Goiânia, 17 de março de 25.

CMP1170 A01 CG

2025S1

CG Lista 05

Q1:

1. Desenhar na tela uma reta, utilizando o OpenGL. Colorir e aumentar a espessura da reta.
2. Desenhar na tela uma reta, utilizando a equação linear da reta. Colorir e aumentar de espessura a reta.

Q2:

1. Desenhar um triângulo A, B e C; Rotacionar esse triângulo 45 graus em torno do vértice A.

Q3:

Dados os pontos A(2,2), B(4,2), C(2,4) e D(4,4), monte as seguintes equações de TG para:

1. Mover o centro do quadrado acima dado, para o ponto X(10,5);
2. Dobre o tamanho do quadrado dado acima;
3. Gire o quadrado acima em torno do ponto X 45˚ graus.

Obs:

Você deve, em todos os itens acima:

1. Montar as equações de TG e TGC, quando for o caso;
2. Montar as equações de TG e TGC, quando for o caso, utilizando os dados fornecidos;
3. Fornecer os resultados numéricos intermediários e finais, de cada item.

Q4:

1. Desenhar uma circunferência que se desloca sobre um segmento de reta AB.

Q5:

1. Dado um cubo cuja aresta mede 20 unidades, gire esse cubo, em 3D em torno de seu centro de massa ou centro de gravidade.