



PRÉSENTATION DU PROJET GAMEFORGE

Sofiane
Rayane
Lyes
Govindarajen

NOTRE ÉQUIPE

Backend
(accounts)

Sofiane

IA

Lyes

Frontend

Rayane

Full_Stack

Gouv

SOMMAIRE

01	Introduction	05	Bonus & Extensions possibles
02	objectif du projet	06	Valeur ajoutée
03	Fonctionnalités principales	07	Démonstration
04	Authentification & Sécurité	08	Conclusion

INTRODUCTION

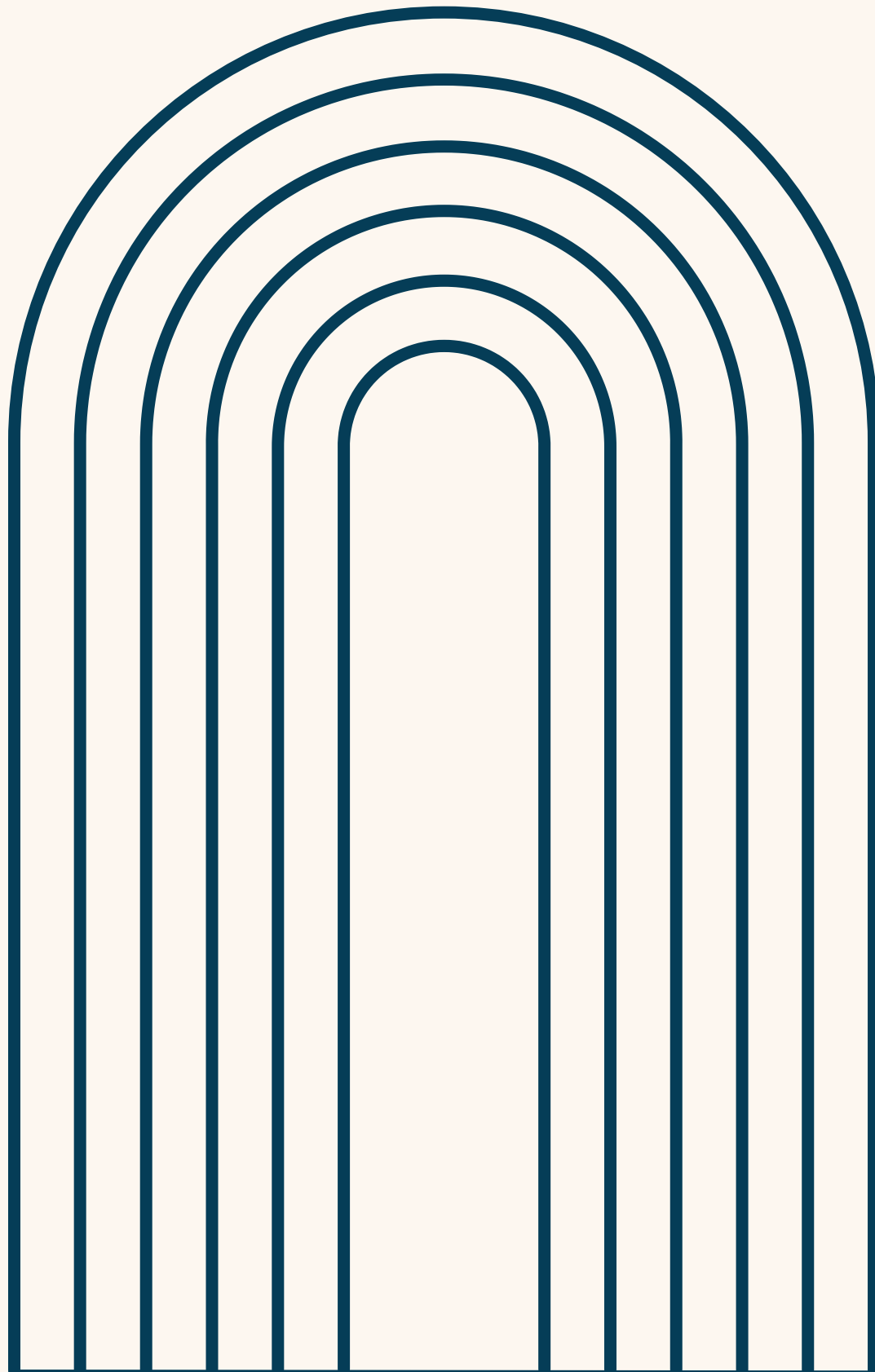
La création d'un jeu vidéo est un processus complexe qui mobilise de nombreuses compétences : écriture, design graphique, level design, programmation, etc. Cela représente un frein majeur pour les créateurs indépendants ou les passionnés qui n'ont pas les ressources d'un studio.

Notre réponse :

GameForge est une plateforme web qui s'appuie sur l'IA pour générer automatiquement des concepts de jeux complets, accessibles à tous, de manière simple et créative.



OBJECTIF DU PROJET



Mettre à disposition des utilisateurs un outil accessible pour transformer des idées en concepts concrets.

Fournir une vision globale d'un jeu vidéo : univers, scénario, personnages, visuels.

Générer une fiche de présentation professionnelle (pitch deck) utile pour le prototypage, le partage d'idées ou la présentation à des investisseurs/communautés.

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

1) FORMULAIRE DE CRÉATION GUIDÉE

Sélection du genre du jeu (RPG, FPS, Visual Novel, etc.)

Choix de l'ambiance visuelle et narrative (post-apocalyptique, cyberpunk, onirique, etc.)

Ajout de mots-clés thématiques (boucle temporelle, IA rebelle, vengeance, etc.)

Possibilité de donner des références culturelles (Zelda, Hollow Knight, Disco Elysium, ...).

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

2) GÉNÉRATION ASSISTÉE PAR IA

Un univers structuré (style, ambiance, cohérence interne).

Un scénario narratif en 3 actes avec retournements.

Une galerie de personnages (nom, rôle, capacités, motivation, gameplay).

Des lieux emblématiques avec descriptions immersives.

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

3) ILLUSTRATIONS CONCEPTUELLES

L'intégration d'un modèle text-to-image permet de générer :

Des visuels stylisés de personnages.

Des environnements immersifs pour accompagner le pitch.

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

4) MODE “EXPLORATION LIBRE”

Pour les utilisateurs curieux, un mode sans formulaire génère des jeux totalement aléatoires, favorisant la surprise et la créativité spontanée.

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

5) PAGES ESSENTIELLES

Accueil : liste des jeux créés par la communauté.

Tableau de bord : projets de l'utilisateur connecté.

Page de détail : description complète d'un jeu généré.

Favoris : sauvegarde des projets aimés.

Connexion / Inscription : gestion des comptes.

AUTHENTIFICATION & SÉCURITÉ

GameForge inclut un système complet de gestion des utilisateurs :

Inscription /
Connexion
sécurisées.

Confidentialité
des projets :
chaque utilisateur
peut rendre son
jeu public ou le
garder privé.

Limitations API par
utilisateur pour
éviter les abus (anti-
spam).

BONUS & EXTENSIONS POSSIBLES

Narration dynamique : scénarios évolutifs selon les choix de l'utilisateur.

Export PDF stylisé : fiche jeu façon Steam ou itch.io.

Système de likes et favoris pour stimuler la dimension communautaire

Moteur de recherche avancé (par genre, thème, auteur...).

Pop-ups de chargement immersifs lors des générations IA.

GDD (Game Design Document) complet pour un rendu professionnel.

✓ VALEUR AJOUTÉE

1-Accessibilité : pas besoin de compétences techniques pour créer un concept de jeu.

2-Gain de temps : en quelques minutes, un utilisateur obtient un univers, un scénario, des personnages et des visuels.

3-Créativité augmentée : l'IA agit comme un partenaire de brainstorming.

4-Outil professionnel : utile aux étudiants, aux game designers, aux studios indépendants et aux passionnés.

DÉMONSTRATION

Accueil - GameForge



MERCI!