

Driving Directions

Środowisko: Android Studio

Platforma: Android

Wykorzystywane usługi: Google Maps Android API

1. Opis funkcjonalności aplikacji:

- Jako użytkownik możemy wybrać punkt początkowy podróży.
- Jako użytkownik możemy wybrać punkt docelowy podróży.
- Jako użytkownik możemy wybrać środek transportu.
- Jako użytkownik możemy uzyskać informacje o szacowanej długości podróży.
- Jako użytkownik możemy wybrać ostatnio wyszukiwaną trasę podróży.
- Jako użytkownik możemy korzystać z automatycznego uzupełniania adresu.
- Jako użytkownik możemy zarejestrować się w systemie.
- Jako użytkownik możemy zalogować się w systemie.
- Jako użytkownik możemy wybrać język aplikacji.
- Jako użytkownik możemy dodać osobę do listy znajomych.
- Jako użytkownik możemy wyświetlić położenie znajomego na mapie.

2. Interfejs użytkownika



Widok 1.

A smartphone mockup displaying a registration form. The screen has a white background with black text and input fields. At the top right, there are three language selection buttons: 'PL', 'DE', and 'EN'. The title 'Driving Directions' is centered in red. Below it are four labels with corresponding input fields: 'login:', 'haslo:', 'haslo*', and 'adres email:'. At the bottom, there is a rectangular button labeled 'zarejestruj'.

PL DE EN

Driving Directions

login: _____

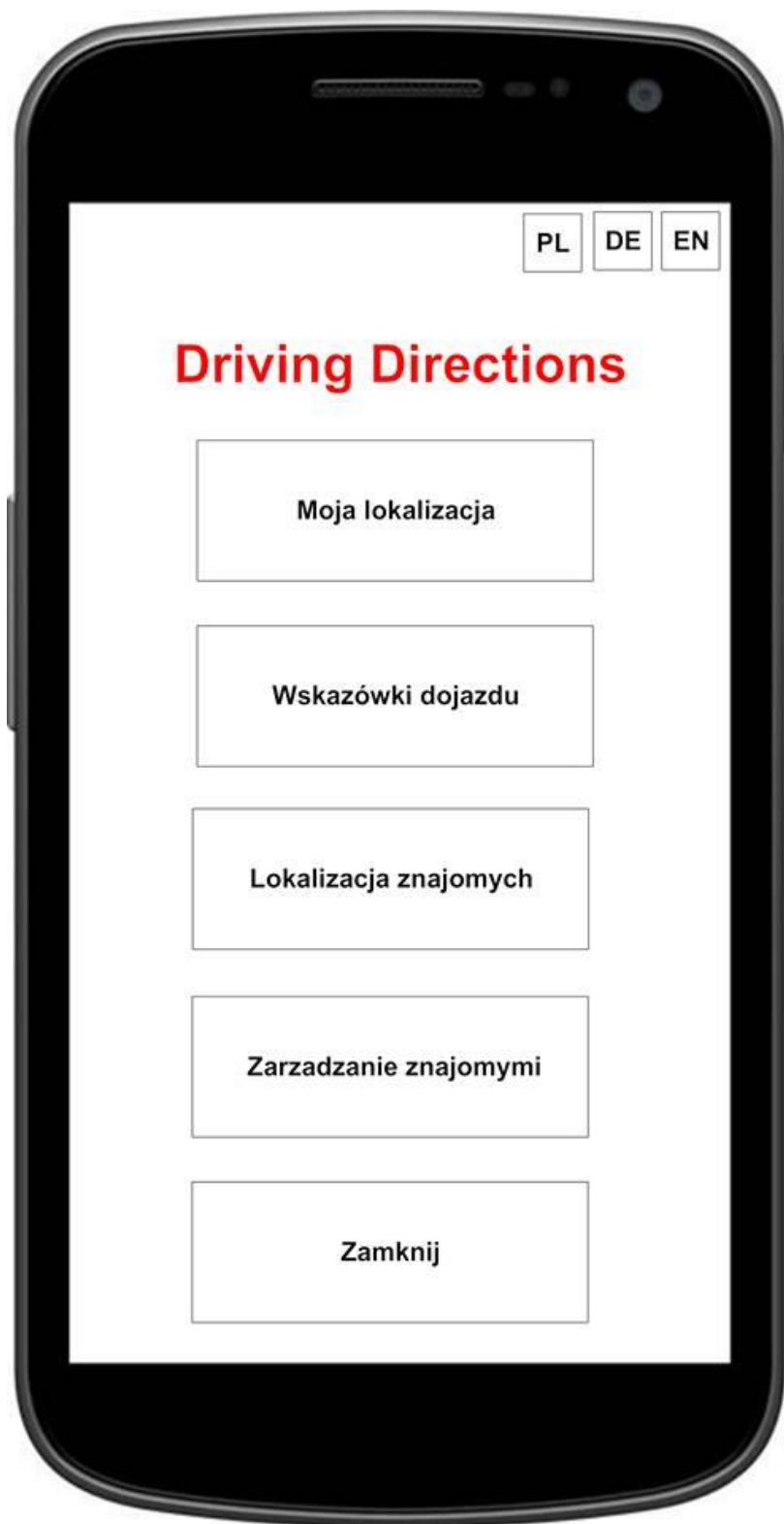
haslo: _____

haslo*: _____

adres email: _____

zarejestruj

Widok 2.



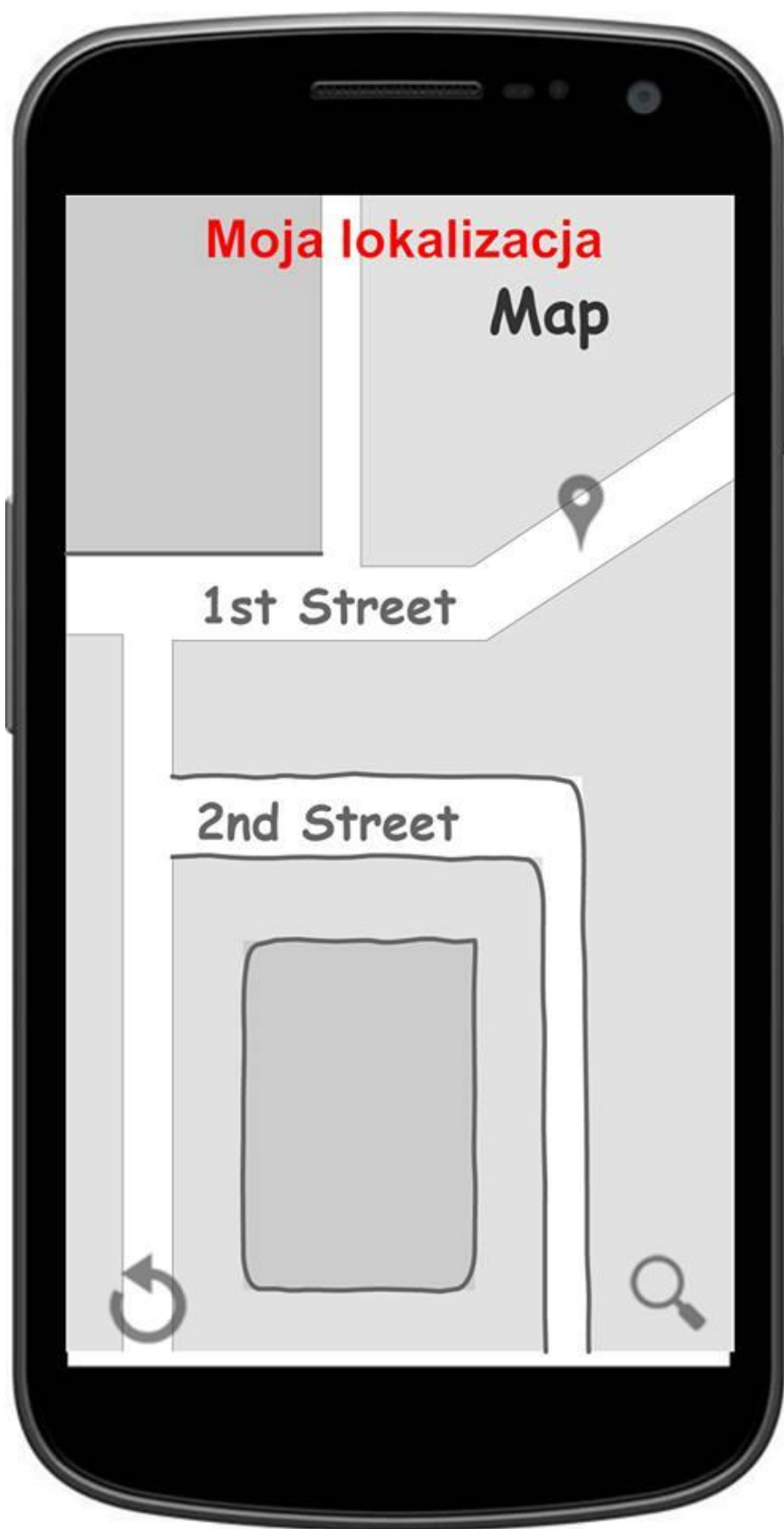
Widok 3.



Widok 4.



Widok 5.



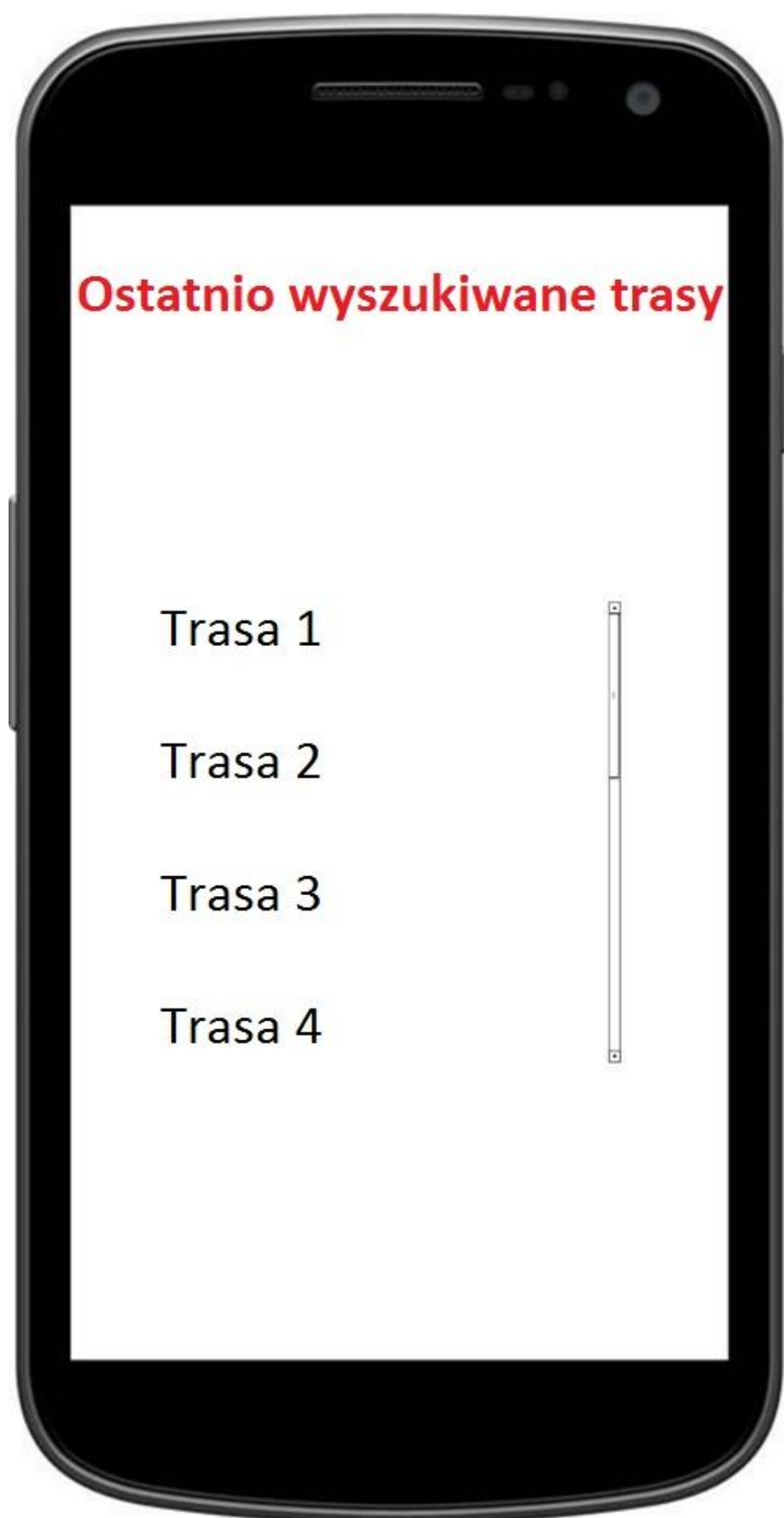
Widok 6.



Widok 7.



Widok 8.



Widok 9.

1. Funkcjonalność logowania
 - a) Użytkownik wprowadza login oraz hasło. (Widok 1.)
 - b) Użytkownik naciska przycisk "Zaloguj się". (Widok 1.)
 - c) System dokonuje procesu uwierzytelniania.
 - d) Jeżeli użytkownik został pomyślnie zalogowany zostaje przeniesiony do widoku 3.
2. Funkcjonalność rejestracji
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Nie masz konta? Zarejestruj się". (Widok 1.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do Widoku 2.
 - c) Użytkownik wprowadza wymagane dane. (Widok 2.)
 - d) 4. Użytkownik naciska przycisk "Zarejestruj się". (Widok 2.)
 - e) System dokonuje rejestracji.
3. Funkcjonalność wyboru języka aplikacji
 - a) Użytkownik naciska przycisk "PL" aby wybrać język polski. (Widok 1, 2 lub 3.)
 - b) Użytkownik naciska przycisk "EN" aby wybrać język angielski. (Widok 1, 2 lub 3.)
 - c) Użytkownik naciska przycisk "DE" aby wybrać język niemiecki. (Widok 1, 2 lub 3.)
 - d) Język aplikacji zostaje zmieniony.
4. Funkcjonalność wyszukiwania trasy
 - a) Użytkownik wprowadza punkt początkowy podróży. (Widok 4.)
 - b) Użytkownik wprowadza punkt docelowy podróży. (Widok 4.)
 - c) System wyświetla propozycje automatycznego uzupełnienia adresu po wprowadzeniu jego części przez użytkownika.
 - d) Użytkownik wybiera środek transportu z pośród wyświetlonych na ekranie. (Widok 4.)
 - e) Użytkownik naciska przycisk "Znajdź". (Widok 4.)
 - f) System wyszukuje trasę i przenosi użytkownika do widoku 5.
5. Funkcjonalność wybierania ostatnio wyszukiwanej trasy
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Ostatnio wyszukiwane trasy". (Widok 4.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do widoku 9.
 - c) Użytkownik wybiera trasę z wyświetlonej listy. (Widok 9.)
 - d) System wyszukuje trasę i przenosi użytkownika do widoku 5.
6. Funkcjonalność dodawania znajomych
 - a) Użytkownik wpisuje login znajomego. (Widok 7.)
 - b) Użytkownik naciska przycisk "Wyślij zaproszenie". (Widok 7.)
 - c) System przekazuje informacje do użytkownika o podanym loginie o oczekującym zaproszeniu. (Widok 7.)

7. Funkcjonalność akceptowania i odrzucania zaproszenia do znajomych
 - a) Użytkownik przechodzi do modułu zarządzania znajomymi. (Widok 7.)
 - b) System wyświetla oczekujące zaproszenia do znajomych. (Widok 7.)
 - c) Użytkownik naciska odpowiedni przycisk w celu akceptacji lub odrzucenia zaproszenia do znajomych. (Widok 7.)
8. Funkcjonalność lokalizacji znajomych
 - a) Użytkownik wybiera znajomego z wyświetlonej listy znajomych. (Widok 8.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do widoku 6.
 - c) System uzyskuje informacje o położeniu znajomego i ją wyświetla. (Widok 6.)
9. Funkcjonalność wyświetlania aktualnego położenia
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Moja lokalizacja". (Widok 3.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do Widoku 6.
10. Funkcjonalność wyznaczania trasy
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Wskazówki dojazdu". (Widok 3.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do Widoku 4.
11. Funkcjonalność lokalizacji znajomych
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Lokalizacja znajomych". (Widok 3.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do widoku 8.
12. Funkcjonalność zarządzania znajomymi
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Zarządzanie znajomymi". (Widok 3.)
 - b) Użytkownik zostaje przeniesiony do Widoku 7.
13. Funkcjonalność zamykania aplikacji
 - a) Użytkownik naciska przycisk "Zamknij". (Widok 3.)
 - b) System zamyka aplikację.