수학(하) : 07 도형의 이동

2018년 11월 5일

차 례

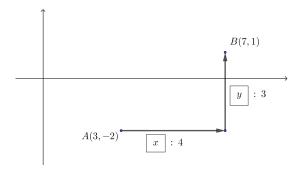
차	례	1
1	평행이동	2
	1.1 점의 평행이동	2
	1.2 도형의 평행이동	3
2	대칭이동	8
	2.1 점의 대칭이동	8
	2.2 도형의 대칭이동	10
*	답	17
*	요약	20

1 평행이동

1.1 점의 평행이동

예시 1)

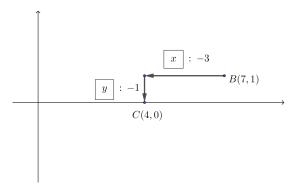
점 A(3,-2)를 x축의 방향으로 4만큼, y축의 방향으로 3만큼 평행이동시켜 얻은 점 B의 좌표를 구하여라.



답: B = (7,1)

예시 2)

점 B(7,1)를 x축의 방향으로 -3만큼, y축의 방향으로 -1만큼 평행이동시켜 얻은 점 C의 좌표를 구하여라.



답: C = (4,0)

정리 3) 점의 평행이동

점 (p,q)를 x축의 방향으로 a만큼, y축의 방향으로 b만큼 평행이동시키면 (p+a,q+b)가 된다.

$$(p,q) \quad \xrightarrow{\fbox{x: a, } \fbox{y: b}} \quad (p+a,q+b)$$

문제 4)

점 (1,5)를 x축의 방향으로 3만큼, y축의 방향으로 -3만큼 평행이동시켜 얻은 점의 좌표를 구하여라.

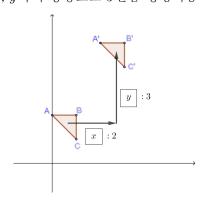
문제 5)

점 (a,2)를 x축의 방향으로 5만큼, y축의 방향으로 b만큼 평행이동시키면 (1,5)가 될 때, a+b의 값을 구하여라.

1.2 도형의 평행이동

예시 6)

A(0,2), B(1,2), C(1,1)을 세 꼭짓점으로 하는 삼각형이 있다. 이 삼각형을 x축의 방향으로 2만큼, y축의 방향으로 3만큼 평행이동시키자.



새로운 삼각형은 A'(2,5), B'(3,5), C'(3,4)을 세 꼭짓점으로 하는 삼각형이다.

예시 7)

다음 식이 나타내는 도형들을 x축의 방향으로 2만큼, y축의 방향으로 3만큼 평행이동시킨 도형의 방정식을 구하여라.

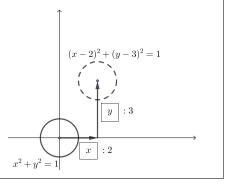
(1)
$$x^2 + y^2 = 1$$
, (2) $y = x^2$, (3) $y = 2x$

(2)
$$y = x^2$$
,

(3)
$$y = 2x$$

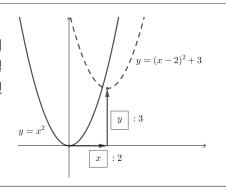
(1) 원의 중심은 (0,0)에서 (2,3)으로 이동한다. 원의 중 심이 (2,3)이고 반지름의 길이 가 1인 원의 방정식은

$$(x-2)^2 + (y-3)^2 = 1$$



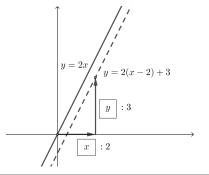
(2) 포물선의 꼭짓점은 (0,0)에서 (2,3)으로 이동한다. 꼭짓점 이 (2,3)이고 a=1인 포물선 의 방정식은

$$y = (x - 2)^2 + 3$$



(3) y = 2x의 위의 한 점 (0,0)은 (2,3)으로 이동한다. (2,3)을 지나고 기울기가 2인 직선의 방정식은

$$y = 2(x-2) + 3$$



예시 7)를 요약하면

$$x^{2} + y^{2} = 1$$
 $(x - 2)^{2} + (y - 3)^{2} = 1$ $y = x^{2}$ $y = (x - 2)^{2} + 3$ $y = 2x$ $y = 2(x - 2) + 3$

이다. 잘 살펴보면 왼쪽 식들의 x 대신에 x-2를 대입하고, y 대신에 y-3을 대입하여 정리하면 오른쪽 식들이 나온다는 것을 알 수있다.

예를 들어 $y=x^2$ 에서 x 대신에 x-2를 대입하고, y 대신에 y-3을 대입하면

$$y - 3 = (x - 2)^2$$

이다. 이것을 정리하면 $y = (x-2)^2 + 3$ 이 나온다.

$$x^{2} + y^{2} = 1$$
 $(x - 2)^{2} + (y - 3)^{2} = 1$ $y = x^{2}$ $y = (x - 2)^{2} + 3$ $y = 2x$ $y = 2(x - 2) + 3$

정리 8) 도형의 평행이동

도형 C:f(x,y)=0을 x축의 방향으로 a만큼, y축의 방향으로 b만큼 평행이동시키면 $C':f(x-a,\quad y-b)=0$ 이 된다.

$$f(x,y) = 0 \quad \xrightarrow{\boxed{x}: a, \quad \boxed{y}: b} \quad f(x-a, y-b) = 0$$

예시 9)

원 $x^2 - 4x + y^2 = 0$ 을 x축의 방향으로 -2만큼, y축의 방향으로 3만큼 평행이동한 도형의 방정식을 구하여라.

풀이1

원래의 식 $x^2-4x+y^2=0$ 에서 x 대신 x+2를, y 대신 y-3를 대입하면 되다

$$x^2 - 4x + y^2 = 0$$
 $\xrightarrow{x : -2, \quad y : 3} (x+2)^2 - 4(x+2) + (y-3)^2 = 0$

오른쪽 식을 더 정리하면 $x^2 + y^2 - 6y + 5 = 0$ 이다.

풀이2

원의 방정식을 정리하면

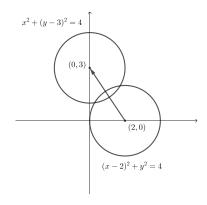
$$(x-2)^2 + y^2 = 4$$

이므로 이 원은 중심이 C(2,0)에 있고 반지름의 길이가 2이다. 이 원을 평행이동하고 나면 원의 중심은 C'(0,3)이 되고 반지름의 길이는 여전히 2이다. 따라서

$$x^2 + (y-3)^2 = 4$$

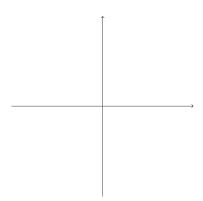
답: $x^2 + y^2 - 6y + 5 = 0$ 혹은 $x^2 + (y - 3)^2 = 4$

예시 9)의 두 원을 그려보면 다음과 같다.



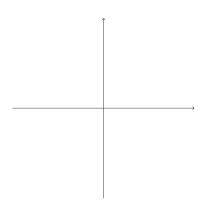
문제 10)

포물선 $y = x^2 - 4x + 3$ 를 x축의 방향으로 1만큼 평행이동한 포물선의 방정식을 구하고 그 그래프를 그려라.



문제 11)

직선 y = -x + 2를 x축의 방향으로 -3만큼, y축의 방향으로 -1만큼 평행이 동한 직선의 방정식을 구하고 그 그래프를 그려라.



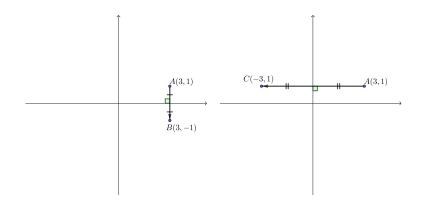
2 대칭이동

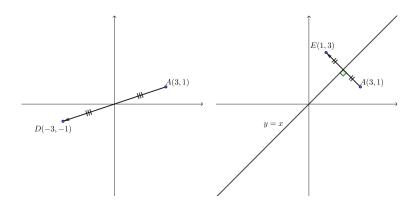
2.1 점의 대칭이동

예시 12)

점 A(3,1)을

- (1) x축에 대해 대칭이동한 점 B의 좌표를 구하여라.
- (2) y축에 대해 대칭이동한 점 C의 좌표를 구하여라.
- (3) 원점에 대해 대칭이동한 점 D의 좌표를 구하여라.
- (4) 직선 y=x에 대해 대칭이동한 점 E의 좌표를 구하여라.





답: (1) B(3,-1), (2) C(-3,1), (3) D(-3,-1), (4) E(1,3)

정리 13) 점의 대칭이동

점 (p,q)를 x축, y축, 원점, y=x에 대해 대칭이동시키면 각각 (p,-q), (-p,q), (-p,-q), (q,p)가 된다.

$$(p,q)$$
 $\xrightarrow{x^{\frac{2}{3}}}$ $(p,-q)$

$$(p,q)$$
 $\xrightarrow{y$ 축 대칭} $(-p,q)$

$$(p,q)$$
 원점 대칭 $(-p,-q)$

$$(p,q) \quad \xrightarrow{y=x \text{ this}} \quad (q,p)$$

예시 14)

점 A(-4,2)를 x축에 대칭이동시킨 점을 B, y축에 대해 대칭이동시킨 점을 C라고 할 때, B와 C의 좌표를 각각 구하여라.

예시 15)

점 A(-2,3)를 x축, y축, 원점에 대해 대칭이동시킨 점을 각각 B, C, D라고 할 때, 삼각형 BCD의 넓이를 구하여라.

예시 16)

점 (4, a+2)를 x축에 대해 대칭이동한 점이 자기 자신일 때, a의 값을 구하여라.

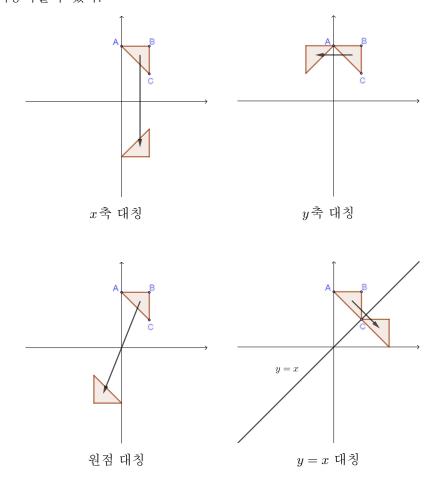
예시 17)

점 A(1,4)를 직선 y=x에 대해 대칭이동한 점이 B(a,b)일 때, a-b의 값을 구하여라.

2.2 도형의 대칭이동

예시 18)

예시 6)에서의 삼각형 ABC를 각각 x축, y축, 원점, y=x에 대해서도 대칭 이동시킬 수 있다.



예시 19)

원 $(x-3)^2 + (y-1)^2 = 0$ 章

- (1) x축에 대해, (2) y축에 대해, (3) 원점에 대해, (4) 직선 y=x에 대해 대칭이동시킨 원의 방정식을 각각 구하여라.
 - (1) 원의 중심은 (3,-1)이고 반지름의 길이는 1이므로

$$(x-3)^2 + (y+1)^2 = 0$$

(2) 원의 중심은 (-3,1)이고 반지름의 길이는 1이므로

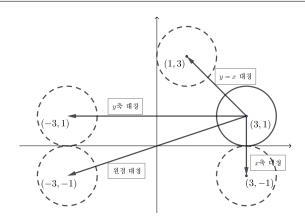
$$(x+3)^2 + (y-1)^2 = 0$$

(3) 원의 중심은 (-3,-1)이고 반지름의 길이는 1이므로

$$(x+3)^2 + (y+1)^2 = 0$$

(4) 원의 중심은 (3,1)이고 반지름의 길이는 1이므로

$$(x-3)^2 + (y-2)^2 = 0$$



예시 19)를 요약하면

$$\begin{array}{ll} (x-3)^2+(y-1)^2=0 & \xrightarrow{x^{\frac{2}{3}} \text{ ril } \frac{3}{3}} & (x-3)^2+(y+1)^2=0 \\ (x-3)^2+(y-1)^2=0 & \xrightarrow{y^{\frac{2}{3}} \text{ ril } \frac{3}{3}} & (x+3)^2+(y-1)^2=0 \\ (x-3)^2+(y-1)^2=0 & \xrightarrow{\frac{9}{3}} \xrightarrow{\text{ril } \frac{3}{3}} & (x+3)^2+(y+1)^2=0 \\ (x-3)^2+(y-1)^2=0 & \xrightarrow{y=x \text{ ril } \frac{3}{3}} & (x-1)^2+(y-3)^2=0 \end{array}$$

이다. 잘 살펴보면 x축 대칭의 경우, 왼쪽 식의 y 대신에 -y를 대입한

$$(x-3)^2 + (-y-1)^2 = 0$$

를 정리하면 오른쪽 식이 나온다는 것을 알 수있다. 즉,

$$(x-3)^{2} + (y-1)^{2} = 0 \qquad \xrightarrow{y \leftarrow -y \text{ then}} \qquad (x-3)^{2} + (y+1)^{2} = 0$$

$$(x-3)^{2} + (y-1)^{2} = 0 \qquad \xrightarrow{x \leftarrow -x \text{ then}} \qquad (x+3)^{2} + (y-1)^{2} = 0$$

$$(x-3)^{2} + (y-1)^{2} = 0 \qquad \xrightarrow{x \leftarrow -x, \quad y \leftarrow -y \text{ then}} \qquad (x+3)^{2} + (y+1)^{2} = 0$$

$$(x-3)^{2} + (y-1)^{2} = 0 \qquad \xrightarrow{x \leftarrow y, \quad y \leftarrow x \text{ then}} \qquad (x-1)^{2} + (y-3)^{2} = 0$$

정리 20) 도형의 대칭이동

도형 C: f(x,y)=0을 각각 x축, y축, 원점, y=x에 대해 대칭이동시키 면

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{x^{\frac{\alpha}{\gamma}} \text{ 대칭}}{y \leftarrow -y \text{ 대입}} \qquad f(x,-y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{y^{\frac{\alpha}{\gamma}} \text{ 대칭}}{x \leftarrow -x \text{ 대입}} \qquad f(-x,y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{\text{원점 대칭}}{x \leftarrow -x, \quad y \leftarrow -y \text{ 대입}} \qquad f(-x,-y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{y = x \text{ 대칭}}{x \leftarrow y, \quad y \leftarrow x \text{ 대입}} \qquad f(y,x) = 0$$

예시 21)

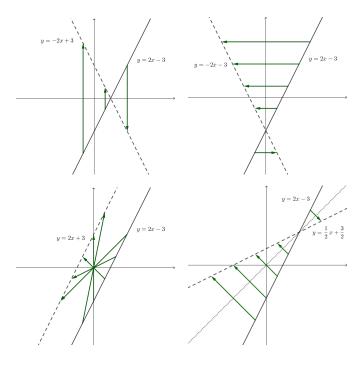
직선 y = 2x - 3을

(1) x축에 대해, (2) y축에 대해, (3) 원점에 대해, (4) 직선 y=x에 대해 대칭이동시킨 직선의 방정식을 각각 구하여라.

$$(1) y = 2x - 3 \qquad \xrightarrow{x^{\frac{2}{3}} \text{ 대칭}} \quad -y = 2x - 3 \qquad 따라서 y = -2x + 3$$

$$(2) \ y=2x-3 \qquad \frac{y^{\frac{2}{\gamma_1}} \text{ 대칭}}{x\leftarrow -x \text{ 대입}} \qquad y=2(-x)-3 \qquad \text{따라서 } y=-2x-3$$

$$(4) \ y=2x-3 \qquad \xrightarrow{y=x \text{ 대칭}} \qquad x=2y-3 \qquad \text{따라서 } y=\frac{1}{2}x+\frac{3}{2}$$

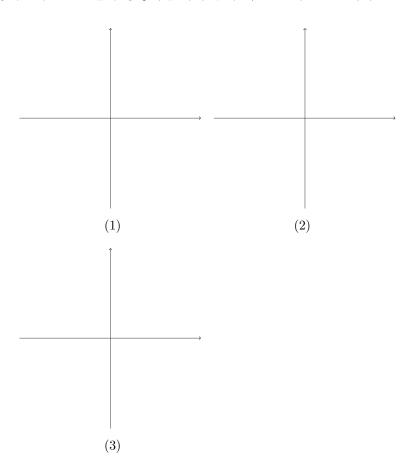


문제 22)

포물선 $y = (x-2)^2 + 3$ 을

(1) x축에 대해, (2) y축에 대해, (3) 원점에 대해

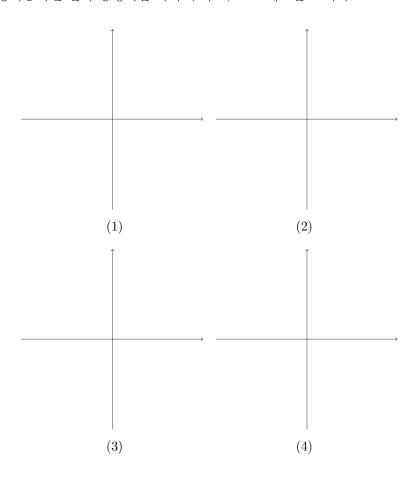
대칭이동시킨 포물선의 방정식을 각각 구하고, 그 그래프를 그려라.



문제 23)

원 $(x+2)^2 + (y-4)^2 = 1$ 을

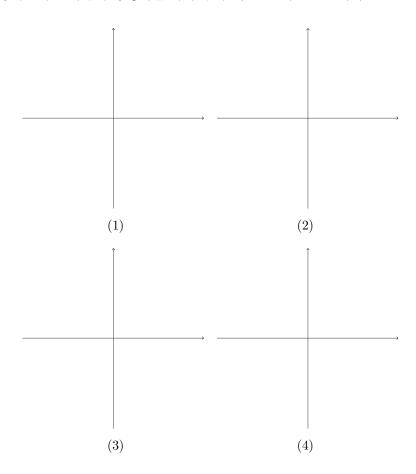
(1) x축에 대해, (2) y축에 대해, (3) 원점에 대해, (4) 직선 y=x에 대해 대칭이동시킨 원의 방정식을 각각 구하고, 그 그래프를 그려라.



문제 24)

직선 $y = -\frac{1}{2}x + 2$ 을

(1) x축에 대해, (2) y축에 대해, (3) 원점에 대해, (4) 직선 y=x에 대해 대칭이동시킨 직선의 방정식을 각각 구하고, 그 그래프를 그려라.



답

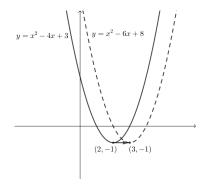
문제 4)

(4, 2)

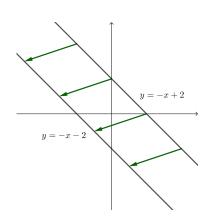
문제 5)

-1

문제 **10**) $y = x^2 - 6x + 8$



문제 11) y = -x - 2



문제 14)

$$B = (-4, -2), C = (4, 2)$$

12

문제 16)

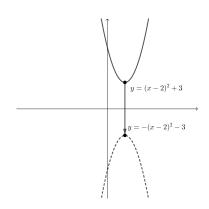
-2

문제 17)

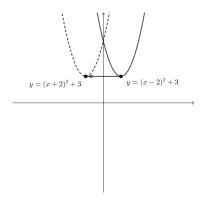
3

문제 22)

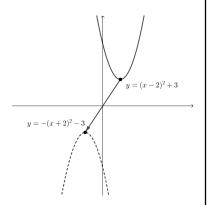
$$(1) \ y = -(x-2)^2 - 3$$



$$(2) \ y = (x+2)^2 + 3$$

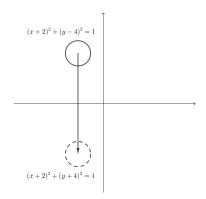


(3)
$$y = -(x+2)^2 - 3$$

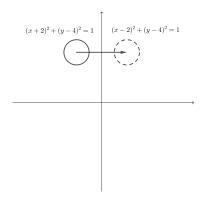


문제 23)

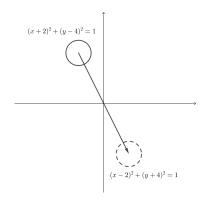
(1)
$$(x+2)^2 + (y+4)^2 = 1$$



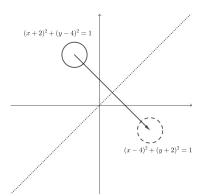
(2)
$$(x-2)^2 + (y-4)^2 = 1$$



(3)
$$(x-2)^2 + (y+4)^2 = 1$$

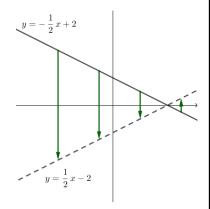


$$(4) (x-4)^2 + (y+2)^2 = 1$$

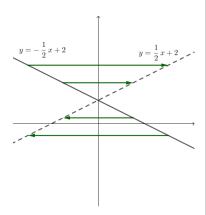


문제 24)

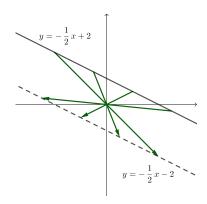
$$(1) \ \ y = \frac{1}{2}x - 2$$



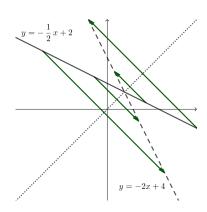
(2)
$$y = \frac{1}{2}x + 2$$



(3)
$$y = -\frac{1}{2}x - 2$$



(4)
$$y = -2x + 4$$



요약

- 1. 평행이동
 - 1.1. 점의 평행이동

$$(p,q) \quad \xrightarrow{\boxed{x}: a, \quad \boxed{y}: b} \quad (p+a,q+b)$$

1.2. 도형의 평행이동

$$f(x,y) = 0 \quad \xrightarrow{\boxed{x}: a, \quad \boxed{y}: b} \quad f(x-a, \quad y-b) = 0$$

- 2. 대칭이동
 - 2.1. 점의 대칭이동

$$\begin{array}{ccc} (p,q) & \xrightarrow{x^{\frac{\alpha}{\gamma}}} \ ^{\text{uniform}} & (p,-q) \\ \\ (p,q) & \xrightarrow{y^{\frac{\alpha}{\gamma}}} \ ^{\text{uniform}} & (-p,q) \\ \\ (p,q) & \xrightarrow{y=x} \ ^{\text{uniform}} & (q,p) \end{array}$$

2.2. 도형의 대칭이동

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{x^{\frac{\alpha}{\gamma}} \text{ 대칭}}{y \leftarrow -y \text{ 태입}} \qquad f(x,-y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{y^{\frac{\alpha}{\gamma}} \text{ 대칭}}{x \leftarrow -x \text{ 태입}} \qquad f(-x,y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{\text{원점 대칭}}{x \leftarrow -x, \quad y \leftarrow -y \text{ 태입}} \qquad f(-x,-y) = 0$$

$$f(x,y) = 0 \qquad \frac{y = x \text{ 대칭}}{x \leftarrow y, \quad y \leftarrow x \text{ 대입}} \qquad f(y,x) = 0$$