## < 행렬식의 성질과 크래머 법칙 >

행렬식을 효율적으로 계산하기 위해서는 앞 자료에서 다룬 정리 1의 성질 3개 외에도 추가적 인 성질이 필요하다.

## 정리 1

 $n \times n$  행렬식은 추가적으로 다음 성질을 만족한다.

(a) 인접한 두 열을 바꾸면 행렬식은 부호만 바뀐다. 즉 j가  $1 \le j \le n$ 인 정수이면

$$D(\dots, A^{j+1}, A^{j}, \dots) = -D(\dots, A^{j}, A^{j+1}, \dots)$$

이다.

(b)행렬 A 에서 두 열  $A^i$ ,  $A^j$ 가 같고  $i \neq j$  이면 D(A) = 0 이다.

(c) i, j가  $1 \le i, j \le n$ 이고  $i \ne j$ 인 정수라고 하자. i 번째 열과 j 번째 열으 교환하면 행렬식의 부호만 바뀐다. 즉

$$D(\cdots, A^j, \cdots, A^i, \cdots) = -D(\cdots, A^i, \cdots, A^j, \cdots)$$

이다.

(d) 어떤 열의 스칼라배를 다른 열에 더하여도 행렬식의 값은 변하지 않는다.

(예제 1) 행렬식

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 - 6 & 9 \end{vmatrix}$$

을 계산하여라.

(예제 2) 행렬식

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

을 계산하여라.

행렬식의 성질을 이용하면 일차 연립방정식의 해를 구하는데 이용할 수 있다.

## 정리 2 [크래머 법칙]

일차 연립방정식

$$\begin{array}{l} a_{11}\,x_1 + \,a_{12}\,x_2 + \,\cdots \, + \,a_{1n}\,x_n = \,b_1 \\ a_{21}\,x_1 + \,a_{22}\,x_2 + \,\cdots \, + \,a_{2n}\,x_n = \,b_2 \\ & \vdots \\ a_{n1}\,x_1 + \,a_{m2}\,x_2 + \,\cdots \, + \,a_{n}\,x_{nn} = \,b_n \end{array}$$

에서 계수행렬을  $A=[a_{ij}]$ 라 하고,  $\pmb{x}=\begin{bmatrix}x_1\\x_2\\\vdots\\x_n\end{bmatrix}$ ,  $\pmb{b}=\begin{bmatrix}b_1\\b_2\\\vdots\\b_n\end{bmatrix}$ 이라 하면 위의 연립방정식은

Ax = b로 나타낼 수 있다. 이때  $det(A) \neq 0$ 이면 이 연립방정식의 해는

$$x_j = \frac{D(A^{\,1},\,\cdots,\boldsymbol{b},\,\cdots,A^{\,n})}{\det(A)} \ (j=1,\,\cdots,n)$$

를 갖는다. 여기서 분자의  $\boldsymbol{b}$  는  $A^j$  대신 j 번째 열에 나타나 있다. 즉

$$x_{j} = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} \cdots b_{1} \cdots a_{1n} \\ a_{21} \cdots b_{2} \cdots a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} \cdots b_{n} \cdots a_{nn} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} \cdots a_{1j} \cdots a_{1n} \\ s_{21} \cdots a_{2j} \cdots a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} \cdots a_{nj} \cdots a_{nn} \end{vmatrix}}$$

## (예제 3)

크래머 법칙을 이용하여 다음 연립방정식을 풀어라.

$$x + 2y + z = 5$$
  
 $2x + 2y + z = 6$   
 $x + 2y + 3z = 9$ 

(예제 4) 크래머 법칙을 이용하여 다음 동차 연립방정식을 풀어라.

$$x + 2y + z = 0$$
$$2x + 2y + z = 0$$
$$x + 2y + 3z = 0$$