PROYECTO ECOMARKET

CONTENIDO

01 Introducción

02

03

04

05

06

07

Roles definidos

Arquitectura Utilizada

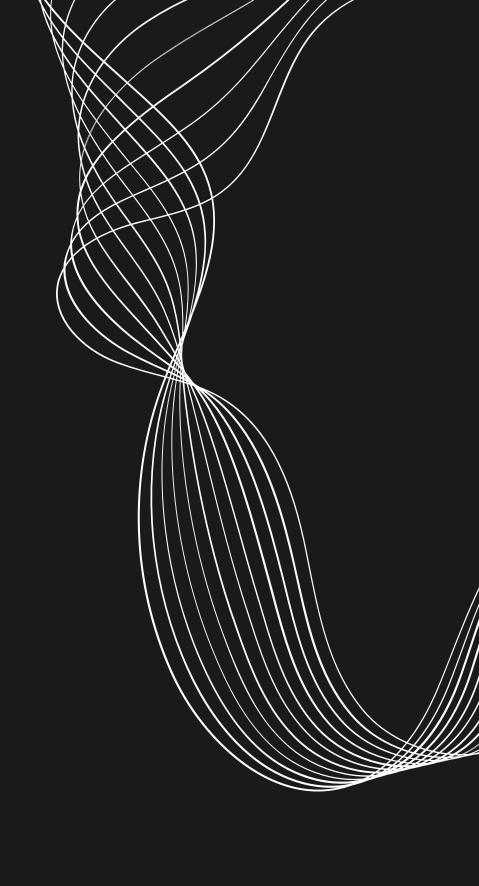
Requisitos funcionales

Requisitos no funcionales

Carta Gantt

Diagrama EDT





ROLES

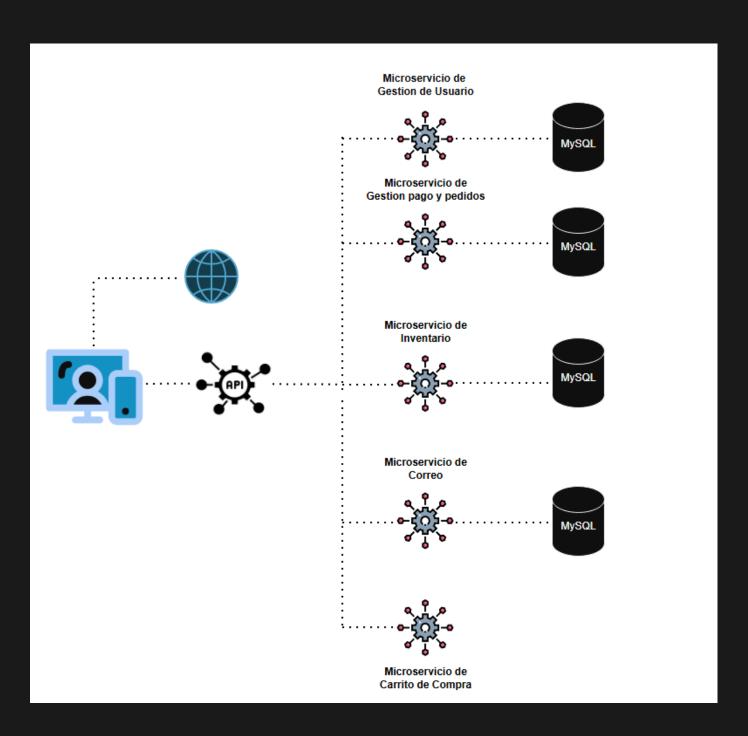
Scrum Master: Maximiliano Millacaris.

Project owner:Patrick Gonzalez

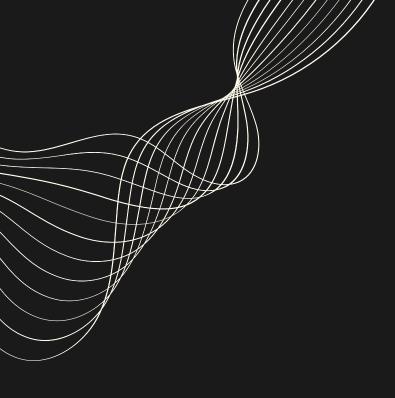
Desarrollador:Bastian Muñoz



ARQUITECTURA DE MICROSERVICIOS







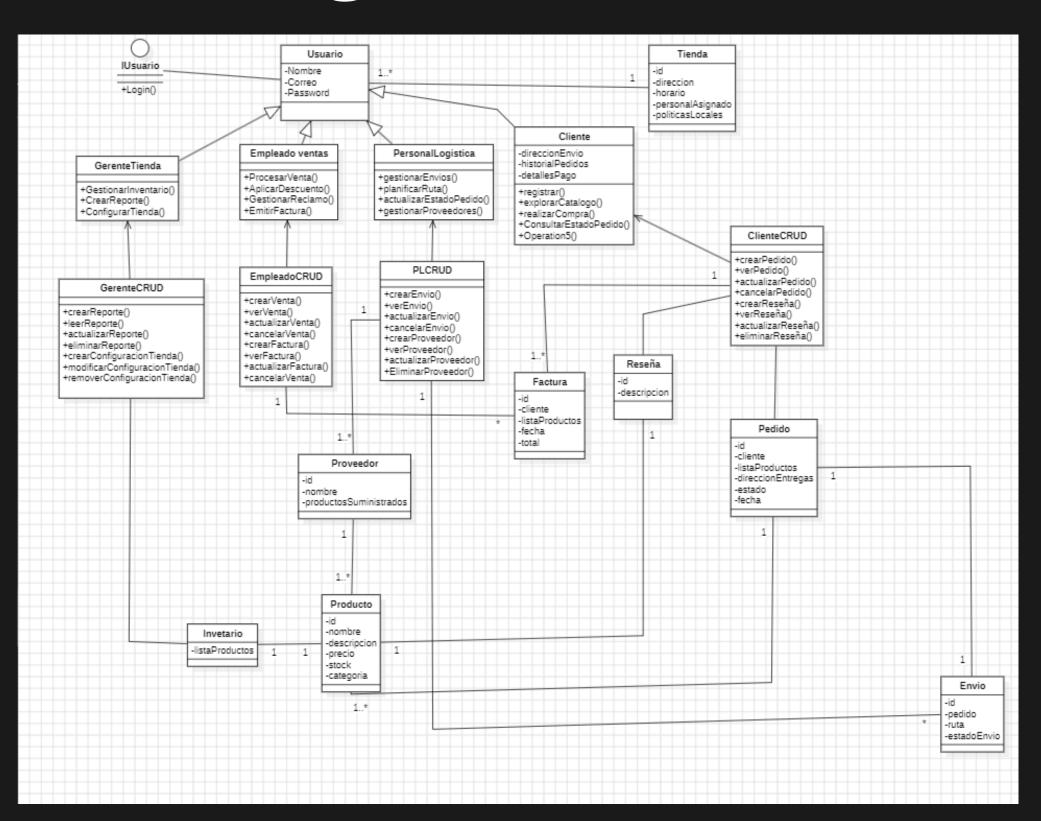
REQUISITOS FUNCIONALES

- RF1) El sistema le permitirá al gerente agregar, actualizar y eliminar productos del inventario, y ajustar cantidades de stock.
- RF2) El sistema le permitirá al gerente crear reportes de ventas, inventario y rendimiento de la tienda.
- RF3) El sistema le permitirá al gerente configurar detalles específicos de la tienda, como horarios de apertura, personal asignado y políticas locales.
- RF4) El sistema le permitirá al gerente supervisar y autorizar pedidos de productos para reabastecer el inventario de la tienda.

NO FUNCIONALES

- -La plataforma debe manejar un mínimo de 10,000 transacciones diarias sin afectar el rendimiento.
- -Uso de cifrado para proteger los datos sensibles.
- -El sistema debe tener una disponibilidad mínima del 99% en horariós de operación comercial.
- -Uso de un sistema operativo compatible con MySQL para optimizar el rendimiento del servidor

Diagrama de clases



CARTA GANTT

																			1 1	, ,	
	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U
1																					
2	Etapas	Meses		marzo				abril			mayo				junio				jul		
3		semanas		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
4	analisis	analisis del siste	ma actual																		
5	analisis	toma de requisito	os																		
6	diseño	diseño de arquitec	tura tecnologica																		
7	diseño	diseño base de datos																			
8	diseño	diseño de inegracion otros sistema																			
9	diseño	diseño protocolo seguridad																			
10	desarollo	desarrollo metodos del gerente																			
11	desarollo	desarrollo metodos de logistica																			
12	desarollo	desarrollo metodos	s empleado venta																		
13	desarollo	desarrollo metod	os cliente web																		
14	prueba	depuracion de codigo																			
15	prueba	pruebas de seguridad																			
16	mantenimiento	capacitacion usuarios e funcionarios																			
17	mantenimiento	despliegue en pr	oduccion																		
18	mantenimiento	implementacion i	mejoras continua																		
19	mantenimiento	soporte permane	ente	continuo																	

Resumen de costos del proyecto

Rol Profesional	Tarifa Prom. (CLP/hora)	Horas Estimadas	Costo Total (CLP)
Analista de Requisitos	\$25.000	64	\$1.600.000
Arquitecto de Software	\$30.000	50	\$1.500.000
Desarrollador Backend	\$25.000	160	\$4.000.000
QA/Tester	\$20.000	60	\$1.200.000
DevOps / Soporte Técnico	\$25.000	32	\$800.000
Total General	_	366 horas	\$9.100.000

Diagrama de Actividades (Compra)

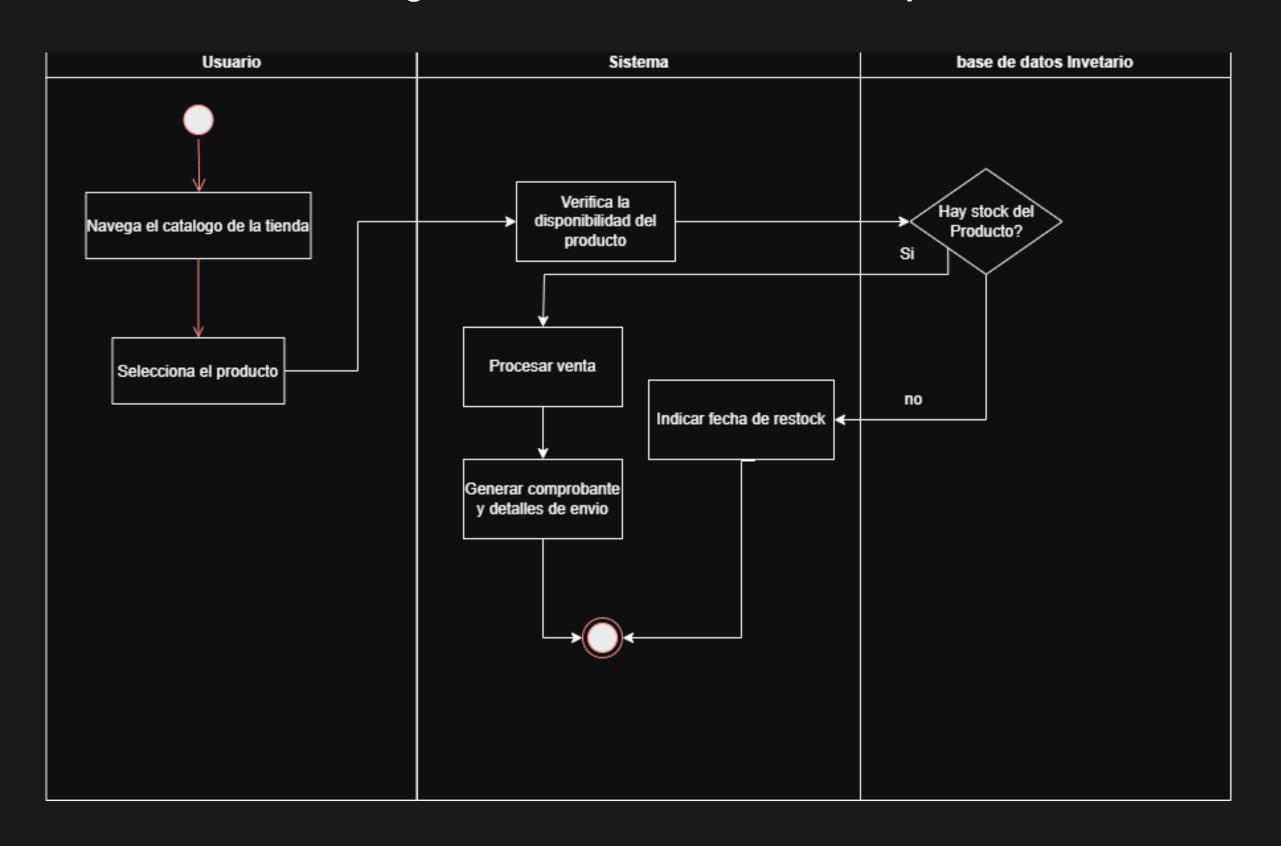


Diagrama de Actividad Registro de Usuario

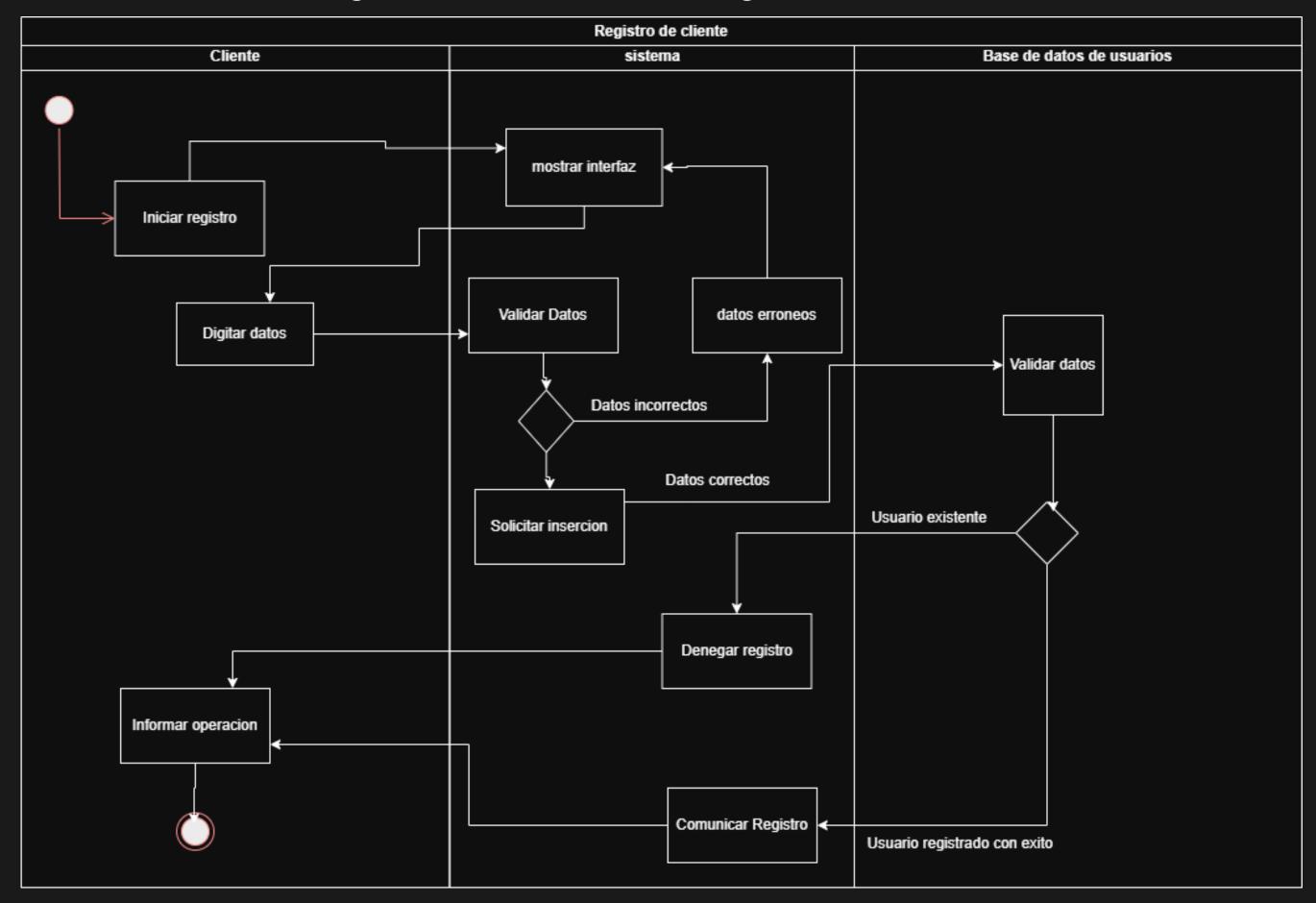


Diagrama de secuencia

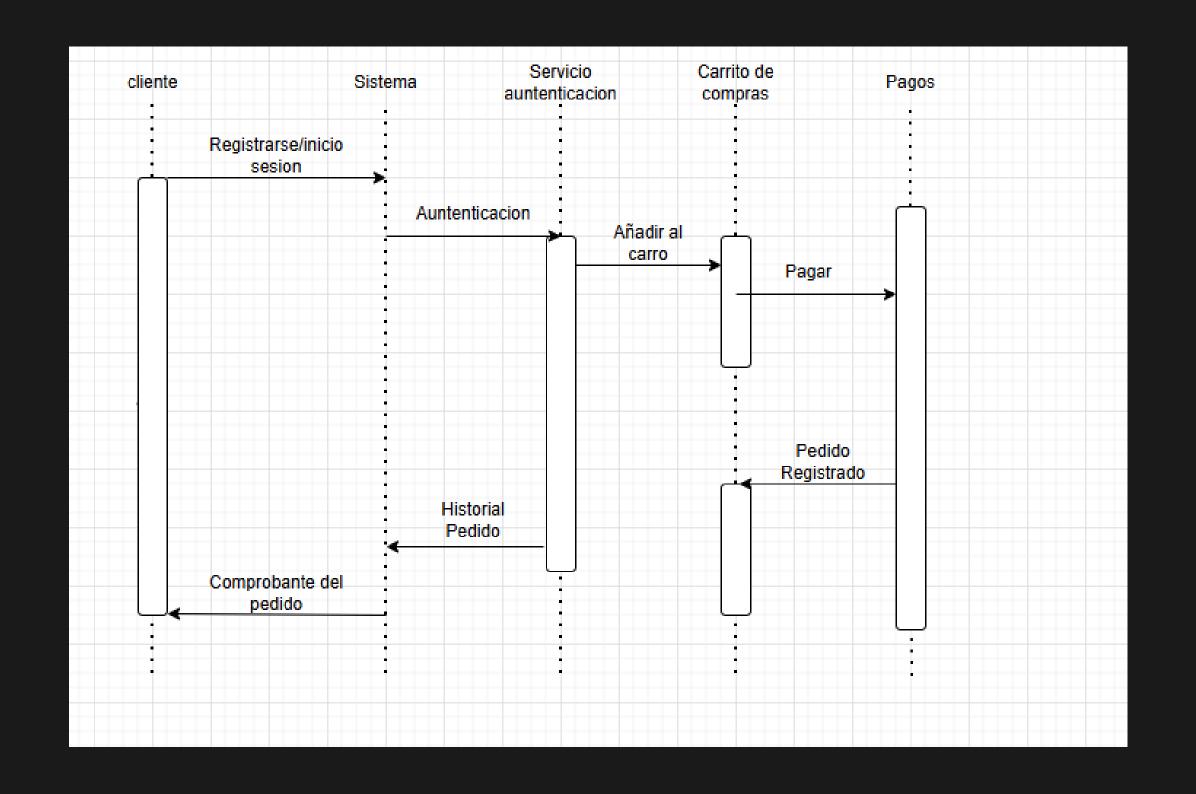


Diagrama de secuencia registro de usuario

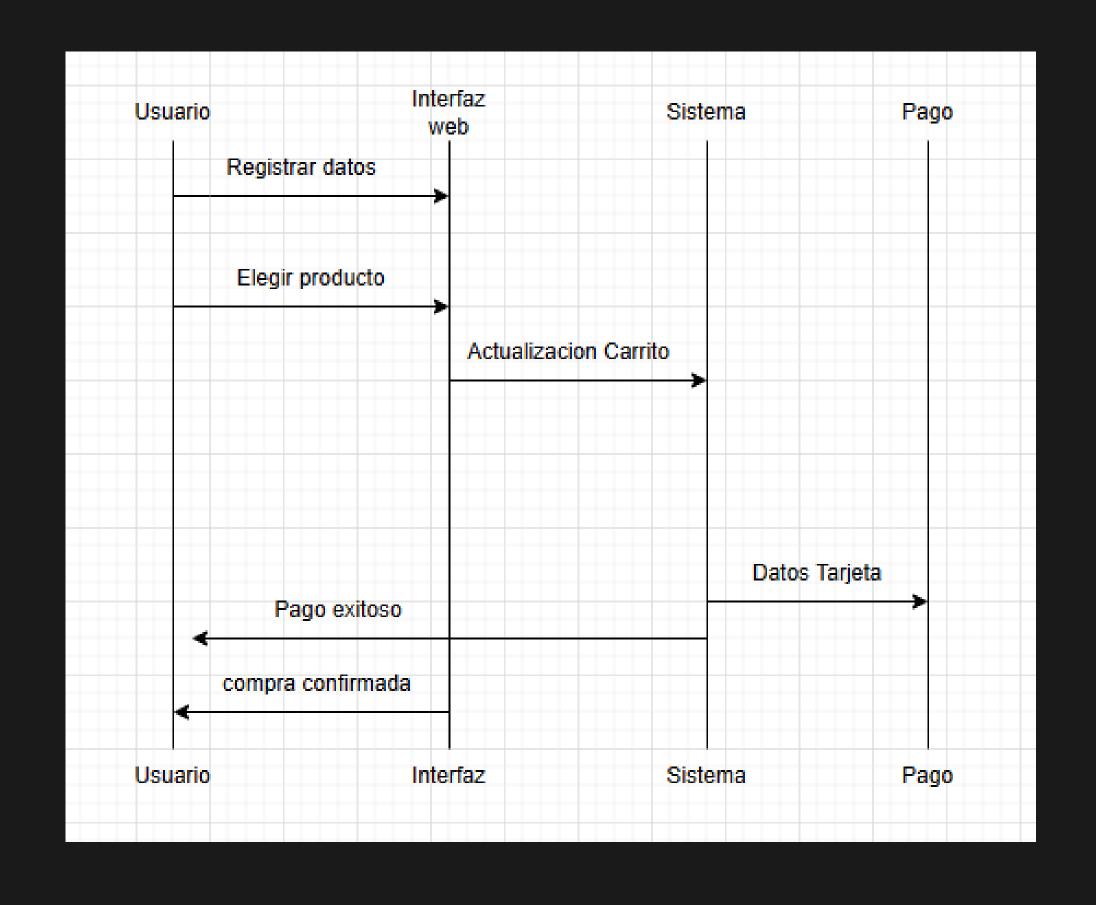


Diagrama de despliegue

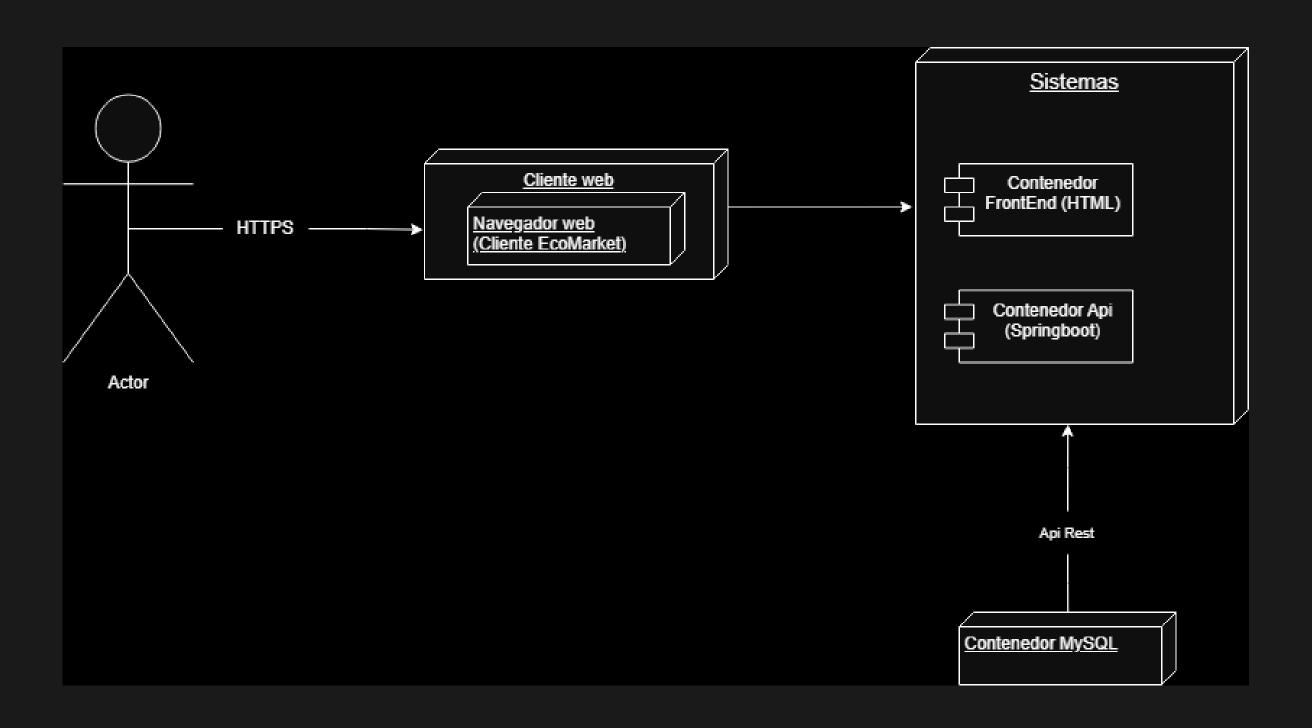


Diagrama de despliegue cliente

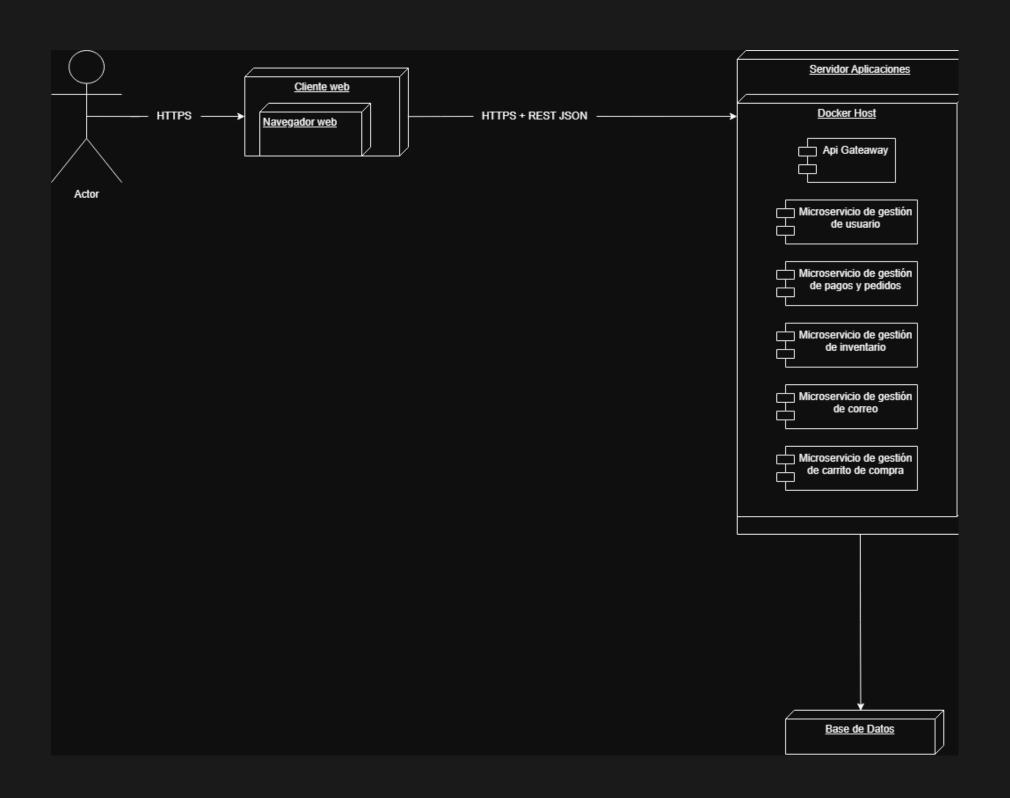


Diagrama de Comunicacion gerente

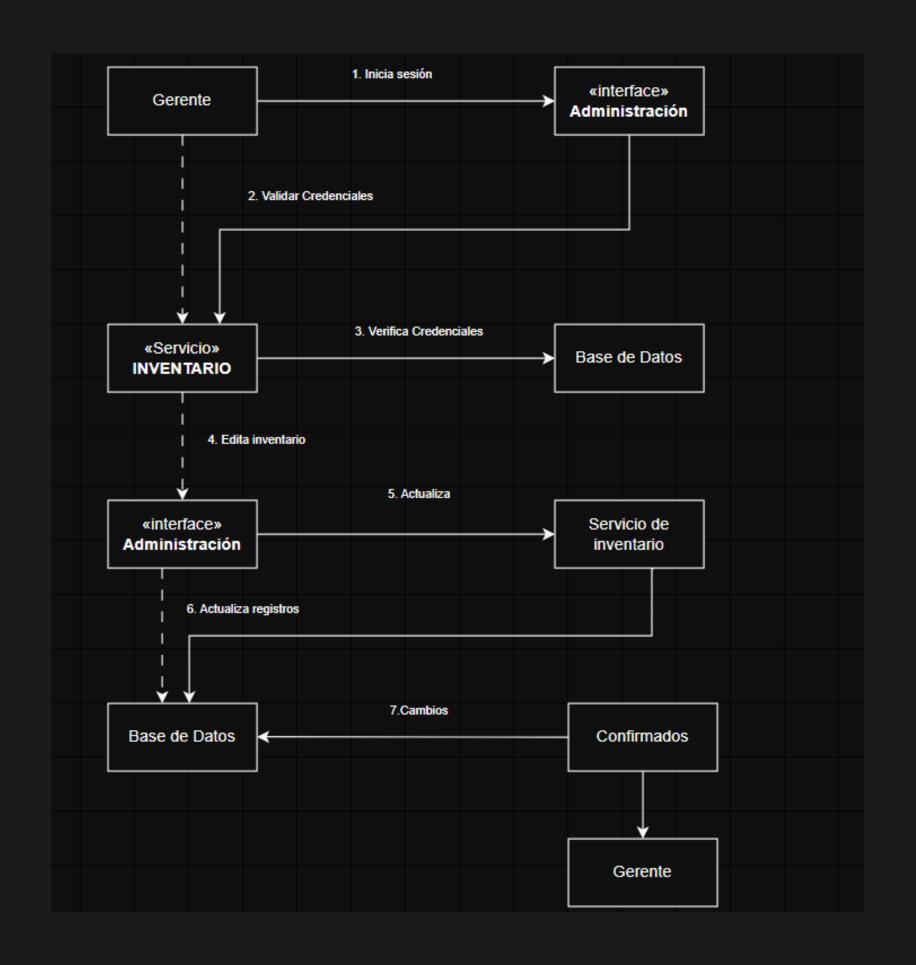
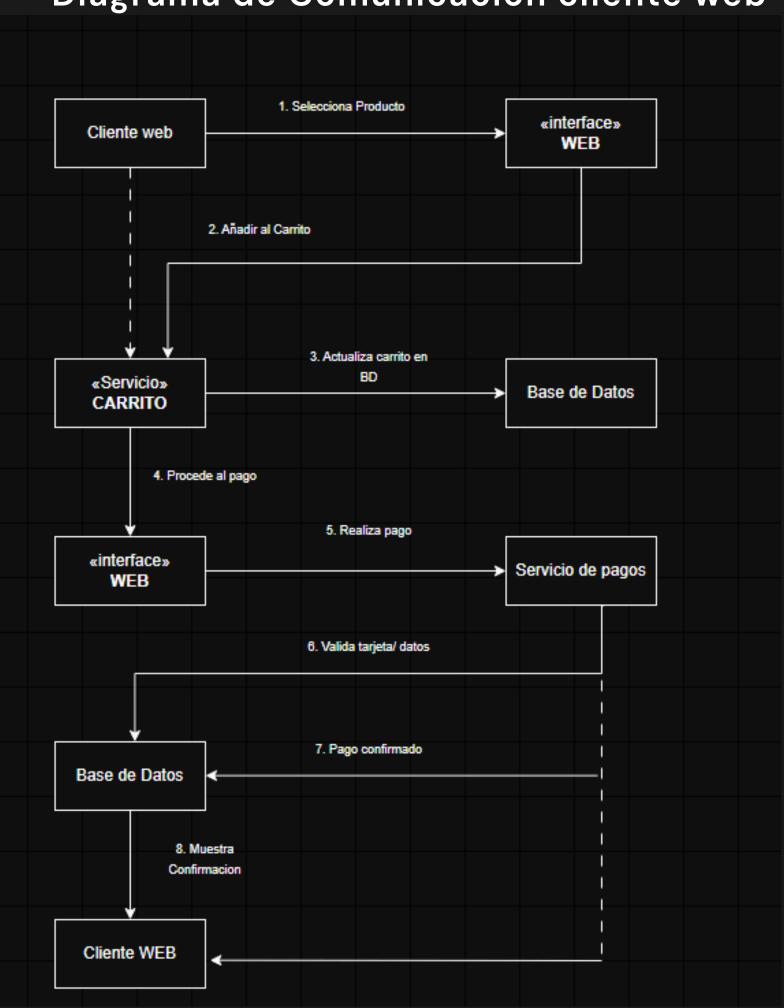


Diagrama de Comunicacion cliente web



Estadares de calidad

~

ISO/IEC 25010 — Calidad del producto de software

Los puntos que mencionas apuntan principalmente a **esta norma**, que define características de calidad como:

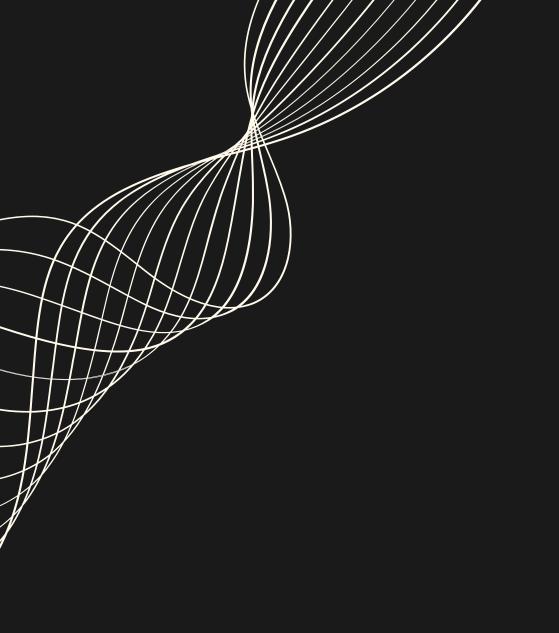
Práctica que mencionas	Característica ISO/IEC 25010
Modularidad y separación de responsabilidades	Mantenibilidad → <i>Modularidad</i>
Uso de DAO y MVC (patrones de diseño)	Mantenibilidad → Reusabilidad / Analizabilidad
Organización por capas	Mantenibilidad y Eficiencia estructural
Documentación y modelado UML	Mantenibilidad → Analizabilidad
Buenas prácticas con Java y Spring	Fiabilidad y Portabilidad

Plantilla de pruebas

ID	Nombre del Caso de Prueba	Objetivo	Funcionalidad Relacionada	Datos de Entrada	Pasos para Ejecutar	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Estado de la Prueba	Prioridad / Severidad	Tipo de Prueba	Ambiente de Pruebas	Notas / Comentarios	Responsable
1	Inicio de sesión exitoso	Validar login con datos válidos		usuario, admin,clave:1234	1. Ir a login - 2.ingreasr datos- 3.entar	El sistema muestra el panel de control	El sistema muestra el panel de control	Aprobada	Alta	Prueba de sistema	Windows 11		patrick gonzalez
2	añadir productos a el carrito	Verificar que un usuario autenticado puede añadir un producto al carrito	Carrito de compras	Usuario autenticado	1. Ir a login - 2.ingreasr datos- 3.entar	El sistema muestra mensaje Producto añadido correctamente y el carrito tiene el producto	añade producto a el carrito	Aprobada / Fallida / Bloqueada	Media	Prueba funcional	Windows 11	Validar también comportamiento con stock agotado	: Bastián muñoz
3	Realizar pago exitoso	Verificar que el usuario puede completar el proceso de pago con tarjeta válida	Módulo de pagos	Usuario autenticado, Tarjeta válida	Iniciar sesión - 2. Añadir productos al carrito - 3. Ir a pagar - 4. Ingresar datos de tarjeta - 5. Confirmar pago	El sistema muestra mensaje de confirmación Pago realizado con éxito y se genera número de orden	se completa la transaccion	Aprobada / Fallida / Bloqueada	Alta	Prueba de sistema	app movil/computador	Verificar comportamiento con tarjeta rechazada en otro caso	maximiliano millacaris
4	Consultar historial de pedidos	Verificar que el usuario pueda visualizar correctamente su historial de pedidos anteriores	Historial de pedidos	Usuario autenticado con pedidos anteriores registrados	Iniciar sesión - 2. Ir al perfil del usuario - 3. Seleccionar Historial de pedidos	El sistema muestra una lista con pedidos anteriores, incluyendo fechas, montos y estado de entrega	ver el historial	Aprobada / Fallida	Media	Prueba de sistema	Windows 11	Validar si no existen pedidos en el historial	patrick gonzalez
5	Eliminar producto del carrito	Verificar que el usuario pueda eliminar un producto previamente añadido al carrito	Carrito de compras	Usuario autenticado	Iniciar sesión - 2.Ir al carrito 3. Seleccionar producto - 4. Hacer clic en "Eliminar"	El sistema actualiza el carrito eliminando el producto	completar eliminacion del producto	Aprobada / Fallida	Media	Prueba funcional	Windows 11	Verificar también si el carrito queda vacío	Bastian muñoz
6	Generación de comprobante de compra	Verificar que, tras un pago exitoso, el sistema genere y muestre un comprobante con los datos correctos	Comprobante de compra	Usuario autenticado y pago realizado correctamente	1. Iniciar sesión - 2. Añadir productos al carrito -	El sistema muestra un comprobante con número de orden, resumen de productos, total pagado, fecha y método de pago	el combrobante	Aprobada/ fallida	alta/media	prueba de sistema	Windows 11	Validar también opción de descargar o enviar comprobante por correo	maximiliano millacaris

Plantilla de control de cambios

Versión	Fecha	Autor	Descripción del Cambio	Motivo del Cambio	Aprobado por
1.0	24-06-2025	Bastian Muñoz	se realizo el apartado de inicio de sesion para ambos tipos de usuarios	Inicio del proyecto	Patrick Gonzalez
1.1	2025-07-01	Maximiliano Millacaris	se creo todos los apartados para la navegacion del cleinte	Ajustes según revisión	Bastian Muñoz
1.2	2025-07-10	Patrick Gonzalez	se creo todos los apartados de navegacion del staff	Cambios solicitados por cliente	Maximiliano Millacaris



CONCLUSIÓN

