

2ª DEFINICIÓN DE PROYECTO

CICLO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- APELLIDOS Y NOMBRE DEL ALUMNO:

Manuel González Verdejo.

- TÍTULO DEL PROYECTO:

Music Node.

- DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

El proyecto consistirá en una red profesional de impulso empresarial para músicos y empresas de gestión de eventos musicales o contratadores de mercado libre.

La plataforma tendrá un portal el cual será accesible por todos sus usuarios y donde cada usuario tendrá la posibilidad de generar un perfil con sus datos personales.

Habrán 3 tipos de roles de usuarios: grupo musical, empresario o contratador de mercado libre y administrador. Un contratador de mercado libre puede ser cualquier persona que desee contratar a una banda para un evento como por ejemplo un cumpleaños o una boda.

Todos los usuarios tendrán acceso al portal, podrán ver los perfiles de los demás y acceder a un apartado de mensajería en tiempo real donde podrán ponerse en contacto entre ellos para hacer cualquier tipo de consulta o detallar la contratación en caso de que estos no desean hacerla vía telefónica o vía email.

Cada perfil de usuario tendrá un panel de control, donde podrá introducir, modificar o eliminar sus datos a través de formularios.

Los datos en el caso del grupo musical serán el nombre de la banda, teléfono de contacto, email, nombres y número de componentes que la forman, instrumentos que toca cada componente, tipo de música que toca, precio por concierto, 10 fotos, un video promocional y una media de todos los rankings de valoración realizados por empresarios o contratadores de mercado libre.

Los datos en el caso del empresario o contratador de mercado libre serán el nombre de la empresa o contratador, teléfono de contacto, email, y en caso de ser empresa, descripción de la misma, su dirección y su localización, la cual será proporcionada a través de Google Maps.

El portal contendrá un listado de grupos musicales, el cual en principio se mostrará de manera aleatoria, pero donde los grupos musicales podrá pagar para que su grupo se muestre siempre en las primeras posiciones del listado.

Dentro del portal se podrán realizar búsquedas de usuarios para acceder a su perfil y poder consultar sus datos. Dichas búsquedas podrán realizarse a través de parámetros tales como mostrar solo empresas o bandas, filtrar por localidad, nombre, tipo de música, número de componentes etc.

Una vez realizado el concierto, el empresario o contratador de mercado libre podrá evaluar a la banda mediante un ranking y un texto que quedará reflejado en el perfil del grupo musical.

Los grupos musicales podrán acceder a un mercadillo donde se podrá crear anuncios de compra-venta de instrumentos musicales o cualquier aparato electrónico relacionado, como por ejemplo amplificadores, PAs, luces de escenarios etc. Los anuncios contendrán una descripción y fotografías de lo que se está vendiendo. Si un grupo desea hacer una pregunta al vendedor que pueda ser de utilidad para otros usuarios, este podrá comentar el anuncio con la pregunta deseada y el vendedor podrá responderle públicamente. Si se desea comprar algún artículo, el comprador podrá ponerse en contacto de forma privada a través del chat y acordar la venta. Una vez vendido el anuncio será marcado como vendido.

Por último, el administrador será el encargado de gestionar usuarios, asignar o revocar privilegios que los grupos hayan pagado, y de editar o eliminar cualquier tipo de contenido de la red.

- TECNOLOGÍAS PRINCIPALES:

1. Angular
2. HTML
3. Sass
4. JavaScript
5. TypeScript
6. Node.js
7. SQL

En Córdoba, a 3 de octubre de 2021



Firmado, Manuel González Verdejo.