage

L'ordre de démarrage fait référence à la séquence dans laquelle les services définis dans un fichier Docker Compose sont lancés.



# Ordre de démarrage

Pourquoi est-ce important ?



# Ordre de démarrage

Comment Docker Compose gère-t-il l'ordre de démarrage ?



# Ordre de démarrage

Comment gérer les dépendances entre services ?



# Ordre de démarrage

Exemple Voici un exemple de fichier Docker Compose qui utilise depends\_on et healthcheck pour gérer l'ordre de démarrage des services :



# Ordre de démarrage? 🤔 Conditions.

- ⚠ Rappel: La directive `depends_on` dans un fichier Docker Compose est utilisée pour indiquer qu'un service dépend d'un autre service. Cela signifie que le service dépendant ne sera pas démarré tant que les services dont il dépend n'auront pas été démarrés.



## Ordre de démarrage? 🤔 Autres conditions.

En plus de la condition `service_healthy`, il existe d'autres conditions que vous pouvez utiliser avec `depends_on`:



1  
2  
3  
4

Ordre de démarrage? 🤔 Autre condition.

Voici un exemple de comment vous pourriez utiliser service\_started dans un fichier Docker Compose :



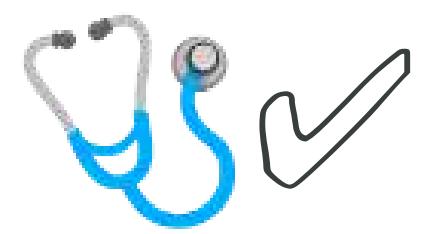
# Ordre de démarrage & 🩺✓ healthcheck

⚠ Rappel `healthcheck` est une instruction dans un `Dockerfile` qui permet de vérifier l'état de santé d'un service. Il peut être utilisé pour déterminer si un service est prêt à être utilisé ou non.



# Ordre de démarrage & 🩺✓ healthcheck

- ⚠ Rappel `depends_on` est une directive dans un fichier Docker Compose qui indique qu'un service dépend d'un autre service. Il peut être utilisé pour contrôler l'ordre de démarrage des services.

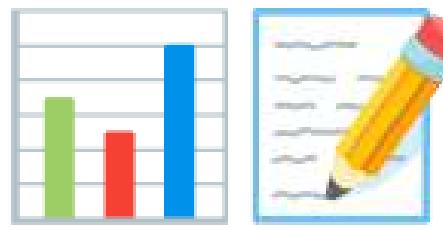


## Comment healthcheck et depends\_on travaillent ensemble ?

En combinant `healthcheck` et `depends_on`, vous pouvez contrôler l'ordre de démarrage des services en fonction de leur état de santé. Par exemple, vous pouvez vous assurer qu'un service de base de données est prêt à être utilisé avant de démarrer une application web qui en dépend.



## Ordre de démarrage

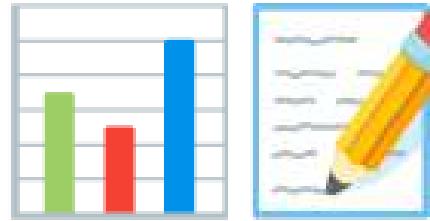


## Pour résumer

L'ordre de démarrage fait référence à la séquence dans laquelle les services définis dans un fichier Docker Compose sont lancés. Par défaut, Docker Compose démarre les services dans l'ordre dans lequel ils sont définis dans le fichier Docker Compose.



# Ordre de démarrage

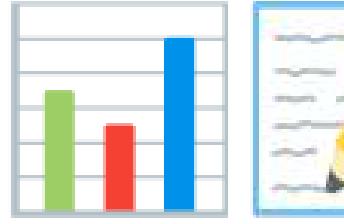


## Pour résumer

- `depends_on` : Cette directive peut être utilisée pour indiquer qu'un service dépend d'un autre service. Elle peut être utilisée avec deux conditions : `service_started` et `service_healthy`.
- `service_started` : Cette condition signifie que le service dépendant ne sera pas démarré tant que le service dont il dépend n'aura pas été démarré. Cependant, cela ne garantit pas que le service dont il dépend est prêt à être utilisé.
- `service_healthy` : Cette condition est utilisée avec la directive `healthcheck` dans un Dockerfile pour vérifier l'état de santé d'un service. Si la commande `healthcheck` réussit, Docker considère le service comme sain. Sinon, il est considéré comme malsain.



## Ordre de démarrage



## Pour résumer

Exemple Voici un exemple de fichier Docker Compose qui utilise depends\_on et healthcheck pour gérer l'ordre de démarrage des services :



# Étude de cas



Un exemple de fichier docker-compose.yml utilisé dans Jenkins:

<https://raw.githubusercontent.com/jenkins-docs/quickstart-tutorials/refs/heads/main/docker-compose.yaml>

```
sidekick_service:
  # Configuration for the sidekick service
  image: ${DOCKERHUB_USERNAME}/jenkinsci-tutorials:sidekick_
  stdin_open: true
  tty: true
  entrypoint: sh -c "/usr/local/bin/keygen.sh /ssh-dir" # Runs the keygen.sh script and specifies the output directory
  volumes:
    - agent-ssh-dir:/ssh-dir # Mounts the agent-ssh-dir volume to the /ssh-dir path inside the container
  healthcheck:
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Checks if the conductor_ok file exists in the /ssh-dir path
    interval: 5s
    timeout: 10s
    retries: 5
```

Copy



# Étude de cas



```
sidekick_service:  
  # Configuration for the sidekick service  
  image: ${DOCKERHUB_USERNAME}/jenkinsci-tutorials:sidekick_  
  stdin_open: true  
  tty: true  
  entrypoint: sh -c "/usr/local/bin/keygen.sh /ssh-dir" # Runs the keygen.sh script and specifies the output directory  
  volumes:  
    - agent-ssh-dir:/ssh-dir # Mounts the agent-ssh-dir volume to the /ssh-dir path inside the container  
  healthcheck:  
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Checks if the conductor_ok file exists in the /ssh-dir path  
    interval: 5s  
    timeout: 10s  
    retries: 5
```

Copy

- La directive `entrypoint` est utilisée pour spécifier la commande qui sera exécutée lorsque le conteneur démarre.
- Dans ce cas, elle exécute une commande shell qui exécute un script nommé `keygen.sh` situé à `/usr/local/bin/keygen.sh`.
- Le script reçoit un argument `/ssh-dir`, qui est le répertoire où le script effectuera ses opérations.



# Étude de cas



```
sidekick_service:  
  # Configuration for the sidekick service  
  image: ${DOCKERHUB_USERNAME}/jenkinsci-tutorials:sidekick_  
  stdin_open: true  
  tty: true  
  entrypoint: sh -c "/usr/local/bin/keygen.sh /ssh-dir" # Runs the keygen.sh script and specifies the output directory  
  volumes:  
    - agent-ssh-dir:/ssh-dir # Mounts the agent-ssh-dir volume to the /ssh-dir path inside the container  
  healthcheck:  
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Checks if the conductor_ok file exists in the /s  
    interval: 5s  
    timeout: 10s  
    retries: 5
```

Copy



# Étude de cas



```
sidekick_service:
  # Configuration for the sidekick service
  image: ${DOCKERHUB_USERNAME}/jenkinsci-tutorials:sidekick_
  stdin_open: true
  tty: true
  entrypoint: sh -c "/usr/local/bin/keygen.sh /ssh-dir" # Runs the keygen.sh script and specifies the output directory
  volumes:
    - agent-ssh-dir:/ssh-dir # Mounts the agent-ssh-dir volume to the /ssh-dir path inside the container
  healthcheck:
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Checks if the conductor_ok file exists in the /ssh-dir path
    interval: 5s
    timeout: 10s
    retries: 5
```

Copy



# Étude de cas



```
services:
  sidekick_service: [ ... ]

  jenkins_controller: [ ... ]
    depends_on:
      - sidekick_service:
          condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
        healthcheck:
          test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Check
          interval: 5s
          timeout: 10s
          retries: 5

    default_agent: [ ... ]
      depends_on:
        - sidekick_service:
            condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
        jenkins_controller:
          condition: service_started
    healthcheck:
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit "
      interval: 5s
      timeout: 10s
      retries: 5
  volumes:
    - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Mounts the agent-ssh-dir volume
```

Copy

- Service `jenkins_controller`



# Étude de cas



```
services:
  sidekick_service: [ ... ]

  jenkins_controller: [ ... ]
    depends_on:
      sidekick_service:
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
    healthcheck:
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Check
      interval: 5s
      timeout: 10s
      retries: 5

  default_agent: [ ... ]
    depends_on:
      sidekick_service:
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
    jenkins_controller:
      condition: service_started
    healthcheck:
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit
      interval: 5s
      timeout: 10s
      retries: 5
volumes:
  - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Mounts the agent-ssh-dir volume
```

Copy

Un healthcheck est également défini pour ce service.



# Étude de cas



```
services:  
  sidekick_service: [...]  
  
  jenkins_controller: [...]  
    depends_on:  
      - sidekick_service:  
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful  
    healthcheck:  
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Check  
      interval: 5s  
      timeout: 10s  
      retries: 5  
  
  default_agent: [...]  
    depends_on:  
      - sidekick_service:  
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful  
    jenkins_controller:  
      condition: service_started  
    healthcheck:  
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit  
      interval: 5s  
      timeout: 10s  
      retries: 5  
volumes:  
  - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Mounts the agent-ssh-dir volume
```

Copy

**Service default\_agent**



# Étude de cas



```
services:
  sidekick_service: [ ... ]

  jenkins_controller: [ ... ]
    depends_on:
      sidekick_service:
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
    healthcheck:
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Check
      interval: 5s
      timeout: 10s
      retries: 5

  default_agent: [ ... ]
    depends_on:
      sidekick_service:
        condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
    jenkins_controller:
      condition: service_started
    healthcheck:
      test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit
      interval: 5s
      timeout: 10s
      retries: 5
volumes:
  - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Mounts the agent-ssh-dir volume
```

Copy

Un healthcheck est également défini pour ce service.



# Étude de cas



```
services:
  sidekick_service: [ ... ]

  jenkins_controller: [ ... ]
    depends_on:
      - sidekick_service:
          condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
  healthcheck:
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /ssh-dir/conductor_ok ] || exit 1" ] # Check
    interval: 5s
    timeout: 10s
    retries: 5

  default_agent: [ ... ]
    depends_on:
      - sidekick_service:
          condition: service_completed_successfully # Depends on the successful
  jenkins_controller:
    condition: service_started
  healthcheck:
    test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit
    interval: 5s
    timeout: 10s
    retries: 5
volumes:
  - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Mounts the agent-ssh-dir volume
```

Copy

Enfin, un volume nommé `agent-ssh-dir` est monté sur le chemin `/home/jenkins/.ssh` à l'intérieur du conteneur en lecture seule.

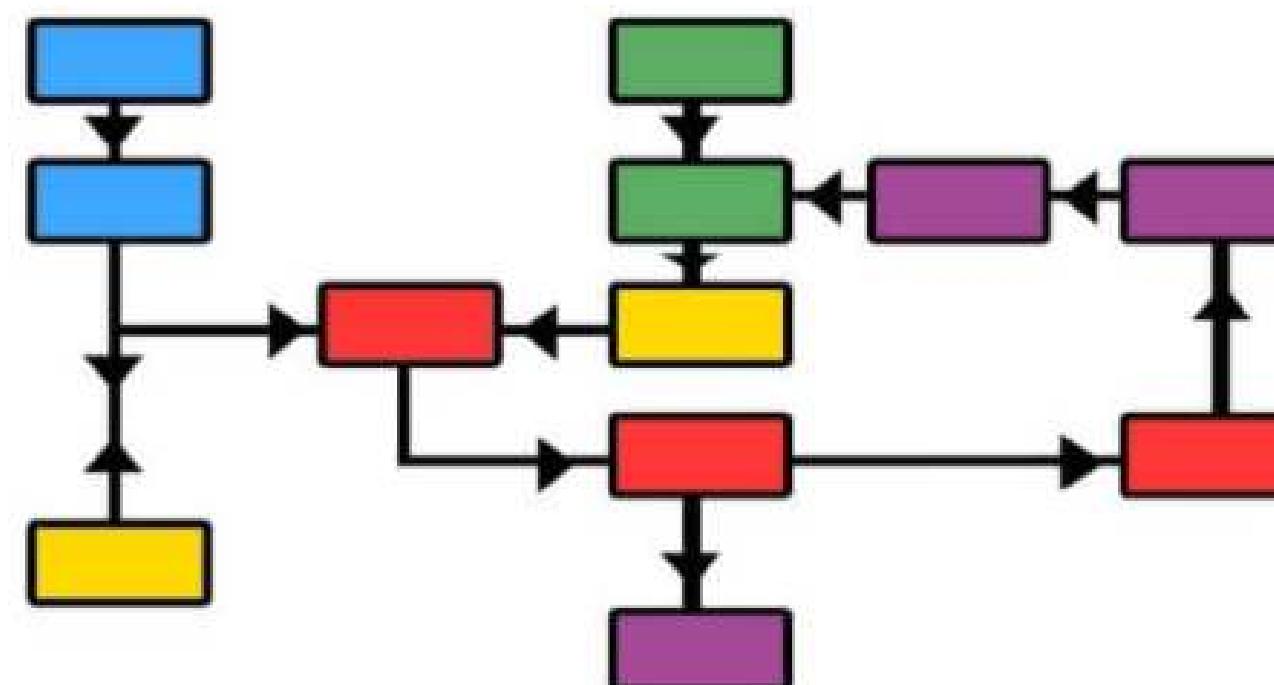


# Étude de cas



À étudier au calme chez vous:

<https://raw.githubusercontent.com/gounthar/MyFirstAndroidAppBuiltByJenkins/stf/jenkins/docker-compose.yml>

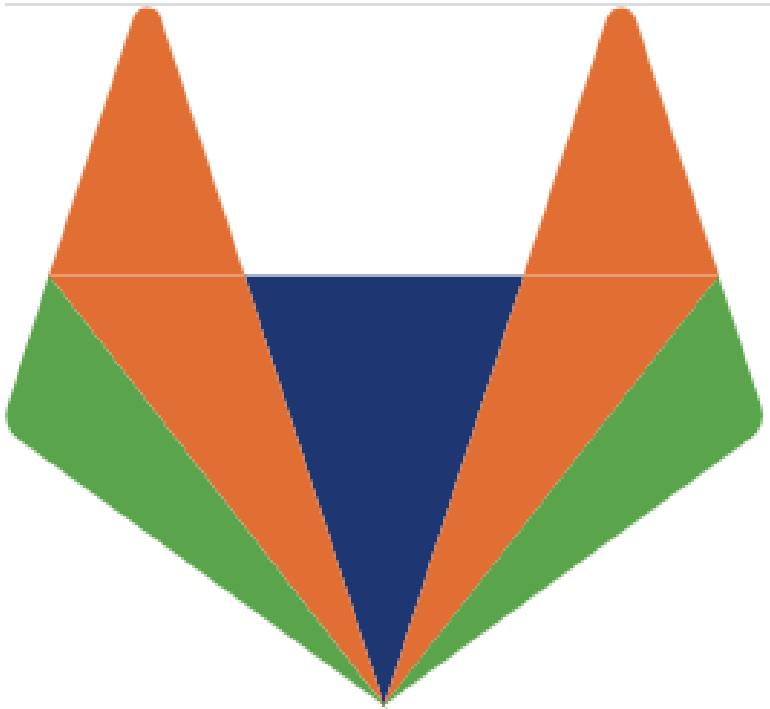


# Transformer son application en docker compose

Deux approches différentes et complémentaires :



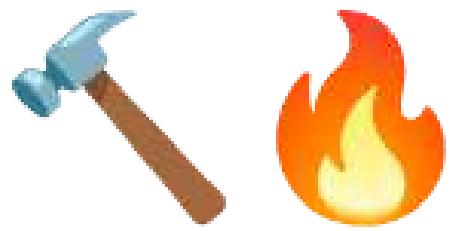
# Travaux pratiques #12



<https://gitlab.univ-artois.fr/bruno.verachten/devops-docker-tp12.git>



# Travaux pratiques #12-BIS



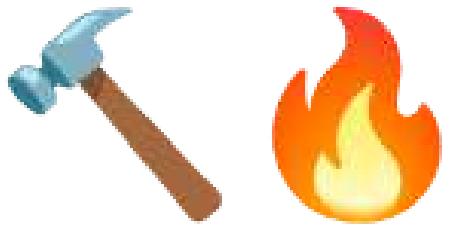
Ça vous dirait d'avoir votre propre forge Gitlab ?



# Travaux pratiques #12-BIS



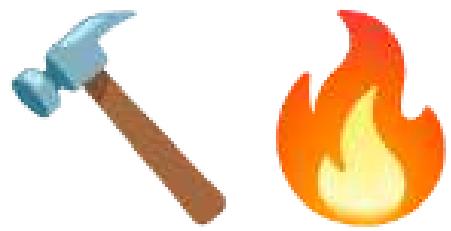
# Travaux pratiques #12-BIS



Pas assez détaillé? 😞



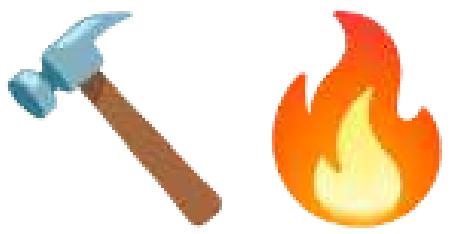
# Travaux pratiques #12-BIS



- Sous `gitlab:`, ajoutez les détails de votre service.
  - Par exemple, `image: 'gitlab/gitlab-ce:latest'` pour spécifier l'image Docker à utiliser pour ce service.
  - Continuez à ajouter des détails pour le service `gitlab`, comme `restart: always` pour toujours redémarrer le conteneur s'il s'arrête, et `hostname: 'localhost'` pour définir le nom d'hôte du serveur GitLab.
- Définissez l'URL externe de votre serveur GitLab en ajoutant `environment:` et `GITLAB_OMNIBUS_CONFIG:` | sur de nouvelles lignes,
- puis `external_url 'http://localhost'` sur la ligne suivante.
- Exposez les ports nécessaires en ajoutant `ports:` sur une nouvelle ligne,
- puis `- '80:80'`, `- '443:443'` et `- '22:22'` sur les lignes suivantes.



# Travaux pratiques #12-BIS



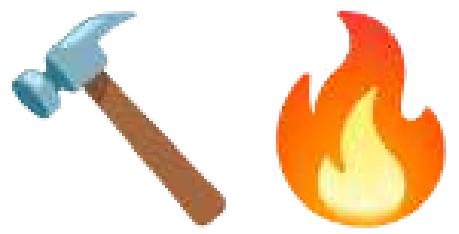


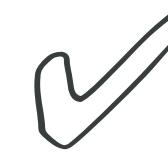
# Travaux pratiques #12-BIS



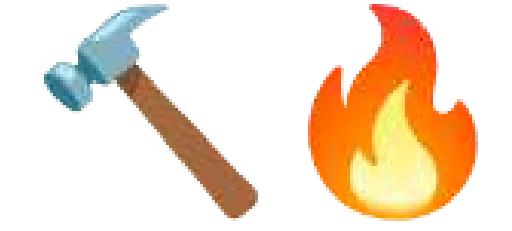


Travaux pratiques #12-BIS





# Solution Travaux pratiques #12-BIS

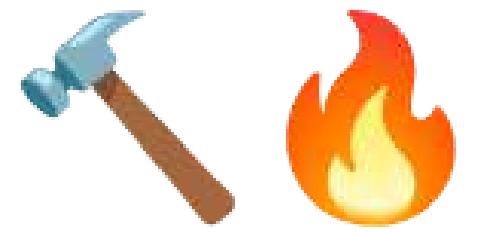


```
# This is a Docker Compose file for setting up a GitLab server and two GitLab runners.
```

Copy

```
services:  
  # The GitLab server service  
  gitlab:  
    # The Docker image to use for the GitLab server  
    image: 'gitlab/gitlab-ce:16.6.0-ce.0'  
    # Always restart the container if it stops  
    restart: always  
    # The hostname for the GitLab server  
    hostname: 'localhost'  
    # Environment variables for the GitLab server  
    environment:  
      # Configuration for the GitLab Omnibus package  
      GITLAB_OMNIBUS_CONFIG: |  
        # The external URL for the GitLab server  
        external_url 'http://localhost'  
    # The ports to expose from the GitLab server  
    ports:  
      - '80:80'    # HTTP  
      - '443:443'  # HTTPS  
      - '22:22'    # SSH  
    # The volumes to mount for the GitLab server  
    volumes:  
      - 'gitlab_config:/etc/gitlab'          # Configuration files  
      - 'gitlab_logs:/var/log/gitlab'        # Log files  
      - 'gitlab_data:/var/opt/gitlab'        # Data files  
  
  # The first GitLab runner service  
  gitlab-runner-1:
```





J'ai ma forge! Bon, et maintenant? 😐

A terminal window displaying a large amount of command-line text. The text includes several lines of code starting with "composer", followed by a log of file operations and permissions, and finally some error messages at the bottom.

# 2000 UFEADS

🔨🔥 J'ai ma forge! Bon, et maintenant? 😐

Il va falloir se logguer, lier les runners au serveur, créer un projet, etc...

# LATER



# J'ai ma forge! Bon, et maintenant? 😐



GitLab Community Edition

Pour trouver le mot de passe, il va falloir le demander gentiment à Gitlab:

```
docker compose -f tp12-bis.yml exec -it gitlab grep 'Password:' /etc/gitlab/initial_root_pa Copy  
Password: qaPxxU+Rqioolv3bAljvs2VYnyYa4jo/UYcis/UXLAk=
```

Username or primary email

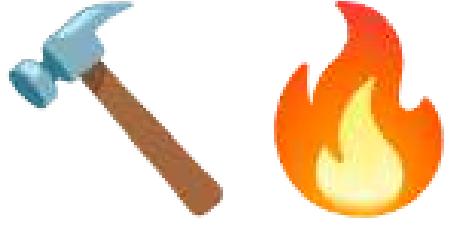
Password

[Forgot your password?](#)

Remember me

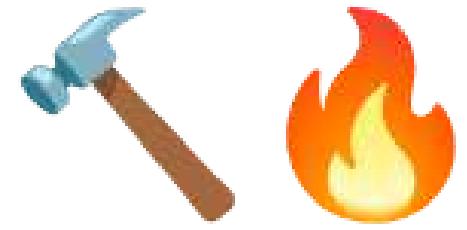
[Sign in](#)

Don't have an account yet? [Register now](#)

 J'ai ma forge! Bon, et maintenant? 😐

Pour utiliser le runner GitLab dans GitLab, vous devez le configurer.





# J'ai ma forge! Bon, et maintenant?



```
docker compose -f tp12-bis.yml exec gitlab-runner-1 gitlab-runner register --url http://gitlab --token glrt-PF5rLbUKz Copy
Runtime platform
  arch=amd64 os=linux pid=103 revision=853330f9 version=16.5.0
Running in system-mode.

Enter the GitLab instance URL (for example, https://gitlab.com/):
[http://gitlab]:
Verifying runner... is valid                         runner=PF5rLbUKz
Enter a name for the runner. This is stored only in the local config.toml file:
[3c2ee0d97d2b]: runner 1
Enter an executor: parallels, docker-autoscaler, docker+machine, custom, docker, docker-windows, shell, ssh, virtualbox,
shell
Runner registered successfully. Feel free to start it, but if it's running already the config should be automatically rel
Configuration (with the authentication token) was saved in "/etc/gitlab-runner/config.toml"
```

# Runners

[New instance](#)[All 2](#) [Instance 2](#) [Group 0](#) [Project 0](#)

Search or filter results...



Created

Online Offline Stale

2 ● 0 ○ 0 ⚡

<input type="checkbox"/>	Status <a href="#">?</a>	Runner	Owner <a href="#">?</a>
--------------------------	--------------------------	--------	-------------------------

<input type="checkbox"/>	<span>● Online</span> <span>Idle</span>	#2 (DDPNEs6EU) 88 Instance Version 16.5.0 <small>⌚ Last contact: 1 minute ago 172.21.0.4 0 0 Created 2 minutes ago by</small>	Administrator
--------------------------	---	---	---------------



<input type="checkbox"/>	<span>● Online</span> <span>Idle</span>	#1 (x5UFWdxNd) 88 Instance Version 16.5.0 <small>⌚ Last contact: 1 minute ago 172.21.0.4 (+1) 0 0 Created 3 minutes ago by</small>	Administrator
--------------------------	---	--	---------------





# Profils dans Docker Compose



On a vu déjà l'instruction `depends_on` dans un fichier Docker Compose.



# Profils dans Docker Compose



Par exemple :



# Profils dans Docker Compose





# Profils dans Docker Compose



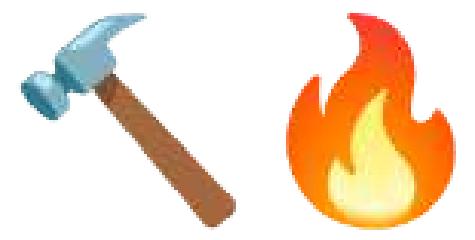


# Profils dans Docker Compose

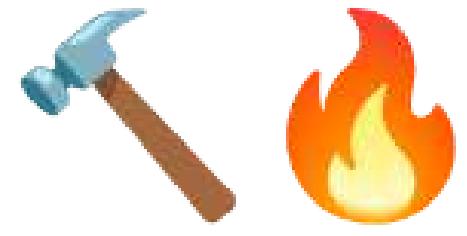


```
services:  
  service_dev:  
    image: mon_image_dev  
    profiles:  
      - dev  
  service_prod:  
    image: mon_image_prod  
    profiles:  
      - prod
```

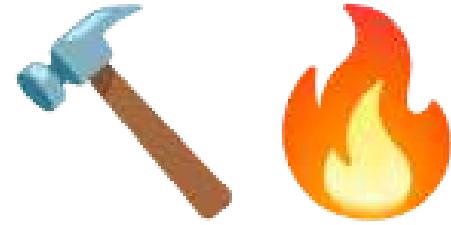
Copy



Une autre forge, ça vous dit? 😐

 Une autre forge, ça vous dit? 😐

Indigeste? 😰



# Une autre forge, ça vous dit? 😐

## Maven

```
FROM jenkins/ssh-agent:6.1.0-jdk17 as ssh-agent
```

Copy

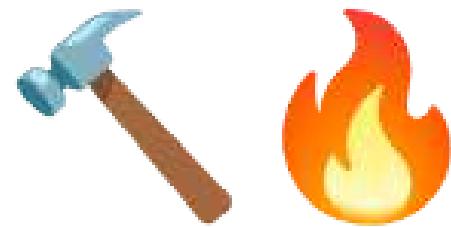
```
# ca-certificates because curl will need it later on for the maven installation
RUN apt-get update && apt-get install -y --no-install-recommends ca-certificates curl && apt-get clean && \
    rm -rf /var/lib/apt/lists/*

# Now time to install maven
ARG MAVEN_VERSION=3.9.2

# Set SHELL flags for RUN commands to allow -e and pipefail
# Rationale:https://github.com/hadolint/hadolint/wiki/DL4006
SHELL ["/bin/bash", "-eo", "pipefail", "-c"]

# Add a checksum for the maven binary
RUN curl -ss -L -O --output-dir /tmp/ --create-dirs https://archive.apache.org/dist/maven/maven-3/${MAVEN_VERSION}/binaries \
    && printf "%s" "$(sha512sum /tmp/apache-maven-${MAVEN_VERSION}-bin.tar.gz)" | sha512sum -c - \
    && curl -ss -L -O --output-dir /tmp/ --create-dirs https://downloads.apache.org/maven/maven-3/${MAVEN_VERSION}/binaries \
    && printf "%s /tmp/apache-maven-${MAVEN_VERSION}-bin.tar.gz" "$(cat /tmp/apache-maven-${MAVEN_VERSION}-bin.tar.gz.sha256)" \
    && tar xzf "/tmp/apache-maven-${MAVEN_VERSION}-bin.tar.gz" -C /opt/ \
    && rm "/tmp/apache-maven-${MAVEN_VERSION}-bin.tar.gz" \
    && ln -s /opt/apache-maven-${MAVEN_VERSION} /opt/maven \
    && ln -s /opt/maven/bin/mvn /usr/bin/mvn \
    && mkdir -p /etc/profile.d \
    && echo "export JAVA_HOME=$JAVA_HOME \n \
              export M2_HOME=/opt/maven \n \
              export PATH=${M2_HOME}/bin:${PATH}" > /etc/profile.d/maven.sh
ENV M2_HOME="/opt/maven"
ENV PATH="${M2_HOME}/bin/:${PATH}"
RUN echo "PATH=${PATH}" >> /etc/environment && chown -R jenkins:jenkins "${JENKINS_AGENT_HOME}"
```



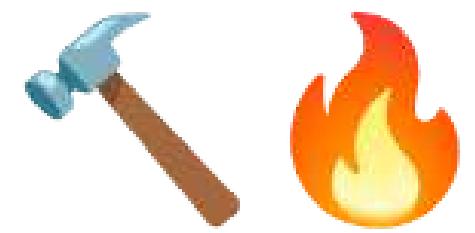


# Une autre forge, ça vous dit? 😐

## Python

```
# Le service python est un agent Jenkins avec Python installé.  
python:  
    build: dockerfiles/python/. # Le Dockerfile pour construire l'image du service Python.  
    container_name: desktop-jenkins_agent-1 # Le nom du conteneur.  
    profiles:  
        - python # Les profils à appliquer au service. Cela permet de personnaliser le comportement du service en fonction  
    depends_on: # Les services dont ce service dépend.  
        sidekick_service:  
            condition: service_completed_successfully # Le sidekick_service doit se terminer avec succès avant que ce service  
        jenkins_controller:  
            condition: service_started # Le service jenkins_controller doit démarrer avant que ce service ne démarre.  
    healthcheck: # La commande de vérification de santé pour le service.  
        test: [ "CMD-SHELL", "[ -f /home/jenkins/.ssh/authorized_keys ] || exit 1" ] # Vérifie si le fichier authorized_ke  
        interval: 5s # Le temps entre les vérifications de santé.  
        timeout: 10s # Le temps à attendre avant de considérer que la vérification a échoué.  
        retries: 5 # Le nombre d'échecs consécutifs nécessaires pour considérer un service comme malsain.  
    volumes:  
        - agent-ssh-dir:/home/jenkins/.ssh:ro # Monte le volume agent-ssh-dir au chemin /home/jenkins/.ssh à l'intérieur d
```

Copy



# Une autre forge, ça vous dit? 😐

```
# Use the base image
FROM jenkins/ssh-agent:5.12.0-jdk17 as ssh-agent

# Install necessary Dependencies
RUN apt-get update && apt-get install -y --no-install-recommends \
    binutils ca-certificates curl git python3 python3-pip python3-setuptools python3-wheel python3-dev wget

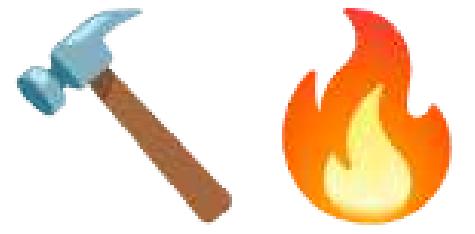
# Create an alias for python3 as python
RUN ln -s /usr/bin/python3 /usr/bin/python

# Install required python packages
RUN pip install docker-py feedparser nosecover prometheus_client pycobertura pylint pytest pytest-cov requests setuptools

# Add the Jenkins agent user to the environment
RUN echo "PATH=${PATH}" >> /etc/environment

# Set ownership for Jenkins agent home directory
RUN chown -R jenkins:jenkins "${JENKINS_AGENT_HOME}"
```

Copy



# Une autre forge, ça vous dit? 😐

À vous maintenant!

```
git clone https://github.com/jenkins-docs/quickstart-tutorials.git
```

Copy

**All**

S	W	Name ↓	Last Success	Last Failure	Last Duration
		(simple) demo job	13 sec #2	N/A	9.2 sec

Icon: S M L

Icon legend

 Atom feed for all Atom feed for failures A

# Autre étude de cas



Et pourquoi pas s'attaquer au docker compose qui a généré ce cours ?

# Autre étude de cas



Et pourquoi pas s'attaquer au docker compose qui a généré ce cours ?

```
# Ceci est un fichier Docker Compose pour un projet qui comprend plusieurs services.

# 'x-slides-base' est une ancre YAML qui définit une configuration commune pour plusieurs services.
x-slides-base: &slides-base
    # La configuration de construction pour l'image Docker.
    build:
        # Le contexte de construction est le répertoire courant.
        context: ./
        args:
            # Active la fonction de mise en cache en ligne de Docker BuildKit.
            BUILDKIT_INLINE_CACHE: 1
    # Variables d'environnement pour le conteneur Docker.
    environment:
        - PRESENTATION_URL=${PRESENTATION_URL}
        - REPOSITORY_URL=${REPOSITORY_URL}
    # L'ID utilisateur qui exécute les commandes à l'intérieur du conteneur.
    user: ${CURRENT_UID}
    # Un montage tmpfs pour des opérations d'E/S plus rapides.
    tmpfs:
        - ${BUILD_DIR}
    # Volumes pour le conteneur Docker.
    volumes:
        - ./content:/app/content
        - ./assets:/app/assets
        - ${DIST_DIR}:/app/dist
        - ./gulp/gulpfile.mjs:/app/gulpfile.mjs
        - ./gulp/tasks:/app/tasks
        - ./npm-packages:/app/npm-packages
    # Les services qui composent l'application
```

Copy

# Autre étude de cas



Et pourquoi pas s'attaquer au docker compose qui a généré ce cours ?

## → Les ancrages dans docker compose ⚓

Docker Compose permet de définir et de gérer plusieurs services Docker dans un seul fichier YAML.

## → Les ancrés dans docker compose ⚓

Les ancrés peuvent être référencées ailleurs dans le fichier YAML en utilisant l'opérateur \*.

# Autre étude de cas



Le fameux qrcode...

# Autre étude de cas



Le service qui construit les slides à partir d'`asciidoc` avec reveal.js.

# Autre étude de cas



Le service qui construit les slides à partir d'`asciidoc` avec reveal.js.

# Autre étude de cas

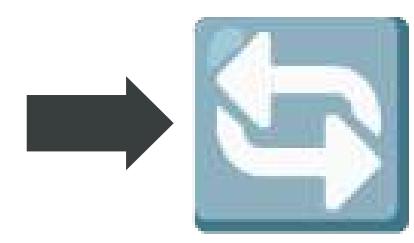


Le service qui construit le pdf à partir des slides.

# Autre étude de cas

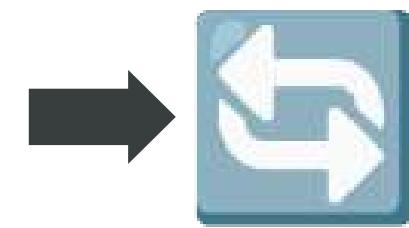


Pour rappel, l'ancre contenait :



Build quoi?



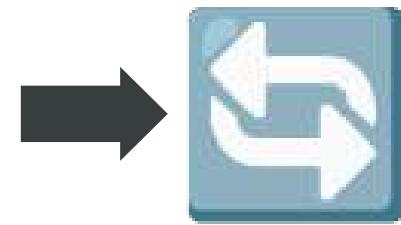


## Environnement



```
# Variables d'environnement pour le conteneur Docker
environment:
  - PRESENTATION_URL=${PRESENTATION_URL}
  - REPOSITORY_URL=${REPOSITORY_URL}
```

Deux variables d'environnement sont définies pour le conteneur Docker : PRESENTATION\_URL et REPOSITORY\_URL.



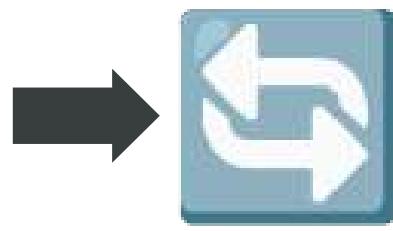
# Environnement



```
# Variables d'environnement pour le conteneur Docker.  
environment:  
  - PRESENTATION_URL=${PRESENTATION_URL}  
  - REPOSITORY_URL=${REPOSITORY_URL}
```

Copy

Lorsque Docker Compose rencontre cette syntaxe, il cherche la valeur de la variable d'environnement dans plusieurs endroits, en suivant un ordre spécifique :



# Environnement



```
# Variables d'environnement pour le conteneur Docker.  
environment:  
  - PRESENTATION_URL=${PRESENTATION_URL}  
  - REPOSITORY_URL=${REPOSITORY_URL}
```

Copy

- Si la variable n'est définie ni dans le shell ni dans le fichier `.env`, Docker Compose utilise la valeur par défaut spécifiée dans le fichier `docker-compose.yml` (s'il y en a une).
- Dans notre cas, aucune valeur par défaut n'est spécifiée, donc si la variable n'est définie ni dans le shell ni dans le fichier `.env`, Docker Compose générera une erreur.

# Autre étude de cas



```
# L'ID utilisateur qui exécute les commandes à l'intérieur du conteneur.  
user: ${CURRENT_UID}
```

 Copy

# Autre étude de cas



```
# Ce Dockerfile met en place un environnement Node.js avec des outils et dépendances supplémentaires.  
# Il est basé sur l'image Docker officielle de Node.js (version 22, variante Alpine).  
  
FROM node:23-alpine  
  
# Installer la dernière version des dépendances requises  
# hadolint ignore=DL3018  
RUN apk add --no-cache \  
    curl \ # Outil pour transférer des données avec des URLs  
    git \ # Système de contrôle de version distribué  
    tini \ # Un init minuscule mais valide pour les conteneurs  
    unzip # Outil pour décompresser les fichiers zip  
  
# Installer les dépendances NPM globalement (dernières versions)  
# hadolint ignore=DL3016,DL3059  
RUN npm install --global npm npm-check-updates # Mettre à jour npm à la dernière version et installer npm-check-updates  
  
# Copier les dépendances NPM de l'application dans l'image Docker  
COPY ./npm-packages /app/npm-packages  
# Créer des liens symboliques pour package.json et package-lock.json à la racine de /app  
# Cela permet d'exécuter les opérations npm sans erreur ENOENT  
RUN ln -s /app/npm-packages/package.json /app/package.json \  
    && ln -s /app/npm-packages/package-lock.json /app/package-lock.json  
  
# Définir le répertoire de travail dans l'image Docker à /app  
WORKDIR /app  
  
# Télécharger et installer une version spécifique de FontAwesome  
ARG FONTAWESOME_VERSION=6.4.0  
RUN curl -s https://fontawesome.com/v$FONTAWESOME_VERSION/fontawesome-free-$FONTAWESOME_VERSION.zip |
```

Copy

# Autre étude de cas



```
RUN npm install --global npm npm-check-updates # Mettre à jour npm à la dernière version et installer npm-check-up Copy
```

```
# Copier les dépendances NPM de l'application dans l'image Docker
COPY ./npm-packages /app/npm-packages
# Créer des liens symboliques pour package.json et package-lock.json à la racine de /app
# Cela permet d'exécuter les opérations npm sans erreur ENOENT
RUN ln -s /app/npm-packages/package.json /app/package.json \
    && ln -s /app/npm-packages/package-lock.json /app/package-lock.json
```

# Autre étude de cas



**ARG** FONTAWESOME\_VERSION=6.4.0

**RUN** curl --silent --show-error --location --output /tmp/fontawesome.zip \  
 "https://use.fontawesome.com/releases/v\${FONTAWESOME\_VERSION}/fontawesome-free-\$ {FONTAWESOME\_VERSION}-web.zip" \  
 && unzip -q /tmp/fontawesome.zip -d /tmp \  
 && mv /tmp/"fontawesome-free-\$ {FONTAWESOME\_VERSION}-web" /app/fontawesome \  
 && rm -rf /tmp/font\*

Copy

# Autre étude de cas



```
# Installer les dépendances NPM en utilisant le package-lock.json
# Si l'installation échoue, revenir à une installation npm régulière
RUN { npm install-clean && npx update-browserslist-db@latest; } || npm install

# Lier la commande gulp pour qu'elle soit disponible dans le PATH
# hadolint ignore=DL3059
RUN npm link gulp
```

Copy

# Autre étude de cas



```
# Copier les tâches gulp et la configuration dans l'image Docker
COPY ./gulp/tasks /app/tasks
COPY ./gulp/gulpfile.mjs /app/gulpfile.js

# Définir un volume pour le répertoire /app
VOLUME ["/app"]

# Exposer le port 8000 pour HTTP
EXPOSE 8000
```

Copy

# Autre étude de cas



```
# Utiliser tini comme point d'entrée, et exécuter gulp par défaut
ENTRYPOINT [ "/sbin/tini","-g","gulp" ]
CMD [ "default" ]
```

 Copy



# Tini dans Docker



## Qu'est-ce que Tini ?

Tini est un `init` minuscule mais valide pour les conteneurs. Il est conçu pour être le système init le plus simple possible.



## Que fait Tini ?

Tini fait deux choses :

1. Il génère votre processus en tant que son enfant (directement, pas en tant que petit-enfant, comme le ferait un shell).
2. Il attend ensuite les signaux et les transmet au processus enfant.



# Pourquoi Tini est-il utile dans Docker ?

1. Docker exécute un seul processus dans un conteneur par défaut. Si ce processus génère des processus enfants et ne les récolte pas correctement, ils deviennent des processus zombies.
2. Tini assure que ces processus zombies sont correctement récoltés, améliorant ainsi le comportement du conteneur et réduisant la probabilité de cas limites.



# Tini dans notre Dockerfile

Dans notre Dockerfile, nous utilisons Tini comme point d'entrée :

```
ENTRYPOINT [ "/sbin/tini", "-g", "gulp" ]
```

 Copy

1. Cela signifie que Tini est le premier processus qui est lancé dans notre conteneur.
2. Il lancera ensuite gulp en tant que processus enfant.
3. Tout signal envoyé au conteneur sera transmis par Tini à gulp.
4. Si gulp génère des processus enfants et ne les récolte pas, Tini le fera.



# Docker peut travailler main dans la main avec d'autres outils...

```
# Ce Makefile est utilisé pour gérer le projet Docker Compose.
```

 Copy

```
# Définir les valeurs par défaut pour les variables DIST_DIR et REPOSITORY_URL.  
DIST_DIR ?= $(CURDIR)/dist  
REPOSITORY_URL ?= file://$(CURDIR)  
export REPOSITORY_URL DIST_DIR
```

```
# Activer Docker BuildKit pour une construction plus rapide et la mise en cache des images.  
DOCKER_BUILDKIT ?= 1  
COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD ?= 1  
export DOCKER_BUILDKIT COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD
```

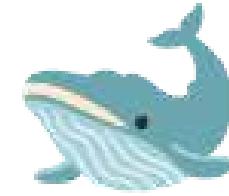
```
# Définition des commandes shell réutilisables pour Docker Compose.
```

```
# compose_cmd est une fonction qui exécute la commande 'docker compose' avec le fichier docker-compose.yml du répertoire  
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose'.  
# $(CURDIR) est une variable d'environnement dans le Makefile qui représente le répertoire courant dans lequel  
# le Makefile est exécuté. C'est une fonctionnalité intégrée de GNU Make. Elle est souvent utilisée pour référencer  
# des fichiers ou des répertoires relatifs au répertoire courant.  
compose_cmd = docker compose --file=$(CURDIR)/docker-compose.yml $(1)
```

```
# compose_up est une fonction qui utilise compose_cmd pour exécuter 'docker compose up'.  
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose up'.  
# L'option '--build' est toujours incluse, ce qui signifie que Docker construira les images avant de démarrer les conteneurs.  
compose_up = $(call compose_cmd, up --build $(1))
```

```
# compose_run est une fonction qui utilise compose_cmd pour exécuter 'docker compose run'.  
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose run'.  
# L'option '--user=0' est toujours incluse, ce qui signifie que les commandes seront exécutées en tant que root à l'intérieur des conteneurs.  
compose_run = $(call compose_cmd, run --user=0 $(1))
```





# Docker peut travailler main dans la main avec d'autres outils...

```
# Activer Docker BuildKit pour une construction plus rapide et la mise en cache des images.  
DOCKER_BUILDKIT ?= 1  
COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD ?= 1  
export DOCKER_BUILDKIT COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD
```

 Copy

Cette configuration de docker compose concerne Docker BuildKit, une fonctionnalité de Docker qui améliore les performances de construction des images Docker.

- La ligne `DOCKER_BUILDKIT ?= 1` vérifie si la variable d'environnement `DOCKER_BUILDKIT` est déjà définie.
  - Si ce n'est pas le cas, elle lui attribue la valeur 1, ce qui active Docker BuildKit.
- De même, `COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD ?= 1` vérifie si la variable d'environnement `COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD` est déjà définie.
  - Si ce n'est pas le cas, elle lui attribue la valeur 1.
  - Cette variable d'environnement est utilisée pour activer l'utilisation de Docker CLI lors de l'utilisation de Docker Compose.
- C'est nécessaire car Docker Compose ne supporte pas BuildKit par défaut, donc cette variable





# Docker peut travailler main dans la main avec d'autres outils... A yellow icon showing two stylized human figures shaking hands.

```
# Définition des commandes shell réutilisables pour Docker Compose.
```

Copy

```
# compose_cmd est une fonction qui exécute la commande 'docker compose' avec le fichier docker-compose.yml du répertoire
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose'.
# $(CURDIR) est une variable d'environnement dans le Makefile qui représente le répertoire courant dans lequel
# le Makefile est exécuté. C'est une fonctionnalité intégrée de GNU Make. Elle est souvent utilisée pour référencer
# des fichiers ou des répertoires relatifs au répertoire courant.
compose_cmd = docker compose --file=$(CURDIR)/docker-compose.yml $(1)

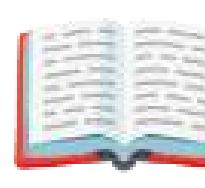
# compose_up est une fonction qui utilise compose_cmd pour exécuter 'docker compose up'.
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose up'.
# L'option '--build' est toujours incluse, ce qui signifie que Docker construira les images avant de démarrer les contene
compose_up = $(call compose_cmd, up --build $(1))

# compose_run est une fonction qui utilise compose_cmd pour exécuter 'docker compose run'.
# Elle prend un argument $(1) qui représente les options supplémentaires à passer à la commande 'docker compose run'.
# L'option '--user=0' est toujours incluse, ce qui signifie que les commandes seront exécutées en tant que root à l'intér
compose_run = $(call compose_cmd, run --user=0 $(1))
```



# Docker peut travailler main dans la main avec d'autres outils...

```
# Construire le projet à l'intérieur d'un conteneur Docker. Copy
# Cette règle Makefile utilise la fonction compose_up définie précédemment pour exécuter 'docker compose up' avec l'option
# L'option '--exit-code-from=build' signifie que la commande 'docker compose up' renverra le code de sortie du service 'b'
# Si le service 'build' se termine avec un code de sortie non nul (ce qui signifie qu'une erreur s'est produite), alors '
# Cela permet à Make de savoir si la construction du projet a réussi ou non.
build:
@$(call compose_up,--exit-code-from=build build)
```

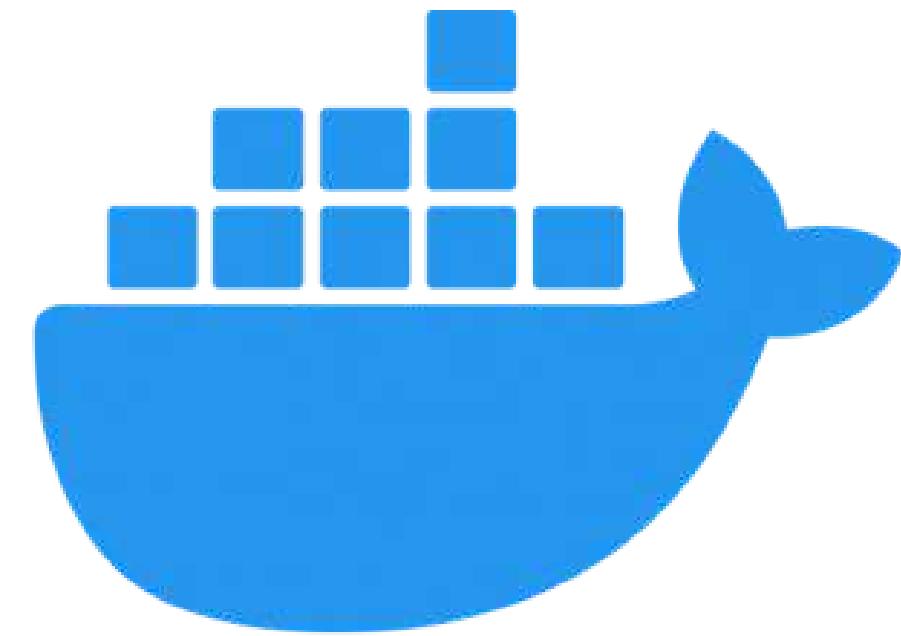


# Fin du chapitre docker compose

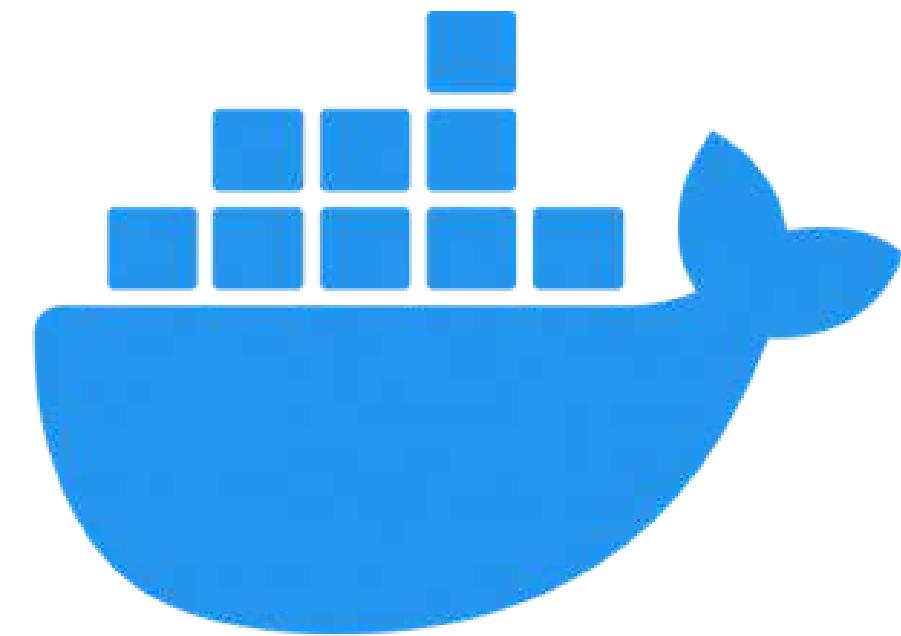


# Bonus

Les petits plus



docker®



docker®

# "Il en remet une couche"

docker history nginx					 Copy
IMAGE	CREATED	CREATED BY		SIZE	COMMENT
f35646e83998	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["nginx" "-g" "daemon..."]		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) STOPSIGNAL SIGTERM		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) EXPOSE 80		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENTRYPOINT ["/docker-entr..."]		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:0fd5fca330dcd6a7...		1.04kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:1d0a4127e78a26c1...		1.96kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:e7e183879c35719c...		1.2kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c set -x && addgroup --system -...		63.6MB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV PKG_RELEASE=1~buster		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV NJS_VERSION=0.4.4		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV NGINX_VERSION=1.19.3		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) LABEL maintainer=NGINX Do...		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["bash"]		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ADD file:0dc53e7886c35bc21...		69.2MB	

# "Il en remet une couche"

docker history nginx					 Copy
IMAGE	CREATED	CREATED BY		SIZE	COMMENT
f35646e83998	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) CMD [ "nginx" "-g" "daemon..."		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) STOP SIGNAL SIGTERM		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) EXPOSE 80		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENTRYPOINT ["/docker-entr..."		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:0fd5fca330dcd6a7...		1.04kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:1d0a4127e78a26c1...		1.96kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:e7e183879c35719c...		1.2kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c set -x && addgroup --system -...		63.6MB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV PKG_RELEASE=1~buster		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV NJS_VERSION=0.4.4		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ENV NGINX_VERSION=1.19.3		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) LABEL maintainer=NGINX Do...		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) CMD [ "bash" ]		0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c #(nop) ADD file:0dc53e7886c35bc21...		69.2MB	

Il est préférable de limiter le nombre de couches pour limiter la bande passante.

# "Il en remet une couche"

```
RUN apk add \
    patch \
    tar \
    mercurial \
    git \
    ruby \
    ruby-devel \
    rubygem-bundler \
    make \
    gcc-c++ \
    zlib-devel \
    libxml2-devel \
    docker \
    nodejs \
    npm \
    sssd \
    && mkdir -p /var/lib/docker-builder \
    && mkdir -p /etc/docker-builder
```

Copy

# Ne pas charger inutilement !

```
&& apk remove make gcc maven ... \
&& rm -f previously-downloaded.tar.gz \
&& apk clean all \
&& rm -rf /tmp/*
```

Copy

# Documentez !

Les mots clés EXPOSE et LABEL peuvent fournir de précieuses informations aux utilisateurs de vos images !

(les ports exposés par défaut, les auteurs de l'image, la version d'un middleware embarqué, ...)

# Préparez-vous au read-only

Il est possible de lister toutes les modifications qui ont été apportées au filesystem d'un container.

```
docker diff 29f1c4
C /run
A /run/nginx.pid
C /var
C /var/lib
C /var/lib/nginx
C /var/lib/nginx/tmp
A /var/lib/nginx/tmp/client_body
A /var/lib/nginx/tmp/fastcgi
A /var/lib/nginx/tmp/proxy
A /var/lib/nginx/tmp/scgi
A /var/lib/nginx/tmp/uwsgi
C /var/log
C /var/log/nginx
A /var/log/nginx/access.log
A /var/log/nginx/error.log
```

Copy

# HealthCheck

Savoir que mon PID 1 est toujours en cours d'exécution n'est peut-être pas la meilleure piste pour savoir si mon conteneur est en bonne santé !

```
FROM ghost:3
RUN apt update && apt install curl -y \
    && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
HEALTHCHECK --interval=1m --timeout=30s --retries=3 CMD curl --fail http://localhost:2368 || exit 1
```

Copy

source : <https://www.grottedubarbu.fr/docker-healthcheck/>

# Debugging



# Une tonne d'outils !

## Les logs

- des containers
- du démon Docker

```
docker container exec  
docker inspect  
docker cp  
docker history  
docker stats
```

Copy

# Debugging : Les logs

rappel : docker container logs permet de lister les logs des conteneurs.

# Concentrateur de logs

Par défaut, les logs des conteneurs sont stockés dans des fichiers json. Mais comment faire pour les envoyer vers un concentrateur ?

# Travaux pratiques #13

## Étapes

Lancer une stack ELK grâce aux fichiers fournis dans le repo <https://gitlab.univ-artois.fr/bruno.verachten/devops-docker-tp13>

Alimenter en logs avec la commande `docker container run --log-driver=gelf --log-opt gelf-address=udp://localhost:12201 alpine bash -c 'seq 1 100'`

Créer un index "timestamp" sur Kibana puis aller à l'écran "discover"

Lancer un conteneur nginx et concentrez ses logs dans ELK

# GitLab et Dependabot





# Qu'est-ce que Dependabot ?

Dependabot est un outil qui vous aide à maintenir vos dépendances à jour.





# Comment Dependabot fonctionne-t-il avec Docker ?

Dependabot peut analyser vos Dockerfiles et vos fichiers docker-compose pour trouver les dépendances qui peuvent être mises à jour.



# Pourquoi utiliser Dependabot avec Docker ?

1. Garder vos dépendances à jour est crucial pour la sécurité et la stabilité de vos applications.
2. Dependabot automatise ce processus, vous faisant gagner du temps et réduisant le risque d'oublier une mise à jour importante.
3. Dependabot n'est pas magique, il faut que votre CI soit capable de construire votre application avec les nouvelles dépendances.
4. Ce qui n'est pas testé ne fonctionne pas.



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



- Malheureusement, il n'y a pas encore de support officiel pour GitLab dans Dependabot (et vice versa).
- Notre forge Gitlab est définie dans un fichier docker-compose.yml, et Dependabot aussi.
- Dependabot doit avoir accès à notre forge GitLab pour pouvoir ouvrir des merge requests.
- Suivons donc la documentation officielle.

Search page

## Personal Access Tokens

You can generate a personal access token for each application you use that needs access to the GitLab API. You can also use personal access tokens to authenticate against GitLab. They are the only accepted password when you have Two-Factor Authentication (2FA) enabled.

Active personal access tokens (0)

Token name	Scopes	Created	Last Used <span style="font-size: small;">?</span>	Expires	Action
This user has no active personal access tokens.					

## Feed token

Your feed token authenticates you when your RSS reader loads a personalized RSS feed or when your calendar application loads a personalized calendar. It is visible in those applications and cannot be used to access any other data.

### Feed token

..... Copy Reset

Keep this token secret. Anyone who has it can read activity and issue RSS feeds or your calendar feed as if they were you. If that happens, [reset this token](#).



## Personal Access Tokens

### Add a personal access token

**Token name**

dependabot-token

For example, the application using the token or the purpose of the token.

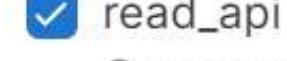
**Expiration date**

2023-12-21

**Select scopes**Scopes set the permission levels granted to the token. [Learn more.](#)

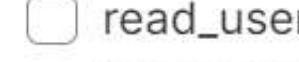
api

Grants complete read/write access to the API, including all groups and projects, the container registry, and the package registry.



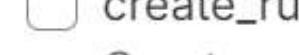
read\_api

Grants read access to the API, including all groups and projects, the container registry, and the package registry.



read\_user

Grants read-only access to the authenticated user's profile through the /user API endpoint, which includes username, public email, and full name. Also grants access to API endpoints under /users.



create\_runner

Grants create access to the runners.



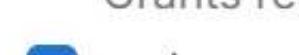
k8s\_proxy

Grants permission to perform Kubernetes API calls using the agent for Kubernetes.



read\_repository

Grants read-only access to repositories on private projects using Git-over-HTTP or the Repository Files API.



write\_repository

Grants read-write access to repositories on private projects using Git-over-HTTP (not using the API).



sudo

Grants permission to perform API actions as any user in the system, when authenticated as an admin user.



admin\_mode

Grants permission to perform API actions as an administrator, when Admin Mode is enabled.



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



Notez bien le token, vous ne le reverrez plus jamais.

L'étape suivante, c'est de positionner les valeurs de certaines variables d'environnement. Ça peut être dans un `.env`, ou dans les variables d'environnement de votre machine.

```
export SETTINGS__GITLAB_URL=http://localhost
export SETTINGS__GITLAB_ACCESS_TOKEN=glpat-LXUfrxeFXuRJXNTNNifD
```

 Copy



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



Démarrez l'application avec docker compose:

```
curl -s https://gitlab.com/dependabot-gitlab/dependabot/-/raw/v3.8.0-alpha.1/docker-compose.yml | docker compose -
```

Copy



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?

Vous vous souvenez du chapitre sur les réseaux Docker ?



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



- Lorsque vous utilisez Docker Compose, il crée automatiquement un réseau par défaut pour votre application et tout service défini dans le `docker-compose.yml` peut atteindre les autres en utilisant le nom du service comme nom d'hôte.



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



- Voici un exemple :

```
version: '3'
services:
  web:
    image: web
    networks:
      - mynetwork
  gitlab-instance-gitlab-1:
    image: gitlab
    networks:
      - mynetwork
networks:
  mynetwork:
```



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



```
web:  
  image: *base_image  
  networks:  
  [ ... ]  
  networks:  
    mynetwork:
```

Copy



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



Sauf que...



# Comment configurer Dependabot pour GitLab ?



Victoire?

# Debugging : docker exec

rappel : `docker container exec` permet de lancer une commande dans un container

```
docker exec <containerID> echo "hello"
```

 Copy

```
docker exec -it <containerID> bash
```

 Copy

# Debugging : docker inspect

rappel : `docker inspect` permet de lister toutes les caractéristiques d'une image ou d'un container.

On peut filtrer le retour de la commande avec `jq` ou l'option `--format`.

# Debugging : docker cp

Cette commande permet d'échanger des fichiers entre un conteneur et la machine hôte.

```
docker cp --help
Usage: docker cp [OPTIONS] CONTAINER:SRC_PATH DEST_PATH|-|
          docker cp [OPTIONS] SRC_PATH|-| CONTAINER:DEST_PATH
Copy files/folders between a container and the local filesystem
Options:
  -a, --archive      Archive mode (copy all uid/gid information)
  -L, --follow-link  Always follow symbol link in SRC_PATH
```

Copy



# Debugging : docker history

Cette commande permet d'afficher la concaténation de tous les Dockerfiles qui ont abouti à cette image.

IMAGE	CREATED	CREATED BY	SIZE	Copy
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	1.04kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	1.96kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	1.2kB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c set -x && addgroup --system ...	63.6MB	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c # (nop)	0B	
<missing>	4 weeks ago	/bin/sh -c ADD file:0dc53e7886c35bc21...	69.2MB	

# Debugging : docker stats

Cette commande permet d'avoir les stats en temps réel d'un conteneur.

docker stats 42f128					Copy
CONTAINER	CPU %	MEM USAGE/LIMIT	MEM %	NET I/O	
42f128	0.00%	1.454 MB / 4.145 GB	0.04%	648 B / 648 B	



# Travaux pratiques #14

Notre valeureux collègue Jean-Michel s'initiait à l'art mystérieux de Docker, et généreusement partageait ses créations sous forme d'images Docker pour l'entreprise.

Michel a soudainement décroché le jackpot du Loto, laissant derrière lui son bureau du jour au lendemain, alors qu'il était sur le point de nous offrir une image Nginx.

Désormais, nous n'avons que le binaire de son chef-d'œuvre, accessible à cette adresse :

<https://owncloud.univ-artois.fr/index.php/s/9s8XBLXvRwBjsrm>

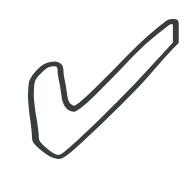
Rassurez-vous, on nous a dit que `docker load` est la première étape de la formule magique pour percer les secrets de son œuvre.

À vos claviers !  ☆☆

# ✓ Solution travaux pratiques #14



`docker load` est la première étape de la formule magique

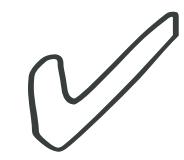


# Solution travaux pratiques #14



```
docker container ls --format '{{ .Names }}' | grep "bad"
```

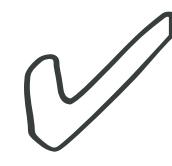
Copy



# Solution travaux pratiques #14



Je ne sais pas ce qu'a fait Jean-Michel, mais il a cassé le binaire de Nginx.

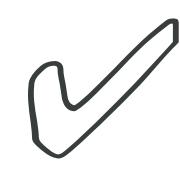


# Solution travaux pratiques #14



Copy

```
[ ... ]  
"Env": [  
    "PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"  
],
```



# Solution travaux pratiques #14



```
[...]  
"Entrypoint": [  
    "/bin/sh",  
    "-c",  
    "/tmp/entrypoint.sh"  
,
```

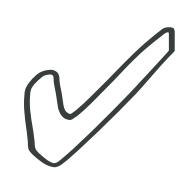
Copy

# ✓ Solution travaux pratiques #14



[Copy](#)

```
[ ... ]
"Labels": {
    [...]
    "org.label-schema.name": "CentOS Base Image",
    [...]
}
},
"DockerVersion": "18.09.0",
[ ... ]
"Architecture": "amd64",
"Os": "linux",
[ ... ]
}
]
```

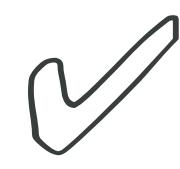


# Solution travaux pratiques #14



Tournons-nous  
vers l'histoire !





# Solution travaux pratiques #14



docker history bad-nginx:1						 Copy
IMAGE	CREATED	CREATED BY			SIZE	COMMENT
a469e4d1cb0c	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["/bin/sh" "-c" "nginx..."]			0B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) ENTRYPOINT ["/bin/sh" "-c..."]			0B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) EXPOSE 80			0B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) COPY file:b0fc89bcraf962602...			98B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c yum install -y nginx && yum clean...			56.7MB	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["/bin/bash"]			0B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) LABEL org.label-schema.sc...			0B	
<missing>	3 years ago	/bin/sh -c #(nop) ADD file:538afc0c5c964ce0d...			215MB	



# ✓ Solution travaux pratiques #14

Résumons-nous... On a:

# ✓ Solution travaux pratiques #14



```
# Utiliser Alpine ou Debian comme image de base
FROM alpine

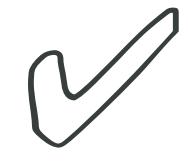
# Mettre à jour le système et installer nginx
RUN apk update && apk add nginx

# Exposer le port 80
EXPOSE 80

# Ajouter un fichier HTML (remplacer /chemin/vers/votre/fichier.html par le chemin réel vers votre fichier HTML)
ADD /chemin/vers/votre/fichier.html /usr/share/nginx/html

# Définir le point d'entrée pour lancer nginx
ENTRYPOINT ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

Copy



# Solution travaux pratiques #14



Essayons de lancer un conteneur basé sur notre image, et de récupérer le fichier HTML.

# ✓ Solution travaux pratiques #14

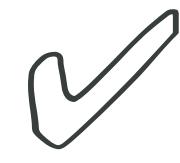
Le conteneur qui tourne, on oublie, donc... Jean-Michel a laissé un terrain miné derrière lui. 

# ✓ Solution travaux pratiques #14



head html/index.html

Copy



# Solution travaux pratiques #14



Copy

```
# Ce Dockerfile met en place un serveur web simple en utilisant Nginx sur Alpine Linux.

# Utilise Alpine Linux comme image de base. Alpine Linux est une distribution Linux légère et orientée sécurité.
FROM alpine

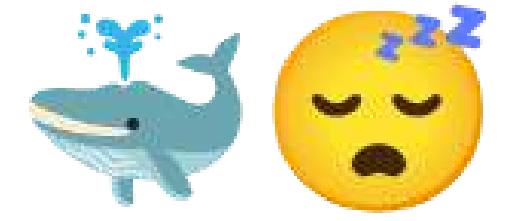
# Met à jour la liste des paquets du système et installe Nginx.
# Nginx est un serveur web populaire qui peut également être utilisé comme proxy inverse, équilibrEUR de charge et cache
RUN apk update && apk add nginx && rm -rf /var/cache/apk/*

# Expose le port 80 au monde extérieur. C'est le port standard pour le trafic HTTP.
EXPOSE 80

# Ajoute un fichier HTML à la racine du document Nginx.
# Remplacez /chemin/vers/votre/fichier.html par le chemin réel vers votre fichier HTML.
ADD /chemin/vers/votre/fichier.html /usr/share/nginx/html

# Définit le point d'entrée pour le conteneur. Cette commande sera exécutée lorsque le conteneur démarre.
# La commande "nginx" démarre le serveur Nginx.
# Le flag "-g" nous permet de définir des directives globales. Dans ce cas, nous disons à Nginx de fonctionner au premier
ENTRYPOINT ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

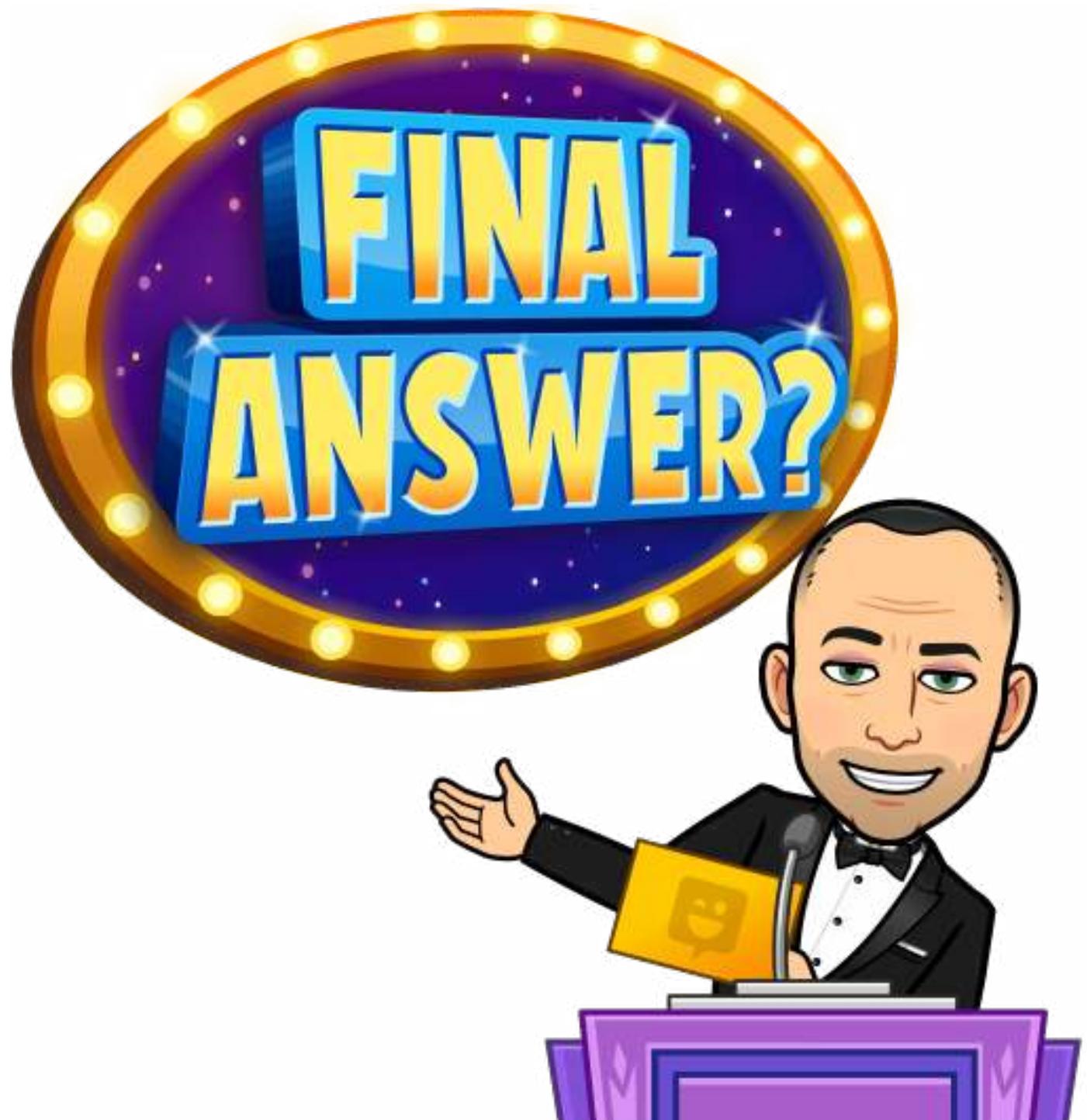




# Lazy Docker

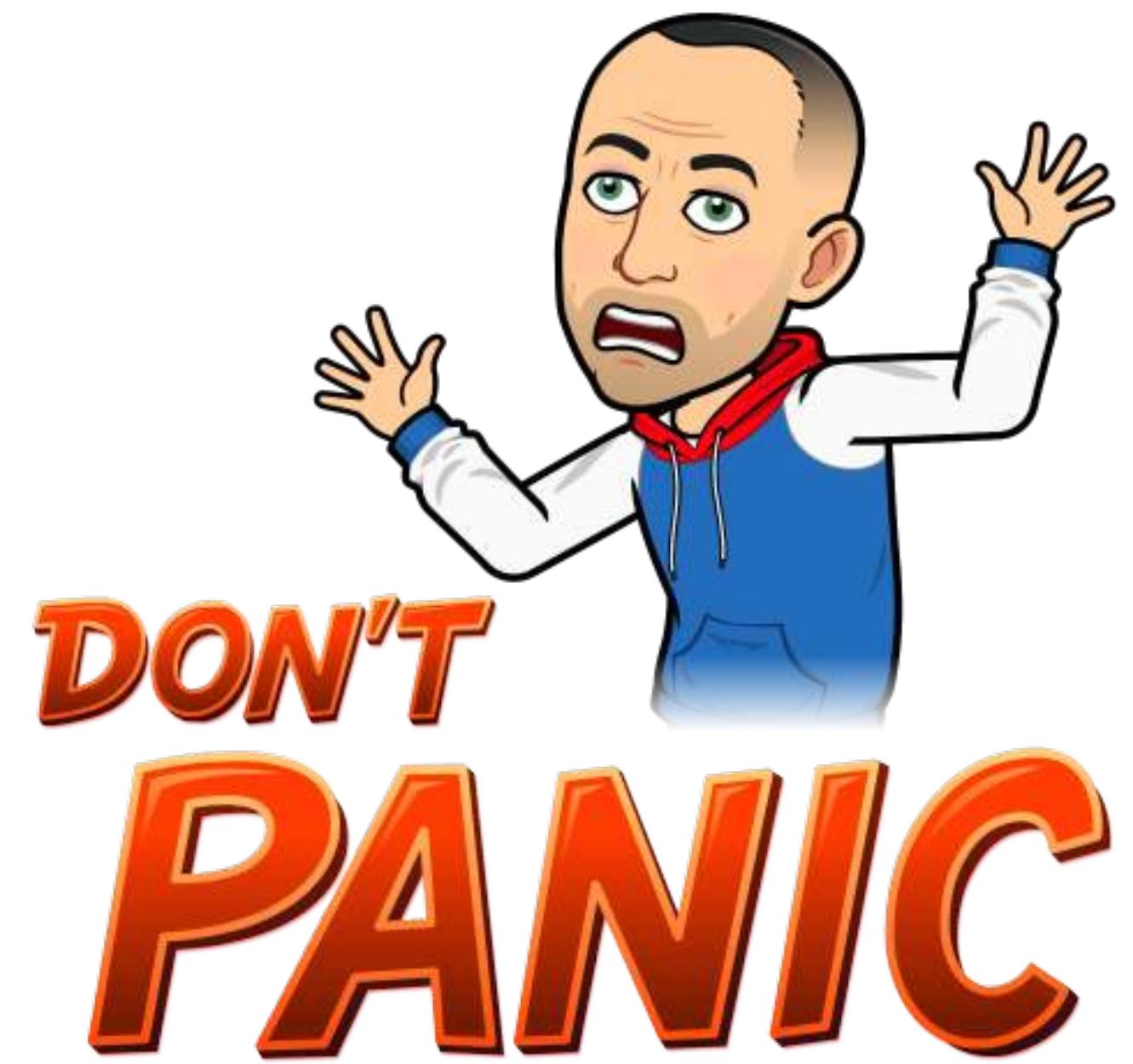
<https://blog.stephane-robert.info/docs/conteneurs/moteurs-conteneurs/lazydocker/>

# Conseils pour l'éval'



- <https://moodle.univ-artois.fr/mod/resource/view.php?id=39414>
- <https://moodle.univ-artois.fr/mod/choicegroup/view.php?id=39415>
- <https://moodle.univ-artois.fr/mod/assign/view.php?id=39416>

# Conseils pour l'eval'



# Vous devez avoir les compétences suivantes:

Savoir lancer un container avec toutes les options

- `-v`, `-p`, `-w`, `-e`, `--rm`, etc.

Écrire un Dockerfile optimisé pour "dockeriser" une application

- pas trop gourmand, facile à modifier, paramétrable.

Étudier une image ou un conteneur pour tout débug éventuel.

Savoir s'outiller pour avoir des images qui servent d'environnement d'exécution à votre CI.

Monter un écosystème applicatif complexe via docker-compose.

# Que revoir ?

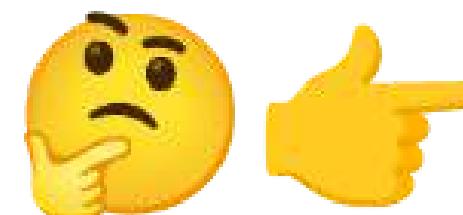
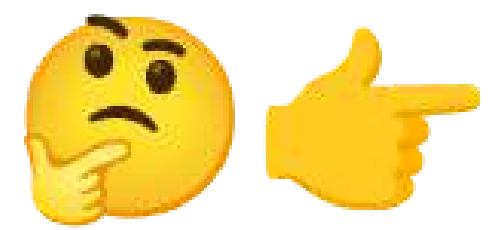
Les TPs sont vos meilleurs amis.

La documentation officielle de Docker

<https://docs.docker.com/engine/reference/run/>

<https://docs.docker.com/engine/reference/builder/>

[https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile\\_best-practices/](https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile_best-practices/)



One more thing



# Bibliographie

# Ligne de commande

- <https://tldp.org>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/POSIX>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Read%20%93eval%20%93print\\_loop](https://en.wikipedia.org/wiki/Read%20%93eval%20%93print_loop)
- <https://linuxhandbook.com/linux-directory-structure/>
- <https://blog.stephane-robert.info/docs/admin-serveurs/linux/script-shell/>
- <https://linuxopsys.com/topics/bash-script-examples>

# Git / VCS

- <https://docs.github.com>
- <https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control>
- <http://martinfowler.com/bliki/VersionControlTools.html>
- <http://martinfowler.com/bliki/FeatureBranch.html>
- <https://about.gitlab.com/2014/09/29/gitlab-flow/>
- <https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows>
- <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>
- <https://blog.stephane-robert.info/docs/developper/version/git/introduction/>

# Intégration Continue

- <http://martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html>
- <http://martinfowler.com/bliki/ContinuousDelivery.html>
- <https://jaxenter.com/implementing-continuous-delivery-117916.html>
- <https://technologyconversations.com/2014/04/29/continuous-delivery-introduction-to-concepts-and-tools/>
- <http://blog.arungupta.me/continuous-integration-delivery-deployment-maturity-model>
- <http://blog.crisp.se/2013/02/05/yassalsundman/continuous-delivery-vs-continuous-deployment>

# Docker

- <https://labs.play-with-docker.com/>
- <https://dduportal.github.io/cours/cnam-docker-2018>
- <https://kodekloud.com/blog/docker-for-beginners/>
- <https://www.slideshare.net/dotCloud/why-docker>
- <https://docs.docker.com/engine/reference/builder/>
- <https://www.r-bloggers.com/2021/05/best-practices-for-r-with-docker/>
- <https://github.com/wagoodman/dive>
- <https://docs.docker.com/engine/tutorials/networkingcontainers/>
- <https://towardsdatascience.com/docker-networking-919461b7f498>
- <https://blog.stephane-robert.info/post/docker-buildkit-partie-1/>
- <https://dev.to/montells/docker-args-1ael>

# DevOps

- <https://blog.stephane-robert.info/docs/glossaire/introduction/>

# Merci !

✉ gounthar@gmail.com

Slides: <https://gounthar.github.io/gounthar/cours-devops-docker/fat-pdf>



Source on : <https://github.com/gounthar/gounthar/cours-devops-docker>