CGI 2023/2024 – Project 2 – Report

Rui Correia 60390

Guilherme Antunes 62621

A screenshot of a computer flowchart

Description automatically generated

ROTATION\_ANGLE: é o angulo de rotação da grua sobre o eixo Y, permite que a grua rode para à esquerda ou para à direita, usando as teclas “j” e “l” respetivamente.

BASE\_LIFT: é o valor que controla a altura da parte móvel da grua, permite subir ou descer a parte móvel da grua usando as teclas “i” e “k” respetivamente.

TROLLEY\_POSITION: é o valor correspondente à posição do trolley em relação à grua, é controlado com as teclas “a” para afastar e “d” para apróximar.

HOOK\_LENGTH: é o valor que controla o comprimento do cabo da grua e consequentemente a posição da garra, pode ser extendido usando a tecla “s” e retraido usando a tecla “w”.

Funcionalidades extra: o nosso programa tem uma funcionalidade que permite largar, pegar e mover um bloco. Para alterar o estado da garra, entre aberta e fechada, basta primir a tecla “9”.

Ao largar o bloco, primirndo a tecla “9”, ele cai até chegar ao chão.

Para pegar no bloco é necessário colocar a garra diretamente acima do bloco e primir a tecla “9”. Após pegar no bloco pode mover a grua e largar o bloco noutro sítio qualquer.