

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG  
DI DISTRO KUBU APPAREL.INC BERBASIS WEB**

S k r i p s i

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Teknik

Jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Nama : Stefanus Dwipurwanto

No. Mhs : 995314075

Jurusan : Teknik Informatika

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SANATA DHARMA**

**YOGYAKARTA**

**2007**

# **GOODS ORDERING INFORMATION SYSTEM IN DISTRO**

## **KUBU APPAREL.INC BASED ON WEB**

A Thesis

Presented as Partial Fulfillment of the Requirement

To Obtain the Sarjana Teknik Degree

In Departement of Informatics Technology



Written by:

Name : Stefanus Dwipurwanto

NIM : 995314075

**DEPARTEMENT OF INFORMATICS TECHNOLOGY**

**FACULTY OF ENGINEERING**

**SANATA DHARMA UNIVERSITY**

**YOGYAKARTA**

**2007**

**Halaman Persetujuan**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG  
DI DISTRO KUBU APPAREL.INC BERBASIS WEB**

Disusun oleh:

Nama : STEFANUS DWIPURWANTO

No. Mhs : 995314075

Jurusan : Teknik Informatika

Telah disetujui oleh:

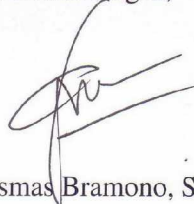
Pembimbing I,



A. Rita Widiarti, S.Si., M.Kom.

tanggal 22 Maret 2007

Pembimbing II,



Cosmas Bramono, ST.

tanggal 22 Maret 2007

Halaman Pengesahan

## SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG DI DISTRO KUBU APPAREL.INC BERBASIS WEB

Dipersiapkan dan ditulis oleh oleh:

Nama : Stefanus Dwipurwanto

No. Mhs : 995314075

Jurusan : Teknik Informatika

Telah dipertahankan didepan Panitia Penguji  
pada tanggal 24 Januari 2007  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Panitia Penguji

Nama Lengkap

Tanda Tangan

Ketua : A.M. Polina, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : Ridowati Gunawan, S.Kom., M.T.

Anggota : A. Rita Widiarti, S.Si., M.Kom.

Anggota : Cosmas Bramono, S.T.

Yogyakarta, 27 Maret 2007

Fakultas Teknik

Universitas Sanata Dharma

Yogyakarta

Dekan,

  
Dr. Gregorius H., S.J., S.S., B.S.T., M.A., M.Sc.

## **Persembahan**

Karya tulis ini aku persembahkan untuk:

Keluarga di Sambas, Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberi doa dan dukungan setiap saat. Adik-adikku, Dedek, Eta, Nduk yang selalu menyemangatiku dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dee, kekasihku tersayang, atas cinta dan kasih sayang yang sangat indah buatku.

## **INTISARI**

Perkembangan teknologi internet sekarang ini mengalami perkembangan yang sangat pesat salah satunya adalah website atau sering disebut dengan web (WWW). Penulis memanfaatkan website untuk membuat sistem informasi pemesanan barang di Distro Kubu Apparel.Inc berbasis web. Dengan menggunakan sistem tersebut diharapkan dapat membantu kelancaran dalam menjalankan operasional pemesanan produk, pencarian produk dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan daftar barang yang dibutuhkan oleh pihak yang bersangkutan. Membangun suatu website atau web dapat menggunakan beberapa aplikasi software yang salah satunya adalah dengan menggunakan Hypertext Preprocessor ( PHP ) dan sebagai includes bisa digunakan VBScript untuk membuat tampilan web menjadi lebih interaktif dan dinamis. Penulis menggunakan data base MySQL server dan yang disimpan berupa tabel kategori, tabel merek, tabel konsumen, tabel pembayaran, tabel pengiriman, tabel produk, tabel buku tamu, tabel konfirmasi, tabel admin, tabel pesanan. Sistem pemesanan barang di Distro Kubu Apparel.Inc ini dapat memudahkan user untuk melakukan pemesanan barang sehingga dari itu penulis dapat memanfaatkan website sebagai cara atau pola baru dalam melakukan pemesanan barang.

## **ABSTRACT**

The present internet technology has in faster development, one of it is website or called web (WWW). The writer uses the website to make an information system for goods order at Distro Kubu Apparel.Inc with the basis of web. By using the system suppose to assist the smoothness in operational of product order, product search, and giving the information which fast, precise, and accurate so that can product the list of goods which need by related party. To build a website or web can use some software applications and one of it is use Hypertext Preprocessor (PHP) and for includes can use VB Script to make web perform more dynamic and interactive. The writer use database MySQL server and save as category table, product table, guest book table, confirmation table, admin table, order table. Goods Order System at Kubu Apparel.Inc can make easy the user in goods order process so that the writer can use website as a new way or method in goods order sector.

## **PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis tidak memuat bagian orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan dan daftar pustaka layaknya karya ilmiah.

Yogyakarta, 28 Maret 2007

Stefanus Dwipurwanto



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kepada Allah Bapa di surga atas segala berkat, kekuatan, penyertaan dan kasihNya yang berlimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG DI DISTRO KUBU APPAREL.INC BERBASIS WEB. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

Dalam penyusunan karya tulis ini sejak awal hingga akhir, penyusunan menyadari karya tulis ini tidak akan selesai tanpa adanya pengarahan, dorongan, dan bantuan dari pihak lain, baik bantuan materil maupun moril. Untuk itu selaku penulis kami ingin mengucapkan banyak terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Paulus Tugimin dan Ibu Monica, orangtuaku tercinta, atas segala perhatian, dukungan baik moril maupun materil, doa, cinta dan kasih sayang yang tak pernah berhenti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Ir. Greg. Heliarko S.J.,S.S.,B.S.T.,M.A.,M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik Sanata Dharma.
3. Ibu Agnes Maria Polina, S.Kom.,M.Sc. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah bersedia meluangkan waktu untuk menguji dan memberikan masukan, kritik dan saran kepada penulis.
4. Bapak Cosmas Bramono, S.T. selaku dosen pembimbing utama yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing dengan sabar, menguji dan memberi banyak masukan kepada penulis.

5. Ibu Ridowati Gunawan, S.Kom., M.Sc. selaku dosen penguji yang bersedia meluangkan waktu untuk menguji dan memberikan masukan, kritik dan saran kepada penulis.
6. Adik-adikku tersayang Dedek, Eta, Nduk atas kasih sayang, dukungan, dan doa untukku.
7. Pakde dan Bude Sabar selaku orang tuaku selama di Jogja yang selalu memberi semangat padaku.
8. Kekasihku tersayang Christina Dian Auliani Renyaan yang selalu ada dalam suka maupun duka, yang selalu memberi cinta dan semangat pada diriku.
9. Bapak Veator Renyaan dan Ibu Sun Lestari serta Ika, Gita, Cosmas atas segala perhatian, dukungan baik moril maupun materil, doa, dan kasih sayang yang tak pernah berhenti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
10. Sahabat-sahabatku Bebe, Drakuli, Goez, Puput, Vita, Pongge, Kenyot, Joe, Wira yang selalu berbagi keceriaan di kos.
11. Teman-teman di Teknik Informatika USD angkatan 1999 Anna, Kris "Lachoy", Andi "Lukav", Nino, Ucup, Iwan "Telor" terima kasih untuk semuanya.
12. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dari awal sampai skripsi ini bisa selesai.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Saran dan kritik dari pembaca sangat yang berguna demi kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, Maret 2007

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	Iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
ABSTRACT.....	vii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan .....	2
1.5    Metodologi Penelitian.....	4
1.6    Sistematika Penulisan.....	4

## BAB II. LANDASAN TEORI

2.1	Sistem Informasi.....	6
2.2	Sistem Basis Data.....	10
2.3	Sejarah Internet.....	12
2.4	<i>World Wide Web ( WWW) .....</i>	13
2.5	<i>Hypertext Markup Language (HTML).....</i>	14
2.6	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	16
2.7	MySQL.....	16

## BAB III. ANALISA DAN DESAIN SISTEM

3.1	Analisa Sistem.....	19
3.1.1	Gambaran Sistem.....	19
3.1.2	Analisa Kebutuhan Sistem.....	20
3.1.2.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	20
3.1.2.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
3.1.2.3	Analisa Kebutuhan Peran Pengguna.....	21
3.2	DFD ( <i>DFD</i> ).....	21
3.2.1	Diagram Konteks.....	21
3.2.2	Diagram Berjenjang.....	22
3.2.3	<i>Overview Diagram (Level 0).....</i>	23
3.2.4	DFD <i>Level 1</i> Proses 1.....	24
3.2.5	DFD <i>Level 1</i> Proses 2.....	24
3.2.6	DFD <i>Level 1</i> Proses 3.....	25
3.2.7	ER Diagram.....	26

3.3	Perancangan Sistem.....	26
3.3.1	Perancangan Basis Data.....	27
3.3.1.1	<i>Logical Database Design</i> .....	27
3.3.1.2	Struktur Basis Data.....	28
3.3.2	Rancangan Masukan dan Keluaran.....	34
3.3.2.1	Rancangan Masukan.....	34
3.3.2.2	Rancangan Keluaran.....	40
BAB V. IMPLEMENTASI SISTEM		43
4.1	Perangkat Pendukung.....	43
4.1.1	Perangkat Lunak.....	43
4.1.2	Perangkat Keras.....	44
4.2	Spesifikasi Program.....	44
4.2.1	File yang Diakses oleh Administrator.....	44
4.2.2	File yang Diakses oleh Umum.....	47
4.3	Pembahasan Program.....	49
4.3.1	Proses <i>Login</i> Administrator.....	50
4.3.2	Proses Penyimpanan Data.....	52
4.3.3	Proses Pengubahan Data.....	53
4.3.4	Proses Penghapusan Data.....	55
4.3.5	Proses Pencarian Suatu Data.....	56
4.3.6	Proses Menampilkan Data dari Suatu Tabel.....	59
4.1.1	<i>Shopping Chat</i> .....	60

## BAB V. Penutup

5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran.....	83

## DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR GAMBAR

Tabel 2.1	Tipe data numeric MySql.....	11
Tabel 2.2	Tipe Data String MySql.....	11
Tabel 2.3	Tipe Dta Tanggal MySql.....	12
Tabel 3.1	Tabel Member.....	22
Tabel 3.2	Tabel Favorit.....	22
Tabel 3.3	Tabel Transaksi.....	22
Tabel 3.4	Tabel Detil Transaksi.....	23
Tabel 3.5	Tabel Kaset.....	23
Tabel 3.6	Tabel Lagu.....	23
Tabel 3.7	Tabel Group.....	23
Tabel 3.8	Tabel Info.....	24
Tabel 3.9	Tabel Berita.....	24
Tabel 3.10	Tabel Admin.....	24
Tabel 3.11	Contoh Data Tabel Member.....	25
Tabel 3.12	Contoh Data Tabel Favorit.....	25
Tabel 3.13	Contoh Data Tabel Transaksi.....	26
Tabel 3.14	Contoh Data Tabel Detil Transaksi.....	26
Tabel 3.15	Contoh Data Tabel Kaset.....	27
Tabel 3.16	Contoh Data Tabel Lagu.....	27
Tabel 3.17	Contoh Data Tabel <i>Group</i> ....	27

Tabel 3.18	Contoh Data Tabel Info.....	28
Tabel 3.19	Contoh Data Tabel Berita.....	28
Tabel 3.20	Contoh Data Tabel Admin.....	29



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tipe data numeric MySql.....	11
Tabel 2.2	Tipe Data String MySql.....	11
Tabel 2.3	Tipe Dta Tanggal MySql.....	12
Tabel 3.1	Tabel Member.....	22
Tabel 3.2	Tabel Favorit.....	22
Tabel 3.3	Tabel Transaksi.....	22
Tabel 3.4	Tabel Detil Transaksi.....	23
Tabel 3.5	Tabel Kaset.....	23
Tabel 3.6	Tabel Lagu.....	23
Tabel 3.7	Tabel Group.....	23
Tabel 3.8	Tabel Info.....	24
Tabel 3.9	Tabel Berita.....	24
Tabel 3.10	Tabel Admin.....	24
Tabel 3.11	Contoh Data Tabel Member.....	25
Tabel 3.12	Contoh Data Tabel Favorit.....	25
Tabel 3.13	Contoh Data Tabel Transaksi.....	26
Tabel 3.14	Contoh Data Tabel Detil Transaksi.....	26
Tabel 3.15	Contoh Data Tabel Kaset.....	27
Tabel 3.16	Contoh Data Tabel Lagu.....	27
Tabel 3.17	Contoh Data Tabel <i>Group</i> ....	27

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan era globalisasi ini dimana persaingan untuk mencapai kesuksesan semakin ketat, sehingga perkembangan ilmu informatika ini sangatlah dirasakan pengaruhnya di segala bidang disiplin ilmu. Hal ini tidak dapat dipungkiri apalagi dengan penanganan data dan informasi yang mempunyai peran sebagai pengendali organisasi serta sebagai sumber-sumber informasi dalam mengambil keputusan. Kemajuan dalam bidang informatika ini sangat membawa dampak positif bagi ilmu-ilmu yang lain, maka itu di perlukan peralatan pengolahan data yang modern dan menghasilkan informasi yang lebih cepat.

Adanya kelebihan informasi yang harus dipenuhi secepatnya, maka manusia dengan segala aktivitasnya cenderung untuk mempergunakan peralatan yang lebih canggih. Peralatan yang sedang berperan dan semakin hari semakin pesat perkembangannya di jaman sekarang adalah komputer, karena komputer sebagai alat pengolahan data dapat memberikan banyak kemudahan kepada manusia, dan yang lebih penting lagi dapat menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat. Walaupun metode manual tidak dapat dihilangkan seratus persen namun penyajian data informasi dengan berbasis *web*, sudah banyak meningkatkan efektifitas, efisiensi, keakuratan.

Akan tetapi komputer tidak dapat bekerja tanpa adanya campur tangan manusia, karena komputer hanya merupakan alat bantu yang dapat menghasilkan satu informasi dengan kendali manusia. Pengendalian yang dilakukan manusia

adalah berupa perintah-perintah yang dapat dimengerti dan dilaksanakan oleh komputer. Perintah-perintah ini disebut program. Dengan menggunakan perintah-perintah inilah yang nantinya dapat menyelesaikan suatu masalah sehingga akan mendapat informasi yang diinginkan. Komputer hanya menyediakan fasilitas-fasilitas dalam bentuk perintah dan manusia sebagai pelaksananya.

Paradigma global yang menembus batas ruang dan waktu telah mendesak segala aspek yang berhubungan dengan komunikasi, baik itu untuk kepentingan bisnis maupun non bisnis. Kemajuan teknologi komunikasi dewasa ini ditandai dengan makin meluasnya penggunaan *internet* sebagai sarana komunikasi modern, mutlak harus dikuasai agar tidak tertinggal oleh laju perputaran jaman yang sangat cepat.

Mengingat semakin kompleksnya masalah dan perkembangan teknologi semakin maju, maka komputer sangatlah cocok dipakai untuk menyelesaikan masalah. Dari sekian banyak masalah yang harus ditangani, salah satu diantaranya adalah penggunaan komputer dalam pemesanan barang di Distro Kubu Apparel.Inc.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Pokok masalah dalam pembuatan sistem informasi di Distro Kubu Apparel.Inc ini adalah tentang pemesanan barang yang akan dijual pada Kubu Apparel.Inc. Dengan menggunakan sistem tersebut diharapkan dapat membantu kelancaran dalam menjalankan operasional pemesanan barang, pencarian barang

dan memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat menghasilkan daftar barang yang dibutuhkan oleh pihak yang bersangkutan.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok masalah pembuatan program Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web hanya dibatasi pada permasalahan:

1. Untuk proses pembayaran dilakukan secara *offline*.
2. Website ini hanya menjual *t-shirt*, celana panjang, dan tas saja.
3. Alamat pengiriman hanya terbatas pada wilayah Indonesia saja.
4. Web site ini hanya terbatas pada proses pemesanan saja.
5. Karena sistem ini terlalu luas, bagian keamanan dan pengiriman barang tidak dibahas.

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu *web* bagi Distro Kubu Apparel.Inc agar member dapat melakukan pemesanan barang secara *on-line* dan penyajian informasi barang-barang yang ada di Distro Kubu Apparel.Inc.
2. Memahami pemrograman web menggunakan PHP dengan *database* MySql pada *server* web Apache dalam meningkatkan pengetahuan dan kemampuan pribadi.

3. Sebagai salah satu syarat dalam upaya menyelesaikan studi program Strata-1 pada Jurusan Teknik Informatika, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

### **1.5 Metoda Penelitian**

Penelitian untuk penulisan tugas akhir dilakukan dengan cara-cara sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem pemesanan berbasis web maka Distro Kubu Apparel.Inc dapat mempromosikan produk-produk yang dijual.
2. Dengan sistem pemesanan berbasis web ini diharapkan pada pencatatan data transaksi, konsumen, dan produk tidak lagi dilakukan secara manual.
3. Memperluas jangkauan promosi produk.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir ini akan terdiri atas 5 (lima) bab dengan garis besar penyusunan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi penjelasan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II    LANDASAN TEORI**

Secara khusus menjelaskan berbagai teori yang berhubungan dengan analisis dan perancangan pembuatan program berdasarkan pada cuplikan literatur penunjang. Penjelasan teori antara lain meliputi : sistem informasi, pemrograman web dengan PHP, *database* MySQL, *server* web Apache.

## **BAB III   ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berisi konsep, rancangan serta analisa dari sistem aplikasi yang akan dibangun.

## **BAB IV   IMPLEMENTASI SISTEM**

Berisi tentang penjelasan spesifik mengenai proses implementasi program sesuai dengan rancangan sistem yang dibangun.

## **BAB V    KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi kesimpulan yang diperoleh dari keseluruhan proses pembuatan tugas akhir, juga beberapa saran pengembang yang dapat dilakukan dari sistem yang telah dihasilkan.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 *Sistem Informasi***

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada prosedur dan kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Kedua kelompok defisi ini adalah benar dan tidak bertentangan. Yang berbeda adalah cara pendekatannya.

Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Teori sistem secara umum pertama kali diuraikan oleh Kenneth Boulding, terutama menekankan pentingnya perhatian terhadap setiap bagian yang membentuk sebuah sistem.

Teori sistem mengatakan bahwa setiap unsur pembentuk organisasi adalah penting dan harus mendapat perhatian yang utuh supaya manajer dapat bertindak lebih efektif. Yang dimaksud unsur atau komponen pembentuk organisasi di sini bukan hanya bagian-bagian yang tampak secara fisik, tetapi juga hal-hal yang

mungkin bersifat abstrak atau konseptual, seperti misi, pekerjaan, kegiatan, kelompok informal, dan sebagainya.

Fungsi utama informasi adalah menambah pengetahuan atau mengurangi ketidakpastian pemakai informasi. Informasi yang disampaikan kepada pemakai mungkin merupakan hasil dari data yang dimasukkan ke dalam pengolahan. Suatu informasi harus memenuhi persyaratan sebagaimana yang dibutuhkan oleh manajer dalam rangka pengambilan keputusan yang harus segera dilakukan. Berdasarkan persyaratan itu informasi dalam manajemen diklasifikasikan sebagai berikut :

1. Informasi yang tepat waktu

Pada hakikatnya makna dari informasi yang tepat waktu adalah bahwa informasi sudah ada ditangan manajer sebelum suatu keputusan diambil.

2. Informasi yang relevan

Informasi yang disampaikan oleh seorang manajer kepada bawahannya haruslah relevan, berkaitan dengan kepentingan si penerima sehingga informasi tersebut akan mendapat perhatian.

3. Informasi yang bernilai

Yang dimaksud dengan informasi yang bernilai adalah informasi yang berharga untuk suatu pengambilan keputusan.

4. Informasi yang dapat dipercaya

Bahwa suatu informasi harus dapat dipercaya (*reliable*). Hal ini menyangkut citra organisasi di mana manajemen digiatkan.



Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok teknologi, blok basis data dan blok kendali. Sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran.

a. Blok masukan (*input block*).

Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. Yang dimaksudkan dengan input di sini termasuk metode dan media untuk menangkap data yang akan dimaksudkan, yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

b. Blok model (*model block*).

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

c. Blok keluaran (*output block*).

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

d. Blok teknologi (*technology block*).

Teknologi merupakan *tool box* dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirim keluaran dan membantu

pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Teknologi terdiri dari 3 bagian utama yaitu Teknisi (*brainware*), perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*).

e. Blok basis data (*database block*).

Basis data (*database*) merupakan umpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan diperangkat keras komputer dan perangkat lunak digunakan untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut. Data di dalam basis data perlu diorganisasikan sedemikian rupa supaya informasi yang dihasilkan berkualitas.

f. Blok kendali (*control block*).

Banyak hal dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan pada sistem itu sendiri, ketidakefisienan, sabotase dan lainnya. Beberapa pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dicegah dan bila terlanjur terjadi maka kesalahan-kesalahan dapat dengan cepat diatasi.

Kebutuhan informasi semakin mendesak sejalan dengan arus globalisasi yang terjadi di seluruh dunia. Keberhasilan informasi sangat tergantung pada sarana dan prasarananya. Pemakaian komputer dalam kehidupan kita telah sangat meluas dan masyarakat, tidak terbatas di lingkungan kerja, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari. Dalam lingkungan perusahaan, komputer adalah alat bantu

yang mutlak diperlukan. Dalam penerapan Sistem Informasi yang berbasis komputer (CBIS) menjadi kebutuhan mutlak untuk mendapat keunggulan kompetitif sehingga mendapat prioritas yang tinggi.

## 2.2 *Sistem Basis Data*

Basis data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. **Basis** kurang-lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/berkumpul. Sedangkan **Data** adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya, yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks gambar, bunyi, atau kombinasinya.

Basis data sendiri dapat didefinisikan dalam sejumlah sudut pandang seperti :

- Ø Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
- Ø Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (*redundansi*) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.
- Ø Kumpulan field/tabel/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

Satu hal yang juga harus diperhatikan, bahwa basis data bukan hanya sekedar penyimpanan data secara elektronik (dengan bantuan komputer). Artinya,

tidak semua bentuk penyimpanan data secara elektronis bisa disebut basis data. Kita dapat menyimpan dokumen berisi data dalam file teks (dengan program pengolah kata), file *spread sheet*, dan lain-lain. Yang sangat ditonjolkan dalam basis data adalah **pengaturan/pemilahan/pengelompokan/pengorganisasian** data yang akan kita simpan sesuai fungsi/jenisnya.

Secara lebih lengkap, pemanfaatan basis data dilakukan untuk memenuhi sejumlah tujuan (*objektif*) seperti berikut :

- ✓ Kecepatan dan kemudahan (*Speed*).

Pemanfaatan basis data memungkinkan kita untuk dapat menyimpan data atau melakukan perubahan terhadap data atau menampilkan kembali data tersebut dengan lebih cepat dan mudah.

- ✓ Efisiensi Ruang Penyimpanan (*Space*).

Karena keterkaitan yang erat antar kelompok data dalam sebuah basis data, maka redundansi (pengulangan) data pasti akan selalu ada.

- ✓ Keakuratan (*Accuracy*).

Pemanfaatan pengkodean atau pembentukan relasi antar data bersama dengan penerapan aturan/batasan (*constraint*) tipe data, domain data, keunikan data, dan sebagainya, yang secara ketat dapat diterapkan dalam basis data.

- ✓ Ketersediaan (*Availability*).

Pertumbuhan data sejalan dengan waktu akan semakin membutuhkan ruang penyimpanan yang besar.

- ✓ Kelengkapan (*Completeness*).

Lengkap/tidaknya data yang kita kelola dalam sebuah basis data bersifat relatif (baik terhadap kebutuhan pemakai maupun terhadap waktu).

✓ Keamanan (*Security*).

Memang ada sejumlah sistem pengelola basis data yang tidak menerapkan aspek keamanan dalam penggunaan basis data. Tetapi untuk sistem yang besar dan serius, aspek keamanan dapat diterapkan dengan ketat.

✓ Kebersamaan pemakai (*Sharability*).

Pemakai basis data seringkali tidak terbatas pada satu pemakai saja, atau di satu lokasi saja atau satu sistem saja.

## 2.3 Sejarah Internet

Pada tahun 1969, lembaga riset Departemen Pertahanan Amerika, *DARPA* (*Defence Advance Research Project Agency*), mendanai sebuah riset untuk mengembangkan jaringan komunikasi data antar komputer. Riset ini bertujuan untuk mengembangkan aturan komunikasi data antar komputer yang bekerja secara transparan, melalui bermacam-macam jaringan komunikasi data yang terhubung satu dengan yang lainnya dan tahap terhadap berbagai gangguan (bencana alam, serangan nuklir dan lain-lain). Aplikasi *Internet* yang pertama kali ditemukan adalah FTP kemudian e-mail, dan telnet dan e-mail menjadi aplikasi populer dimasa ARPNet.

Pengembangan jaringan ini ternyata sukses dan melahirkan ARPNet. Tahun 1972, ARPNet didemonstrasikan di depan peserta *the First Internasional Conference on Computer Communications* dengan menghubungkan 40 node.

*Internet* berasal dari kata *interconnection networking* merupakan jaringan dari komputer di dunia dari berbagai macam sistem yang terkoneksi satu sama lain dan dapat melewatkan informasi dari satu jaringan ke jaringan yang lain yang menggunakan *protocol standart*, sehingga jaringan-jaringan yang ada di dunia ini dapat berkomunikasi satu sama lain (Sutarman, 2003).

Perkembangan Internet telah banyak muncul Penyedia Jasa Internet sehingga pada tahun 1995, NSFnet yang telah sekian lama menjadi tulang punggung Internet kembali menjadi jaringan untuk keperluan riset. Sementara itu NSFnet mengembangkan jaringan berkecepatan sangat tinggi yang menghubungkan lima pusat komputer super. Jaringan tersebut diberi nama VBNS (*Very High Speed Backbone Network Service*) dengan kecepatan 622 Mbps (OC-12).

## 2.4 World Wide Web (WWW)

*World Wide Web* (WWW), berbeda dengan internet. Namun keduanya saling berkaitan antara satu dengan yang lainnya. Internet adalah suatu jaringan global, sedangkan *World Wide Web* (WWW) bukan sekedar jaringan, tetapi didalamnya terdapat suatu sel aplikasi komunikasi dan system perangkat lunak yang memiliki karakteristik sebagai berikut :

- a) Umumnya terletak pada internet host dan client.
- b) Umumnya menggunakan protocol TCP / IP
- c) Mengerti HTML.
- d) Mengikuti model *client* atau *server* untuk komunikasi data dua arah.

- e) Memungkinkan *client* mengakses *server* dengan berbagai protocol, seperti HTTP, FTP, Telnet dan Gopher.
- f) Memungkinkan *client* untuk mengakses informasi dalam berbagai media, seperti teks, audio dan video.
- g) Menggunakan mode alamat *Uniform Resource Locator* (URL)

*World Wide Web* (WWW) juga mempunyai tiga komponen system *hypertext*, yaitu ;

- Antarmuka yang konsisten untuk semua platform. Antarmuka ini harus menyediakan akses yang dapat digunakan oleh berbagai jenis komputer.
- Akses informasi yang bersifat universal, dimana setiap pengguna dapat mengakses seluruh informasi yang ada.
- Antarmuka yang menyederhanakan akses terhadap berbagai jenis dokumen dan protocol.

## 2.5 *HyperText Markup Language* (HTML)

*HyperText Markup Language* (HTML) adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks, yaitu *Standar Generalized Markup Language* (SGML). HTML adalah dokumen ASCII atau teks biasa yang dirancang untuk tidak tergantung pada suatu system operasi tertentu. HTML dibuat oleh tim Berners-Lee dan dipopulerkan oleh Mosaic. HTML, terbaru adalah HTML versi 4.01 yang resmi dikeluarkan pada tanggal 24 April 1998 oleh W3C. HTML sering

juga disebut sebagai bahasa penandaan (*markup*), karena dapat digunakan untuk melakukan penandaan terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untuk menentukan format atau style teks yang ditandai. Untuk menandai suatu file teks berupa HTML, terlebih dahulu harus terkandung struktur sebagai berikut:

```
<html>

<head>

.....

</head>

<body>

.....

</body>

</html>
```

## 2.6 PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut dokumen resmi PHP, PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server*. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *Browser*.

PHP dikenal sebagai bahasa Scripting yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi di *server*, dan digunakan untuk membuat halaman WEB yang dinamis seperti halnya *Active Server* (ASP) atau *JavaServer* (JPS).

Versi pertama PHP dibuat oleh Rasmus Lardof pada tahun 1995, yang berupa sekumpulan script PERL yang digunakan oleh Rasmus untuk membuat



halaman *web* yang dinamis pada Home Page pribadinya, Ramsus menulis ulang script-script PERL tersebut menggunakan bahasa C, kemudian menambahkan fasilitas untuk form HTML..

Sistem database yang di dukung oleh PHP adalah *Oracle, sybase, mSQL, mySQL, Solid, Generic ODBC, dan Postgres SQL*.

Adapun kelebihan-kelebihan PHP yaitu :

- ✓ PHP mudah dibuat dan kecepatan akses tinggi.
- ✓ PHP termasuk server-side programming.
- ✓ PHP dapat digunakan dalam web server yang berbeda dan sistem operasi yang berbeda pula, contoh sistem operasi yang dijalankan yaitu UNIX, windows 98, windows NT dan Macintosh.
- ✓ PHP diterbitkan secara gratis.
- ✓ PHP termasuk bahasa yang *embedded* (bisa diletakkan dalam tag HTML)
- ✓ PHP juga dapat berjalan pada web server Microsoft Personal Web Server, Apache, IIS, Xitami, dan lain lain.

## 2.7 MySQL

MySQL merupakan salah satu *software* yang sangat populer dan banyak digemari oleh para programmer karena performasi *query* dari basis datanya sangat cepat dan jarang bermasalah dan banyak digunakan pada aplikasi web. Selain itu software ini *compitable* pada sistem operasi berbasis *Linux* maupun berbasis Windows dan dapat diperoleh dengan mudah.

MySQL adalah *Relation Database Management System (RDBMS)* yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public Licence*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat *closed source* atau komersial.

MySQL sebenarnya turunan dari salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structural Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Sebagai database server yang memiliki konsep database modern, MySQL memiliki banyak keistimewaan sebagai berikut :

#### § *Portability*

MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sitem operasi. Misalnya Windows, Linux, FreeBSD, ac OS X Server, Solaris, Amiga, HP-UX dan masih banyak lagi.

#### § *Open Source*

MySQL di distribusikan secara *Open Source* (gratis), diwah lisensi GPL sehingga dapat kita gunakan tanpa harus mengeluarkan biaya.

#### § *Multiuser*

MySQL dapat di gunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.

#### § *Perfomance Tuning*

MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query yang sederhana dan dapat memproses banyak QL dalam satuan waktu.

### § *Columns Type*

MySQL memiliki tipe kolom/field yang sangat kompleks, seperti signed/unsigned integer, float, double, char, varchar, text, blob, date, time, datetime, timestamp, year, set serta enum.

### § *Command dan Function*

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung untuk perintah SELECT dan WHERE dalam query.

### § *Security*

MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta password terenkripsi.

### § *Scalability dan Limits*

MySQL mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah kolom/field lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris/record.

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

#### **3.1 *Analisa Sistem***

##### **1.1.1 3.1.1 Gambaran Sistem**

Sistem yang dirancang adalah sistem informasi pemesanan t-shirt, celana panjang, dan tas secara online. Sistem yang dibangun meliputi pemesanan yang dilakukan oleh pembeli melalui internet. Untuk melakukan pemesanan user harus melalui beberapa tahap yaitu :

a. Mencari dan memilih barang

User mencari dan memilih barang dengan menggunakan virtual cart.

b. Melakukan pembayaran secara offline

User melakukan pembayaran secara offline dengan cara transfer antar rekening melalui bank.

c. Melakukan konfirmasi pembayaran

Setelah melakukan pembayaran dengan cara transfer, user melakukan konfirmasi pembayaran dengan cara mengirim email ke admin untuk kemudian di proses lebih lanjut oleh admin.

Setelah melalui tahap-tahap tersebut user akan mendapatkan email dari admin bahwa pembayaran telah diterima dan barang akan segera dikirim. Untuk transaksi

yang belum ada konfirmasi pembayaran selama 7 hari, maka transaksi tersebut dianggap batal dan proses pembatalan dilakukan oleh admin.

### **1.1.2 3.1.2 Analisa Kebutuhan Sistem**

#### **3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat-keras**

Spesifikasi perangkat-keras yang dibutuhkan :

Untuk *server* :

1. Komputer Pentium IV
2. Memori minimal 256 MB.
3. *Hardisk* minimal 40GB.
4. Monitor SVGA.

Untuk *Client* :

1. Komputer Pentium III
2. Memori minimal 128 MB.
3. *Hardisk* minimal 20 GB.
4. Monitor SVGA

#### **3.1.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat-lunak**

Teknologi *server side* yang digunakan dalam perancangan dan implementasi sistem yaitu program *PHPTriad 2.2*, dimana terdiri dari paket *ter-update*, yaitu

menyediakan *Apache Web server*, *PHP*, *database MySQL* dan *PHPMyAdmin*, dengan versi sebagai berikut:

1. *PHP* – 4.1.1.
2. *Database MySQL* – 3.23.48.
3. *Dreamweaver MX*
4. *Server Web Apache* – 1.3.23.
5. *Updated PHPMyAdmin*, yang digunakan sebagai pengaturan *database MySQL* berbasis GUI (*Graphic User Interface*).

Untuk teknologi *client side* yang dibutuhkan adalah *Browser Internet Explorer*.

### **3.1.2.3 Analisa Peran Pengguna**

Fasilitas-fasilitas yang tersedia untuk admin adalah :

a. Fasilitas Konfirmasi Pembayaran

Fasilitas ini berguna bagi admin untuk memasukkan data konfirmasi pembayaran untuk transaksi yang telah dibayar secara offline.

b. Fasilitas Update Data

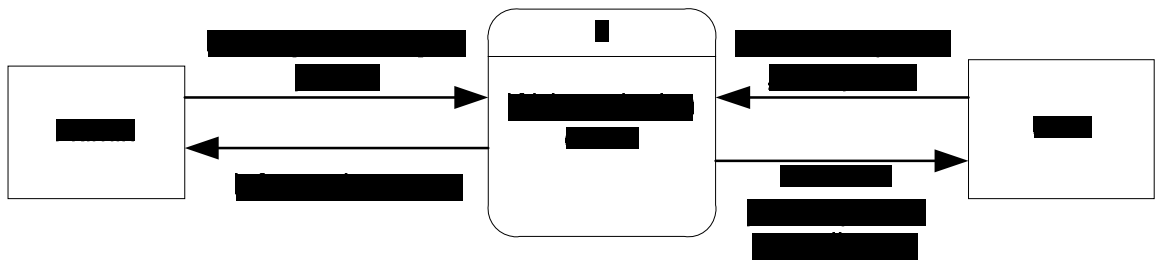
Fasilitas ini berguna bagi admin untuk meng-edit dan menambah data barang dan berita.

c. Fasilitas Pembatalan Transaksi

Fasilitas ini berguna bagi admin untuk melakukan pembatalan transaksi.

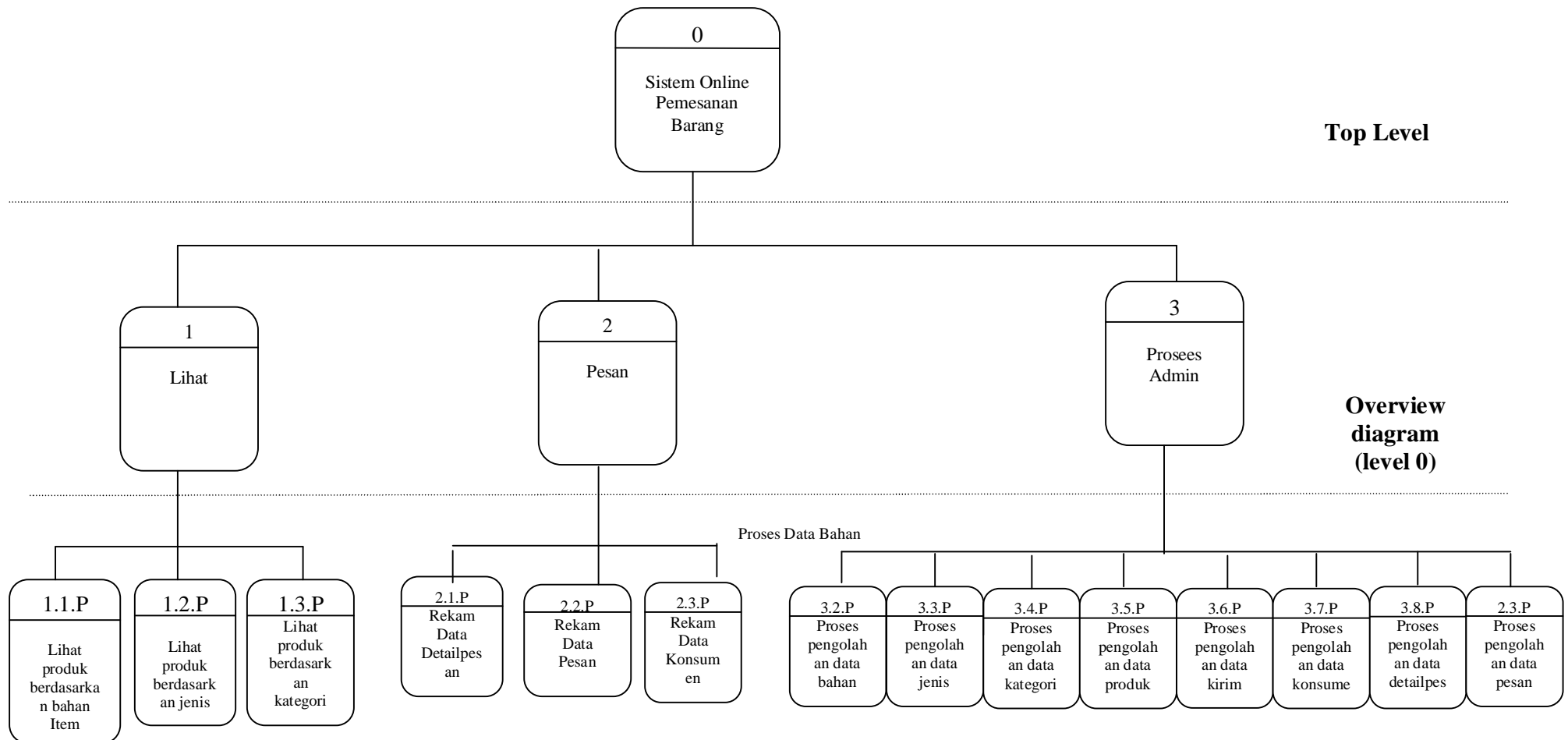
### 3.2 DFD (Data Flow Diagram)

#### 3.2.1 Diagram Konteks



Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem Penjualan Berbasis Web

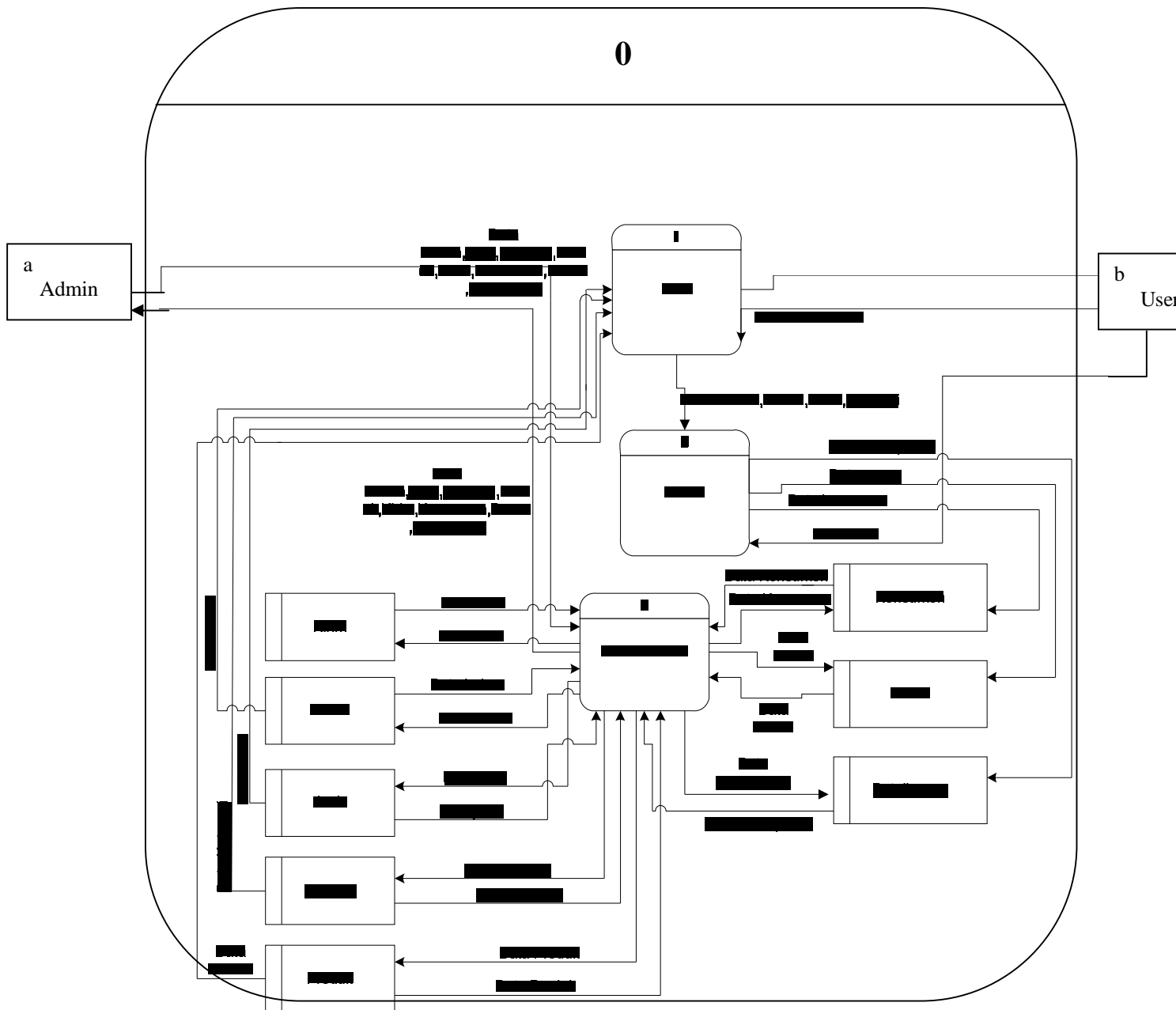
### 3.2.2 Bagan Berjenjang



Gambar 3.2 Bagan Berjenjang (Hierarchy Chart)

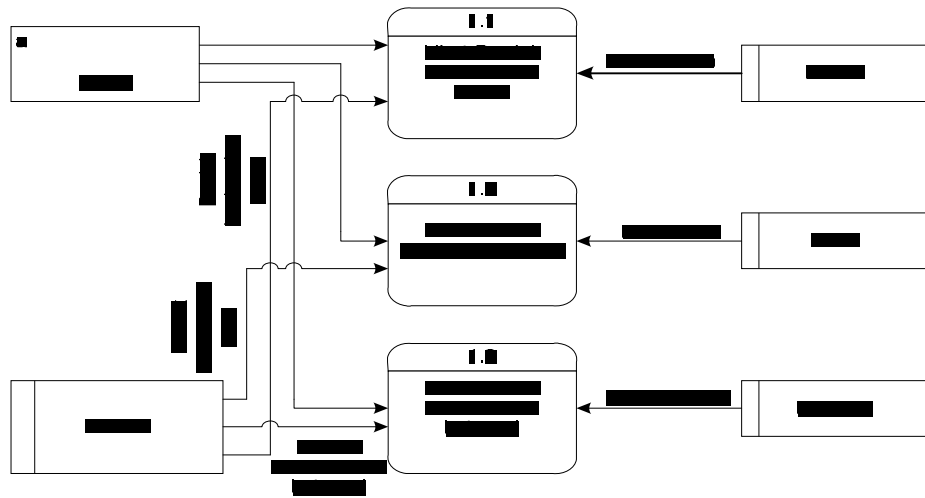


### 3.2.3 Overview Diagram (Level 0)



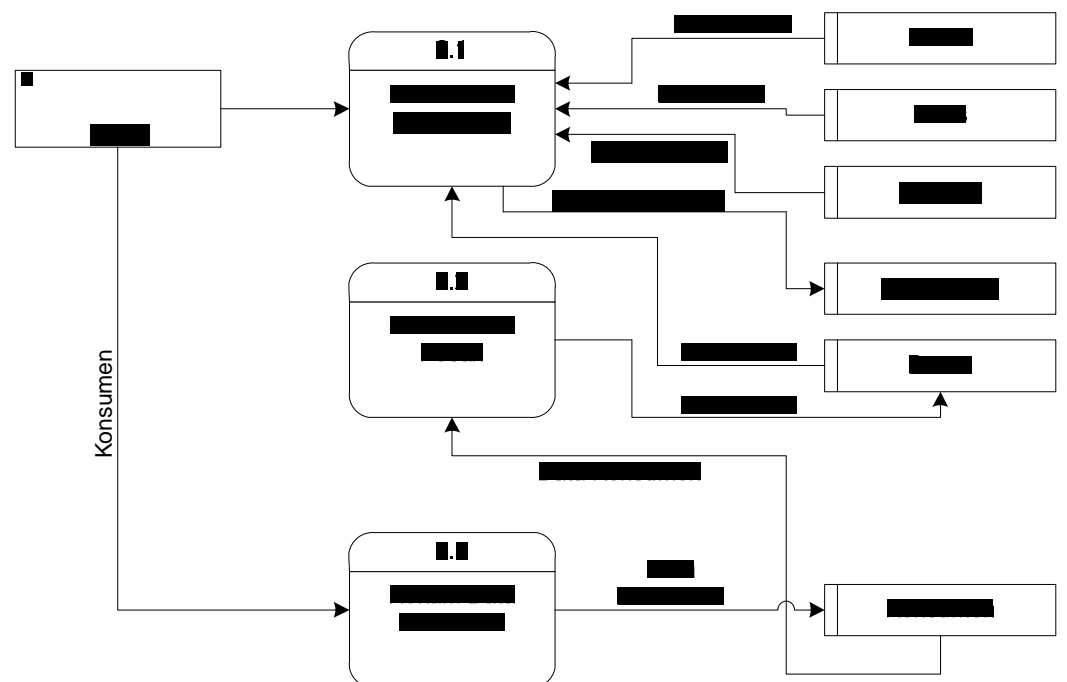
Gambar 3.3 Overview Diagram

### 3.2.4 DFD Level 1 Proses 1



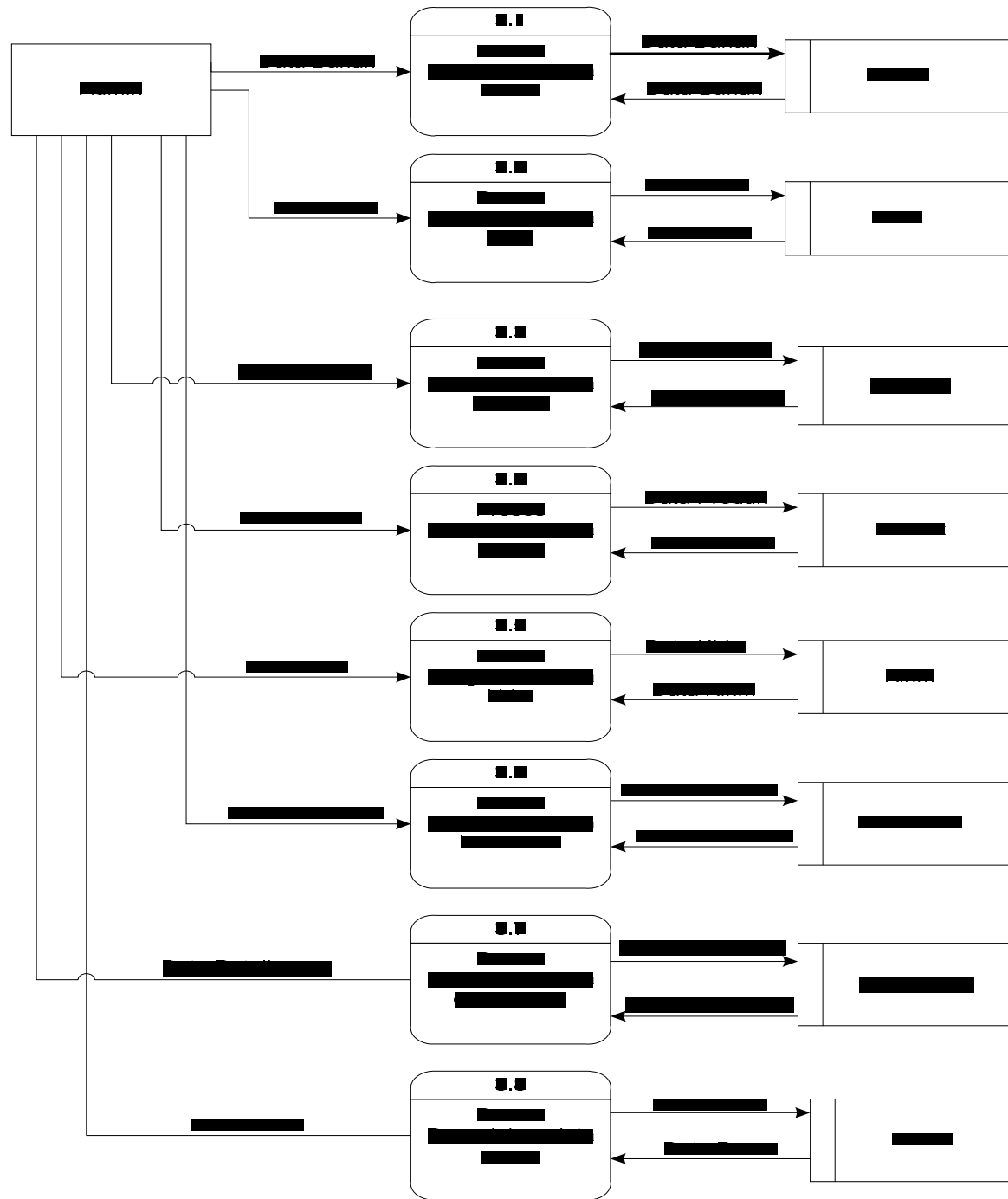
Gambar 3.4 DFD Level 1 untuk proses 1

### 3.2.5 DFD Level 1 Proses 2



Gambar 3.5 DFD Level 1 untuk proses 2

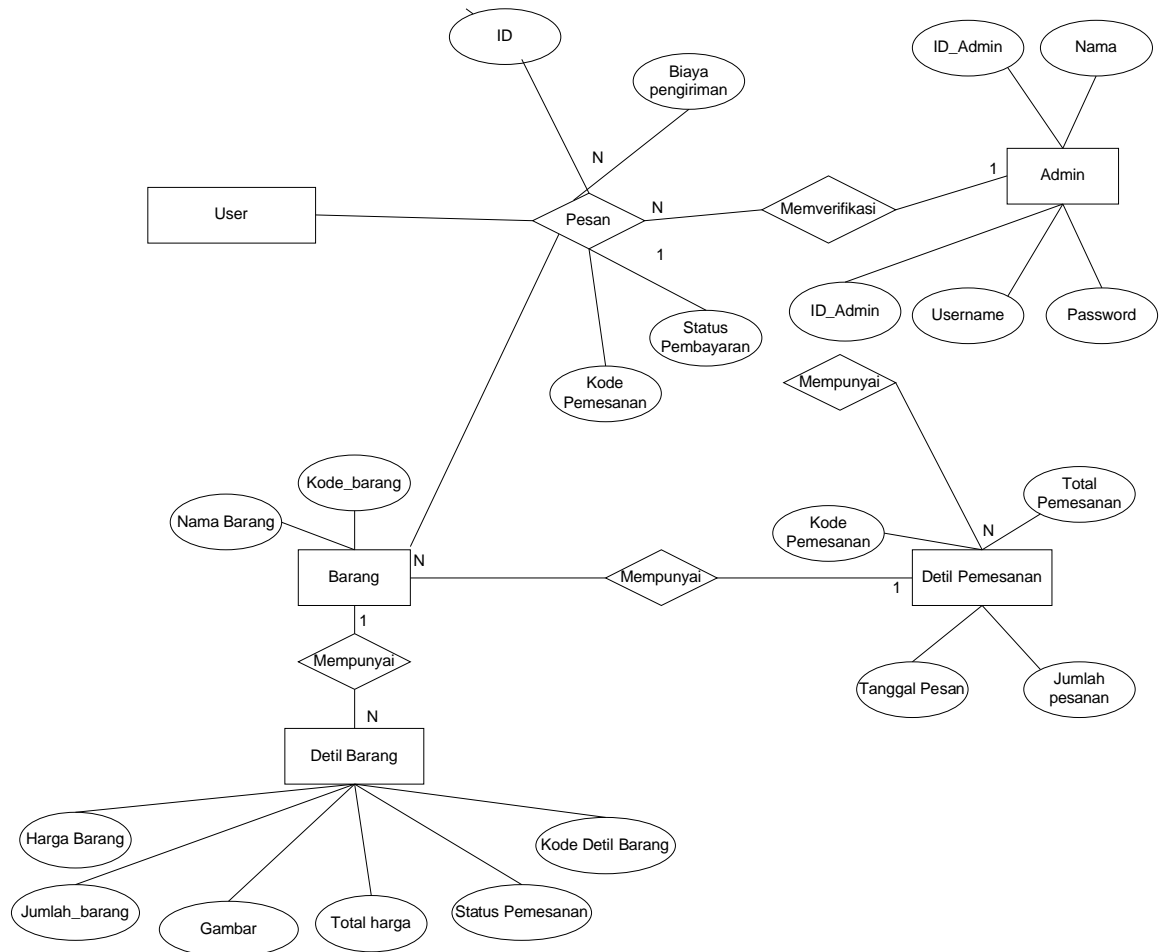
### 3.2.6 DFD Level 1 Proses 3



Gambar 3.6 DFD Level 1 untuk proses 3

### 3.2.7 ER Diagram

1



Gambar 3.7 ER Diagram

### 3.3 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ditujukan untuk userikan gambaran umum mengenai sistem yang akan dibuat.

### 3.3.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data menekankan pada *entity* dari relasi antar tabel.

Berikut adalah rancangan basis data secara lengkap.

#### 3.3.1.1 Logical Database Design

Pada gambar berikut di bawah ini dijelaskan mengenai relasi antara tabel yang ada di sistem :



Gambar 3.8 *Logical Design*

Keterangan :

\* : *Primary Key*, merupakan kunci primer yang bersifat unik pada suatu tabel.

\*\* : *Foreign Key*, merupakan kunci tamu pada suatu tabel dan kunci primer pada tabel lain.

### 3.3.1.2 Struktur Basis Data

Salah satu bagian penting dalam perancangan sistem pengolahan adalah data. Untuk dapat menyimpan data yang efisien, mudah diolah menjadi informasi, mudah diakses, data tersebut dapat disimpan dalam suatu basis data. Suatu basis data dapat terdiri atas satu tabel atau beberapa tabel yang saling berhubungan.

Adapun struktur tabel di Distro Kubu Apparel.Inc sebagai berikut:

#### 1. Tabel Bahan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data bahan dari produk yang dijual di Distro Kubu Apparel.Inc

Nama tabel : Bahan.MYD  
 Field kunci : Kd\_bahan  
 Jumlah field : 2  
 Panjang record : 40  
 Kunci tamu : -

Tabel 3.1 Struktur Tabel Bahan.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_bahan*	Int	10	Kode bahan
2	Nm_bahan	Varchar	30	Nama bahan

## 2. Tabel Jenis

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data jenis produk di Distro Kubu Apparel.Inc.

Nama tabel : Jenis.MYD

Field kunci : Kd\_jenis

Jumlah field : 2

Panjang record : 40

Kunci tamu : -

Tabel 3.2 Struktur Tabel Jenis.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_jenis*	Int	10	Kode jenis
2	Nama_jns	Varchar	30	Nama jenis

## 3. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data-data kategori produk di Distro Kubu Apparel.Inc.

Nama tabel : Kategori.MYD

Field kunci : Kd\_kategori

Jumlah field : 2

Panjang record : 40

Kunci tamu : -

Tabel 3.3 Struktur Tabel Kategori.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_kategori*	Int	10	Kode kategori
2	Nama_kat	varchar	20	Nama kategori

#### 4. Tabel Produk

Tabel produk ini digunakan untuk menyimpan data-data produk di Distro Kubu Apparel.Inc.

Nama Tabel : Produk.MYD.  
 Field Kunci : Kd\_produk  
 Jumlah Field : 8  
 Panjang Record : 90  
 Kunci Tamu : Kd\_bahan,Kd\_jenis,Kd\_kategori

Tabel 3.4 Struktur Tabel Produk.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_Produk*	Int	10	Kode produk
2	Kd_bahan**	Int	10	Kode bahan.
3	Kd_jenis**	Int	10	Kode jenis
4	Kd_kategori**	Int	10	Kode kategori
5	Nm_produk	Varchar	30	Nama produk
6	Harga	Bigint	20	Harga produk.
7	Gambar_produk	longtext		Gambar produk
8	Keterangan	longtext		Keterangan produk

#### 5. Tabel Konsumen

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data konsumen yang melakukan pemesanan produk melalui sistem penjualan berbasis web ini.

Nama tabel : Konsumen  
 Field kunci : No\_konsumen  
 Jumlah field : 7



Panjang record : 170

Kunci tamu : -

Tabel 3.5 Struktur Tabel Konsumen.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	No_konsumen*	Int	8	Nomor konsumen
2	Nama_konsumen	Varchar	35	Nama konsumen
3	Alamat	Varchar	45	Alamat konsumen
4	Kota	Varchar	20	Kota konsumen
5	Propinsi	Varchar	20	Propinsi konsumen
6	Telp	Varchar	12	No. telp konsumen
7	Email	Varchar	30	E-mail konsumen

## 6. Tabel Pesan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data pemesanan produk oleh seorang konsumen melalui sistem penjualan berbasis web dengan tidak termasuk data produk yang dipesan.

Nama tabel : Pesan.MYD.

Field kunci : Kd\_pesan

Jumlah field : 3

Panjang record : 11++

Kunci tamu : No\_konsumen

Tabel 3.6 Struktur Tabel Pesan.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_pesan*	Int	8	Kode Servis
2	No_konsumen**	Int	8	Nomor konsumen
3	Tgl_Pesan	Date		Tanggal Pesan

## 7. Tabel Detail Pesan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data produk yang dipesan.

Nama tabel : Detailpesan.MYD

Field kunci : Nodetpesan

Jumlah field : 5

Panjang record : 30

Kunci tamu : Kd\_pesanan, Kd\_produk

Tabel 3.7 Struktur Tabel Detailpesan.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Nodetpesan*	Int	8	Nomor Detail Pesan
2	Kd_pesanan**	Int	8	Kode pesanan
3	Kd_produk**	Int	4	Kode produk
4	Jml_produk	Int	2	Jumlah produk
5	Harga	Int	8	Harga produk

## 8. Tabel Kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengiriman produk.

Nama tabel : Kirim.MYD

Field kunci : Kd\_kirim

Jumlah field : 5

Panjang record : 30

Kunci tamu : Kd\_pesanan

Tabel 3.8 Struktur Tabel Kirim.MYD

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_kirim*	Int	10	Kode Kirim Produk
2	Kd_pesan**	Int	8	Kode Pemesanan
3	No_transfer	Int	20	Nomor Transfer
4	Tgl_bayar	Date		Tanggal Pembayaran
5	Tgl_kirim	Date		Tanggal Pengiriman
6	Bank	Car	70	Bank
7	Perus_pengirim	Car	60	Perusahaan jasa pengiriman
8	Nobukti_pengiriman	Car	25	Nomor bukti pengiriman
9	Keterangan	Car	100	Keterangan

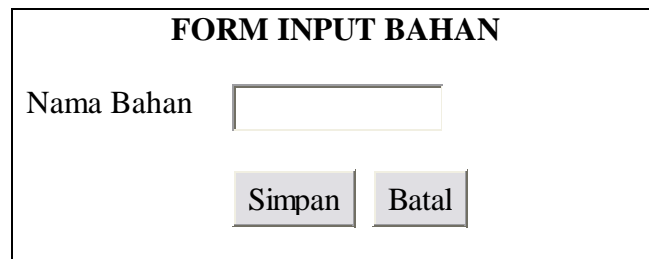
### 3.3.2 Rancangan Masukan dan Keluaran

#### 3.3.2.1 Rancangan Masukan

Untuk rancangan Masukan ini dibuat menyerupai dengan *page* aslinya sehingga dapat memudahkan programmer dalam membuat program karena rancangan masukannya telah ada dan tinggal mengimplementasikan kedalam program. Adapun perancangan masukan adalah sebagai berikut:

##### 1. Masukan Data Bahan

Dalam masukan data bahan yang di inputkan adalah nama bahan, kode bahan akan terbentuk secara otomatis dan nilainya akan terus bertambah jika ada penambahan data. Hal ini akan mempermudah dalam proses pembuatan program dan mengurangi resiko terjadinya duplikasi data kd\_bahan. Rancangan masukannya adalah sebagai berikut :

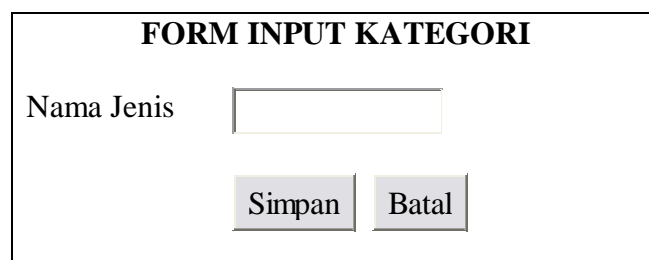


The image shows a rectangular form titled "FORM INPUT BAHAN". Inside the form, on the left, is the text "Nama Bahan". To its right is a single-line text input field. Below the input field, there are two buttons: "Simpan" on the left and "Batal" on the right. Both buttons have a light gray background and a thin black border.

Gambar 3.8 Rancangan Masukan Data Bahan

## 2. Masukan Data Kategori

Sesuai struktur tabel kategori diatas dalam data kategori terdapat dua data yang diperlukan yaitu: Kd\_kategori dan Nama\_kat. Dalam input data kategori direncanakan bahwa yang dimasukkan hanyalah Nama\_kat saja, karena untuk kd\_kategori itu secara otomatis nilainya akan terus bertambah jika terjadi penambahan data. Hal ini akan mempermudah dalam proses pembuatan program dan mengurangi resiko terjadinya duplikasi data kd\_kategori. Adapun rancangan masukan data kategori adalah sebagai berikut:

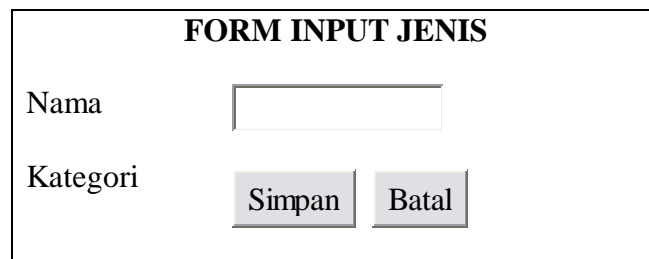


The image shows a rectangular form titled "FORM INPUT KATEGORI". Inside the form, on the left, is the text "Nama Jenis". To its right is a single-line text input field. Below the input field, there are two buttons: "Simpan" on the left and "Batal" on the right. Both buttons have a light gray background and a thin black border.

Gambar 3.9 Rancangan Masukan Data Kategori

### 3. Masukan Data Jenis

Sesuai struktur tabel jenis diatas dalam data jenis terdapat dua data yang diperlukan yaitu: Kd\_jenis dan Nama\_jns. Dalam input data jenis direncanakan bahwa yang dimasukkan hanyalah Nama\_jns saja, karena untuk kd\_jenis itu secara otomatis nilainya akan terus bertambah jika terjadi penambahan data. Hal ini akan mempermudah dalam proses pembuatan program dan mengurangi resiko terjadinya duplikasi data kd\_jenis. Adapun rancangan masukan data jenis adalah sebagai berikut:



The image shows a form titled "FORM INPUT JENIS". It contains two labels: "Nama" and "Kategori". The "Nama" label is positioned to the left of a text input field. The "Kategori" label is positioned to the left of two buttons: "Simpan" and "Batal". The buttons are rectangular with a light gray background and a thin black border.

FORM INPUT JENIS	
Nama	<input type="text"/>
Kategori	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.10 Rancangan Masukan Data Jenis

### 4. Masukan Data Produk

Sesuai struktur tabel produk diatas dalam data produk terdapat delapan data yang diperlukan yaitu: Kd\_produk, Kd\_jenis, Kd\_bahan, Kd\_kategori, Nm\_produk, harga, Gambar\_produk, Keterangan. Adapun rancangan masukan data produk adalah sebagai berikut:

Gambar 3.11 Rancangan Masukan Data Produk

5. Masukan Data Konsumen

Sesuai struktur tabel konsumen diatas dalam data barang terdapat tujuh data yang diperlukan yaitu: No\_konsumen, Nama\_konsumen, alamat, Kota, propinsi, dan Telp, Email. Semua data tersebut dimasukkan lewat page kecuali untuk kode\_konsumen secara otomatis nilainya akan terus bertambah jika terjadi penambahan data. Adapun rancangan masukan data konsumen adalah sebagai berikut:

5. Masukan Data Konsumen

Sesuai struktur tabel konsumen diatas dalam data barang terdapat tujuh data yang diperlukan yaitu: No\_konsumen, Nama\_konsumen, alamat, Kota, propinsi, dan Telp, Email. Semua data tersebut dimasukkan lewat page kecuali untuk kode\_konsumen secara otomatis nilainya akan terus bertambah jika terjadi penambahan data. Adapun rancangan masukan data konsumen adalah sebagai berikut:

The image shows a web form for user registration. It is titled '1.2 Nama'. The form contains several input fields with labels to their left, separated by a colon. The fields are: 'Lengkap' (a single-line text box), 'Alamat' (a multi-line text area), 'Kota' (a single-line text box), 'Propinsi' (a single-line text box), 'No. Telp' (a single-line text box), and 'E-Mail' (a single-line text box). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 3.12 Rancangan Masukan Data Konsumen

#### 6. Masukan Data Pesanan

Sesuai struktur tabel pesan dan tabel detail pesan diatas dalam data pesan terdapat data pesanan yaitu: Kd\_pesanan, No\_konsumen, Tgl\_pesanan, Nodetpesanan, kd\_produk, dan jumlah produk serta harga yang dimasukkan jika konsumen ingin melakukan pesanan. Kode\_pesanan dimasukkan otomatis melalui sistem, No\_konsumen diinputkan jika pemesan telah memasukkan data konsumen diatas, tanggal\_pesanan dimasukkan lewat sistem untuk menghindari kesalahan pemasukan tanggal, harga diinputkan melalui sistem diambilkan dari tabel produk saat terjadi pemesanan. Jadi yang belum dimasukkan tinggal Kode produk dan jumlah produk yang akan dimasukkan lewat page, adapun untuk memudahkan konsumen dalam memasukkan kode produk, maka yang dimasukkan adalah nama produk yang kemudian akan diproses oleh sistem sehingga yang disimpan dalam tabel adalah kode produk Adapun rancangan masukan data pesanan adalah sebagai berikut:

Nama BarangJumlah

Simpan

## Batal

Gambar 3.13 Rancangan Masukan Data Pesanan

## 7. Masukan Data Pembayaran dan Pengiriman

---

---

Kode Pesan

## Nomor Transfer

Tanggal Bayar/TransferTanggal KirimBankPerusahaan Pengirim

## No Bukti Pengiriman

### Keterangan

## CommandBut

Batal

Gambar 3.14 Rancangan Masukan Data Pembayaran dan Pengiriman

Rancangan input pembayaran dan pengiriman diatas dijadikan satu sesuai dengan tabel kirim, setiap ada bukti pembayaran order yang di diterima admin maka data akan dimasukan dan barang akan dikirimkan. Nomor transfer digunakan sebagai bukti untuk dikirimkannya barang. Semua data seperti nomor transfer, bank, perusahaan pengirim dan nomor bukti pengiriman akan disimpan di tabel Kirim.MYD.



### 3.3.2.2 Rancangan Keluaran

Untuk rancangan keluaran ini dibuat hanya dalam bentuk tabel karena pada dasarnya keluaran nantinya berupa tabel. Adapun rancangan keluaran adalah sebagai berikut:

#### 1. Tampilan Daftar Bahan

##### Daftar Bahan Produk

Kode	Nama Bahan
99	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Gambar 3.15 Rancangan Keluaran Bahan Produk

#### 2. Tampilan Daftar Jenis

##### Daftar Jenis produk

Kode	Nama Jenis
99	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Gambar 3.16 Rancangan Keluaran Jenis Produk

#### 3. Tampilan Daftar Kategori

##### Daftar kategori Produk

Kode	Nama Kategori
99	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Gambar 3.17 Rancangan Keluaran Kategori Produk

#### 4. Tampilan Daftar Produk Keseluruhan

##### Daftar Produk Keseluruhan


Gambar 3.1 Rancangan Keluaran Produk Keseluruhan

## 5. Tampilan Daftar Konsumen

**Daftar Konsumen**

No	Nama Konsumen	Alamat	Kota	Propinsi	Telepon	E-mail
99	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	999999	xxxxxx

Gambar 3.19 Rancangan Keluaran Konsumen

## 6. Tampilan Daftar Pesanan Terkirim

**Daftar Konsumen**

Kd pesa	Nama Konsumen	Alamat	Kota	Pro- pinsi	Tgl Pesan	Tgl Bayar	Tgl Kirim	Jumlah	Harg
9999	xxxxxxx	xxxxx	xxx	xxxxxx	9999	999	9999	99999	999

Gambar 3.20 Rancangan Keluaran Pesanan Terkirim

## 7. Tampilan Detail Suatu Produk

**Data Detail Suatu Produk**

Nama Produk	xxxxxxxxxxxxxx
Kategori	xxxxxxxxxxxxxx
Jenis	xxxxxxxxxxxxxx
Bahan	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Harga	999999999999
Keterangan	xxxxxxxxxxxxxxxxxx

Gambar 3.21 Rancangan Keluaran Detail Produk

## 8. Tampilan Detail Suatu Order

**Data Detail Suatu Order**

Nomor Order : 9999999  
 Tanggal Pesan : : mm/dd/yyyy  
 Nama Konsumen : xxxxxxxx  
 Alamat : xxxxxxxx  
 Kota : xxxxxxxx  
 Propinsi : xxxxxxxx  
 Tanggal Bayar : : mm/dd/yyyy

No.	Nama produk	Jumlah	Harga Satuan	SubTotal
99	xxxxx	999	9999999	9999999
99	xxxxx	999	9999999	9999999

Total Rp.999999999999

Gambar 3.22 Rancangan Keluaran Detail Detail suatu Order

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI SISTEM**

#### **4.1 Perangkat Pendukung**

Agar sistem yang dikembangkan dapat digunakan sesuai dengan tujuan pengembangan sistem diperlukan dukungan berbagai perangkat, khususnya perangkat komputer. Perangkat ini yang nantinya akan digunakan untuk mengoperasikan sistem dengan bantuan *user* (manusia) sebagai operator sistem. Perangkat-perangkat tersebut adalah perangkat lunak dan perangkat keras.

##### **4.1.1 Perangkat Lunak**

Perangkat lunak adalah program-program yang digunakan untuk mengoperasikan jalannya komputer maupun untuk mengoperasikan ataupun membuat suatu program aplikasi. Dalam pembuatan Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web penulis menggunakan berbagai macam perangkat lunak, yaitu :

- Windows XP.
- PHP TRIAD 2.11 yang didalamnya memuat:
  - a. PHP 4.0.5.
  - b. Apache 1.2.14.
  - c. MySQL 3.23.32.
  - d. PHPMyAdmin 2.1.0.
- Macromedia Dreamweaver MX, Ulead PhotoImpact 8
- Internet Explorer 5.0.

#### **4.1.2 Perangkat Keras**

Dalam pembuatan Program untuk Sistem penjualan secara online ini penulis menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- RAM 128 Mhz
- Hardisk 5.1 GB
- Monitor SVGA
- Mouse, Keyboard, printer.

Selain itu jika nantinya sistem ini telah Online diperlukan perangkat transmisi untuk transfer data dari satu komputer ke komputer lain. Perangkat transmisi tersebut diantaranya perangkat untuk telepon dan modem.

### **4.2 Spesifikasi Program**

Dalam Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web ini ada beberapa file program yang menyusun sistem tersebut. File penyusun program tersebut dibedakan atas dua kelompok, kelompok yang pertama yaitu file yang hanya bisa diakses oleh Administrator saja dan kelompok yang kedua merupakan file yang dapat diakses oleh umum. Adapun file-file tersebut adalah:

#### **4.2.1 File yang Diakses Oleh Administrator**

1. Index.html

Merupakan halaman yang pertama kali muncul apabila website Khatulistiwa online versi administrator dibuka.

2. Administrator.php

Halaman menu untuk input output data..

3. Finput.php

Halaman yang di gunakan untuk memasukkan data bahan, jenis, kategori

4. Finput\_produk.php

Halaman yang di gunakan untuk memasukkan data produk.

5. Fedit.php

Halaman yang di gunakan untuk mengubah data bahan, jenis, kategori.

6. Ftransaksi.php

Halaman yang di gunakan untuk memasukan data pengiriman produk.

7. Fubah\_password.php

Halaman yang di gunakan untuk merubah password admin.

8. Fubah\_produk.php

Halaman yang digunakan untuk merubah produk.

9. Hapus\_buktamu.php

Halaman yang digunakan untuk menghapus data pengunjung.

10. Hapus\_produk.php

Digunakan untuk menghapus data produk.

11. Lapdatakonsumen.php

Digunakan untuk menampilkan data konsumen.

12. Lapesterkirim.php

Digunakan untuk menampilkan pesanan yang terkirim.

13. Laprodsel.php

Digunakan untuk menampilkan keseluruhan data produk.

14. Logout.php

Digunakan untuk keluar dari menu admin.

15. Pdel\_buktamu.php

Digunakan untuk menghapus data pengunjung.

16. Pdel\_konsumen.php

Digunakan untuk menghapus data konsumen.

17. Pedit.php

Digunakan untuk mengubah data bahan, jenis, kategori.

18. Pedit\_produk.php

Digunakan untuk mengubah data produk.

19. Pemakai.php

Digunakan untuk memasukan password admin.

20. Phapus.php

Digunakan untuk menghapus data bahan, jenis, kategori.

21. Pinbuku\_tamu.php

Digunakan untuk memasukan data pengunjung.

22. Pinput\_produk.php

Digunakan untuk memasukkan data produk.

23. Pinsert.php

Digunakan untuk memasukan data bahan, jenis, kategori.

24. Plaporan.php

Digunakan untuk menampilkan data bahan, jenis, kategori.

25. Ptransaksi.php

Digunakan untuk memasukkan data transaksi.

26. Pubah\_pass.php

Digunakan untuk merubah password admin.

27. Tedit.php

Digunakan untuk menampilkan menu ubah, hapus data bahan, jenis, kategori.

28. Tubah\_produk.php

Digunakan untuk menampilkan menu ubah, hapus produk.

29. Uji.php

Digunakan untuk uji otentikasi password.

30. Viewbuk\_tamu.php

Digunakan untuk menampilkan data pengunjung.

#### **4.2.2 File yang Diakses Oleh Umum**

1. Index.html

Halaman pertama yang ditampilkan apabila kita membuka *web* Kubu Appael.Inc untuk umum.

2. Kebijakan.html

Halaman ini berisi cara-cara untuk berbelanja secara online pada Web Kubu Apparel.Inc.



3. Cari.php

Digunakan untuk mencari produk yang di inginkan.

4. Detail\_produk.php

Menampilkan produk secara detail baik nama produk, jenis, kategori dan harga produk.

5. Lihat\_produk.php

Menampilkan produk yang ingin dibeli, pilih berdasarkan bahan, jenis atau kategori.

6. List\_bahan.php

Menampilkan produk berdasarkan bahan.

7. List\_jenis.php

Menampilkan produk berdasarkan jenis.

8. List\_Kategori.php

Menampilkan produk berdasarkan Kategori.

9. Profil.html

Menampilkan Profil Kubu Apparel.Inc.

10. Shop\_basket.php

Menampilkan daftar produk yang kita pilih dan kita beli.

11. Shopbasket1.php

Mengupdate daftar produk yang telah dibeli dan menampilkan kembali daftar produk tersebut.

12. Shopbasket2.php

Menghapus suatu item produk dari daftar produk dan menampilkan kembali sisa daftar produk tersebut.

13. Cekout.php

Memasukkan data-data pemesan dan ditampilkan total pembelian.

14. Terimakasih.php

Menyimpan data-data pesan ke tabel pesan.MYD, data detail pesan ke tabel detailpesan.MYD dan data konsumen apabila belum terdaftar ke tabel konsumen.MYD.

15. Tanggal.php

Menampilkan tanggal, bulan, tahun dan hari system.

16. Fcek.php

Halaman untuk mengecek pesanan.

17. Pcek.php

Digunakan untuk pengecekan pesanan oleh pemesan berdasarkan nomor pesan dan nama.

### **4.3 Pembahasan Program**

Dalam program Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web terdapat beberapa proses yang menyusun program tersebut. Proses-proses tersebut diantaranya adalah menyimpan data, mengubah data, menampilkan data menjadi suatu informasi dan sebagainya. Pada subbab ini akan dibahas proses-proses yang menyusun sistem penjualan online.

#### 4.3.1 Proses *Login* Administrator

Untuk dapat masuk kedalam *page* administrator diperlukan suatu proses *login* untuk mencegah orang yang tidak berhak masuk. Proses login pada intinya mencocokkan data orang yang akan *login* dengan daftar administrator yang disimpan dalam tabel pemakai. Apabila nama *user* dan *password*-nya cocok maka proses *login* akan berhasil dan sebaliknya jika gagal maka pemakai diminta memasukkan nama *user* dan *password* lagi. Adapun perintah yang ada pada proses login adalah sebagai berikut:

```
<?php

//membuka koneksi ke database

$database="Khatulistiwa";

$hostname="localhost";

$username="";

$password="";

if (!$dbh=mysql_pconnect($hostname,$username,$password))
{
    echo mysql_error();
    exit;
}

//memilih default database

mysql_select_db($database,$dbh)

-----

function otentikasi($pemakai, $password)
```

```

{ global $dbh;

$hasil = mysql_query("SELECT password FROM pemakai " .
                    "WHERE nama='$pemakai',$dbh);

if (! $hasil)

{print("fungsi gagal");

    return FALSE;}

$kode_rahasia = md5($password);

$baris = mysql_fetch_row($hasil);

if ($baris[0]== $kode_rahasia)

    return TRUE;

else

    return FALSE;

}

-----

-----

session_start();

if(! empty($pemakai) && ! empty($sandi))

{

$sesi_user=$pemakai;

$sesi_pass=$sandi;?>

}

$msg="Harap di isi dengan benar";

if(! otentikasi($sesi_user,$sesi_pass))

{

```

```

$alamat="Index.php";

header("Location: $alamat?msg=$msg");

exit();

}

session_register("sesi_user");

session_register("sesi_pass");

```

#### 4.3.2 Proses Penyimpanan Data

Dalam Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web terdapat beberapa data yang perlu dimasukkan/diinputkan kedalam tabel. Dalam database MySQL perintah untuk memasukkkan atau menyimpan data kedalam suatu tabel digunakan perintah **Insert**. Adapun sintaks dari perintah **insert** adalah :

***INSERT INTO namatabel (namafield1, namafield2, .....) VALUES (variabel1, variabel2,.....)***

<?

```

include "../Konekdb.inc";

$perintah=mysql_query("select *from $tabel");

$fil=mysql_field_name($perintah,1);

$val=""$nama"";

$input=mysql_query("insert into $tabel($fil) values($val)");

if($input)

{

print("Input $tabel produk berhasil<br>\n");

```

```
print("<a href=Administrator.php>Kembali</a>");
}
?>
```

Pertama kita panggil perintah untuk menampilkan data yang ada pada suatu tabel, misalnya tabel bahan. Dengan mendefinisikan variabel yang digunakan untuk menyimpannya yaitu \$perintah, kemudian dipanggil nama field yang akan dimasukkan yaitu nama bahan. Dengan perintah `mysql_field_name` dipanggil field yang kedua yaitu nama bahan, untuk field ke 0 yaitu `kd_bahan` akan dibentuk secara otomatis. `$val=$nama`, variabel value mempunyai isi yang sama dengan variabel nama, variabel nama sendiri ada name dari text field yang digunakan sebagai input data nama bahan. Kemudian baru dilakukan perintah penyimpanan data dengan menggunakan perintah `insert`. `$tabel($fil)` berarti nama tabel bahan dengan field yang sudah panggil tadi, yaitu field nama bahan dengan values `$val`.

#### 4.3.3 Proses Pengubahan Data

Pada suatu saat ada kemungkinan data yang telah disimpan dalam suatu tabel ingin diubah karena terjadinya penyesuaian data. *Database MySQL* memiliki perintah untuk mengubah /memperbarui nilai suatu data yaitu dengan perintah **Update**. Perintah ini memiliki sintaks sebagai berikut:

```
UPDATE namatabel SET namafield1 = variabel1, namafield2 =  
variabel2, ..... WHERE kondisi
```

Sebagai contoh untuk mengubah data bahan produk pada tabel bahan, maka akan digunakan perintah :

```
<?
include "../Konekdb.inc";
if($nama!="")
{
$perintah=mysql_query("update $nmtbel set $fdua='$nama' where
$fsatu='$kode'");
}
if($perintah)
{
print("Edit nama $nmtbel sukses<br>\n");
print("<a href=Administrator.php>Kembali</a>");
}
?>
```

Untuk menyimpan \$nmtbel merupakan nama tabel bahan, \$fdua merupakan field nama bahan, dan \$nama merupakan name dari textfield yang dijadikan variabel dimana \$fsatu yaitu kd\_bahan dan \$kode hidden field yang akan dibawa yaitu kd\_bahan.

#### 1.2.1 4.3.4 Proses Penghapusan Data

Pada suatu saat ada kemungkinan suatu data tidak dipakai, sehingga administrator perlu menghapus data yang tidak terpakai tersebut dari tabel. Dalam database MySQL perintah untuk menghapus data dari suatu tabel adalah **delete**. Adapun sintaks dari perintah **delete** adalah sebagai berikut:

DELETE FROM namatabel WHERE kondisi

Dalam sistem penjualan online terdapat beberapa proses penghapusan data. Sebagai contoh adalah proses penghapusan suatu produk. Maka perintah untuk menghapus suatu data produk adalah sebagai berikut:

```
<?
include "../Konekdb.inc";
$perintah1=mysql_query("select *from $x where $y='$kode'");
$baris=mysql_fetch_array($perintah1);

$perintah=mysql_query("delete *from produk where $y='$kode'", $dbh);
mysql_query("delete from $x where $y='$kode'", $dbh);
if(mysql_affected_rows() >0)
{
print("Data telah dihapus");
}
else
{
print("Penghapusan gagal dilakukan");
}
print("<a href=\"Administrator.php\"><br>kembali</a>");
?>
```

Lakukan pemilihan tabel yang akan dilakukan proses penghapusan dengan menggunakan perintah `mysql_query` misalkan yang akan dihapus tabel jenis. `$x` adalah variabel yang digunakan untuk menyimpan nama tabel, `$y` adalah variabel untuk nama field pertama dari tabel jenis yaitu `kd_jenis`, sedangkan `$kode` variabel yang dibawa yaitu isi kode baris[0] dari tabel jenis. untuk meng hapus gunakan perintah `delete`. untuk memperoleh jumlah baris yang dikenai operasi insert, delete, dan update digunakan perintah `mysql_affected_rows`.



### 1.2.2 4.3.5 Proses Pencarian Suatu Data

Sebuah sistem penjualan online yang baik akan menyediakan suatu fasilitas untuk mencari produk yang dibutuhkan. Sehingga diperlukan suatu proses pencarian. Pada pencarian produk di sistem penjualan online ini pengunjung akan memasukkan suatu penggalan nama produk. Sehingga daftar produk hasil pencarian adalah produk yang memiliki nama hampir sama dengan penggalan nama produk yang dimasukkan oleh pengunjung tersebut.

Untuk proses pencarian ini digunakan perintah **select**. Adapun proses ini memiliki perintah sebagai berikut:

```
<?
include "Konekdb.inc";
// penyeleksian
<?
if ($cari != "")
{
$perintah=mysql_query("SELECT
produk.kd_produk,produk.nm_produk,jenis.nama_jns, ".
"kategori.nama_kat,bahan.nm_bahan,produk.gambar_produk,produk.keter
angan ".
"FROM produk,jenis,kategori,bahan ".
"WHERE produk.kd_kategori=kategori.kd_kategori ".
"and produk.kd_jenis=jenis.kd_jenis and ".
```

```

"produk.kd_bahan=bahan.kd_bahan and produk.nm_produk ".
"LIKE '%$cari%' ORDER BY produk.nm_produk");

$isi=mysql_num_rows($perintah);

if ($isi==0)

{

print("<div id=Layer3 style=position:absolute; left: 142px; top: 300px;
left:50px; top:300px; width:321px; height:52px; z-index:3>");

print("Produk yang anda cari tidak ada");

?>

    <? }

else

{

print("<table border=1 cellpadding=0 width=662 >");

print("<tr align=center><td>Gambar</td>");

print("<td>Nama</td>");

print("<td>Jenis</td>");

print("<td>Kategori</td>");

print("<td>Bahan</td>");

print("<td>Keterangan</td></tr>");

while ($baris=mysql_fetch_array($perintah))

{

print("<tr align=center><td><img src =$baris[gambar_produk] width=80
height=80></td>");

```

```

print("<td>$baris[nm_produk]</td>");
print("<td>$baris[nama_jns]</td>");
print("<td>$baris[nama_kat]</td>");
print("<td>$baris[nm_bahan]</td>");
print("<td><a
href=\"Detail_produk.php?kodeproduk=$baris[0]\">Detail</a></td>");
}
print("</table>");
?>

<? }}

else

{print(" <b>ISIKAN NAMA PRODUK YANG INGIN DI CARI!");
?>

<?

} ?>

?>

```

Perintah-perintah diatas merupakan perintah untuk mencari produk yang ingin diketahui atau diminati pengunjung. Dengan menggunakan perintah select akan dicek apakah data produk yang diinputkan ada atau tidak, jika ada data akan ditampilkan dan jika tidak ada maka akan muncul pemberitahuan bahwa produk yang dicari tidak ada. Perintah pemfilteran dengan perintah LIKE '\$cari' di urutkan berdasarkan nama produk dengan perintah ORDER BY.

### 1.2.3 4.3.6 Proses Menampilkan Data Dari Suatu Tabel

Proses untuk melihat data suatu tabel juga menggunakan perintah **select** seperti juga proses pencarian data diatas. Adapun Sintaks dari perintah **select** adalah sebagai berikut :

**SELECT \* atau namafield FROM namatabel kondisi**

Adapun klausa kondisi dapat diisi dengan berbagai kondisi antara lain : **where, in, between, like** dengan diikuti suatu kondisi.

Contoh dari penggunaan perintah ini adalah proses yang digunakan untuk melihat data order diantara dua tanggal. Perintah dari proses ini adalah:

```
<? include "../konekdb.inc";
$perintah=mysql_query("select
produk.nm_produk,jenis.nama_jns,bahan.nm_bahan,kategori.nama_kat," .
        "produk.harga,produk.gambar_produk,produk.keterangan " .
        "from produk,jenis,bahan,kategori " .
        "where
(produk.kd_jenis=jenis.kd_jenis)&&(produk.kd_bahan=bahan.kd_bahan)&&"
        ."(produk.kd_kategori=kategori.kd_kategori)");
while($baris=mysql_fetch_array($perintah))
{
?> <tr align="center">
        <td><? print ("{$baris[0]"); ?></td>
        <td><? print ("{$baris[1]"); ?></td>
        <td><? print ("{$baris[2]"); ?></td>
        <td><? print ("{$baris[3]"); ?></td>
        <td><? print ("{$baris[4]"); ?></td>
        <td><? print ("<img src=../{$baris[5] hspace=0 width=50 height=50
align=left></a>"); ?></td>
```

```

<td><? print (" $baris[6]"); ?></td></tr>
<? } ?>
</table>
<? print("<a href=Administrator.php>Kembali</a>"); ?>

```

#### 1.2.4 4.3.7 Shoping Cart

Pada sistem penjualan online produk yang akan dipesan tidak langsung dikirimkan kedalam *server database* MySQL, tetapi disimpan terlebih dahulu dalam keranjang belanja atau *shopping basket*. Suatu *shopping basket* harus dapat menyimpan data secara konsisten, meskipun konsumen berpindah-pindah halaman web, selain itu *shopping basket* juga harus dapat mengubah jumlah suatu produk dan menghapus suatu produk.

Karena tidak langsung dikirim ke server maka *shopping basket* ini berupa variabel *array* dan untuk menjaga konsistensi *shopping basket*, maka variabel *array* ini disimpan dalam suatu obyek *session*. Adapun proses-proses yang terjadi dalam suatu *shopping cart* adalah:

1. Menciptakan suatu *shopping cart* yang berupa variabel *array* pada saat pengunjung akan melakukan belanja. Adapun perintah untuk menciptakan variabel *array* yang berupa *array item*, jumlah, harga, subtotal adalah sebagai berikut:

```

<?php
session_start();
if (!session_is_registered("cart_item"))
{
    session_register("cart_item");
    session_register("cart_jum");
}

```

```

session_register("cart_hrg");
session_register("cart_subtot");
$cart_item=array();
$cart_jum=array();
$cart_subtot=array();
$cart_hrg=array();
}
?>

```

Untuk mengawali sesi digunakan perintah `session_start ()`; kemudian dilanjutkan dengan mendaftarkan variabel sesi dengan perintah `session_register`.

2. Memasukkan data produk yang akan dibeli kedalam *shopping cart*. Sebelum suatu data dimasukkan kedalam suatu *shopping cart* akan diperiksa terlebih dahulu apakah produk tersebut telah ada dalam suatu *shopping cart*. Jika belum ada, maka data produk tersebut akan dimasukkan dan jika sudah ada, maka produk tersebut tidak dapat dimasukkan kedalam *shopping cart*. Adapun perintah untuk memasukkan data suatu produk kedalam *shopping cart* adalah sebagai berikut:

```

<?php
.....
$item=in_array($naprod,$cart_item);
if ($item==true){
?>

Anda Telah Memiliki
<? echo "$naprod"; ?>
dalam Shopping Basket Anda.<BR>
<?

```

```

    }
    else {
        $subtot=$jumlah*$harga;
        array_push($cart_jum,$jumlah);
        array_push($cart_item,$naprod);
        array_push($cart_hrg,$harga);
        array_push($cart_subtot,$subtot);
    }
}
.....
?>

```

3. Mengubah jumlah suatu produk yang telah ada dalam *shopping cart*. Pada *shopping cart* terdapat suatu input untuk memasukkan jumlah produk pengganti. Dan setelah kita memasukkan jumlah produk pengganti dan di *link* ke proses pengubahan jumlah produk, jumlah produk dalam *shopping cart* akan dirubah. Adapun perintah untuk mengubah jumlah produk ini adalah sebagai berikut:

```

<?php
.....
for($i=0;$i<=sizeof($cart_item);$i++) {
    $item=$item[$i];
    $jum=$jumlah[$i];
    $hrng=$harga[$i];
    if ($jum<=0) {
        array_splice($cart_item,$i,1);
        array_splice($cart_jum,$i,1);
        array_splice($cart_hrg,$i,1);
        array_splice($cart_subtot,$i,1);
    } else {

```

```

$subtot=$jum*$hrp;
array_splice($cart_jum,$i,1,$jum);
array_splice($cart_subtot,$i,1,$subtot);}
}
.....
?>

```

4. Menghapus suatu data yang telah ada dalam suatu *shopping cart*. Setelah data yang akan dihapus dipilih melalui suatu *link* terhubung ke proses penghapusan suatu data produk, maka data produk tersebut akan dihapus dari *shopping cart*. Adapun perintah untuk menghapus suatu produk dari *shopping cart* adalah sebagai berikut:

```

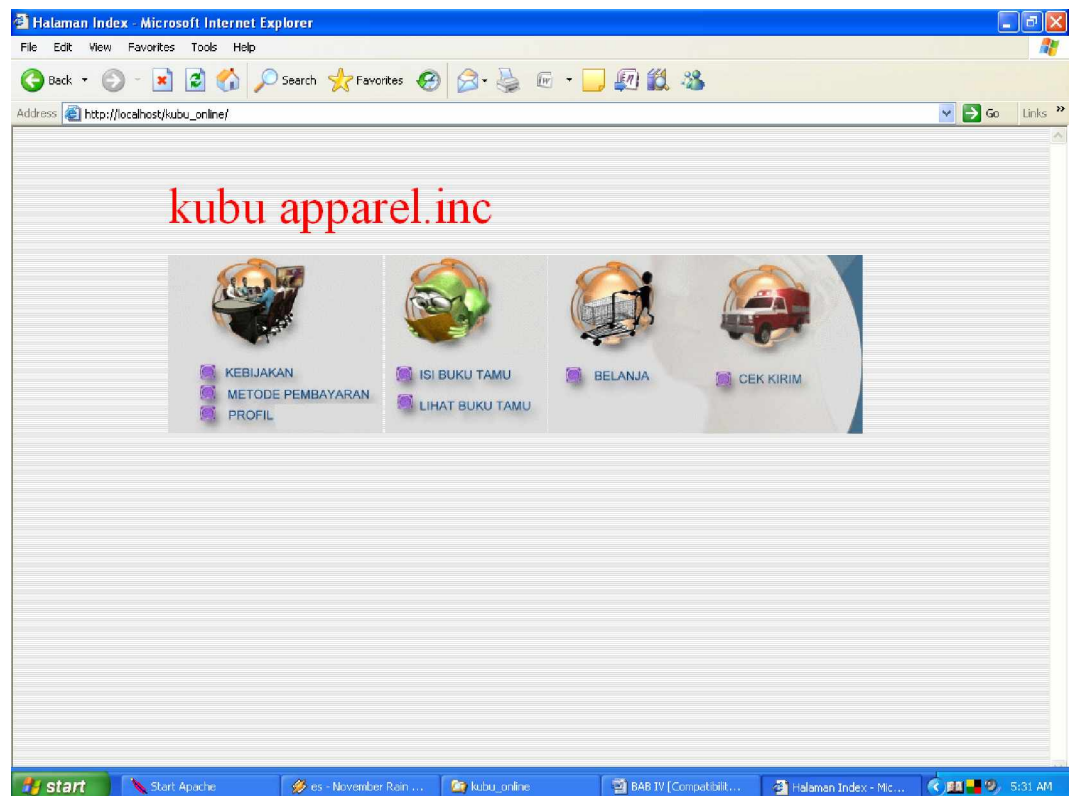
<?php
.....
for ($i=0;$i<=sizeof($cart_item);$i++) {
if($cart_item[$i]==$naprod) {
array_splice($cart_item,$i,1);
array_splice($cart_jum,$i,1);
array_splice($cart_hrp,$i,1);
array_splice($cart_subtot,$i,1);
} }
.....
?>

```

#### 1.2.5 4.4 Aplikasi Program

Halaman index mempunyai beberapa link menu. Untuk membuka program index di komputer lokal dapat menggunakan Internet Explorer dengan mengetikan alamatnya, yaitu [http://localhost/kubu\\_online/index.html](http://localhost/kubu_online/index.html). Berikut tampilan halaman index.html.





Gambar 4.1 Halaman Index

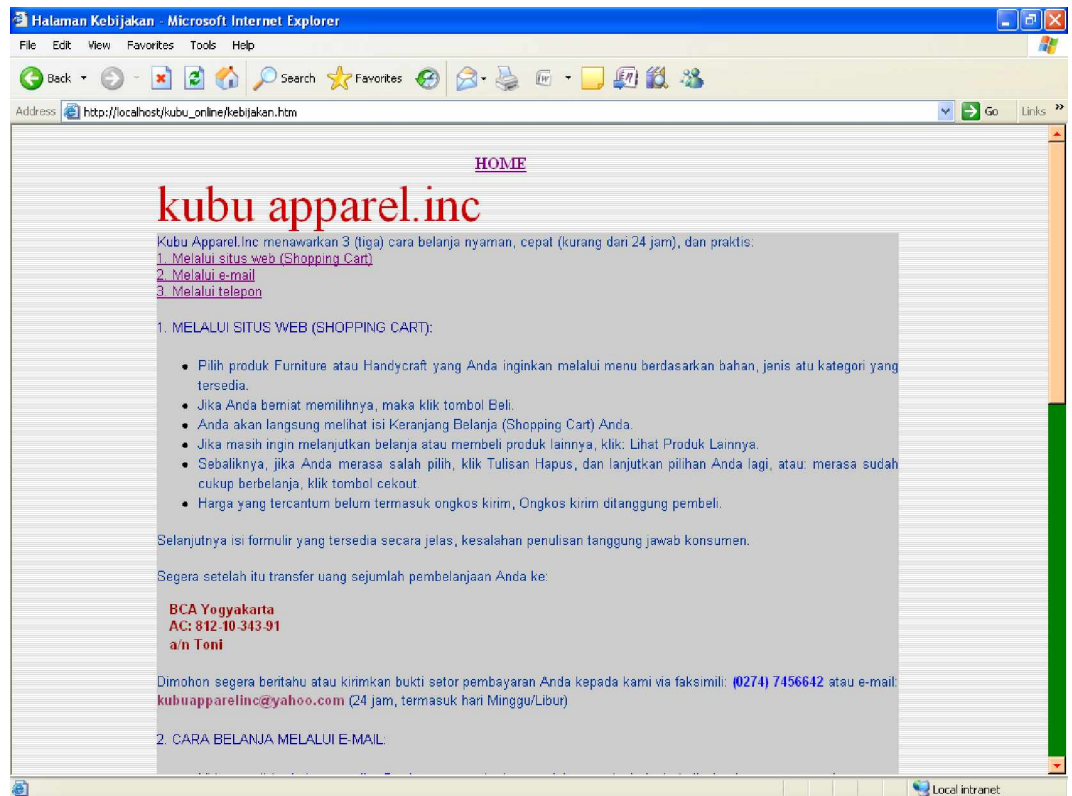
Halaman ini mempunyai beberapa link menu yaitu, kebijakan, metode pembayaran, profil khatulistiwa, isi buku tamu, lihat buku tamu, belanja dan cek kirim.

Berikut penjelasan dari masing-masing halaman link diatas.

#### 1. Halaman Kebijakan

Nama file : kebijakan.html

Fungsi : sebagai halaman untuk menampilkan kebijakan yang dibuat untuk penjelasan aturan transaksi.



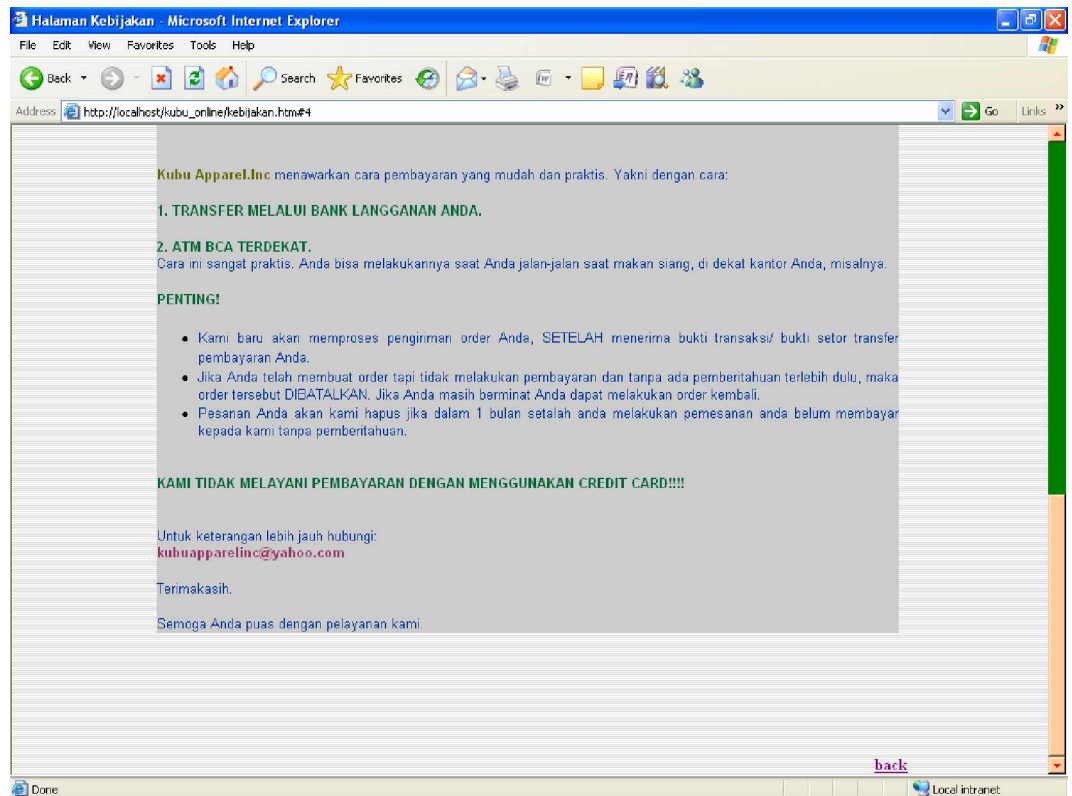
Gambar 4.2 Halaman Kebijakan

## 2. Halaman Metode Pembayaran

Nama File : kebijakan.html

Fungsi : menjelaskan tentang metode pembayaran.

Halaman ini menjadi satu dengan halaman kebijakan, karenanya digunakan anchor untuk melompat ke penjelasan tentang metode pembayaran.



Gambar 4.3 Halaman Metode Pembayaran

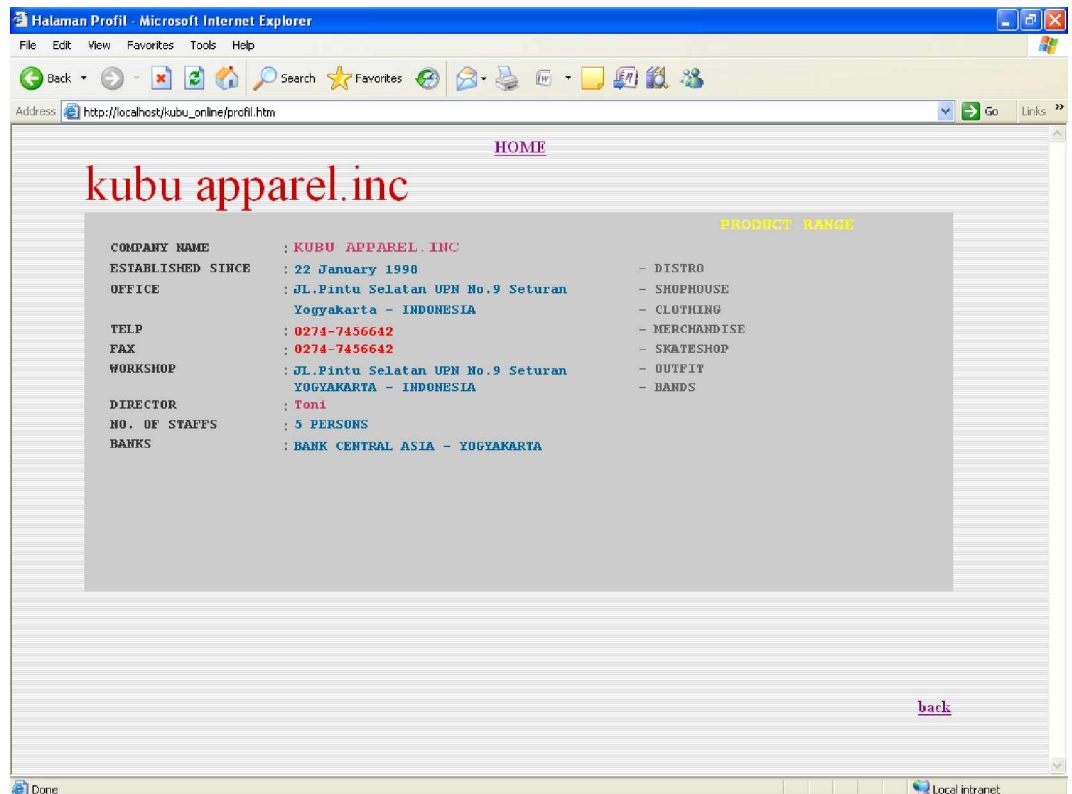
### 3. Halaman Profil

Nama file : profil.html

Fungsi: sebagai halaman yang menampilkan profil khatulistiwa.

Halaman ini menampilkan informasi diantaranya tentang alamat dari

Kubu Apparel, Inc, tanggal berdirinya dan sebagainya.



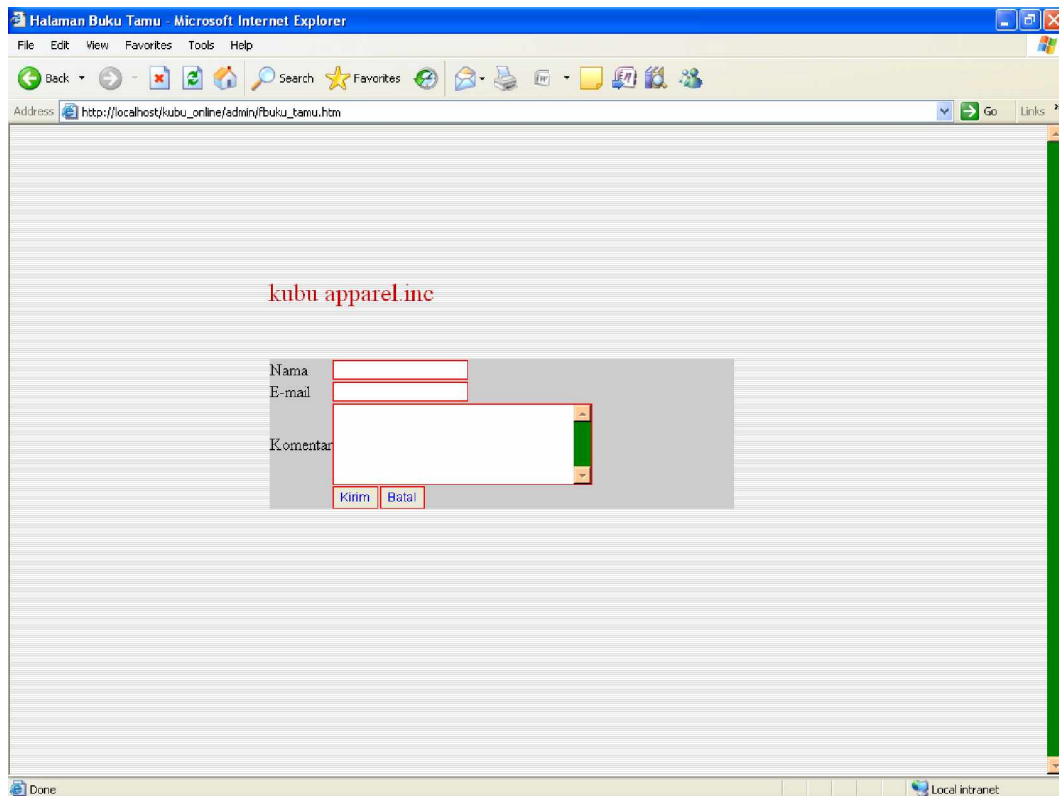
Gambar 4.4 Halaman Profil

#### 4. Halaman Isi Buku Tamu

Nama file : fbuku\_tamu.php

Fungsi : sebagai halaman untuk mengisi data pengunjung

Pada halaman ini pengunjung dapat memasukkan nama, email dan juga dapat menuliskan komentar terhadap web ini.



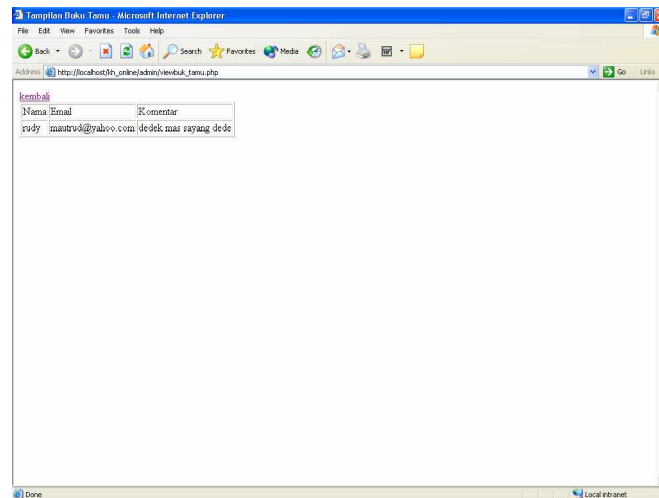
Gambar 4.5 Halaman Isi Buku Tamu

5. Halaman Lihat Buku Tamu

Nama file : viewbuk\_tamu.php

Fungsi : menampilkan data yang sudah di isikan oleh pengunjung.

Halaman ini akan menampilkan data nama, email dan komentar yang telah diisikan pengunjung lewat isi buku tamu.

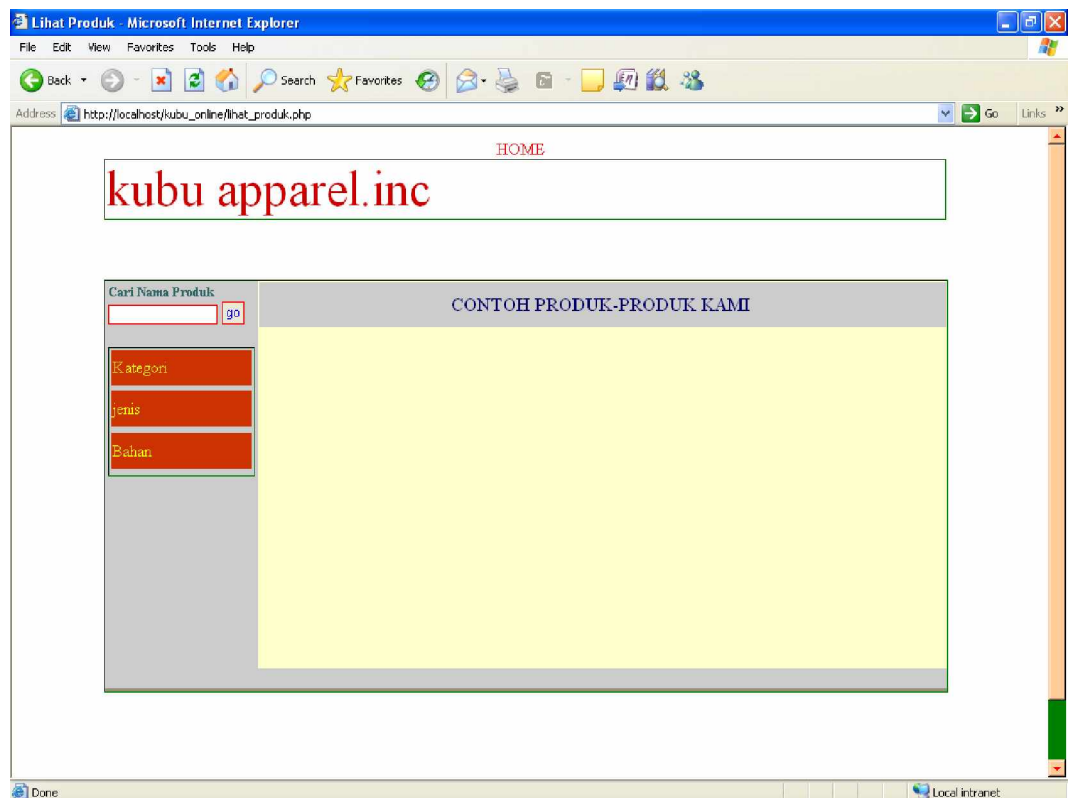


Gambar 4.6 Halaman Lihat Buku Tamu

## 6. Halaman Belanja

Nama file : lihat\_produk.php

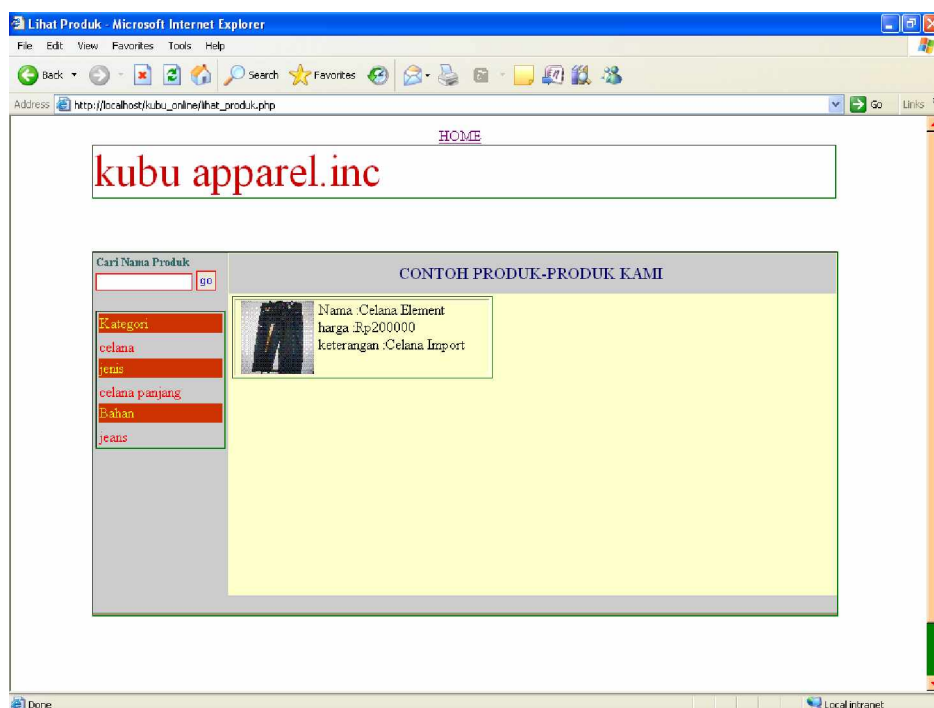
Fungsi : untuk melihat produk yang di jual.



Gambar 4.7 Halaman Belanja

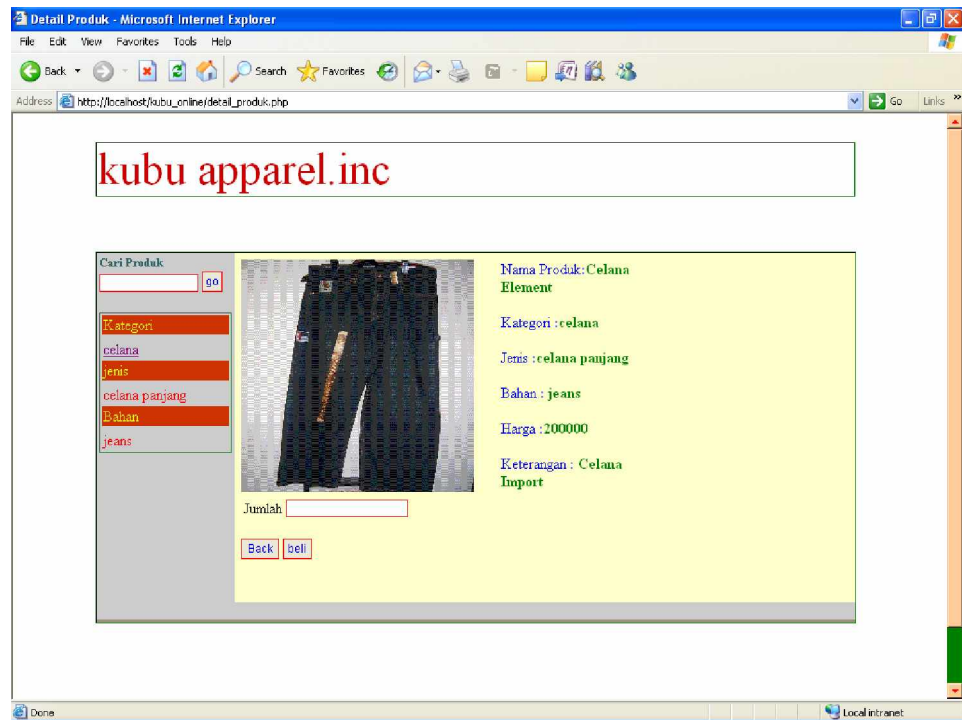
Setelah mengklik link belanja maka akan tampil halaman lihat produk seperti diatas. Kemudian dihalaman ini kita dapat menampilkan produk berdasarkan bahan, kategori dan jenis.

Sebagai contoh kita disini menampilkan produk berdasarkan bahan, maka akan tampil seperti berikut.



Gambar 4.8 Halaman List Bahan

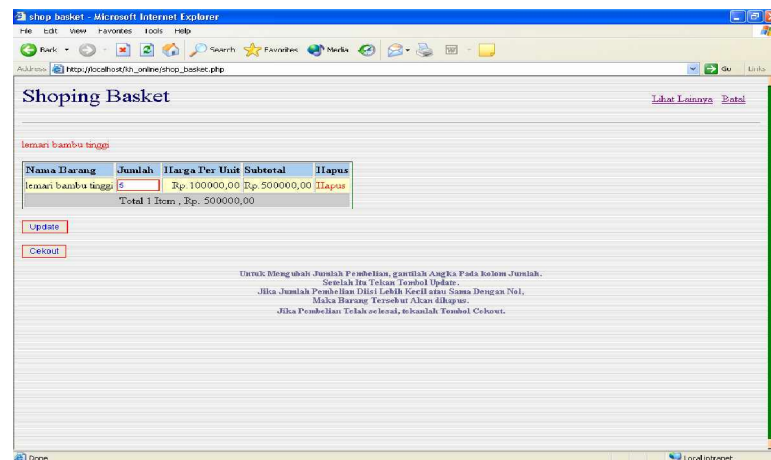
Setelah tampil produk tersebut kita dapat mengklik detailnya dengan mengklik tombol detail. Hasil dari kita mengklik tombol detail adalah sebagai berikut :



Gambar 4.9 Halaman Detail Produk

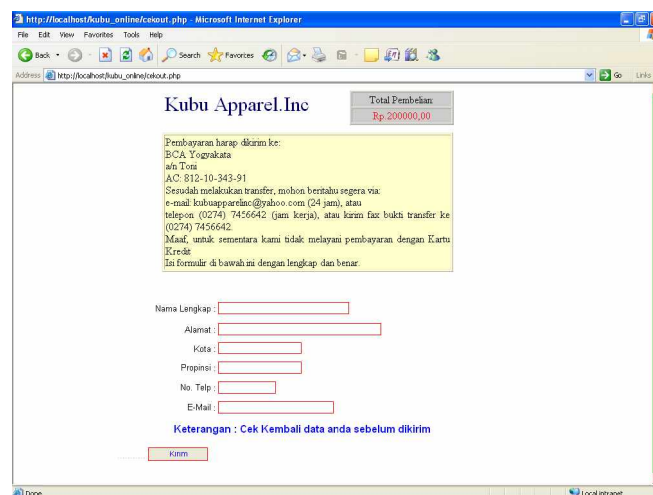
Dalam halaman detail produk ini jika kita ingin membeli produk kita dapat mengisinya, nilai isiannya tidak boleh berupa string, nol atau negatif. Jika ingin melihat produk yang lain dapat mengklik tombol back. Jika yakin dengan jumlah yang dipesan klik tombol beli, maka akan dibawa di halaman shopping cart yang menampilkan produk dengan jumlah dan harganya. Berikut tampilan halaman shopping cart.





Gambar 4.10 Halaman Shopping Cart

Selanjutnya jika jumlah yang dimasukkan sudah benar maka dapat melakukan proses berikutnya yaitu cekout. Dengan mengklik tombol cekout maka akan tampil halaman cekout seperti dibawah ini. Pemesan diminta untuk mengisi biodatanya kemudian mengklik tombol kirim.



Gambar 4.11 Halaman Cek Out

Setelah tombol kirim diklik maka akan tampil halaman terima kasih yang juga menampilkan nomer order dari pemesan. Berikut tampilan halaman

terimah kasih. Kemudian kembali ke index dengan mengklik link menu yang sudah disediakan.



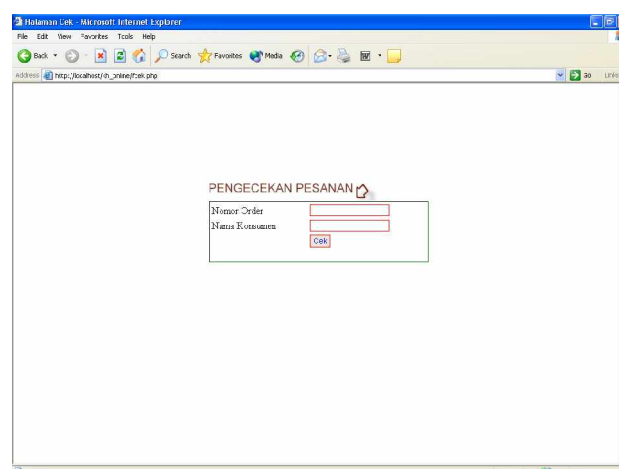
Gambar 4.12 Halaman Terima Kasih

## 7. Halaman Cek Kirim

Nama file : fcek.php

Fungsi : untuk mengecek atau melihat produk yang di pesan

Halaman ini meminta untuk memasukkan nomor order dan juga nama dari pemesan. Berikut tampilan halaman cek kirim.



Gambar 4.13 Halaman Cek Kirim

Jika sudah terpenuhi dan benar maka akan ditampilkan hasilnya.

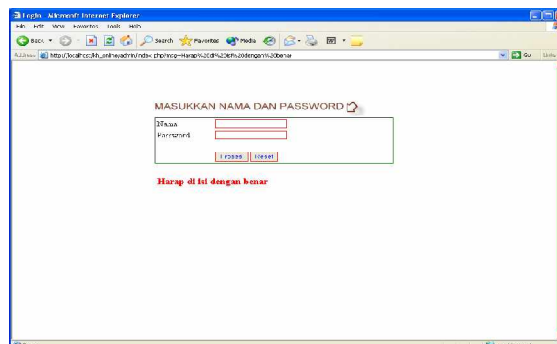
Sedangkan untuk halaman admin adalah sebagai berikut :

### 1. Halaman Index

Nama file : index.html

Fungsi : sebagai form yang meminta user memasukkan nama user dan password

Halaman ini meminta user untuk mengisi nama user dan password untuk dapat masuk ke menu administrator. Jika ada ketidakcocokan maka akan muncul peringatan yang menyatakan user harus mengisi dengan benar. Berikut tampilan halaman index untuk admin :



Gambar 4.14 Halaman Index Admin

### 2. Halaman Administrator

Nama file : administrator.php

Fungsi : sebagai halaman menu untuk admin

Halaman ini berisi link-link ke halaman pengolahan data. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.15 Halaman Administrator

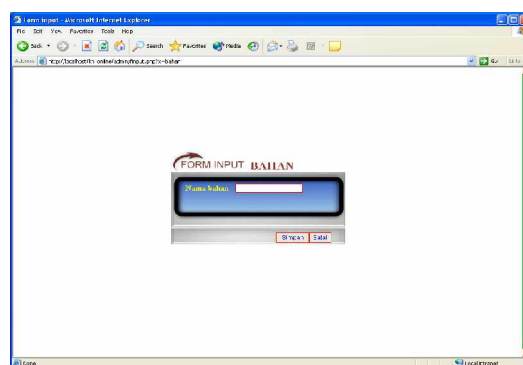
### 3. Halaman Input Data Bahan

Nama file : finput.php

Fungsi : sebagai halaman untuk menginputkan data bahan

File finput ini juga digunakan untuk menyimpan data kategori dan jenis, sehingga disini satu file finput digunakan untuk menyimpan tiga buah data dengan link yang diberi variabel nama tabel masing-masing data.

Adapun tampilan halaman input data bahan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.16 Halaman Input Data Bahan

Untuk halaman kategori dan jenis tidak penulis tampilkan karena menggunakan file yang sama yaitu finput.php. perbedaannya hanya pada

tampilan penamaan form input, jika memasukkan data bahan maka link akan melempar sebuah variabel x yang berisi string bahan, jika link kategori maka akan membawa string kategori dan jika link jenis maka akan membawa string jenis. Sehingga tampilan form diatas hanya berubah pada form input bahan, bisa menjadi form input kategori dan juga bisa menjadi form input jenis.

#### 4. Halaman Input Data Produk

Nama file : finput\_produk.php

Fungsi : untuk memasukkan data produk

Halaman ini digunakan untuk memasukkan data produk yang didalamnya juga meliputi bahan produk, kategori produk dan juga jenis produk.

Tampilan halaman input data produk adalah sebagai berikut :

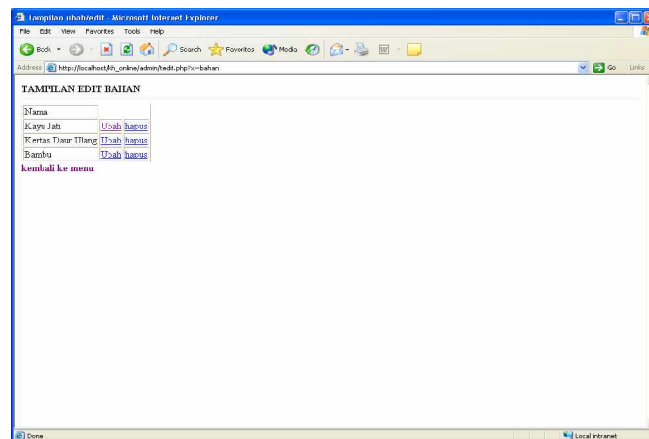
Gambar 4.17 Halaman Input Data Produk

#### 5. Halaman Tampilan Edit Bahan

Nama file : tedit.php

Fungsi : menampilkan menu ubah atau hapus bahan

Halaman ini akan menampilkan isi dari tabel bahan yang juga terdapat link ubah, dan hapus. Jika ingin mengubah maka klik link ubah dan jika ingin menghapus klik link hapus. Tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.18 Halaman Tampilan Edit Bahan

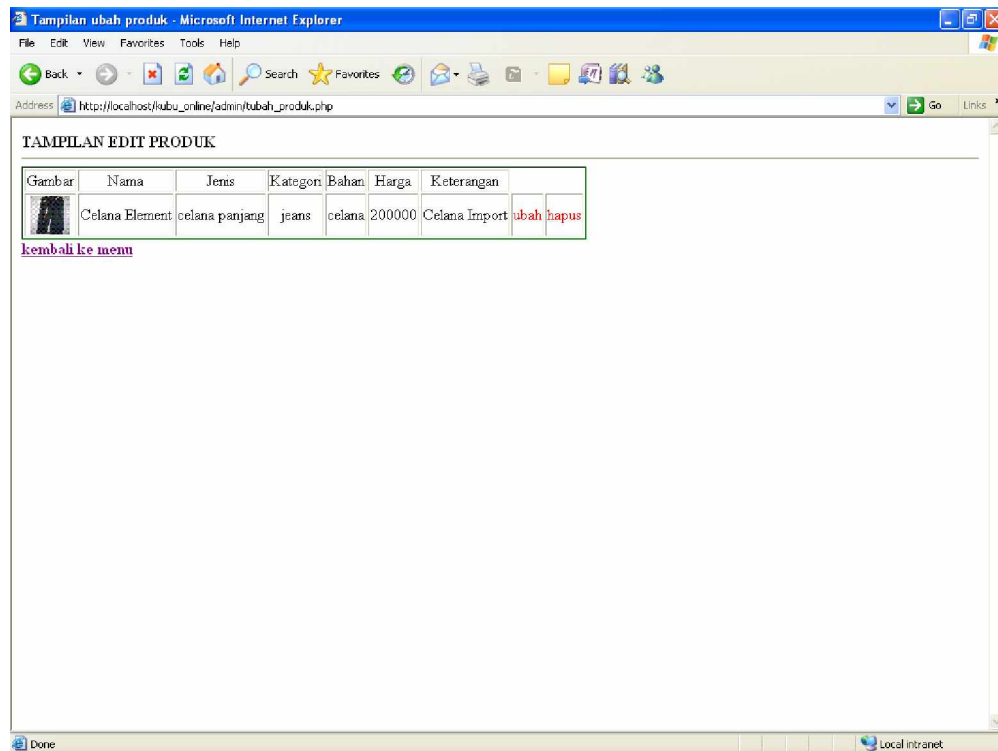
Seperti input bahan file tedit.php ini juga digunakan oleh kategori dan jenis sehingga tampilannya juga mempunyai kesamaan, hanya saja isi dari tampilan ini berbeda sesuai dengan nama tabel yang akan dilakukan proses perubahan atau penghapusan data.

## 6. Halaman Edit Produk

Nama file : tubah\_produk.php

Fungsi : untuk menampilkan menu ubah atau hapus produk

Halaman ini akan menampilkan isi data yang ada jika ada data, dan berisi link untuk melakukan perubahan data atau penghapusan data.



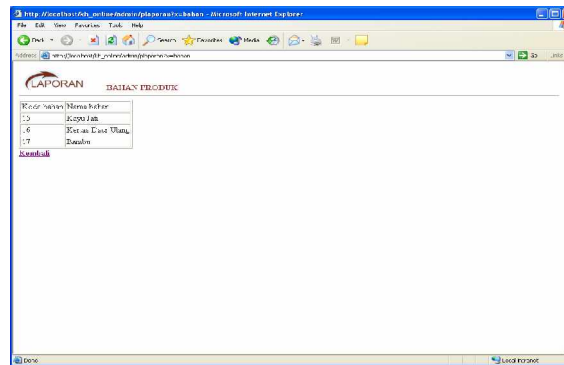
Gambar 4.19 Halaman Tampilan Edit Produk

## 7. Halaman Laporan Data Bahan

Nama file : plaporan.php

Fungsi : untuk menampilkan laporan data bahan

Halaman ini akan menampilkan isi dari tabel bahan yaitu kode bahan dan nama bahan. File ini juga digunakan untuk menampilkan data kategori dan jenis. Tampilan halaman laporan data bahan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.20 Gambar Halaman Laporan Data Bahan

## 8. Halaman Laporan Produk Keseluruhan

Nama file : laprodsel.php

Fungsi : untuk menampilkan data produk

Halaman ini akan menampilkan produk secara keseluruhan baik berdasarkan bahan, kategori, dan jenis. Harga, keterangan dan gambar dari produk juga ditampilkan pada halaman ini.



Gambar 4.21 Halaman Laporan Produk Keseluruhan

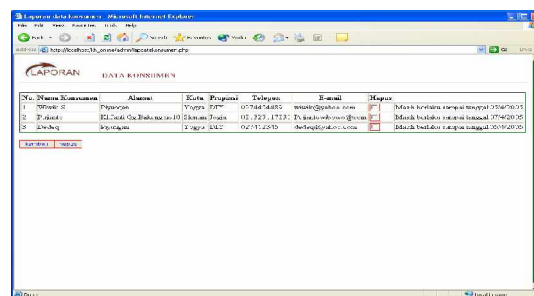
## 9. Halaman Laporan Data Konsumen

Nama file : lapdatakonsumen.php

Fungsi : menampilkan data konsumen



Haman ini akan menampilkan data konsumen dari nama, alamat, email juga telepon. Pada halaman ini juga menampilkan status dari pemesan apakah sudah dilakukan pembayaran, apakah pesanan sudah dikirimkan. Tampilanmya yaitu :



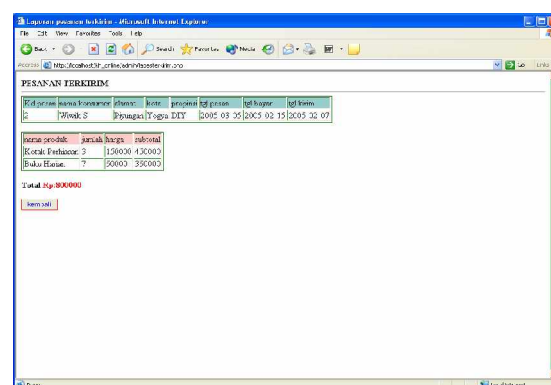
| No | Nama Konsumen | Alamat            | Kota     | Provinsi   | Telepon      | Email                  | Status   |
|----|---------------|-------------------|----------|------------|--------------|------------------------|----------|
| 1  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |
| 2  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |
| 3  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |

Gambar 4.22 Halaman Data Konsumen

## 10. Halaman Pesanan Terkirim

Nama file : lapetekirim.php

Fungsi : menampilkan data laporan pesanan yang sudah terkirim



| No | Nama Konsumen | Alamat            | Kota     | Provinsi   | Telepon      | Email                  | Status   |
|----|---------------|-------------------|----------|------------|--------------|------------------------|----------|
| 1  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |
| 2  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |
| 3  | P. Satrio     | Jl. Satrio No. 10 | Surabaya | Jawa Timur | 031-12345678 | p.satrio@indonesia.com | Membayar |

Gambar 4.23 Gambar Halaman Pesanan Terkirim

## 11. Halaman Transaksi

Nama file : ftransaksi.php

Fungsi : menampilkan form transaksi

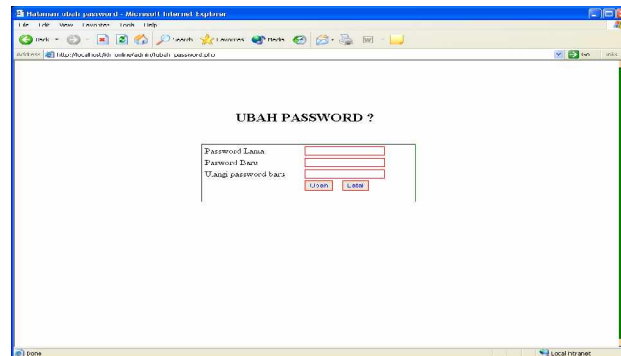
Halaman ini digunakan untuk melakukan input data pengiriman jika pemesan sudah memenuhi kewajibannya yaitu mentransfer sejumlah uang ke rekening, dan dengan mengirimkan bukti pembayarannya. Tampilannya adalah sebagai berikut :

Gambar 4.24 Halaman Transaksi

## 12. Halaman Ubah Password

Nama file : fubah\_password.php

Fungsi : untuk mengubah password admin

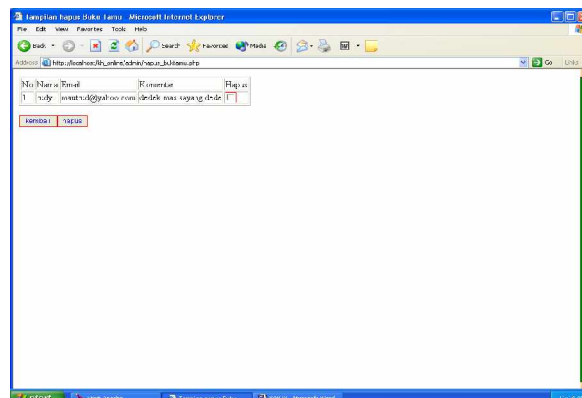


Gambar 4.25 Halaman Ubah Password

### 13. Halaman Hapus Buku Tamu

Nama file : hapus\_buktamu.php

Fungsi : untuk menghapus isi dari buku tamu



Gambar 4.26 Halaman Hapus Buku Tamu

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web sebagaimana yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya dari laporan skripsi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pemesanan Barang di Distro Kubu Apparel.Inc Berbasis Web ini digunakan untuk mengoptimalkan sistem penjualan secara umum di Distro Kubu Apparel.Inc. Hal ini dikarenakan sistem yang berbasis internet ini dapat diakses oleh semua orang yang mengakses internet.
2. Sistem ini diharapkan dapat digunakan sebagai media informasi untuk memperkenalkan produk-produk yang dijual oleh Distro Kubu Apparel.Inc.
3. Sistem ini dapat digunakan sebagai media untuk pemesanan barang oleh konsumen Kubu Apparel.Inc dengan hanya didepan komputer. Sehingga akan memudahkan konsumen untuk belanja produk.

#### **5.2 Saran-saran**

1. Tampilan halaman *web* dapat dibuat lebih indah dengan animasi maupun tampilan Gambar dan sebagainya agar pengunjung web lebih betah dalam mengunjungi *web* ini.

2. Untuk sistem pembayaran dapat ditambahkan dengan menggunakan kartu kredit ataupun dengan sistem pembayaran lain , sehingga dapat memudahkan konsumen dalam melakukan pembayaran.
3. Dapat dikembangkan untuk pemesanan barang yang dapat dilakukan dari luar Indonesia.
4. Konsumen dapat dibuatkan suatu account yang dapat digunakan oleh konsumen sendiri untuk memesan suatu barang, mengecek suatu order.
5. Dapat ditambahkan suatu page yang dapat dipakai oleh konsumen untuk melakukan suatu komplain terhadap pelayanan Kubu Apparel.Inc.
6. Dapat ditambahkan suatu page yang dapat dipakai oleh konsumen supaya dapat mengecek stok barang yang habis.

## DAFTAR PUSTAKA

Jogiyanto, HM, 1999, *Analisis & Disain Sistem Informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*, edisi kedua, Andi, Yogyakarta

Kadir, Abdul, 2002, *Penuntun praktis Belajar SQL*, Andi, Yogyakarta

Kadir, Abdul, 2001, *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*, Andi, Yogyakarta

Purbo, Onno W, Daniel, Akhmad, *Membangun Web e-commerce*, Elex Media Komputindo, Jakarta

Purbo, Onno W, Wahyudi, Aang Arif, 2001, *Mengenal eCommerce*, Elex Media Komputindo, Jakarta

Sutanta, Edhy, 2004, *Sistem Basis Data*, Graha Ilmu, Yogyakarta

Sidik, Betha, 2004, *Pemrograman Web dengan PHP*, Informatika, Bandung