#### 04. Array (배열 사용시 주의해야 할 사항)



C++ 프로그래밍

국민대학교 소프트웨어학부

- C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점
  - 배열 index 의 범위(range)를 검사하지 않음
    - C 는 UNIX OS를 개발하기 위한 언어
    - OS는 수행 속도가 가장 중요한 요소임
    - 따라서, C 에서 수행 속도를 느리게 하는 많은 기능을 제거함
    - 배열 index의 범위(range)를 검사하는 기능도 제거된 기능임
      - C/C++ 프로그램에서 배열을 많이 사용하므로, 이 기능을 제거하면 수행 속도를 높일 수 있음



- C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점
  - 배열 index 의 범위(range)를 검사하지 않음

배열 index 변수 i 의 범위(range) : 0 ~ 3

#### 배열 index의 범위를 검사하는 기능:

- 배열 arr 의 index 변수 i 의 값이 0~3 인 경우에는 OK, 계속 정상수행
- 그렇지 않으면 프로그램 수행 중지



- C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점
  - 따라서, 배열 index 값을 범위(range)내로 유지시키는 역 할은 프로그래머에게 주어짐.
  - 즉, 프로그래머에서 빠른 속도로 수행되는 프로그램을 작성할 수 있는 기능을 제공하는 반면에 배열 index 값을 범위(range)내로 유지시키는 검증의 임무를 프로그래 머에게 맡김.



- C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점
  - C/C++ 프로그램에서 배열을 사용할 경우에, 가장 많은 실수는 배열 index가 범위(range)를 벗어나는 경우에 있음
    - 프로그래머가 제 책임을 다하지 않았음
    - 운이 좋다면, 아무런 문제가 발생하지 않을 수 있지만
    - 대부분 가혹한 결과가 기다리고 있음
      - 로켓이 발사되는 도중에 폭발할 수 있음



• C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점

```
#include <iostream>
                                         출력값은?
using namespace std;
                                         1. 16
const int SIZE = 4;
                                        2. 10 11
                                        3. 1 2
int main()
                                         4. 시스템마다 다름
{
   int iWord = 1;
   int iArr1[SIZE] = \{2, 3, 4, 5\};
   int iArr2[SIZE] = \{6, 7, 8, 9\};
   iArr1[-1] = 10; // iArr2[-1] = 10;
   iArr1[4] = 11; // iArr2[4] = 11;
   return 0;
```



• C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점

```
#include <iostream>
                                                                      outOfRange.cpp
using namespace std;
const int SIZE = 4:
int main()
    int iWord = 1;
    int iArr1[SIZE] = \{2, 3, 4, 5\};
    int iArr2[SIZE] = \{6, 7, 8, 9\};
    iArr1[-1] = 10;
    iArr1[4] = 11;
    cout << iWord << " " << iArr2[0] << endl;</pre>
    cout << &iWord << endl; /* 각 변수의 주소값 출력 */
    cout << &iArr1[0] << endl;</pre>
    cout << &iArr2[0] << endl;</pre>
    cout << &iArr1[-1] << endl;</pre>
    cout << &iArr1[4] << endl;</pre>
    return 0;
```



• Ubuntu 에서 실행한 결과

```
#include <iostream>
                                                                                  outOfRange.cpp
using namespace std;
const int SIZE = 4;
int main()
     int iWord = 1;
     int iArr1[SIZE] = \{2, 3, 4, 5\};
     int iArr2[SIZE] = \{6, 7, 8, 9\};
                                                                       jschoi@jschoi-VirtualBox: ~/바탕화면
     iArr1[-1] = 10;
                                                파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
     iArr1[4] = 11;
                                               jschoi@jschoi-VirtualBox:~/바탕화면$ ls
                                               outOfRange.cpp
                                               jschoi@jschoi-VirtualBox:~/바탕화면$ g++ -o outOfRange outOfRange.cpp
     cout << iWord << " " << iArr2[0]</pre>
                                               jschoi@jschoi-VirtualBox:~/바탕화면S ls
                                               outOfRange outOfRange.cpp
                                                 <del>cholej</del>choi-VirtualBox:~/바탕화면$ ./outOfRange
     cout << &iWord << endl;</pre>
     cout << &iArr1[0] << endl;</pre>
                                               <del>∪⊼/11149J</del>ce2dc
                                               0x7fff499ce2e0
     cout << &iArr2[0] << endl;</pre>
                                               0x7fff499ce2f0
     cout << &iArr1[-1] << endl;</pre>
                                               0x7fff499ce2dc
                                               0x7fff499ce2f0
     cout << &iArr1[4] << endl;</pre>
                                               ischoi@ischoi-VirtualBox:~/바탕화면S
     return 0;
```

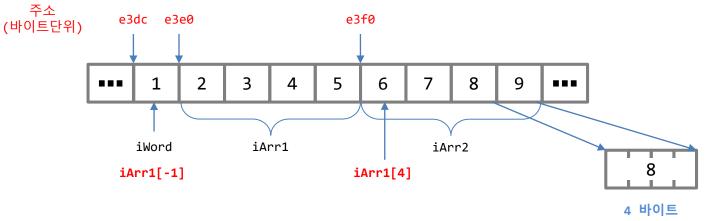


#### • Ubuntu 에서 실행한 결과

```
int iWord = 1;
int iArr1[SIZE] = {2, 3, 4, 5};
int iArr2[SIZE] = {6, 7, 8, 9};
iArr1[-1] = 10;
iArr1[4] = 11;
```

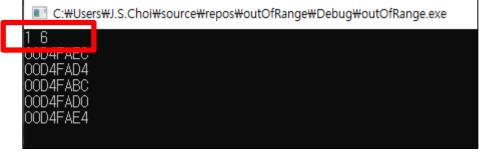
주소수식	주소값
&iWord	0x7fff499c <mark>e3dc</mark>
&iArr1[0]	0x7fff499c <mark>e3e0</mark>
&iArr2[0]	0x7fff499c <mark>e3f0</mark>
&iArr1[-1]	0x7fff499c <mark>e3dc</mark>
&iArr1[4]	0x7fff499c <mark>e3f0</mark>

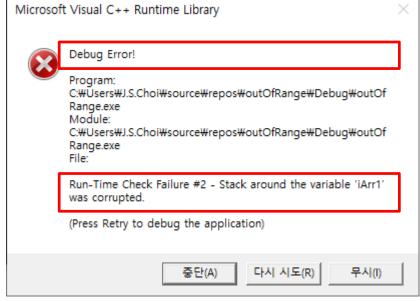
(참고) 주소는 수행할 때마다 바뀔 수 있음





- 같은 프로그램을 MS Visual Studio로 수행한 결과
  - (Release Mode) 프로그램 실행 중단
  - (Debug Mode) 아래와 같은 Run-Time Error 발생





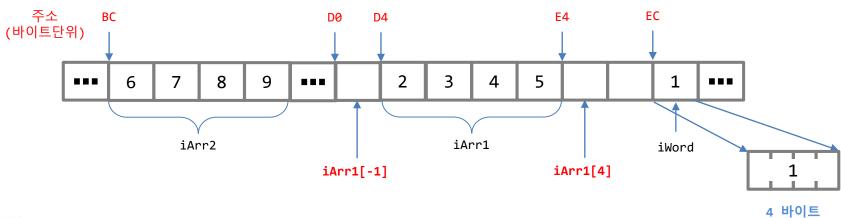


• 같은 프로그램을 MS Visual Studio로 수행한 결과

```
int iWord = 1;
int iArr1[SIZE] = {2, 3, 4, 5};
int iArr2[SIZE] = {6, 7, 8, 9};
iArr1[-1] = 10;
iArr1[4] = 11;
```

주소수식	주소값
&iWord	0x00D4FA <mark>EC</mark>
&iArr1[0]	0x00D4FA <mark>D4</mark>
&iArr2[0]	0x00D4FA <mark>BC</mark>
&iArr1[-1]	0x00D4FA <mark>D0</mark>
&iArr1[4]	0x00D4FA <mark>E4</mark>

(참고) 주소는 수행할 때마다 바뀔 수 있음





- C, C++에서 배열 사용할 때 주의할 점 (결론)
  - 프로그램에서 배열 index가 범위(range)를 벗어나는 부 분이 있을 경우
    - 어떤 시스템에서는 정상적으로 동작할 수 있음
    - 또 다른 시스템에서는 프로그램 오류로 프로그램이 중지될 수 있음
    - 따라서, 어떻게 동작할 지에 대해서는 알 수 없음
    - 오류에 대한 모든 책임은 프로그래머에게 있음
    - 초급/중급 프로그래머가 배열을 사용할 경우에 발생하는 가장 많이 발생하는 그리고 심각한 오류 중의 하나임



• C, C++에서 배열 사용할 때 전형적인 오류의 예

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int SIZE = 100;
int main()
    int iArr[SIZE];
                                           어느 곳이 잘못?
    for(int i=0; i<=SIZE; i++)</pre>
        iArr[i] = ...
    return 0;
```



• C, C++에서 배열 사용할 때 전형적인 오류의 예

```
const int SIZE = 100;
int main()
{
    int iArr[SIZE];
    for(int i=0; i<SIZE; i++)</pre>
        iArr[i] = iArr[i+1];
                                             어느 곳이 잘못?
    for(int i=0; i<SIZE; i++)</pre>
        iArr[i-1] = iArr[i];
    return 0;
```

