Caractères : 8\*16px

Ecran : 640\*480\*3bits 🡪 921,6 Kb frame buffer 🡪 115,2 KB

Matrice de caractère : 80\*30 caractères

Données par caractère :

* 8 bits 🡪 ASCII
* 3 bits 🡪 Char color RGB
* 3 bits 🡪 Back color RGB
* 🡪 14 bits 🡪 On stock sur deux octets
* 🡪 80\*30\*16 🡪 38,4 Kb 🡪 4,8 KB de mémoire pour l’écran