Algo part1

1.1/ a=3, b=4

1.2/ a=2, b=3, c=1

1.3/ a=6, b=2

1.4/ a=13, b=13, c=13

1.5/ a=2, b=2 ; si l’on inverse les deux ont ce serait retrouver avec la valeur initial de A dans les deux variables.

1.6/ Function A, B, C (entier)

Begin

A←x

B←y

C←A

A←B

B←C

End

1.7/ Function A, B, C, D (entier)

Begin

A←x

B←y

C←z

D←C

C←B

B←A

A←D

End

1.8/rien c’est algorithmiquement erroné

1.9/C= « 42312 »

Algo part2

2.1/ le programme affichera 231 puis 462

2.2/ Function val, carre (entier)

Begin

Input val

Carre← val^2

Print carre

End

2.3/ Function pHT, TVA, pTTC (reel)

Np (entier)

Begin

Input pHT, TVA, np

TVA← TVA/100+1

pTTC← (pHT\*TVA)\*np

Print pTTC

End

2.4/ Function bm, by, m, a, res (string)

X (entier)

Begin

Print Donner un nombre entre 1 et 4

Input X

bm← « belle marquise »

by← « vos beaux yeux »

m← « me font mourir »

a← « d’amour »

if X==1

res← bm & by & m & a

print res

elseif X==2

res← by & bm & a & m

print res

endif

elseif X==3

res← a & bm & m & by

print res

endif

else

res← by & m & bm & a

print res

endif

End

Algo part3

3.1/ Function X (entier)

Begin

Print Donner un nombre

Input X

if X>0

print le nombre est positif

else

print le nombre est négatif

endif

End

3.2/ Function X, y, z (entier)

Begin

Print Donner deux nombres

Input y, z

X← y \* z

if X>0

print le produit est positif

else

print le produit est négatif

endif

End

3.3/ Function a, b, c (string)

Print entrer trois noms

Input a, b, c

If a<b

If b<c

Print Les noms sont ranger dans l’ordre alphabétique

Endif

Else

Print les noms ne sont pas ranger dans l’ordre alphabétique

Endif

End

3.4/ Function x (entier)

Print donner un âge

Input x

If x>=6 and x=<7

Print Poussin

Endif

If x>=8 and x=<9

Print Pupille

Endif

If x>=10 and x=<11

Print Minime

Endif

If x>=12

Print Cadet

Else

Print hors catégorie

Endif

End

Oui on peut organiser différemment l’embriquement des if .

Algo part4

4.1/