

# PROPUESTA PROYECTO DAW

## Módulo “Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web”

Alumno: Agustín Gómez Piñero

Fecha: 25/03/2025

<a href="#">1.Título y descripción general del proyecto</a>	2
<a href="#">2.Identificación del proyecto</a>	2
<a href="#">3.Justificación y objetivos</a>	2
<a href="#">4.Contenidos y aspectos principales</a>	3
<a href="#">5.Medios que se utilizarán</a>	5
<a href="#">6.Áreas del ciclo formativo</a>	5

## 1. Título y descripción general del proyecto

**FinanzApp.**



\*(Logo sujeto a cambios)

El objetivo principal es desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios administrar sus finanzas personales de manera sencilla e intuitiva, registrando ingresos y gastos, estableciendo presupuestos, y obteniendo informes o análisis estadísticos. Esto proporcionará a los usuarios una visión clara y actualizada de su situación económica, facilitando la toma de decisiones financieras.

La aplicación contará con un sistema de login y registro de usuarios (con diferentes roles), un módulo de movimientos (ingresos y gastos), un módulo de presupuesto y objetivos, y un sistema de reportes que ofrezca gráficas y resúmenes de los datos financieros introducidos.

## 2. Identificación del proyecto

La presente propuesta de proyecto tiene como único participante el alumno Agustín Gómez Piñero, del ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web del IES Albarregas de Mérida (Badajoz).

## 3. Justificación y objetivos

Los usuarios suelen utilizar hojas de cálculo o aplicaciones de terceros para controlar sus finanzas. Sin embargo, muchas de esas soluciones no están personalizadas o no integran todas las características deseadas.

Los objetivos principales del proyecto serán:

- Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios gestionar sus ingresos y gastos de forma clara, ágil y accesible.
- Implementar un sistema de presupuestos que alerte cuando se superen los límites de gasto o se alcancen metas de ahorro.
- Generar reportes y estadísticas (gráficas o listados) que ayuden a comprender la evolución de los gastos e ingresos.
- Aplicar medidas de seguridad: registros seguros, cifrado de contraseñas y control de accesos.

## 4. Contenidos y aspectos principales

### Módulo de Usuarios

- Registro, inicio de sesión y recuperación de contraseña.
- Configuración del perfil: datos personales y preferencias.

### Módulo de Finanzas

- **Ingresos y gastos:** creación, edición y eliminación de transacciones, con posibilidad de clasificarlas por categorías (alquiler, comida, ocio...).
- **Presupuestos y metas:** definición de objetivos de ahorro, límites de gasto y alertas al superarlos.
- **Estadísticas e informes:** generación de gráficos y listados de transacciones filtrados por categoría, fecha, etc.

### Base de Datos

- Se diseñará un modelo relacional (MySQL) que gestione usuarios, categorías, transacciones y cualquier otra entidad necesaria para la lógica del negocio.

## Seguridad y Roles

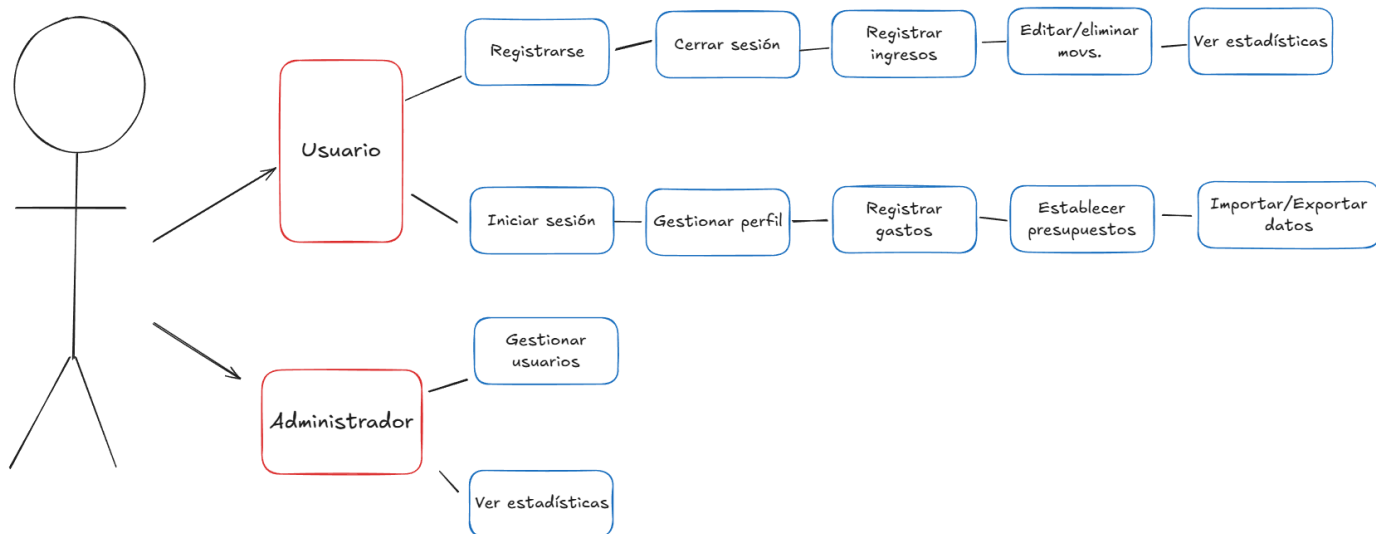
- Acceso restringido a ciertas funcionalidades, protección de datos sensibles (contraseñas cifradas, validación en servidor y cliente).
- Integración de un sistema de roles : usuario estándar, usuario administrador.

## Diseño de la Interfaz

- Se utilizarán las tecnologías **HTML5**, **Tailwind CSS** y **JavaScript** (con React) para lograr un diseño responsive, intuitivo y atractivo.

## Extras

- **Exportación de datos** a formatos como PDF o CSV.
- **Notificaciones** por correo o mensajes emergentes al superar un presupuesto.



## 5. Medios que se utilizarán

### Hardware:

- PC con Windows 11 Home y 16 GB de RAM.

### Software principal:

- **Entorno de desarrollo:** Visual Studio Code.
- **Servidor de aplicaciones:** Express ejecutándose en Node.js
- **Base de datos:** MySQL

### Lenguajes y herramientas:

- **Front-end:** HTML5, CSS (Tailwind), JavaScript (React).
- **Back-end:** Node.js con Express, Sequelize como ORM, y MySQL como base de datos.
- **Control de versiones:** GitHub.
- **Herramientas de diseño:** Figma para las vistas, Excalidraw para el diagrama de flujo y dbdiagram.io para el modelo E/R.

## 6. Áreas del ciclo formativo

Módulos del ciclo formativo con los que está relacionado el proyecto son:

- Sistemas Informáticos
- Entornos de desarrollo
- Programación
- Bases de datos

- Lenguajes de marcas y Sistemas de gestión de la información
- Despliegue de aplicaciones web
- Diseño de interfaces web
- Desarrollo web en entorno cliente
- Desarrollo web en entorno servidor