실습환경구축 Microsoft Visual Studio



2023-Spring

국민대학교 소프트웨어학부

No Visual Studio 2023 yet

Visual Studio 2022 설치 및 기본 기능 세팅 작업

IDE

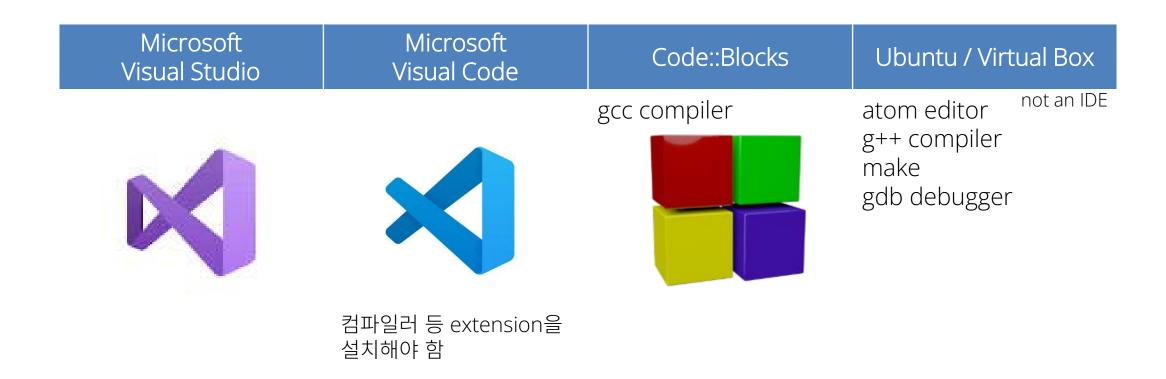
IDE

- Integrated Development Environment (통합개발환경)
- 소프트웨어 개발에 관련된 모든 작업을 하나의 프로그램 안에서 처리하는 환경을 제공하는
 소프트웨어
 - Editor
 - Compiler / Interpreter
 - Debugger
 - Version Control
 - 최근에는 github와 연계
 - 기타



C++ 실습환경 및 IDE

• IDE for C++ 및 기타 실습환경





MS Visual Studio 설치 (1)

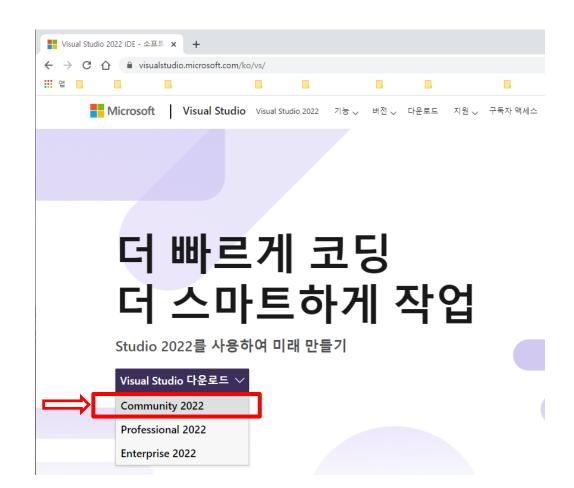
• 설치 환경

- Native OS: Windows 10, 64-bit
 - Native OS가 Mac OS 인 경우는 인터넷 자료 참고
 - Windows의 다른 버전인 경우도 인터넷 자료 참고



MS Visual Studio 설치 (2)

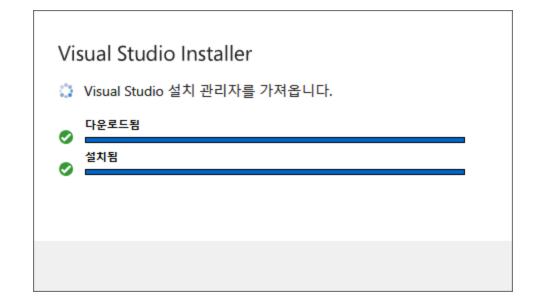
- Visual Studio 2022 다운로드
 - 웹사이트: visualstudio.microsoft.com/ko/vs
 - Community 2022 버젼





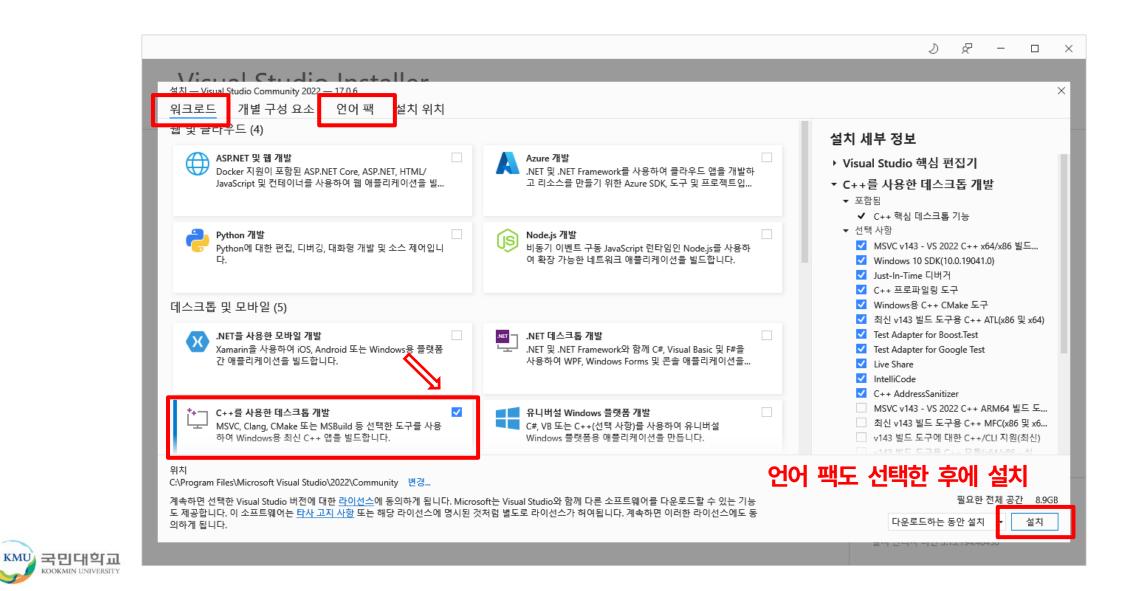
MS Visual Studio 설치 (3)

• Visual Studio 2022 설치

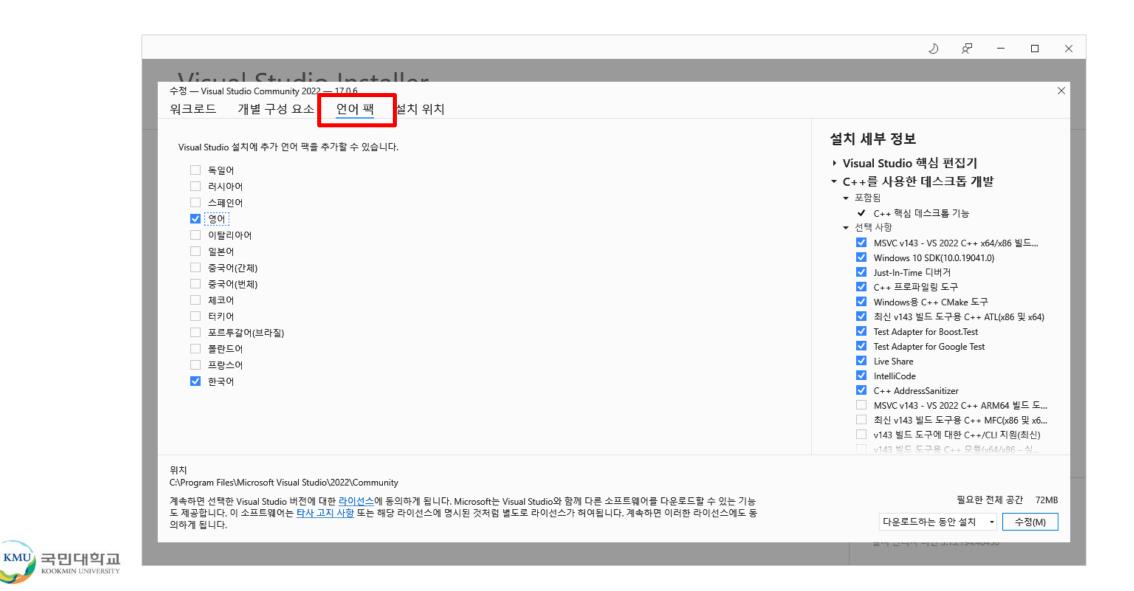




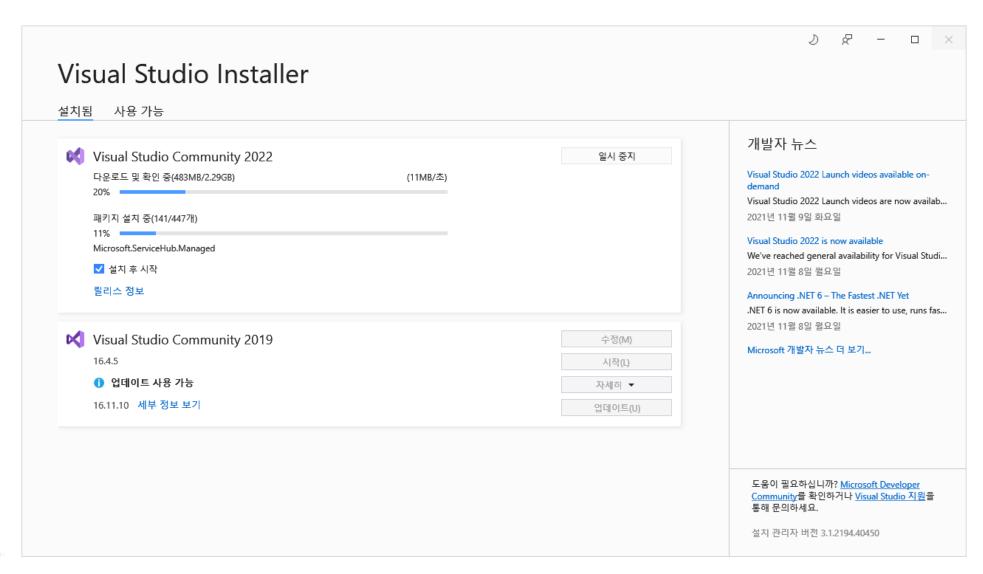
MS Visual Studio 설치 (4)



MS Visual Studio 설치 (5)

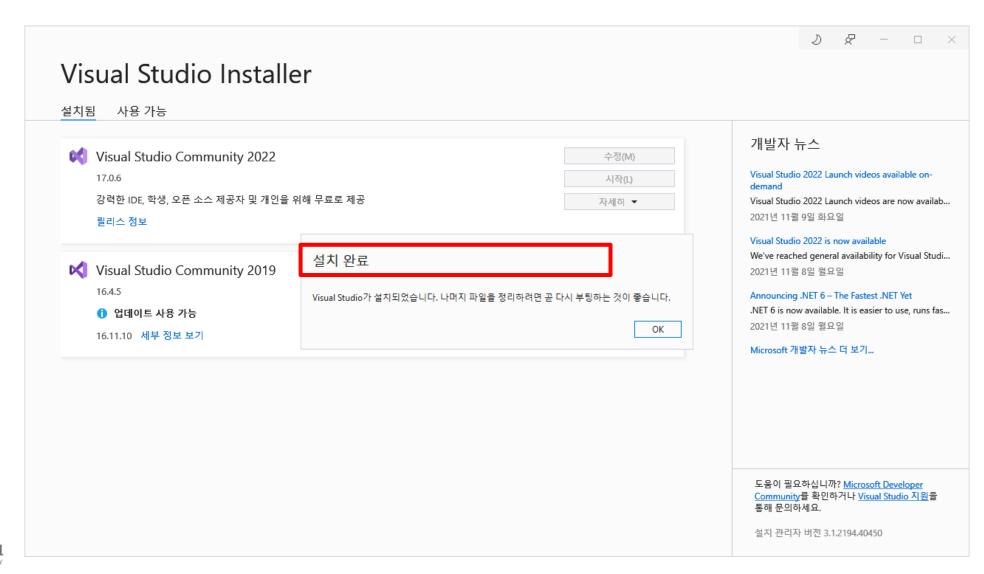


MS Visual Studio 설치 (6)





MS Visual Studio 설치 완료





대표 폴더 만들기

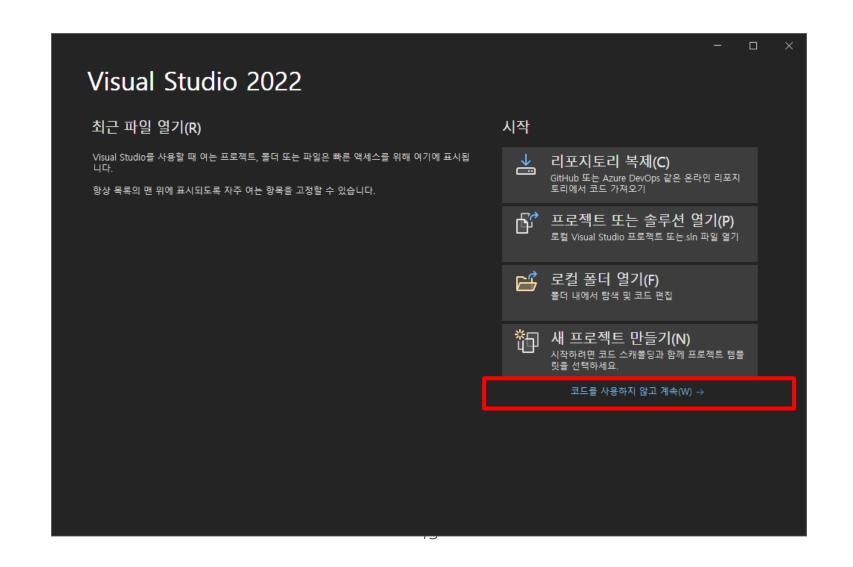
• 대표 폴더

- 앞으로 실습 및 과제 관련 모든 프로그램은 이 폴더 아래에 만들게 됨

- (예) 폴더명 : C:\C++2023 C:\C++



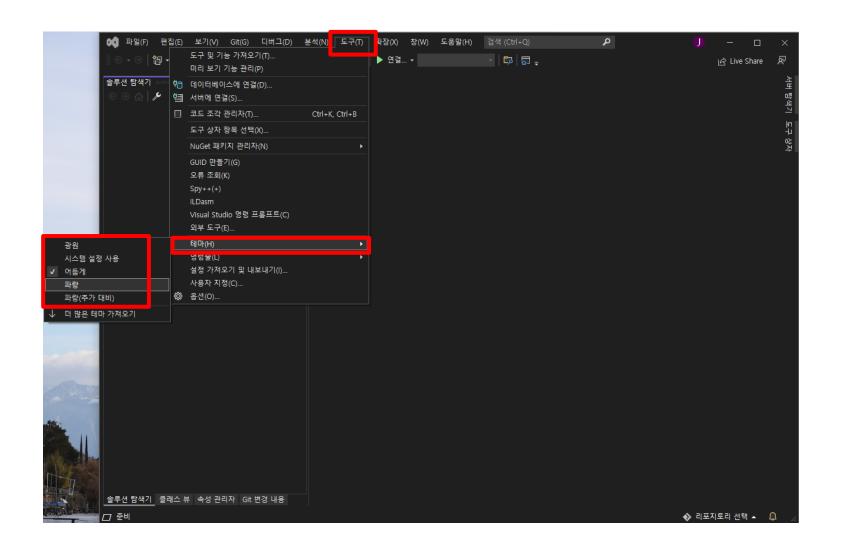
Visual Studio 첫 실행 화면





테마바꾸기

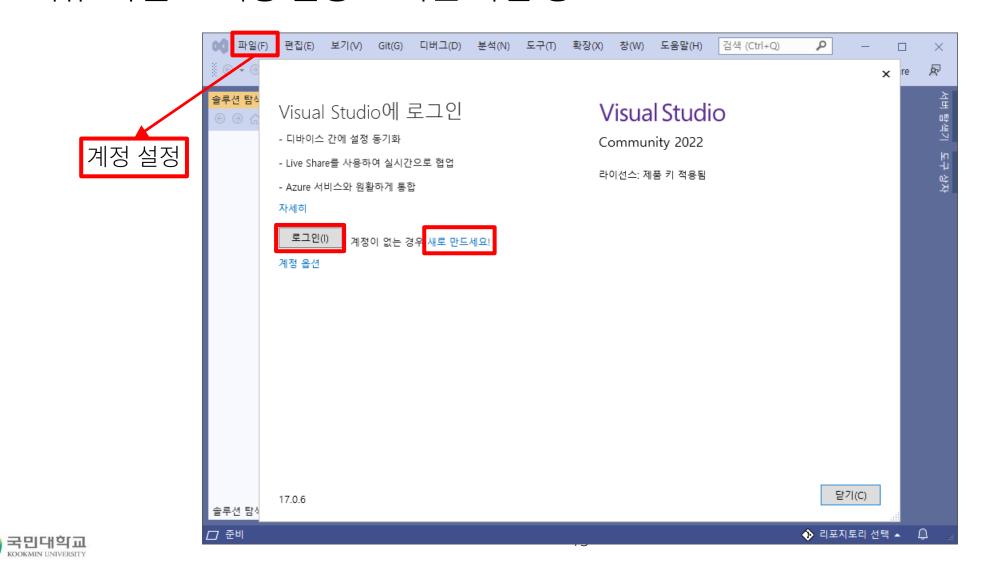
• 메뉴: 도구 -> 테마 -> 원하는 테마를 선택함



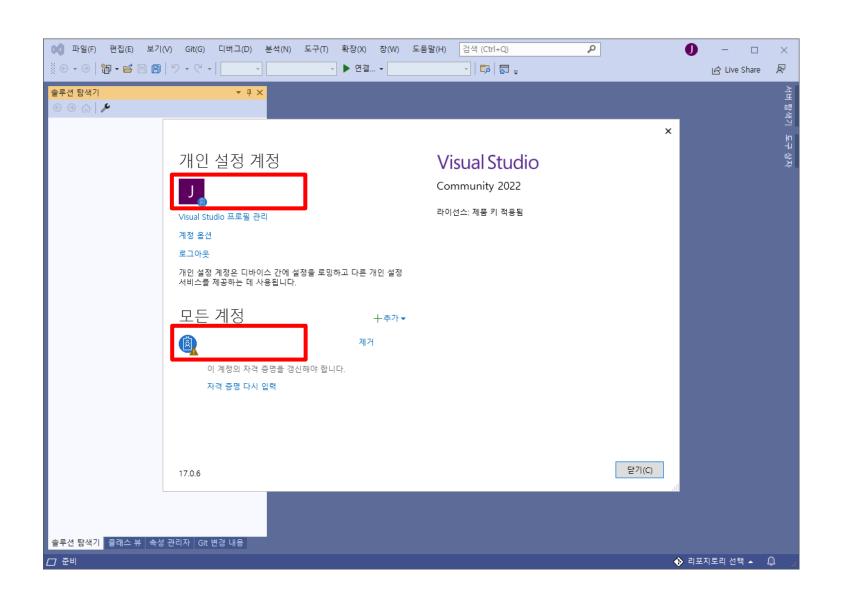


회원 가입하기

메뉴: 파일 -> 계정 설정 -> 회원 가입 창



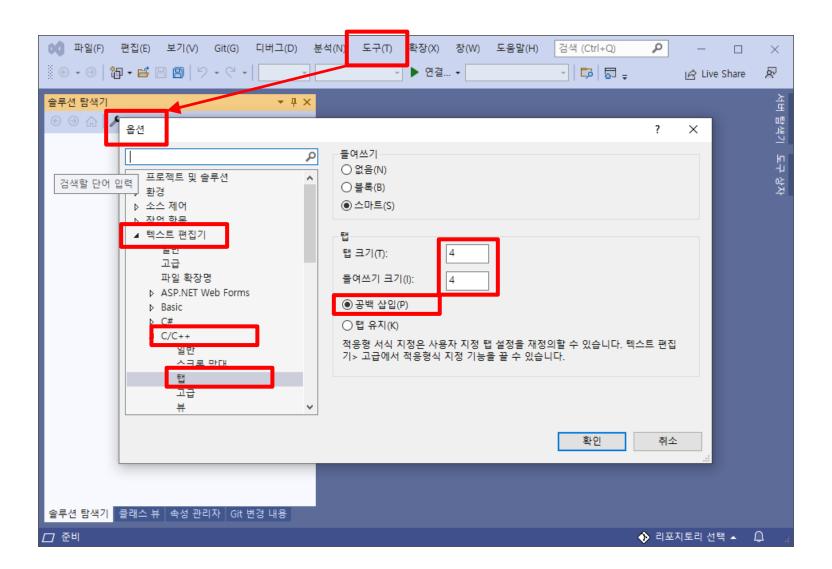
회원 가입하기





탭 크기 설정하기

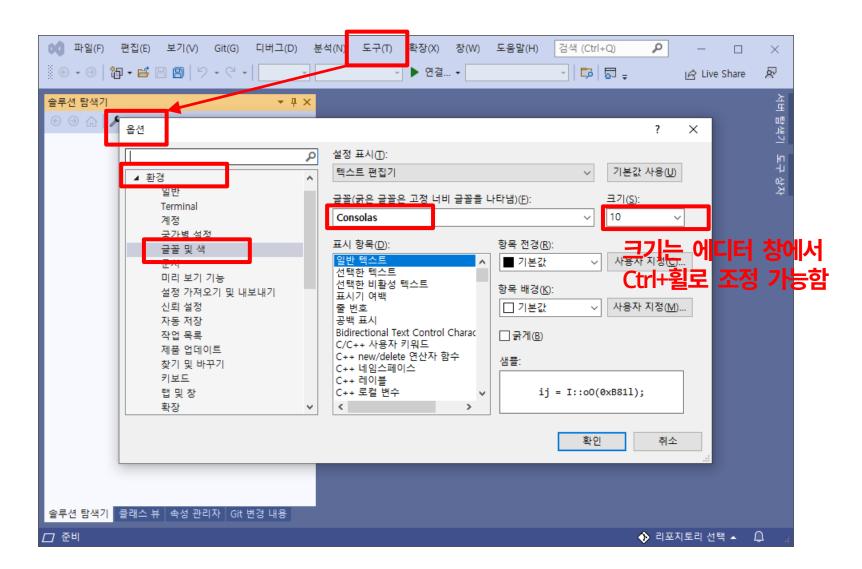
• 메뉴: 도구 -> 옵션 -> 텍스트 편집기 -> C/C++ -> 탭





폰트(글꼴) 설정하기

• 메뉴: 도구 -> 옵션 -> 환경 -> 글꼴 및 색 -> 글꼴을 "Consolas"로 선택





설치 및 기본기능 세팅 작업 종료

- 작업 종료함
- Visual Studio 2022 종료 후에 새로 시작함

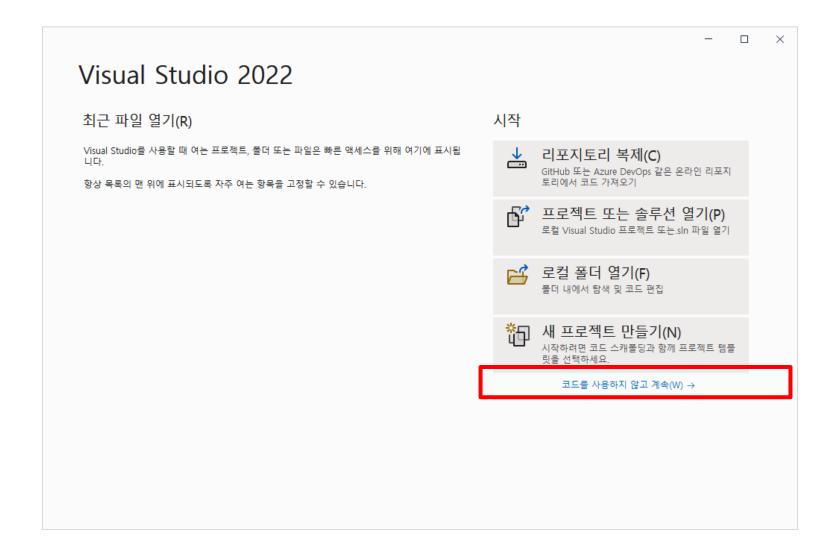
프로젝트와 솔루션이란?

- 프로젝트:
 - ✔ 하나의 실행 파일(.exe)을 만들어 내기 위해 필요한 여러 개의 소스 파일과 헤더 파일 등을 하나로 묶어 놓은 것
 - ✓ 프로젝트 파일 확장자: 프로젝트명.vcproj, 프로젝트명.vcxproj
- 솔루션:
 - ✔ 서로 관련된 여러 개의 프로젝트를 구성하는데 사용하는 컨테이너
 - ✓ 솔루션 파일 확장자 : 솔루션명.sln



Visual Studio 2022 첫 프로젝트 만들기

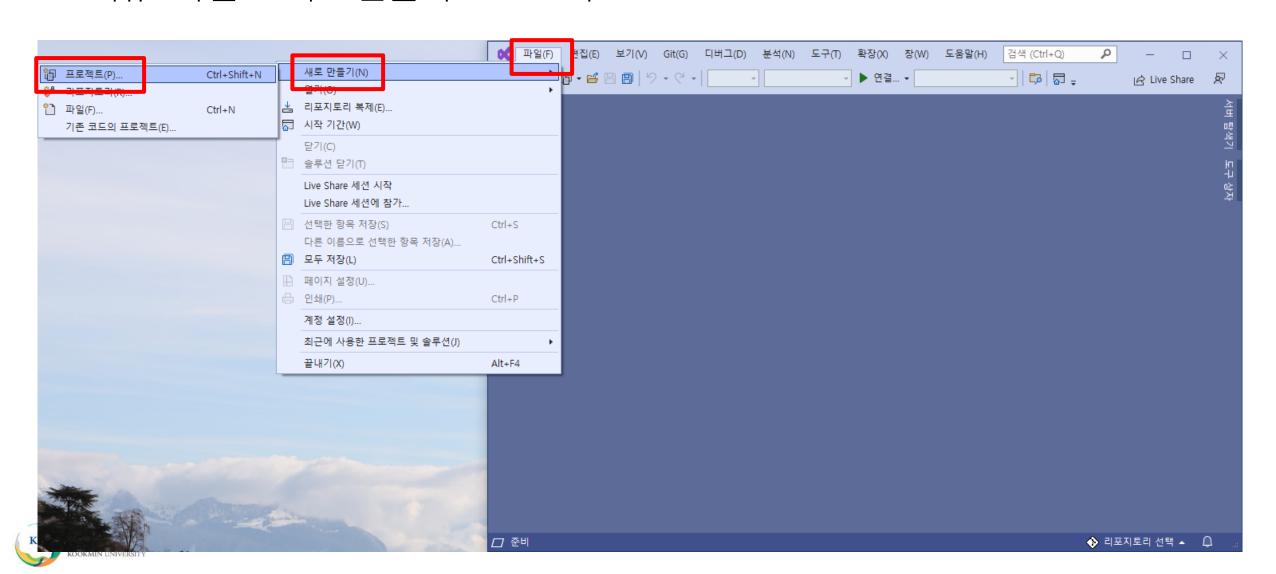
Visual Studio 2022 새로 시작





첫 프로젝트 만들기(방법 1)

• 메뉴:파일 -> 새로 만들기 -> 프로젝트

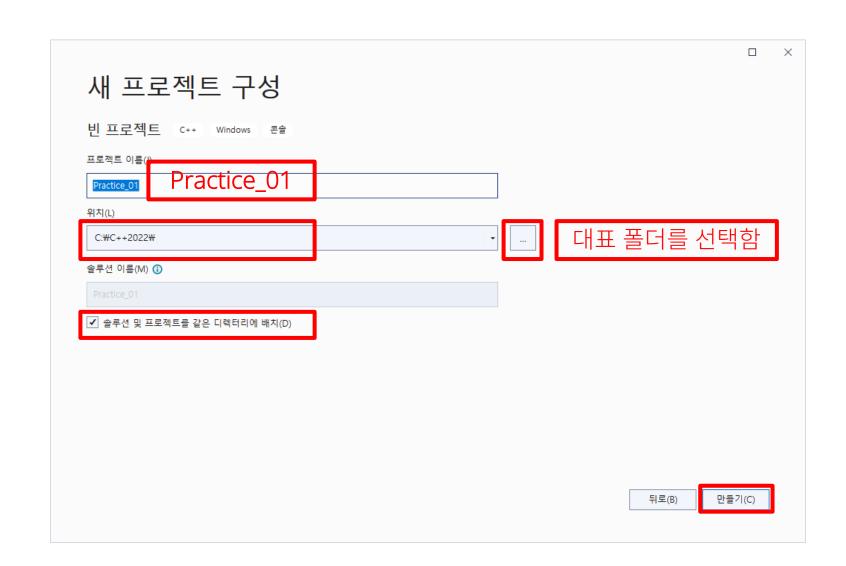


첫 프로젝트 만들기(2)





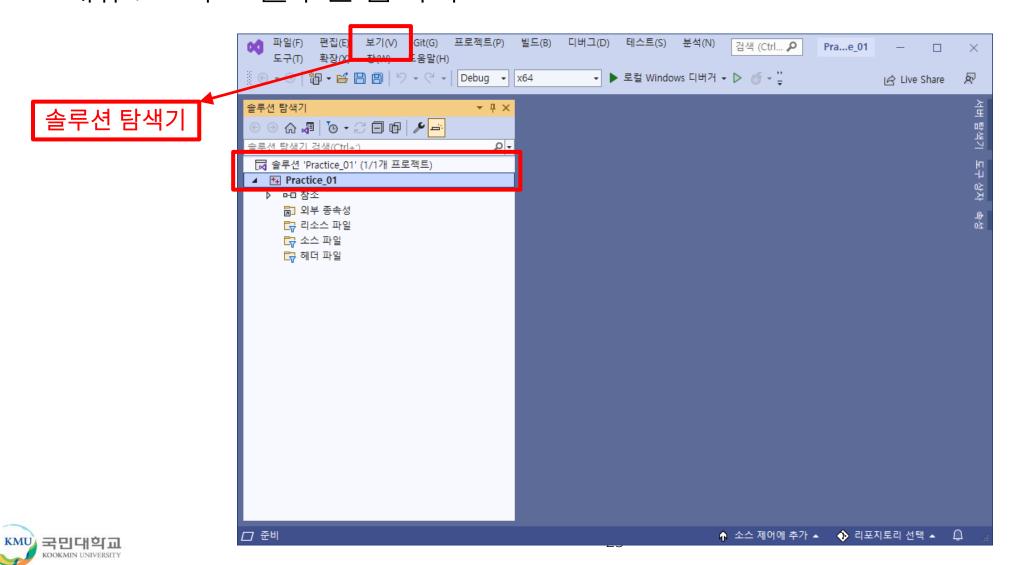
첫 프로젝트 만들기(3)



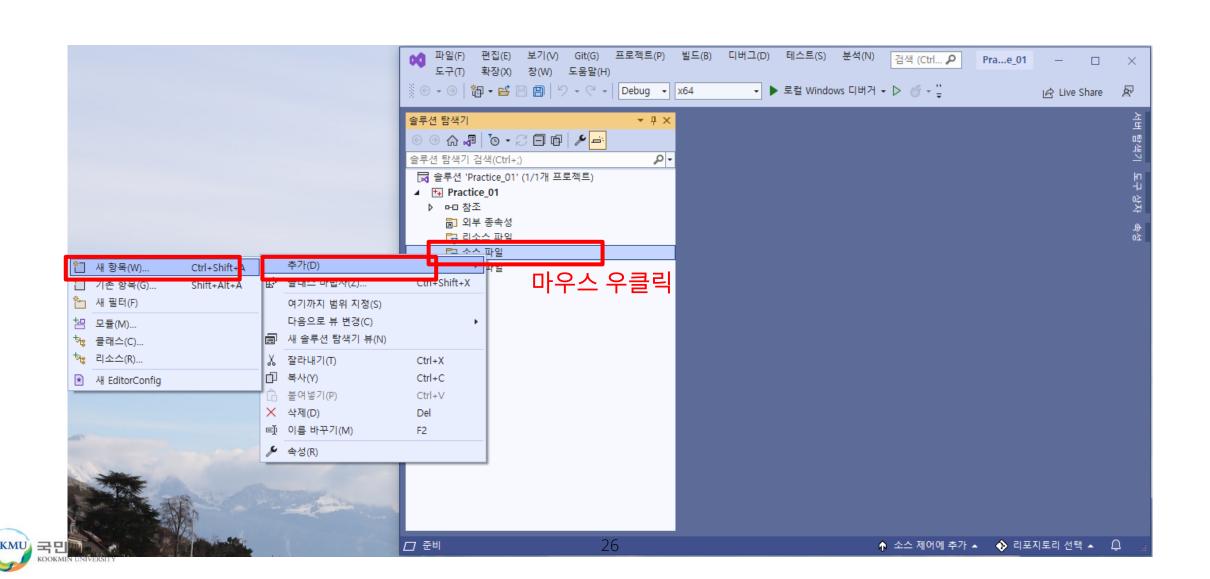


솔루션 탐색기 창 열기

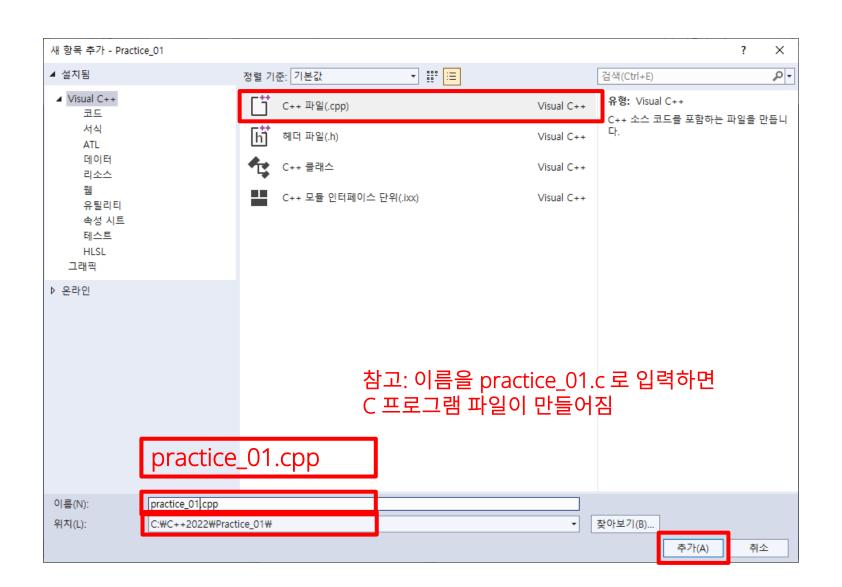
● 메뉴:보기->솔루션탐색기



C++ 소스 파일 만들기

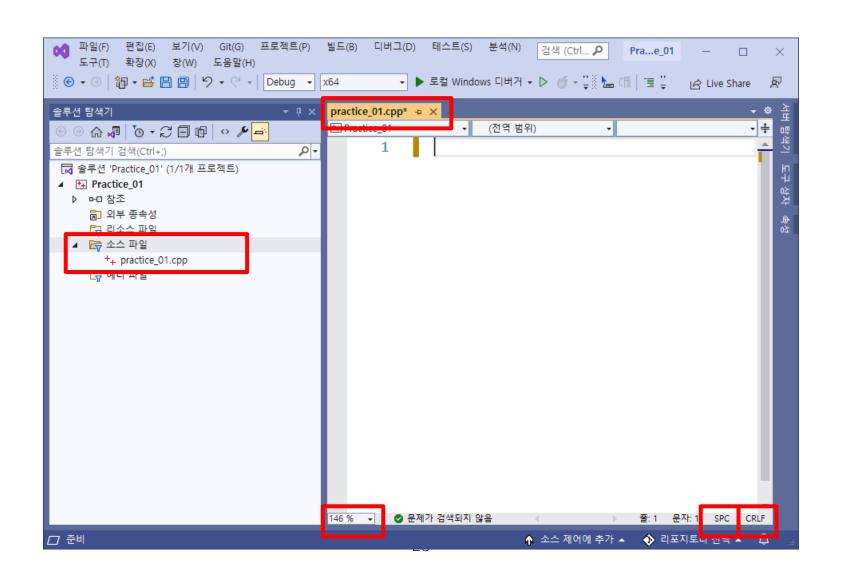


C++ 소스 파일 만들기 (1)



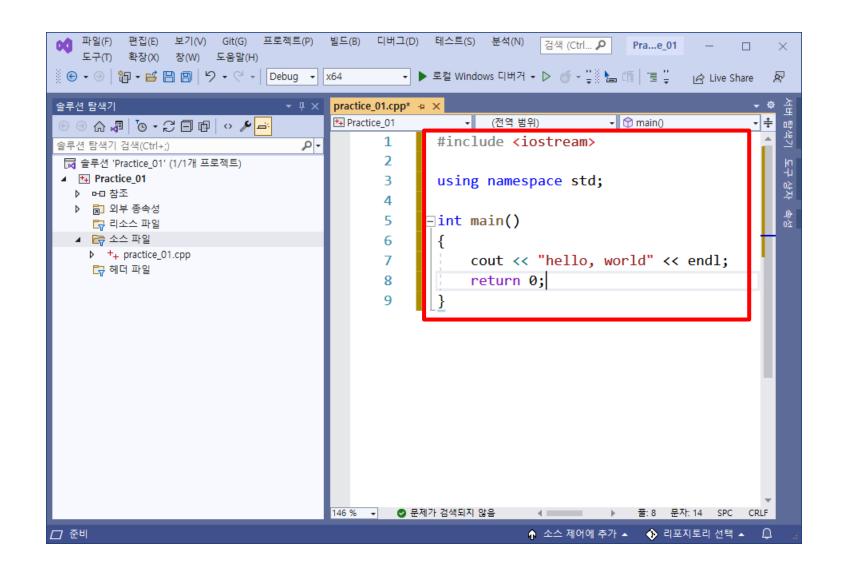


C++ 소스 파일 만들기 (2)





소스 코드 입력

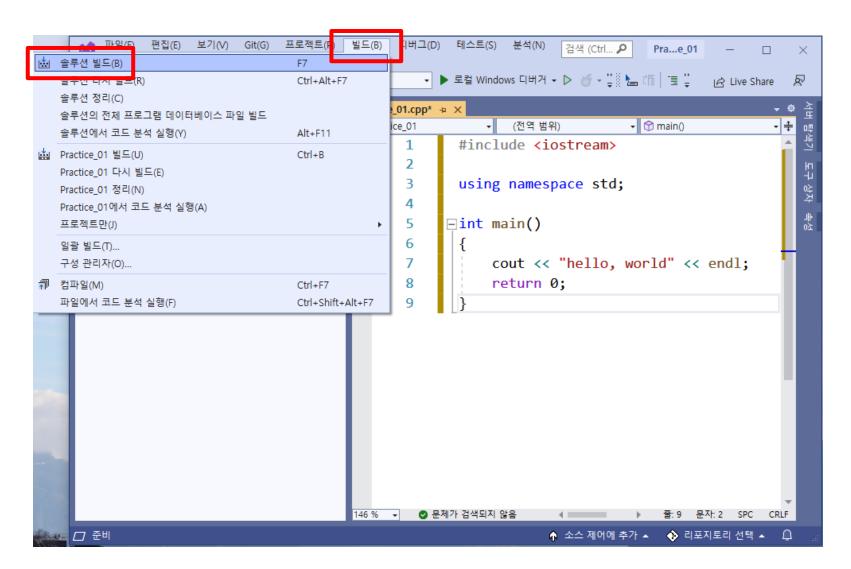




컴파일(1)

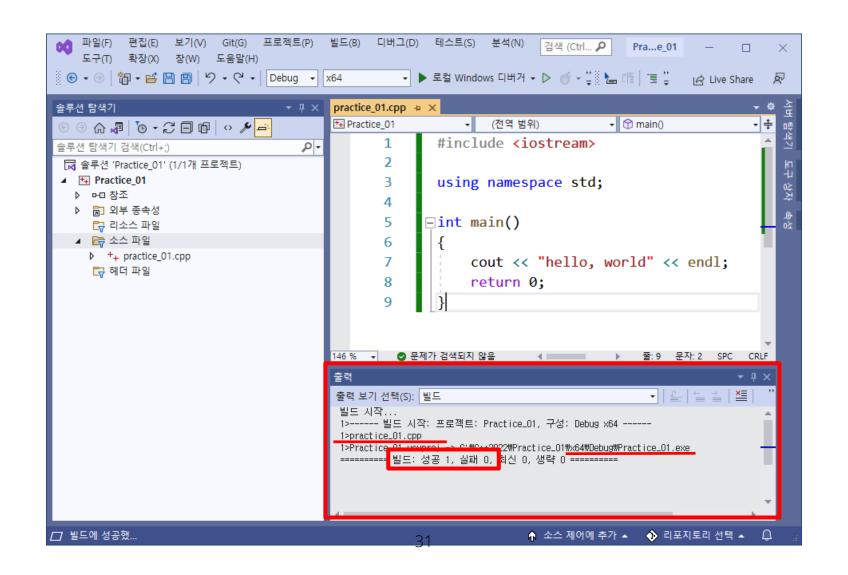
• 메뉴: 빌드 -> 솔루션 빌드

단축키: F7





컴파일 (2)

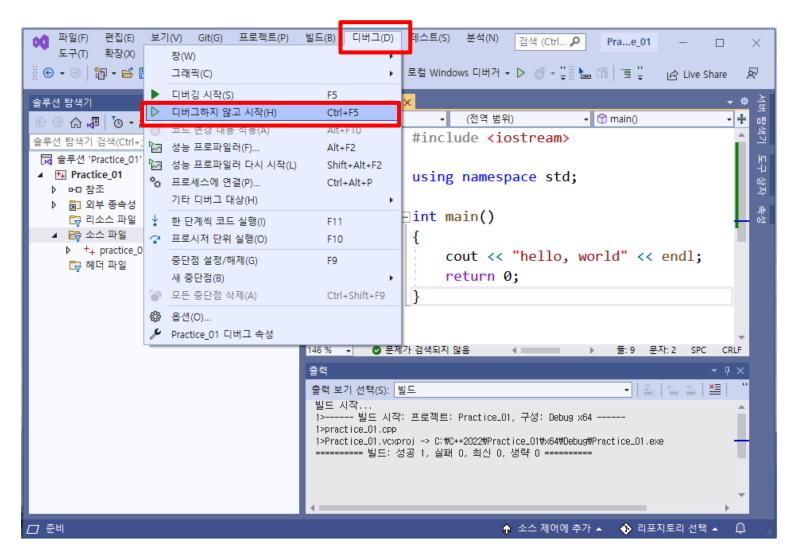




프로그램 실행(1)

● 메뉴: 디버그 -> 디버그하지 않고 시작

단축키: Ctrl + F5



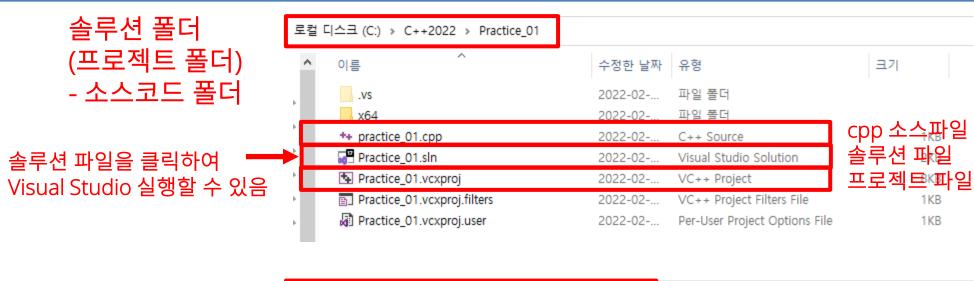


프로그램 실행 (2)

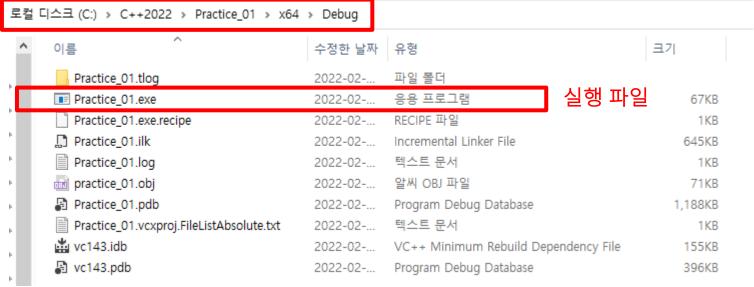
• 콘솔 창에 출력됨

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
                                                                                                                                               hello, world
                 C:\C++2022\Practice_01\x64\Debug\Practice_01.exe(프로세스 30184개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
KMU 국민대학교
KOOKMIN UNIVERSITY
```

프로젝트 폴더 및 파일 위치 확인



실행파일 폴더





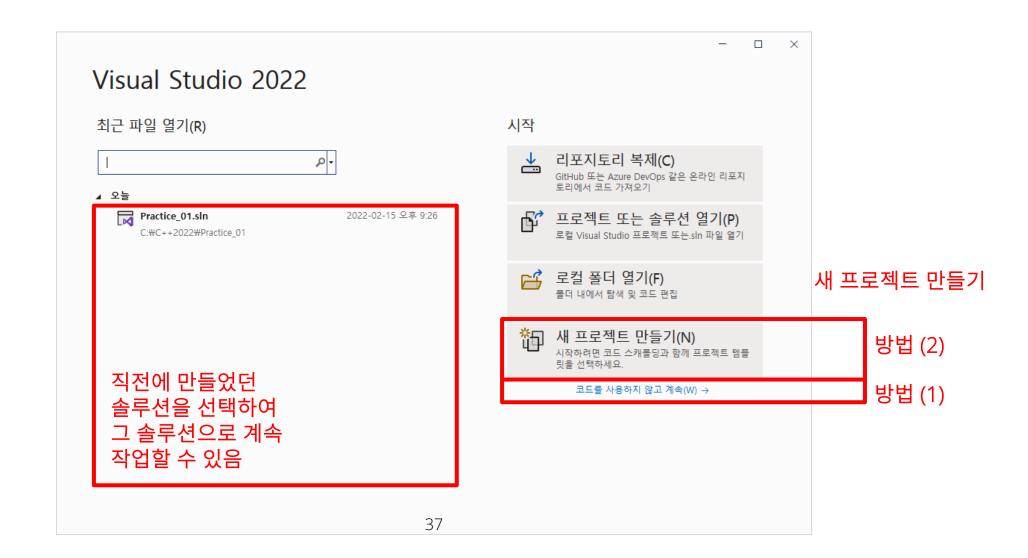
Visual Studio 2022 종료

• 소스코드 파일 Save 한 후에 종료함



Visual Studio 2022 기타 메뉴 및 기타 기능 사용

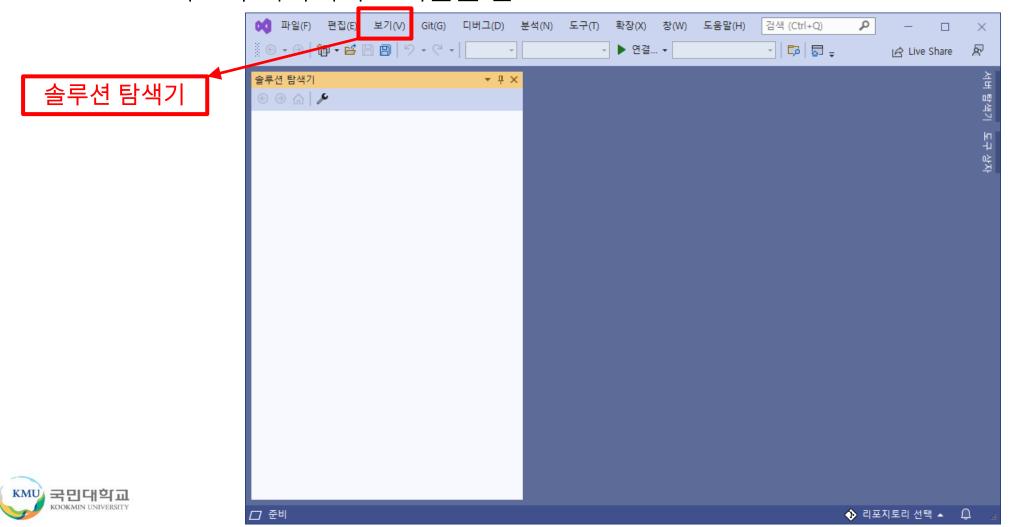
Visual Studio 새로 실행





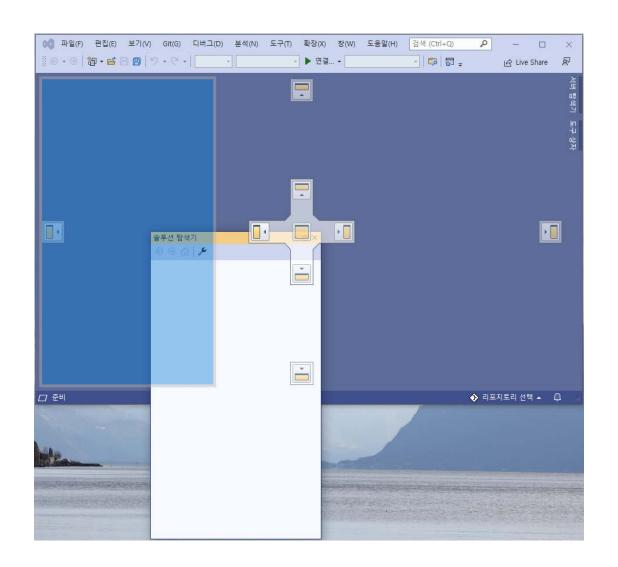
솔루션 탐색기 창 만들기

- 모든 작업의 시작은 솔루션 탐색기로 부터 시작
 - 프로젝트의 네비게이트 역할을 함



창재배치

• 솔루션 탐색기의 "타이틀 바"를 좌 클릭 유지 한 채 창을 움직이면서 재배치



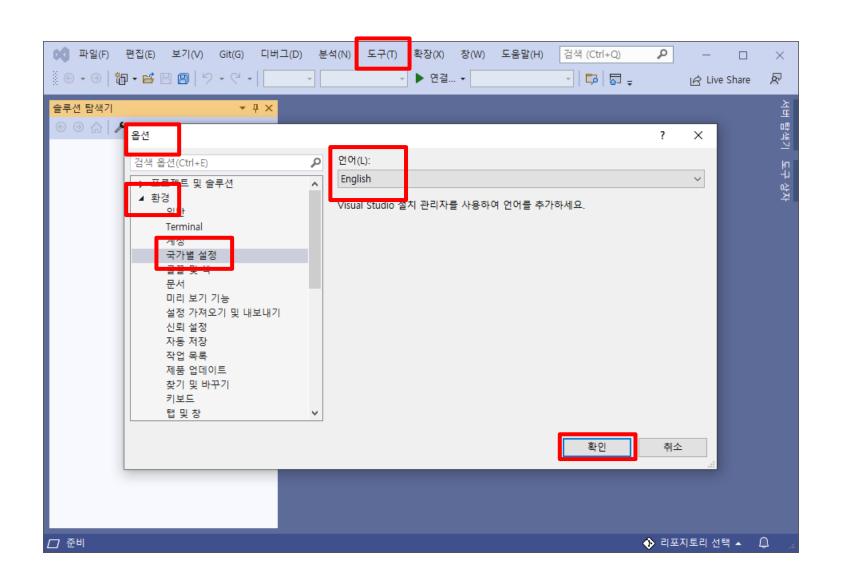


메뉴의 언어(영어, 한글) 선택하기

- 한글 -> 영어
 - 메뉴: 툴->옵션->환경(왼쪽 삼각형 클릭)->국가별 설정->언어를 English로 선택
 - Visual Studio를 종료하고 새로 시작하면 영어 버전으로 실행됨
 - 컴파일러 에러 등의 여러 에러 메시지를 영어로 출력하면 좀 더 정확한 뜻을 전달해 줌
- 영어 -> 한글
 - 메뉴: Tools -> Options -> Environment (왼쪽 삼각형 클릭) -> International Settings -> 한국 어 선택
 - Visual Studio를 종료하고 새로 시작하면 한글 버전으로 실행됨



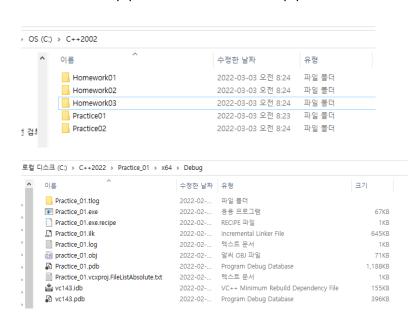
메뉴의 언어(영어, 한글) 선택하기





실습 및 과제1

- 프로젝트 미리 만들기
 - 앞으로의 실습 혹은 과제를 위하여 프로젝트 미리 만들어 놓기
 - 프로젝트명:
 - 실습용: Practice01, Practice02
 - 과제용: Homework01, Homework02, Homework03
 - 각 프로젝트에 practice01.cpp, practive02.cpp, homework01.cpp, homework02.cpp, homework03.cpp 파일을 만듦
 - 소스코드에는 hello world를 출력하도록 함
 - 제출
 - 프로젝트가 만들어진 폴더 캡쳐
 - Homework03 폴더 캡쳐
 - eCampus 과제1로 제출

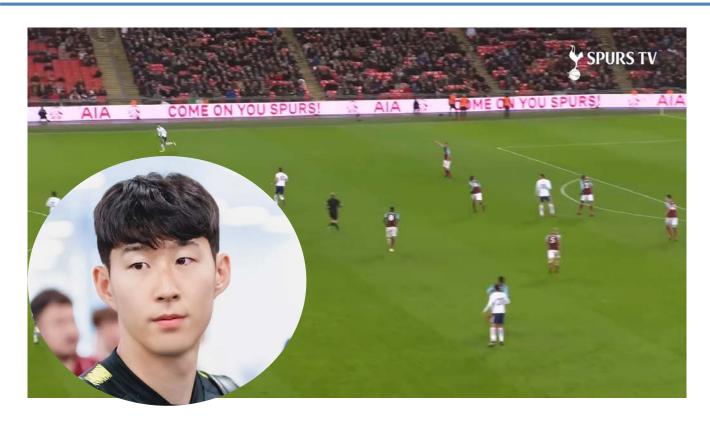




Q & A

- 숙련된 프로그램 개발자가 되는 길
 - 인고의 시간을 견뎌야 함
 - 수백, 수천, 수만 번의 타이핑을 통해서 실습, 실습 또 실습
 - 처음에는 같은 내용이라도 반복해서 실습해 볼 것!
 - 百聞不如一見百見不如一打





이골을위해서 수백번,수천번,수만번 연습했어요!





이연기를위해서 수백번,수천번,수만번 연습했어요!







나도할수있습니다! 수백번,수천번,수만번 타이핑하면서 실습하겠습니다!

