### 문화콘텐츠

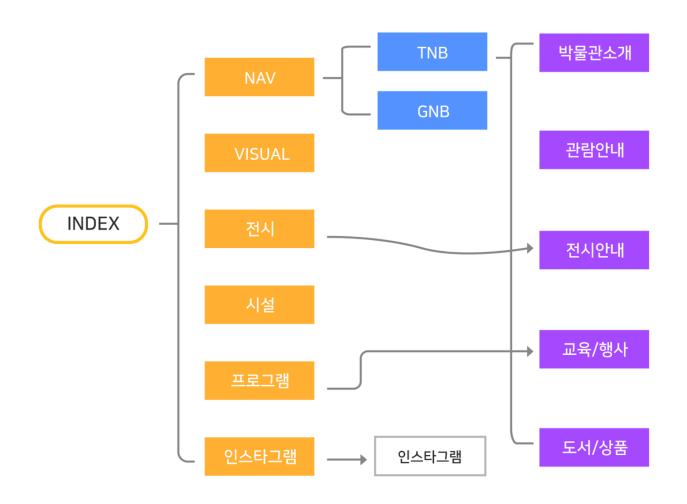
### 스마트문화앱UX설계

### [BL]스마트기기UIUX앱&웹디자인

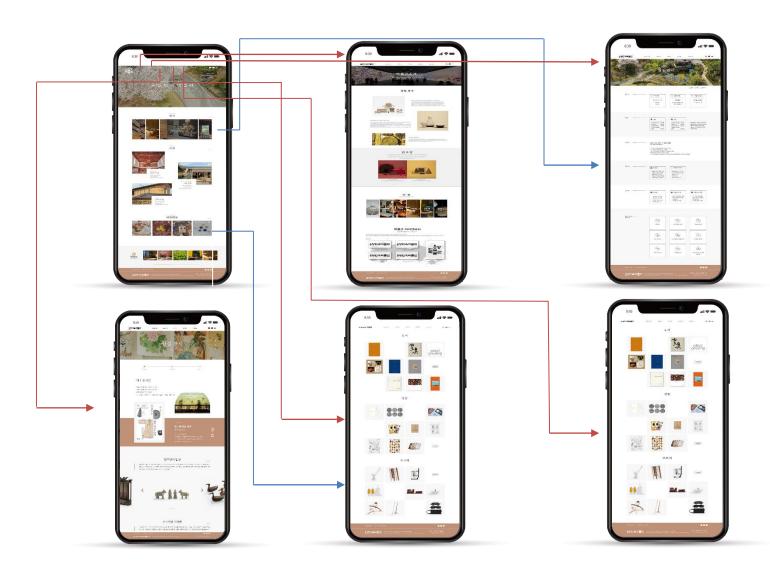
평가 일시	2021년	7월	22일(목)
평가 방법	포트폴리오		
팀명과 참여인원	고예은, 고지은, 김나현, 박현아, 윤주형		

- 수행 및 평가항목 : [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 타블릿모드와 모바일 모드의 UX를 설계할 수 있다.
  - 문항: [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 타블릿모드와 모바일 모드의 UX를 설계할 수 있는가?
  - 제출기준 : 작업의 결과물은 pdf파일과 jpg파일로 각각 1종씩 제출한다. (제출파일 : AdobeXD결과파일과 평가파일)
  - 파일명 : 스마트문화앱UX설계\_ 팀명(참여인원 명시).pdf와 스마트문화앱UX설계\_ 팀명(참여인원 명시).jpg
- 채점 기준 (총 배점 : 100점)
- 1. [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 타블릿모드의 UX에 대한 정보구조와 플로우챠트를 설계할 수 있는가 ? 배점: 20점 매우 우수함 20점~19점 | 우수함18점~16점 | 보통임15점~13점 | 미흡함12점~10점 | 매우 미흡함 9점~7점
- 2. [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 타블릿모드의 UX에 대한 와이어프레임을 설계할 수 있는가 ? 배점: 20점 매우 우수함 20점~19점 | 우수함18점~16점 | 보통임15점~13점 | 미흡함12점~10점 | 매우 미흡함 9점~7점
- 3. [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 모바일모드의 UX에 대한 정보구조와 플로우챠트를 설계할 수 있는가 ? 배점: 20점 매우 우수함 20점~19점 | 우수함18점~16점 | 보통임15점~13점 | 미흡함12점~10점 | 매우 미흡함 9점~7점
- **4.** [스마트문화앱 UI디자인]능력단위 산출물을 기반으로 모바일모드의 UX에 대한 와이어프레임을 설계할 수 있는가 ? 배점: 20점 매우 우수함 20점~19점 | 우수함18점~16점 | 보통임15점~13점 | 미흡함12점~10점 | 매우 미흡함 9점~7점
- 5. 타블릿모드와 모바일 모드의 와이어프레임을 바탕으로 상용화할 UX를 제작 완성(목업디자인포함)할 수 있는가 ? 배점: 20점 매우 우수함 20점~19점 | 우수함18점~16점 | 보통임15점~13점 | 미흡함12점~10점 | 매우 미흡함 9점~7점

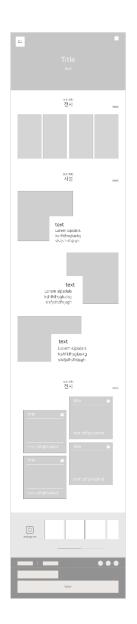
### 01 정보구조도

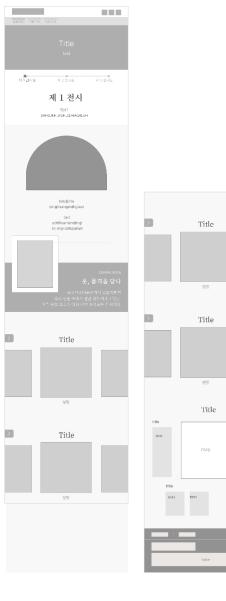


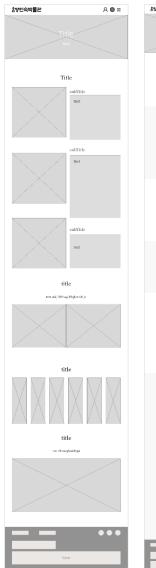
### 02 플로우차트



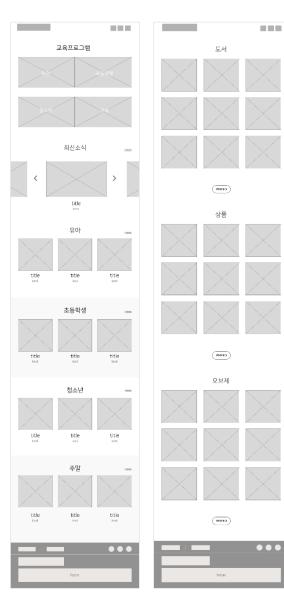
### 03 와이어프레임











## -iPhone (390px)



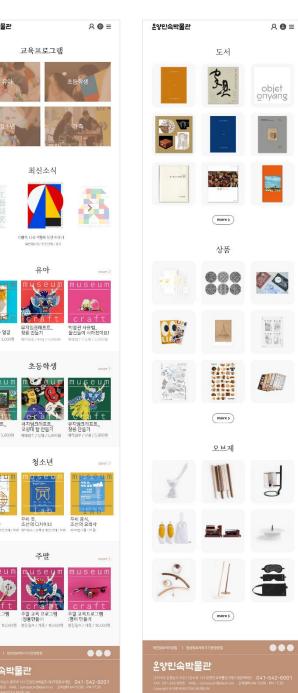




전시해설







# 04 최종 디자인

### -Tablet (834px)



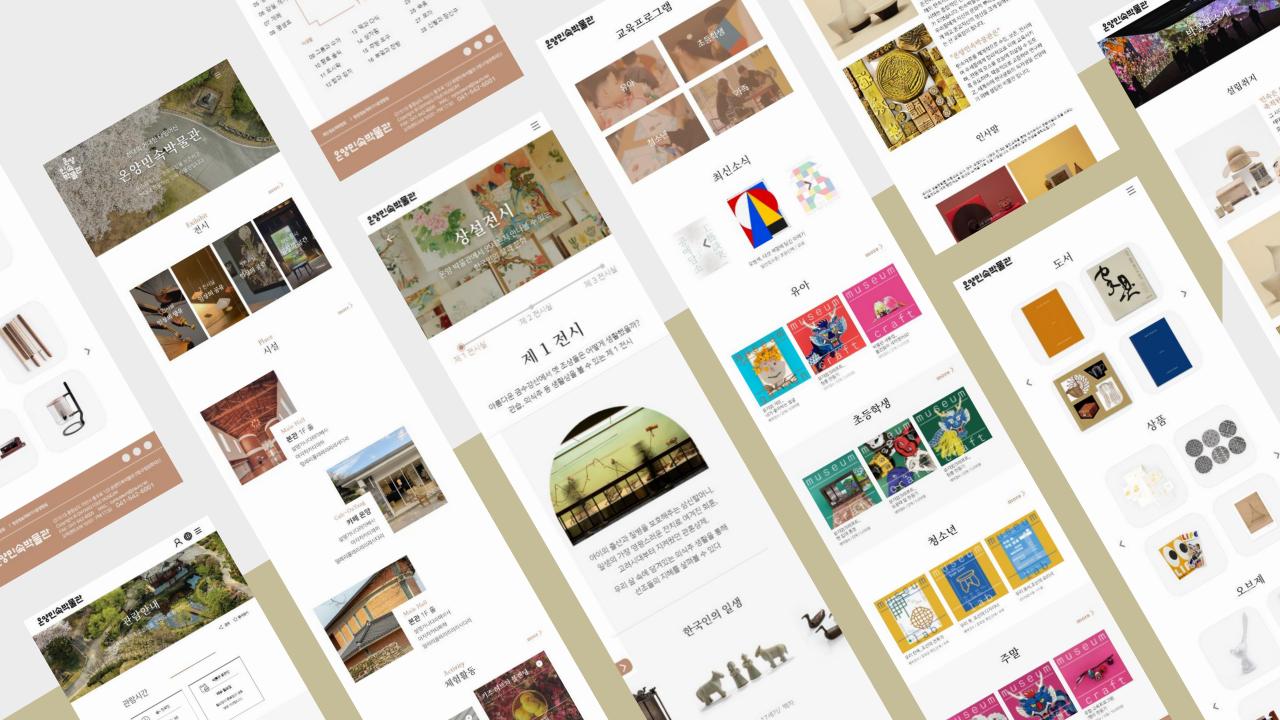












### 05 목업 적용



