



**UTT**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

**GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA**

**TEMA:**

Comparativa entre dispositivos wereables y Smart tv

**PRESENTADO POR:**

Pliego Cortes Giovanni

**GRUPO:**

9° B

**MATERIA:**

Desarrollo para dispositivos inteligentes

**CARRERA:**

TI. Desarrollo de software multiplataforma

**Docente:**

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 18 de septiembre del 2024

Modulo	Submódulo	Wereables	Smart TV's
<b>UI Layout</b>	Pantallas y vistas	Interfaces compactas con alto enfoque en datos esenciales, simplificadas para pantallas pequeñas (pantallas táctiles, alertas vibrantes, retroalimentación háptica).	Pantallas grandes y gráficas con alta resolución; interfaces con capacidad multimedia compleja (4K, HDR) y control remoto o voz.
<b>UI Layout</b>	Controladores	Manejo de interacciones simplificadas debido a la naturaleza de los dispositivos (gestos, toques cortos/largos, interacción por voz).	Interfaces gráficas más complejas con múltiples entradas (control remoto, aplicaciones móviles, asistentes de voz).
<b>UI Layout</b>	Layouts managers y	Diseño adaptable para dispositivos compactos (rejillas simples, flujo lineal o radial de la información).	Diseño de interfaz que permite múltiples vistas simultáneas (pantallas divididas, navegación entre apps, widgets).
<b>UI Layout</b>	Notificaciones y alertas	Gestión de notificaciones pequeñas y persistentes (alertas físicas como vibraciones, mensajes simples en pantalla).	Soporte para notificaciones visuales más complejas y enriquecidas con contenido multimedia (audio, vídeo).
<b>Domain layout</b>	Modelos de dominio	Información biométrica (pasos, ritmo cardíaco, temperatura corporal), gestión de actividades físicas y estado de salud del usuario.	Gestión de contenido multimedia (streaming de vídeo/audio, información de aplicaciones, guías de televisión).
<b>Domain layout</b>	Lógica de negocio	Algoritmos de seguimiento y monitorización de la actividad del usuario, interacción con sensores (GPS, acelerómetros).	Gestión de contenido multimedia (reproducción, pausa, recomendaciones), control de dispositivos en red (integración con IoT).
<b>Domain layout</b>	Repositorios	Acceso a datos de sensores integrados sincronización con apps móviles.	Acceso a servicios de streaming, aplicaciones de contenido multimedia.

<b>Data Layout</b>	Almacenamiento local	Memoria limitada, almacenamiento temporal o en caché, sincronización con el teléfono o nube para almacenamiento a largo plazo.	Almacenamiento local para aplicaciones, contenido multimedia en caché, grabaciones temporales. Soporte para discos externos o en red.
<b>Data Layout</b>	Estructura de datos	Estructuras ligeras y optimizadas para manejo en tiempo real de datos de sensores (biométricos, de movimiento).	Estructuras para grandes volúmenes de datos multimedia (vídeos, imágenes), listas de reproducción, almacenamiento en caché.
<b>Data Layout</b>	Serialización y deserialización	Transferencia de datos entre el wearable y otros dispositivos (móvil, nube) en formatos compactos como JSON o binario.	Gestión de formatos multimedia (audio, vídeo, subtítulos) y datos de control de dispositivos, como listas de apps, perfiles de usuario.