PROYECTO ECOMARKET

CONTENIDO

01 Introducción

03

04

05

06

07

O2 Roles definidos

Arquitectura Utilizada

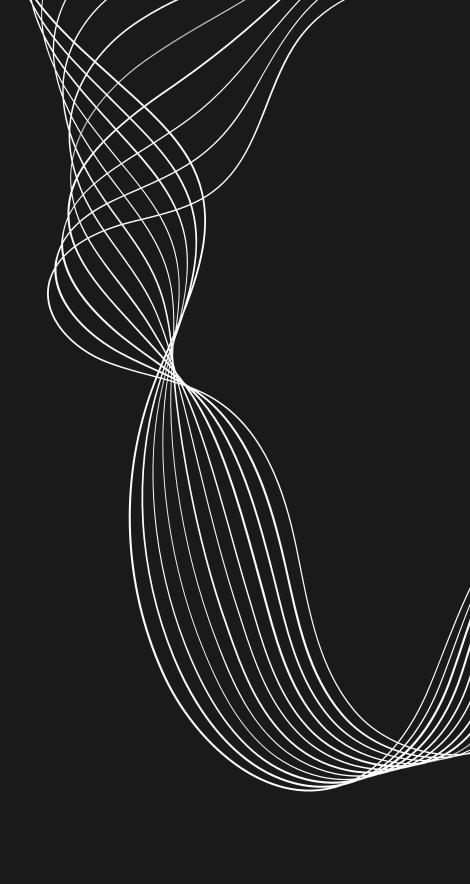
Requisitos funcionales

Requisitos no funcionales

Carta Gantt

Diagrama EDT





ROLES

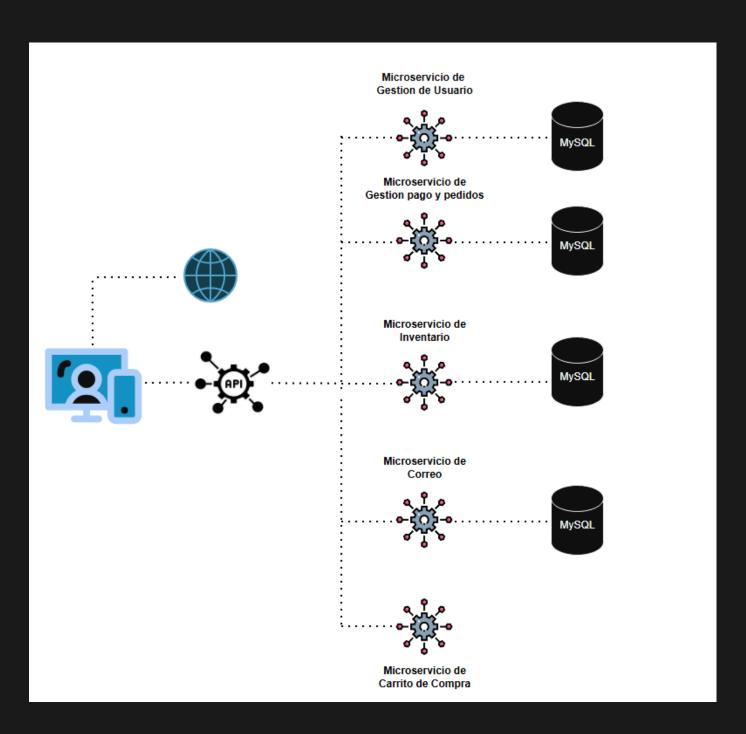
Scrum Master: Maximiliano Millacaris.

Project owner:Patrick Gonzalez

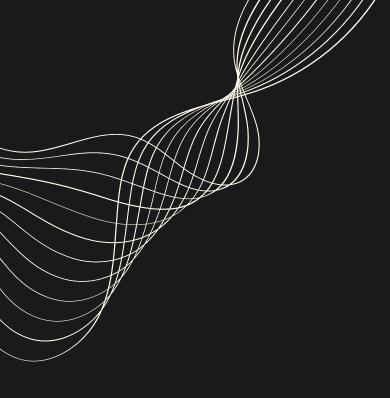
Desarrollador:Bastian Muñoz



ARQUITECTURA DE MICROSERVICIOS







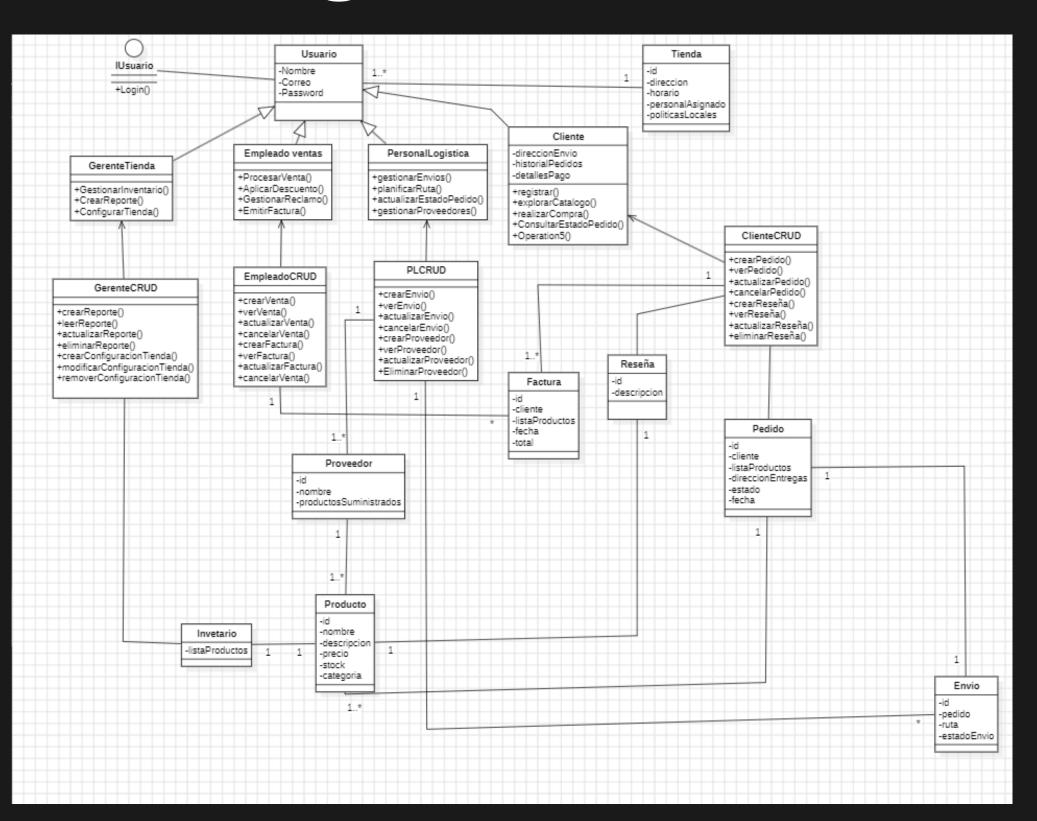
REQUISITOS FUNCIONALES

- RF1) El sistema le permitirá al gerente agregar, actualizar y eliminar productos del inventario, y ajustar cantidades de stock.
- RF2) El sistema le permitirá al gerente crear reportes de ventas, inventario y rendimiento de la tienda.
- RF3) El sistema le permitirá al gerente configurar detalles específicos de la tienda, como horarios de apertura, personal asignado y políticas locales.
- RF4) El sistema le permitirá al gerente supervisar y autorizar pedidos de productos para reabastecer el inventario de la tienda.

NO FUNCIONALES

- -La plataforma debe manejar un mínimo de 10,000 transacciones diarias sin afectar el rendimiento.
- -Uso de cifrado para proteger los datos sensibles.
- -El sistema debe tener una disponibilidad mínima del 99% en horariós de operación comercial.
- -Uso de un sistema operativo compatible con MySQL para optimizar el rendimiento del servidor

Diagrama de clases



CARTA GANTT

																			1 1	1 1 1	
	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	-1	J	K	L	М	N	О	Р	Q	R	S	Т	U
1																					
2	Etapas	Meses		marzo				abril			mayo			junio				jul			
3		sema	nas	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
4	analisis	analisis del sister	ma actual																		
5	analisis	toma de requisito	os																		
6	diseño	diseño de arquitec	tura tecnologica																		
7	diseño	diseño base de d	latos																		
8	diseño	diseño de inegracio	on otros sistema																		
9	diseño	diseño protocolo	seguridad																		
10	desarollo	desarrollo metod	os del gerente																		
11	desarollo	desarrollo metod	os de logistica																		
12	desarollo	desarrollo metodos	s empleado venta																		
13	desarollo	desarrollo metod	os cliente web																		
14	prueba	depuracion de co	odigo																		
15	prueba	pruebas de segu	ridad																		
16	mantenimiento	capacitacion usuar	ios e funcionarios																		
17	mantenimiento	despliegue en pr	oduccion																		
18	mantenimiento	implementacion i	mejoras continua																		
19	mantenimiento	soporte permane	ente	continuo																	

Resumen de costos del proyecto

Rol Profesional	Tarifa Prom. (CLP/hora)	Horas Estimadas	Costo Total (CLP)		
Analista de Requisitos	\$25.000	64	\$1.600.000		
Arquitecto de Software	\$30.000	50	\$1.500.000		
Desarrollador Backend	\$25.000	160	\$4.000.000		
QA/Tester	\$20.000	60	\$1.200.000		
DevOps / Soporte Técnico	\$25.000	32	\$800.000		
Total General	_	366 horas	\$9.100.000		

Diagrama de Actividades (Compra)

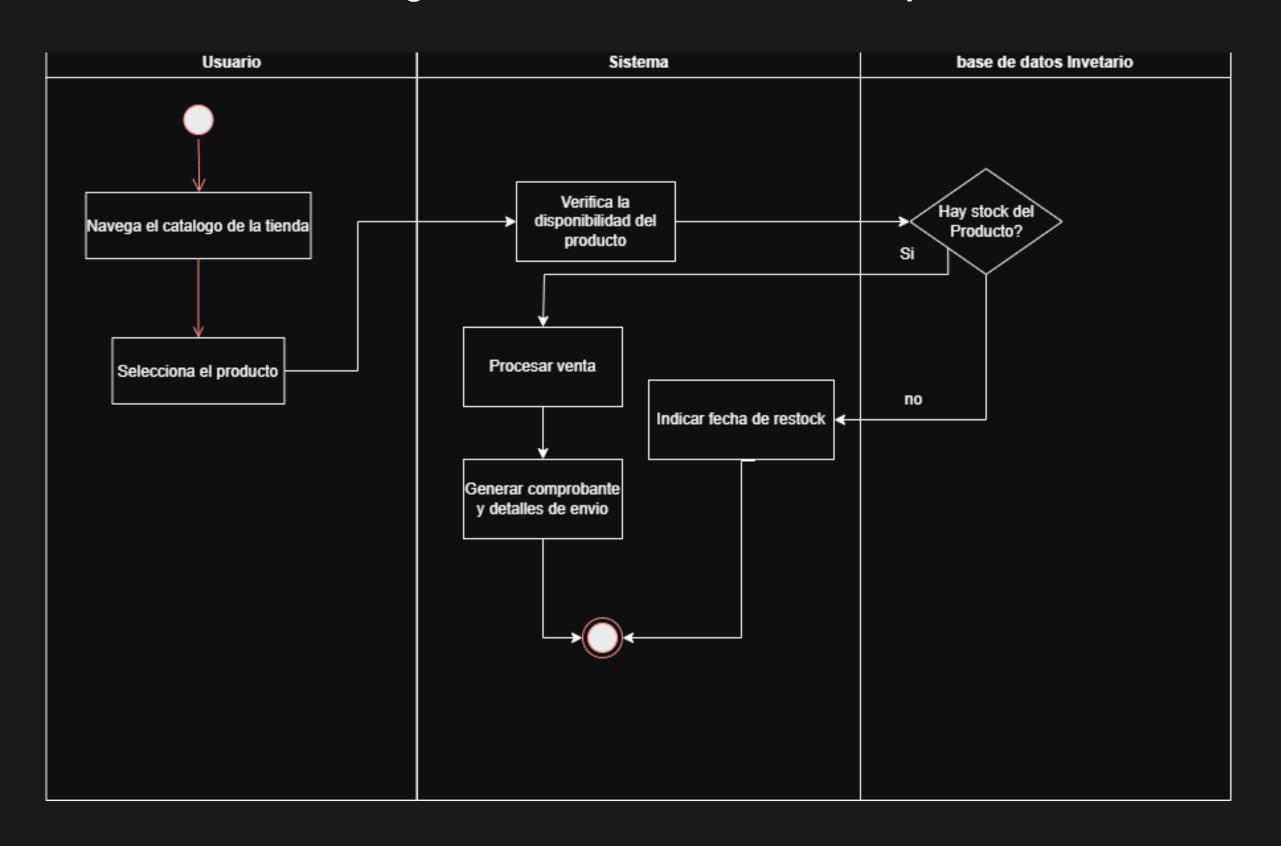


Diagrama de Actividad Registro de Usuario

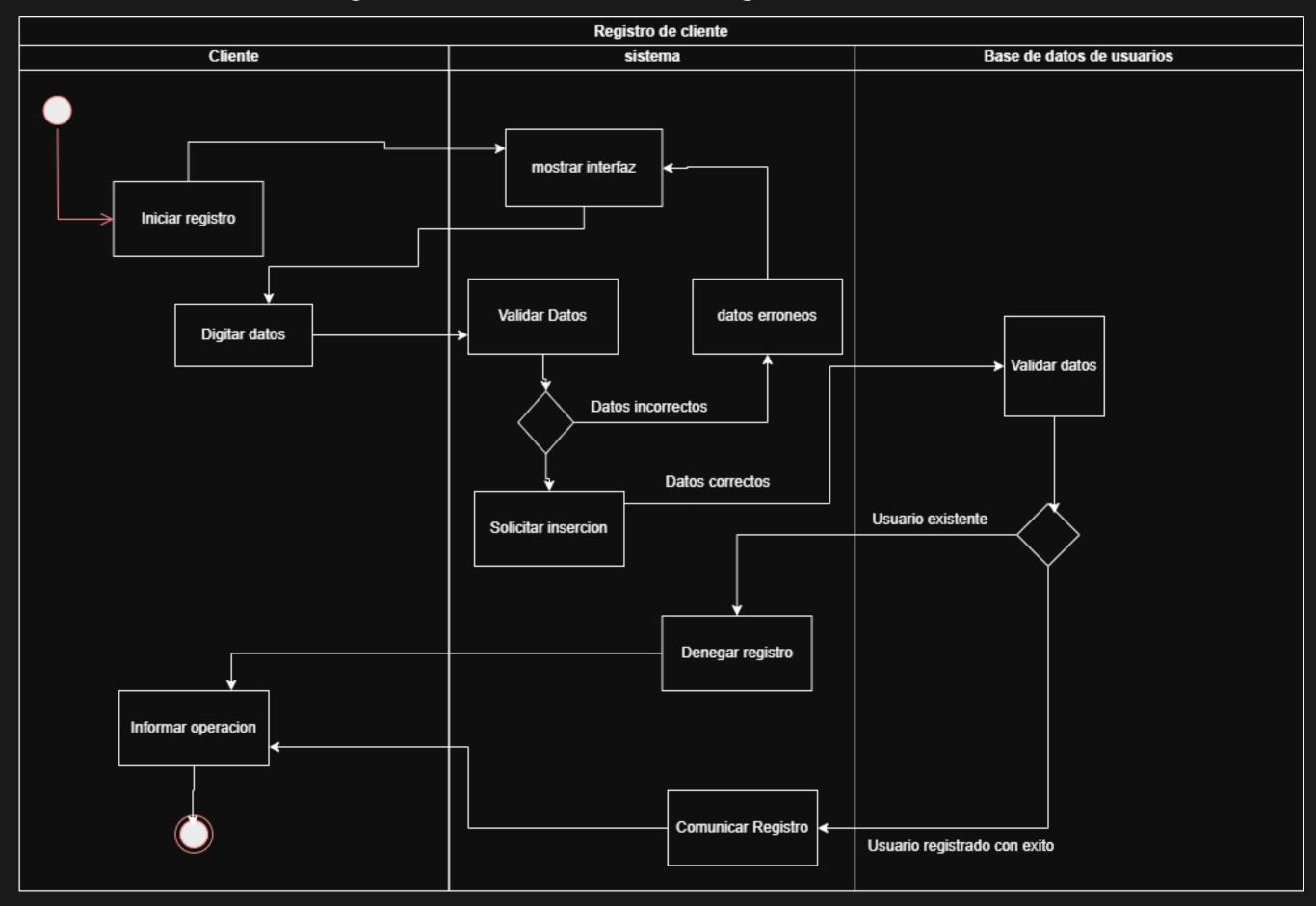


Diagrama de secuencia

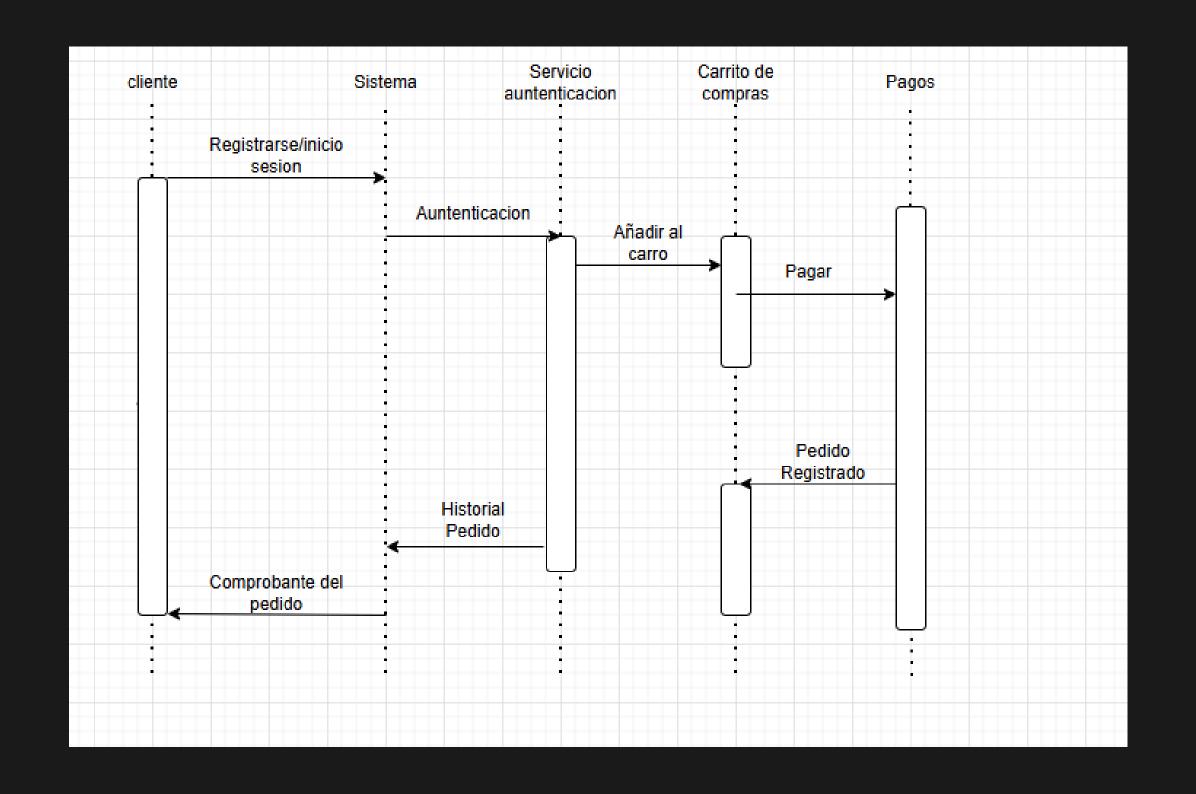
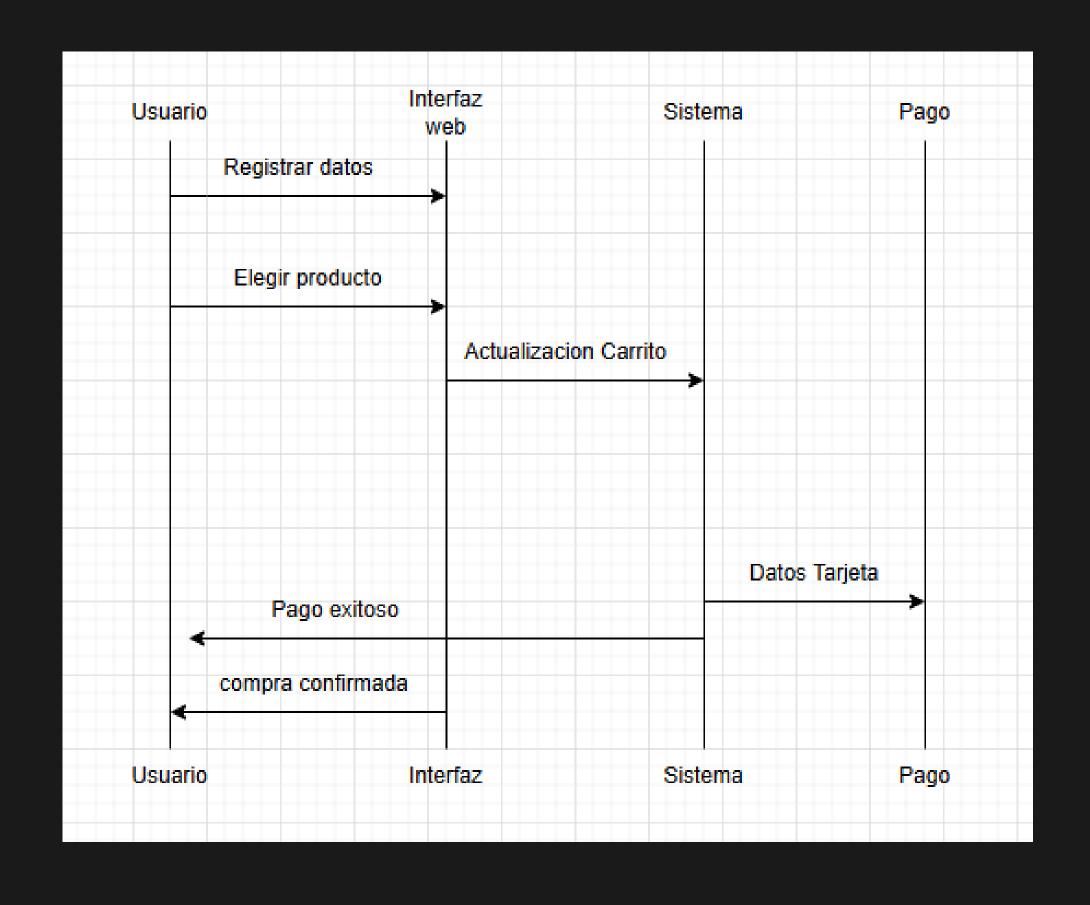
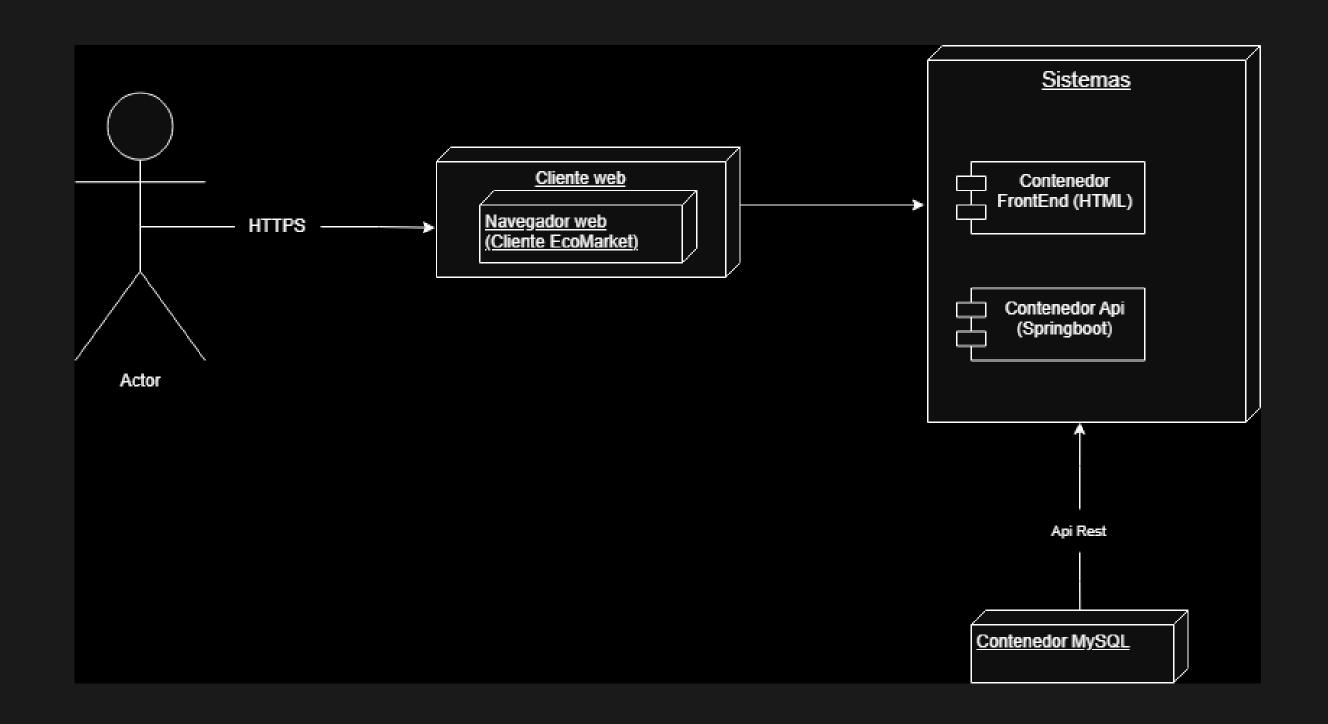


Diagrama de secuencia registro de usuario





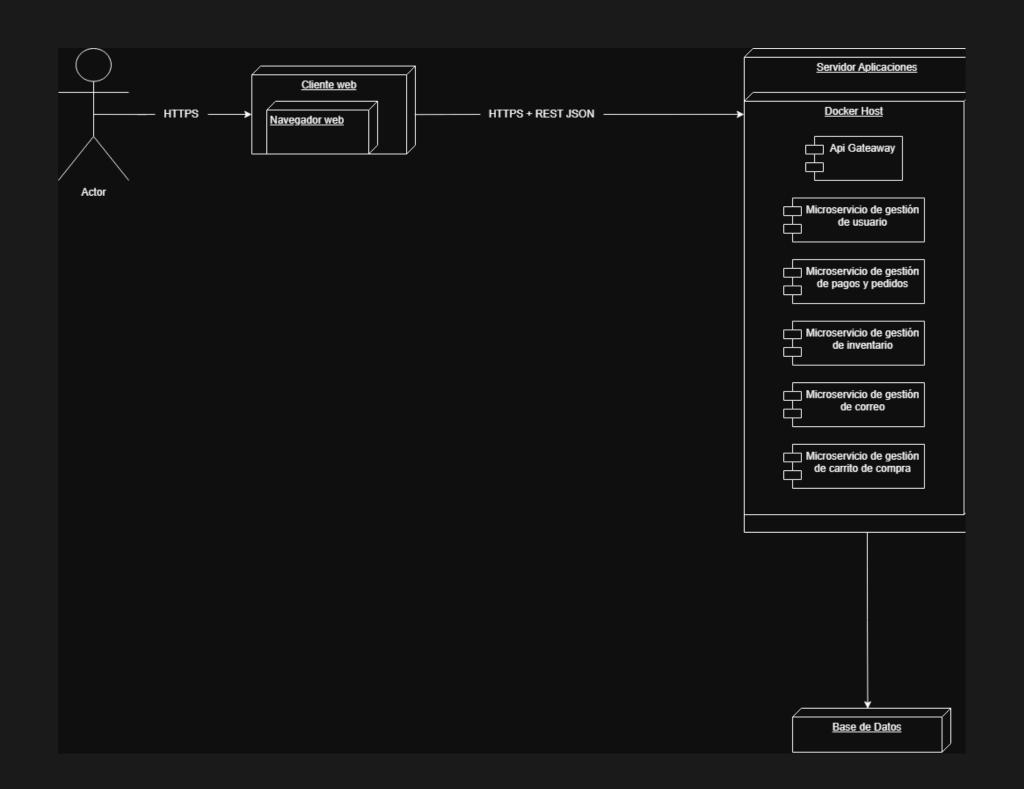


Diagrama de Comunicacion gerente

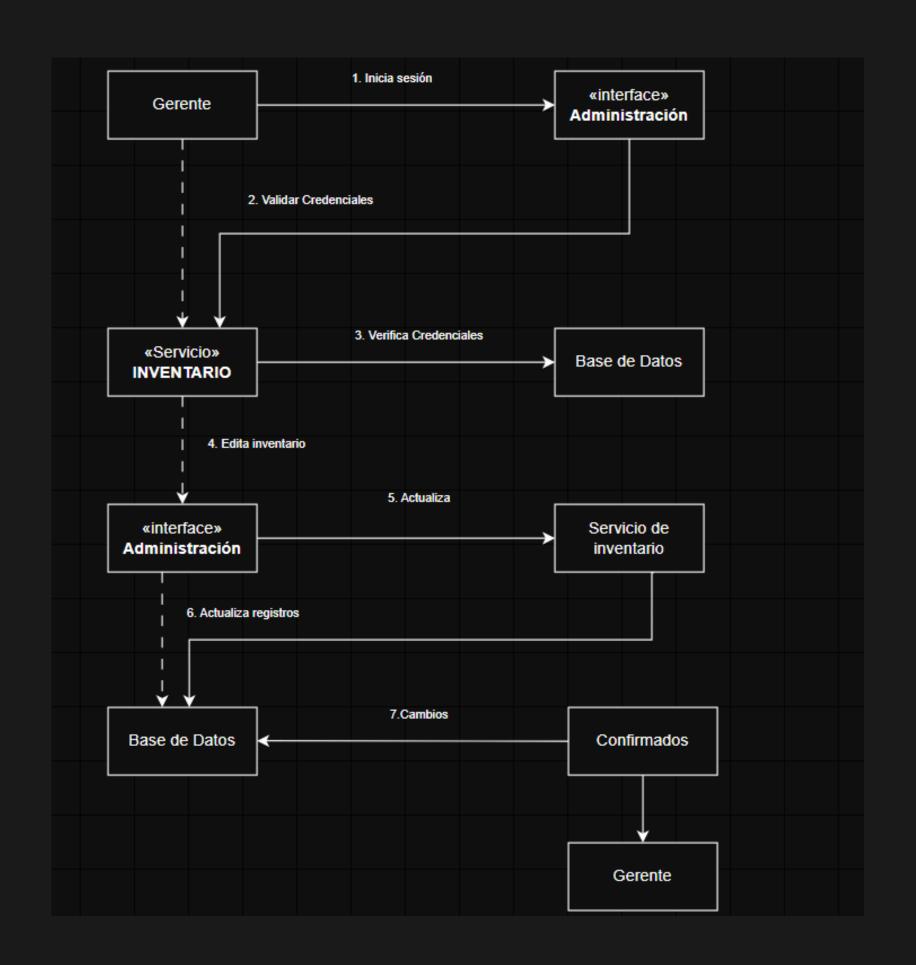
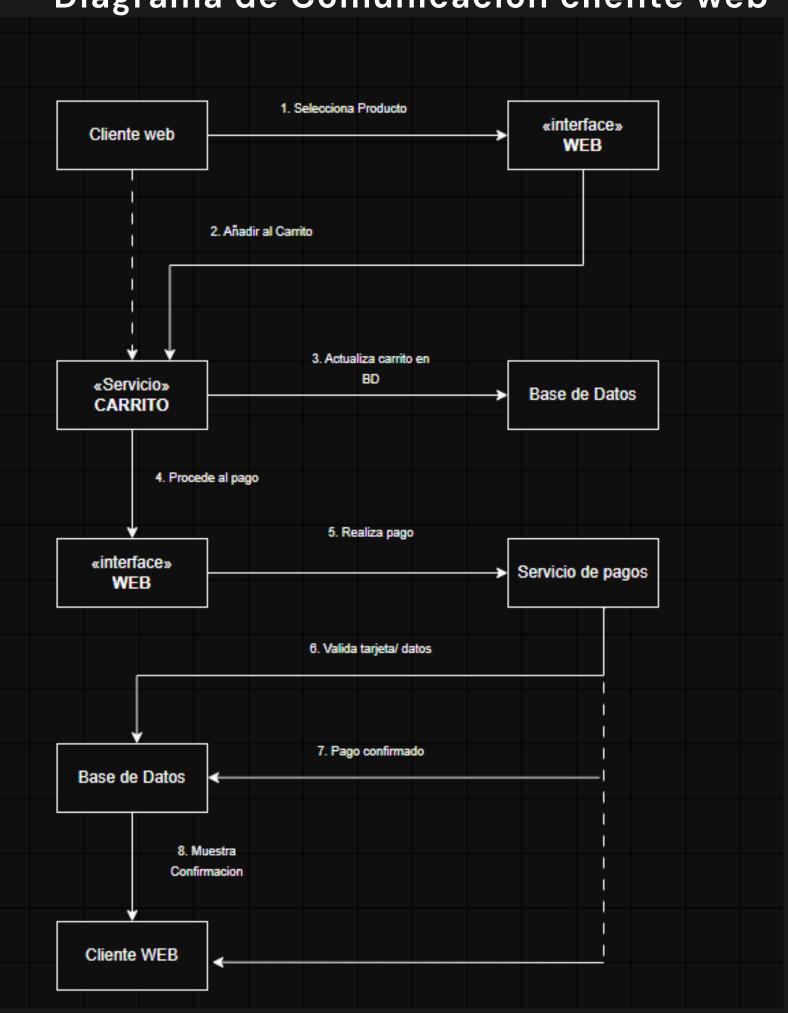
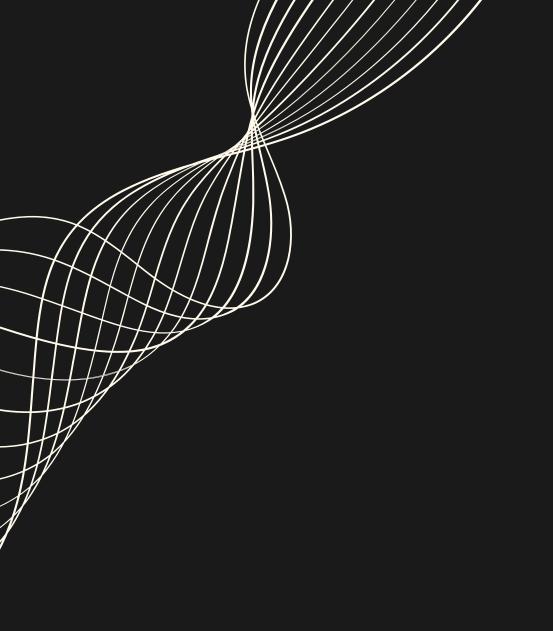


Diagrama de Comunicacion cliente web





CONCLUSIÓN

