# 역행렬과 반복법

김기택

국민대학교 소프트웨어학과

# 역행렬 (Inverse matrix)

#### 역행렬

• Ax = b 방정식을 푸는 가장 기초적인 방법은 등호 양쪽에  $A^{-1}$ 을 곱하는 것이다.

$$A^{-1} A x = A^{-1} b \rightarrow I x = A^{-1} b$$

- **A**-1 는 행렬 **A** 의 역행렬이다.
- $n \times n$  행렬 **A** 의 역행렬을 구하는 가장 경제적인 방법은 다음 방정식을 푸는 것이다.

$$\mathbf{A} \mathbf{X} = \mathbf{I}$$

• X 는 A 의 역행렬이다. (I 는 단위 행렬)

$$A^{-1} A X = A^{-1} I \rightarrow X = A^{-1}$$

- 역행렬은 높은 계산 비용 때문에 가능하면 피하는 것이 좋다.
  - 방정식을 푸는 과정이므로, 계산 비용은 분해 단계에서  $n^3$ , 해 단계에서 각 외부조건 벡터에서  $n^3$ 에 비례하므로 단순한  $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$  를 푸는 비용보다 훨씬 비싸다.
  - 또 다른 심각한 단점은 밴드 행렬의 경우 역행렬 중에 **밴드 구조가 손실**된다. (밴드 행렬의 장점이 없어진다.)

#### 예제 2.13

피벗팅과 함께 LU 분해를 사용하여 역행렬을 구하는 함수를 작성하라. 다음 행렬을 이용하여 테스트하라.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0.6 & -0.4 & 1.0 \\ -0.3 & 0.2 & 0.5 \\ 0.6 & -1.0 & 0.5 \end{bmatrix}$$

[풀이] 모듈 LUpivot 의 함수 L<u>U</u>decomp를 사용한다. (모듈 LUdecomp 의 함수 LUdecomp 와 구별한다.) 즉, 피벗팅을 사용하는 프로그램을 사용한다.

#### 예제 2.13 프로그램

```
import numpy as np
from LUpivot import *
def matInv(a):
  n = len(a[0])
  alnv = np.identity(n) 단위행렬생성
  a, seq = LUdecomp(a) 피벗팅을 하는 LU분해법 사용
  for i in range(n):
    alnv[:,i] = LUsolve(a,alnv[:,i],seq) LU분해법의 해를 구하기
  return alnv
a = np.array([[ 0.6, -0.4, 1.0], [-0.3, 0.2, 0.5], [ 0.6, -1.0, 0.5]])
aOrig = a.copy() # Save original [a]
alnv = matlnv(a) # Invert [a] (original [a] is destroyed)
print("\nalnv =\n",alnv)
print("\nCheck: a*aInv =\n", np.dot(aOrig,aInv))
```

### 예제 2.13 프로그램 출력

```
alnv =
[[ 1.66666667
                                           -1.11111111]
                      -2.2222222
[ 1.25
                      -0.83333333
                                           -1.66666667]
[ 0.5
                                           0. ]]
Check: a*aInv =
[[ 1.0000000e+00
                      -4.44089210e-16
                                           -1.11022302e-16]
  0.0000000e+00
                       1.00000000e+00
                                           5.55111512e-17]
 0.00000000e+00
                      -3.33066907e-16
                                           1.00000000e+00]]
```

#### 예제 2.14

앞서 작성한 프로그램을 이용하여 다음 행렬의 역행렬을 구하라.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

[풀이] 행렬이 삼중 대각행렬이므로 LUdecmp3 모듈을 사용하여  $\mathbf{A} \mathbf{X} = \mathbf{I}$  식을 푼다.

#### 예제 2.14 프로그램

```
## example2_14
import numpy as np
from LUdecomp3 import *
n = 6
d = np.ones(n)*2.0
e = np.ones(n-1)*(-1.0)
c = e.copy()
             마지막 행의 마지막 열이 5 임
d[n-1] = 5.0
alnv = np.identity(n)
c,d,e = LUdecomp3(c,d,e)
for i in range(n):
  alnv[:,i] = LUsolve3(c,d,e,alnv[:,i])
print("\nThe inverse matrix is:\n",alnv)
```

## 예제 2.14 프로그램 출력

```
The inverse matrix is:
         0.68
                                     0.04]
[[0.84]]
                0.52
                       0.36
                              0.2
                                     0.08]
[ 0.68
        1.36
                1.04
                       0.72
                              0.4
[ 0.52
                1.56
                       1.08
                              0.6
                                     0.12]
         1.04
                                     0.16]
[ 0.36
         0.72
                1.08
                       1.44
                              8.0
                0.6
[ 0.2
         0.4
                       8.0
                              1.
                                     0.2]
                                     0.24]]]
[ 0.04
                0.12
                       0.16
         0.08
                              0.2
```

# 반복적인방법

#### 개요

- 지금까지 직접적으로 해를 구하는 방법을 보았다.
  - 직접법의 특징은 유한한 수의 연산으로 해를 계산한다. 컴퓨터의 정밀도가 매우 높다면 해는 정확할 것이다.
- 반복법(간접법)
  - 해의 초기 추측값으로 시작하여 다음 x 의 변화가 무시될 때까지 해를 반복적으로 계산함
  - 장점
    - 계수 행렬의 0 이 아닌 요소만 저장하는 것이 가능함 특히 크기가 매우 큰 희소 행렬의 경우 유리하다.
    - 반복적인 과정은 자체 교정(self-correcting) 이다. 반복적인 사이클을 통해 반올림 오류가 다음 번 주기에 서 수정된다.
  - 단점
    - 일반적으로 반복 횟수가 클 수 있어 느리다.
    - 항상 해로 수렴하지는 않는다. 계수 행렬이 대각선으로 우세한 경우에만 수렴이 보장된다. (초기 추측은 수렴에 필요한 반복 횟수에만 영향을 준다.)

#### Gauss-Seidel 방법

• 방정식 Ax = b 는 스칼라 표기법으로 표현하면 다음과 같다.

$$\sum_{j=1}^{n} A_{ij} x_j = b_i \quad i = 1, 2, ..., n$$

• 합산 부호에서  $x_i$ 를 포함하는 항을 추출하면

$$A_{ii}x_i + \sum_{j=1,j\neq i}^n A_{ij}x_j = b_i \quad i = 1, 2, ..., n$$

•  $x_i$  에 대해 풀면 다음과 같다. (시작 벡터  $\mathbf{x}$  를 선택하여 시작하고 이전 값과 차이가 충분히 작아 질 때까지 반복한다.)

초기 추측값, 
$$x_i$$
 
$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j \right), \qquad i = 1, 2, ..., n$$
 
$$x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j \right), \qquad i = 1, 2, ..., n$$
 (2.34)

#### Gauss-Seidel 수렴 개선 방법

- 수렴을 개선하는 방법으로서 이완(relaxation)이라고 알려진 기술을 활용한다.
- 새로운  $x_i$  값을 이전 값의 가중 평균과 식 (2.34)에 의해 예측된 값으로 결정한다.

$$x_i \leftarrow \frac{\omega}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j \right) + (1 - \omega) x_i, \qquad i = 1, 2, ..., n \quad (2.35)$$

- 여기서 가중값 ω **를 이완 계수**(relaxation factor)라고 한다.
  - ω 가 1 이면 식 (2.34) 와 식 (2.35) 가 동일하여 이완이 일어나지 않는다.
  - $\omega < 1$  이면 식 (2.35) 는 식 (2.34)에 의해 주어진 값 사이의 보간(interpolation)을 나타낸다. 이것을 언더이완(under relaxation)이라고 하고,  $\omega > 1$  인 경우 외삽(extrapolation) 또는 과다 이완(over relaxation) 이 발생한다.
- 이완 계수를 미리 결정하는 실제적인 방법은 없다.

#### 이완 계수 추정값 계산

- 실행시간 동안 이완 계수의 추정값을 계산할 수 있다.
  - 다음 값을 k 번째 반복 동안 x 의 변화의 크기라고 하자. (이완 없이 수행)

$$\Delta x^{(k)} = \left| \mathbf{x}^{(k-1)} - \mathbf{x}^{(k)} \right|$$

• k 가 충분히 큰 경우 (예:  $k \ge 5$ ), 최적값  $\omega$  의 근사값은 다음과 같다. (여기서 p 는 양의 정수이다.)

$$\omega_{opt} \approx \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \left(\frac{\Delta x^{(k+p)}}{\Delta x^{(k)}}\right)^{1/p}}}$$

- 이완 기능이 있는 Gauss-Seidel 알고리즘의 필수 요소는 다음과 같다.
  - $\omega = 1 \ 0 \ k \ t \ k = 10 \ 0 \ t \ k = 10 \ t \ k = 1$
  - 추가적으로 p 반복을 수행한 후,  $\Delta x^{(k+p)}$ 를 기록한다.
  - 식 (2.36) 에서  $\omega_{opt}$  를 계산한 후,  $\omega=\omega_{opt}$ 를 사용하여 모든 후속 반복을 수행한다.

## gaussSeidel 프로그램

- 이완 기능을 갖춘 Gauss-Seidel 방법을 구현함.
  - k = 10, p = 1 을 사용하여 최적 이완계수를 구함
  - 식 (2.35)의 반복 공식에서 개선된  $\mathbf{x}$  를 계산하는 iterEqs 함수를 제공하여야 함 (예제 2.17 참조)

```
## module gaussSeidel
"x,numIter,omega = gaussSeidel(iterEqs,x,tol = 1.0e-9)
  Gauss-Seidel method for solving [A]{x} = {b}.
  The matrix [A] should be sparse. User must supply the
  function iterEqs(x,omega) that returns the improved {x},
  given the current {x} ('omega' is the relaxation factor).
import numpy as np
                                   수렴 한계
import math
def gaussSeidel(iterEqs,x,tol = 1.0e-9):
  omega = 1.0
  k = 10
  p = 1
```

```
for i in range(1,501):
    xOld = x.copy() 원래 변수값 보호
    x = iterEqs(x,omega) 개선된 x 값 계산
    dx = math.sqrt(np.dot(x-xOld,x-xOld))
    if dx < tol: return x,i,omega 계산 결과 반환

# Compute relaxation factor after k+p iterations
    if i == k: dx1 = dx
    if i == k + p:
        dx2 = dx
        omega = 2.0/(1.0+math.sqrt(1.0-(dx2/dx1)**(1.0/p)))

print('Gauss-Seidel failed to converge') 수렴실패 출력
```

#### 예제 2.15

이완 없이 Gauss-Seidel 방법에 의해 다음 방정식을 풀어라.

$$\begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

[풀이]

주어진 방정식을 반복 공식에 맞추어 정리하면

$$x_1 = \frac{1}{4}(12 + x_2 - x_3)$$

$$x_2 = \frac{1}{4}(-1 + x_1 + 2x_3)$$

$$x_3 = \frac{1}{4}(5 - x_1 + 2x_2)$$

시작값을  $x_1 = x_2 = x_3 = 0$  으로 선택하여 첫번째 반복을 실행하면,

# 예제 2.15 (continued)

$$x_1 = \frac{1}{4}(12 + 0 - 0) = 3$$

$$x_2 = \frac{1}{4}[-1 + 3 - 2(0)] = 0.5$$

$$x_3 = \frac{1}{4}[5 - 3 + 2(0.5)] = 0.75$$

두번째 반복을 진행하면 다음과 같다.

$$x_1 = \frac{1}{4}(12 + 0.5 - 0.75) = 2.9375$$

$$x_2 = \frac{1}{4}[-1 + 2.9375 - 2(0.75)] = 0.85938$$

$$x_3 = \frac{1}{4}[5 - 2.9375 + 2(0.85938)] = 0.94531$$

세번째 반복을 진행하면 다음과 같다.

# 예제 2.15 (continued)

$$x_1 = \frac{1}{4}(12 + 0.85938 - 0.94531) = 2.97852$$

$$x_2 = \frac{1}{4}[-1 + 2.97852 - 2(0.94531)] = 0.96729$$

$$x_3 = \frac{1}{4}[5 - 2.97852 + 2(0.96729)] = 0.98902$$

5번 더 반복하면 결과는 소수점 다섯 자리 내에서 정확한 해  $x_1 = 3$ ,  $x_2 = x_3 = 1$  과 일치한다.

#### 예제 2.17

이완법을 사용하여 Gauss-Seidel 방법으로 다음 n 개의 동시 방정식을 풀기 위한 컴퓨터 프로그램을 작성하라. (프로그램은 어떤 n 값에도 동작해야 함) n=20 으로 프로그램을 작성하라. 정확한 해는  $x_i = -n/4 + i/2$ , i=1, 2, ..., n 으로 표시된다.

#### 대칭 행렬이나 밴드 행렬은 아님

[풀이] 반복법을 적용하기 위해 행렬을 산술방정식으로 정리할 필요가 있다. 산술방정식을 다시 이완을 적용한 방정식으로 정리한다. 위 방정식은 첫행과 마지막 행을 제외하면 매우 규칙적이다. 이 행렬에 대한 산술 이완식(2.35)는 다음과 같다.

# 예제 2.17 (continued)

$$x_1 = \frac{\omega(x_2 - x_n)}{2} + (1 - \omega)x_1$$

$$x_i = \frac{\omega(x_{i-1} + x_{i+1})}{2} + (1 - \omega)x_i , \qquad i = 2, 3, ..., n-1$$

$$x_n = \frac{\omega(1 - x_1 + x_{n-1})}{2} + (1 - \omega)x_n$$

위 이완식은 프로그램 iterEqs 에서 평가된다.

#### 예제 2.17 프로그램

```
## example2_17
import numpy as np
from gaussSeidel import *
def iterEqs(x,omega):
  n = len(x)
  x[0] = omega*(x[1] - x[n-1])/2.0 + (1.0 - omega)*x[0]
  for i in range(1,n-1):
    x[i] = omega*(x[i-1] + x[i+1])/2.0 + (1.0 - omega)*x[i]
    x[n-1] = omega*(1.0 - x[0] + x[n-2])/2.0 + (1.0 - omega)*x[n-1]
  return x
n = eval(input("Number of equations ==> "))
x = np.zeros(n)
x,numlter,omega = gaussSeidel(iterEqs,x)
print("\nNumber of iterations =",numIter)
print("\nRelaxation factor =",omega)
print("\nThe solution is:\n",x)
```

### 예제 2.17 프로그램 출력

```
Number of equations ==> 20
Number of iterations = 259
Relaxation factor = 1.7054523107131399
The solution is:
   -4.5000000e+00
                     -4.0000000e+00
                                        -3.50000000e+00
                                                          -3.0000000e+00
   -2.50000000e+00
                     -2.0000000e+00
                                        -1.50000000e+00
                                                          -9.9999997e-01
   -4.9999998e-01
                      2.14047151e-09
                                        5.00000002e-01
                                                           1.00000000e+00
   1.50000000e+00
                                                           3.0000000e+00
                      2.00000000e+00
                                        2.50000000e+00
   3.50000000e+00
                                                           5.0000000e+00 ]
                      4.00000000e+00
                                        4.50000000e+00
```