

# Piscine Golang



17조 / Go ? Ahead !



jseo, min-jo, yongckim

kalee, myoon

42s\_mentor\_suhyunpark



조 이름의  
의미는?

# Go ? Ahead !

## 보다 쉽고 재밋게 Golang 입문하기

Pisciner들은 다소 낯설고 어려울 수 있는 Golang을 접하게 되면 흥미할 수 있습니다.  
그럼에도 Piscine Golang으로 시작하면, 문제 없이 나아갈 수 있습니다.

# CONTENTS



01 목표 설정

02 작업 결과

03 역할 분배

04 진행 경과

05 피드백

목표 설정

01



## 1. 서브젝트 작성

Golang에서 등장하는 각 개념을 쉽게 배울 수 있도록 주제별 문제 작성

## 2. 평가표 작성

서브젝트를 진행 후, 점수를 매길 수 있는 평가 항목들을 작성



## 3. 채점 서버 구현

제출된 레포지토리를 채점할 수 있도록 서비스 구현

## 4. 배포 시스템 구성

구현된 서비스를 Google Cloud Platform의 쿠버네티스 엔진 (GKE)으로 배포

# 02

## 작업 결과



# Piscine Golang

## 결과물



문서  
piscine-golang-subject  
piscine-golang-validation



인프라  
piscine-golang-infra

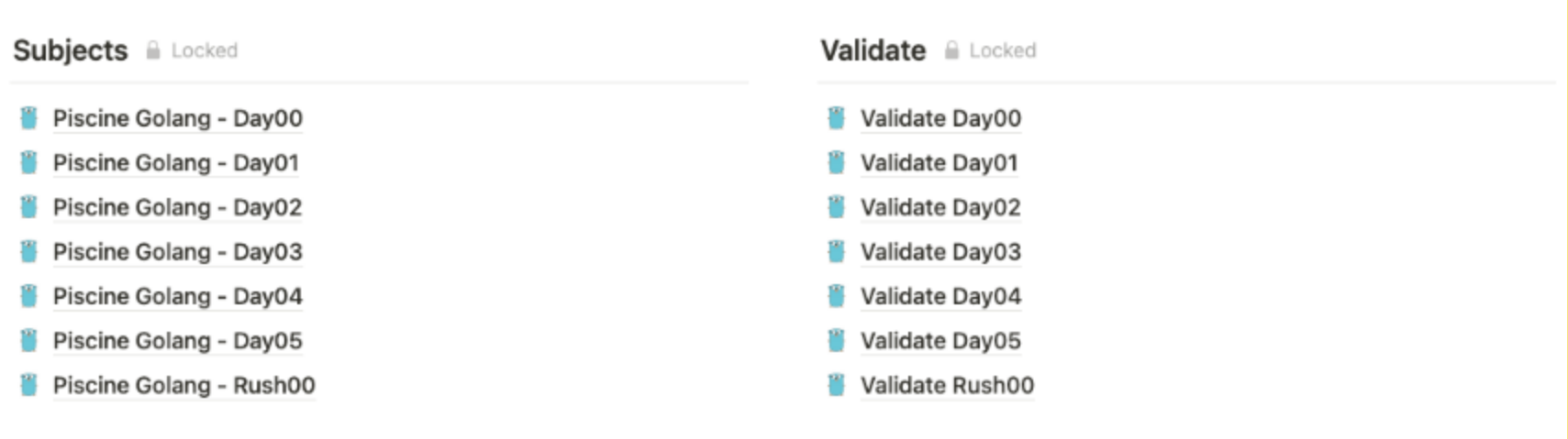


채점 및 테스트 서버  
piscine-golang-grade



사용자 상호작용 서버  
piscine-golang-interact

# Piscine 구성

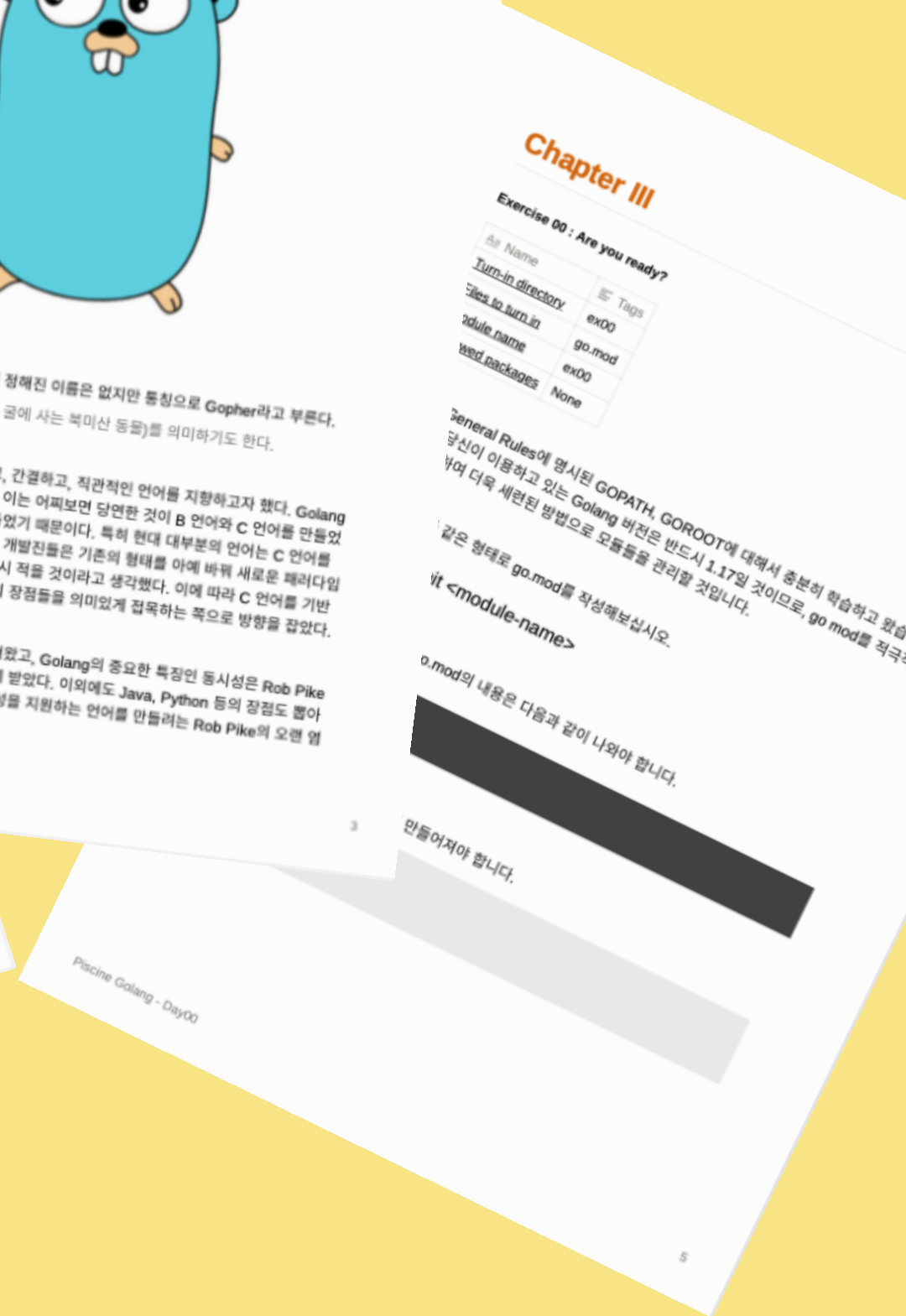
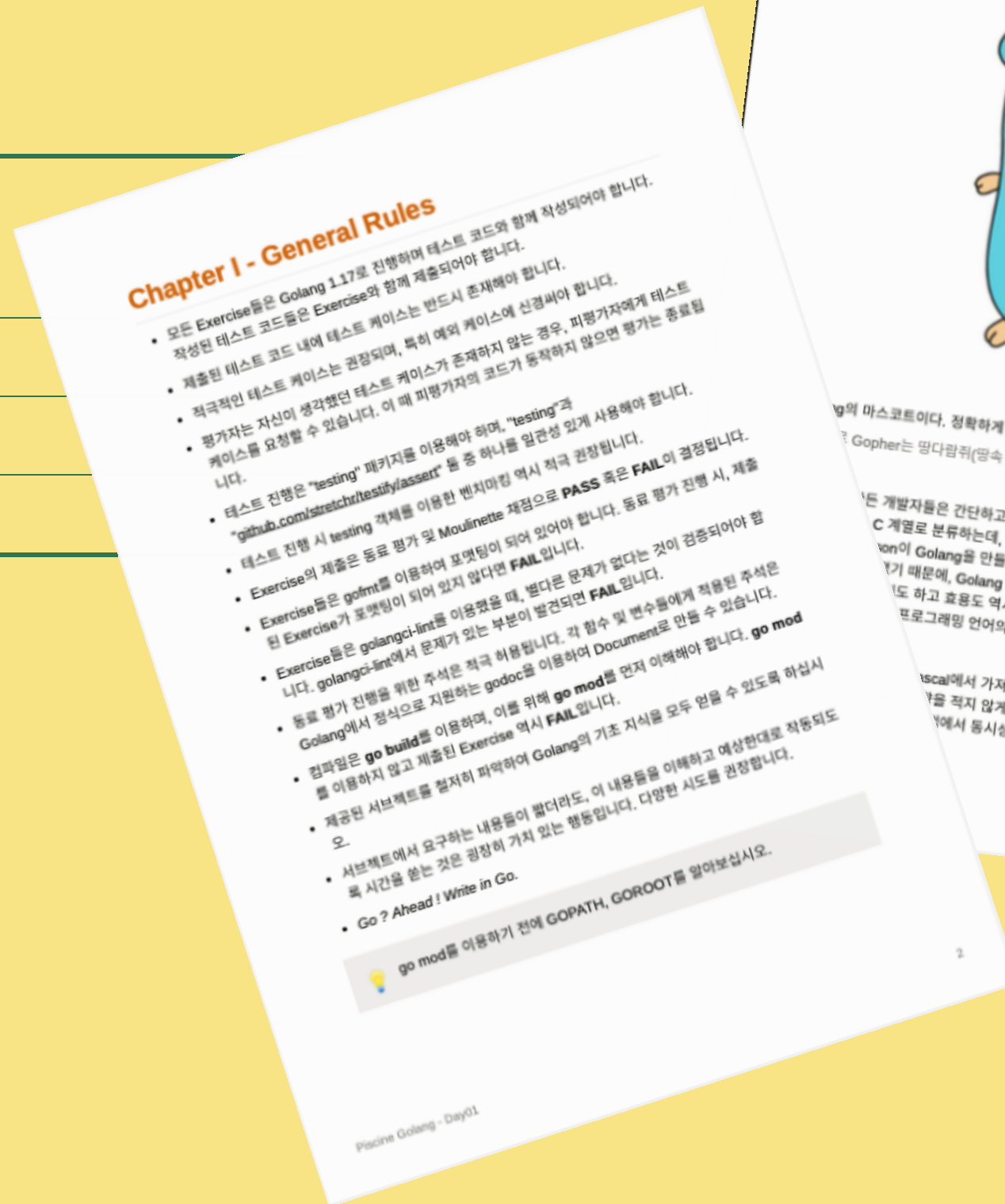


Subject		Content		
Day00	기본 문법	패키지 관리	테스트 코드 작성	내장 패키지 이용
Day01	Slice			
Day02	Struct	Method	Type Assertion	Type Switch
Day03	Closure	Panic	Recover	
Day04	Concurrency	Synchronization	Client-Server	
Day05	Map	API	HTTP	
Rush00	cgo	os/exec	HTTP	



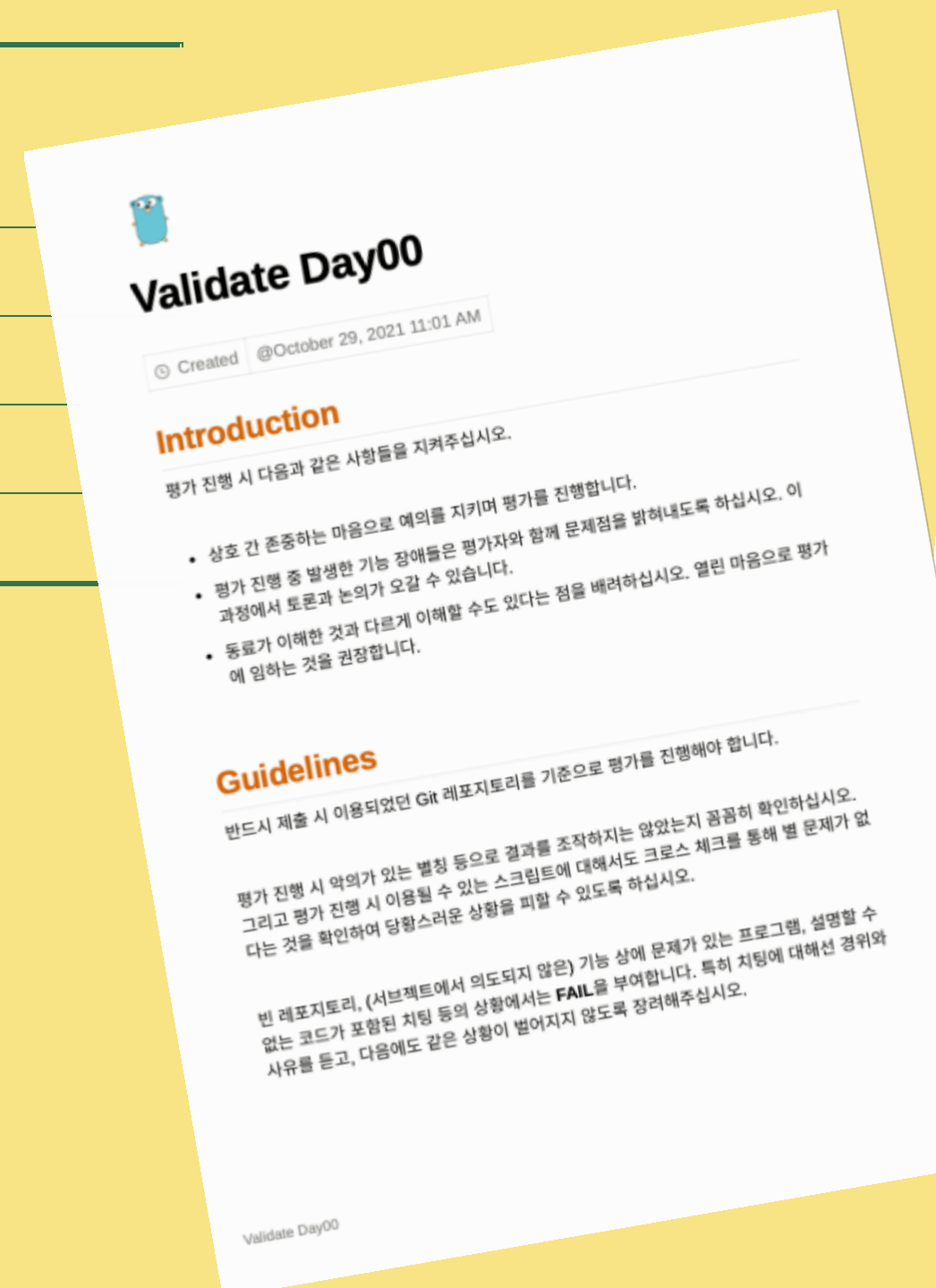
# Subject 구성

Chapter	Content
I	General Rules
II	Preamble
III ~ ...	문제 제시

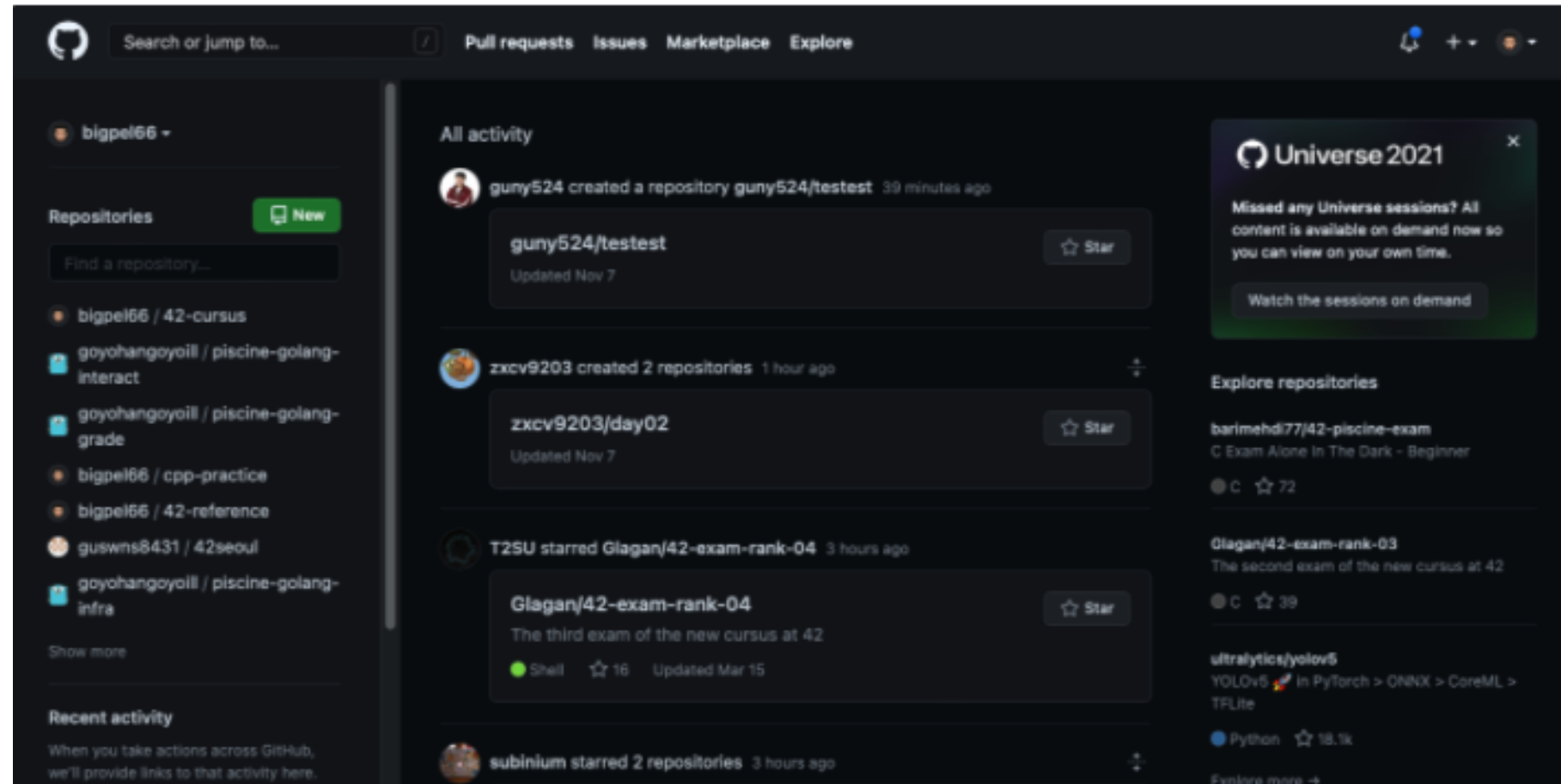


# Validation 구성

Chapter	Content
I	Introduction
II	Guidelines
III	General
IV	Validation



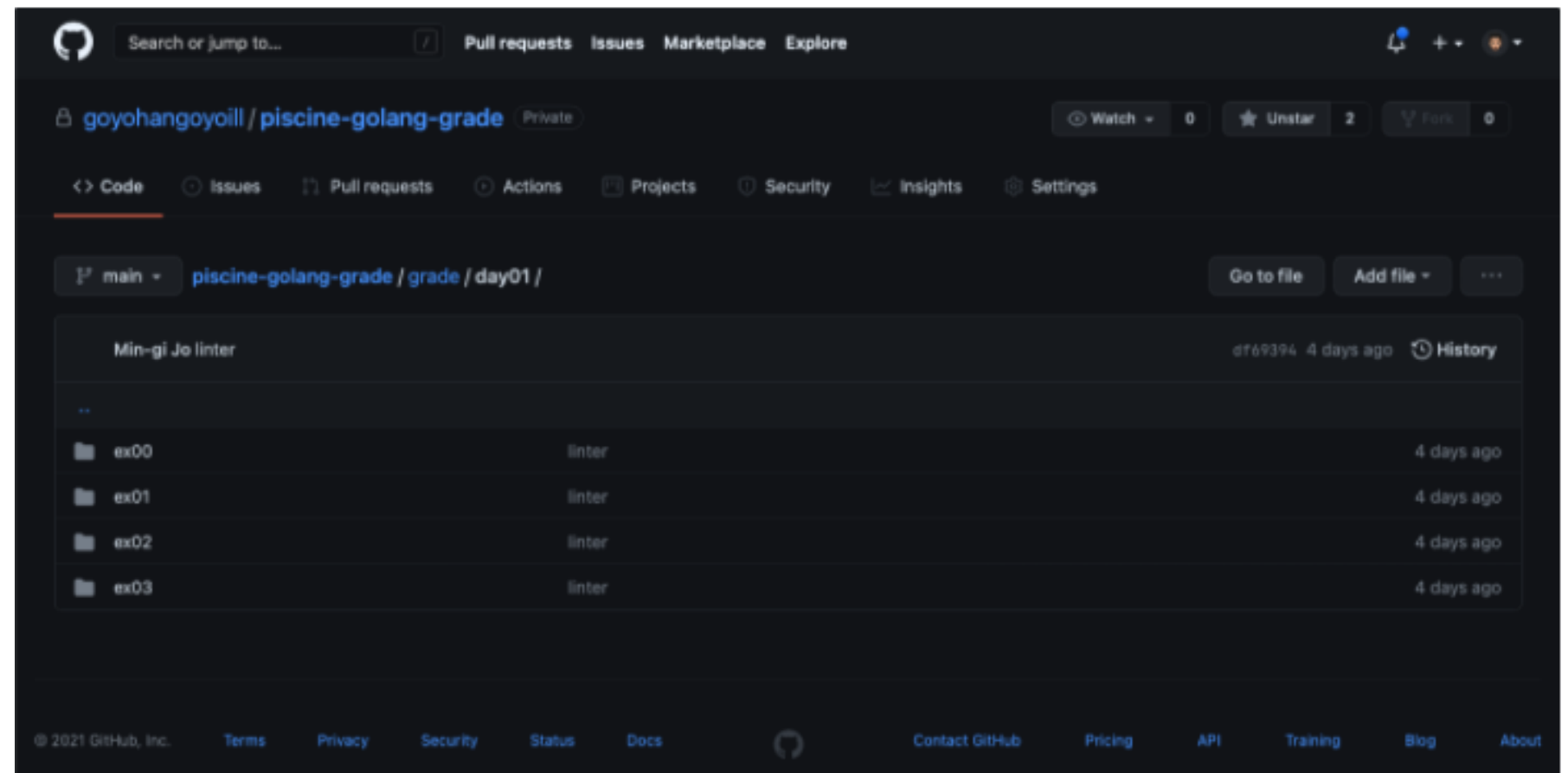
## 1. 레포지토리 생성



좌측 상단 New 클릭

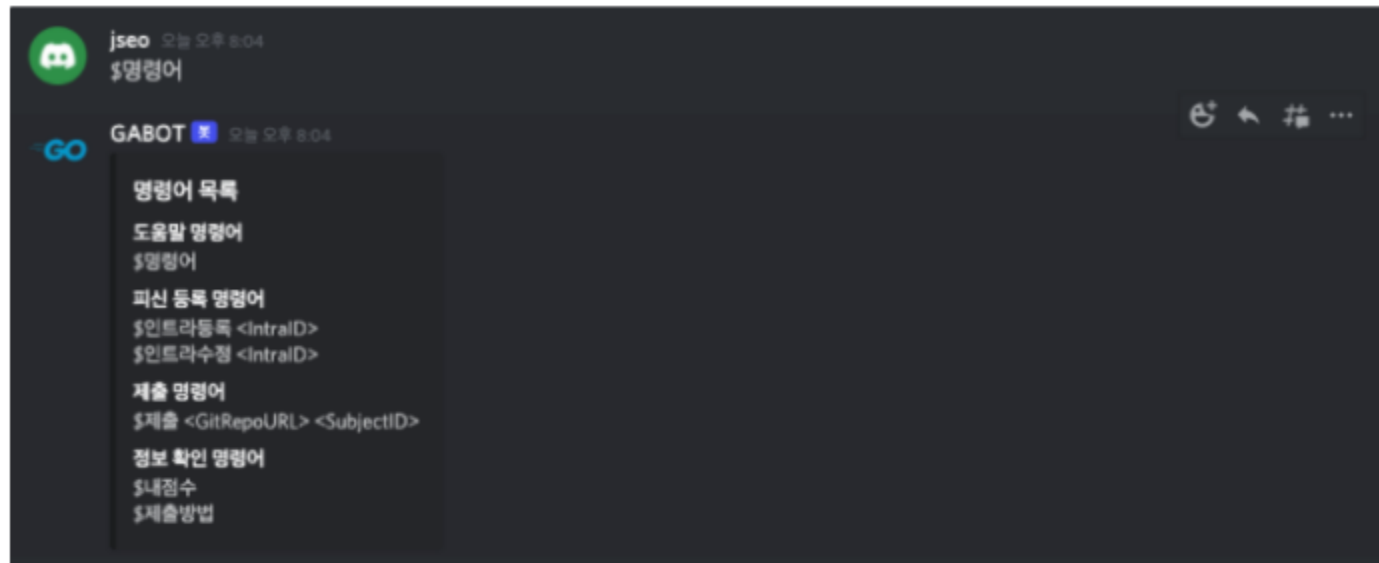
작업 결과 02

## 2. 문제 풀이

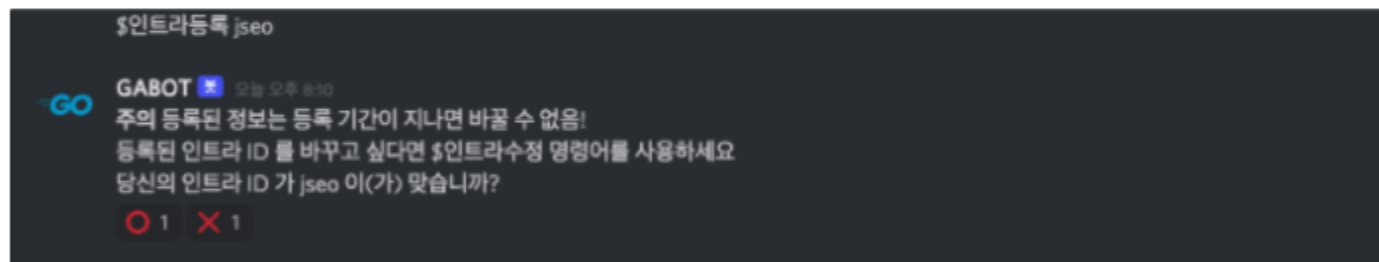


git add, commit, push

### 3. 디스코드 봇 명령어



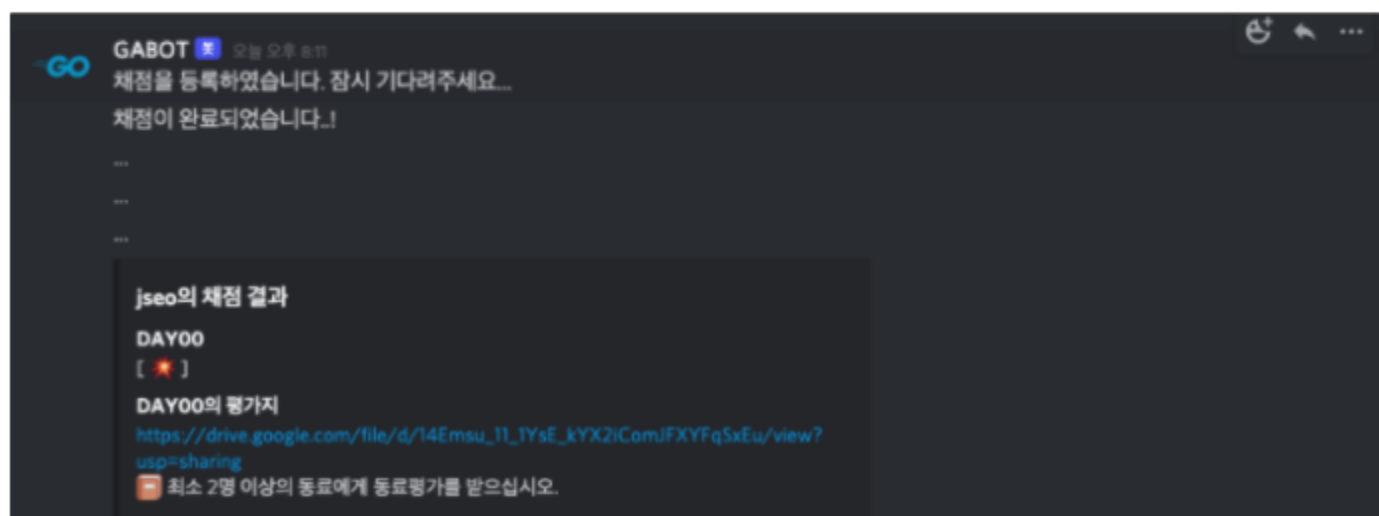
이용할 수 있는 명령어



O, X 둘 중 하나 클릭



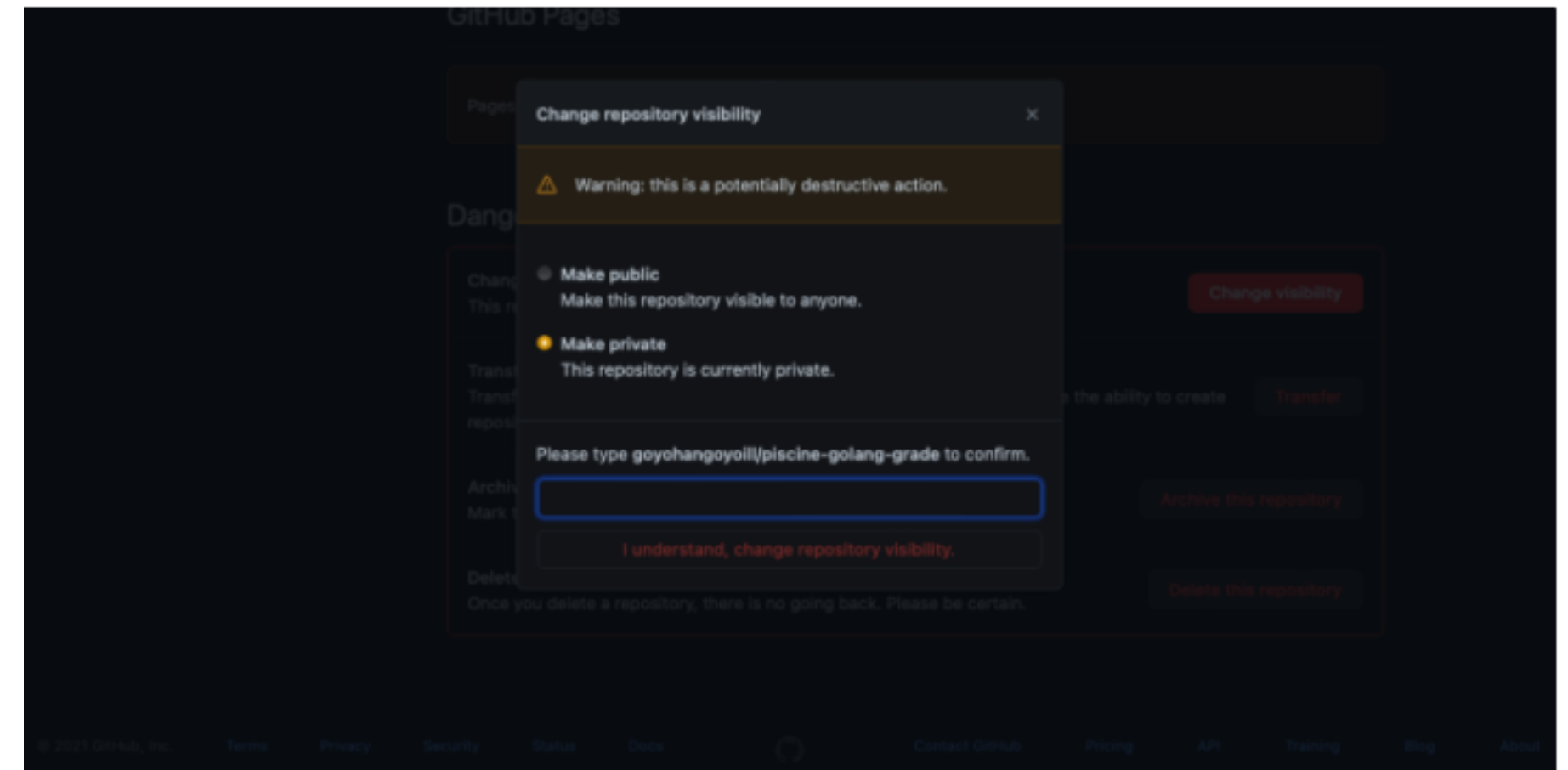
O, X 둘 중 하나 클릭



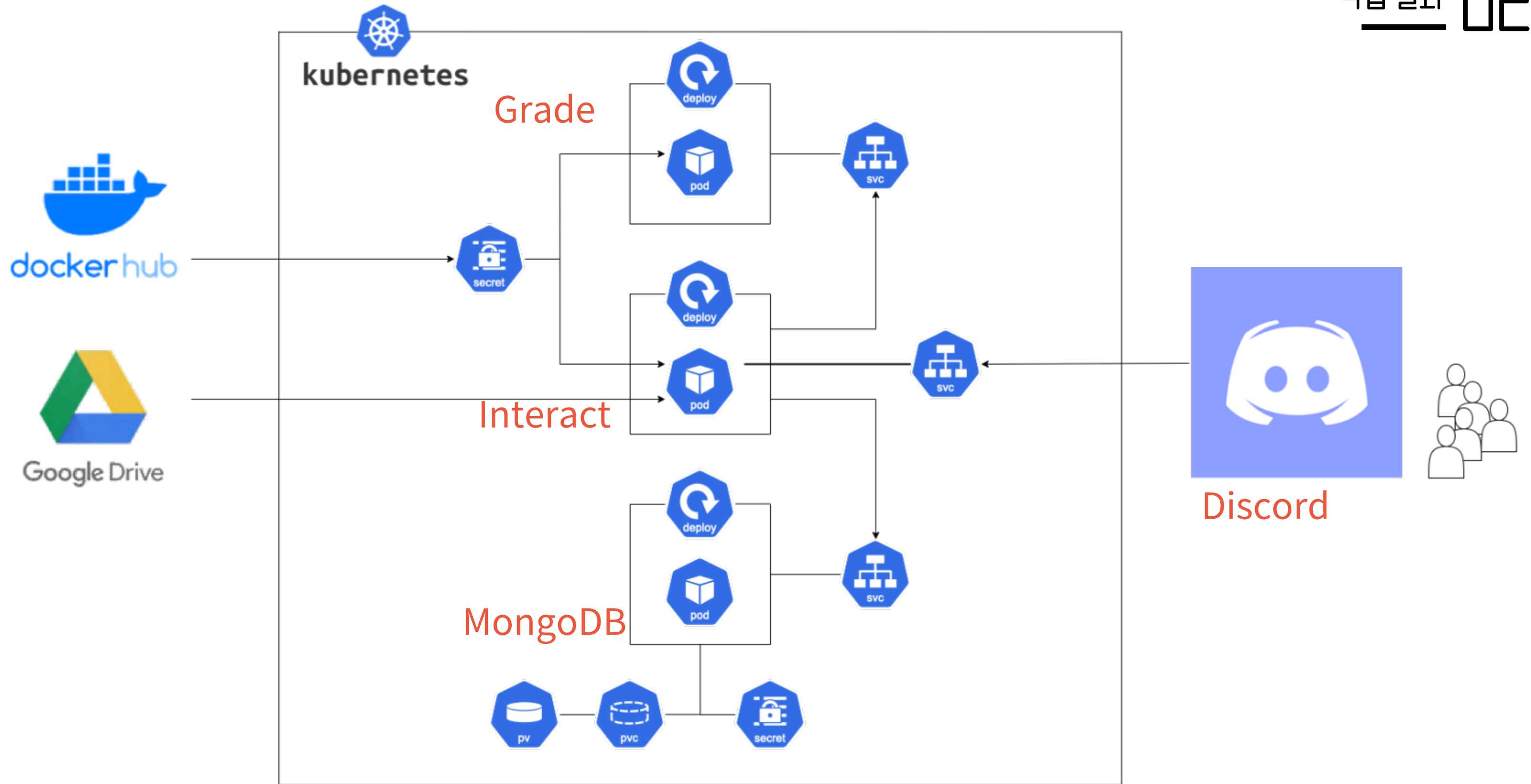
채점 결과 후, 동료 평가 실시

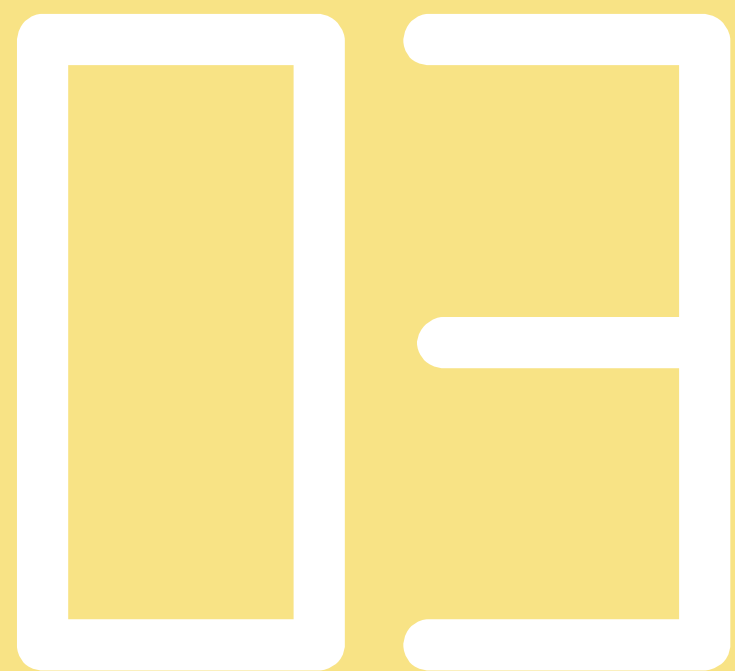
작업 결과 02

### 4. 레포지토리 변경



Piscine 진행 기간 동안 작성된, 채점이 끝난 레포지토리 Private 설정





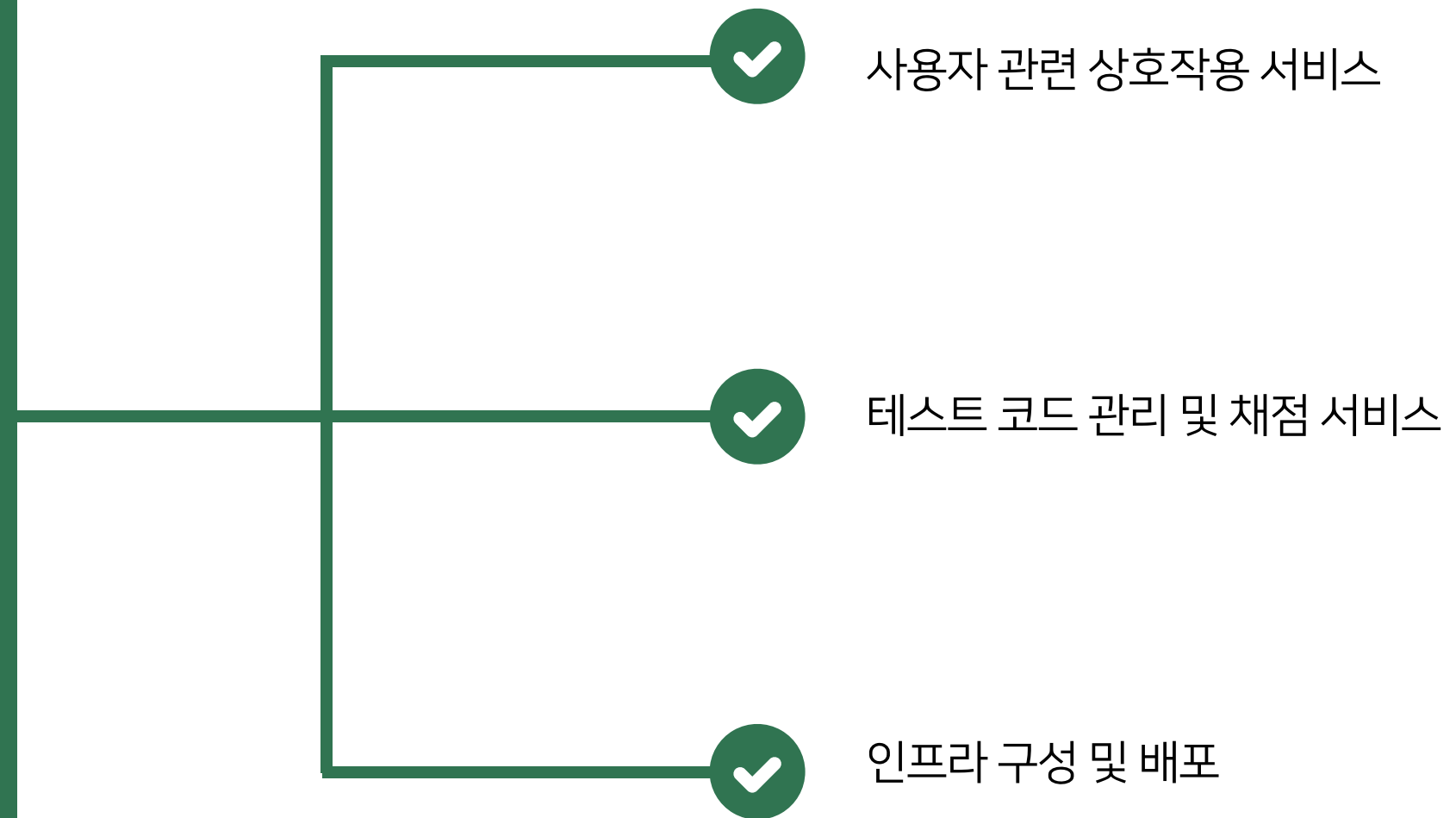
# 역할 분배



# 공동 역할

서브젝트 및 평가표, 코드 작성 분할

## 역할 세분화

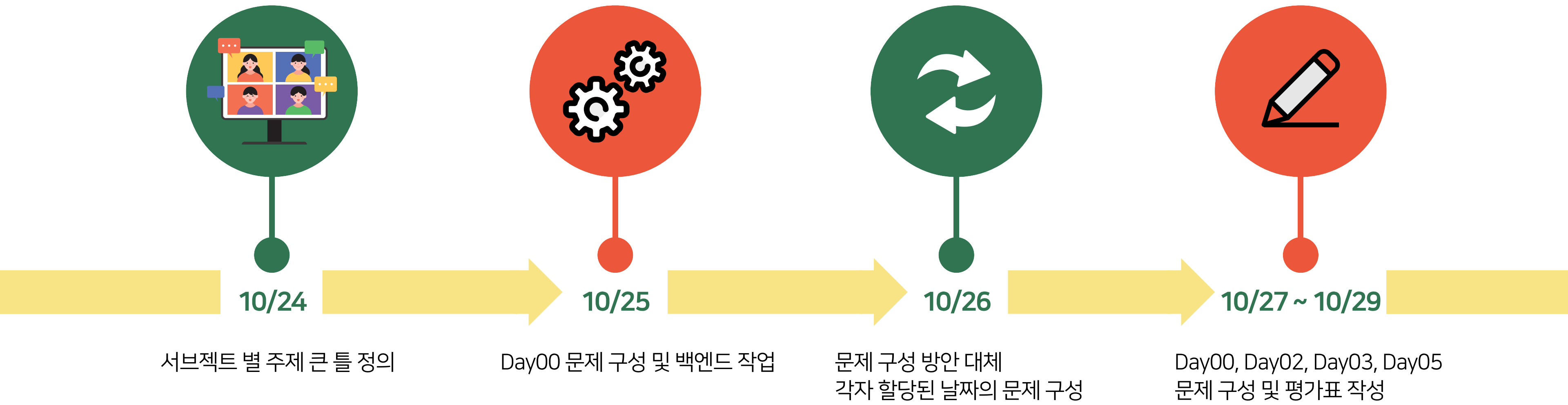


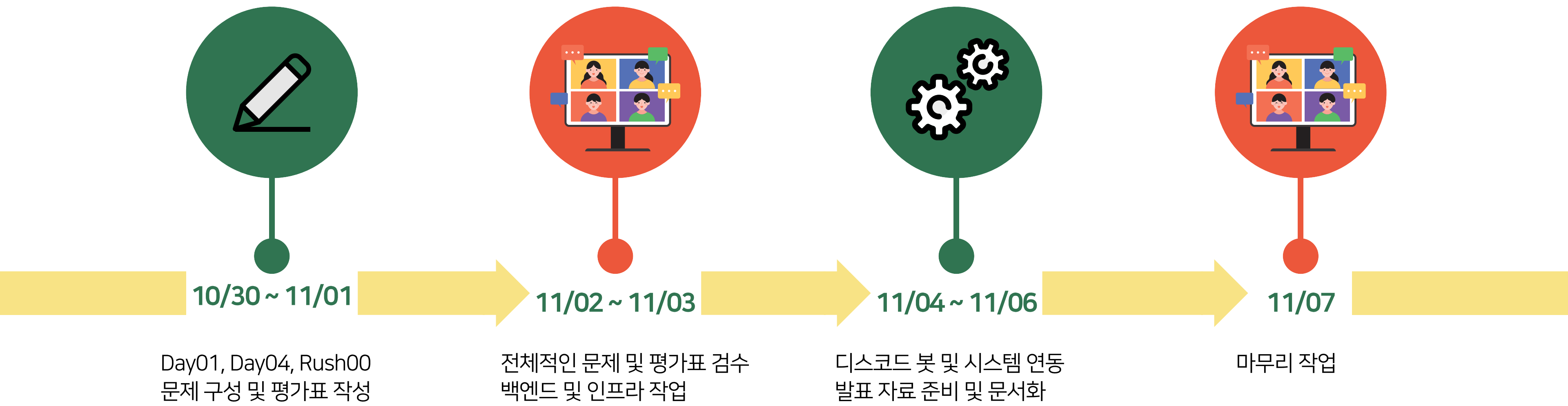
진행 경과

04











피드백

05



JSEO

Golang이 조금 더 익숙했다면 어땠을까 하는 아쉬움이 정말 많이 남을만큼 팀원들과 즐기며 Piscine을 만들 수 있었습니다.

더군다나 항상 궁금했던 쿠버네티스를 경험해보면서, Golang 외에도 새로운 동기부여를 받을 수 있었습니다.

Piscine 제작 기간동안 다양한 기능을 만들면서 많은 것들을 논의했는데, 차후에 팀원들과 다시 뭉쳐서 서비스 고도화를 할 수 있는 기회가 있으면 좋겠습니다.

짧은 기간 정말 즐겁게 보냈고, 젠킨스 같은 자동화 툴을 꼭 배워야겠다고 생각했습니다.



MIN-JO

Piscine 문제를 고민하면서, 그냥 공부하는 것과 학습을 위한 문제를 빌드업 하면서 만드는 것이 많이 다르다는 것을 몸소 느꼈습니다.

매칭 시스템을 완성하진 못 했지만 이를 위해서 팀원분들이 DB와 디스코드 봇의 관리를 용이하게 하기 위해 쿠버네티스를 사용하는 것을 볼 수 있었습니다.

진행 과정을 옆에서 결눈질하면서 여러가지를 배울 수 있었는데, 가상화시킨 환경을 DockerHub를 통해 쉽게 Pod를 구성하는 것이 정말 신기했습니다.



YONGCKIM

이번에 Golang Piscine에 참여하면서 어떤 문제를 내면 좋을지 많이 생각하게 되었고, 이를 통해 Golang에 대해 더 이해할 수 있었습니다.

채점 서버를 만들면서 채점 결과를 mongoDB에 저장하도록 만들었는데, 들어만 봤던 NoSQL을 처음으로 접해볼 수 있어서 좋았습니다.

특히, 쿠버네티스를 실제로 서비스에 적용하면서 배우는 시간이 많았던 값진 경험이었습니다.

(인간 젠킨스를 맡으면서, 젠킨스가 정말 좋다는 것을 느낄 수 있었습니다.)



KAIEE

Golang이라는 언어를 좋아하는 입장에서 많은 42에 많은 Golang 개발자들이 늘어났으면 좋겠다는 생각이 많이 있었습니다.

그래서 42에서 Golang Piscine이 꼭 있었으면 좋겠다는 생각을 많이 했고, 이번 해커톤을 통해 정식 Piscine으로도 꼭 찾아볼 수 있었으면 좋겠다고 느꼈습니다!

짧은 기간동안 팀원들 모두 밤낮 가리지 않고 열심히 참여해줘서 정말 고맙고, 저희 도와주신 많은 분들께 감사드립니다.

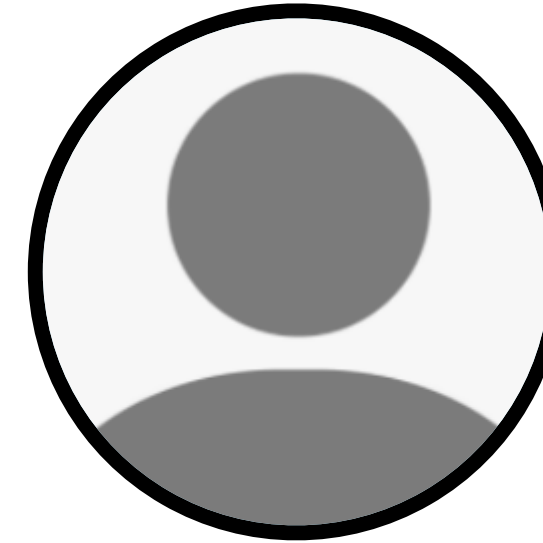


MYOON

Golang의 매력을 널리 알리기 위해 Golang Piscine을 제작한다는 행동 자체가 의미가 있다고 생각합니다.

짧은 시간 내에 서브젝트 뿐만 아니라 채점 서버와 Piscine 진행을 돕는 디스코드 봇까지 개발하는 것을 보며, Golang에 대한 애정과 개발에 대한 열정을 느낄 수 있었습니다.

Let's Go!



42s\_MENTOR\_SUHYUNPARK

이번 해커톤을 통해 열정이 넘치는 4명의 멘티들을 만나게 되었습니다.

Golang을 전혀 모르던 멘티들이 2주라는 짧은 기간동안 그들이 만드는 Piscine 문제를 통해 스스로 Golang을 학습하고, 자동 채점 시스템을 Golang으로 만들 정도로 성장하는 모습을 지켜 보았습니다.

여러분들도 이 Golang Piscine을 통해 단기간에 Golang과 친해 질거라 확신합니다!

# Thank you !

Piscine Golang

17조 / Go ? Ahead !

