# PROYECTO ECOMARKET

## CONTENIDO

01 Introducción

02

03

04

05

06

07

Roles definidos

Arquitectura Utilizada

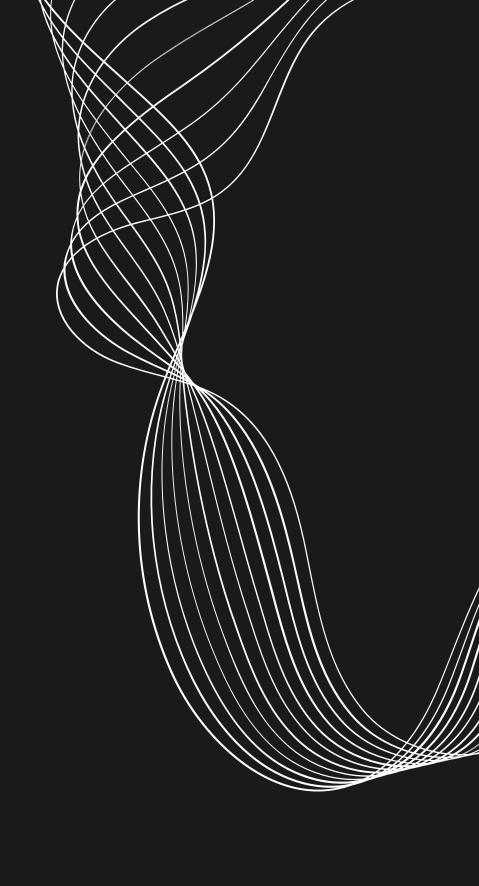
Requisitos funcionales

Requisitos no funcionales

Carta Gantt

Diagrama EDT



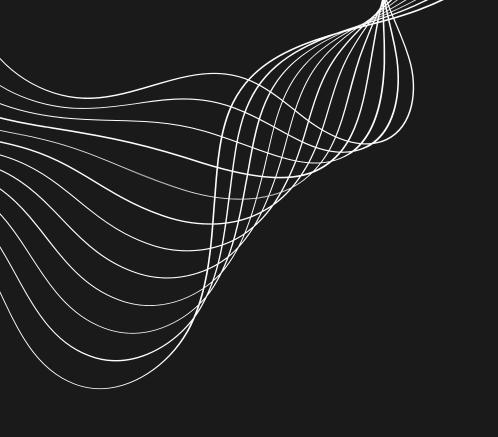


## ROLES

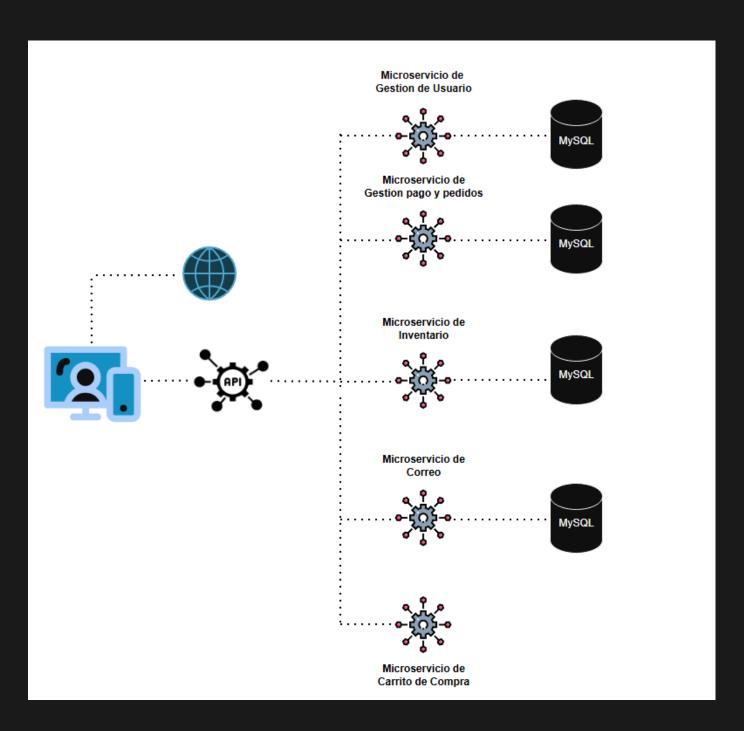
Scrum Master: Maximiliano Millacaris.

Project owner:Patrick Gonzalez

Desarrollador:Bastian Muñoz



## ARQUITECTURA DE MICROSERVICIOS







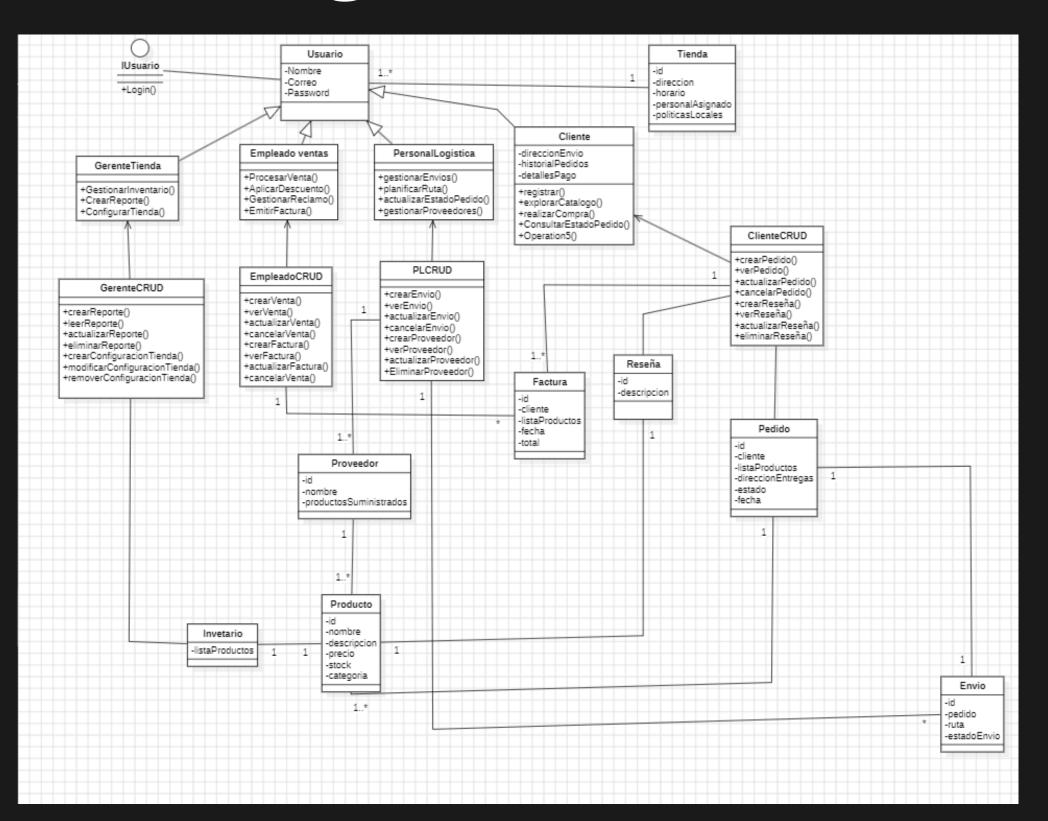
## REQUISITOS FUNCIONALES

- RF1) El sistema le permitirá al gerente agregar, actualizar y eliminar productos del inventario, y ajustar cantidades de stock.
- RF2) El sistema le permitirá al gerente crear reportes de ventas, inventario y rendimiento de la tienda.
- RF3) El sistema le permitirá al gerente configurar detalles específicos de la tienda, como horarios de apertura, personal asignado y políticas locales.
- RF4) El sistema le permitirá al gerente supervisar y autorizar pedidos de productos para reabastecer el inventario de la tienda.

## NO FUNCIONALES

- -La plataforma debe manejar un mínimo de 10,000 transacciones diarias sin afectar el rendimiento.
- -Uso de cifrado para proteger los datos sensibles.
- -El sistema debe tener una disponibilidad mínima del 99% en horariós de operación comercial.
- -Uso de un sistema operativo compatible con MySQL para optimizar el rendimiento del servidor

## Diagrama de clases



## CARTA GANTT

	А	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0	Р	Q	R	S	Т	U
1																					
2	Etapas	Mes	ses		marzo abri		ril			ma	yo		junio			jul					
3		sema	anas	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
4	analisis	analisis del siste	ma actual																		
5	analisis	toma de requisito	os																		
6	diseño	diseño de arquitec	tura tecnologica																		
7	diseño	diseño base de datos																			
8	diseño	diseño de inegracion otros sistema																			
9	diseño	diseño protocolo seguridad																			
10	desarollo	desarrollo metodos del gerente																			
11	desarollo	desarrollo metodos de logistica																			
12	desarollo	desarrollo metodos empleado venta																			
13	desarollo	desarrollo metodos cliente web																			
14	prueba	depuracion de codigo																			
15	prueba	pruebas de seguridad																			
16	mantenimiento	capacitacion usuarios e funcionarios																			
17	mantenimiento	despliegue en pr	oduccion																		
18	mantenimiento	implementacion i	mejoras continua																		
19	mantenimiento	ntenimiento soporte permanente			continuo																

### Fases del ciclo de vida aplicadas

- -Recolección de requerimientos.
- -Diseño del sistema con UML y prototipo.
  - -Implementación visual con Figma.
    - -Validación de funcionalidades.
      - -Documentación del proceso.

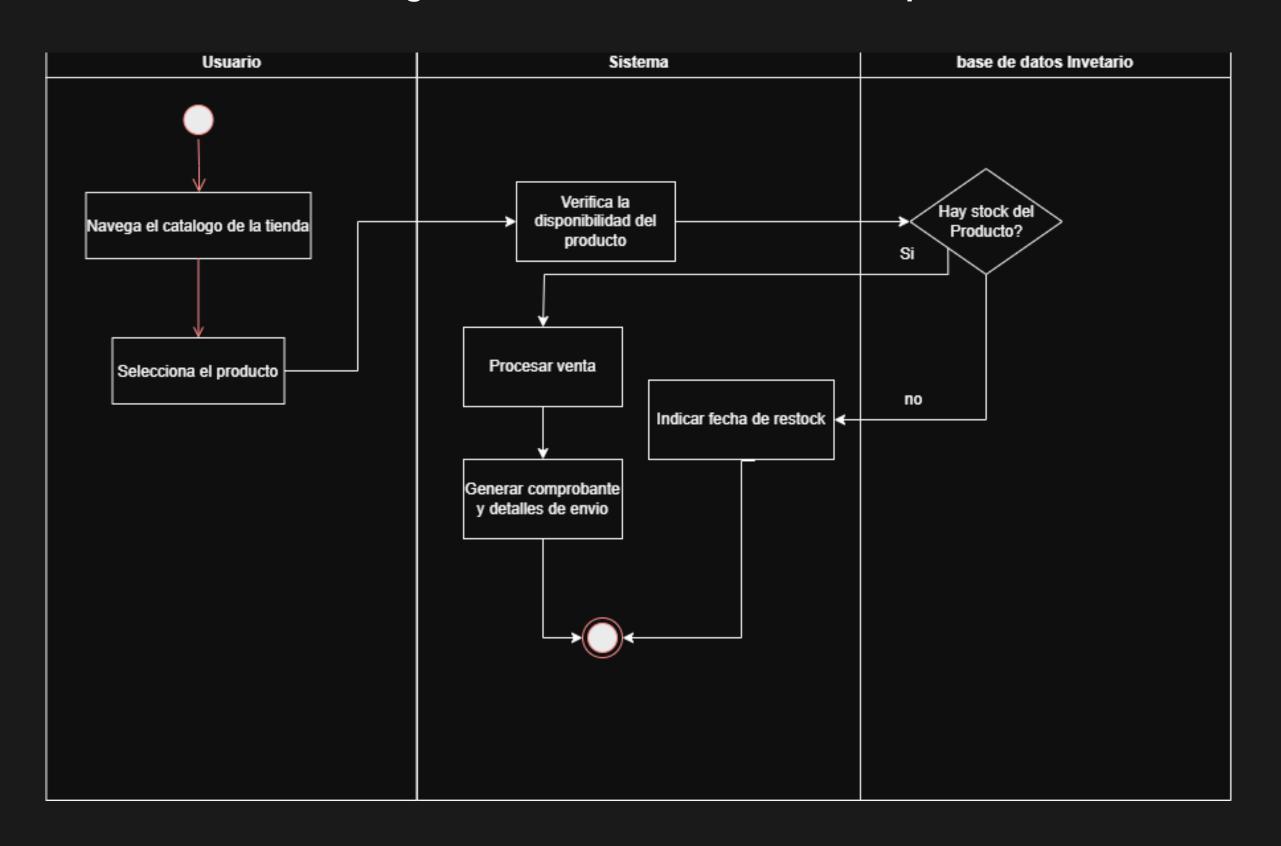
#### Patron de diseño aplicado

MVC (Modelo-Vista-Controlador): para estructurar la aplicación separando claramente la lógica de presentación, la lógica de negocio y el acceso a datos.

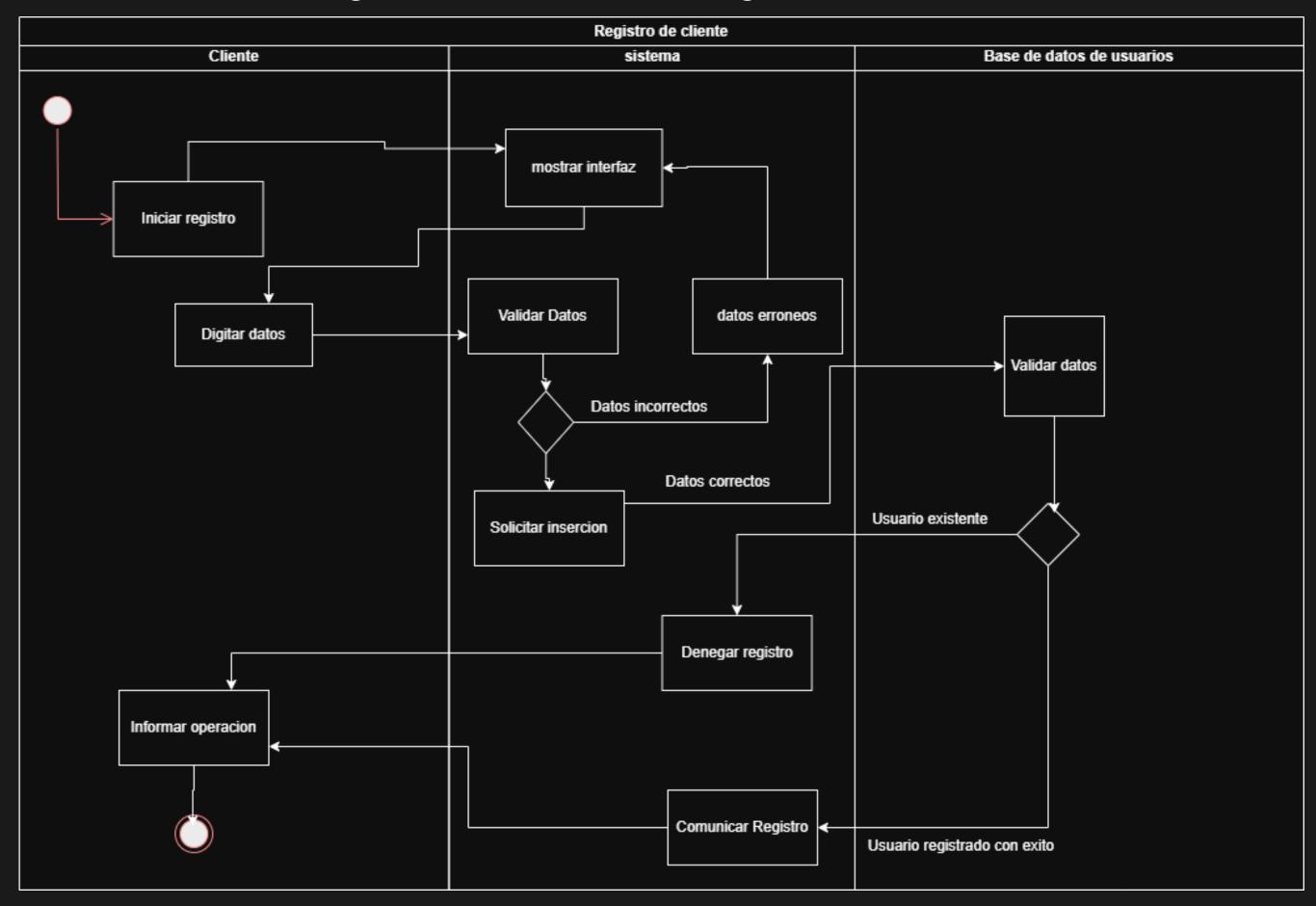
#### Resumen de costos del proyecto

Rol Profesional	Tarifa Prom. (CLP/hora)	Horas Estimadas	Costo Total (CLP)	
Analista de Requisitos	\$25.000	64	\$1.600.000	
Arquitecto de Software	\$30.000	50	\$1.500.000	
Desarrollador Backend	\$25.000	160	\$4.000.000	
QA/Tester	\$20.000	60	\$1.200.000	
DevOps / Soporte Técnico	\$25.000	32	\$800.000	
Total General	_	366 horas	\$9.100.000	

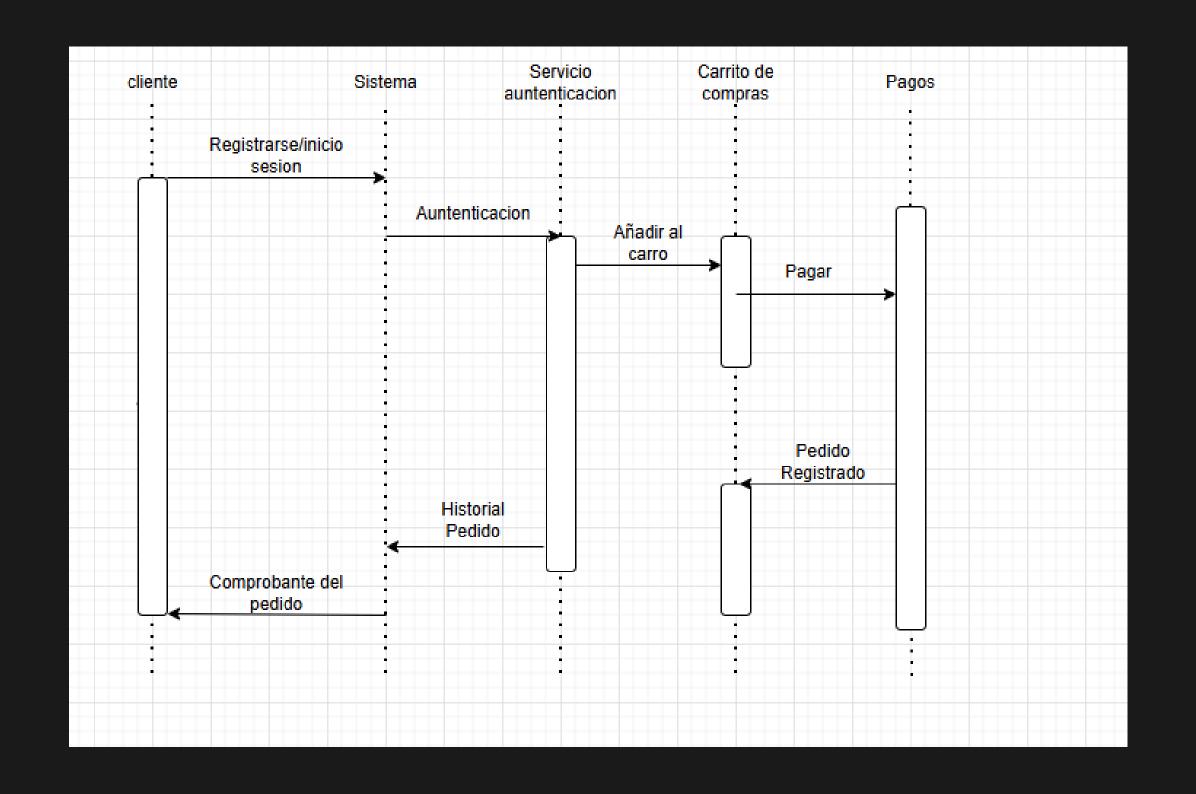
#### Diagrama de Actividades (Compra)



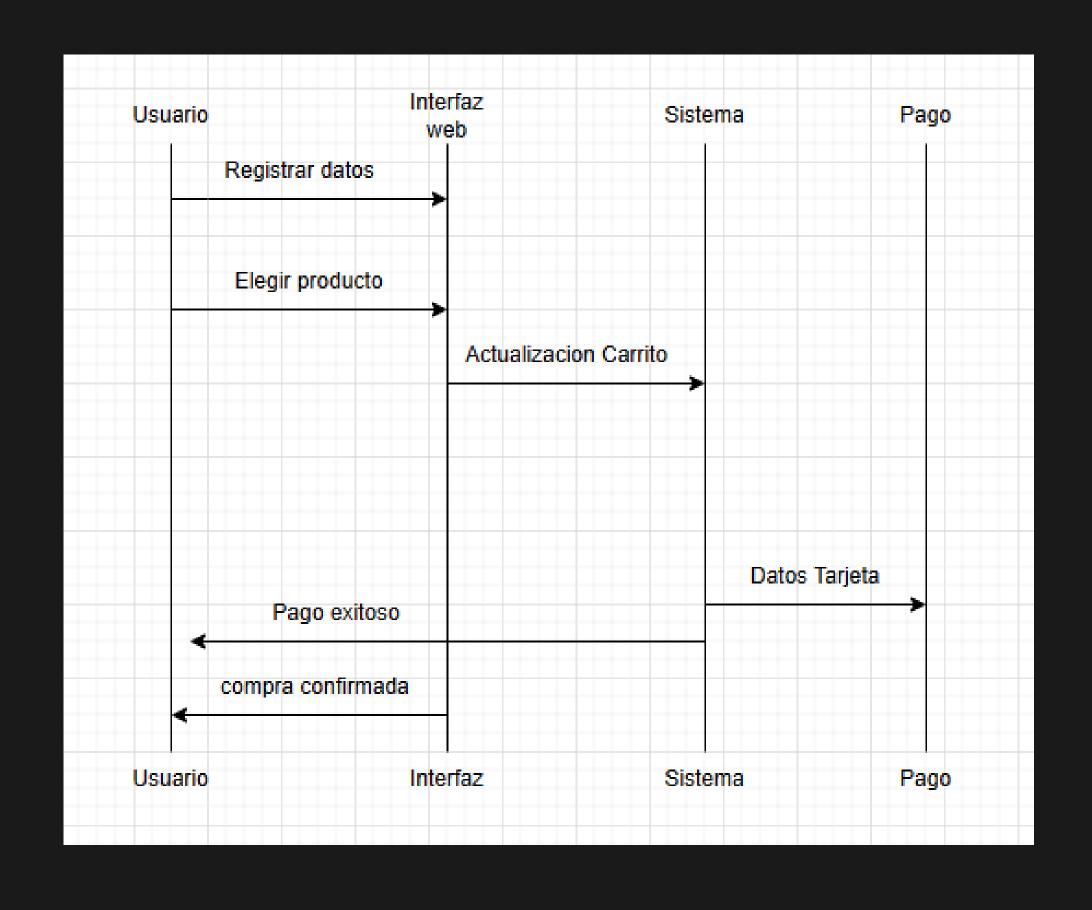
#### Diagrama de Actividad Registro de Usuario



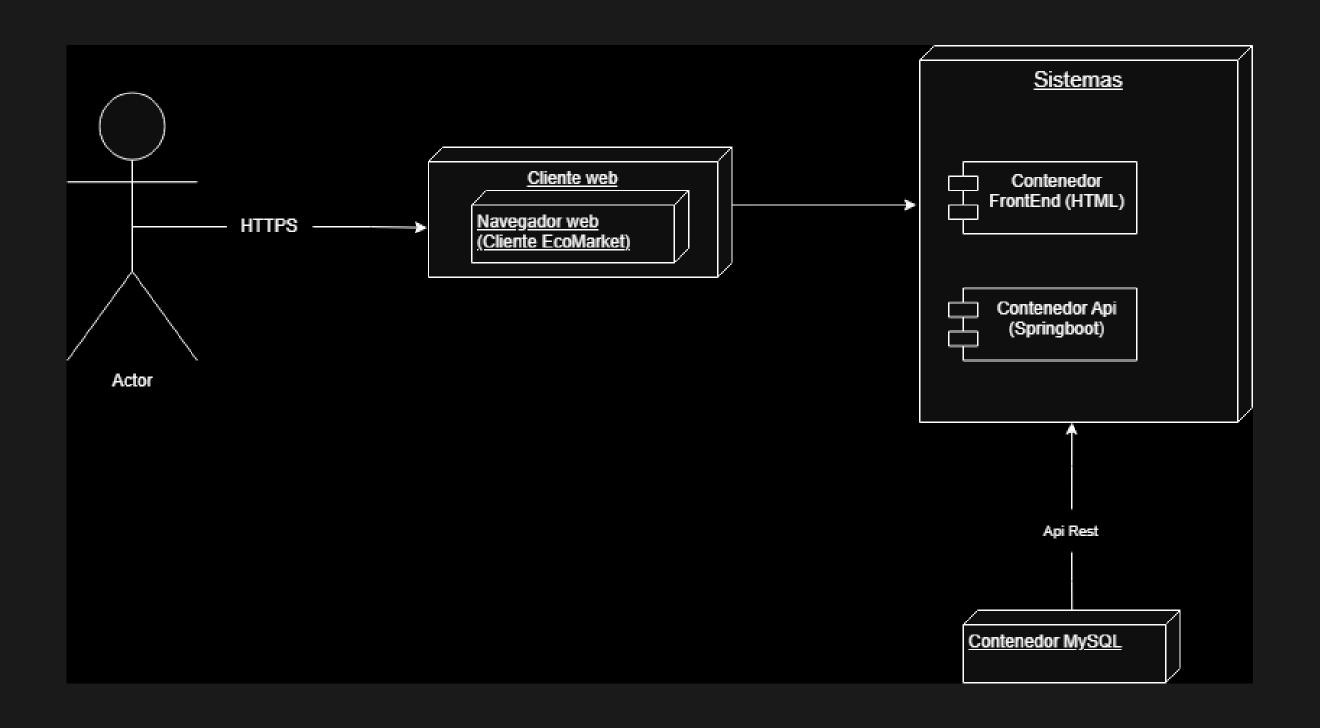
#### Diagrama de secuencia



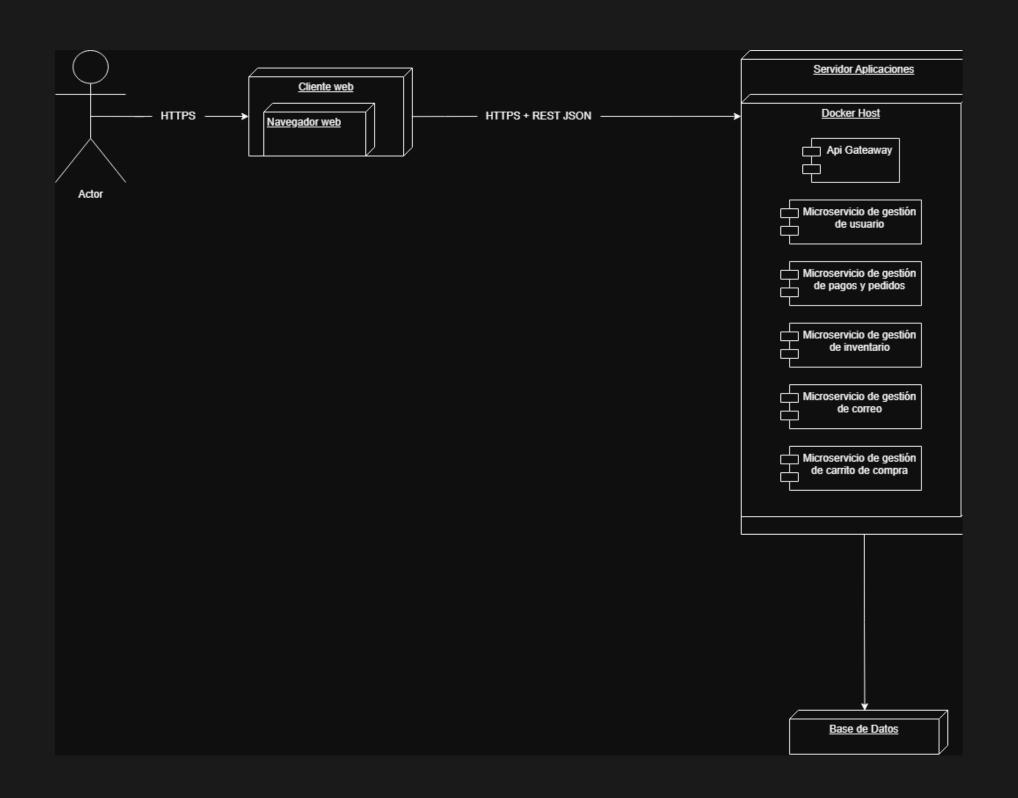
#### Diagrama de secuencia registro de usuario



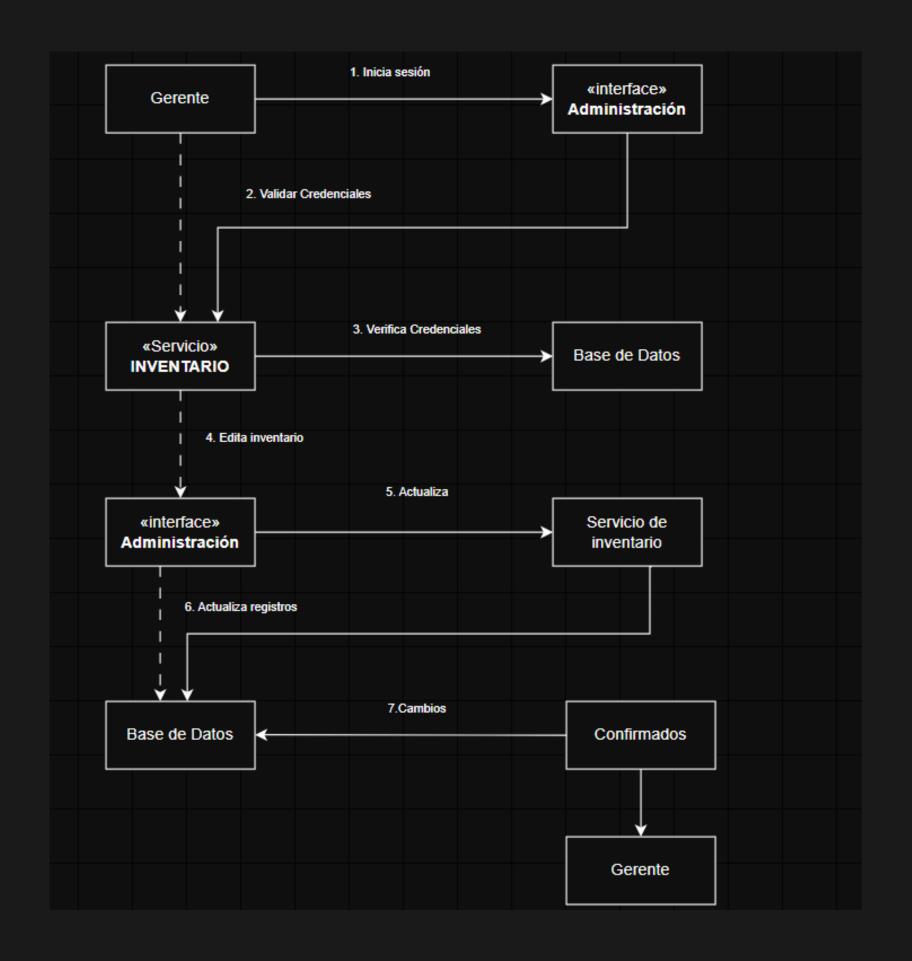
#### Diagrama de despliegue



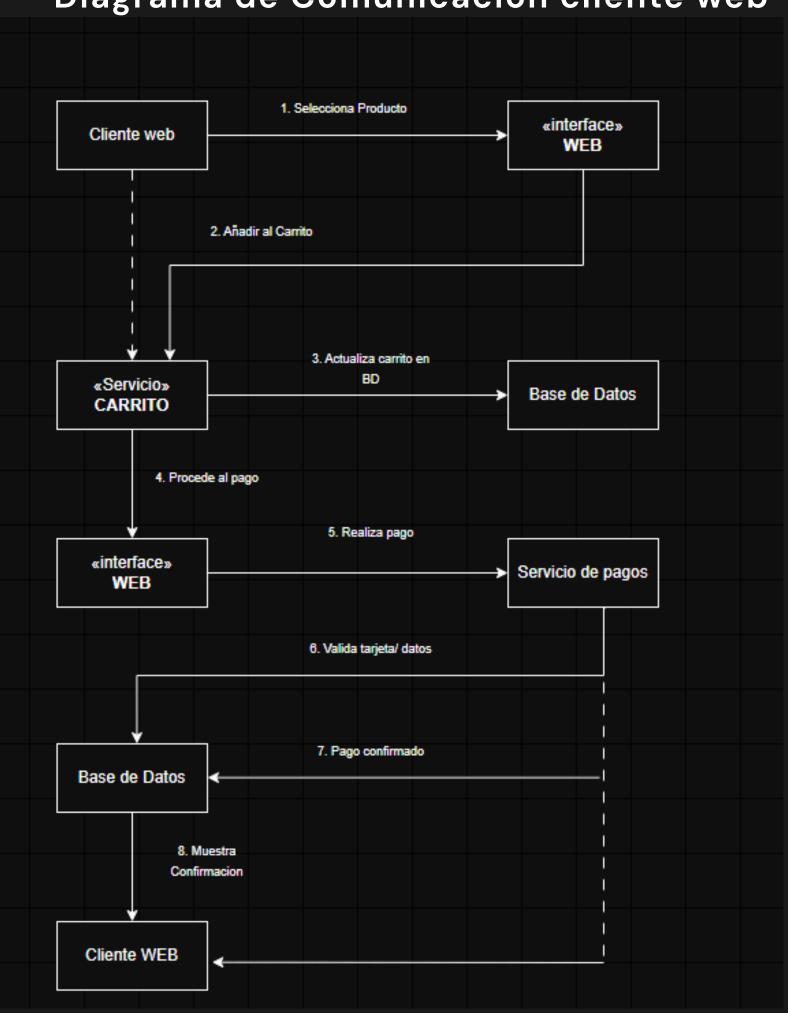
#### Diagrama de despliegue cliente



#### Diagrama de Comunicacion gerente



#### Diagrama de Comunicacion cliente web



## Estadares de calidad

Se adoptó la norma ISO/IEC 25000 modelo ISO/IEC 25010, que define ocho características principales para evaluar la calidad del software:

- -Funcionalidad: Cumple con los requerimientos del usuario.
  - -Usabilidad: Fácil de entender y utilizar.
- -Fiabilidad: Responde correctamente en diferentes condiciones.
  - -Eficiencia: Usa bien los recursos y responde con rapidez.
    - -Mantenibilidad: Fácil de corregir o mejorar.
    - -Portabilidad: Adaptable a distintos entornos.
    - -Seguridad: Protege contra accesos no autorizados.
    - -Compatibilidad: Funciona bien con otros sistemas.

#### Como se aplica en el Prototipo esta norma

#### este se aplica de la siguiente manera priorizando los siguientes puntos:

Funcionalidad: Se implementaron flujos como inicio de sesión, registro, compra, carrito, panel administrativo e historial de compras.

Usabilidad: Interfaz simple, intuitiva, con jerarquía visual clara.

Eficiencia: Flujo directo sin sobrecarga cognitiva.

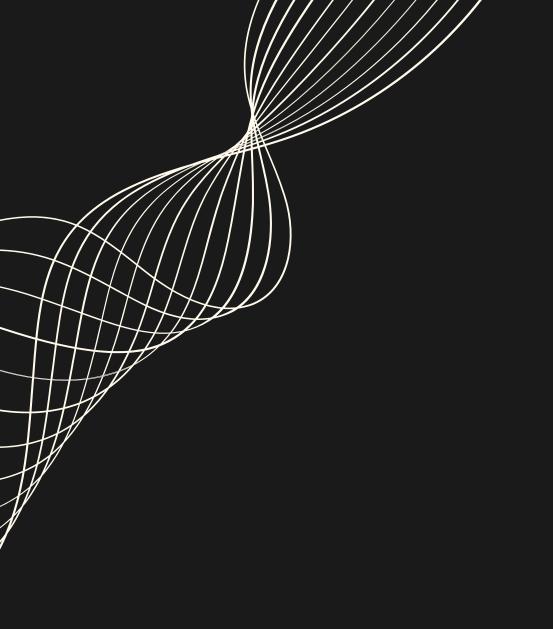
Mantenibilidad: Separación clara por roles (cliente / staff), vistas organizadas.

### Plantilla de pruebas

ID Prueba	Funcionalidad	Dato de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado	Evidencia	Responsable
CP-001	Inicio de sesion	Usuario y contraseña validos	Acceso al sistema	Acceso exitoso	Aprobado	Mostrada en presentacion	Bastian Muñoz
CP-002	Inicio de sesion	Usuario incorrecto	Mensaje de error	Mensaje de error mostrado	Aprobado	Mostrada en presentacion	Bastian Muñoz
CP-003	Registro de usuario	Datos validos	Usuario registrado correctamente	Registro exitoso	Aprobado	Mostrada en presentacion	Patrick Gonzalez
CP-004	Agregar producto al carrito	Click en boton agregar	Producto añadido al carrito	Producto añadido correctamente	Aprobado	Mostrada en presentacion	Maximiliano Millacaris
CP-005	Realizar compra	Productos en el carrito y metodo de pago valido	Compra registrada	Compra exitosa	Aprobado	Mostrada en presentacion	Patrick Gonzalez
CP-006	Visualizar historial de compras	Usuario con compras anteriores	Lista de compras realizadas	Historial mostrado correctamente	Aprobado	Mostrada en presentacion	Bastian Muñoz
CP-007	Cerrar sesion	Click en boton cerrar sesion	Redireccion a inicio	Redireccion realizada	Aprobado	Mostrada en presentacion	Maximiliano Millacaris
CP-008	Vista de administracion	Acceso como staff	Panel administrativo	Panel accesible	Aprobado	Mostrada en presentacion	Patrick Gonzalez

## Plantilla de control de cambios

Version	Fecha	Cambio realizado	Responsable	Estado
			•	
1	28/06/2025	Creacion del diseño base de la pagina principal	Patrick Gonzalez	Implementado
1.1	29/06/2025	Se agrega vista de detalle de producto	Patrick Gonzalez	Implementado
1.2	30/06/2025	Se añadio funcionalidad de carrito de compras	Bastian Muñoz	Implementado
1.3	01/07/2025	Integracion del metodo de pago	Bastian Muñoz	Implementado
1.4	02/07/2025	Añadido historial de compras y cierre de sesion	Maximiliano Millacaris	Implementado
1.5	03/07/2025	Vista de panel administrativo y gestion de productos	Maximiliano Millacaris	Implementado



## CONCLUSIÓN

