



Validate Day04

🕒 Created @November 1, 2021 11:45 AM

Introduction

평가 진행 시 다음과 같은 사항들을 지켜주십시오.

- 상호 간 존중하는 마음으로 예의를 지키며 평가를 진행합니다.
- 평가 진행 중 발생한 기능 장애들은 평가자와 함께 문제점을 밝혀내도록 하십시오. 이 과정에서 토론과 논의가 오갈 수 있습니다.
- 동료가 이해한 것과 다르게 이해할 수도 있다는 점을 배려하십시오. 열린 마음으로 평가에 임하는 것을 권장합니다.

Guidelines

반드시 제출 시 이용되었던 Git 레포지토리를 기준으로 평가를 진행해야 합니다.

평가 진행 시 악의가 있는 별칭 등으로 결과를 조작하지는 않았는지 꼼꼼히 확인하십시오. 그리고 평가 진행 시 이용될 수 있는 스크립트에 대해서도 크로스 체크를 통해 별 문제가 없다는 것을 확인하여 당황스러운 상황을 피할 수 있도록 하십시오.

빈 레포지토리, (서브젝트에서 의도되지 않은) 기능 상에 문제가 있는 프로그램, 설명할 수 없는 코드가 포함된 치팅 등의 상황에서는 **FAIL**을 부여합니다. 특히 치팅에 대해선 경위와 사유를 듣고, 다음에도 같은 상황이 벌어지지 않도록 장려해주시요.

General

- 제출된 레포지토리가 **gofmt**와 **golanci-lint**를 만족하는지 하십시오.

```
gofmt -l [filename]
golanci-lint run [filename]
```

- 제출된 레포지토리에 go.sum이 없거나 변조되어 모듈이 정상 작동하지 않을 수 있습니다. **go mod tidy**를 이용하여 모듈 정리를 진행 했음에도 문제가 있다면, **FAIL**입니다.
- 모든 기능들은 서브젝트에 명시된 *_test.go 파일을 이용하여 제출 이전에 검증되어 있어야 합니다. 테스트 파일이 잘 작성되어 있는지 확인하십시오. 테스트 케이스가 빈약하다면 평가자가 테스트 케이스를 요구할 수 있으며, 제시된 테스트 케이스가 정상적으로 작동하지 않는다면 **FAIL**입니다.

☒ YES

☒ No

Validation

1) ex00

- server.go가 잘 실행되는지 확인하십시오.
- server.go 를 실행시킨 후 8000번 포트로 LISTEN하고 있는지 확인해야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 서버로 요청을 보냈을 때 1초마다 42가 출력되어야 합니다.
- 여러 개의 클라이언트가 접속이 되지 않아도 괜찮습니다.

☒ YES

☒ No

2) ex01

- server.go와 client.go가 실행이 되는지 확인하십시오.
- client에서 서브젝트에 명시된 국가코드를 입력했을 때 서버로부터 해당 국가코드에 맞는 내용이 출력되는지 확인하십시오.
- client에서 서브젝트에 명시되지 않은 국가코드(따로 처리를 하지 않은)를 입력했을 때 Unknown code가 출력되어야 합니다.

☒ YES

☒ No

- 여러 개의 client를 동시에 접속 후 국가코드를 입력했을 때 동시에 출력되어야 합니다.
- client에서 메시지가 출력되고 있는 와중에 국가코드를 입력했을 때, 입력한 국가코드에 해당하는 메시지가 같이 출력되어야 합니다.

☒ YES

☒ No

- -p 플래그가 잘 동작해야 합니다.
- **go build server.go && ./server -p 8080** 을 한 후 **ls -l :8080** 을 통해 8080 포트가 열렸는지 확인해보고, **go build client.go && ./client -p 8080** 을 통해 연결이 잘 되는지 확인하십시오.
- 평가자는 위에서 제시한 항목 이외에도 다양한 포트로 테스트를 할 수 있습니다!

☒ YES

☒ No

3) ex02

- server.go와 client.go가 실행이 되는지 확인하십시오.
- **ls -l :8000**으로 서버가 잘 실행이 되고 있는지 확인해보십시오.

☒ YES

☒ No

- client가 접속시 서버에 client에 대한 로그가 남는지 확인하십시오.
- client가 접속종료시 서버에 client에 대한 로그가 남는지 확인하십시오.

☒ YES

☒ No

- client 접속시 연결이 성공했다는 메시지가 출력되는지 확인하십시오.
- 클라이언트가 접속하면 다른 클라이언트에 다른 클라이언트가 접속했다는 메시지가 출력되는지 확인하십시오.
- 클라이언트가 퇴장하면 다른 클라이언트에 다른 클라이언트가 종료했다는 메시지가 출력되는지 확인하십시오.

☒ YES

☒ No

- 클라이언트가 메시지를 작성하고 전송했을 때 모든 클라이언트에 해당 메시지가 전달되는지 확인하십시오.

☒ YES

☒ No

Ratings

✓ OK

★ Outstanding project

📁 Empty
work

💾 Invalid
program

👁️ Cheat

💣 Crash