



UTT

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

TEMA:

Selección de patrón de diseño

PRESENTADO POR:

Pliego Cortes Giovanni

GRUPO:

10° B

MATERIA:

Desarrollo móvil integral

CARRERA:

TI. Desarrollo de software multiplataforma

Docente:

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 07 de enero del 2025

En este escrito se plantean las ideas iniciales para la selección del patrón de diseño a utilizar en el proyecto, considerando las tecnologías elegidas: Laravel para el backend y React Native para el frontend.

Para el backend, se propone el uso del patrón **Modelo-Vista-Controlador (MVC)**, ya que Laravel implementa este patrón de manera nativa. MVC permite separar las responsabilidades del sistema en tres capas bien definidas: los modelos gestionan la lógica de negocio y la interacción con la base de datos, los controladores procesan las solicitudes y la lógica de la aplicación, y las vistas manejan la presentación de datos. Esta estructura modular facilita la mantenibilidad, escalabilidad y pruebas del código.

En el frontend, React Native utiliza un enfoque basado en **Componentes**, que permite desarrollar interfaces reutilizables y encapsuladas. Este enfoque simplifica la creación de una interfaz dinámica y altamente interactiva al dividir la aplicación en componentes independientes que manejan su propio estado y lógica. Además, este patrón encaja perfectamente con la filosofía declarativa de React Native.

La combinación de MVC en el backend y el enfoque basado en componentes en el frontend garantiza una separación clara de responsabilidades, promoviendo un código organizado, reutilizable y fácil de mantener.