



Validate Day01

🕒 Created @October 31, 2021 3:54 PM

Introduction

평가 진행 시 다음과 같은 사항들을 지켜주십시오.

- 상호 간 존중하는 마음으로 예의를 지키며 평가를 진행합니다.
- 평가 진행 중 발생한 기능 장애들은 평가자와 함께 문제점을 밝혀내도록 하십시오. 이 과정에서 토론과 논의가 오갈 수 있습니다.
- 동료의 이해한 것과 다르게 이해할 수도 있다는 점을 배려하십시오. 열린 마음으로 평가에 임하는 것을 권장합니다.

Guidelines

반드시 제출 시 이용되었던 Git 레포지토리를 기준으로 평가를 진행해야 합니다.

평가 진행 시 악의가 있는 별칭 등으로 결과를 조작하지는 않았는지 꼼꼼히 확인하십시오. 그리고 평가 진행 시 이용될 수 있는 스크립트에 대해서도 크로스 체크를 통해 별 문제가 없다는 것을 확인하여 당황스러운 상황을 피할 수 있도록 하십시오.

빈 레포지토리, (서브젝트에서 의도되지 않은) 기능 상에 문제가 있는 프로그램, 설명할 수 없는 코드가 포함된 치팅 등의 상황에서는 **FAIL**을 부여합니다. 특히 치팅에 대해선 경위와 사유를 듣고, 다음에도 같은 상황이 벌어지지 않도록 장려해주시요.

General

- 제출된 레포지토리가 **gofmt**와 **golanci-lint**를 만족하는지 하십시오.

```
gofmt -l [filename]
golanci-lint run [filename]
```

- 제출된 레포지토리에 go.sum이 없거나 변조되어 모듈이 정상 작동하지 않을 수 있습니다. **go mod tidy**를 이용하여 모듈 정리를 진행 했음에도 문제가 있다면, **FAIL**입니다.
- 모든 기능들은 서브젝트에 명시된 *_test.go 파일을 이용하여 제출 이전에 검증되어 있어야 합니다. 테스트 파일이 잘 작성되어 있는지 확인하십시오. 테스트 케이스가 빈약하다면 평가자가 테스트 케이스를 요구할 수 있으며, 제시된 테스트 케이스가 정상적으로 작동하지 않는다면 **FAIL**입니다.

☒ YES

☒ No

Validation

1) ex00

- main.go에서 Find 함수를 적절하게 테스트하고 있는지 확인해야 합니다.
- find_test.go에서 여러 상황에 대한 테스트를 하고 있는지 확인해야 합니다.
- 함수의 형태가 Find(int, ...int)와 같은 형태인지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 피평가자는 가변인자에 대해 설명해야 합니다.
- 가변인자에 아무것도 넣지 않았을 때 빈 슬라이스를 반환하는지 확인해야 합니다.
- x를 기준으로 작은 수로 슬라이스가 만들어졌는지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 슬라이스가 오름차순으로 잘 정렬되어있는지 확인해야 합니다.
- 피평가자는 슬라이스에 들어있는 원소들이 어떤 방식으로 정렬되어 있는지 답해야 합니다.
- "sort" 패키지를 사용하지 않았는지 반드시 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

2) ex01

- deepcopy_test.go에서 여러 상황에 대한 테스트를 하고 있는지 확인해야 합니다.
- 함수의 형태가 DeepCopy([]int, int, int) ([]int, error) 과 같은 형태인지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- DeepCopy 함수를 이용해서 원하는 대로 슬라이싱이 잘 되는지 확인하십시오.
- DeepCopy함수를 이용해서 슬라이싱한 슬라이스의 값을 변경하더라도 원본 배열의 값이 변경되지 않아야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 피평가자는 평가자에게 Slice의 구조에 대해서 알려주어야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 정상적이지 않은 인덱스를 매개변수로 주었을 때, 이에 대한 에러처리가 없을 경우 (panic 발생) FAIL입니다.

☒ YES

☒ No

4) ex02

- main.go에서 Palindrome함수를 적절하게 테스트하고 있는지 확인해야 합니다.
- palindrome_test.go에서 여러 상황에 대한 테스트를 하고 있는지 확인해야 합니다.
- 함수의 형태가 Palindrome(...string) 과 같은 형태인지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 팰린드롬 문자와 팰린드롬 문자열의 수를 정상적으로 출력하는지 확인하십시오. 예를 들어, foo라는 문자열이 주어지면 foof 4가 출력되어야 합니다.
- 오른쪽에 문자를 붙였을 때 가장 최소한의 수로 팰린드롬 문자열이 맞는지 확인하십시오. 예를 들어 foo 라는 문자열이 주어졌을 때, foooof도 팰린드롬 문자열이지만 foofi가 최소한의 경우로 팰린드롬이 되는 문자열입니다.

☒ YES

☒ No

- 다양한 포맷의 문자열들도 팰린드롬이 되는지 확인해야 합니다. 한글, 한자 등등 어떤 문자든 괜찮습니다.
- 출력되는 팰린드롬 문자열과 문자열의 수가 일치하는지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

5) ex03

- main.go에서 Match함수를 적절하게 테스트하고 있는지 확인해야 합니다.
- hackathon_test.go에서 여러 상황에 대한 테스트를 하고 있는지 확인해야 합니다.
- 함수의 형태가 Match([]int)[]int 과 같은 형태인지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- main 함수에서 제시된 함수를 여러 번 호출해도 전역 변수들의 값에는 문제가 없어야 합니다.
- 서브젝트에 명시된 바대로 팀이 나뉘어야 합니다.

- `[0, 1, 2]` 를 매개변수로 주었을 때, `[[0], [1], [2]]` 라는 슬라이스가 반환되어야 합니다.
- `[2, 1, 3, 0, 5, 4, 0, 1]` 를 매개변수로 주어졌을 때, `[[0 2 3] [1] [4 5] [6 7]]` 라는 슬라이스가 반환되어야 합니다.
- `[2, 0, 3, 1]` 일 경우, `[0, 1, 2, 3]` 이 반환되어야 합니다.
- `[0, 0, 0, 0, 0, 0]` 일 경우, `[[0], [1, 2, 3, 4, 5]]` 이 반환되어야 합니다.

☒ YES

☒ No

Ratings

✓ OK

★ Outstanding project

📁 Empty work

💾 Invalid program

👁️ Cheat

💣 Crash