



PAOLA GAMARRA

DESARROLLADORA FRONT - END

SOBRE MÍ

Soy Ingeniería de Sistemas y Front End developer por Laboratorio, profesional apasionada por la investigación y el aprendizaje continuo. Soy empática, curiosa, de rápido aprendizaje. Busco desarrollarme profesionalmente en diversas áreas, la adaptabilidad es un plus en mi, disfruto apoyar la inclusión social y la motivación de mujeres en carreras STEM.

CONTACTO



<https://www.linkedin.com/in/gpaolagamarra/>



+51 989 076 196



glenypaola.7@gmail.com



<https://github.com/gpaolag>

IDIOMAS

Español: Nativo.

Inglés: Intermedio - B1

Portugues: Básico

DATOS ACADÉMICOS

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Bachiller en Ing. de Sistemas |
2013 - 2019

Laboratoria

Front - End Developer | Lima - Peru
May - Nov 2022

PROGRAMAS

- Angular
- HTML y CSS
- JavaScript
- MySQL
- Java
- React
- Python
- Wordpress
- Git
- PostgreSQL

EXPERIENCIA

LABORATORIA | Bootcamp de Desarrollo web

Trainee | Mar 2022 - Octubre 2022

- Desarrollo de proyectos de Desarrollo FrontEnd
- Uso de metodologías SCRUM
- Uso de Angular, React, PostgreSQL, Firebase, NodeJs, Git, NodeJs, NPM en diferentes proyectos
- Pruebas Unitarias, Jest

LIBERTE MARKETING | Agencia de Marketing

Practicante de Desarrollo Web | Jul 2020 - Mar 2022

- Desarrollo de paginas web con la plataforma Wordpress.
- Desarrollo de paginas web basado en maquetación, HTML5, JavaScript, CSS y MySQL.

UNSA | Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Practicante Profesional de Sistemas | Sep 2020 - Dic 2020

- Desarrollo de documentación de análisis de procesos de matrícula
- Capacitación del proceso de matrículas

UNSA INVESTIGA | Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Investigador Junior | Ene 2019 - Ene 2021

- Desarrollo y procesamiento de imágenes y movimiento con software de Motion Capture.
- Investigación y análisis del estado de arte de procesamiento de Lengua de señas.

FORMACIÓN ADICIONAL

- Lengua de Señas - LSP | LARA 2019
- Marketing Digital - Instituto Sise | 2019
- Fundamentos de SCRUM - ScrumStudy | 2019

INVESTIGACIÓN

Translator System for Peruvian Sign Language Texts through 3D Virtual Assistant.

Computer Science Journals - IJACSA | Ene 2020

Aplicación de Inteligencia de Negocios para Mejorar las Utilidades mediante el aumento de la Satisfacción del Cliente en Restaurantes
LACCEI | Jamaica - Mar 2019.

VOLUNTARIADO

PYLADIES AREQUIPA | Nuestro objetivo es motivar a más mujeres a participar activamente en carreras STEM. / Miembro del equipo fundador

PORTAFOLIO : <https://paolagamarradev.netlify.app/>