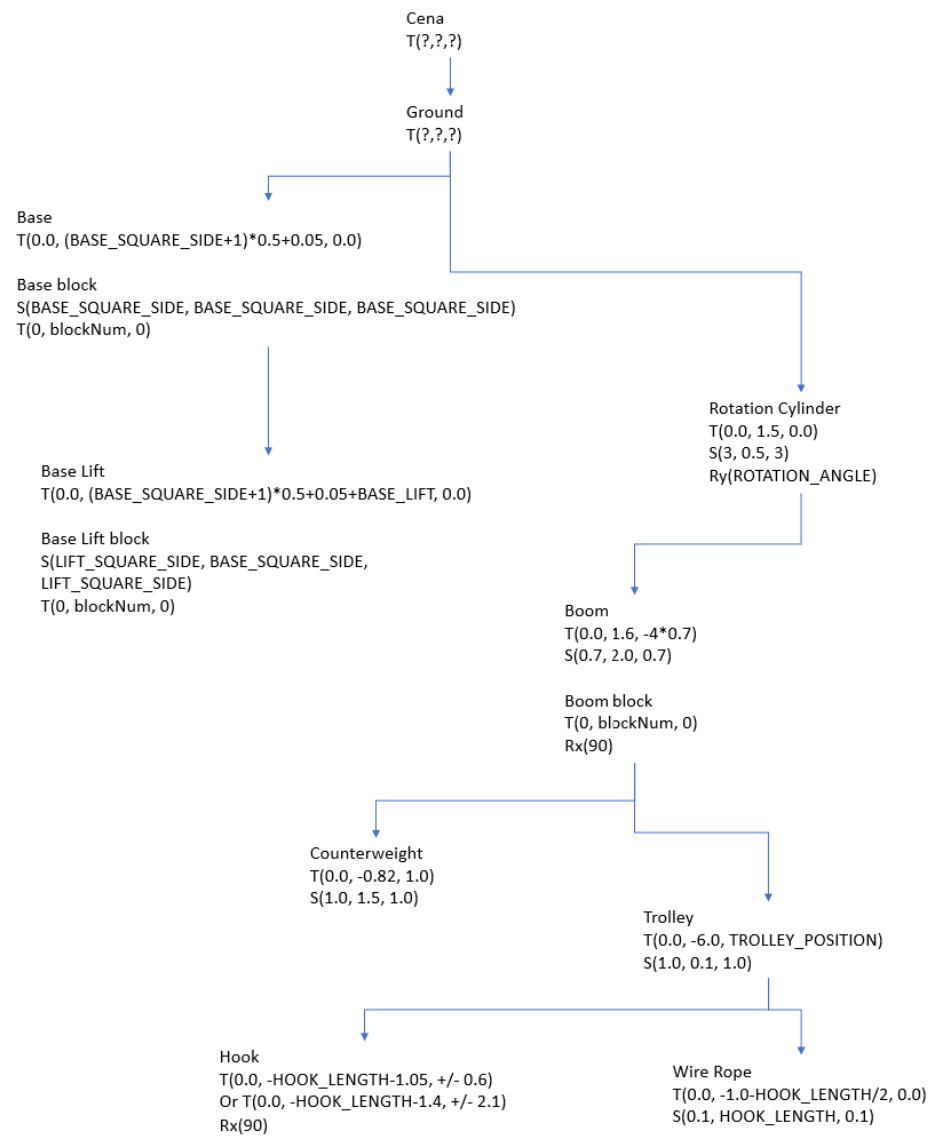


Grafo de cena



ROTATION_ANGLE: é o angulo de rotação da grua sobre o eixo Y, permite que a grua rode para à esquerda ou para à direita, usando as teclas “j” e “l” respetivamente.

BASE_LIFT: é o valor que controla a altura da parte móvel da grua, permite subir ou descer a parte móvel da grua usando as teclas “i” e “k” respetivamente.

TROLLEY_POSITION: é o valor correspondente à posição do trolley em relação à grua, é controlado com as teclas “a” para afastar e “d” para aproximar.

HOOK_LENGTH: é o valor que controla o comprimento do cabo da grua e consequentemente a posição da garra, pode ser extendido usando a tecla “s” e retraído usando a tecla “w”.

Funcionalidades extra:

- Funcionalidade que permite largar e pegar um bloco. Para alterar o estado da garra entre aberta e fechada basta premir a tecla “9”. Abrir a garra enquanto esta segura o bloco faz com que o bloco caia até ao chão. Para pegar no bloco é necessário colocar a garra diretamente acima do bloco e premir a tecla “9”.

- Suporte para tamanho da secção fixa maior que tamanho da secção móvel (Segundo o enunciado o nosso trabalho permite que $T1 \geq T2$, para além do $T2 > T1$ que era pedido). No código estas variáveis são BASE_SQUARE_COUNT e LIFT_SQUARE_COUNT.