RocketHand



Interaction Design

llprogetto

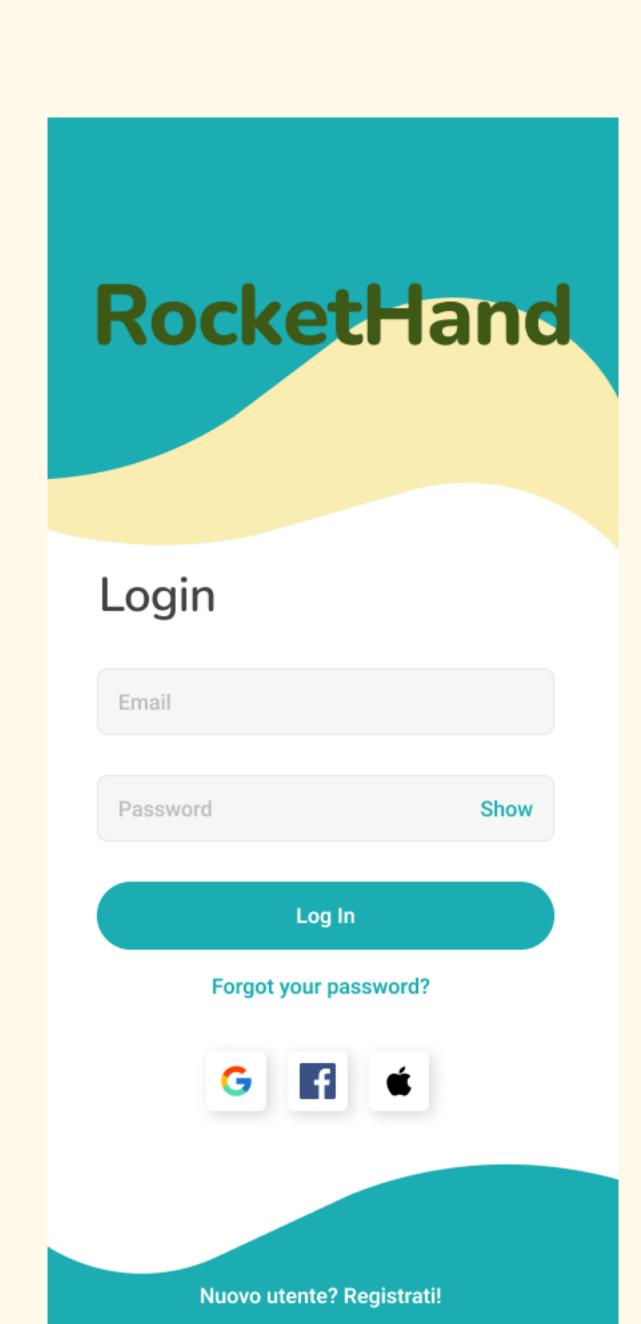
RocketHand è un progetto di tesi di laurea magistrale, per il quale mi è stato chiesto di realizzare l'interfaccia. Tale progetto tratta una applicazione mobile utilizzata nell'ambito della fisioterapia.

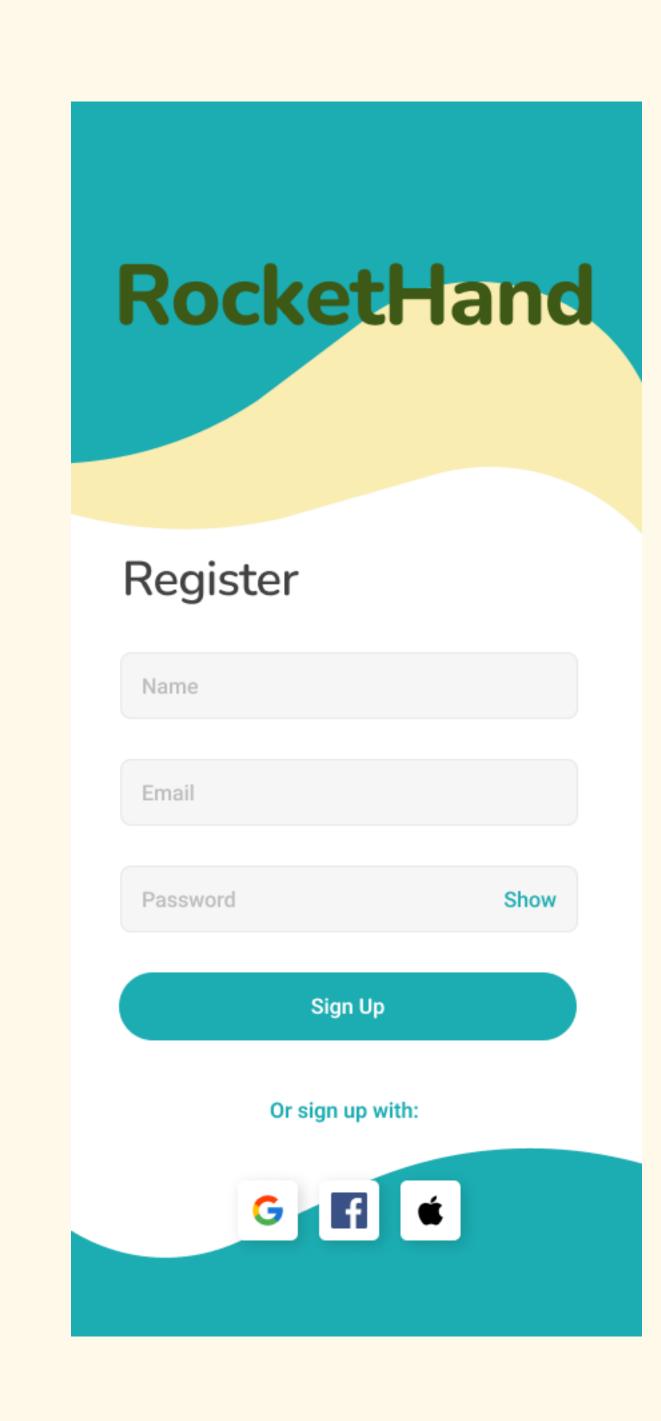
Lato medico si ha la lista dei pazienti con alcuni dati personali; ogni paziente deve fare degli esercizi assegnati, e successivamente il medico può vedere il risultato di questi esercizi con tempo e punteggio. Lato paziente invece viene visualizzata la lista degli

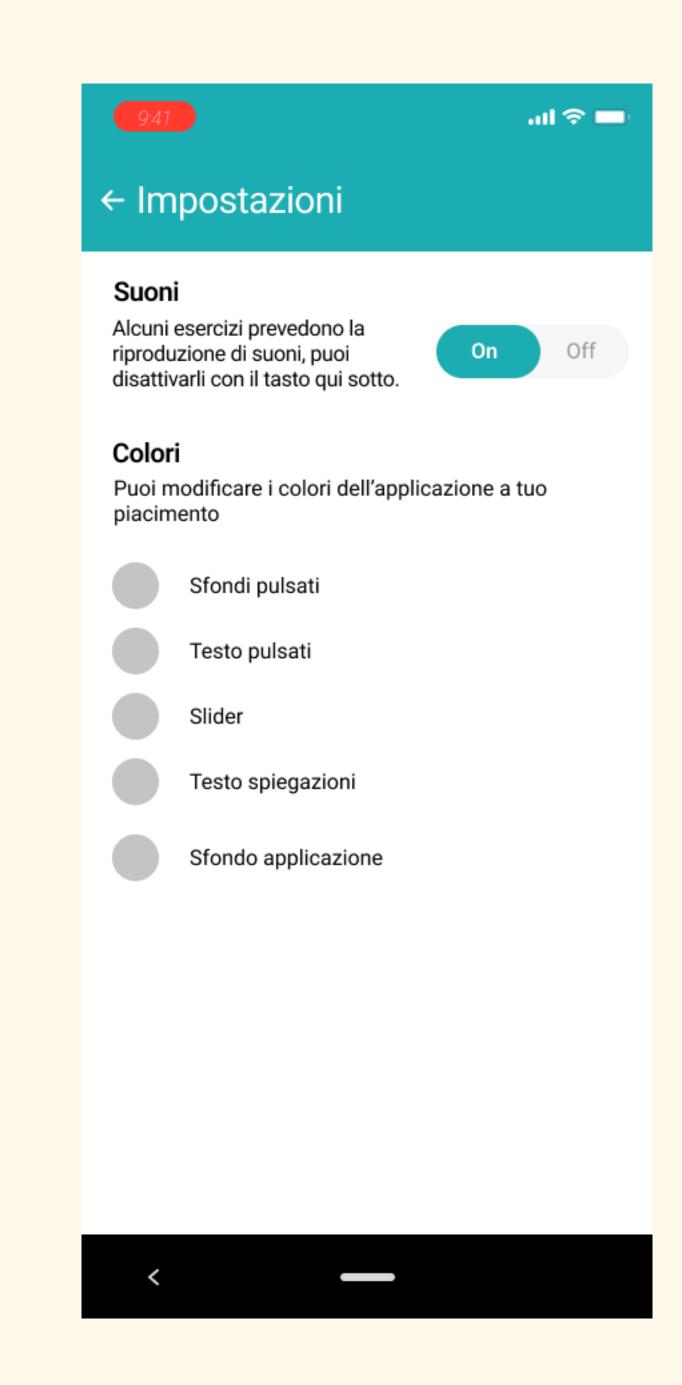
esercizi, il rispettivo risultato, e la schermata per svolgere ogni esercizio.

Mockup

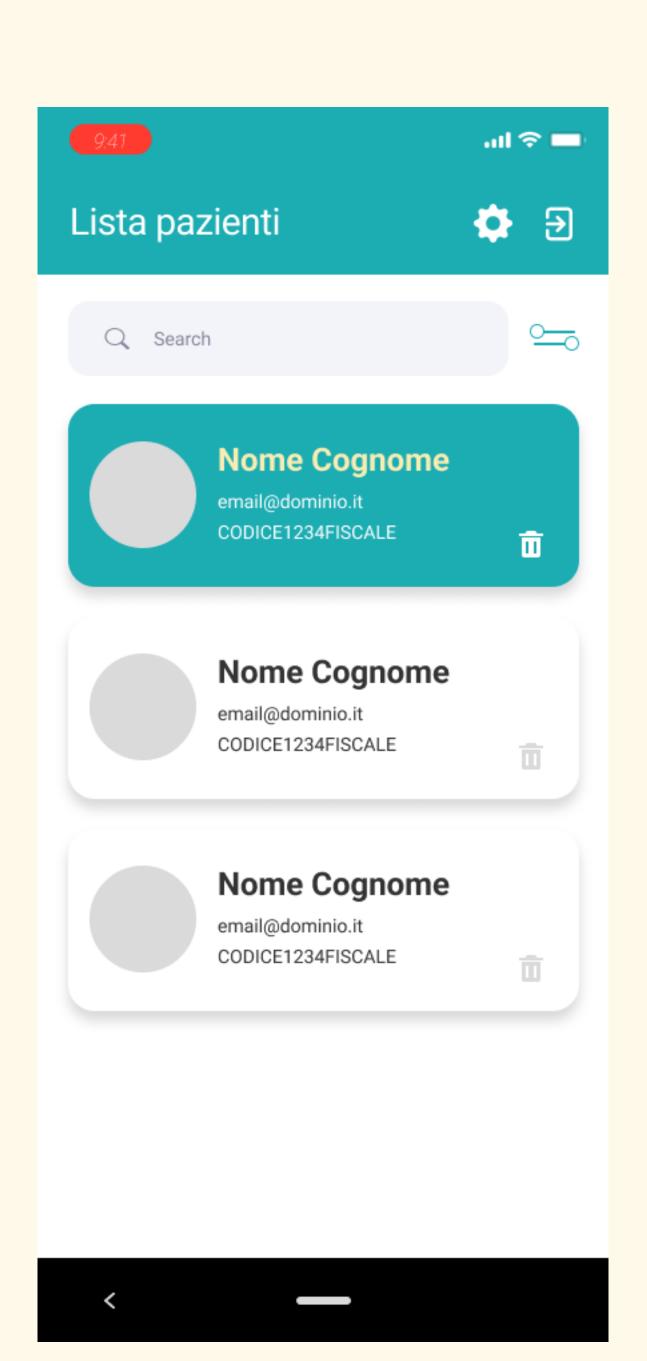
Qui un esempio di pagina di login o di registrazione, e le impostazioni raggiungibili dopo aver effettuato il login.

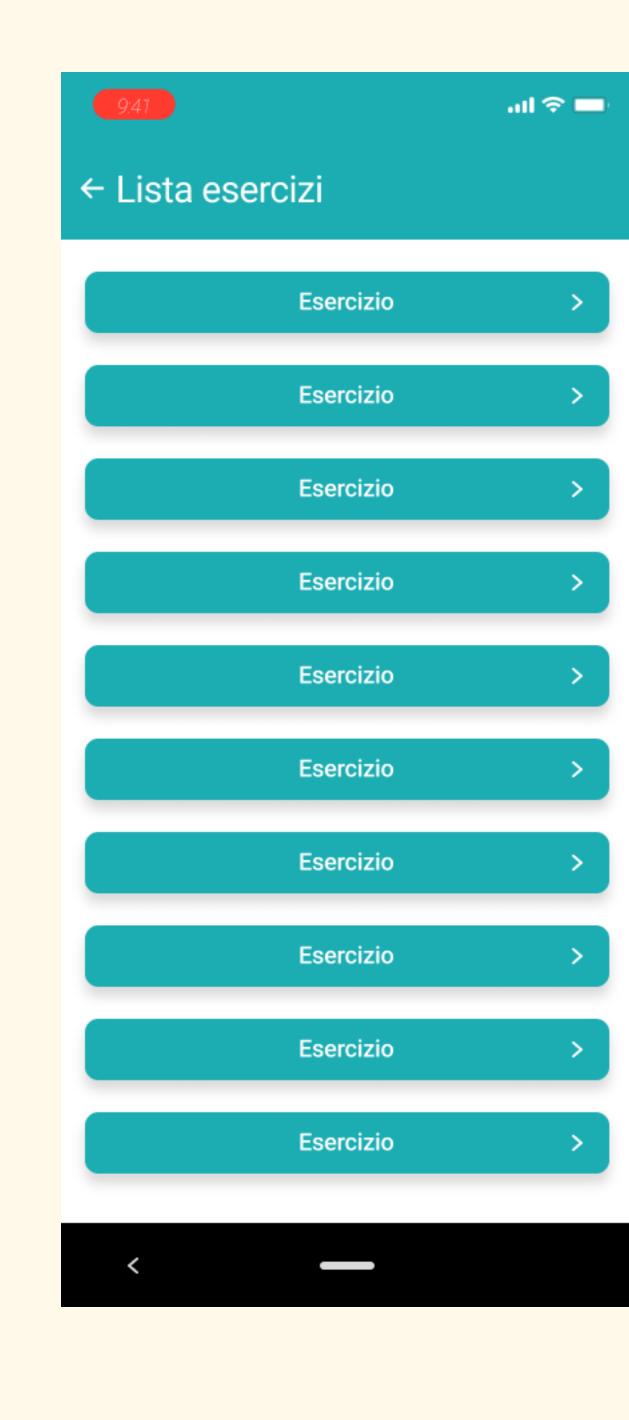


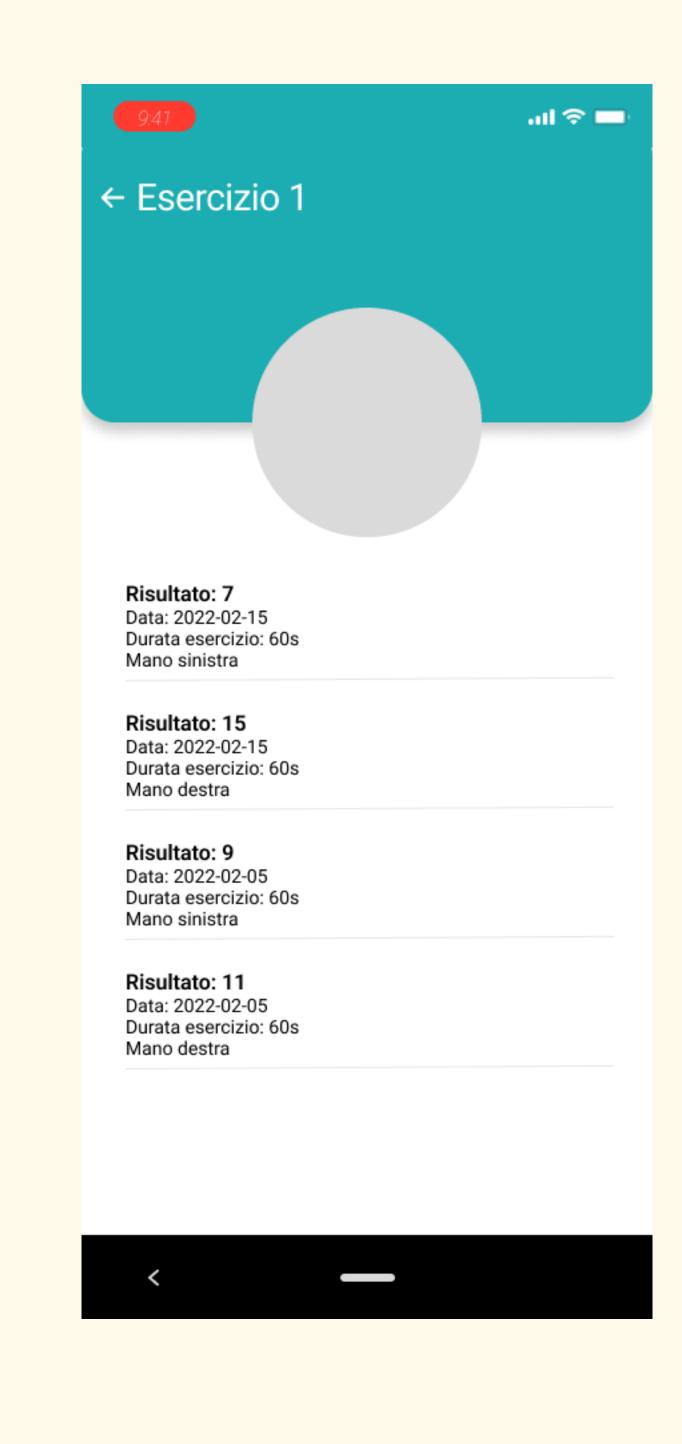




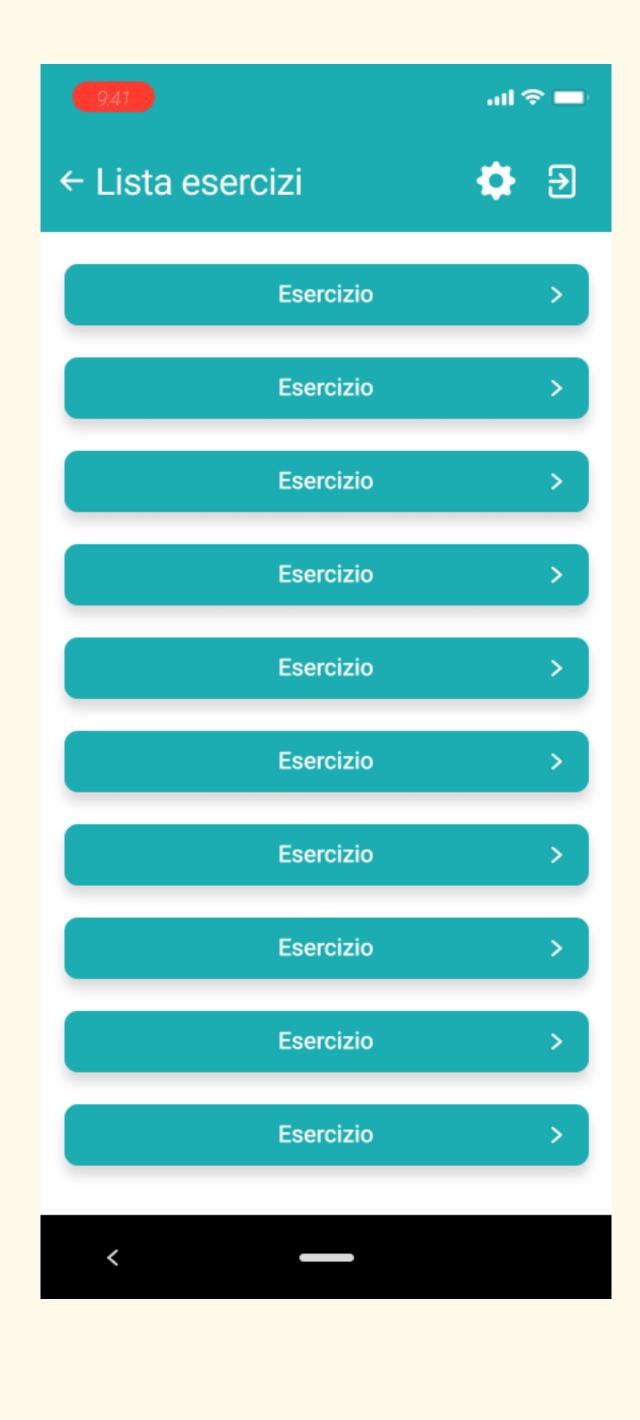
Di sotto invece i due diversi flussi dell'applicazione. Nel primo caso abbiamo l'esempio di flusso di un medico, che vede la lista dei suoi pazienti, e può andare a vedere i risultati dei vari esercizi.







Nel secondo caso invece abbiamo il paziente che, dopo aver effettuato il login, visualizza la lista degli esercizi. Può sceglierne uno, svolgere l'esercizio, e poi vederne il risultato.







aggiungere alcune leggere ombre che diano un minimo di forma ad alcuni elementi focus.

Tipografia Palette Aa Roboto Nunito extra bold #1BADB2 #F9EDB2 #3E5916

La tipografia scelta prevede l'utilizzo del font Roboto su tutto fatta eccezione per la pagina di login, dove alcune parole si è scelto di enfatizzarle con il font Nunito extra bold. La palette invece è ricaduta su un mix di colori accesi e tenui: il verde foresta per il titolo, il blu ottanio sulle parti colorate, e il giallo carta su