



**UTT**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

**GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA**

**TEMA:**

Selección de metodología ágil

**PRESENTADO POR:**

Pliego Cortes Giovanni

**GRUPO:**

10° B

**MATERIA:**

Desarrollo móvil integral

**CARRERA:**

TI. Desarrollo de software multiplataforma

**Docente:**

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 07 de enero del 2025

En este escrito se plantean las ideas iniciales para la selección de una metodología ágil en el desarrollo del proyecto, considerando Extreme Programming (XP) como una posible opción.

XP se enfoca en ciclos cortos de desarrollo, promoviendo la adaptabilidad a cambios y la entrega rápida de valor al cliente. Sus prácticas, como el desarrollo guiado por pruebas y la integración continua, garantizan la calidad del software desde el inicio.

Además, fomenta la colaboración constante entre el equipo y los stakeholders, asegurando que los objetivos del proyecto estén alineados. La simplicidad en el código y la programación en parejas destacan como ventajas adicionales, facilitando el mantenimiento y la evolución del producto.

Por estas razones, XP se presenta como una metodología ágil que combina flexibilidad, calidad y colaboración, adaptándose a proyectos dinámicos y enfocados en satisfacer las necesidades del cliente.