

# 安心して迷子になるためのアプリ @ソフトウェア開発演習

北原 寛章(計算工学)



# 背景

- 迷子になりたい／探検したい
  - － 見知らぬ道を歩きたい



- but 事前に調べないと目的地に辿り着けない
  - － 終電逃して車道や線路沿いを歩くのはもう飽きた！

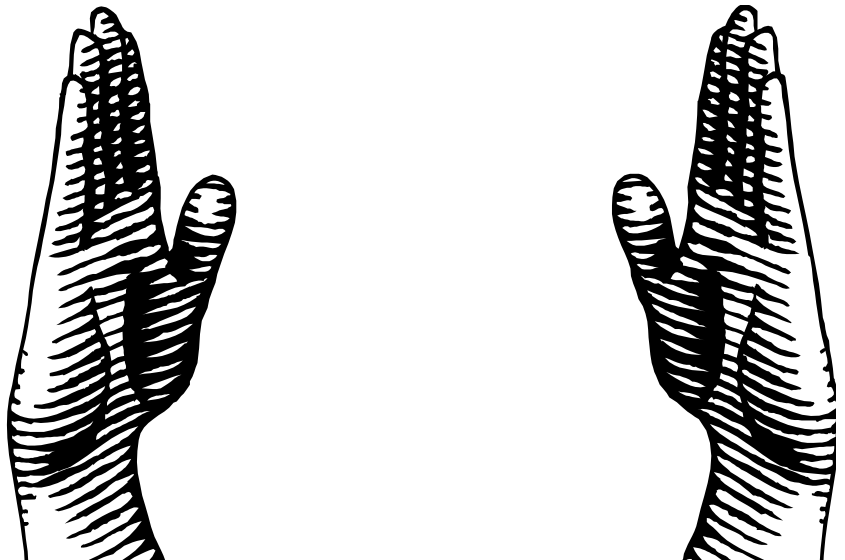


- 目的地に辿り着くのに必要な、  
“最低限の情報”だけを提示すればよいのでは？

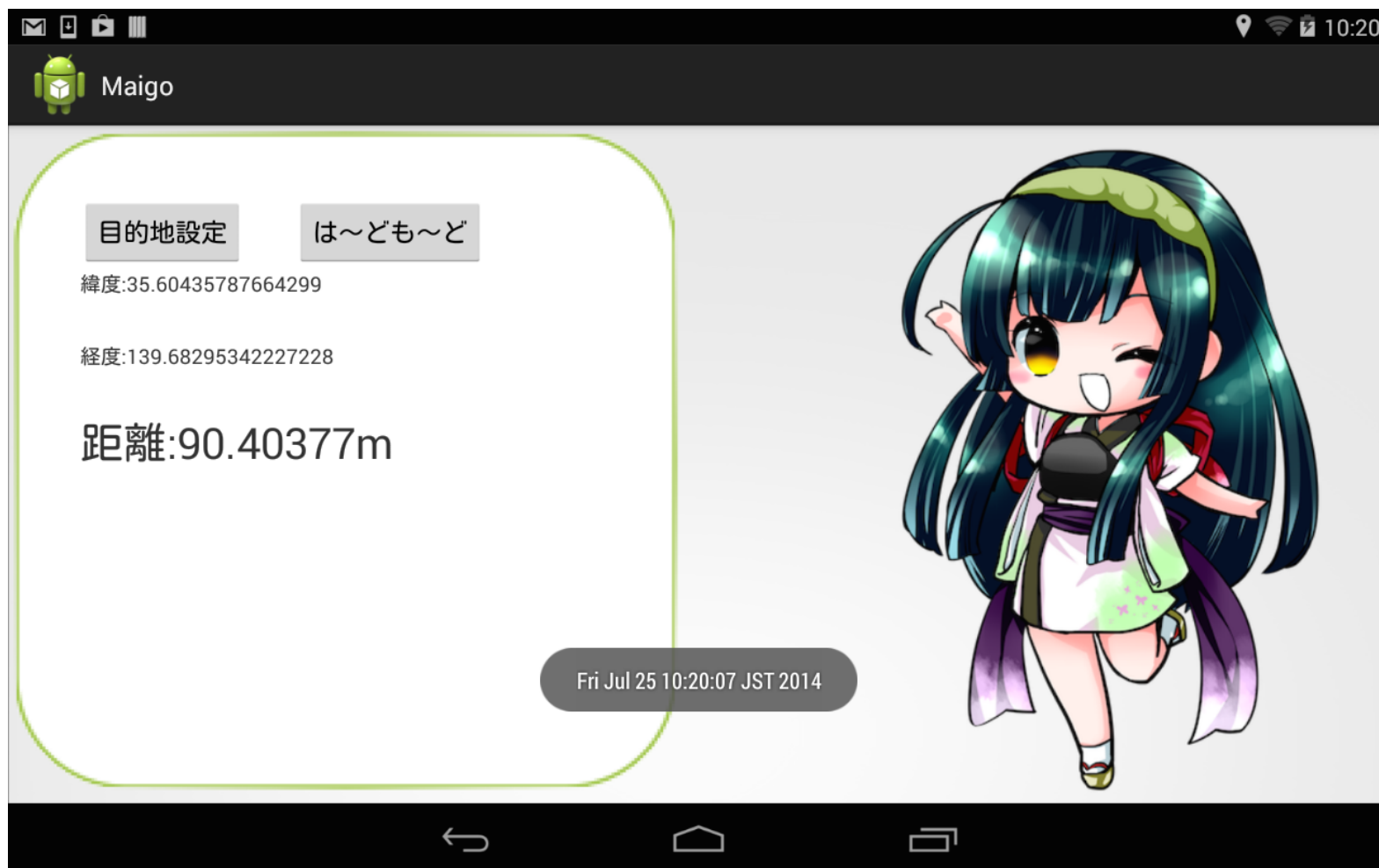
# 着想

- 目的地に辿り着くのに  
必須の情報だけを提示するアプリ
- アクションに対してポジネガだけ返せばいい

距離だけ  
表示すればいい



# 動作例



緯度・経度と目的地までの距離が表示される

# 動作例 (はーどもーど)

- 最近は情報を削るのがマイブーム
- 距離表示は6段階と  
硬派な仕様
- チェックポイントシステム
  - チェックポイントを自由に設置できる
  - そこから10m以上目的地に近づいたかすれば何かメッセージ表示される



# 問題点

- 位置情報をGPSでしか取得してないので屋内でまともにデモできない！
- 位置情報を打ち込むのがめんどくさい！
- 稀に詰む（川沿い、海沿いはやばそう）



今後の課題

