Corso di Laurea in Fisica Esame di Laboratorio II – I Modulo

27/09/2019

Abstract

Si risolva il seguente esercizio, scrivendo un programma in C++. Ai fini della valutazione, il primo criterio che deve essere soddisfatto è che il codice compili senza errori ed esegua realizzando le funzionalità richieste dal testo. Per la valutazione sarà inoltre tenuto in considerazione il fatto che i codici siano scritti con ordine, utilizzando opportunamente l'**indentazione** e i **commenti**. Si richiede infine di iniziare i codici con una riga di commento contenente il comando necessario per creare l'eseguibile.

Implementazione di una classe che esegue toy-Monte Carlo

Si consideri un'esperimento di conteggio in cui si misura il valore assunto da una variabile aleatoria distribuita secondo la pdf di Poisson. Si desidera simulare i possibili risultati dell'esperimento immaginando di ripetere $\mathbb N$ volte la misura. Per fare questo si implementa una classe toy $\mathbb M$ C che riempie un array di interi di dimensione $\mathbb N$ con i risultati simulati dell'esperimento. Tali risultati sono ottenuti estraendo un numero casuale (conteggio) distribuito secondo la pdf di Poisson con valore medio μ .

In dettaglio si implementi:

- Il default constructor, senza parametri, che inizializzi a 0 tutte le variabili private della classe e a NULL il puntatore all'array
- Il costruttore che riceva come parametri: il numero di estrazioni N della variabile aleatoria che vanno effettuate, e il valore μ del parametro che descrive la pdf di Poisson. Nel costuttore viene riempito l'array di interi con i risultati delle N estrazioni di un numero casuale distribuito secondo la pdf di Poisson. Vengono poi aggiornati i valori delle altre variabili private (media e varianza). Si suggerisce di utilizzare la classe random della Standard Template Library nel modo seguente:

std::default_random_engine generator; prepara il generatore di numeri casuali

std::poisson_distribution<int> distribution(mu); prepara la pdf di Poisson di parametro mu = μ

int estrazione = distribution(generator); estrae un numero casuale dalla pdf di Poisson

- Il distruttore che deve disallocare la memoria utilizzata dall'oggetto toyMC.
- Il metodo Media che restituisca la media dei valori estratti.
- Il metodo Varianza che restituisca la varianza dei valori estratti.
- Il metodo Nestrazioni che restituisca il numero N di estrazioni effettuate.
- Il metodo Estrazione(i) che restituisca il valore della *i*-esima estrazione (dove *i* è passato come parametro al metodo).
- Il metodo Clear che inizializzi a 0 tutte le variabili private della classe, disallocchi la memoria utilizzata dall'oggetto, e inizializzi a NULL il puntatore all'array.
- Il metodo Estrazioni che riceva come parametri: il numero di estrazioni $\mathbb N$ della variabile aleatoria che vanno effettuate, e il valore μ del parametro che descrive la pdf di Poisson. Deve liberare la memoria nel caso in cui l'array fosse già stato riempito, deve poi riempire l'array con i risultati delle $\mathbb N$ estrazioni di un numero casuale distribuito secondo la pdf di Poisson. Deve inoltre aggiornare i valori delle altre variabili private (media e varianza).

Scrivere un main program che, usando la classe toyMC, riempia con il metodo Fill un istogramma di tipo TH1D (si scelgano opportunamente estremi e numero di bin). Fittare inoltre l'istogramma con una gaussiana e stimare la compatibilità.

In particolare il main program deve poter ricevere da riga di comando:

- il numero di estrazioni;
- un valor medio della pdf di Poisson (μ_1 , e.g. 3);
- un secondo valor medio della pdf di Poisson (μ_2 , e.g. 50).

Deve poi creare un oggetto di tipo toyMC ed inizializzarlo a μ_1 , riempire il primo istogramma e fittarlo. Successivamente deve fare un Clear dell'oggetto ed inizializzarlo a μ_2 , riempire il secondo istogramma e fittarlo. Si stampino a schermo i risultati ottenuti per la stima di media, varianza e deviazione standard per entrambi i casi.