

# 혜령 : 01 복습(1)

March 26, 2016

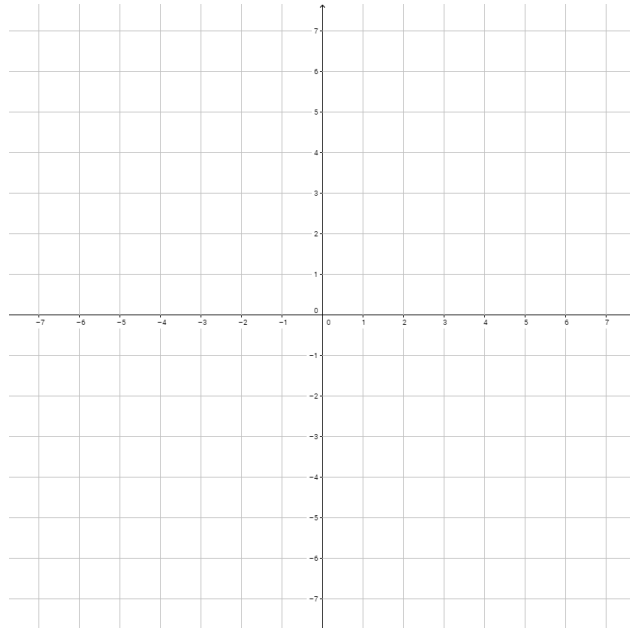
## Contents

1	좌표평면과 점	2
2	직선	4
3	두 직선 사이의 교점	13

## 1 좌표평면과 점

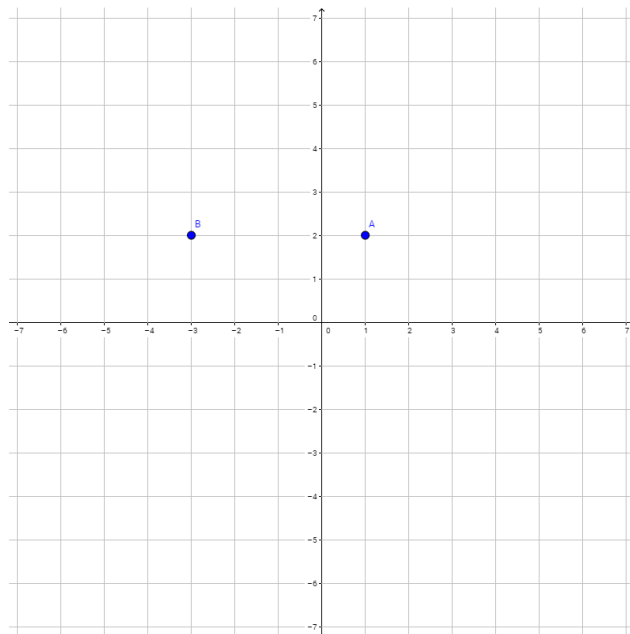
### 요약 1)

1. 아래 그림과 같이 왼쪽에서 오른쪽으로 뻗은 반직선을  $x$  축, 아래에서 위로 뻗은 반직선을  $y$  축이라고 한다.
2.  $x$  축과  $y$  축의 교점을 원점이라고 하고,  $O(0,0)$  으로 표시한다.
3.  $x$  축과  $y$  축, 원점을 포함한 2차원 평면을 ‘좌표평면’이라고 부른다.



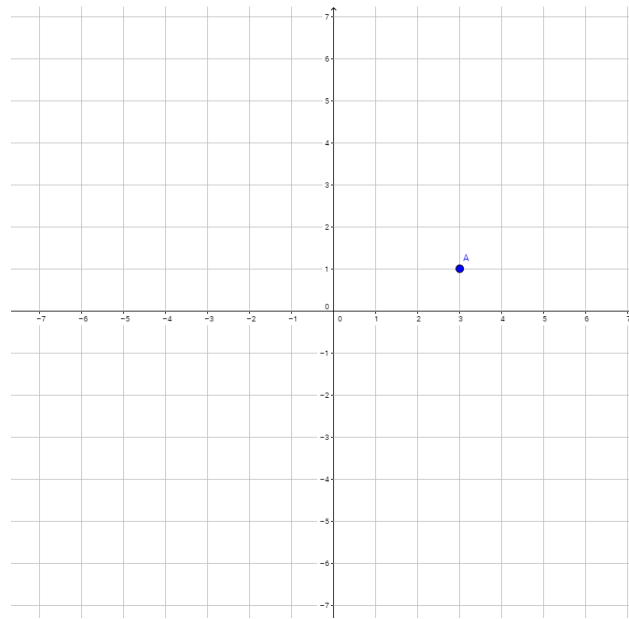
### 예제 2)

아래 그림에서  $A = (1, 2)$ ,  $B = (-3, 2)$  이다.



**문제 3) 점의 평행이동과 대칭이동**

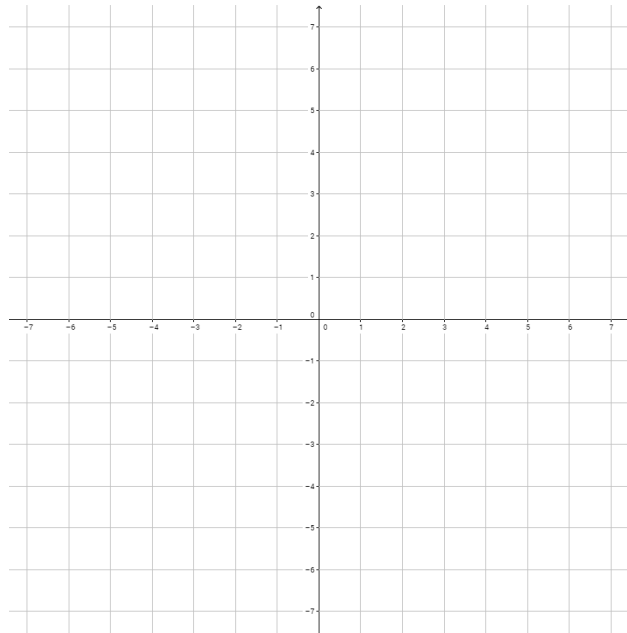
아래 그림을 보고 다음 물음에 답하시오.



1. A 점의 좌표를 구하시오
2. A를  $x$  축의 방향으로 1만큼,  $y$  축의 방향으로 2만큼 평행이동 시킨 점을  $A_1$  이라고 할 때,  $A_1$  의 좌표를 구하고 좌표평면 위에 나타내시오.
3. A를  $x$  축을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $A_2$ ,  $y$  축을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $A_3$ , 원점을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $A_4$  라고 할 때,  $A_2$ ,  $A_3$ ,  $A_4$  의 좌표를 구하고 좌표평면 위에 나타내시오.

**문제 4) 점의 평행이동과 대칭이동 (2)**

$B = (-2, 3)$  일 때 다음 물음에 답하시오.



1.  $B$  점을 좌표평면 내에 표시하시오.
2.  $B$  를  $x$  축의 방향으로 3만큼,  $y$  축의 방향으로 -2만큼 평행이동 시킨 점을  $B_1$  이라고 할 때,  $B_1$  의 좌표를 구하고 좌표평면 위에 나타내시오.
3.  $B$  를  $x$  축을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $B_2$ ,  $y$  축을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $B_3$ , 원점을 기준으로 대칭이동 시킨 점을  $B_4$  라고 할 때,  $B_2, B_3, B_4$  의 좌표를 구하고 좌표평면 위에 나타내시오.

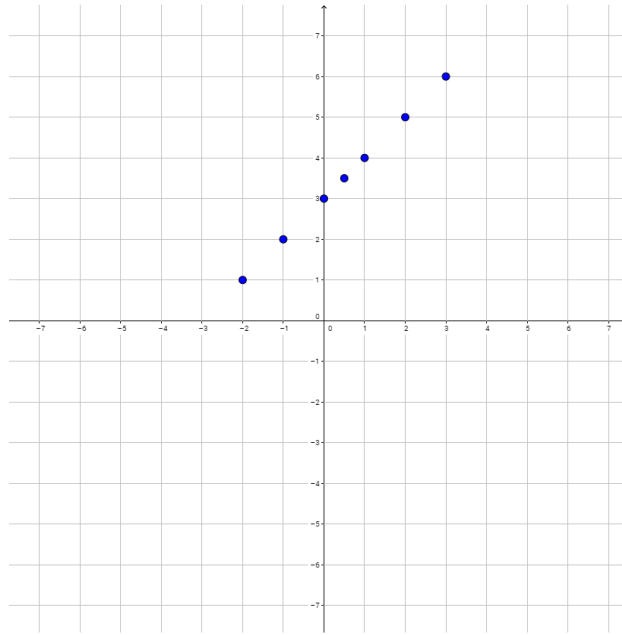
## 2 직선

**예제 5)**

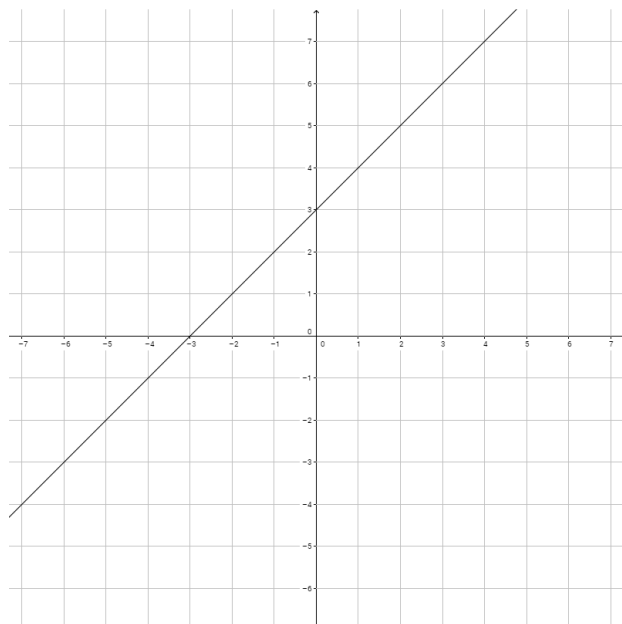
식  $y = x + 3$  의 그래프를 그려보자. 즉  $y = x + 3$  를 만족하는 모든  $(x, y)$  를 좌표 평면 내에 표시해보자.

- 만약  $x = 0$  이면  $y = 3$  이어야 한다. 그러므로  $(0, 3)$  를 표시하자.
- 만약  $x = 1$  이면  $y = 4$  이어야 한다. 그러므로  $(1, 4)$  를 표시하자.
- 만약  $x = 2$  이면  $y = 5$  이어야 한다. 그러므로  $(2, 5)$  를 표시하자.
- 만약  $x = 3$  이면  $y = 6$  이어야 한다. 그러므로  $(3, 6)$  를 표시하자.
- 만약  $x = -1$  이면  $y = 2$  이어야 한다. 그러므로  $(-1, 2)$  를 표시하자.
- 만약  $x = -2$  이면  $y = 1$  이어야 한다. 그러므로  $(-2, 1)$  를 표시하자.
- 만약  $x = 0.5$  이면  $y = 3.5$  이어야 한다. 그러므로  $(0.5, 3.5)$  를 표시하자.

이 일곱 개의 점들을 모두 좌표 평면 위에 표시하면 아래 그림과 같다.



따라서  $y = x + 3$ 을 만족하는 모든  $(x, y)$ 들을 모두 표시하면 한 개의 직선이 만들어진다는 것을 추정할 수 있다. 다음은  $y = x + 3$ 의 그래프이다.



**문제 6)**

다음 식의 그래프를 그려라.

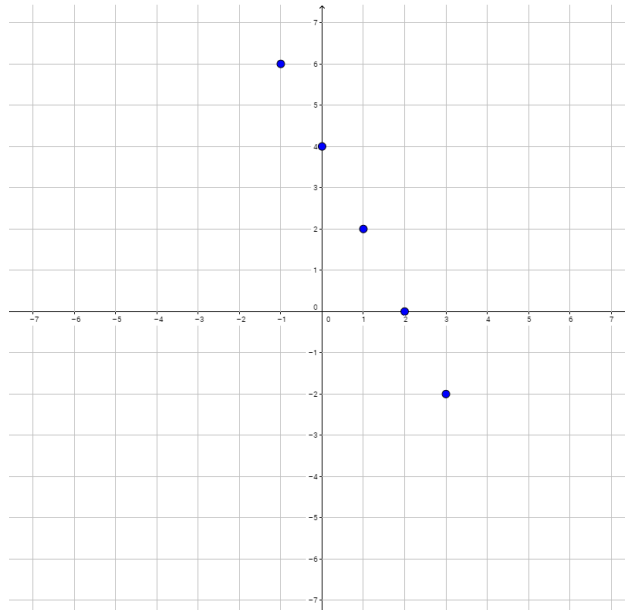
1.  $y = x$
2.  $y = x + 1$
3.  $y = x - 2$
4.  $y = x - \frac{1}{2}$

**예제 7)**

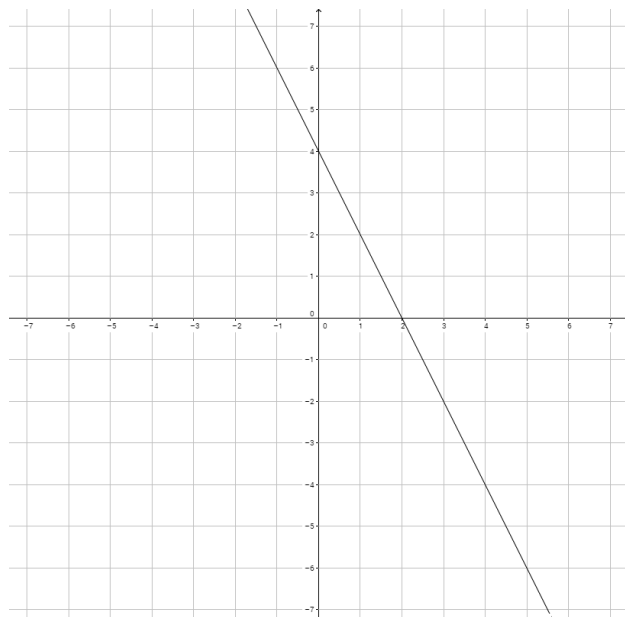
식  $y = -2x + 4$ 의 그래프를 그려보자. 즉  $y = -2x + 4$ 를 만족하는 모든  $(x, y)$ 를 좌표 평면 내에 표시해보자.

- 만약  $x = 0$ 이면  $y = 4$ 이어야 한다. 그러므로  $(0, 4)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 1$ 이면  $y = 2$ 이어야 한다. 그러므로  $(1, 2)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 2$ 이면  $y = 0$ 이어야 한다. 그러므로  $(2, 0)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 3$ 이면  $y = -2$ 이어야 한다. 그러므로  $(3, -2)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = -1$ 이면  $y = 6$ 이어야 한다. 그러므로  $(-1, 6)$ 를 표시하자.

이번에는 다섯 개의 점들만을 찍었다. 이 다섯 개의 점들을 좌표 평면 위에 나타내면 아래 그림과 같고,



따라서  $y = -2x + 4$ 을 만족하는 모든  $(x, y)$ 들을 모두 표시하면 한 개의 직선이 만들어진다는 것을 추정할 수 있다. 다음은  $y = -2x + 4$ 의 그래프이다.



문제 8)

다음 식의 그래프를 그려라.

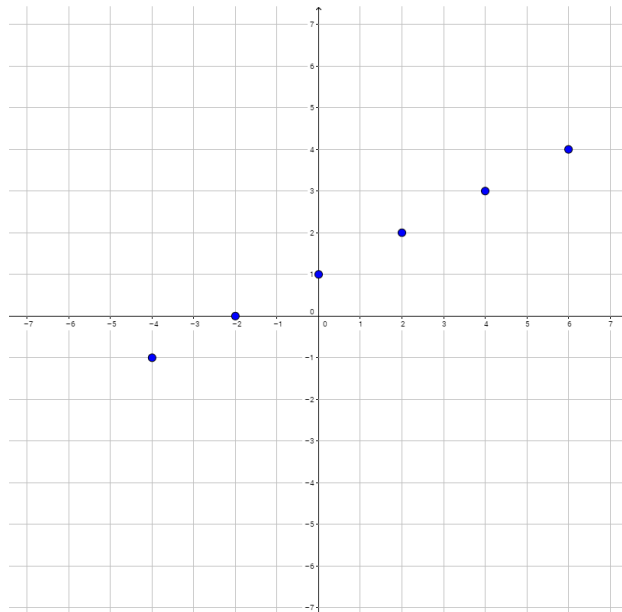
1.  $y = 2x$
2.  $y = 2x - 2$
3.  $y = 3x + 1$
4.  $y = -x + 4$
5.  $y = -2x + 6$
6.  $y = -3x$

예제 9)

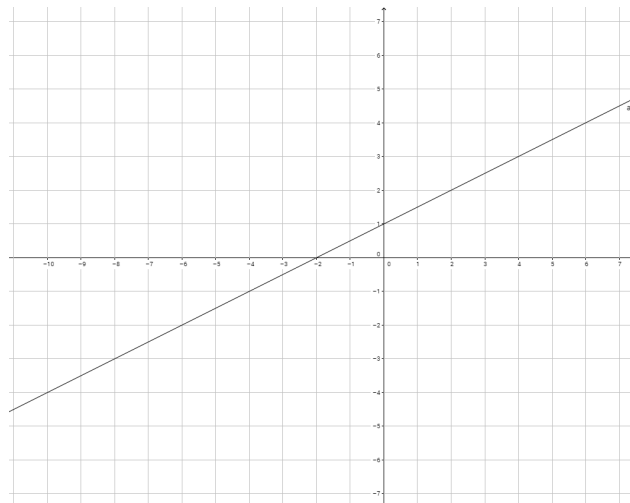
식  $y = \frac{1}{2}x + 1$  의 그래프를 그려보자. 즉  $y = \frac{1}{2}x + 1$ 를 만족하는 모든  $(x, y)$ 를 좌표 평면 내에 표시해보자.

- 만약  $x = 0$ 이면  $y = 1$  이어야 한다. 그러므로  $(0, 1)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 2$ 이면  $y = 2$  이어야 한다. 그러므로  $(2, 2)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 4$ 이면  $y = 3$  이어야 한다. 그러므로  $(4, 3)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = 6$ 이면  $y = 4$  이어야 한다. 그러므로  $(6, 4)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = -2$ 이면  $y = 0$  이어야 한다. 그러므로  $(-2, 0)$ 를 표시하자.
- 만약  $x = -4$ 이면  $y = -1$  이어야 한다. 그러므로  $(-4, -1)$ 를 표시하자.

계산을 편하게 하기 위해  $y$ 값을 정수로 만들려고 일부러  $x$ 에 짝수만을 넣었다. 이 점들을 좌표 평면 위에 나타내면 아래 그림과 같고,



따라서  $y = \frac{1}{2}x + 1$ 을 만족하는 모든  $(x, y)$ 들을 모두 표시하면 한 개의 직선이 만들어진다는 것을 추정할 수 있다. 다음은  $y = \frac{1}{2}x + 1$ 의 그래프이다.



**문제 10)**

다음 식의 그래프를 그려라.

1.  $y = -\frac{1}{2}x + 2$
2.  $y = \frac{1}{3}x - 1$
3.  $y = \frac{3}{2}x$



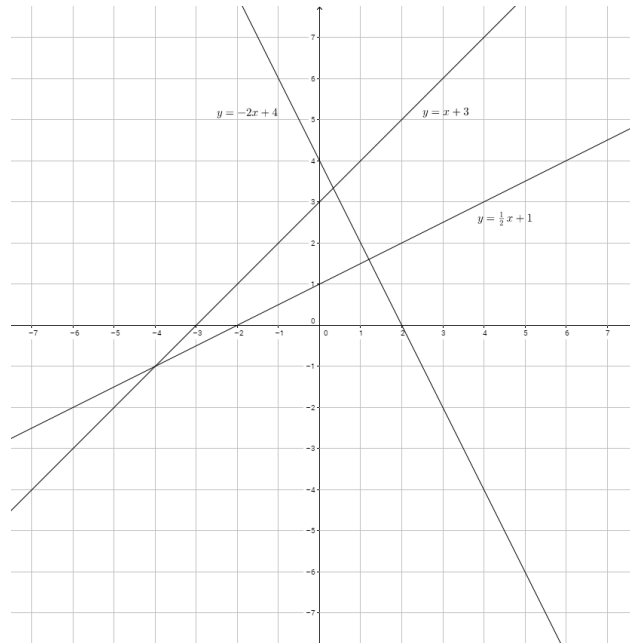
예제 11) 기울기  
세 식

$$y = x + 3$$

$$y = -2x + 4$$

$$y = \frac{1}{2}x + 1$$

의 그래프를 아래와 같이 한 그림에 그려보았다.

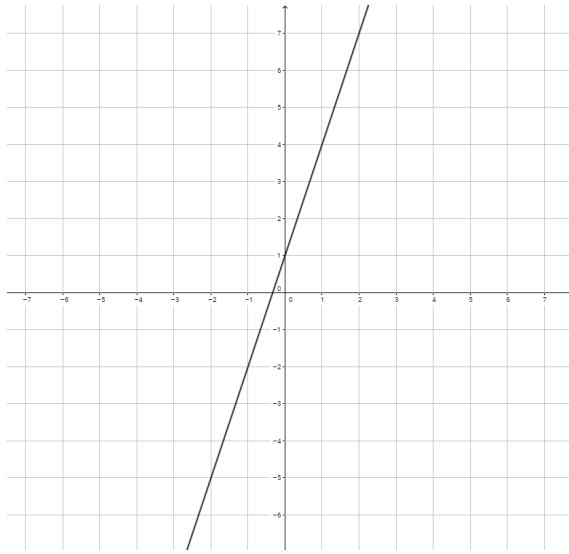


$y = x + 3$ 의 그래프는  $x$ 축 방향으로 1만큼 증가할 때마다  $y$ 의 값이 1만큼 증가한다.  $y = -2x + 4$ 의 그래프는  $x$ 축 방향으로 1만큼 증가할 때마다  $y$ 의 값이 2만큼 감소한다.

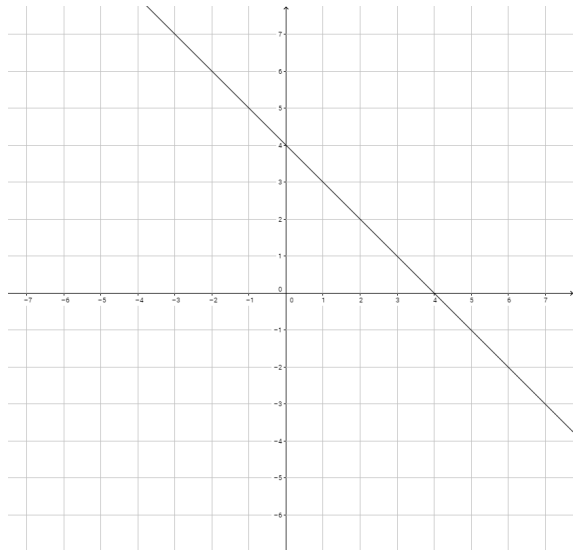
이와 같이, 직선에서  $x$ 축 방향으로 1만큼 증가할 때,  $y$ 증가 혹은 감소량을 ‘기울기’라고 부른다.

$y = \frac{1}{2}x + 1$ 의 경우  $x$ 축 방향으로 2만큼 증가할 때마다  $y$ 의 값이 1만큼 증가한다. 따라서  $x$ 축 방향으로 1만큼 증가할 때마다  $\frac{1}{2}$ 만큼 증가하며, 기울기는  $\frac{1}{2}$ 이다.

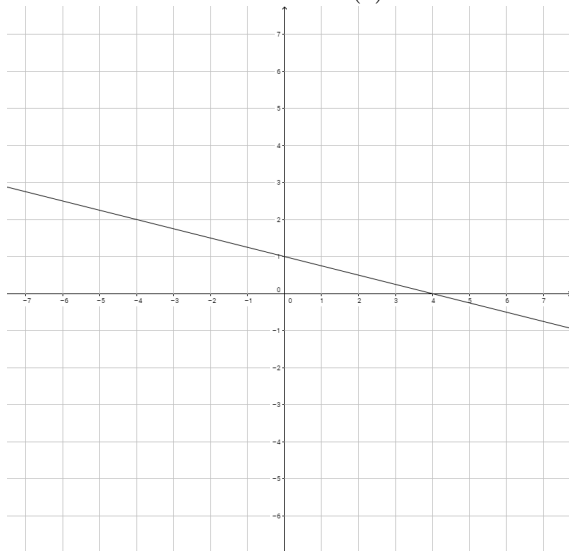
예제 12)



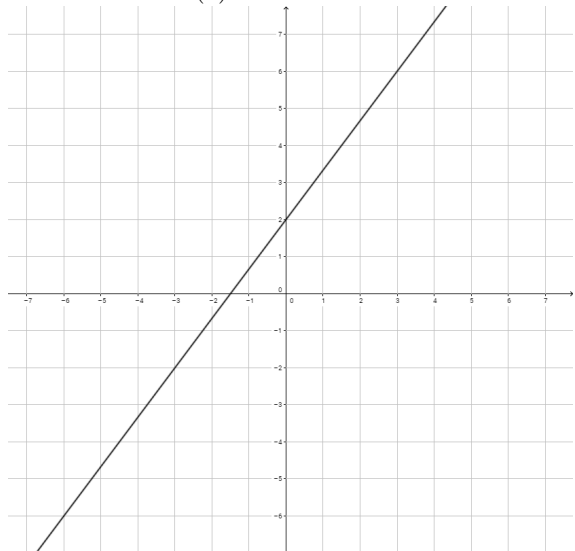
(1)



(2)



(3)



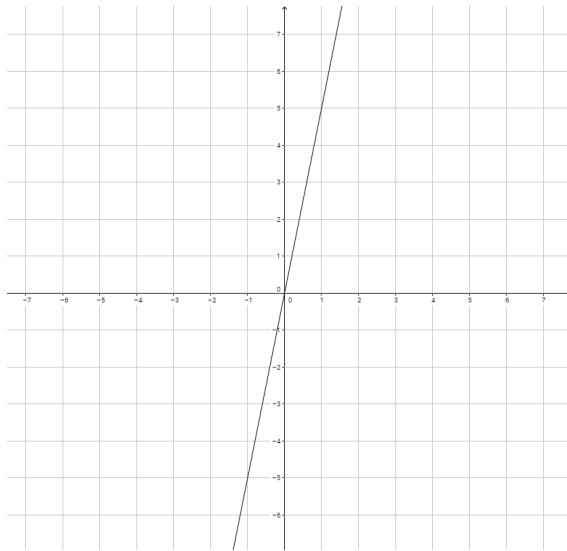
(4)

위 그림에서 (1)의 기울기는 3이고, (2)의 기울기는  $-1$ 이다.

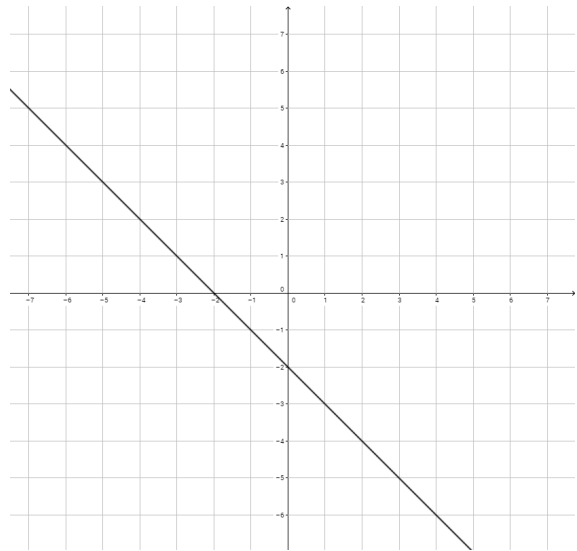
(3)에서,  $x$ 가 0에서 4로 4만큼 증가하면,  $y$ 는 1에서 0으로  $-1$ 만큼 감소한다. 즉  $x$ 가 1만큼 증가할 때  $y$ 는  $\frac{1}{4}$ 만큼 감소한 셈이다. 따라서 기울기는  $-\frac{1}{4}$ 이다.

(4)에서  $x$ 가 0에서 3으로 3만큼 증가하면,  $y$ 는 2에서 6으로 4만큼 증가한다. 즉  $x$ 가 1만큼 증가할 때  $y$ 는  $\frac{4}{3}$ 만큼 증가한 셈이다. 따라서 기울기는  $\frac{4}{3}$ 이다.

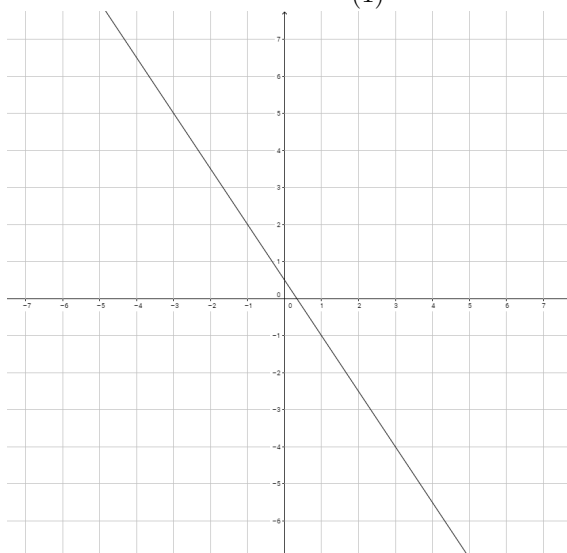
문제 13)



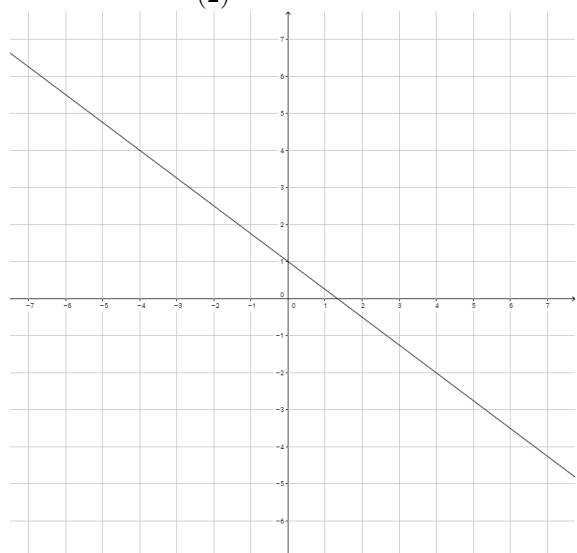
(1)



(2)



(3)



(4)

다음 직선들의 기울기를 구하시오.

#### 요약 14)

1. 그래프와  $x$  축이 만나는 점의  $x$  좌표를  $x$  절편이라고 부른다.
2. 그래프와  $y$  축이 만나는 점의  $y$  좌표를  $y$  절편이라고 부른다.
3. 식  $y = mx + n$ 의 그래프는 기울기가  $m$ 이고,  $y$  절편이  $n$ 인 직선이다.
4.  $y = mx + n$ 와 같은  $x$ 와  $y$  사이의 대응관계를 ‘일차함수’라고 부른다.
5. 함수  $y = x$ 는 특별히 ‘항등함수’라고 부른다.
6.  $y = mx + n$ 와 같은 식을 ‘직선의 방정식’이라고 부른다.  $m$ 이 유리수일 경우 이 식을 변형해  $ax + by + c = 0$  꼴로 만들기도 한다.

#### 예제 15)

예제 12에서 (1)의 기울기는 3이고  $y$  절편이 1이므로 직선의 방정식은  $y = 3x + 1$ 이다. (2)의 기울기는  $-1$ 이고  $y$  절편이 4이므로 직선의 방정식은  $y = -x + 4$ 이다. (3)의 기울기는  $-\frac{1}{4}$ 이고  $y$  절편이 1이므로 직선의 방정식은  $y = -\frac{1}{4}x + 1$ 이다. (4)의 기울기는  $\frac{4}{3}$ 이고  $y$  절편이 2이므로 직선의 방정식은  $y = \frac{4}{3}x + 2$ 이다.

(3)과 (4)의 경우, 식을 정리해  $x + 4y - 4 = 0$ 과  $4x - 3y + 6 = 0$ 으로 나타내기도 한다.

#### 문제 16)

문제 13에 나타난 직선들의 방정식을 구하시오.

#### 문제 17)

다음 직선의 방정식들을 좌표 평면 위에 나타내시오.

1.  $y = 2x + 5$
2.  $y = -x - 4$
3.  $y = \frac{1}{2}x$
4.  $y = -\frac{3}{2}x + 2$
5.  $2x + 3y - 6 = 0$
6.  $3x + 4y - 20 = 0$
7.  $-3x + y = 0$
8.  $x + y = 2$
9.  $x - y = 3$
10.  $x + 2y = 4$

#### 예제 18)

식  $y = 0$ 를 생각하자. 이 식은  $y = 0 \cdot x + 0$ 이라고 해석될 수 있다. 즉, 기울기가 0이고,  $y$  절편도 0인 직선이므로,  $x$  축이다. 한편  $y = 0$ 인 모든 점들  $(x, y)$ 을 표시하면,  $x$  축을 이룬다. 어떤 의미로 해석하건, 식  $y = 0$ 이 나타내는 직선은  $x$  축이다.

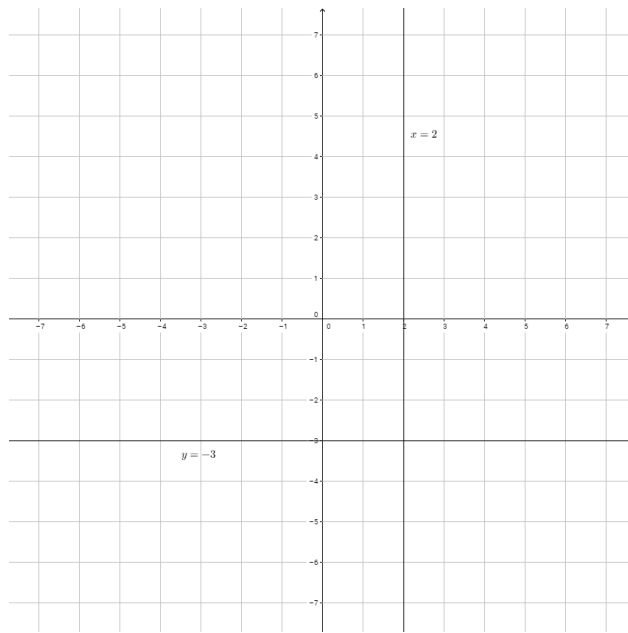
반대로  $x = 0$ 이 나타내는 직선은  $y$  축이다.

#### 요약 19)

1.  $x = a$ 가 나타내는 직선은  $(a, 0)$ 을 지나고  $y$  축에 평행한 직선이다.
2.  $y = b$ 가 나타내는 직선은  $(0, b)$ 을 지나고  $x$  축에 평행한 직선이다.

#### 요약 20)

다음은 각각  $x = 2$ ,  $y = -3$ 을 나타낸 직선이다.



### 3 두 직선 사이의 교점

#### 예제 21)

두 직선  $y = x + 3$ 과  $y = -2x + 6$  사이의 교점을 구해보자. 직선  $y = x + 3$ 는  $y = x + 3$ 를 만족시키는 모든  $(x, y)$ 를 의미하고 직선  $y = -2x + 6$ 는  $y = -2x + 6$ 를 만족시키는 모든  $(x, y)$ 를 의미하므로 두 식을 연립하여 두 식을 모두 만족시키는  $(x, y)$ 를 찾아냄으로써 교점을 구해낼 수 있다.

$$x + 3 = y = -2x + 6$$

이므로

$$3x = 3$$

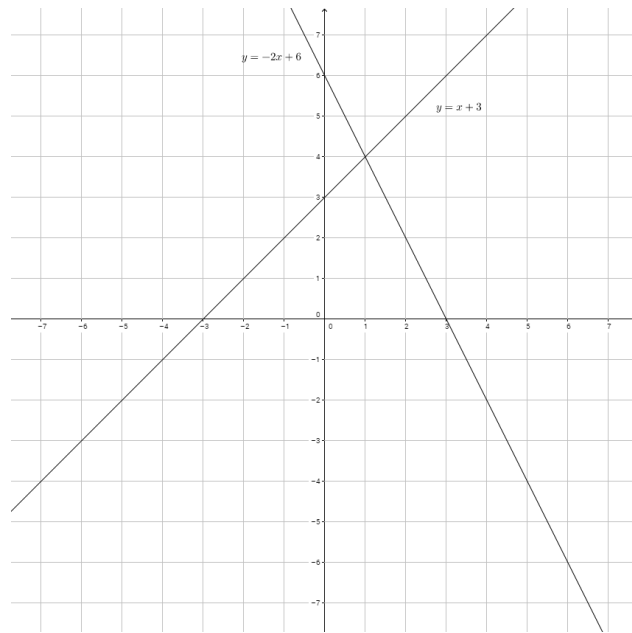
이고, 따라서

$$x = 1$$

이다. 이것을 첫 번째 식에 대입하면(두 번째 식에 대입해도 된다.)

$$y = 4$$

를 얻는다. 따라서 구하는 교점은  $(1, 4)$ 이다. 이것은 두 직선의 방정식을 연립함으로써 얻어진다. 실제 그림을 그려봐도 두 직선의 교점이  $(1, 4)$ 임을 확인할 수 있다.



**문제 22)**

다음 두 직선의 교점을 구하시오.

1.  $y = 2x + 1, y = \frac{1}{2}x + 4$
2.  $y = x + 3, y = 3x - 1$
3.  $y = x - 3, x + y = 7$
4.  $2x + y = 5, 2x - y = 1$
5.  $x + 2y = -3, 3x - y = -2$
6.  $x = 3, y = 3x - 4$